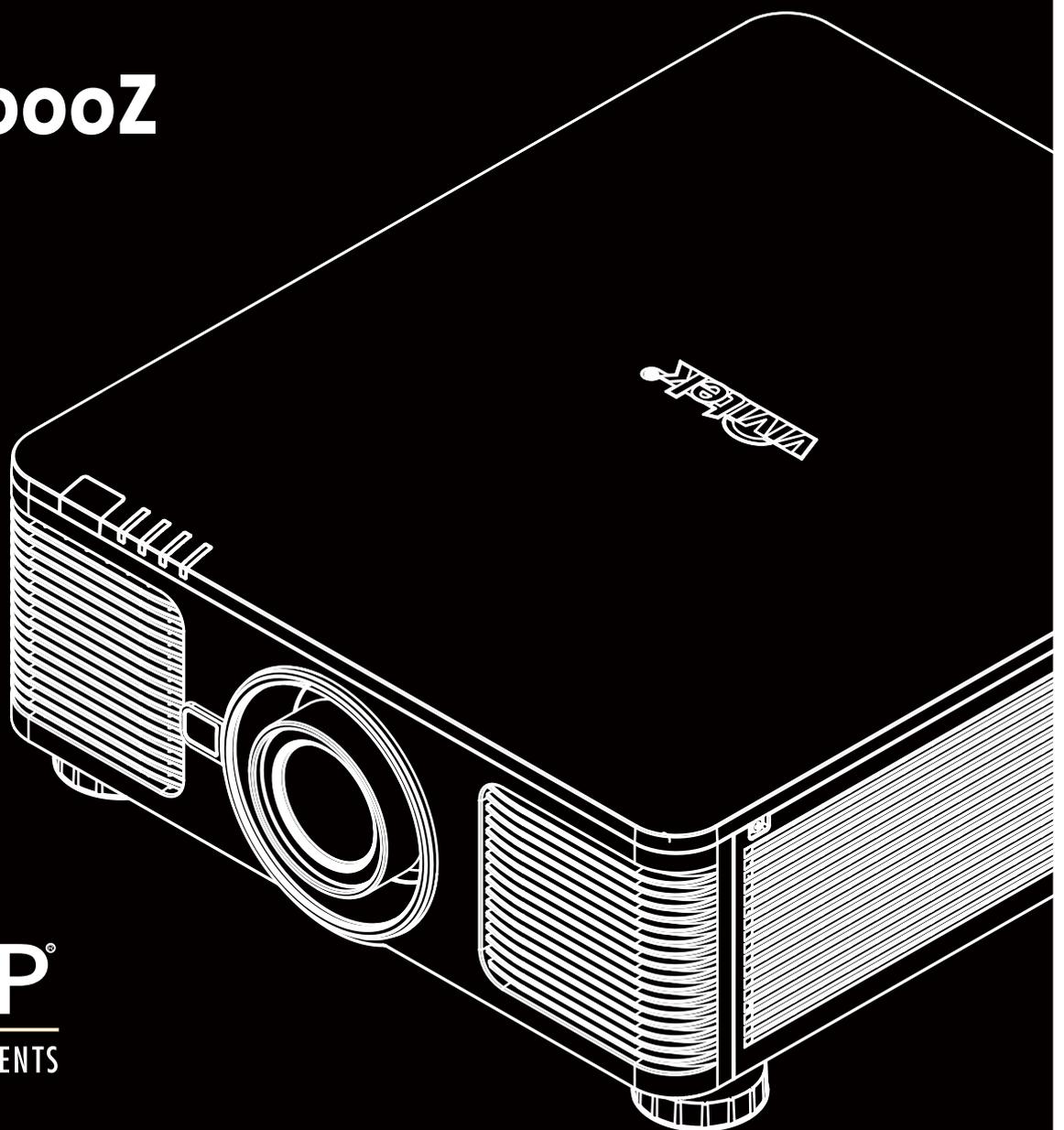




Manuel d'utilisation

DK10000Z



Indice

Copyright	4	I / O - Connexion	30
Copyright	4	HDBaseT/LAN	30
Avis de non-responsabilité	4	Ethernet	31
À propos du manuel	4	Trigger	31
Consignes de sécurité importantes	5	RS-232	31
Notification de sécurité	5	Wired Remote	32
AVERTISSEMENT POUR LES RÉSIDENTS DE CALIFORNIE :	5	HDMI 1 / 2	32
NOTIFICATION (CANADA)	5	DisplayPort	33
NOTIFICATION CE	5	SDI IN / OUT	33
NOTIFICATION DE LA FCC	5	Utilisation du projecteur	34
MODULE DE LAMPE	6	Utilisation du menu à l'écran	34
NOTIFICATION ET PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ RELATIVES AU LASER	6	Utilisation du menu OSD	34
Paramètres du laser :	6	Navigation dans le menu OSD	34
Étiquettes produit	6	Arborescence du menu	35
Symbole d'avertissement de danger et languette d'ouverture	6	ENTREES (INPUT)	35
Avis relatifs à l'installation et à l'utilisation	7	IMAGE (PICTURE)	35
Mise au rebut des appareils électriques et électroniques	7	ALIGNMENT	36
Instructions importantes relatives au recyclage	7	CONTROLE (CONTROL)	37
Introduction	8	SERVICE	37
Liste de contrôle de l'emballage	8	OSD Menu – ENTREES (INPUT)	38
Description du projecteur	9	Sélection de l'entrée	38
Vue avant-droite	9	PIP	38
Vue arrière droite	9	Position	39
Vue de dessous	10	Source auto	39
Panneau d'E/S	11	Espace de couleur	39
Panneau de commande	12	Format	39
Télécommande	13	Surbalayage	39
Plage de fonctionnement de la télécommande	14	Séquences internes	40
Installation et configuration	15	Auto Sync	40
Insertion ou remplacement des piles de la télécommande	15	OSD Menu – IMAGE (PICTURE)	41
Installation du projecteur	16	Mode Image	41
Précautions d'installation	16	Luminosité	41
Montage du projecteur	17	Contraste	41
Installing or Removing the Optional Lens	18	Saturation	41
Installation d'un nouvel objectif	18	Teinte	41
Retrait d'un objectif en place	19	Finesse	41
Sélection de la tension d'entrée de l'alimentation CA	20	Température de couleurs	41
Raccordement à l'alimentation secteur	20	Gamma	41
Mise sous tension du projecteur	20	HDR	42
Mise hors tension du projecteur	21	Balance entrée	42
Configuration des conditions d'installation	22	HSG	42
Configuration du mode de projection	22	Réduction du bruit	42
Réglage de la position de l'image projetée	23	Noir dynamique	42
