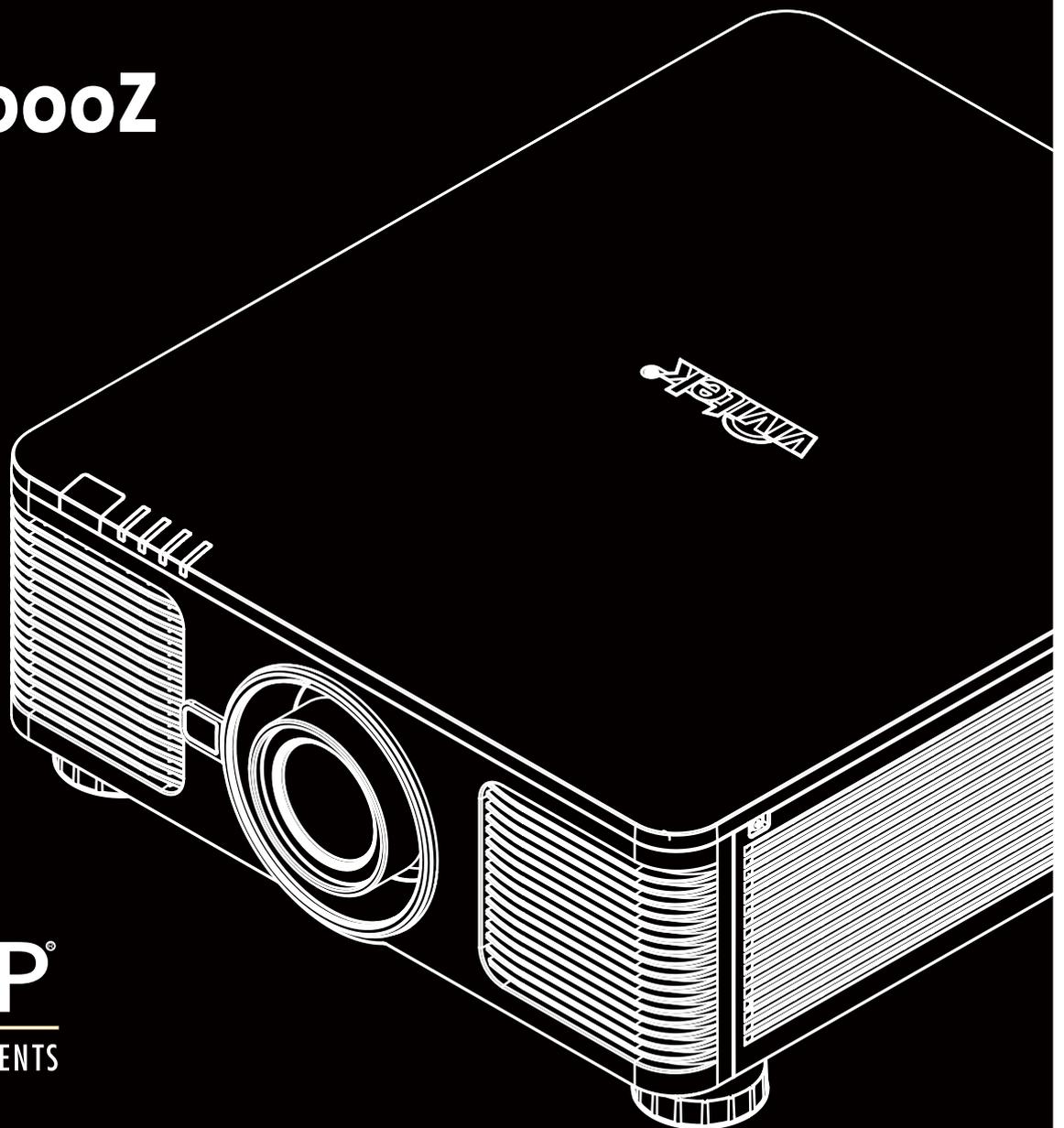




Manual del usuario

DK10000Z



Índice

Copyright	4	E / S - Conectando	30
Copyright	4	HDBaseT/LAN	30
Renuncia de responsabilidad	4	Ethernet	31
Acerca de este manual	4	Disparador	31
Instrucciones de seguridad importantes	5	RS-232	31
Notificación de seguridad	5	Control remoto con cable	32
ADVERTENCIA PARA RESIDENTES EN CALIFORNIA:	5	HDMI 1 / 2	32
NOTIFICACIÓN (CANADÁ)	5	DisplayPort	33
NOTIFICACIÓN CE	5	SDI IN / OUT	33
NOTIFICACIÓN FCC	5	Usar el proyector	34
MÓDULO DE ILUMINACIÓN	6	Utilizar el menú en pantalla	34
CUIDADO Y NOTIFICACIÓN DE SEGURIDAD RELACIONADOS CON EL	6	Utilizar el menú OSD	34
LÁSER	6	Recorrer el menú OSD	34
Parámetros del láser:	6	Árbol de menús	35
Etiquetado del producto	6	ENTRADAS	35
Símbolo de advertencia de peligro y etiqueta de apertura	6	IMAGEN	35
Avisos sobre la instalación y el uso	7	ALINIAMIENTO	36
Deshacerse del equipo eléctrico y electrónico usado	7	CONTROL	37
Instrucciones importantes sobre reciclaje	7	SERVICIO	37
Introducción	8	Menú OSD – ENTRADAS	38
Contenido del paquete	8	Selección de Entrada	38
Información general del proyector	9	PIP	38
Vista delantera derecha	9	Posic.	39
Vista trasera derecha	9	Fuente Aut.	39
Bottom View	10	Espacio color	39
Panel de E/S	11	Aspecto	39
Panel de control	12	Sobreexploración	39
Mando a distancia	13	Patrones Internos	40
Alcance de funcionamiento del mando a distancia	14	Sincr. autom.	40
Instalación y configuración	15	Menú OSD – IMAGEN	41
Insertar o cambiar las pilas del mando a distancia	15	Modo Imagen	41
Instalar el proyector	16	Brillo	41
Precauciones para la instalación	16	Contraste	41
Montar el proyector	17	Saturación	41
Instalación o extracción de la lente opcional	18	Tono Color	41
Instalar una nueva lente	18	Intensidad	41
Quitar la lente existente	19	Temp. Color	41
Seleccionar el voltaje de entrada de la alimentación de CA	20	Gamma	41
Conectar una fuente de alimentación de CA	20	HDR	42
Encender el proyector	20	Balance de entrada	42
Apagar el proyector	21	HSG	42
Preparar el estado de instalación	22	Reducción ruido	42
Configurar el modo de proyección	22	Negro dinámico	42
Ajustar la posición de la imagen proyectada	23	Light Off Timer	42
Ajustar el enfoque y el zoom	23	Suavizar imagen	42
Evitar el uso no autorizado del proyector	24	Menú OSD – ALINIAMIENTO	43
Utilizar el bloqueo del panel de control	24	Lente	43
Bloquear los botones de control	24	Zoom digital	45
Desbloquear el panel de control	25	Blanking	45
Utilizar el bloqueo de seguridad	25	Ajuste de Trapecio	45
Habilitar el bloqueo de seguridad	25	4 Esquinas	45
Desbloquear el proyector	26	Rotación	45
Utilizar el identificador de control para aplicación de varios proyectores	27	Pincushion / barril	45
Paso 1: Establecer el número de identificación del proyector	27	Arco	46
Paso 2: Establecer el número de identificación del mando a distancia	28	Combinar bordes	46
Borrar el número de identificación del mando a distancia	28	Formato de pantalla	46
Comprobar el número de identificación del proyector y del mando a distancia	29		

Menú OSD – CONTROL	47
IDIOMA	47
Modo PRY	47
Modo de gran altitud	47
Modo de espera	48
Apagado Aut.	48
Encendido Aut.	48
Red	48
Potencia de luz	49
Fondo	49
Logo de démarrage	49
A distancia por infrarrojos	49
Disparador	49
Ajustes OSD	50
HDMI Equalizer	50
Image Latency	50
Menú OSD – SERVICIO	51
Modelo	51
Número serie	51
Vers software 1 / Vers software 2 / Vers software 3	51
Control / Remoto ID	51
Activo Fuente	51
Formato señal	51
Índic. AV	51
Reloj píxel	51
Tiempo de luz	51
Constant Brightness	51
Estado térmica	51
Restauración de fábrica	51
Additional Information	52
Product Specification	52
Tiempos de entrada de señal admitidos	53
Formatos 2D	53
Formato 3G-SDI	55
Configuraciones de terminales	56
HDMI(19 contactos tipo A)	56
Terminal de control serie	
(RS-232, D-sub de 9 contactos)	56
Activador de pantalla	56
Remota cableada	56
Terminal HDBaseT/LAN	56
DisplayPort	56
Serie de lente	57
Dimensiones del producto	58
Indicación LED	59
LED de encendido	59
LED de estado	59
LED de fuente de luz	59
LED de temperatura	59
Sugerencias para solucionar problemas	60
Problemas con la imagen	60
Problemas de proyección	61
Problemas con el mando a distancia	61
Problemas de la lente de proyección	61
Problemas de comunicación remota	61
Enviar el proyector al centro de servicio técnico	61
Información acerca del soporte de Vivitek	62
Norteamérica	62
Europa y África	62
China	62
Asia y Taiwán	62

Copyright

Copyright

El manual del usuario (incluidas todas las imágenes, ilustraciones y software) está protegido por la ley de derechos de autor internacional. Reservados todos los derechos. Está terminantemente prohibido duplicar el manual o cualquier contenido incluido en el mismo sin el consentimiento escrito del fabricante.

Vivitek es una marca comercial de Vivitek Corporation. ©Todos los derechos reservados. 2019.

Renuncia de responsabilidad

La información incluida en el manual puede modificarse sin previo aviso. El fabricante no proporciona ninguna declaración o garantía del contenido del manual y renuncia claramente a las garantías implícitas de comerciabilidad e idoneidad para una finalidad determinada. El fabricante se reserva los derechos de modificar la publicación y cambiar el contenido de los materiales en cualquier momento sin avisar a nadie.

Acerca de este manual

En el manual se describe cómo instalar y utilizar el proyector y se aplica al usuario final. Ponemos tanta información pertinente como podemos (como ilustraciones y descripciones) en la misma página. El formato, fácil para imprimir, es práctico para leer y ahorra papel, lo que resulta beneficioso para proteger el medio ambiente. Se recomienda imprimir la página que necesita.

Instrucciones de seguridad importantes

¡Gracias por adquirir el producto de alta calidad!

Lea el manual atentamente para sacar el máximo provecho del producto. El manual proporciona instrucciones para utilizar el menú y el producto.

Notificación de seguridad



PRECAUCIÓN

Para desconectar la alimentación, asegúrese de desenchufar el producto de la toma de corriente eléctrica.



PRECAUCIÓN

Para evitar descargas eléctricas, no abra la carcasa. En el interior, hay componentes de alto voltaje. Remita las tareas de servicio al personal de servicio cualificado.



PRECAUCIÓN

El símbolo advierte al usuario sobre descargas eléctricas causadas por voltaje no aislado. Por tanto, es peligroso realizar cualquier tipo de contacto con cualquier parte de las unidades internas.



Para evitar descargas eléctricas en el proyector, no lo exponga a un entorno con lluvia o humedad. No utilice el enchufe con un alargador o una toma de corriente eléctrica a menos que todas las clavijas se puedan insertar completamente.



Este símbolo alerta al usuario de información importante que debe leerse atentamente para evitar problemas relacionados con el funcionamiento y el mantenimiento.

ADVERTENCIA PARA RESIDENTES EN CALIFORNIA:

La manipulación de los cables suministrados con este equipo puede exponer al usuario a un poco de plomo, un producto químico que en el estado de California se considera que entraña riesgos de esterilidad. No olvide lavarse las manos después de la manipulación.

NOTIFICACIÓN (CANADÁ)

Este equipo digital de Clase A cumple la norma canadiense ICES-003.

NOTIFICACIÓN CE

Este es un producto de Clase A que cumple las reglas para la marca CE. Este producto puede causar interferencias de radio que se supone que el usuario debe resolver tomando las medidas adecuadas.

NOTIFICACIÓN FCC

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones:

- (1) Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales;
- (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado. Este equipo se ha probado y cumple los límites del apartado 15 de las normas de la FCC. Estos requisitos están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales cuando el equipo se utiliza en un entorno comercial. Este equipo podría generar energía de radiofrecuencia. Si el usuario no lo instala o utiliza conforme a las instrucciones del manual, la energía de radiofrecuencia puede interferir en la recepción de radio. Si se produce la situación anterior, el usuario puede ser el responsable de corregir la interferencia..



¡ADVERTENCIA!

Los cambios o modificaciones que no cuenten con la aprobación de Vivitek anularán la autorización del usuario para trabajar con el producto.

MÓDULO DE ILUMINACIÓN

- Un módulo de iluminación contiene varios diodos láser que actúan como fuente de luz en el producto.
- Estos diodos láser están precintados en el módulo de iluminación. Es recomendable transmitir al distribuidor los servicios de mantenimiento o reparación del módulo de iluminación.
- No se permite al usuario final reemplazar el módulo de iluminación.
- Póngase en contacto con el distribuidor que proporciona el servicio cualificado para reemplazar el modo de iluminación y obtener más información.

CUIDADO Y NOTIFICACIÓN DE SEGURIDAD RELACIONADOS CON EL LÁSER



No mire fijamente a la lente mientras está en uso.

- PRODUCTO LÁSER DE CLASE 3R
- Este producto láser está designado como de Clase 3R durante todos los procedimientos de funcionamiento.
- LUZ LÁSER - EVITAR LA EXPOSICIÓN DIRECTA A LOS OJOS.
- No permita que la luz láser apunte o se refleje hacia otras personas u objetos reflectantes.
- La luz directa o dispersada puede ser peligrosa para los ojos y la piel.
- Existe riesgo potencial de exposición de los ojos a la radiación láser si no se siguen las instrucciones incluidas.
- Precaución - Si utiliza controles o ajustes o realiza otros procedimientos distintos a los aquí especificados, puede quedar expuesto a radiaciones peligrosas.

Parámetros del láser:

Longitud de onda	: 450nm - 460nm	Potencia interna total	: >100W
Modo de funcionamiento	: Con pulsos, debido a la tasa de fotogramas.	Tamaño de fuente apara-rente	: >10mm, en la parada de la lente
Ancho del pulso	: 0.65ms	Divergencia	: >100 milirradiantes
Energía máxima del láser:	0.34mJ		

Etiquetado del producto

Etiqueta de identificación del fabricante, etiqueta explicativa y etiqueta de declaración de certificaciones.

vivitek DLP Projector / Projecteur DLP (數位投影機/數字投影机)
 Model/Modèle/(型號/型号): **DK1000Z-BK**

AC INPUT/Entrée CA(輸入/輸入): ~200-240 VAC 6.6A 50/60Hz

AC INPUT/Entrée CA(輸入/輸入): ~100-130 VAC 14.0A 50/60Hz

Serial No.: Code 39 or 128 of serial no
 n° de série.: *XXXXXXXXXXXXX*
 Index:XX M/F Date:YYYY.MM.DD

Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007

LASER RADIATION
 AVOID DIRECT EYE EXPOSURE
 CLASS 3R LASER PRODUCT
 Emitted wavelength: 450-460 nm
 Max. Pulse energy: 0.34 mJ, Pulse duration: 0.65 ms

激光輻射 避免眼睛受到直接照射 3R類激光產品
 波長: 450-460 nm
 最大脈沖能量: 0.34 mJ, 脈沖時間: 0.65 ms

雷射輻射 避免眼睛受到直接照射 3R類激光產品
 波長: 450-460 nm
 最大脈衝能量: 0.34 mJ, 脈衝時間: 0.65 ms

RAYONNEMENT LASER
 EXPOSITION DIRECTE DANGEREUSE POUR LES YEUX
 APPAREIL À LASER DE CLASSE 3R
 longueur d'onde : 450-460nm
 maximum énergie de impulsion : 0.34 mJ,
 durée de impulsion : 0.65 ms

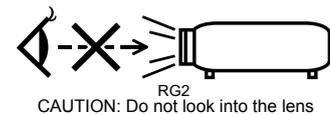
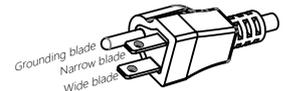
GB 7247.1-2012 / IEC/EN 60825-1:2007
 CLASS 1 LASER PRODUCT / PRODUIT LASER DE CLASSE 1
 IEC/EN 60825-1:2014 / IEC/EN 60825-1:2014

Símbolo de advertencia de peligro y etiqueta de apertura



Avisos sobre la instalación y el uso

1. Lee y conserve este manual correctamente.
2. Preste atención a todas las advertencias anotadas y siga las indicaciones y descripciones de este manual.
3. No utilice el proyector cerca del agua.
4. No instale el equipo cerca de fuentes de calor, como calentadores, radiadores, hornos, amplificadores y otros equipos que puedan generar calor.
5. Tenga cuidado mientras sostiene el equipo o desplaza el carro con el proyector para evitar que el equipo se dé la vuelta.
6. Observe si hay alguna parte con defectos después de recibir el proyector.
7. Tenga en cuenta que el proyector no se encenderá hasta que la lente esté encajada. La protección que cubre la lente se debe agarrar para instalar dicha lente.
8. Impida que las aberturas de ventilación se obstruyan.
9. No destruya la función de protección de seguridad del enchufe polarizado o de toma de tierra del cable de alimentación. Un enchufe polarizado tiene una clavija ancha y otra estrecha. El enchufe tiene dos clavijas y una clavija de toma de tierra. La clavija ancha o la clavija de toma de tierra se proporciona por motivos de seguridad. Si el enchufe proporcionado no encaja en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista para cambiar dicha toma.
10. El activador de +12 V solamente admite señal de activación de 12 VCC. No conecte otra entrada o salida de alimentación. De lo contrario, el equipo puede no funcionar correctamente.
11. Ajuste el conmutador deslizante con la entrada de voltaje adecuada y, a continuación, enchufe el proyector; el indicador LED de color rojo parpadeará y, a continuación, se estabilizará y entrará en el modo de espera. El usuario solamente debe utilizar los conectores o accesorios proporcionados por el fabricante. Referirse a "Seleccionar el voltaje de entrada de la alimentación de CA on page20 "
12. Cuando el usuario encienda el proyector, el indicador LED de color rojo parpadeará hasta estabilizarse. No mire a la lente directamente mientras el proyector está en funcionamiento.
13. Cuando instale o utilice el proyector, no mire directamente a la lente o a la salida de la potencia luminosa de la lente. El resplandor después de enfocar puede causar daño a sus ojos.
14. Desenchufe el cable de alimentación del equipo si hay tormenta o no va a utilizar dicho equipo durante un prolongado período de tiempo.
15. Puede conservar los materiales de embalaje apropiadamente por si tiene que transportar el producto en el futuro.
16. Si se produce alguna avería, póngase en contacto con el distribuidor o con el fabricante para obtener un servicio de reparación cualificado.



Deshacerse del equipo eléctrico y electrónico usado

El símbolo que aparece en el producto o en el paquete indica que dicho producto no se debe tratar como basura doméstica convencional cuando se deseché, sino que se debe transportar al punto de reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos. Las consecuencias en el medio ambiente y en la salud humana debidas al desecho incorrecto del producto pueden evitarse si se puede garantizar que dicho producto se desecha correctamente. El reciclado de los materiales es útil para proteger los recursos naturales. El símbolo solamente es válido en la Unión Europea. Si desea deshacerse de equipos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con las autoridades gubernamentales o con su distribuidor para que le indiquen el método de desecho correcto.



Instrucciones importantes sobre reciclaje

El producto puede contener otros residuos electrónicos que pueden suponer un riesgo si no se deshace de ellos correctamente. Acate las leyes locales, estatales, provinciales o federales de reciclaje o desecho. Para obtener más información, visite el sitio web de Electronic Industries Alliance (EIA) en WWW.EIAE.ORG y póngase en contacto con ellos.

Introducción

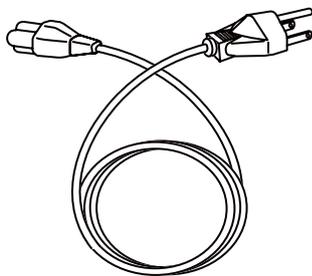
El manual del usuario describe la instalación, configuración y funcionamiento del proyector DK10000Z y proporciona ayuda al personal de instalación y al usuario final para sacar el máximo rendimiento de dicho proyector. VIVITEK ha hecho todo lo posible para garantizar que la información del manual sea correcta en el momento de imprimirla. El contenido se puede actualizar frecuentemente debido a la continua mejora del producto y a los comentarios de los clientes.

Puede encontrar la versión más reciente del manual y el manual de otros productos de Vivitek en www.vivitekcorp.com.

Contenido del paquete

El paquete del producto del proyector DK8500Z contiene los siguientes elementos. Si alguno de los artículos falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor o con el departamento de servicio de atención al cliente de Vivitek.