Réglage du zoom et de la mise au point	23	Light Off Timer	42
Empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur	24	Image fluide	42
Utilisation du verrou du panneau de commande	24	OSG Menu – ALIGNMENT	43
Verrouillage des boutons de commande	24	Objectif	43
Déverrouillage du panneau de commande	25	Zoom numérique	45
Utilisation du verrou physique	25	Suppression	45
Activer le verrou physique	25	Correction de trapèze	45
Déverrouillage du projecteur	26	4 coins	45
Utiliser ID de contrôle pour une application multi-projecteurs	27	Rotation	45
Étape 1: Définir le numéro d'identification du projecteur	27	Parabole / Parabole	45
Étape 2: Définir le numéro d'identification de la télécommande	28	Arc	46
Supprimer le numéro d'identification de la télécommande	28	Fusion du bord	46
Vérifier le numéro d'identification du projecteur et de la télécommande	29	Format d'écran	46

OSD Menu – CONTROLE (CONTROL)	47
LANGUE	47
Mode PRJ	47
Mode haute altitude	47
Mode veille	48
Arrêt auto	48
Allumage auto	48
Réseau	48
L'énergie de lumière	49
Arrière-fond	49
Logo de démarrage	49
Télécommande infrarouge	49
Déclencheur d'écran	50
Réglages de l'OSD	50
HDMI Equalizer	50
Image Latency	50
OSD Menu – SERVICE	51
Modèle	51
Num de série	51
Version logicielle 1 / Version logicielle 2 / Version logicielle 3	51
Contrôle / Télécommande ID	51
Source active	51
Format du signal	51
F.R. H/V	51
Horloge à pixel	51
Durée de lumière	51
Luminosité constante	51
Statut thermique	51
Retour configuration sortie d'usine	51
Informations complémentaires	52
Spécifications du produit	52
Fréquence d'entrée du signal prise en charge	53
Formats 2D	53
Format 3G-SDI	55
Configuration des bornes	56
HDMI(19 pin Type A)	56
Borne de contrôle série (RS-232, D-sub 9 broches)	56
Screen Trigger	56
Wired Remote	56
HDBaseT/LAN Terminal	56
DisplayPort	56
Série d'objectifs	57
Dimensions du produit	58
Indication DEL	59
DEL d'alimentation	59
DEL d'état	59
DEL de source de lumière	59
DEL Temp	59
Suggestions pour le dépannage	60
Problèmes d'image	60
Problèmes de projection	61
Problèmes avec la télécommande	61
Problèmes avec l'objectif de projection	61
Problèmes de communication avec la télécommande	61
Faire réparer le projecteur	61
À propos du support Vivitek	62
Amérique du Nord	62
Europe et Afrique	62
Chine	62
Asie et Taiwan	62

Copyright

Copyright

Le manuel d'utilisation (y compris toutes les photos, les illustrations et les logiciels) est protégé par les lois internationales sur le droit d'auteur. Tous droits réservés. Aucune reproduction du présent manuel ou d'un quelconque contenu inclus dans le présent manuel n'est autorisée sans le consentement écrit du fabricant.

Vivitek est la marque commerciale de Vivitek Corporation. © Tous droits réservés. 2016

Avis de non-responsabilité

Les informations contenues dans le présent manuel sont sujettes à modifications sans préavis. Le fabricant ne fournit aucune déclaration ni garantie quant au contenu du manuel et renonce clairement aux garanties implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier. Le fabricant se réserve le droit de modifier la publication et de modifier le contenu des documents à tout moment et sans préavis envers quiconque.

À propos du manuel

Le manuel décrit comment installer et utiliser le projecteur et s'applique à l'utilisateur final. Les informations pertinentes (par exemple les illustrations et les descriptions) sont mises sur la même page autant que faire se peut. Le format, aisé à imprimer, est pratique pour la lecture et pour les économies de papier, ce qui est bénéfique à la protection de l'environnement. Il est conseillé de n'imprimer que la page dont vous avez besoin..

Consignes de sécurité importantes

Merci d'avoir acheté ce produit de haute qualité !

Lisez attentivement le présent manuel pour obtenir les meilleures performances. Le manuel fournit des instructions pour utiliser le menu et mettre en œuvre l'utilisation.

Notification de sécurité



ATTENTION

Pour désactiver l'alimentation, veillez à débrancher l'appareil de la prise secteur.



ATTENTION

Pour éviter toute électrocution, n'ouvrez pas le boîtier. Des composants sous haute tension se trouvent à l'intérieur.

Confiez toute tâche de maintenance à un technicien qualifié.



ATTENTION

Ce symbole avertit l'utilisateur des risques d'électrocution causés par les tensions non isolées. Pour cette raison, il est dangereux d'entrer en contact de quelque manière que ce soit avec les composants internes de cet appareil.



Pour réduire les risques d'électrocution, n'exposez pas le projecteur à la pluie ou à l'humidité. N'utilisez pas un cordon de rallonge ou une multiprise, à moins que la fiche puisse être entièrement insérée dans la prise.



Ce symbole indique à l'utilisateur que les informations importantes doivent être lues attentivement pour éviter les problèmes relatifs au fonctionnement et à la maintenance.

AVERTISSEMENT POUR LES RÉSIDENTS DE CALIFORNIE :

La manipulation des câbles fournis avec cet équipement peut vous exposer à une petite quantité de plomb, un produit chimique connu dans l'État de Californie pour causer des risques de stérilité. Veuillez à vous les mains après manipulation..

NOTIFICATION (CANADA)

Cet appareil numérique de Classe A est conforme au règlement canadien ICES-003.

NOTIFICATION CE

Il s'agit d'un produit de Classe A, conforme aux règles de marquage CE. Ce produit peut provoquer des interférences radioélectriques. Dans ce cas, il peut être demandé à l'utilisateur de prendre des mesures appropriées.

NOTIFICATION DE LA FCC

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux conditions suivantes :

(1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles ;

(2) Cet appareil doit accepter toute autre interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré. Cet équipement a été testé et déclaré conforme à la section 15 de la réglementation FCC. Ces exigences sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences indésirables lorsque l'appareil est utilisé dans un environnement commercial. Cet équipement peut produire de l'énergie de radiofréquence. Si vous ne l'installez ou ne l'utilisez pas conformément aux instructions du manuel, l'énergie de radiofréquence peut perturber la réception radio. Dans ce cas, vous pouvez avoir la responsabilité de corriger les interférences.