Cable de alimentación- EE. UU. Total 2
(Descripción: 110V*1 , 220V*1)



Cable de señal HDMI



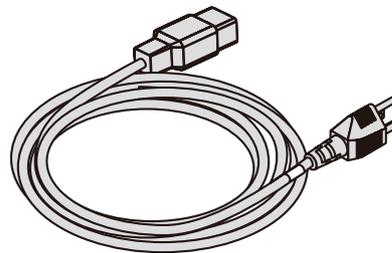
Disco con el manual del usuario



Tarjeta RoHS (China)



Cable de alimentación-UE



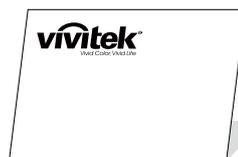
Mando a distancia IR



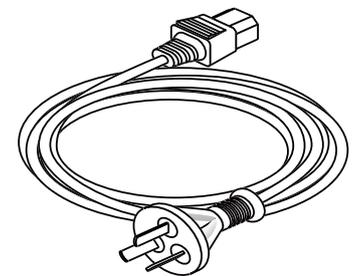
Garantía limitada (WW)



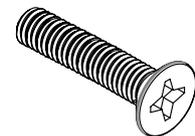
Garantía limitada (CN)



Cable de alimentación-China



Tornillo antirrobo (M4)
(para la instalación de la lente)

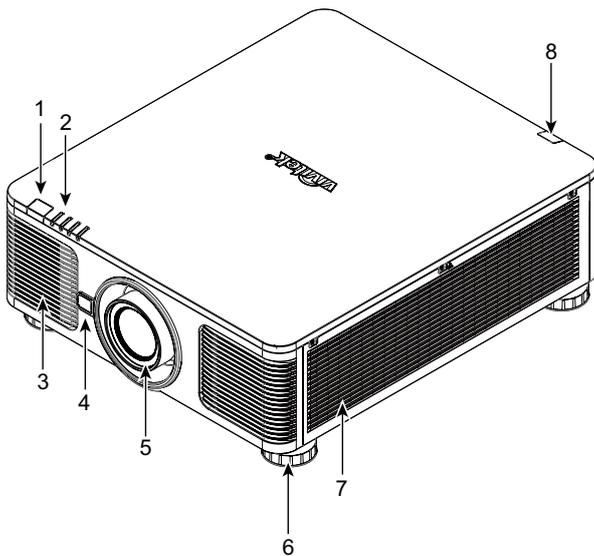


Certificado (China)



Información general del proyector

Vista delantera derecha

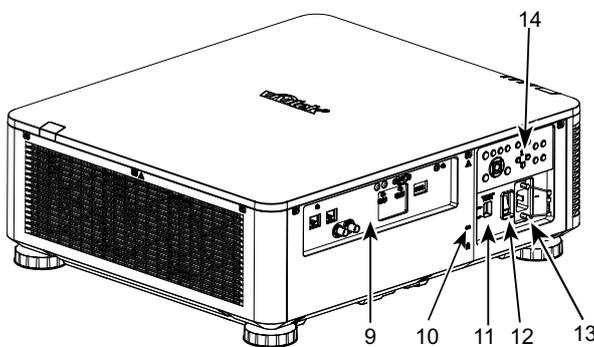


1. **Receptor IR frontal**
Receptor para señales IR procedentes del mando a distancia.
2. **Indicador LED**
Muestra el estado actual del proyector, como la alimentación, el estado de la fuente luminosa y advertencias.
3. **Entrada de aire**
El ventilador introduce el aire frío en el proyector para refrigerar el sistema.
4. **Botón Liberación de la lente**
Presione botón Liberación de la lente antes de quitar la lente.
5. **Capucha de la lente**
Quite la tapa antes de instalar la lente.
6. **Rueda de ajuste de altura**
Permite ajustar el nivel del proyector.



7. **Ranuras de entrada de ventilación**
El ventilador absorbe aire para enfriar el radiador del proyector.
8. **Receptor IR posterior**
Receptor para señales IR procedentes del mando a distancia.

Vista trasera derecha



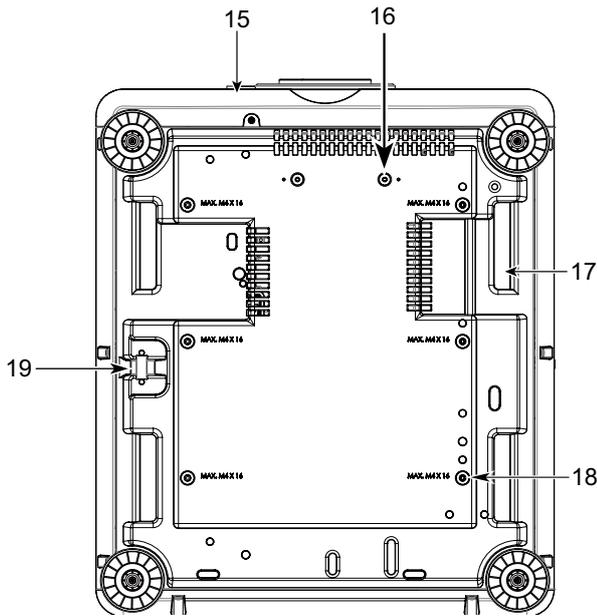
9. **Panel de conectores de E/S**
Permite conectar varias entradas, controles o terminales de salida al proyector. Referirse a "Panel de E/S on page11".
10. **Bloqueo Kensington**
Acople el conector a un objeto permanente con la ranura Kensington y un cable de seguridad.
11. **Conmutador deslizante**
Colóquelo en la posición del voltaje de entrada correspondiente. Referirse a "Seleccionar el voltaje de entrada de la alimentación de CA on page20".
12. **Conmutador de alimentación de CA**
Permite conectar y desconectar la alimentación de CA del proyector.

13. **Toma de entrada de CA**
Conecte el cable de alimentación suministrado a esta toma de entrada.
14. **Panel de control**
Presione el botón para operar el menú OSD o ajuste la configuración de la lente para ver los controles OSD. Referirse a "Panel de control on page12".

Important

- El aire que atraviesa las aberturas de la rejilla del proyector tiene que tener una buena circulación. No obstruya ninguna de las aberturas de la rejilla y mantenga la distancia requerida respecto a cualquier objeto..
- El orificio de bloqueo Kensington solo proporciona conexión al cable Kensington. No cuelgue el proyector u otros objetos con este agujero Kensington.

Vista inferior



15. Orificio para el tornillo antirrobo
El tornillo antirrobo se puede fijar para evitar la retirada de la lente por personas no autorizadas.

16. Orificios de montaje del kit de soporte
Estos dos orificios para tornillo se pueden utilizar para fijar los kit de soporte de la lente de proyección ultracorta.

Nota

Los tornillos son solamente para los kits de soporte de la lente; la sobrecarga puede dañar el proyector o provocar lesiones personales.

17. Recess for projector handling.
These four recesses can be used for handling the projector.

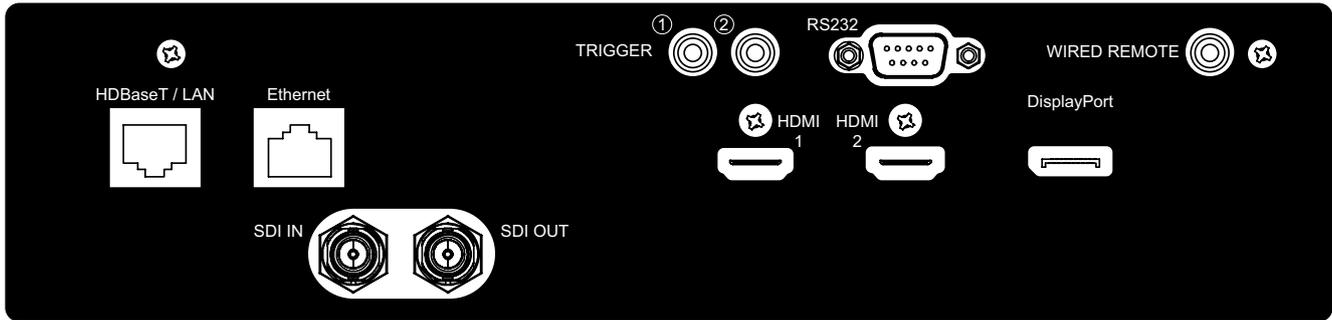
18. Ceiling Mounting Hole
Total 6 holes for M4 screw, maximum depth 14mm.

19. Security Slot
This hole can be locked with a safety chain after the ceiling mount installation is completed and provide Short-term protection

Nota

- Para la instalación en el techo, Referirse a "Montar el proyector on page17 ".
- La ranura de seguridad solo aporta protección de seguridad a corto plazo después de la instalación. Por favor, no utilice este agujero para colgar el proyector para evitar caídas o daños personales.

Panel de E/S



TRIGGER(12V +/-1.5V)

Cuando se conecta a la pantalla a través de un cable de 3,5 mm (que puede adquirir en cualquier tienda especializada), la pantalla se despliega automáticamente al encender el proyector. La pantalla reacciona cuando el proyector se apaga.

RS-232

La interfaz D-sub de 9 contactos se utiliza para realizar la conexión con el sistema de control de PC y realizar el mantenimiento del proyector.

WIRED REMOTE

Conecte el mando a distancia suministrado al proyector.

HDBaseT/LAN

Permite conectar un cable Ethernet (Cat5e/Cat6, no suministrado) desde un equipo, dispositivo de red o transmisor HDBaseT.

Ethernet

Permite conectar un cable Ethernet (Cat5e/Cat6, no suministrado) desde un equipo, dispositivo de red, no hay compatibilidad con HDBaseT.

HDMI 1 / HDMI 2

Multimedia de interfaces en alta definición, Permite conectar el cable HDMI desde un equipo o dispositivo de vídeo.

SDI IN/OUT

Permite conectar la fuente SDI.

DisplayPort

Permite conectar una fuente de vídeo al proyector.

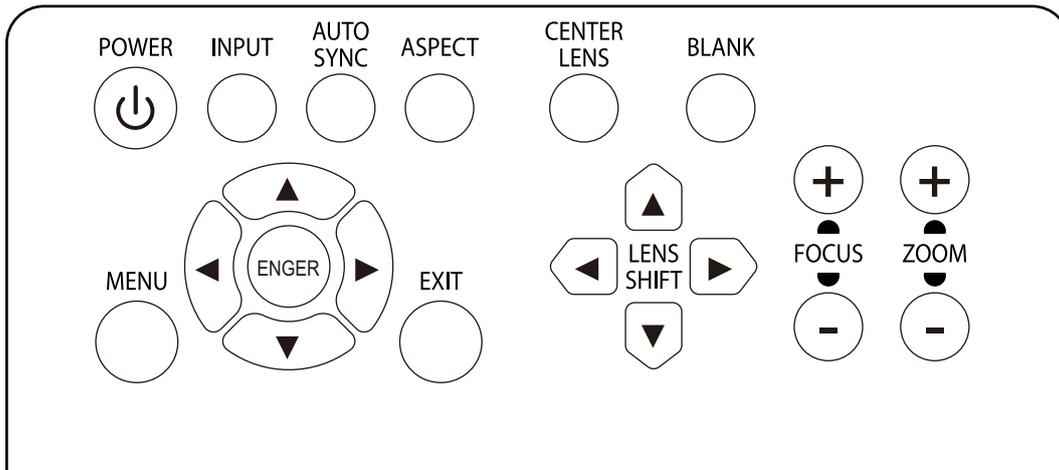
Nota para el activador

- Cuando el proyecto se enciende, una señal de control (12 VCC) se transmite desde este terminal.
- No use esta toma para ningún otro uso para el que no se haya diseñado.

Nota para el mando a distancia con cable

- Asegúrese de que la toma del puerto es correcta antes de insertar el terminal del mando a distancia cableado. El mando a distancia puede resultar dañado si se inserta en el puerto incorrecto, como por ejemplo el activador. No use esta toma para ningún otro uso para el que no se haya diseñado.
- Cuando el cable del mando a distancia con cable está conectado al proyector, el proyector se cambiará automáticamente al modo de control con cable y apagará la función inalámbrica por infrarrojos. Por lo tanto, antes de utilizar el mando inalámbrico por infrarrojos, asegúrese de que el mando a distancia con cable no está conectado en el puerto de mando a distancia con cable.

Panel de control



POWER

Utilice el botón para encender y apagar el proyector.

INPUT

Presione el botón para seleccionar la señal de entrada. HDMI, DVI, VGA, Componentes, etc.

Sincr. autom.

Implemente la sincronización automática de la señal.

ASPECT

Cambie la relación de aspecto de la imagen actual y presione el botón para cambiar la configuración de la relación de aspecto siguiente.

MENU

Presione el botón para mostrar u ocultar el menú OSD.

ARRIBA/Abajo/Izquierda/Derecha

Utilice el botón para seleccionar la opción OSD.

ENTER

Utilice el botón para seleccionar la configuración o confirmar la configuración cambiada.

EXIT

Presione el botón para volver al nivel anterior del menú o salir del menú OSD.

CENTER LENS

Presione el botón para centrar la lente y calibrar el parámetro del desplazamiento de dicha lente, el enfoque y el zoom.

Nota

La función de memoria de la lente requiere que el parámetro de ajuste de la lente sea preciso. Centre la lente cada vez que la instale.

Blank

Utilice el botón para detener la proyección manualmente.

LENS SHIFT

Utilice estos cuatro botones para mover la imagen proyectada a la posición que desee.

Nota

Si la pantalla proyectada es muy diferente de la posición proyectada por la configuración de usuario, por favor, mueva el proyector o ajuste los cuatro pies de ajuste del proyector para arreglar la posición de proyección aproximada. A continuación, utilice la función Cambio de lente para ajustar la posición de proyección.

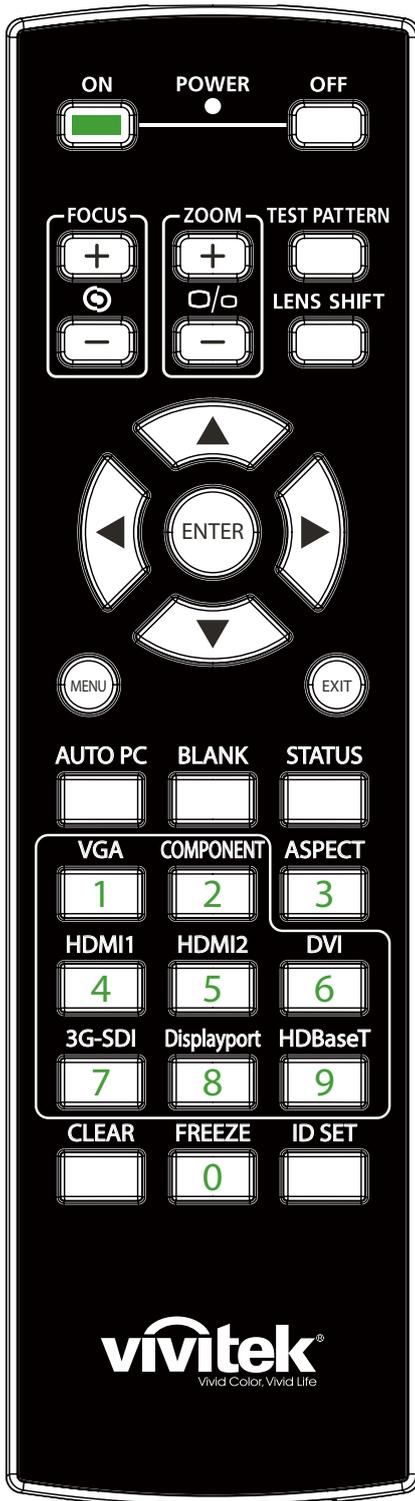
Foco

Utilice el botón para ajustar el enfoque de la imagen proyectada.

ZOOM

Utilice el botón para ampliar y reducir la imagen proyectada.

Mando a distancia



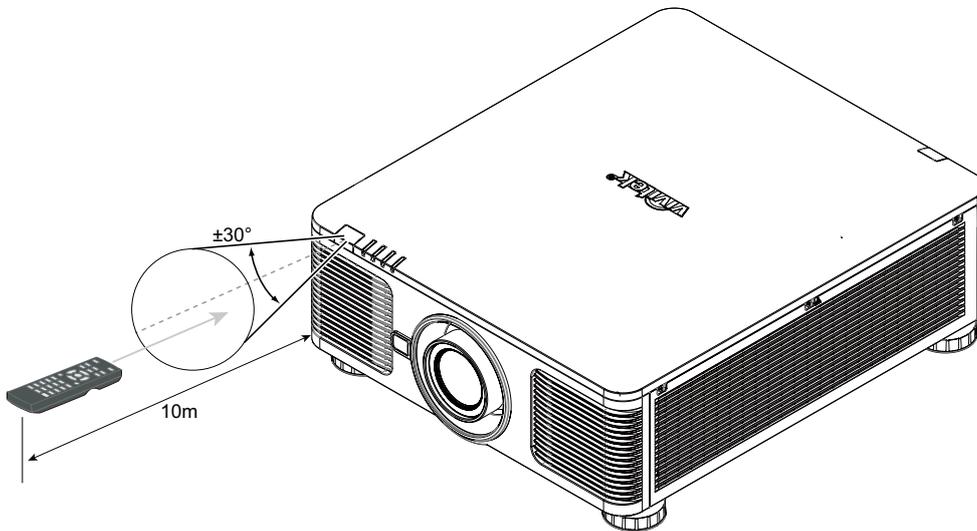
On	Utilice el botón para encender el proyector
OFF	Utilice el botón para apagar el proyector.
FOCUS	Permite ajustar el enfoque de la imagen proyectada.
ZOOM	Permite ampliar y reducir la imagen proyectada.
TEST PATTERN	Utilice el botón para mostrar el patrón de prueba. Presione este botón de nuevo para cambiar al patrón siguiente. Presione el botón SALIR para regresar a la imagen proyectada.
LENS SHIFT	Utilice el botón para mover la lente hacia la derecha o hacia la izquierda.
ENTER	Utilice el botón para seleccionar la configuración o confirmar la configuración cambiada.
MENU	Presione el botón para mostrar u ocultar el menú OSD.
EXIT	Presione el botón para volver al menú anterior o salir del menú OSD.
AUTO PC	Puede utilizar esta función para ejecutar la sincronización automática de la fuente de señal.
BLANK	Presione el botón para interrumpir temporalmente la proyección.
STATUS	Permite mostrar el MENÚ OSD - SERVICIO.
VGA	Permite seleccionar la fuente de entrada VGA. (no aplicable para el modelo DK1000Z)
COMPONENT	Permite seleccionar la fuente de entrada Componentes.
ASPECT	Presione el botón para mostrar las opciones de relación de aspecto.
HDMI1	Permite seleccionar la fuente de entrada HDMI 1.
HDMI2	Permite seleccionar la fuente de entrada HDMI 2.
DVI	Permite seleccionar la fuente de entrada DVI.
3G-SDI	Permite seleccionar la fuente de entrada 3G-SDI.
DisplayPort	Permite seleccionar la fuente de entrada DisplayPort.
HDBaseT	Permite seleccionar la fuente de entrada HDBaseT.
CLEAR	Permite borrar el número de identificación establecido del mando a distancia; Referirse a "Borrar el número de identificación del mando a distancia on page28 ".
FREEZE	Permite congelar la imagen proyectada o reanudar la proyección.
ID SET	Permite configurar el número de identificación del mando a distancia; Referirse a "Utilizar el identificador de control para aplicación de varios proyectores on page27 ".



Conector para el mando a distancia con cable Permite conectar el terminal MANDO A DISTANCIA CON CABLE del proyector.

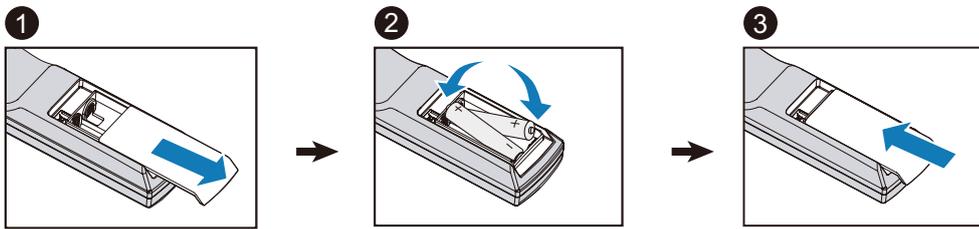
Alcance de funcionamiento del mando a distancia

El mando a distancia utiliza transmisiones infrarrojas para controlar el proyector. No es necesario apuntar con el mando a distancia directamente al proyector. Siempre que mantenga el mando a distancia perpendicular a los laterales de la parte posterior del proyector, aquel funcionará bien dentro de un alcance de unos 10 metros (25 pies) y 15 grados por encima o por debajo del nivel del proyector. Si el proyector no responde al mando a distancia, acérquelo un poco al proyector.



Instalación y configuración

Insertar o cambiar las pilas del mando a distancia



1. Quite la tapa del compartimento de las pilas desplazándola en la dirección de la flecha.
2. Coloque dos pilas de tipo AA con la polaridad correcta.
3. Deslice la tapa en la dirección de la flecha tal y como se indica en la ilustración.

Importante

- No utilice el proyector en lugares donde haya iluminación fluorescente intensa. Ciertas luces fluorescentes de alta frecuencia pueden alterar el funcionamiento del mando a distancia.
- Asegúrese de que no hay ningún obstáculo entre el mando a distancia y el proyector.
- No exponga el mando a distancia a altas temperaturas o humedad ya que, de lo contrario, no funcionará correctamente.

Instrucciones de instalación de las pilas

- Asegúrese de que las pilas están instaladas con la polaridad correcta.
- No utilice pilas nuevas y usadas ni tipos diferentes de pilas juntas.
- Para evitar daños por fugas, quite las pilas si no va a utilizar el mando a distancia durante un prolongado período de tiempo.

Instalar el proyector

El efecto de visualización de alta calidad solamente se puede garantizar cuando el proyector se instala correctamente. Generalmente, la fuente luminosa dirigida a la pantalla se debe reducir o eliminar tanto como sea posible. El contraste de la imagen se reducirá claramente si la luz incide directamente en la pantalla, de forma que el haz procedente de las ventanas o el reflector incida en la pantalla. La imagen se puede atenuar y no ser brillante..