AVERTISSEMENT !

Les changements ou modifications non expressément approuvés par Vivitek peuvent annuler l'autorité de l'utilisateur à utiliser le produit.

MODULE DE LAMPE

- Un module de lampe contenant plusieurs diodes laser agissant comme source de lumière du produit.
- Ces diodes laser sont scellées dans le module de lampe. Il est conseillé de demander à votre revendeur d'effectuer les opérations de maintenance/réparation sur le module de lampe.
- L'utilisateur final n'est pas autorisé à remplacer le module de lampe.
- Contactez le distributeur, qui vous proposera un service qualifié pour le remplacement du module de lampe et de plus amples renseignements..

NOTIFICATION ET PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ RELATIVES AU LASER



Ne regardez pas l'objectif lors de l'utilisation.

- PRODUIT LASER DE CLASSE 3R
- Ce produit laser est désigné comme appartenant à la Classe 3R lors de toutes les procédures de fonctionnement.
- LUMIÈRE LASER - ÉVITEZ LE CONTACT DIRECT AVEC LES YEUX.
- Ne pointez pas le laser et ne permettez pas à la lumière du laser d'être dirigée ou réfléchi vers d'autres personnes ou des objets réfléchissants.
- La lumière directe ou réfléchiée peut être nocive pour les yeux et la peau.
- Il existe un risque potentiel d'exposition des yeux au rayonnement laser si les instructions fournies ne sont pas suivies.
- Attention : Utiliser des commandes, ajustements ou procédures autres que ceux indiqués ici peuvent causer une exposition dangereuse aux rayonnements..

Paramètres du laser :

Longueur d'onde	: 450nm - 460nm	Puissance interne totale	: >100W
Mode de fonctionnement	: Impulsion en raison de la fréquence d'images	Taille de la source appar-	: >10 mm, au niveau de
		ente	l'objectif
Largeur d'impulsion	: 0.65ms	Divergence	: >100 milliradians
Énergie laser maximale	: 0.34mJ		

Étiquettes produit

L'étiquette d'identification du fabricant, l'étiquette d'explication et l'étiquette de déclaration de certification.

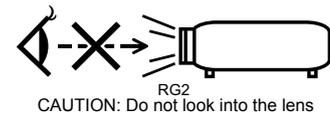
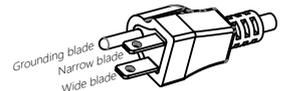


Symbole d'avertissement de danger et languette d'ouverture



Avis relatifs à l'installation et à l'utilisation

1. Lisez et conservez ce manuel de façon appropriée.
2. Prenez note de tous les avertissements, et suivez les instructions et descriptions de ce manuel.
3. N'utilisez pas le projecteur à proximité d'eau.
4. N'installez pas l'appareil à proximité de sources de chaleur, comme les radiateurs, appareils de chauffage, fours, amplificateurs et autres équipements pouvant générer de la chaleur.
5. Faites preuve de prudence lorsque vous tenez l'équipement ou déplacez le chariot avec le projecteur pour éviter de renverser l'équipement.
6. Vérifiez qu'aucune pièce ne présente de défauts lors de la réception du projecteur.
7. Veuillez noter que le projecteur ne s'allume pas si aucun objectif n'est monté. La protection couvrant l'objectif doit être enlevée pour installer ce dernier.
8. Les conduits de ventilation doivent ne pas être obstrués.
9. Ne pas annihiler la fonction de protection de sécurité du cordon d'alimentation ou de la fiche de mise à la terre. Une fiche polarisée possède une lame large et une lame étroite. La fiche a deux lames et une broche de mise à la terre. La lame la plus large ou lame de mise à la terre est prévue pour les questions de sécurité. Si la fiche fournie ne correspond pas à la prise, contactez un électricien pour remplacer la prise.
10. Le déclenchement +12 V n'émet qu'un signal de déclenchement 12 V CC. Ne le connectez pas à une autre entrée ou sortie d'alimentation. Sinon, l'appareil risque de mal fonctionner.
11. Réglez l'interrupteur coulissant avec une tension d'entrée adaptée, puis branchez le projecteur ; le voyant DEL rouge clignote puis se stabilise, l'appareil est alors en mode veille. Vous ne devez utiliser que des connecteurs ou accessoires fournis par le fabricant. Faire référence à "Sélection de la tension d'entrée de l'alimentation CA la page20".
12. Lorsque vous allumez le projecteur, le voyant DEL rouge doit clignoter jusqu'à stabilisation. Ne regardez pas l'objectif du projecteur lorsque le projecteur est allumé.
13. Lors de l'installation ou de l'utilisation du projecteur, veuillez ne pas regarder directement dans l'objectif ou la sortie lumineuse de l'objectif. L'éblouissement après la mise au point peut causer des lésions à vos yeux.
14. Débranchez le cordon d'alimentation de l'équipement s'il y a de l'orage ou si l'équipement ne va pas être utilisé pendant une longue période.
15. Les matériaux d'emballage doivent être conservés correctement à des fins de transport ultérieur.
16. En cas de panne, veuillez contacter votre revendeur ou le fabricant pour des services de réparation qualifiés.



Mise au rebut des appareils électriques et électroniques

Le symbole sur le produit ou l'emballage signifie que le produit ne doit pas être traité comme les déchets ménagers ordinaires lorsqu'il est jeté, mais plutôt être apporté à un site de recyclage des appareils électriques et électroniques rebutés. La conséquence sur l'environnement et sur la santé humaine d'une mise au rebut incorrecte du produit peut être évitée en s'assurant simplement que le produit a été éliminé correctement. Le recyclage des matériaux est utile à la protection des ressources naturelles. Le symbole n'est valide que dans l'Union européenne. Si vous souhaitez vous défaire d'équipements électriques et électroniques, veuillez contacter les autorités gouvernementales ou votre revendeur pour connaître la méthode de traitement appropriée.



Instructions importantes relatives au recyclage

Le produit peut contenir d'autres déchets électroniques et peut présenter un risque s'ils ne sont pas éliminés correctement. Respectez les lois locales, de l'état / de la province ou fédérales concernant le recyclage ou l'élimination. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site et contacter l'Electronic Industries Alliance (EIA) sur WWW.EIAE.ORG.

Introduction

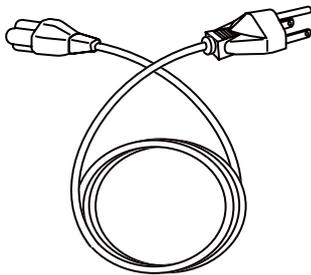
Le manuel de l'utilisateur décrit l'installation, la configuration et le fonctionnement du projecteur DK8500Z et il offre une assistance au personnel d'installation et à l'utilisateur final pour développer pleinement les performances du projecteur. VIVITEK a fait tous les efforts pour s'assurer que les informations contenues dans le présent manuel sont correctes au moment de l'impression. Le contenu peut être mis à jour fréquemment en raison de l'amélioration continue des produits et des retours des clients.

Vous trouverez la dernière version du manuel et le manuel des autres produits Vivitek sur www.vivitekcorp.com.

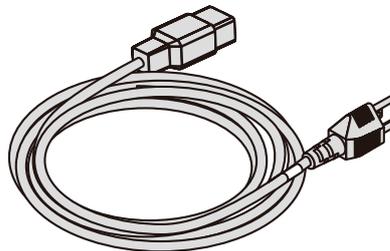
Liste de contrôle de l'emballage

Les éléments suivants sont inclus dans la boîte d'emballage du projecteur DK8500Z. En cas de perte ou d'endommagement de tout article, contactez votre revendeur ou le service clientèle Vivitek.

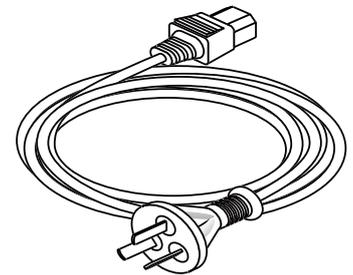
Cordon d'alimentation-États-Unis Total 2
(Description : 110V*1 , 220V*1)



Cordon d'alimentation-Union européenne



Power Cord-China



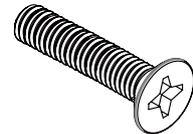
Câble de signal HDMI



Télécommande IR



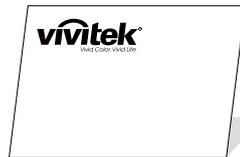
Vis antivol (M4)
(pour installation de l'objectif)



Disque du manuel de l'utilisateur



Garantie limitée (WW)



Certificat (Chine)



Carte RoHS (Chine)