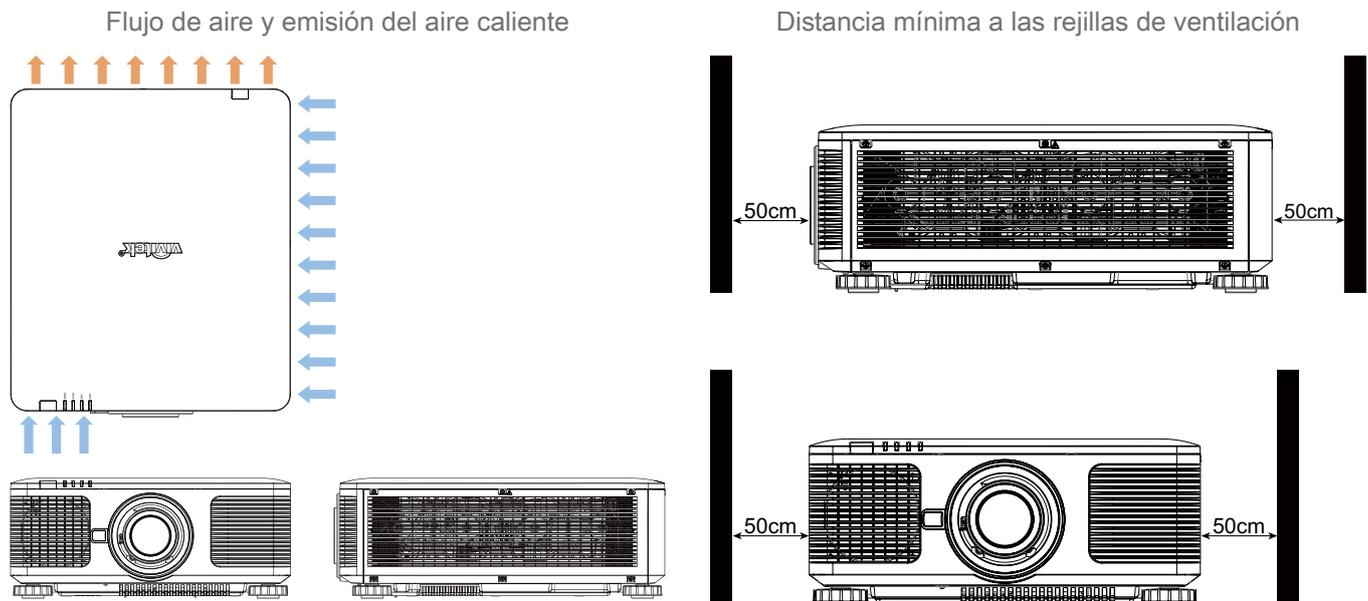
Precauciones para la instalación

PRECAUCIÓN

- La instalación del proyector debe ser realizada por un profesional cualificado. Póngase en contacto con su proveedor para obtener más información. No es recomendable que instale el proyector usted mismo.
- Con una instalación para techos, utilice los accesorios de instalación aprobados y tornillos M4, cuya profundidad máxima debe ser la siguiente: 14 mm. Póngase en contacto con el proveedor para obtener información sobre cómo instalar el proyector en el techo.
- El proyector solamente se debe utilizar en una superficie sólida y nivelada. Si el proyector se cae, se pueden producir daños y lesiones graves.

PRECAUCIÓN

- Asegúrese de que el aire caliente del puerto de ventilación de salida no es absorbido por el proyector. Porque aunque la temperatura ambiente esté dentro del rango de temperatura de funcionamiento, el aire caliente hará que el proyector no disipe el calor bien y provocará que la temperatura interna del proyector sea muy alta. Haga que el proyector entre en modo protección.
- Asegúrese de que las aberturas de entrada y salida de aire no están obstruidas y mantenga la separación requerida respecto a cualquier objeto. A continuación se muestra la distancia mínima requerida entre las aberturas y cualquier objeto.
- Todas las carcasas agregadas deben superar una evaluación de temperatura térmica para garantizar que el proyector no recicla el aire expulsado, ya que esta situación puede hacer que dicho proyector se apague aunque la temperatura del recinto se encuentre dentro de los márgenes de temperatura de funcionamiento.

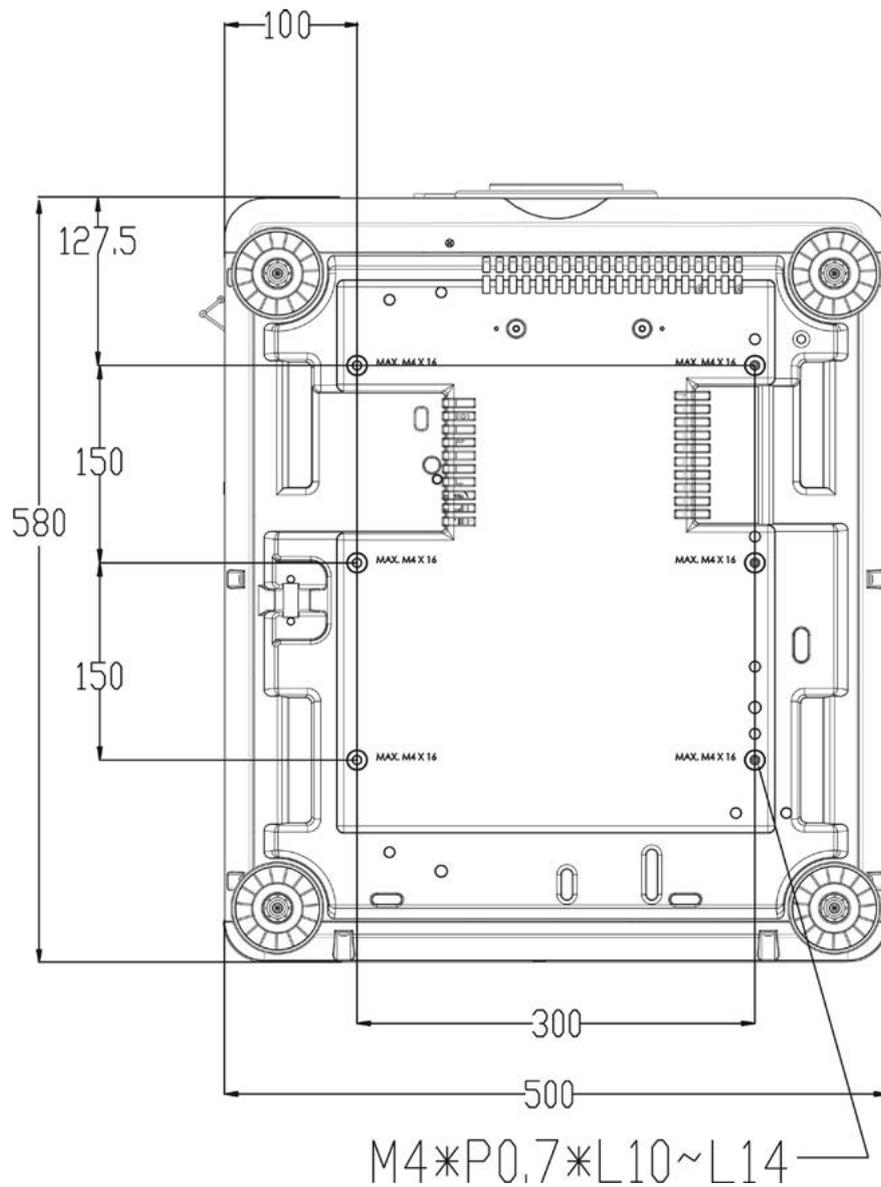


PRECAUCIÓN

No apile el proyector en la superficie de otro proyector ya que se pueden producir lesiones y daños graves si el proyector se cae.

Montar el proyector

Para montar el proyector, utilice soportes para techo aprobados por UL Listed y tornillos M4, cuya profundidad máxima debe la siguiente: 14 mm.



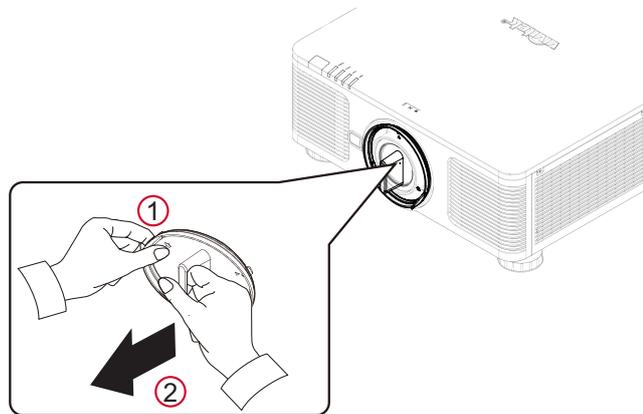
Instalación o extracción de la lente opcional

PRECAUCIÓN

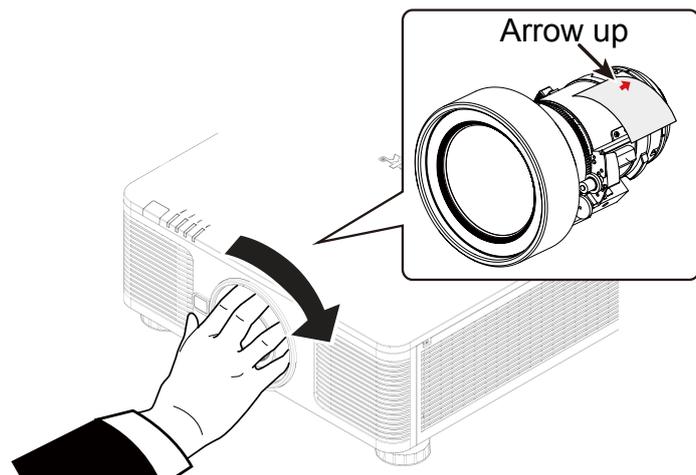
- Debido a que el proyector y los componentes de la lente contienen piezas de precisión, no los agite ni ejerza una fuerza excesiva sobre ellos.
- Cuando el proyecto se transporte con la lente opcional, quítela antes de transportar el proyector. La lente y el mecanismo de desplazamiento de la misma pueden dañarse debido a la manipulación incorrecta durante el transporte.
- Antes de quitar o instalar la lente, asegúrese de apagar el proyector, espere hasta que el ventilador de enfriamiento se detenga y desconecte el conmutador de alimentación.
- No toque la superficie de la lente cuando la quite o instale.
- Elimine cualquier resto de huellas dactilares, polvo o aceite de la superficie de la lente. No arañe la superficie de la lente.
- Trabaje en una superficie nivelada protegida por un paño para que no se arañe.
- Si quita la lente y la almacena, coloque la tapa de la misma en el proyector para evitar el polvo y la suciedad.

Instalar una nueva lente

1. Si la tapa de la lente está instalada, tire del borde de ella con una mano (①) para que se pueda quitar fácilmente con la otra mano (②).



2. Alinee el símbolo “↑” de la etiqueta de la lente con el símbolo “*” situado en la parte superior del cuerpo (alinearse al centro del orificio de la lente) y retraiga la lente.



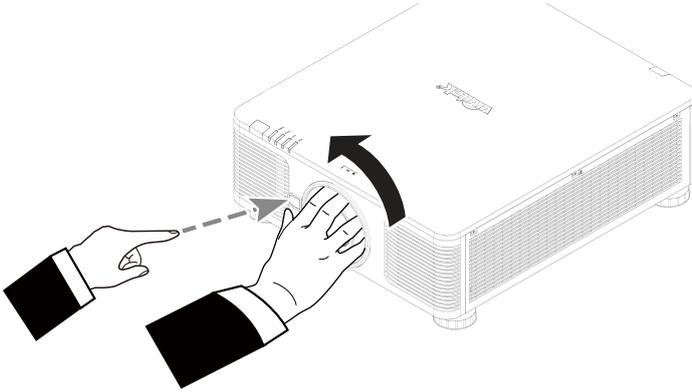
3. Asegúrese de haber empujado la lente contra el soporte y haberla girado en el sentido de las agujas del reloj hasta la posición de bloqueo. Cuando gire la lente, escuchará dos clics, lo que indica que la lente se ha fijado completamente.
4. Compruebe si la lente se ha fijado correctamente extrayéndola del soporte con suavidad.

Nota

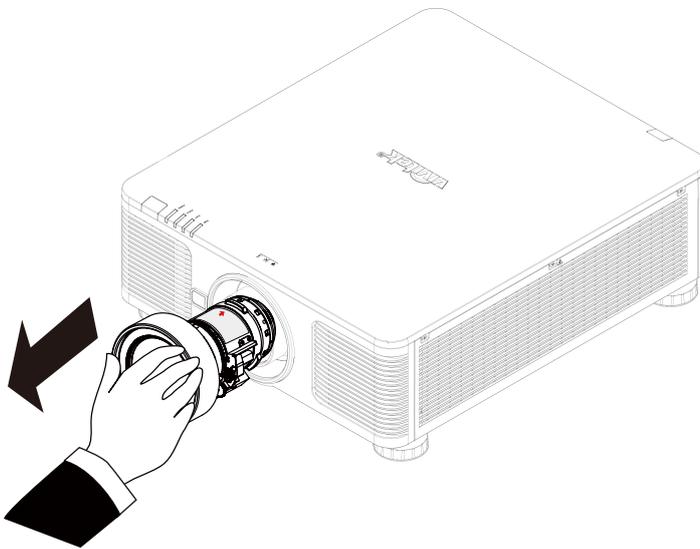
La función de memoria de la lente requiere que el parámetro de ajuste de la lente sea preciso. Centre la lente cada vez que la instale.

Quitar la lente existente

1. Presione el botón de LIBERACIÓN DE LA LENTE completamente hacia adentro y gire dicha lente en sentido contrario a las agujas del reloj. La lente existente se desencajará.



2. Tire de la lente instalada con cuidado.



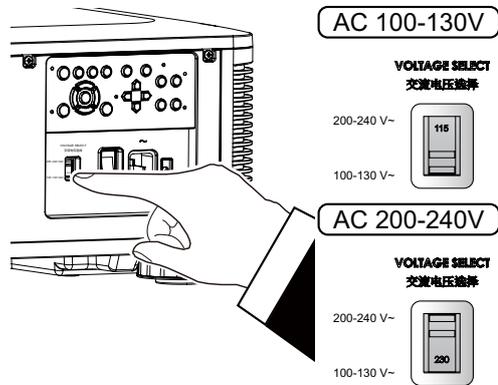
PRECAUCIÓN

- Cuando instale la lente en el proyector, asegúrese de quitar la tapa de la lente de la parte posterior de la lente opcional antes de instalar esta en el proyector. Si no sigue estas instrucciones, el proyector y la lente se dañarán.
- Dentro de la ranura de la lente del proyector hay un conmutador de seguridad para evitar lesiones inesperadas producidas por el haz láser. El proyector no se puede encender si la lente de proyección no se ha instalado o no está correctamente instalada. Asegúrese de que la lente está instalada correctamente antes de encender el proyector.

Seleccionar el voltaje de entrada de la alimentación de CA

Hay un conmutador deslizante junto al conmutador de CA. Colóquelo en la posición del voltaje de entrada de alimentación de CA correspondiente.

Colóquelo en la posición de 115 V si el intervalo de voltaje de entrada está comprendido entre 100 V y 130 V. Colóquelo en la posición de 230 V si el intervalo de voltaje de entrada está comprendido entre 200 V y 240 V.

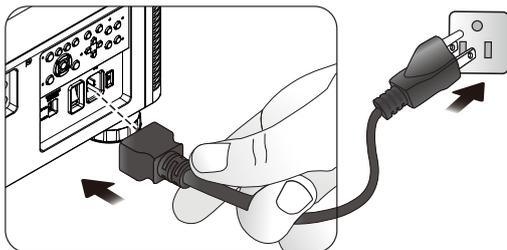


importante !

Cuando la tensión de entrada es de 110 V, la corriente suministrada por la fuente de alimentación no proporciona la corriente necesaria para hacer funcionar el proyector a plena potencia. En este caso, el proyector reducirá automáticamente la potencia de la fuente de luz al 65% y la salida de luz del proyector. También se reducirá a aproximadamente el 65% del brillo nominal para garantizar que el proyector pueda funcionar normalmente.

Conectar una fuente de alimentación de CA

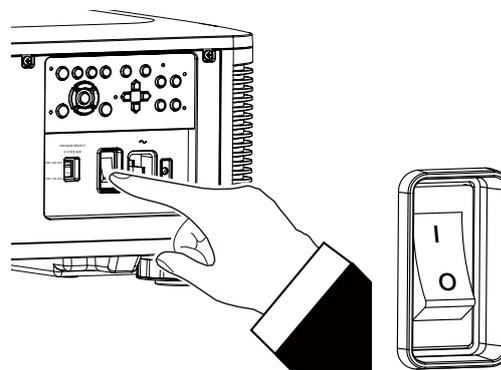
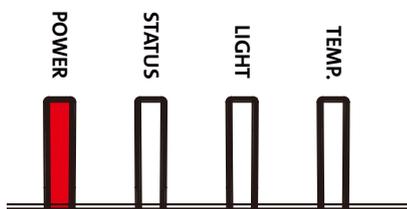
El cable de alimentación de CA se incluye en el paquete. Enchúfelo a la toma de CA situada en el panel de E/S.



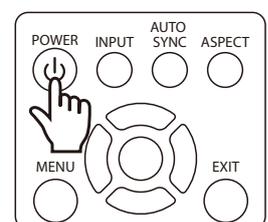
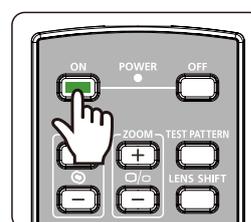
Encender el proyector

Una vez que el proyector se ha colocado correctamente y que el cable de alimentación y otras conexiones se han hecho adecuadamente, es importante encender el proyector correctamente para evitar daños en los componentes y un desgaste por uso innecesario. Consulte las instrucciones siguientes para encender el proyector.

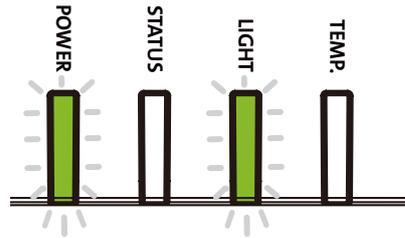
1. Presione el conmutador de alimentación principal para colocarlo en la oposición (I) tal y como se muestra. El LED DE ALIMENTACIÓN parpadeará y, a continuación, se iluminará en rojo.



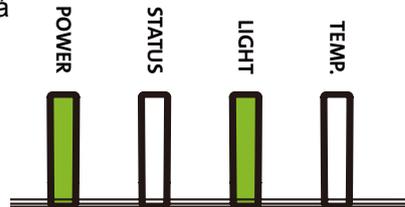
2. Presione el botón ALIMENTACIÓN del panel de control o el botón ENCENDER del mando a distancia.



- El LED Alimentación y el LED LUZ parpadearán en verde hasta que el proceso de encendido finalice.



- Después de unos segundos, ambos LED permanecerán iluminados en verde, lo que significa que el proyector está listo para utilizarse.



Apagar el proyector

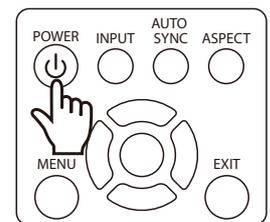
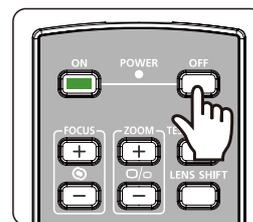
Cuando ya no necesite el proyector, es importante apagarlo correctamente para evitar daños o desgaste por uso innecesario en el mismo.

Nota

- No desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica o el proyector cuando este esté encendido. Si no sigue estas instrucciones, el conector ENTRADA DE CA del proyector o el enchufe del cable de alimentación pueden dañarse. Para apagar el suministro de alimentación de CA cuando el proyector está encendido, utilice una base múltiple que cuente con un conmutador y un disyuntor.
- No apague la fuente de alimentación de CA antes de que transcurran 10 segundos después de realizar el ajuste o cambiar la configuración. Si no sigue esta recomendación los ajustes pueden perderse y la configuración puede recuperar los valores predeterminados.

Consulte las instrucciones siguientes para apagar el proyector.

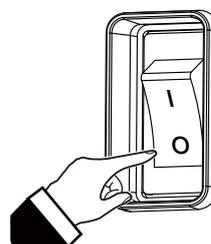
- Presione el botón ALIMENTACIÓN del panel de control o el botón APAGADO del mando a distancia una vez. Se mostrará la ventana Apagado.



- Presione el botón ALIMENTACIÓN de nuevo en el panel de control o en el mando a distancia para comprobar el apagado. El LED de alimentación parpadeará en naranja después de confirmar el apagado.



- El proyector entrará en modo AHORRO cuando el LED de alimentación se ilumine en rojo.
- Presione el interruptor de alimentación principal para colocarlo en la posición de apagado (O) y apagar el proyector.