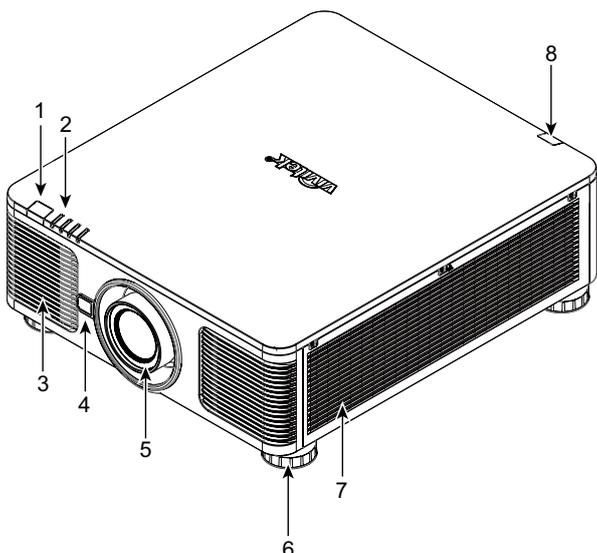


Garantie limitée (CN)



Description du projecteur

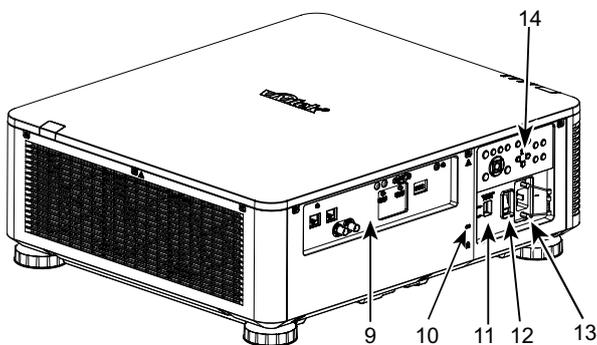
Vue avant-droite



1. **Récepteur IR frontal**
Le récepteur pour les signaux IR de la télécommande.
2. **Voyant DEL**
Affiche l'état actuel du projecteur, notamment l'alimentation, l'état de la source de lumière et les avertissements.
3. **Prise d'air**
Le ventilateur extrait l'air frais vers le projecteur pour refroidir le système..
4. **Bouton de dégagement de l'objectif**
Appuyez sur le bouton de dégagement de l'objectif avant d'enlever l'objectif.
5. **Protection d'objectif**
Retirez le couvercle avant d'installer l'objectif. 
6. **Réglage de la hauteur**
Pour régler le niveau du projecteur.

7. **Conduit d'entrée**
Le ventilateur extrait l'air pour refroidir le radiateur du projecteur.
8. **Récepteur IR arrière**
Le récepteur pour les signaux IR de la télécommande.

Vue arrière droite



9. **Panneau de connecteurs d'E/S**
Connectez-vous à diverses bornes d'entrée, de sortie ou de contrôle du projecteur. reportez-vous à la section "Panneau d'E/S la page11 "
10. **Antivol Kensington**
Attachez le projecteur à un objet permanent avec la fente Kensington et un câble de sécurité.
11. **Bouton sélecteur**
Appuyez sur le bouton pour utiliser le menu OSD ou régler les paramètres de l'objectif. Faire référence à "Sélection de la tension d'entrée de l'alimentation CA la page20 ".
12. **Interrupteur d'alimentation secteur**
Allumez/Éteignez l'alimentation projecteur.

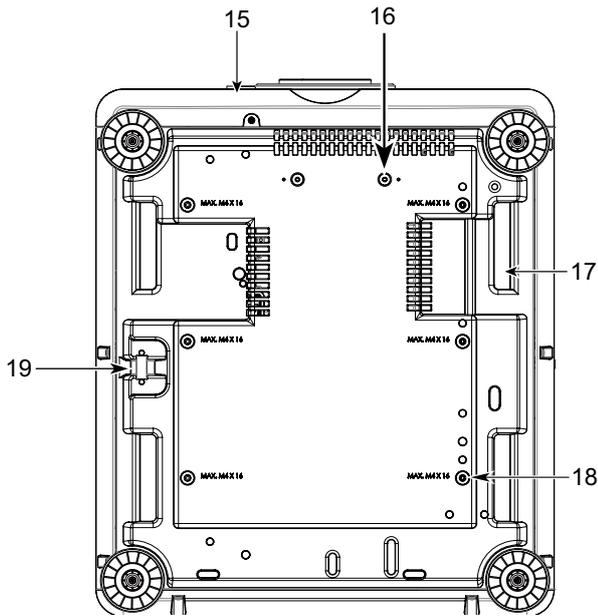
13. **Entrée CA**
Branchez le câble d'alimentation fourni à cette prise.