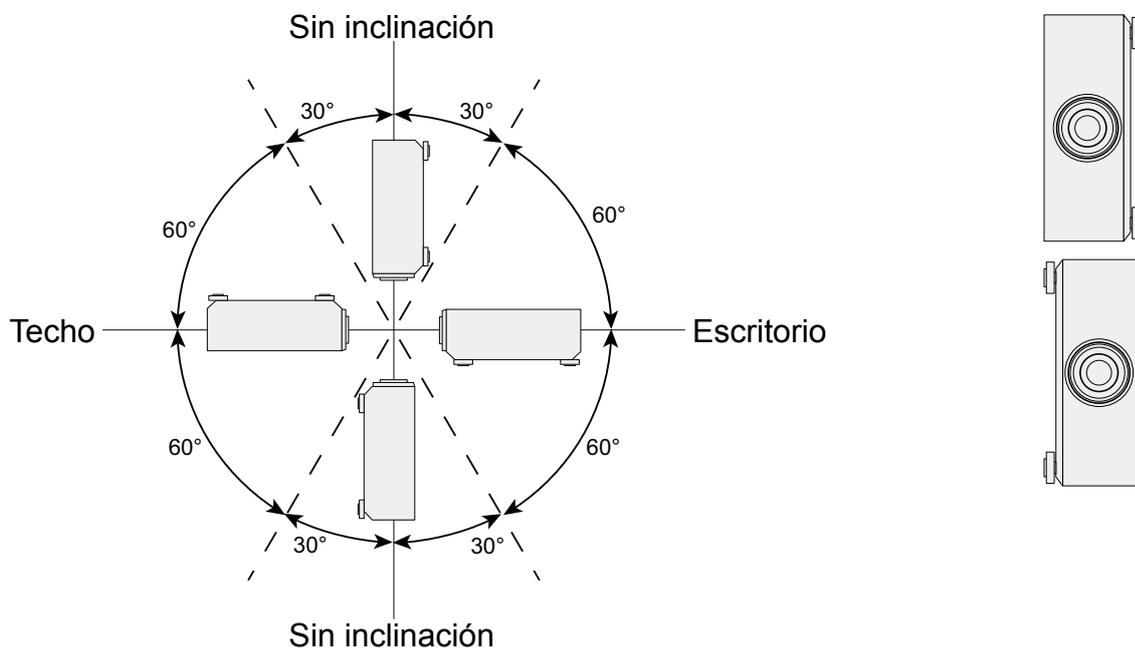
Preparar el estado de instalación

Este proyector está diseñado para colocarse en cualquier ángulo, por ejemplo, en una mesa, en el techo, verticalmente y sin inclinación, tal y como se muestra en la ilustración siguiente. Establezca el estado de enfriamiento conforme a la instalación del proyector que se indica a continuación.

- Escritorio** Instale el proyector en la mesa para proyección frontal o posterior.
- Techo** Instale la proyección en el techo para proyección frontal o posterior.
- Inclinación libre** Instale el proyector a un determinado ángulo, que debe ser superior al $\pm 60^\circ$.
- Vertical** Instale el proyector a un ángulo de 90° para proyectar la imagen vertical.
- Automático** El proyector cuenta con un sensor de orientación. El proyector cambia el estado de enfriamiento según la orientación detectada.

Instalación en escritorio, en el techo y libre de inclinaciones

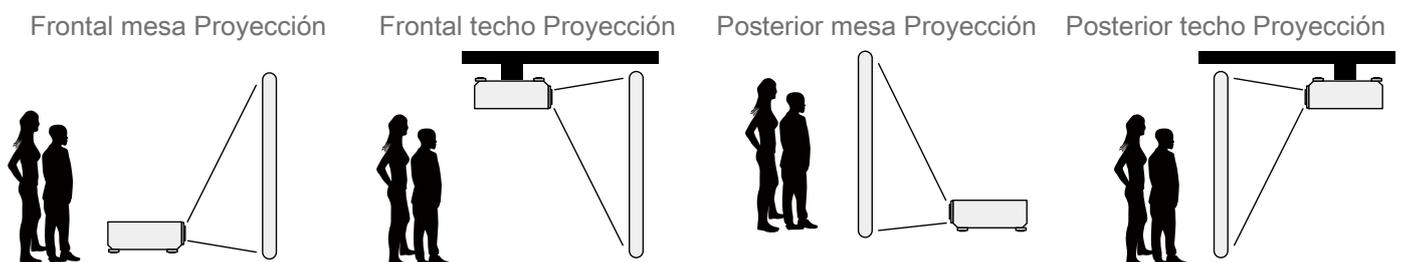
Instalación vertical



Configurar el modo de proyección

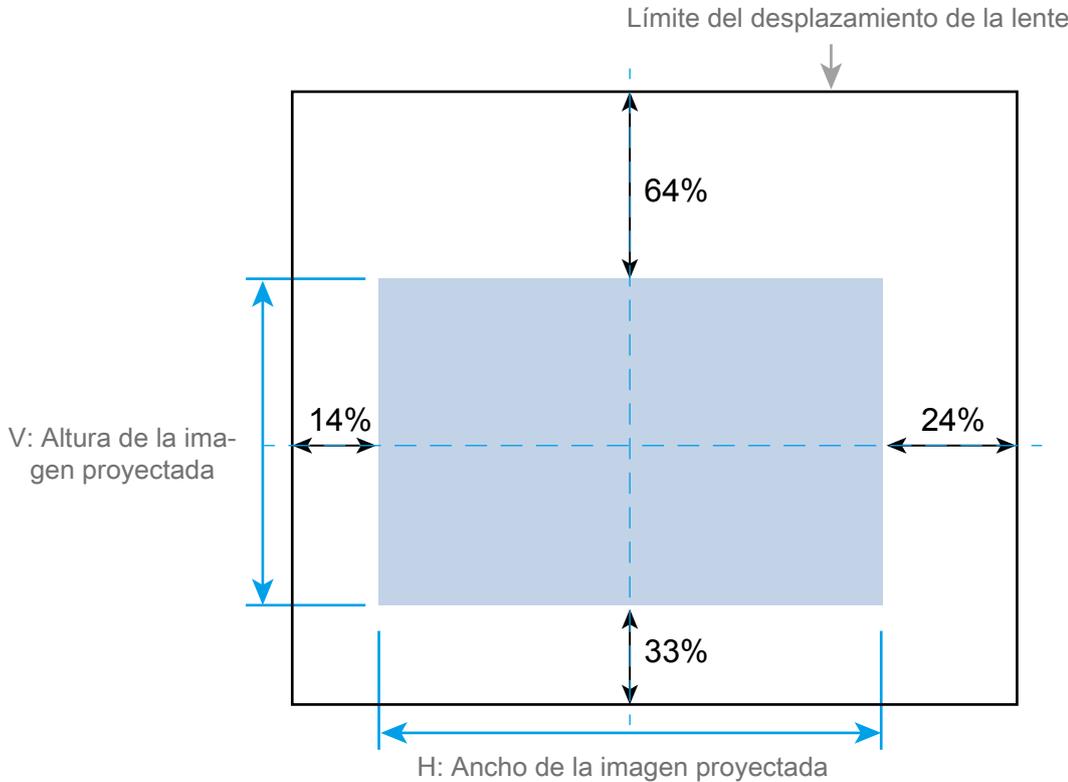
La opción del modo de proyección se puede utilizar para cambiar la orientación de la imagen proyectada o voltear dicha imagen.

- Frontal mesa** Instale el proyector en la mesa y proyecte la imagen en la pantalla hacia adelante.
- Frontal techo** Instale el proyector en el techo y proyecte la imagen en la pantalla hacia adelante. Se da la vuelta a la imagen
- Posterior mesa** Instale el proyector en la mesa y proyecte la imagen desde la parte posterior de la pantalla.
- Posterior techo** Instale el proyector en el techo y proyecte la imagen desde la parte posterior de la pantalla. Se da la vuelta a la imagen.



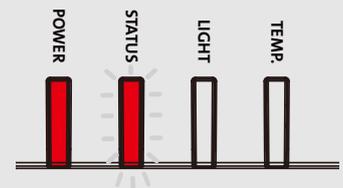
Ajustar la posición de la imagen proyectada

Este proyector tiene la función de desplazamiento de la lente alimentada; la imagen se puede desplazar vertical u horizontalmente sin mover el proyector. El intervalo de desplazamiento de la lente se muestra en porcentaje del alto y ancho de la pantalla. El intervalo de desplazamiento vertical máximo puede ser de un 64 % del alto de la imagen proyectada hacia arriba y de un 33 % de la altura hacia abajo. El intervalo de desplazamiento horizontal máximo es del 24 % del ancho de la imagen hacia la derecha y del 14 % fin del ancho de la imagen hacia la izquierda. Consulte la siguiente ilustración..



Note

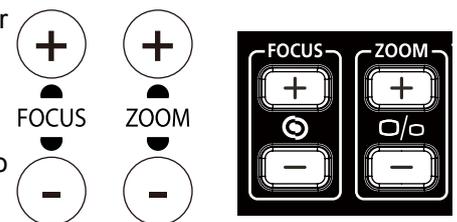
- El proyector cuenta con un conmutador de seguridad dentro del orificio de instalación de la lente. La lente de proyección se debe instalar en el proyector antes de encender la alimentación. De lo contrario, la proyección no se podrá iniciar.
- Si el proyector no detecta ninguna lente después de que se enciende, el proyector entrará en modo de protección (POWER se ilumina en rojo, la luz de STATUS en rojo parpadea). Si esto sucede, apague la alimentación de CA del proyector y enciéndalo después de la instalación La lente.
- En el menú OSD se encuentra la función Bloqueo de la lente que permite deshabilitar el ajuste de control de la lente para evitar un posible mal funcionamiento después de terminar el ajuste. Asegúrese de deshabilitar el bloqueo antes de realizar el control de la lente.



Ajustar el enfoque y el zoom

El enfoque y el zoom se pueden ajustar desde el panel de control del proyector o desde el mando a distancia. Consulte las pautas siguientes para ajustar el enfoque y el zoom manualmente.

Presione el botón Enfoque o Zoom del panel de control o del mando a distancia para ajustar el efecto de enfoque o zoom mediante los botones de aumento o reducción según sea necesario.



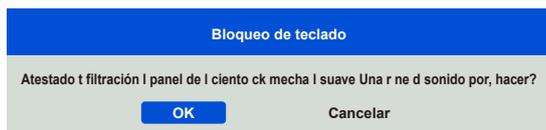
Evitar el uso no autorizado del proyector

Utilizar el bloqueo del panel de control

Esta función le permite bloquear el panel de control del proyector para prevenir pulsaciones accidentales por parte de un individuo o una persona no autorizada para controlar el proyector.

Bloquear los botones de control

Seleccione CONTROL>Ajustes OSD>Bloqueo de teclado para habilitar la función tal y como se muestra en la siguiente ilustración.



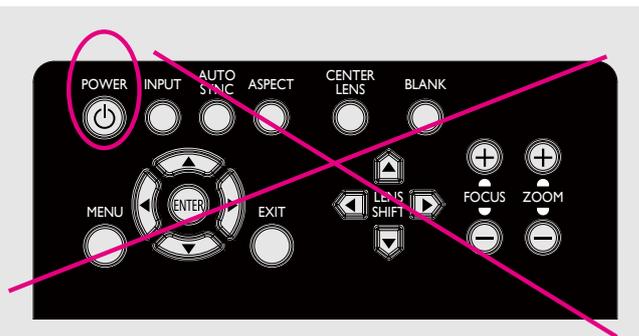
Aparecerá el mensaje emergente como se muestra anteriormente si la opción Bloqueo de teclado está activada. Seleccione Aceptar para confirmar o Cancelar para omitir la configuración.

Una vez habilitada la opción Bloqueo de teclado, todos los botones de control del proyector se bloquearán. El mensaje siguiente se muestra en la pantalla durante unos segundos si se presiona cualquier botón de control.



Nota

Cuando se enciende Bloqueo de teclado. Solo la tecla de encendido estará disponible, Otra función no funcionará hasta que se desbloquee Bloqueo de teclado (establecer en Cancelar). Referirse a "Desbloquear el panel de control on page25".



Desbloquear el panel de control

Una vez habilitada la opción Bloqueo de teclado, todos los botones de control del proyector se deshabilitarán. Entre en la opción del menú OSD CONTROL>Ajustes OSD>Bloqueo de teclado y, a continuación, seleccione APAGADO para desbloquear el panel de control mediante el mando a distancia.



Utilizar el bloqueo de seguridad

Esta función permite bloquear el proyector para evitar el encendido no autorizado del mismo. La configuración es válida la próxima vez que enciende el proyector.

Habilitar el bloqueo de seguridad

Seleccione CONTROL>Ajustes OSD>Bloqueo seguridad y seleccione ENCENDIDO para habilitar la función tal y como se muestra en la siguiente ilustración.



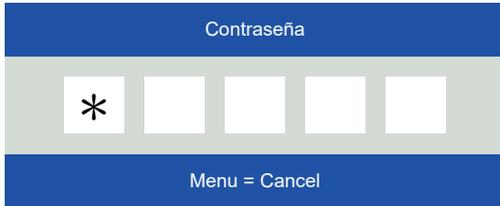
Una vez activada la opción Bloqueo seguridad, aparecerá el mensaje emergente para configurar el bloqueo mediante contraseña tal y como se muestra continuación. Presione los botones de flecha para configurar la contraseña, que puede ser una combinación de cuatro teclas de flecha.



Aparecerá el mensaje emergente como se muestra a continuación si la opción Bloqueo de teclado está activada. Seleccione OK para confirmar o Cancelar para omitir la configuración.



La próxima vez que encienda el proyector, la ventana emergente le recordará que introduzca la contraseña para iniciar la proyección.

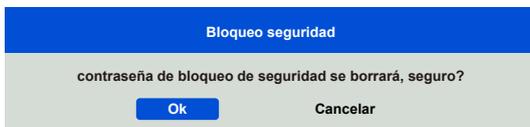


Desbloquear el proyector

El proyector se puede desbloquear desde el menú OSD. Entre en CONTROL>Ajustes OSD>Bloqueo seguridad y seleccione APAGADO para deshabilitar la opción Bloqueo seguridad como se muestra a continuación.



Una vez seleccionada la opción APAGADO, se mostrará la ventana emergente para confirmar la configuración. Seleccione OK para deshabilitar la función. De lo contrario, seleccione Cancelar para omitir la configuración.



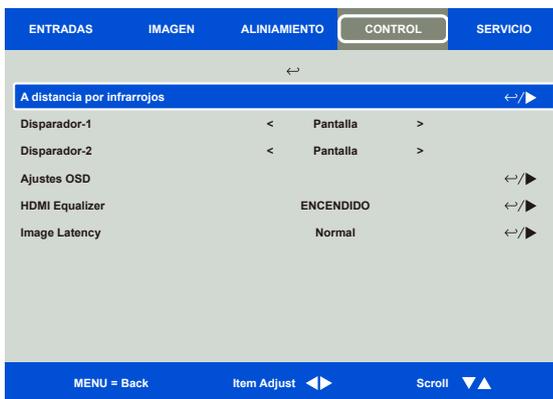
Utilizar el identificador de control para aplicación de varios proyectores

Cuando instale más de un proyector en la habitación, los proyectores pueden recibir la señal del mando a distancia a la vez. En este caso, puede utilizar la función de control de identidad para especificar la identificación del proyector y del mando a distancia para controlar el proyector específico. Siga los siguientes pasos para configurar el número de identificación para el proyector y el mando a distancia.

Paso 1: Establecer el número de identificación del proyector

Antes de configurar el código de control de identificación del mando a distancia infrarrojo, necesita especificar el código de control de identificación para cada proyector. Puede utilizar el panel de control del proyector para configurar el código de control de identificación del proyector o utilizar la red de control RS232 para configurar su código de control de identificación.

1. Habilitar la función de control de identificación del proyector desde CONTROL-> A distancia por infrarrojos-> Control de la ID Activado se muestra en la figura de abajo. El cuadro de mensaje se muestra para confirmar la habilitación del control de identificación después de seleccionar la opción de encendido; pulse el botón OK para confirmar o el botón Cancelar para saltárselo.



2. Configurar el Número de identificación de control. Seleccione la opción número de control de identificación y a continuación presione los botones Aceptar; utilice los botones ► para incrementar el número o el botón ◀ para reducir el número para configurar la identificación del proyector. Esta opción está disponible cuando el control de identificación del proyector está encendido. El rango de los números que se puede configurar es 1-99.



Paso 2: Establecer el número de identificación del mando a distancia

El mando a distancia tiene dos formas de operar el proyector.

- Utilice 1 mando a distancia para operar los dos proyectores. Cada mando a distancia puede guardar dos códigos de control de identificación. Presione a la vez Ajuste Identificación + MENU durante 5 segundos. La luz trasera del mando a distancia se iluminará 1 vez y a continuación cambie al siguiente código de control de identificación.
- Un mando a distancia corresponde a un solo proyector. Asumiendo que hay 3 proyectores en la habitación, entonces utilice 3 mandos a distancia distintos para operar cada proyector..

Nota

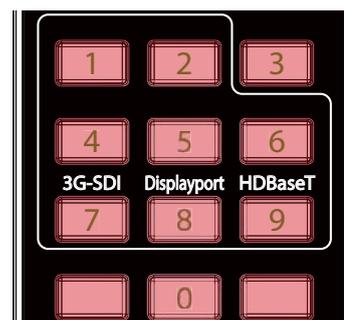
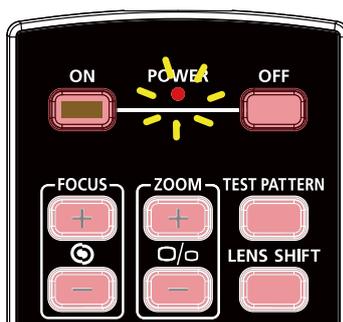
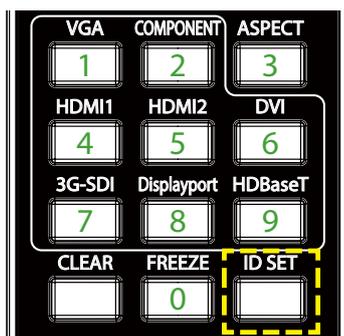
- El código de control de la identificación del proyector es 1, 2, 3, ... 99.
- El código de control de identificación del mando a distancia infrarrojo tiene 2 dígitos, por lo tanto 01 es equivalente a 1, 02 es equivalente a 2 en el proyector.

Ejemplo: Cuando el código de control de identificación del proyector es 5, mantenga pulsado el botón de configuración de identidad en el mando a distancia durante 3 segundos, la luz de alimentación LED del mando a distancia empezará a parpadear. A continuación, mantenga pulsado el número 0 en el mando a distancia durante un segundo, la luz de alimentación LED se iluminará para indicar que la configuración ha tenido éxito y a continuación mantenga pulsado 5 durante 1 segundo. La luz LED de alimentación del mando a distancia se iluminará de nuevo para indicar que el mando a distancia se ha configurado correctamente con el código de identificación 05, en este momento puede utilizar el mando a distancia para controlar el proyector con el quinto código de control de identificación.

Mantenga presionado ID SET durante 3 seg.

El LED de encendido parpadea

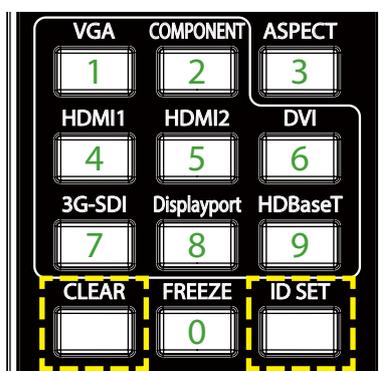
Presione dos dígitos para el número de identificación



Borrar el número de identificación del mando a distancia

Puede presionar directamente la Configuración Identificación (ID Set) para configurar un nuevo código de control de identidad. El nuevo código de control de identificación sobrescribirá el antiguo. También puede utilizar el botón Configuración Identificación (ID Set) + Borrar (Clear) en el mando a distancia para borrar el código de control de identificación siguiendo los pasos.

Press ID SET+CLEAR durante 5 segundos aproximadamente



La retroiluminación de los botones parpadea una vez



Comprobar el número de identificación del proyector y del mando a distancia

El número de identificación del proyector y del mando a distancia se puede comprobar mediante el menú SERVICIO tal y como se muestra en la figura siguiente. “X” significa que la función no está habilitada; el número 26 es el número de identificación actual del mando a distancia.

ENTRADAS	IMAGEN	ALINIAMIENTO	CONTROL	SERVICIO
Modelo	DK1000Z-BK			
Número serie	W842ZIPC0018			
Vers software 1	ME08-VE08-FE03-0.0.356			
Vers software 2	LD15-28-18-3120			
Vers software 3	2.0.36.0-P503			
Control / Remoto ID	X / X			
Activo Fuente	HDMI 2			
Formato señal	1920x1080@99.6Hz			
Índic. AV	112.1KHz /99.6Hz			
Reloj pixel	296.90MHz			

←

MENU = Back Item Adjust ◀▶ Scroll ▼▲

ENTRADAS	IMAGEN	ALINIAMIENTO	CONTROL	SERVICIO
Modelo	DK1000Z-BK			
Número serie	W842ZIPC0018			
Vers software 1	ME08-VE08-FE03-0.0.356			
Vers software 2	LD15-28-18-3120			
Vers software 3	2.0.36.0-P503			
Control / Remoto ID	26 / 26			
Activo Fuente	HDMI 2			
Formato señal	1920x1080@99.6Hz			
Índic. AV	112.1KHz /99.6Hz			
Reloj pixel	296.90MHz			

←

MENU = Back Item Adjust ◀▶ Scroll ▼▲

Note

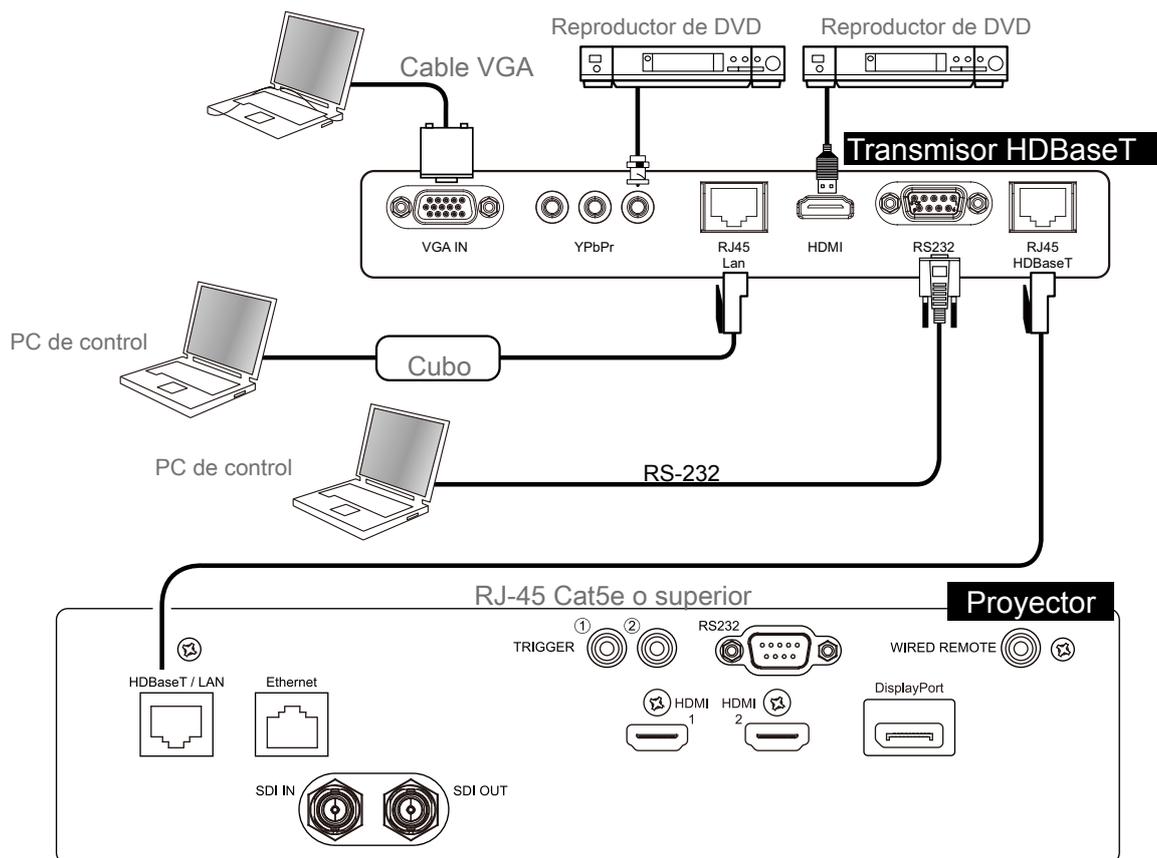
- Si la opción Control de identificación del proyector está establecida en APAGADO, el proyector puede recibir cualquier señal de control del mando a distancia, incluso si el número de identificación está establecido en dicho mando.
- Cuando el terminal del cable del mando a distancia se inserte en el terminal de control cableado del proyector, este cambiará automáticamente al modo de control cableado y no se podrá controlar a través de la señal de infrarrojos del mando a distancia. Desconecte el terminal de control cableado del proyector si desear realizar el control a través de la señal de infrarrojos del mando a distancia.
- Si el cable del mando a distancia cableado o el transmisor de infrarrojos externo se insertan en el puerto incorrecto, como por ejemplo el puerto Activador, dicho mando o trasmisor puede resultar dañado. Asegúrese de que el puerto es correcto.

E / S - Conectando

HDBaseT/LAN

Este proyector soporta control de red. LAN y HDBaseT usan el mismo puerto. Si solo usas control de red, puede conectar la LAN del proyector a su PC o conectarse a través de la red. Consulte el manual de comunicación remota del proyector.

Excepto simplemente usar el HDBaseT / Lan como la función de control de red. Este receptor HDBaseT incorporado en el proyector, puede conectar el proyector al transmisor HDBaseT (opcional) para proporcionar señales de video, RS-232 y LAN mediante un cable RJ-45. Si su transmisor HDBaseT admite la entrada y salida del control remoto infrarrojo, la señal de control del control remoto infrarrojo puede transmitirse al proyector a través del cable RJ-45.

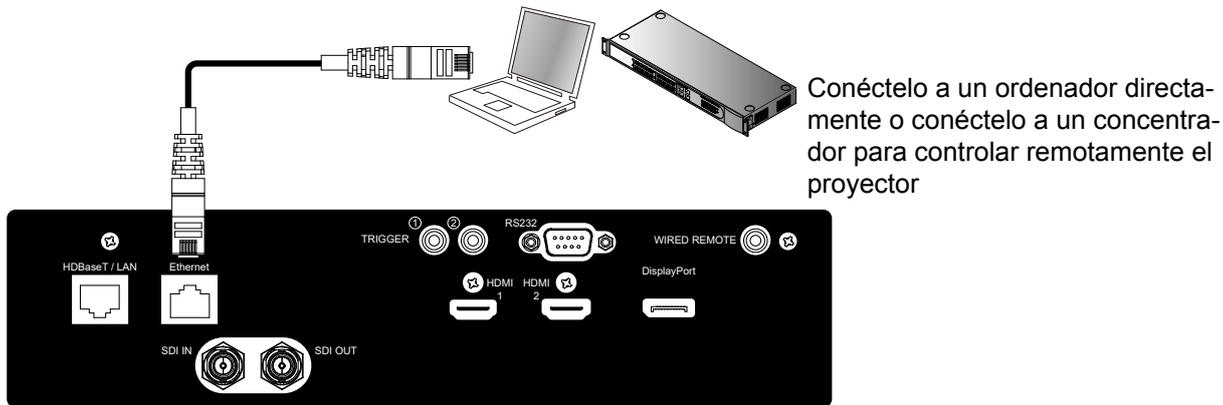


Nota

- El proyector admite la señal de vídeo, R-232, el mando a distancia de infrarrojos y la recepción de las señales del control de red, pero no es compatible con la funcionalidad Alimentación a través de Ethernet (PoE, Power over Ethernet).
- Cada función de los transmisores HDBaseT son diferentes. Cuando utilice el transmisor HDBaseT que solo es compatible con la reproducción de vídeo, el mando a distancia por infrarrojos RS-232 y las funciones de control de red no se podrán ejecutar por el puerto HDBaseT del proyector. Los usuarios deben usar el transmisor HDBaseT que sea compatible con todas las funciones para realizar el resto de funciones.
- La tasa de baudios cambiará a 9600 automáticamente en el siguiente caso: si el comando RS232 se envía a través del transmisor HDBaseT.
- Si el comando se envía a través del transmisor HDBaseT, la distancia de transmisión más larga será de 100 metros. Si la distancia de transmisión se supera, la proyección puede interrumpirse o sufrir interferencias, o la señal de control puede que no se envíe.
- Utilice un cable RJ-45 Cat5e o de categoría superior y evite enroscarlo. Un cable enroscado puede provocar daños o interferencias en la transmisión de la señal, reducir la distancia de transmisión y degradar la calidad de la imagen.

Ethernet

Este puerto puede recibir señales de control de red o puede utilizarse como una actualización de software para el proyector.

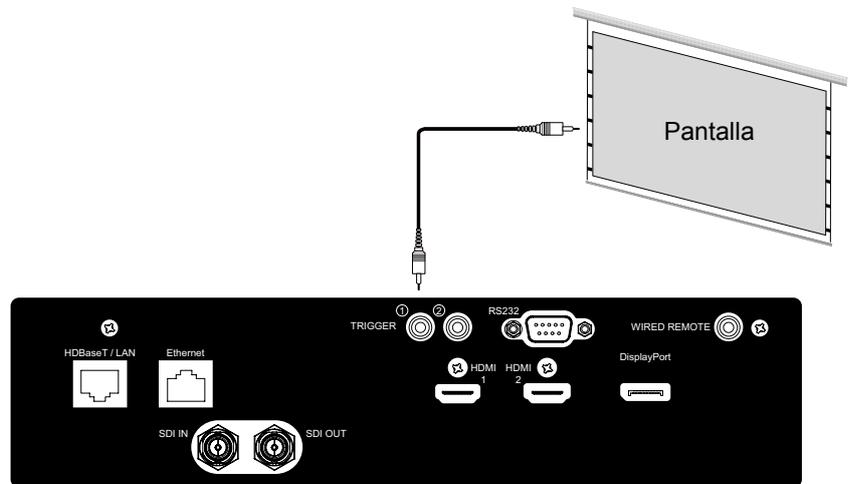


Nota

- Si su transmisor HDBaseT es compatible con la red remota para controlar el proyector, la función Ethernet también puede ser remplazada por el puerto HDBaseT, pero la descarga y actualización del software solo se puede realizar a través del puerto Ethernet.
- Las funciones de control de red remoto del proyector y de mantenimiento del software también se pueden realizar vía RS-232.

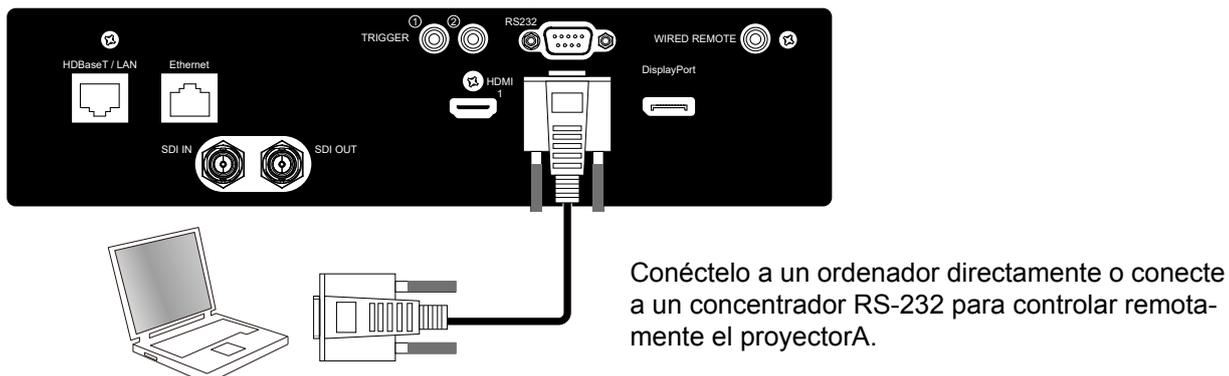
Disparador

Si el proyector incluye la pantalla de proyección eléctrica y otro dispositivo de activación de 12 V, puede conectar estos dispositivos al activador de 12 V para transmitir y definir la configuración de señal de 12 V de salida. El proyector emitirá señales de 12 V cuando se encienda. Puede utilizar la señal para controlar la pantalla o el dispositivo.



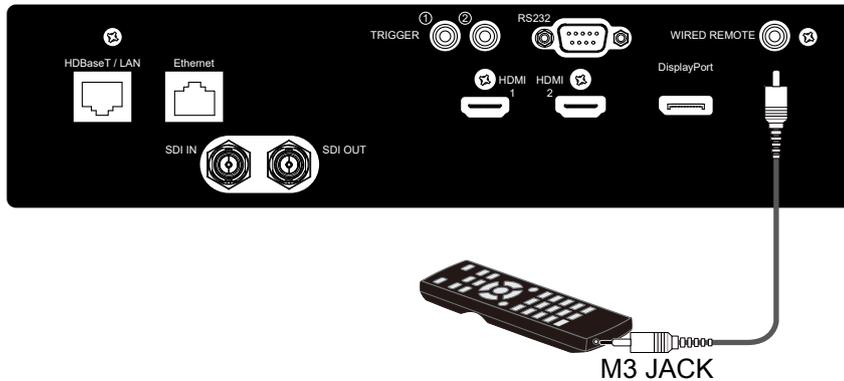
RS-232

Este proyector es compatible con el control en serie RS-232c. Utilice la interfaz Sub-D de 9 pines (directamente a través del cable) para conectar el proyector y el ordenador para mantener el software del proyector.



Control remoto con cable

Cuando el mando a distancia infrarrojo no puede controlar directamente el proyector (por ejemplo, hay demasiada distancia entre el proyector y el mando a distancia o hay obstáculos por el medio), los usuarios pueden comprar un cable estéreo universal de 3.5 MM común en el mercado para solucionar estos problemas. Se recomienda emplear un cable blindado de dos núcleos de 15 m. Cuando la distancia >15 m o el blindado es pobre, puede que el mando a distancia no sea capaz de operar el control remoto a través del cable.

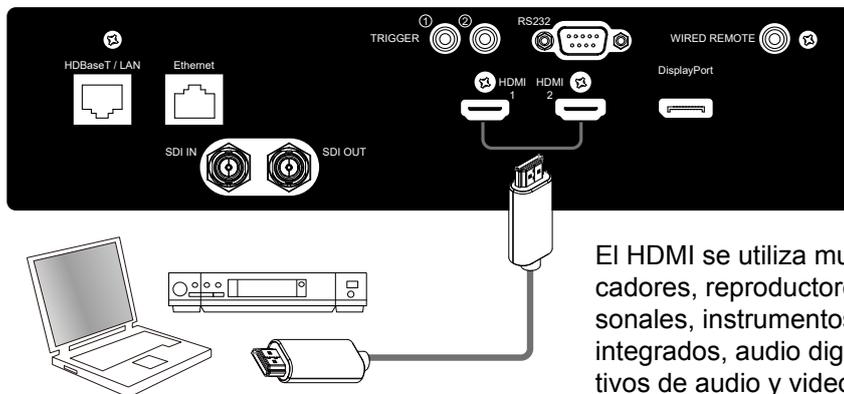


Nota

El control remoto por infrarrojo no estará disponible cuando utilice el cable para conectar el cableado remoto.

HDMI 1 / 2

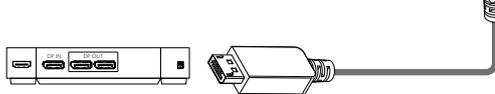
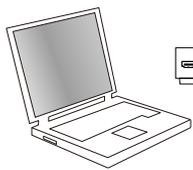
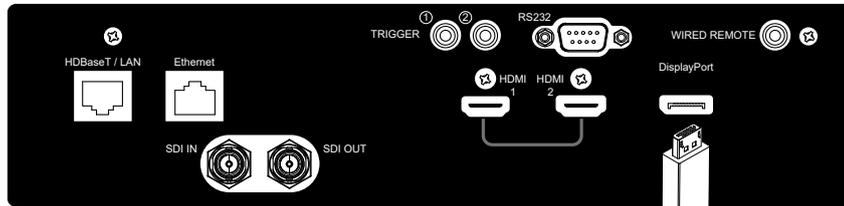
HDMI (interfaz multimedia de alta definición) puede transmitir señales de audio y vídeo sin comprimir. Este proyector es compatible con la versión HDMI 2.1. Si los usuarios emplean cables antiguos (como HDMI 1.3), puede que no se pueda reproducir la señal de vídeo y audio correctamente.



El HDMI se utiliza mucho, Se puede usar en decodificadores, reproductores de DVD, computadoras personales, instrumentos de juegos de TV, amplificadores integrados, audio digital y televisores.,Y otros dispositivos de audio y video compatibles con HDMI

DisplayPort

DisplayPort es una interfaz estándar de vídeo digital con una función de conexión en serie. Puede utilizar el concentrador o la pantalla para lograr la salida de vídeo en multipantalla, y puede utilizarse solo como un dispositivo de salida de vídeo. Este proyector es compatible con señales estándar de DisplayPort de nueva generación. Si la imagen no se puede reproducir correctamente, por favor, compruebe que el cable que utiliza cumple las especificaciones del DisplayPort. O si la versión del DisplayPort es muy antigua, por favor actualice a una nueva versión y reinicie la máquina para resolver el problema por el que la señal no se está transmitiendo adecuadamente.



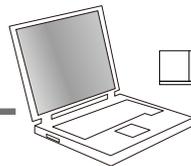
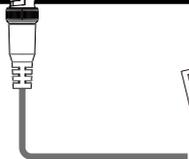
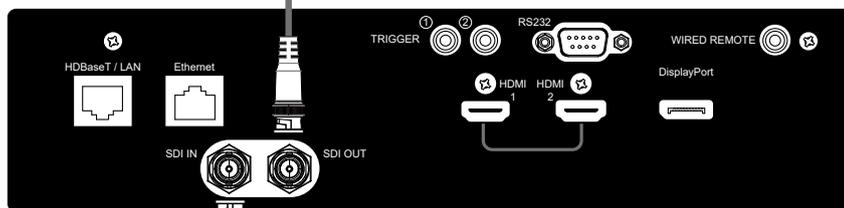
DisplayPort se puede conectar directamente al ordenador o a un concentrador DisplayPort para conectar con otros dispositivos.

SDI IN / OUT

Abreviación para la interfaz digital en serie (Serial digital interface), este proyector es compatible con 2,97 Gb/seg (3G-SDI) y es compatible con una resolución de calidad de imagen mayor como 1080p y cine digital. Utilice un cable coaxial de 75 ohm para transmitir vídeo digital sin comprimir y el conector SDI tiene un dispositivo de cierre que no permite que se desconecte o que se conecte mal.



Se puede conectar a otro dispositivo de pantalla que tenga función SDI



Se puede conectar a una computadora o divisor SDI, convertidor, etc.

Usar el proyector

Utilizar el menú en pantalla

Utilizar el menú OSD

El proyector tiene un menú en pantalla (OSD, On-Screen Display) que le permite realizar ajustes en la imagen, cambiar diversas configuraciones y comprobar el estado actual del proyector.



Recorrer el menú OSD

Puede utilizar el mando a distancia o los botones de control del proyector para desplazarse por el menú OSD y realizar cambios en el mismo. La siguiente ilustración muestra los botones correspondientes del mando a distancia y del proyector.



1. Presione el botón de Menú en el panel de control del proyector o en el mando a distancia para abrir el OSD. Hay cinco carpetas (ENTRADAS, IMAGEN, ALINIAMIENTO, CONTROL, SERVICIO) en el menú. Presione los botones ◀ o ▶ para mover por los menús secundarios.



2. Presione ▲ o ▼ para seleccionar elementos de menú y ◀ o ▶ para cambiar los valores de configuración. Presione ↵ para confirmar la nueva configuración.
3. Presione **EXIT** para salir de un submenú o **MENU** para cerrar el menú..

Árbol de menús

Utilice la siguiente tabla para buscar rápidamente una configuración o determinar los posibles valores de la misma.

ENTRADAS

2a capa	3ra capa	4ª capa	Opcion
Selección de Entrada			DisplayPort / HDMI1 / HDMI2 / HDBaseT / 3G-SDI
PIP	Selecc. PIP		Off / ENCENDIDO
	Entrada PIP		DisplayPort / HDMI1 / HDMI2 / HDBaseT / 3G-SDI
	Posic.		Arriba Izquierda / Arriba Derecha / Abajo Izquierda / Abajo Derecha / PBP
Fuente Aut.			APAGADO / ENCENDIDO
Espacio color			Automático / YPbPr / YCbCr / RGB-PC / RGB-Video
Aspecto			5:4 / 4:3 / 16:10 / 16:9 / 1.88 / 2.35 / Apaisado /
			Fuente / No Redimens
Sobreexploración			APAGADO / Crop / Zoom
Patrones Internos			APAGADO / Crosshatch / Color Bar / Checker Board / H Burst /
			V Burst / Blanco / ROJO / VERDE / Azul / Negro
Sincr. autom.			Ejecutar

IMAGEN

2a capa	3ra capa	4ª capa	Opcion
Modo Imagen			Alto brillo / Presentación / Video
Brillo			
Contraste			0~200
Saturación			
Tono Color			
Intensidad			0~10
Temp. Color			5400K / 6500K / 7500K / 9300K / No Redimens
Gamma			1.0 / 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.35 / 2.5 / S-Curve / HDR / DICOM
HDR			APAGADO / Automático / PQ-400 / PQ-500 / PQ-1000 / HLG
Balance de entrada	Offset rojo		
	Green Offset		
	Offset azul		
	Ganancia rojo		0~200
	Ganancia verde		
	Ganancia azul		
HSG	ROJO		
	VERDE		
	Azul	Ganancia rojo	
	Cyan	Ganancia verde	0~200
	Magenta	Ganancia azul	
	Yellow		
	Blanco		
	Reiniciar		Ejecutar
Reducción ruido			APAGADO / Bajo / Medio / Alto
Negro dinámico			APAGADO / ENCENDIDO
Light Off Timer			Disable / 0.5s / 1s / 1.5s / 2s / 3s /4s
Suavizar imagen			APAGADO / ENCENDIDO / Automático