14. **Panneau de commande**
Appuyez sur le bouton pour utiliser le menu OSD ou ajuster les paramètres de l'obje. reportez-vous à la section "Panneau de commande la page12 "

Important

- L'air circule à travers les ouvertures de grille sur le projecteur afin de favoriser le refroidissement. Ne bouchez aucune des ouvertures de grille et maintenez la distance requise avec les autres objets.
- Le trou de verrouillage Kensington fournit uniquement une connexion au câble Kensington. Veuillez ne pas accrocher le projecteur ou d'autres objets avec ce trou de Kensington.

Vue de dessous

**15. Trou de vis antivol**

La vis antivol peut être serrée afin d'empêcher le retrait de l'objectif par une personne non autorisée.

16. Trous de montage du kit de support

Vous pouvez utiliser ces deux trous de vis pour fixer des kits de support ou un objectif à portée ultra courte

Remarque

Les vis sont destinées aux kits de support d'objectif uniquement. Vous pourriez endommager le projecteur ou causer des blessures en les surchargeant

17. Prises pour la manipulation du projecteur.

Ces prises peuvent être utilisées pour la manipulation du projecteur.

18. Trou de montage au plafond

Au total, 6 trous pour vis M4, profondeur maximale de 14 mm..

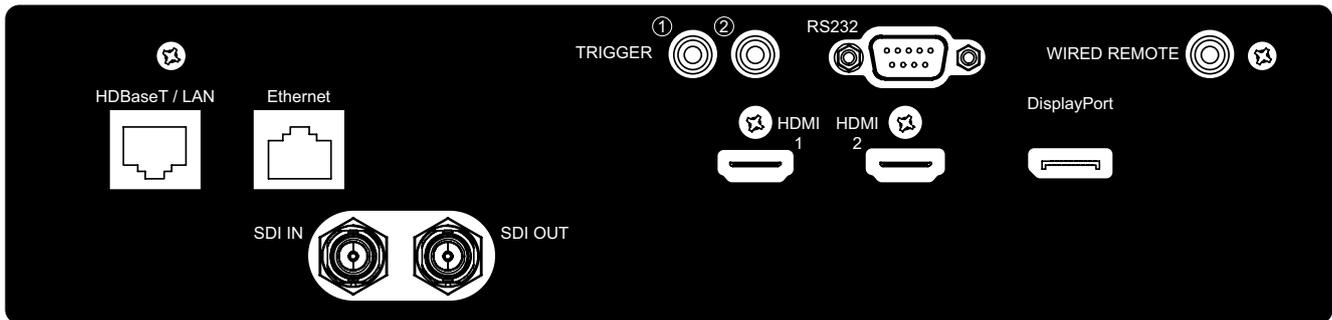
19. Fente pour système de sécurité

Cette fente peut être utilisée pour une protection à court terme

Remarque

- Avec l'installation au plafond, reportez-vous à la section "Montage du projecteur la page 17 "
- La fente de sécurité ne fournit qu'une protection de sécurité à court terme après l'installation. Veuillez ne pas utiliser cet orifice pour suspendre le projecteur afin d'éviter une chute ou des blessures corporelles.

Panneau d'E/S



TRIGGER(12V +/-1.5V)

Une fois connecté à l'écran via un câble de 3,5 mm, l'écran se déploie automatiquement au démarrage du projecteur. L'écran se rétracte lorsque le projecteur est éteint.

RS-232

L'interface D-sub 9 broches est utilisée pour se raccorder au système de contrôle PC et à la maintenance du projecteur.

WIRED REMOTE

Branchez la télécommande fournie sur le projecteur

HDBaseT/LAN

Connectez un câble Ethernet (Cat5e/Cat6, non fourni) depuis un ordinateur, périphérique réseau ou transmetteur HDBaseT.

Ethernet

Connectez un câble Ethernet (Cat5/Cat6, non fourni) depuis un ordinateur, périphérique réseau ne prenant pas en charge HDBaseT

HDMI 1 / HDMI 2

interface multimédia en haute définition (High Definition Multimedia Interface), Branchez le câble HDMI d'un ordinateur ou d'un appareil vidéo.