ALINIAMIENTO

2a capa	3ra capa	4ª capa	Opcion
Lente	Bloqueo de la lente		APAGADO / ENCENDIDO
	Control de la lente		Zoom / Foco / Shift control
	Tipo de lente		Lentes no-DU / UST lente
	Memoria de lente	Cargar memoria Guardar memoria Borrar memoria	Memoria1 / Memoria2 / Memoria3 / Memoria4 / Memoria5 / Memoria6 / Memoria7 / Memoria8 / Memoria9 / Memoria10
Zoom digital	Lens To Midposition		Ejecutar
	Zoom digital		0 ~ 100
	Pan digital		-1280 ~ +1280
	Búsqueda digital		-720 ~ +720
	Reiniciar		Ejecutar
Blanking	Tope		0 - 360
	Pie		
	Izquierda		0 - 534
	Derecha		
Ajuste de Trapecio	Reiniciar		Ejecutar
	Horizontal		
	Vertical		-360 ~ + 360
	Rotación		-10 ~ 10
	Reiniciar		Ejecutar
4 Esquinas	Top Left Corner	Horizontal	-192 < H < 192
	Top Right Corner		
	Bottom Left Corner		
	Bottom Right Corner	Vertical	-120 < V < 120
Rotación	Reiniciar		Ejecutar
	Rotación		- 100 ~ 100
	Reiniciar		Ejecutar
Pincushion / barril	H Pin/Barrel		-150 ≤ H ≤ 300
	V Pin/Barrel		-150 ≤ V ≤ 300
	Ajuste de Trapecio	Keystone Horizontal Keystone Vertical	-30 ~ + 30
	Reiniciar	Rotación	-10 ~ +10
	Reiniciar		Ejecutar
Arco	Tope		
	Pie		- 150 ~ +150
	Izquierda		
	Derecha		
Combinar bordes	Reiniciar		Ejecutar
	Combinar bordes		APAGADO / ENCENDIDO
Formato de pantalla	Líneas de ajuste		
	Nivel de Blanco	Tope	0, 100 - 500
		Pie	
	Nivel de Negro	Izquierda	0, 100 - 800
		Derecha	
	Reiniciar	Tope	0 - 96
		Pie	0 - 96
		Izquierda	0 - 96
		Derecha	0 - 96
	Reiniciar	All	
ROJO		0 - 32	
VERDE		0 - 32	
Reiniciar	Azul	0 - 32	
Reiniciar			Ejecutar
Formato de pantalla			16:10 / 16:9 / 4:3

CONTROL

2a capa	3ra capa	Opcion
IDIOMA		English / Français / Español / Deutsch / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / 한국어
Modo PRY		Frontal mesa / Frontal techo / Posterior mesa / Posterior techo
Modo de gran altitud		ENCENDIDO / Automático / Tranquilo
Modo de espera		Poder / Modo Eco / Normal
Apagado Aut.		APAGADO / ENCENDIDO
Encendido Aut.		APAGADO / ENCENDIDO
Red	DHCP	APAGADO / ENCENDIDO
	Dirección IP	
	Máscara de Subred	
	Gateway	xxx.xxx.xxx.xxx
	DNS	
Potencia de luz	Dirección MAC	
	Potencia de luz	Modo Eco / Normal / Nivel energía pers.
	Nivel energía pers.	20~100
Fondo	Brillo constante	APAGADO / ENCENDIDO
Logo de démarrage		Negro / Azul
A distancia por infrarrojos		APAGADO / ENCENDIDO
	La teledetección	APAGADO / ENCENDIDO
	Control de la ID Activado	
Disparador-1	Control de la ID	1 ~ 99
Disparador-2		APAGADO / Pantalla / 5:4 / 4:3 / 16:10 / 16:9 / 1.88 / 2.35 / Apaisado / Fuente / No Redimens
Ajustes OSD	Posición menú	Arriba Izquierda / Arriba Derecha / Abajo Izquierda / Abajo Derecha / Centro
	Menú transparencia	0 / 25 / 50 / 75
	Tiempo muerto	Always On / 10 Seconds / 30 Seconds / 60 Seconds
	Cuadro de mensaje	
	Bloqueo de teclado	APAGADO / ENCENDIDO
HDMI Equalizer	Bloqueo seguridad	APAGADO / ENCENDIDO
Image Latency		Fast / Normal

SERVICIO

2a capa	3ra capa	4ª capa	Opcion
Modelo			
Número serie			
Vers software 1			
Vers software 2			
Vers software 3			
Control / Remoto ID			
Activo Fuente			
Formato señal			
Índic. AV			
Reloj píxel			
Tiempo de luz			
Brillo constante			
Estado térmica	Entrada 1-2 Temp.		
	Temp. DMD		
	LD 1-2 Temp.		
	Velocidad ventilador 1-3		
	Velocidad ventilador 4-6		
	Velocidad ventilador 7-9		
	Velocidad ventilador 10-12		
	Velocidad ventilador 13-15		
	Velocidad ventilador 16-18		
Velocidad de la bomba de agua			
Restauración de fábrica			

Menú OSD – ENTRADAS



Selección de Entrada

Utilice el botón de acceso directo del mando a distancia para esta función para seleccionar la fuente de entrada. Las opciones de entrada se muestran a continuación.

La fuente de entrada disponible del producto es DisplayPort, HDMI 1, HDMI 2, HDBaseT y 3G-SDI.



Nota

Este proyector no es compatible con VGA, COMPONENTE, DVI. Por lo tanto, si el usuario presiona estas teclas de acceso rápido en el control remoto, el proyector no responderá.

PIP

Esta función permite dividir la pantalla para mostrar las imágenes de dos fuentes diferentes.

Selecc. PIP Habilite la función PIP eligiendo “ENCENDIDO”. Se mostrarán dos ventanas en la imagen proyectada. La imagen más grande es la imagen primaria. La imagen más pequeña es la imagen secundaria. Si elige “APAGADO”, la función PIP se deshabilitará y solamente se proyectará una ventana de imagen.

Entrada PIP Presione ENTRAR para mostrar las fuentes disponibles para la imagen secundaria y, a continuación, seleccione una fuente.

Nota

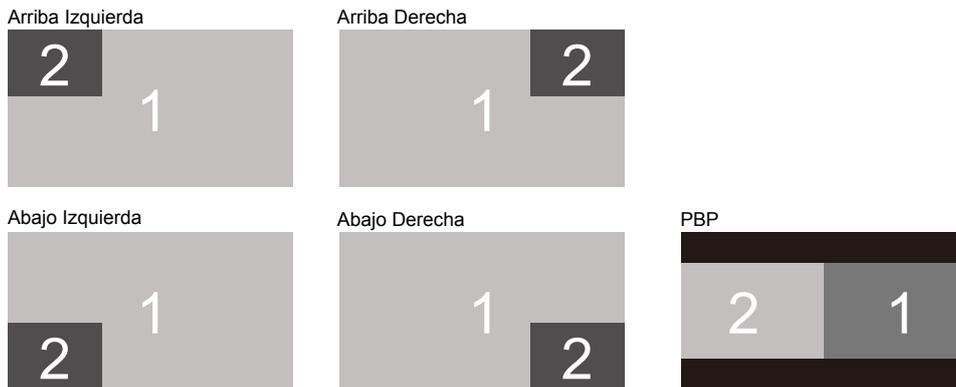
Las fuentes de entrada no disponibles del submenú se atenuarán y no se podrán seleccionar. La fuente de entrada disponible de la imagen secundaria es como la lista de combinaciones siguiente.

		Imagen principal				
		DisplayPort	HDMI 1	HDMI 2	HDBaseT	3G-SDI
Imagen secundaria	DisplayPort	<input type="radio"/>				
	HDMI 1	<input type="radio"/>				
	HDMI 2	<input type="radio"/>				
	HDBaseT	<input type="radio"/>				
	3G-SDI	<input type="radio"/>				

Posic.

Busque la ubicación preferida de la ventana PIP.

- Arriba Izquierda** Permite mostrar la imagen secundaria en la parte superior izquierda de la pantalla.
- Abajo Izquierda** Permite mostrar la imagen secundaria en la parte inferior izquierda de la pantalla.
- Arriba Derecha** Permite mostrar la imagen secundaria en la parte superior derecha de la pantalla.
- Abajo Derecha** Permite mostrar la imagen secundaria en la parte inferior derecha de la pantalla.
- PBP** Permite mostrar la imagen secundaria junto a la imagen principal. La pantalla principal se reduce al mismo tamaño que la imagen secundaria.



Fuente Aut.

Cuando el valor de la función Fuente automática es “ACTIVADO”, el proyector busca automáticamente la señal de entrada.

Espacio color

Esta función permite cambiar el espacio de color correspondiente para la señal de entrada en la mayoría de los casos. El valor predeterminado es Automático.

- Automático** El proyector detecta la señal de entrada y cambia al espacio de color correspondiente automáticamente.
- YPbPr** Permite establecer el espacio de color en ITU-R BT 601.
- YCbCr** Permite establecer el espacio de color en ITU-R BT 709.
- RGB-PC** Utilice el espacio de color RGB y establezca el negro en 0, 0, 0 RGB. Establezca el blanco en RGB 255, 255, 255 (si se utiliza una imagen de 8 bits).
- RGB-Video** Utilice el espacio de color RGB y establezca el negro en RGB 16, 16, 16 y el blanco en 235, 235, 235 (si se utiliza una imagen de 8 bits) para hacer coincidir el valor de luminancia definido en el estándar de componente digital.

Aspecto

Esta función permite al usuario ajustar la relación de aspecto de la imagen de proyección mediante los botones ◀ ▶.

Sobreexploración

Puede aparecer ruido en el borde de la imagen proyectada o la imagen puede ser más pequeña que la imagen proyectada. Seleccione la opción siguiente para ocultar el ruido o extender la imagen.

- APAGADO** Permite mostrar la imagen original.
- Crop** Permite ocultar el borde de la imagen.
- Zoom** Permite extender la imagen para ajustar el área proyectada tanto como sea posible.

Patrones Internos

Las imágenes integradas se proporcionan para instalación y ajuste. Puede seleccionar la opción patrón de prueba del menú OSD o presionar el botón PATRÓN DE PRUEBA del mando a distancia para mostrar el patrón de prueba. Presione ◀ o ▶ para seleccionar el patrón o presione el botón SALIR de nuevo para salir del patrón de prueba. Las opciones de patrón de prueba disponibles son: APAGADO / Crosshatch / Color Bar / Checker Board / H Burst / V Burst / Blanco / ROJO / VERDE / Azul / Negro

Sincr. autom.

Puede utilizar esta función para ejecutar la sincronización automática de la fuente de señal.

Menú OSD – IMAGEN



Modo Imagen

Utilice ◀ o ▶ para seleccionar el modo de imagen que desee.

- Alto brillo** El modo de salida de brillo más alto es adecuado para aplicaciones en las que se necesita una salida con el brillo más alto. Por ejemplo: proyección al aire libre diurna.
- Presentación** El mejor efecto de proyección es adecuado para presentaciones o imágenes.
- Video** El modo es adecuado para reproducir contenido de vídeo.

Brillo

Presione ENTRAR y use ◀ o ▶ para incrementar o reducir el nivel de brillo.

Contraste

Presione ENTRAR y use ◀ o ▶ para ajustar el contraste de la imagen proyectada.

Saturación

Presione ENTRAR y use ◀ o ▶ para ajustar el nivel de saturación.

Tono Color

Presione ENTRAR y use ◀ o ▶ para ajustar el nivel de matiz.

Intensidad

Presione ENTRAR y use ◀ o ▶ para ajustar la nitidez, que cambia los detalles de alta frecuencia.

Temp. Color

El valor predeterminado de la temperatura de color es Nativa, que es adecuado para la mayoría de las situaciones. A medida que la temperatura de color aumenta, la imagen aparece más azul, mientras que si la temperatura de color se reduce, la imagen aparece más rojiza. Las opciones disponibles son 5400K / 6500K / 7500K / 9300K / No Redimensions,

Gamma

Cuando la luz ambiente es tan brillante que puede afectar a la proyección de los detalles en las áreas oscuras de la imagen, puede cambiar el valor de gamma para ajustar la crominancia. Las opciones disponibles son 1.0 / 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.35 / 2.5 / S-Curve / DICOM.

HDR

Compare HDR alto (imagen de rango dinámico) con SDR (rango dinámico estándar). El HDR puede hacer que el área brillante sea más brillante, el área oscura más oscura. El rendimiento del color será mejor que el tradicional SDR, especialmente el bloque de alto brillo en la imagen tendrá una mejor reducción.

Debe ingresar la opción Gamma y activar la función HDR, luego puede ajustar las opciones de detalles de HDR, las opciones de detalles ajustables son APAGADO / Automático / PQ-400 / PQ-500 / PQ-1000 / HLG.

Balance de entrada

Cuando la luz ambiente es demasiado brillante o cambia, los detalles de la imagen proyectada pueden verse afectados. Puede ajustar la opción para que los colores proyectados de la imagen se aproximen a los colores que desea. Las opciones para ajustar de forma precisa el color son Rojo, Verde y Azul.

- Offset** Estas tres opciones desplazarán el espectro de color de toda la imagen y cambiarán su brillo. Si su cantidad mínima de rojo, verde o azul aparece en las áreas grises, puede ajustar el desplazamiento del color correspondiente en consecuencia. Al aumentar el desplazamiento, el brillo de la imagen se reducirá.
- Gain** Estas tres opciones se utilizan para aumentar o reducir el intervalo de entrada de color de toda la imagen. Si aparece una cantidad mínima de rojo, verde o azul en las áreas grises, reduzca la ganancia del color correspondiente en consecuencia. A medida que aumenta la ganancia, el contraste de la imagen se reduce.

HSG

HSG es una función para ajustar el matiz, la saturación y la ganancia de forma independiente. Permite ajustes de color especificados que son más intuitivos. Puede ajustar el matiz, la saturación y la ganancia para los colores rojo, verde, azul, cian, magenta, amarillo y blanco independientemente.

Reducción ruido

Utilice ◀▶ para ajustar el ruido de la imagen proyectada. Esta función se utiliza para quitar el ruido de la imagen con la entrada de barrido entrelazada. Generalmente, la reducción del ruido puede disminuir los detalles de alta frecuencia y suavizar la imagen.

Negro dinámico

Esta función se puede utilizar para mejorar el nivel de negro de la imagen proyectada.

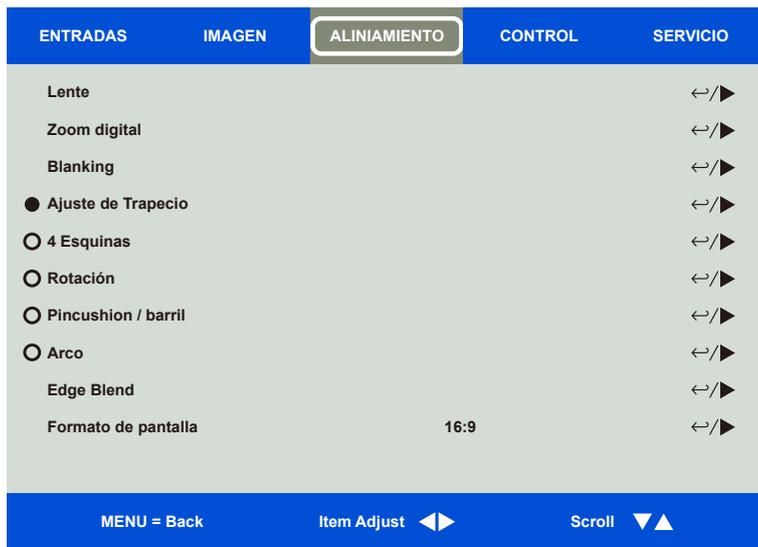
Light Off Timer

El usuario puede decidir cuántos segundos después de que el proyector detecte una imagen oscura y luego el proyector apaga automáticamente la luz láser para obtener un mejor contraste.

Suavizar imagen

Si la señal de entrada es 4K, sugiera configurar esta función en "On" o "Auto" para obtener una mejor imagen de proyección.

Menú OSD – ALINIAMIENTO



Lente

Bloqueo de la lente Esta función se puede utilizar para deshabilitar el control de la lente para evitar un funcionamiento no autorizado o un mal funcionamiento en las funciones relacionadas con el control de la lente como, por ejemplo, Desplazamiento de la lente, los ajustes Zoom y Foco, y Centrar lente. Es recomendable activar la función Bloqueo de la lente para deshabilitar el control de la lente después de haber realizado los ajustes en dicha lente.

Nota
Al activar la función Bloqueo de la lente se deshabilitará la función de control de la lente, lo que incluye las opciones Desplazamiento de la lente, Centrar lente y el ajuste Zoom y Foco. Asegúrese de que la opción Bloqueo de la lente está deshabilitada antes de realizar la función de control de la lente.

Control de la lente Seleccione esta función para abrir el menú Control de la lente para ajustar las opciones Zoom, Foco o Shift. Puede utilizar el botón ENTRAR para cambiar al menú Zoom/Enfoque o Desplazamiento. Utilice ▲ o ▼ para ajustar el zoom y el desplazamiento vertical de la lente, o use ◀ ▶ para ajustar el enfoque y el desplazamiento horizontal de la lente.

Tipo de lente Este proyector se puede utilizar con 8 lentes de proyección diferentes. La posición de proyección inicial de la lente de proyección ultracorta (UST, Ultra Short Throw) es diferente a las otras siete lentes de proyección. El proyector tiene dos posiciones de proyección iniciales definidas para estos dos tipos. La función Centrar la lente puede mover la lente a la posición inicial (centro) automáticamente por la configuración. Establezca esta opción en UST lente si hay una lente de proyección ultracorta instalada en el proyector. De lo contrario, establezca la opción en Lentes no-DU.

Nota

Hay dos posiciones predeterminadas. Una para zoom normal o lente de enfoque fijo (no UST). La posición de referencia es el 0 % del ancho de la imagen en desplazamiento horizontal y el 0 % del alto de la imagen en desplazamiento vertical. La otra es para lente de proyección ultracorta (UST). La posición predeterminada es aproximadamente del 0 % del ancho de la imagen en desplazamiento horizontal y del 56 % del alto de la imagen en desplazamiento vertical. Cuando ejecute la función Centrar lente, el proyector moverá la lente a la posición predeterminada conforme a la opción Tipo de lente.

Si se instala una lente de proyección ultracorta y se selecciona Lente UST, puede ejecutar la opción Centrar lente para mover la lente a la posición de proyección inicial automáticamente.

Si se utiliza una lente de proyección ultracorta y la opción se establece en Lente no UST, la lente se moverá a la posición que sea más baja que la posición predeterminada de la lente de proyección ultracorta después de ejecutar la función Centrar lente. Esto provoca que la imagen proyectada quede bloqueada por la tapa superior del proyector. En este caso, ejecute la función Desplazamiento de la lente para mover la lente hacia arriba hasta que la imagen se pueda proyectar con normalidad.

Cuando utilice una lente de zoom o una lente de enfoque fijo, si el cambio de lente es limitado y no puede ser proyectado con normalidad, asegúrese de que el ajuste de tipo de lente está seleccionado correctamente como una lente no-UST, a continuación, opere función de centrar la posición de la lente y luego reajuste la lente. Control y otras funciones para obtener la imagen proyectada correcta.

Memoria de lente

Este proyector admite la función Memoria de lente. En el proyector se pueden almacenar hasta 10 conjuntos de memoria de Desplazamiento de la lente, Zoom y Foco. Puede cargar la configuración de memoria almacenada para configurar la lente automáticamente.

Cargar memoria: Utilice ▲ ▼ para seleccionar la configuración de memoria que desee y, a continuación, presione el botón entrar para ejecutar la configuración de la lente. El proyector ajustará las opciones Posición de la lente, Zoom y Enfoque automáticamente.

Guardar memoria: Utilice ▲ ▼ para seleccionar la memoria. Establezca para almacenar la configuración. A continuación, presione el botón ENTRAR para confirmar.

Borrar memoria: Seleccione el conjunto de memoria que desea borrar y, a continuación, presione el botón ENTRAR para confirmar el borrado del conjunto de memoria.

Lens To Midposition

Esta es la función de calibración de la lente. El proyector calibra los parámetros de desplazamiento de la lente, enfoque y zoom para una función precisa de memoria de la lente. Una vez ejecutada esta función, la lente se moverá a la posición central como configuración predeterminada de fábrica.

Nota

Hay dos posiciones centrales predeterminadas para la lente de proyección ultracorta (UST) y la lente no UST. Asegúrese de que la opción Tipo de lente es correcta antes de ejecutar esta función.

Si se instala una lente UST, retire el kit de soporte de la lente UST antes de ejecutar el Centro de lentes. Después de que toda la configuración del control de lentes se complete, recoloco el kit de apoyo para arreglar la lente UST.

Zoom digital

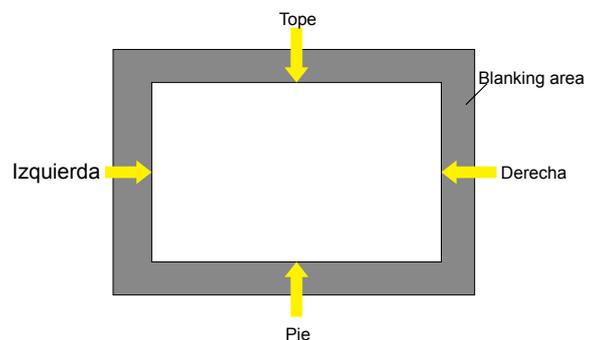
Presione el botón ENTRAR para seleccionar las opciones para ampliar o desplazar la imagen.

- Zoom digital** Presione ◀▶ para agrandar la imagen proyectada o retraer la imagen proyectada agrandada a su tamaño inicial.
- Pan digital** Utilice ◀▶ para mover la imagen proyectada horizontalmente. Esta función solamente está disponible cuando la imagen proyectada se amplíe.
- Búsqueda digital** Utilice ◀▶ para mover la imagen proyectada verticalmente. Esta función solamente está disponible cuando la imagen proyectada se amplíe.
- Reiniciar** Se restablecerán los valores predeterminados de fábrica.

Blanking

Esta función permite ajustar los bordes de la imagen y ocultar las secciones sobrantes de la proyección.

- Tope** Presione ▲▼ para ajustar el área en blanco superior en la imagen proyectada.
- Pie** Presione ▲▼ para ajustar el área en blanco inferior en la imagen proyectada.
- Izquierda** Presione ◀▶ para ajustar el área en blanco izquierda en la imagen proyectada.
- Derecha** Presione ◀▶ para ajustar el área en blanco derecha en la imagen proyectada.
- Reiniciar** Se restablecerán los valores predeterminados de toda la configuración de la opción En blanco.



Ajuste de Trapecio

Presione ◀▶ para corregir la distorsión horizontal o ▲▼ para corregir la distorsión vertical.

4 Esquinas

- Esquina Superior Izquierda** Presione ◀▶ para corregir la distorsión en la parte superior izquierda de la imagen.
- Esquina Superior Derecha** Presione ◀▶ para corregir la distorsión en la parte superior derecha de la imagen.
- Esquina Inferior Izquierda** Presione ◀▶ para corregir la distorsión en la parte inferior izquierda de la imagen.
- Esquina Inferior Derecha** Presione ◀▶ para corregir la distorsión en la parte inferior derecha de la imagen.
- Reiniciar** Se restablecerán los valores predeterminados de fábrica.

Rotación

- Rotación** Presione ◀▶ para corregir el ángulo incorrecto de la imagen.
- Reiniciar** Se restablecerán los valores predeterminados de fábrica.

Pincushion / barril

Presione ◀▶ para corregir la distorsión de concavidad y convexidad.

Arco

Presione ◀▶ para corregir la distorsión del lado individual, incluido el superior, el inferior, el izquierdo o el derecho.

Combinar bordes

La función Combinar bordes requiere que varios proyectores proyecten simultáneamente en la misma pantalla. Utilice esta función para ajustar la uniformidad de la imagen. Para utilizar esta función, es necesario que la mezcla de bordes esté habilitada en ambos proyectores. Las siguientes funciones solamente se pueden ajustar cuando la función Combinar bordes está activada.

Combinar bordes	Si el usuario desea la función Mezcla de bordes, actívela.
Líneas de ajuste	Si el usuario activa esta función, el proyector mostrará el patrón que permite al usuario ajustar la parte que se solapa de la proyección.
Nivel de Blanco	La función Nivel de Blanco se utiliza para establecer el área solapada para mezcla en aplicación multiproyección. Cuando se proyecta blanco, el área donde las dos imágenes se solapan proyecta dos veces los niveles de salida de blanco de los proyectores. La solución es ajustar el nivel de blanco. En primer lugar asegúrese de que las unidades conectadas a los proyectores están emitiendo negro. A continuación, aumente el nivel de blanco (Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha) hasta que el brillo del área que no se solapa coincida con el área que se solapa.
Nivel de Negro	La finalidad de la función Nivel de negro es aumentar el nivel de negro del área que no se solapa. Cuando se proyecta negro, el área donde se solapan las dos imágenes proyecta dos veces los niveles de salida de negro de los proyectores. La solución es ajustar el nivel de negro. En primer lugar asegúrese de que las unidades conectadas a los proyectores están emitiendo negro. A continuación, aumente el nivel de negro (Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha) hasta que el brillo del área que no se solapa coincida con el área que se solapa.
Reiniciar	Se restablecerán los valores predeterminados de toda la configuración de la opción Combinar bordes.

Formato de pantalla

Permite establecer el formato de pantalla en 16:10, 16:9 y 4:3.

Menú OSD – CONTROL



IDIOMA

Seleccione el idioma OSD que desee. Las opciones de idiomas disponibles son Inglés / francés / español / alemán / portugués / chino simplificado / chino tradicional / japonés / coreano,

Modo PRY

La opción del modo de proyección se puede utilizar para cambiar la orientación de la imagen proyectada o voltear dicha imagen.

- Frontal mesa** Instale el proyector en la mesa y proyecte la imagen en la pantalla hacia adelante.
- Frontal techo** Instale el proyector en el techo y proyecte la imagen en la pantalla hacia delante. Se da la vuelta a la imagen.
- Posterior mesa** Instale el proyector en la mesa y proyecte la imagen desde la parte posterior de la pantalla.
- Posterior techo** Instale el proyector en el techo y proyecte la imagen desde la parte posterior de la pantalla. Se da la vuelta a la imagen.

Modo de gran altitud

Utilice esta función para ajustar el ventilador de enfriamiento del proyector para obtener un buen enfriamiento si el proyector está instalado en un área sobre 5000 pies. El proyector está equipado con un sensor de altitud que es capaz de detectar la presión atmosférica para una altitud estimada. El valor por defecto es Automático. Se puede ajustar automáticamente para cada configuración correspondiente basada en una altitud estimada.

- ENCENDIDO** Encienda el modo altitud elevada si el proyector está instalado en una área sobre 5000 pies. El ventilador de enfriamiento funciona a máxima velocidad y tiene un sonido alto, pero la disipación del calor es óptima.
- Automático** Configure este modo de forma automática estimando la altitud y mantenga el brillo sin cambiar
- Tranquilo** Tanto si escoge encendido o automático, sentirá que el sonido del ventilador es demasiado ruidoso, puede escoger este modo para reducir la velocidad del ventilador y reducir el ruido. Pero, cuando se selecciona este modo, el proyector reducirá el brillo para evitar una temperatura interna excesiva.

Nota

- La altitud estimada se calcula por la presión atmosférica. Puede tener una tolerancia comparada con altitud real.
- La velocidad de funcionamiento del ventilador en modo silencioso se basa en si el proyector está funcionando a la velocidad del nivel del mar, pero la máquina seguirá midiendo la temperatura interna para aumentar o disminuir automáticamente la velocidad del ventilador.
- En algunas aplicaciones, el ventilador de enfriamiento convencional puede que no suministre suficiente aire frío para el enfriamiento del sistema, aunque el proyector esté instalado en una zona situada a menos de 1524 metros (5000 pies) de altura. En este caso, establezca la opción Modo de gran altitud en ENCENDIDO..

Modo de espera

- Poder** El consumo de energía en el modo de espera es inferior a 0,5 W. La función de control Ethernet no está operativa.
- Modo Eco** El consumo de energía en modo reposo es menor que 3.0W, la función de control Ethernet funciona pero el HDBaseT no está disponible.
- Normal** El consumo de energía en el modo de espera es inferior a 6,0 W; HDBaseT solo puede funcionar en este estado.

Nota

No importa qué modo se seleccione. El teclado en el proyector, RS-232 y el control remoto por infrarrojos pueden ser utilizados.

Apagado Aut.

De forma predeterminada, esta función se establece en APAGADO. Cuando se establece en ACTIVADO y no se recibe ninguna señal de entrada durante 20 minutos, el proyector se apaga automáticamente.

Encendido Aut.

Esta función está en apagado por defecto. Cuando se enciende, el proyector se encenderá automáticamente la próxima vez que la alimentación CA esté encendida (presione el interruptor de encendido en el proyector para encenderlo automáticamente, en vez de utilizar el mando a distancia o el botón del teclado de la máquina) Configura esta función en apagado si la encuentra innecesaria.

Red

Utilice esta función para definir configuraciones de red de forma que pueda controlar el proyector a través de la red.

Presione ▲▼ y el botón Entrar para seleccionar Red y la configuración de la red. Consulte el manual de comunicación remota para obtener información detallada.

- DHCP** Establezca DHCP en ACTIVADO o DESACTIVADO. Cuando DHCP se establece en ACTIVADO, el servidor DHCP del dominio asigna una dirección IP al proyector. La dirección IP aparecerá en la ventana de dirección IP y no tendrá que introducir nada. Si el dominio no puede asignar ninguna dirección IP, 0.0.0.0 se mostrará en la ventana de dirección IP.
- Dirección IP** Permite especificar una dirección IP. Presione el botón Entrar para mostrar la ventana de especificación de dirección IP. Utilice el botón ◀▶ para seleccionar el número en la dirección que desea cambiar. Utilice el botón ▲▼ para ampliar o reducir el número en la dirección IP. Dirección IP de red 172. xxx. xxx. xxx.
- Máscara de Subred** Permite establecer la máscara de subred. El método de entrada es el mismo que el de la configuración para la dirección IP.
- Gateway** Permite establecer la puerta de enlace. El método de entrada es el mismo que el de la configuración para la dirección IP.
- DNS** Permite establecer DNS. El método de entrada es el mismo que el de la configuración para la dirección IP.
- Dirección MAC** Permite mostrar la dirección MAC del proyector.

Potencia de luz

Use el botón ◀ ▶ para seleccionar el modo de ahorro de energía diferente.

- Potencia de luz** **Modo Eco** : La proyección se realiza en el modo de ahorro de energía, lo que equivale al 80 % de la potencia de la fuente de luz.
- Normal** : La proyección que se realiza con una potencia de luz normal puede obtener la visualización de proyección más alta.
- Nivel energía pers.** : El usuario puede decidir el nivel de potencia en función de sus preferencias.
- Nivel energía pers** Utilice la función ◀ ▶ para seleccionar la opción Nivel energía pers. Esta función solamente está disponible cuando la opción Potencia de luz se establece en Nivel energía pers., que permite un intervalo de ajuste entre un 20 y un 100 % del modo Normal; además, no se puede seleccionar bajo el modo Normal o Modo Eco.
- Brillo constante** Utilice el botón ▶ para seleccionar ENCENDIDO o APAGADO para Brillo constante. Cuando la opción Brillo constante se establece en ENCENDIDO, siempre se mantiene el brillo requerido supervisando la potencia láser de la unidad y ajustando dicha potencia automáticamente para cumplir el nivel requerido.

Fondo

El usuario puede utilizar esta función para especificar la imagen mostrada en la pantalla en blanco cuando no hay una señal de entrada. Los elementos que se pueden seleccionar son Negro y Azul. El elemento predeterminado es Negro.

Logo de démarrage

Presione el botón ENTRAR y utilice la función ◀ ▶ para activar o desactivar la opción Logotipo de inicio.

A distancia por infrarrojos

- La teledetección** De forma predeterminada, está establecido en ENCENDIDO. Sin embargo, hay tres condiciones por la que es recomendable desactivar la opción “La teledetección”. La condición posible es que si el usuario utiliza el mando a distancia cableado, puede establecer esta función en APAGADO, o si la ubicación IR del proyector se expone a la luz solar o fluorescente, o que el control del proyector no esté controlado por el mando a distancia. Si el usuario desea restablecer el valor a ENCENDIDO, el usuario solamente puede establecerlo mediante el panel OSD o RS--232.
- Control de la ID Activado** Esta opción permite habilitar la función de control de identificación del proyector. Puede activar esta función y proporcionar un número de identificador al proyector y, a continuación, establecer el mismo número de identificador para el mando a distancia de forma que coincida con el identificador del proyector. Una vez establecido el código de identificación, puede controlar el proyector especificado mediante el mando a distancia.
- Control de la ID** Seleccione la opción y, a continuación, presione ◀ o ▶ para establecer el número de identificador del proyector. Esta opción se puede seleccionar cuando la opción Control de identificación del proyector está habilitada.

Disparador

El proyector se proporciona con un conjunto de salida de activador. El usuario puede conectar el activador a la pantalla con el proyector mediante el cable. Si lo hace, una vez encendido el proyector, la pantalla también se debe encender automáticamente. Pasan entre 2 y 3 segundos hasta que se activa esta función. Las relaciones de aspecto que se pueden seleccionar son las siguientes:

- APAGADO** Permite deshabilitar el activador de la pantalla.
- Pantalla** Transmite 12 V de potencia en el activador cualquier relación de aspecto.

5:4	Transmite 12 V de potencia en el activador cuando la opción Aspecto se establece en 5:4.
4:3	Transmite 12 V de potencia en el activador cuando la opción Aspecto se establece en 4:3.
16:10	Transmite 12 V de potencia en el activador cuando la opción Aspecto se establece en 16:10.
16:9	Transmite 12 V de potencia en el activador cuando la opción Aspecto se establece en 16:9.
1.88	Transmite 12 V de potencia en el activador cuando la opción Aspecto se establece en 1,88.
2.35	Transmite 12 V de potencia en el activador cuando la opción Aspecto se establece en 2.35.
Apaisado	Transmite 12 V de potencia en el activador cuando la opción Relación de aspecto se establece en Formato de cine.
Fuente	Transmite 12 V de potencia en el activador cuando la opción Aspecto se establece en Apaisado.
No Redimens	Transmite 12 V de potencia en el activador cuando la opción Relación de aspecto se establece en Nativa.

Ajustes OSD

Posición menú	Ajuste la posición del menú a través de esta función. Las opciones de posición disponibles son Arriba Izquierda, Arriba Derecha, Abajo Izquierda, Abajo Derecha y el centro de la pantalla.
Menú transparencia	Permite cambiar la transparencia de los menús OSD. El color de fondo de dicho menú se puede ajustar desde más oscuro hasta más claro si desea mostrar la imagen proyectada completa.
Tiempo muerto	Permite configurar el temporizador para salir del menú OSD. Las opciones disponibles son Siempre activado, 10 segundos, 30 segundos y 60 segundos.
Cuadro de mensaje	Esta función permite deshabilitar el mensaje emergente en la parte inferior derecha de la pantalla.
Bloqueo de teclado	Esta característica bloquea el panel de control del proyector. Evite que alguien presione accidentalmente el panel de control de la máquina. Hace que la configuración del proyector se modifique incorrectamente. Referirse a "Utilizar el bloqueo del panel de control on page24 ".
Bloqueo seguridad	Evite que personal no autorizado opere el proyector. Referirse a "Utilizar el bloqueo de seguridad on page25 ".

HDMI Equalizer

A veces, el proyector no se puede obtener la señal de entrada HDMI (Tales como la atenuación de la transmisión causada por la distancia de transmisión o de otra cuestión). El usuario puede activar esta función y dejar que el proyector vuelva a cargar la señal HDMI para obtener la imagen proyectada.

Image Latency

El valor predeterminado del proyector es Normal. Si se simula la imagen de entrada, juegos, como Electric, simulación de aviones, entrenamiento militar, etc. El usuario puede configurar esta función Rápido para obtener la pantalla de proyección de respuesta rápida. Debido a que el proyector simplificará el procesamiento de la imagen para reducir el retardo del cuadro de la imagen. Pero si el usuario siente que el rápido acceso a la imagen hace que la calidad de la imagen sea muy mala. El usuario puede configurarlo en normal para recuperar la mejor calidad de imagen.

Menú OSD – SERVICIO

ENTRADAS	IMAGEN	ALINIAMIENTO	CONTROL	SERVICIO
Modelo				DK1000Z-BK
Número serie				W842ZIPCY0018
Vers software 1				ME08-VE08-FE03-0.0.356
Vers software 2				LD15-28-18-3120
Vers software 3				2.0.36.0-P503
Control / Remoto ID				X / X
Activo Fuente				HDMI 2
Formato señal				1920x1080@99.6Hz
Índic. AV				112.1KHz /99.6Hz
Reloj píxel				296.90MHz

←

MENU = Back Item Adjust ◀▶ Scroll ▼▲

Modelo

Muestra el nombre del modelo del proyector.

Número serie

Permite mostrar el número de serie del proyector.

Vers software 1 / Vers software 2 / Vers software 3

Permite mostrar la versión de software del proyector.

Control / Remoto ID

Muestra el identificador del proyector y el número de identificación de control.

Activo Fuente

Permite mostrar información de la fuente de entrada actual.

Formato señal

Permite mostrar el formato de la fuente de entrada actual.

Índic. AV

Permite mostrar la tasa de actualización horizontal y vertical de la imagen actual.

Reloj píxel

Permite mostrar el reloj de píxeles de la señal de entrada actual.

Tiempo de luz

Permite mostrar el uso acumulado de la fuente de luz de proyección.

Constant Brightness

Mostrar el brillo constante esta función está activa o no.

Estado térmica

Permite mostrar el estado actual de los componentes de administración térmicos.

Restauración de fábrica

El usuario puede utilizar esta función para restablecer los valores predeterminado de fábrica de toda la configuración, excepto la opción Tiempo de luz.

Información Adicional

Especificaciones del producto

Tipo de pantalla	Tecnología DLP de 0,66" de un solo chip	
Brillo ***	10000 Lumen	
Resolución nativa	4K-UHD(3840 x 2160) con SP activado	
Resolución máxima	4K-UHD(3840 x 2160) a 60Hz	
Relación de contraste	6000:1 (Typ. @ DB On (Encendido/Apagado)	
Tipo de iluminación	Fósforo láser	
Relación de proyección*	1.73 - 2.27:1 (opcional)	
Tamaño de la imagen (diagonal)*	40" - 500"	
Distancia de proyección*	1.45 - 24.85m (4.77ft a 81.52ft)	
Lente de proyección*	F = 1.7 - 1.9, f = 26 - 34mm	
Relación de zoom*	1.3x	
Relación de aspecto	16:9	
Desplazamiento	Desplazamiento motorizado de la lente	
Corrección de distorsión trapecoidal	Horizontal ±60°, Vertical ±40° (intervalo de una dirección ajustable)	
Frecuencia horizontal	15, 30 – 90Hz	
Frecuencia de exploración vertical	50 - 85Hz	
Mezcla de bordes	Sí (integrada)	
Alabeo	Sí (integrada)	
Ajustable		
Intervalo de desplazamiento de la lente	Vertical: -33% to +64%, Horizontal: -14% to 24%	
Puertos de conexión E/S	DisplayPort x1, HDMI v2.0 (x2), entrada/salida 3G-SDI, RS-232, activador de 12 V, mando a distancia con cable, HDBaseT™, RJ45. Referirse a "Panel de E/S on page11".	
Método de proyección	Mesa arriba, soporte para techo (delantero o posterior), sin inclinación y vertical.	
Soluciones de seguridad	Ranura de seguridad Kensington®, barra de seguridad y tornillo de lente antirrobo.	
Dimensiones (ANxFOx-AL)	500 x 580 x 205mm (19.7" x 22.8" x 8.1")	
Peso	30.6kg (67.5 libras)	
Available Colours	Negro	
Nivel de ruido	43dB (modo normal)	
Fuente de alimentación	AC 100-130V, 50/60Hz AC 200-240V, 50/60Hz	
Consumo de energía	Modo Normal	1100W max@110Vac / 1350W max@220Vac
	Ahorro de energía activado	Menos de 0,5 W
	Energía en espera desactivado (Modo Eco)	Menos de 3 W
Condiciones de funcionamiento	Con una temperatura de entre 5 y 40°C, humedad relativa de entre el 10% y el 85%, sin condensación	
Condiciones de almacenamiento	Con una temperatura de entre -10 y 60°C, humedad relativa de entre el 5% y el 95%, sin condensación	
Accesorios estándar	Referirse a "Contenido del paquete on page8".	
Accesorios opcionales	Opciones de lente intercambiables.	

* Nota: Lente estándar.

** Nota: Desplazamiento de la lente compatible con todas las lentes excepto la lente fija panorámica D88-WF18501 y la lente de proyección ultracorta D88-UST01B.

*** Nota: Las especificaciones de brillo cumplen con las normas ISO 21118.

Tiempos de entrada de señal admitidos

Formatos 2D

Formato señal	Resolución	Tasa de fotogramas (Hz)	Display Port	HDMI 1/2 / HDBaseT				HD/SDI/3G Ver pagina "Formato 3G-SDI"	Velocidad de cuadros de salida (Hz)
				RGB	YUV (8-bit)	YUV (10-bit)	YUV (12-bit)		
PC	640 x 480	59.94	X	X				60	
	640 x 480	74.99	X	X				60	
	640 x 480	85	X	X				60	
	800 x 600	60.32	X	X				60	
	800 x 600	75	X	X				60	
	800 x 600	85.06	X	X				60	
	848 x 480	47.95	X	X				4K mode: 60 2K mode: 48	
	848 x 480	59.94	X	X				60	
	1024 x 768	60	X	X				60	
	1024 x 768	75	X	X				60	
	1024 x 768	85	X	X				60	
	1280 x 720	47.95	X	X				4K mode: 60 2K mode: 48	
	1280 x 768	60	X	X				60	
	1280 x 800	60	X	X				60	
	1280 x 960	60	X	X				60	
	1280 x 1024	60.02	X	X				60	
	1280 x 1024	75.02	X	X				60	
	1280 x 1024	85.02	X	X				60	
	1366 x 768	60	X	X				60	
	1440 x 900	60	X	X				60	
	1400 x 1050	60	X	X				60	
	1600 x 1200	60	X	X				60	
	1680 x 1050	59.94	X	X				60	
	1920 x 1080	47.95	X	X				4K mode: 60 2K mode: 48	
	1920 x 1200 RB	50	X	X				50	
	1920 x 1200 RB	60	X	X				60	
	1920 x 1080	100	X	X *4				50	
	1920 x 1080	120	X	X *4				60	
	1920 x 1200 RB	100	X	X *4				50	
	1920 x 1200 RB	120	X	X *4				60	
1600x1200	120	X	X *4				60		
2560 x 1600	100	X	X *4				50		
2560 x 1600	120	X	X *4				60		
2712 x 1528	50	X	X				50		
2712 x 1528	60	X	X				60		
Apple Mac	640 x 480	66.59	X	X				60	
	832 x 624	74.54	X	X				60	
SDTV	480i	59.94						60	
	1440x480i	60		X	X	X	X	60	
	1440x576i	50		X	X	X	X	50	
EDTV	576i	50						50	
	480p	59.94	X	X	X	X		60	
	576p	50	X	X	X	X		50	

Formato señal	Resolución	Tasa de fotografías (Hz)	Display Port	HDMI 1/2 / HDBaseT				HD/SDI/3G Ver pagina "Formato 3G-SDI"	Velocidad de cuadros de salida (Hz)
				RGB	YUV (8-bit)	YUV (10-bit)	YUV (12-bit)		
HDTV	1035i	60	X	X	X	X	X		60
	1080i	50	X	X	X	X	X		50
	1080i	59.94	X	X	X	X	X		60
	1080i	60	X	X	X	X	X		60
	720p	50	X	X	X	X	X		60
	720p	59.94	X	X	X	X	X		60
	720p	60	X	X	X	X	X		60
	1080p	23.98	X	X	X	X	X		4K mode: 60 2K mode: 48
	1080p	24	X	X	X	X	X		4K mode: 60 2K mode: 48
	1080p	25	X	X	X	X	X		60
	1080p	29.97	X	X	X	X	X		60
	1080p	30	X	X	X	X	X		60
	1080p	50	X	X	X	X	X		50
	1080p	59.94	X	X	X	X	X		60
	1080p	60	X	X	X	X	X		60
	2K (2048x1080)	24	X	X	X	X	X		4K mode: 60 2K mode: 48
	2K (2048x1080)	25	X	X	X	X	X		50
	2K (2048x1080)	30	X	X	X	X	X		60
	2K (2048x1080)	50	X	X	X	X	X		50
	2K (2048x1080)	60	X	X	X	X	X		60
	4K-UHD (3840x2160)	24	X	X	X	X*1	X*1		4K mode: 60 2K mode: 48
	4K-UHD (3840x2160)	25	X	X	X	X*1	X*1		50
	4K-UHD (3840x2160)	30	X	X	X	X*1	X*1		60
	4K-UHD (3840x2160)	50	X	X	X(8 Bits)	X*2	X*3	X*3	50
4K-UHD (3840x2160)	60	X	X	X(8 Bits)	X*2	X*3	X*3	60	

*1 HDBaseT solo admite 4K 24/25 / 30Hz 4: 2: 2

*2 HDBaseT admite solo 4K 50 / 60Hz 4: 2: 0

*3 HDMI 1.2 admite hasta 4: 2: 2, HDBaseT no es compatible

*4 Compatible con HDMI 1,2, pero HDBaseT no es compatible

Formato 3G-SDI

Frecuencia	Modo de enlace SDI	Estándares de señal	Codificación de color	Estructura de muestreo	Profundidad de bits	Observaciones
NTSC	SD	SMPTE 259M-C 270Mbps SD	YCbCr	4:2:2	10	128M
PAL	SD	SMPTE 259M-C 270Mbps SD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1035i60	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080i59	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080i60	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P30	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P25	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080i50	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P24	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
720P60	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
720P50	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080Sf25	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080Sf30	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P50	3G Level A	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P59	3G Level A	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P60	3G Level A	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P50	3G Level B	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P59	3G Level B	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P60	3G Level B	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M

SDI i/f igualada

Cable de prueba: Belden 1694A

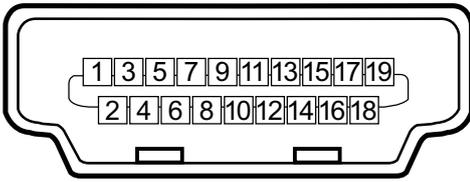
3G-SDI alcanzar 150m

HD-SDI alcanzar 230m

SD-SDI alcanzar 480m

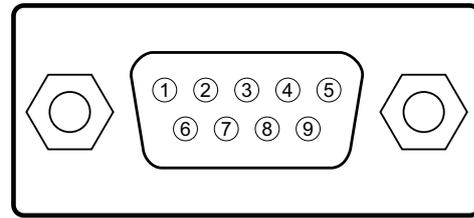
Configuraciones de terminales

HDMI(19 contactos tipo A)



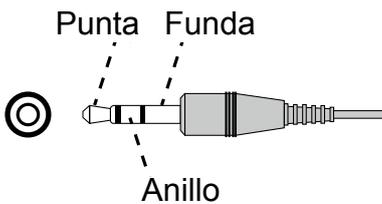
1	T.M.D.S. Entrada de datos 2+	11	Tierra
2	Tierra	12	T.M.D.S. Entrada de reloj C-
3	T.M.D.S. Entrada de datos 2-	13	CEC
4	T.M.D.S. Entrada de datos 1+	14	SC
5	Tierra	15	SCL
6	T.M.D.S. Entrada de datos 1-	16	SDA
7	T.M.D.S. Entrada de datos 0+	17	Tierra
8	Tierra	18	P5V
9	T.M.D.S. Entrada de datos 0-	19	HPD
10	T.M.D.S. Entrada de reloj C+		

Terminal de control serie (RS-232, D-sub de 9 contactos)



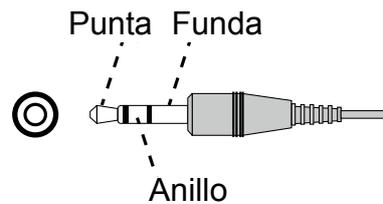
	Serie
1	SC
2	RXD
3	TXD
4	SC
5	Tierra
6	SC
7	Corto con contacto 8
8	Corto con contacto 7
9	SC

Activador de pantalla



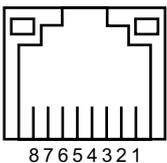
1	Punta	VCC(12V)
2	Funda-	Tierra
3	Anillo	Señal

Remota cableada



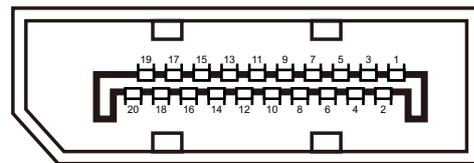
1	Punta	VCC(3.3V)
2	Funda-	Tierra
3	Anillo	Señal

Terminal HDBaseT/LAN



1	TX+
2	TX-
3	TXC
4	Tierra
5	Tierra
6	RXC
7	RX+
8	RX-

DisplayPort



Contacto 1	ML_Carril 0 (p)	Contacto 11	GND
Contacto 2	GND	Contacto 12	ML_Carril 3 (n)
Contacto 3	ML_Carril 0 (n)	Contacto 13	CONFIG1
Contacto 4	ML_Carril 1 (p)	Contacto 14	CONFIG2
Contacto 5	GND	Contacto 15	CANAL AUX (p)
Contacto 6	ML_Carril 1 (n)	Contacto 16	GND
Contacto 7	ML_Carril 2 (p)	Contacto 17	CANAL AUX (n)
Contacto 8	GND	Contacto 18	Conexión en caliente
Contacto 9	ML_Carril 2 (n)	Contacto 19	Volver
Contacto 10	ML_Carril 3 (p)	Contacto 20	DP_ALIMENTACIÓN

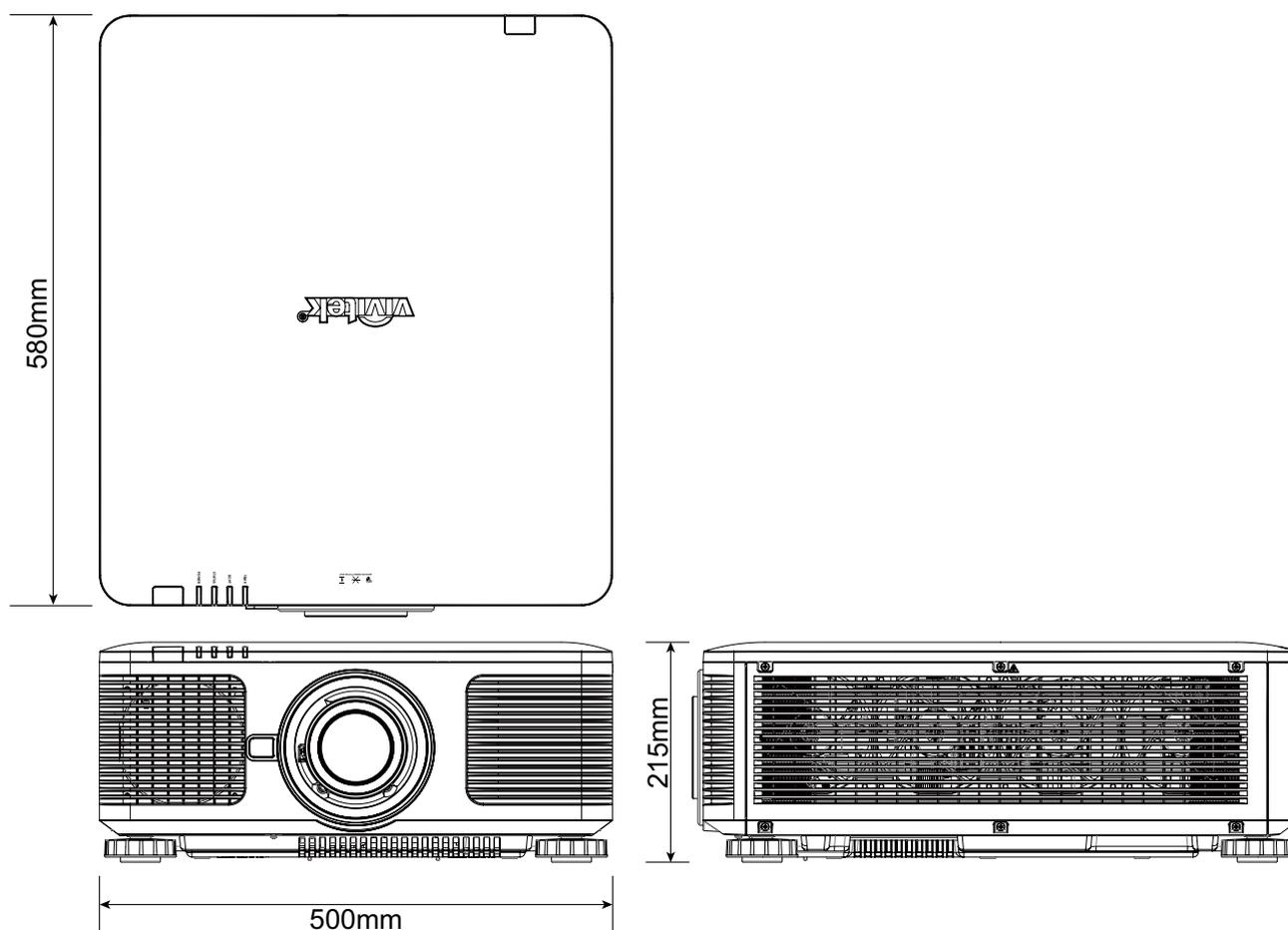
Serie de lente

Hay disponibles ocho tipos de lentes eléctricas opcionales tal y como se muestra en la tabla siguiente. Póngase en contacto con el proveedor autorizado de Vivitek para obtener detalles.

Número de pieza	Nombre de la lente	Número F	Distancia focal	Relación de zoom	Tamaño de la pantalla	Relación de proyección
D88-UST01B	Proyección ultra-corta	2,0	5,64mm	---	100"-350"	0,377:1
D88-UWZ01	Zoom de angular supergrande	1,96-2,3	11,3-14,1mm	1,25:1	40"-500"	0,75-0,94:1
D88-WF18501	Angular fijo	1,85	11,6mm	---	40"-500"	0,76:1
D88-WZ01	Zoom panorámico	1,85-2,5	18,7-26,5mm	1,41:1	40"-500"	1,26-1,79:1
D88-ST001	Lente estándar	1,7-1,9	26-34mm	1,3:1	40"-500"	1,73-2,27:1
D88-SMLZ01	Zoom semilargo	1,86-2,48	32,9-54,2mm	1,65:1	40"-500"	2,22-3,69:1
D88-LOZ101	Zoom largo 1	1,85-2,41	52,8-79,1mm	1,5:1	40"-500"	3,58-5,40:1
D88-LOZ201	Zoom largo 2	1,85-2,48	78,5-121,9 mm	1,55:1	40"-500"	5,34-8,36:1

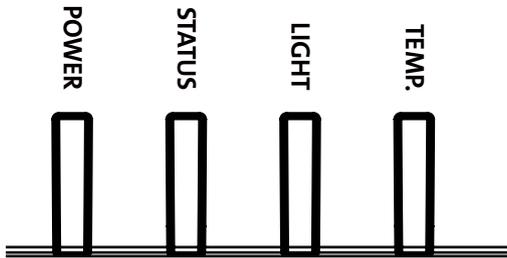
- El mejor rendimiento de la lente de zoom anterior se consigue con un desplazamiento vertical de entre el 0 y el 50 % y un desplazamiento horizontal de ± 10 %. El proyector puede admitir un intervalo de desplazamiento ajustable más amplio para proporcionar flexibilidad en la instalación.
- Los modelos D88-WF18501 y D88-UST01 tienen una lente fija. El intervalo de desplazamiento vertical y horizontal de la lente de proyección es del 0 %. Las esquinas de la imagen proyectada pueden aparecer sombreadas o distorsionadas si la lente se desplaza horizontal o verticalmente.
- Para obtener el máximo rendimiento, se necesitan los kits de compatibilidad para la lente D88-UST01B. Consulte el manual de instalación del modelo D88-UST01B para obtener detalles.

Dimensiones del producto



Indicación LED

Se utilizan varios mensajes de indicador para mostrar el estado actual del proyector o alertar de un mensaje anómalo.



LED de encendido

Visualización de LED		Estado del proyector	Procedimiento
Apagado		La alimentación de CA está desconectada	
Intermitente	Verde	El proyector se está encendiendo.	Esperar hasta que el productor comience la proyección
	Naranja	El proyector se está enfriando	espere hasta que finalice el enfriamiento (~10 segundos)
Encendido	Rojo	Modo de espera	
	Verde	El proyector está encendido	

LED de estado

Visualización de LED		Estado del proyector	Procedimiento
Apagado		Estado normal	
Intermitente	Rojo (ciclos de 1)	La tapa está abierta.	Asegúrese de que la carcasa superior está instalada correctamente.
	Rojo (ciclos de 4)	Error en el ventilador de enfriamiento	Póngase en contacto con su proveedor o centro de servicio autorizado más cercano.
Encendido	Rojo	Error del sistema	Póngase en contacto con su proveedor o centro de servicio autorizado más cercano.

LED de fuente de luz

Visualización de LED		Estado del proyector	Procedimiento
Apagado		La fuente de luz está apagada	
Intermitente	Verde	El proyector se está encendiendo.	
	Rojo (ciclos de 6)	Error de iluminación de la fuente de luz	Póngase en contacto con su proveedor o centro de servicio autorizado más cercano.
Encendido	Rojo	La fuente de luz ha llegado al final de su vida útil	Póngase en contacto con su proveedor o centro de servicio autorizado más cercano.
	Verde	La fuente de luz está encendida	

LED de temperatura

Visualización de LED		Estado del proyector	Procedimiento
Apagado		Estado normal	
Intermitente	Rojo	Error de exceso de temperatura	Póngase en contacto con su proveedor o centro de servicio autorizado más cercano.

Problemas comunes y soluciones

Estas pautas proporcionan sugerencias para tratar los problemas con los que puede encontrarse mientras utiliza el proyector. Si el problema sigue sin resolverse, póngase en contacto con su distribuidor para obtener ayuda..

A menudo el problema se debe a algo tan simple como una conexión suelta. Compruebe lo siguiente antes de llevar a cabo las soluciones específicas de cada problema.

- Utilice otro dispositivo eléctrico para confirmar que la toma de corriente eléctrica funciona.
- Asegúrese de que el proyector está encendido.
- Asegúrese de que todas las conexiones están firmes.
- Asegúrese de que el dispositivo conectado está encendido.
- Asegúrese de que su PC no se encuentra en el modo de suspensión.
- Asegúrese de que el equipo portátil conectado está configurado para una pantalla externa. (Esta operación normalmente se realiza presionando una combinación Fn-Tecla en el equipo portátil).

Sugerencias para solucionar problemas

- En cada sección específica de cada problema, intente llevar a cabo los pasos en el orden propuesto. Esto puede ayudarle a resolver el problema más rápidamente.
- Intente definir el problema para evitar la sustitución de piezas no defectuosas.
- Por ejemplo, si cambia las pilas y el problema no se resuelve, ponga las pilas originales y continúe con el paso siguiente.
- Guarde un registro de los pasos que realiza cuando solucione problemas: La información puede resultar de gran utilidad cuando llame al servicio de soporte técnico o para proporcionarla al personal de servicio técnico.

Problemas con la imagen

Problema: No aparece ninguna imagen en la pantalla.

1. Compruebe la configuración del equipo portátil o de sobremesa.
2. Apague todos los equipos y vuelva a encenderlos en el orden correcto.
3. Compruebe si el obturador está habilitado.

Problema: La imagen está borrosa.

1. Ajuste el enfoque en el proyector.
2. Ejecute la función Sincronización automática mediante el mando a distancia o el proyector.
3. Asegúrese de que la distancia de proyección se encuentra dentro del intervalo especificado.
4. Compruebe que la lente de proyección está limpia.

Problema: La imagen es más ancha en la parte superior o inferior (efecto de trapecioide).

1. Coloque el proyector perpendicular a la pantalla tanto como sea posible.
2. Utilice la función de corrección trapecoidal para corregir la distorsión.

Problema: La imagen se invierte o está boca abajo.

Compruebe la opción Modo de proyección en el menú CONTROL->Modo PRY.

Problema: La imagen está veteada.

1. Establezca la configuración predeterminada para los puntos totales (H total) y la configuración VGA en el menú ENTRADAS.
2. Para garantizar que el problema no está causado por una tarjeta de vídeo de PC conectada, realice la conexión con otro equipo.

Problema: La imagen no tiene contraste.

1. Ajuste el parámetro Contraste en el menú IMAGEN del menú OSD.
2. Ajuste el parámetro Brillo en el menú IMAGEN del menú OSD.

Problema: El color de la imagen proyectada no coincide con la imagen de origen.

Ajuste las opciones Temperatura de color y Gamma en el menú OSD IMAGEN.

Problemas de proyección

Problema: El proyector no emite luz.

1. Compruebe si el cable de alimentación está conectado de forma segura.
2. Asegúrese de que la fuente de alimentación es buena probándola con otro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie el proyector en el orden correcto y compruebe que el LED Alimentación está iluminado en verde.
4. Compruebe si la función En blanco u Obturador está habilitada.

Problemas con el mando a distancia

Problema: El proyector no responde al mando a distancia.

1. Dirija el mando a distancia hacia el sensor remoto del proyector.
2. Asegúrese de que no hay obstáculos en la trayectoria entre el mando a distancia y el sensor.
3. Compruebe que el sensor remoto en el menú está activado. Referirse a "A distancia por infrarrojos on page49 "
4. Asegúrese de que el cable del mando a distancia no está enchufado al proyector.
5. Apague todas las luces fluorescentes de la sala.
6. Compruebe la polaridad de las pilas.
7. Cambie las pilas.
8. Apague todos los dispositivos infrarrojos cercanos.
9. Envíe el mando a distancia al centro de servicio técnico.
10. Asegúrese de que el código del mando a distancia es conforme con el código del proyector si utiliza un mando a distancia universal.
11. Compruebe si el control de identificación del proyector está habilitado y el número de identificación es correcto. Referirse a "Utilizar el identificador de control para aplicación de varios proyectores on page27 ".

Problemas de la lente de proyección

Problema: El ajuste Zoom o Foco puede que no funcione.

1. Compruebe si la lente está instalada correctamente. Una instalación incorrecta de la lente puede provocar que esta no funcione con normalidad. Siga el procedimiento de instalación de la lente para realizar la comprobación de nuevo.
2. Compruebe si la función Bloqueo de la lente está habilitada. El bloqueo de la lente deshabilitará todas las funciones de ajuste de la lente. Referirse a "Lente on page43 ".
3. Ejecute la función Centrar lente para calibrar la lente de nuevo.
4. Reemplace la otra lente para comprobar el problema si la lente está disponible.
5. Póngase en contacto con el centro de servicio para obtener detalles.

Problemas de comunicación remota

Problema: El proyector no responde al control Ethernet.

1. Asegúrese de que el estado de espera de red está activado. La trayectoria de comunicación se interrumpe si está desactivado (menos de 0,5 W). Referirse a "Modo PRY on page47 ".
2. Compruebe la configuración de red en el equipo portátil y el proyector. Consulte el manual de comunicación remota para obtener más información.

Enviar el proyector al centro de servicio técnico

Si no puede resolver el problema, deberá enviar el proyector al centro de servicio técnico. Embale el proyector en la caja de cartón original. Incluya una descripción del problema y una lista de comprobación de los pasos que realizó al intentar resolver el problema. La información puede resultar de gran utilidad para el personal de servicio técnico. Devuelva el proyector al lugar en donde lo adquirió.

Información acerca del soporte de Vivitek

Si no puede encontrar soluciones en esta guía del usuario, póngase en contacto con nosotros utilizando la información de contacto que se indica a continuación:

Norteamérica

Centro de servicio de Vivitek (Vivitek Service Center)
15700 Don Julian Road, Suite B
City of Industry, CA. 91745
U.S.A

Teléfono: 855-885-2378 (llamada gratuita)
Correo electrónico: T.services1@vivitekcorp.com
Dirección URL: www.vivitekusa.com

Europa y África

Servicio y soporte técnico de Vivitek (Vivitek Service & Support)
Zandsteen 15
2132 MZ Hoofddorp
Países Bajos (The Netherlands)

Teléfono: +31 20 655 0960
Correo electrónico: support@vivitek.eu
Dirección URL: www.vivitek.eu

China

Centro de servicio de Vivitek (Vivitek Service Center)
201209, Room 1802, 18/F,
Cimic Tower, No.1090,
Century Avenue,
Pudong, Shanghai

Teléfono: 400-888-3526 (Toll-Free)
Teléfono: 021-58360088-142 (Direct)
Correo electrónico: service@vivitek.com.cn
Dirección URL: www.vivitek.com.cn

Asia y Taiwán

Servicio posventa de VIVITEK (VIVITEK after-sales service)
Vivitek Corporation, Co., Ltd.
4F., No.186, Ruiguang Rd.,
Neihu Dist., Taipei City 11491

Teléfono: 86-28-797-2088
FAX: 86-26-600-2358
Correo electrónico: kenny.chang@vivitek.com.tw
Dirección URL: www.vivitek.com.tw