SDI IN/OUT

Pour raccorder une source SDI..

DisplayPort

Connecter une source vidéo au projecteur

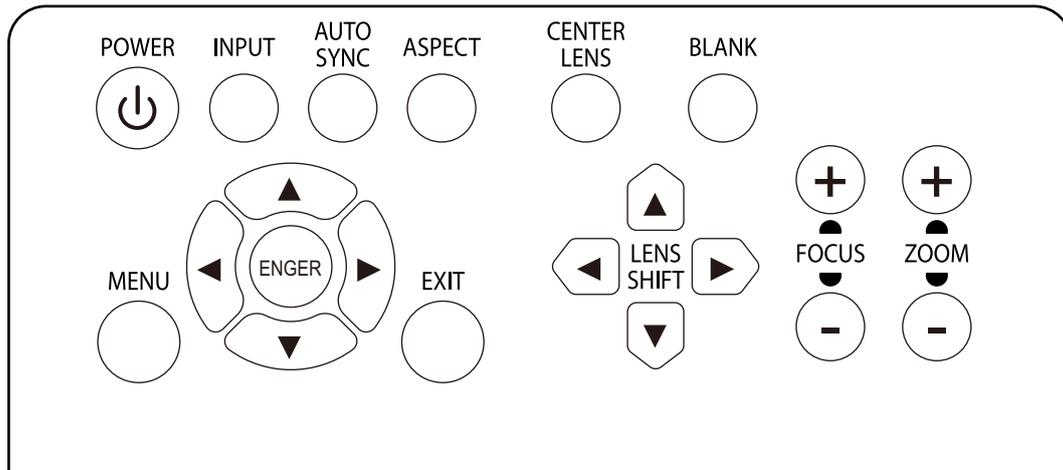
Remarque pour le déclencheur

- À l'allumage du projecteur, un signal de contrôle (12 V CC) émet depuis cette borne.
- N'utilisez pas cette prise pour autre chose que ce pour quoi elle est prévue.

Remarque pour la télécommande filaire

- Veuillez vérifier si le port d'insertion est correct avant d'insérer la borne de la télécommande filaire. La télécommande peut être endommagée si elle est insérée sur un mauvais port, comme celui de déclenchement. N'utilisez pas cette prise pour autre chose que ce pour quoi elle est prévue.
- Lorsque le câble de la télécommande filaire est branché dans le projecteur, le projecteur passe automatiquement en mode de contrôle filaire et désactive la fonction de réception infrarouge sans fil. Par conséquent, avant d'utiliser le contrôleur infrarouge sans fil, assurez-vous que le câble de la télécommande filaire n'est pas branché dans le port Télécommande filaire

Panneau de commande



POWER

Utilisez le bouton pour allumer / éteindre le projecteur.

INPUT

Appuyez sur le bouton pour choisir le signal d'entrée. HDMI, DVI, VGA, Composant, etc.

AUTO SYNC

Implémente la synchronisation automatique du signal.

ASPECT

Modifie le rapport d'aspect de l'image actuelle ; appuyez sur le bouton pour passer au réglage de rapport d'aspect suivant.

MENU

Appuyez sur le bouton pour afficher ou pour masquer le menu OSD.

UP/Down/Left/Right (Haut/Bas/Gauche/Droite)

Utilisez le bouton / pour sélectionner l'option de l'OSD.

ENTER

Utilisez le bouton pour choisir les réglages ou pour confirmer les réglages modifiés.

EXIT

Appuyez sur le bouton pour revenir au menu au niveau précédent ou pour quitter le menu OSD.

CENTER LENS

Appuyez sur le bouton pour centrer l'objectif et étalonner les paramètres de décalage de l'objectif, de mise au point et de zoom.

Remarque

La fonction de mémorisation de l'objectif requiert un paramétrage précis des réglages de l'objectif. Veuillez centrer l'objectif chaque fois après l'avoir monté.

Blank

Utilisez le bouton pour interrompre temporairement la projection.

LENS SHIFT

Utilisez ces quatre boutons pour déplacer l'image projetée à la position souhaitée.

Remarque

Si l'écran projeté est trop différent avec la position de projection définie par l'utilisateur, veuillez déplacer le projecteur ou ajuster les quatre pieds de réglage du projecteur pour corriger la position de projection approximative. Utilisez ensuite la fonction Décalage d'objectif pour régler finement la position de projection.

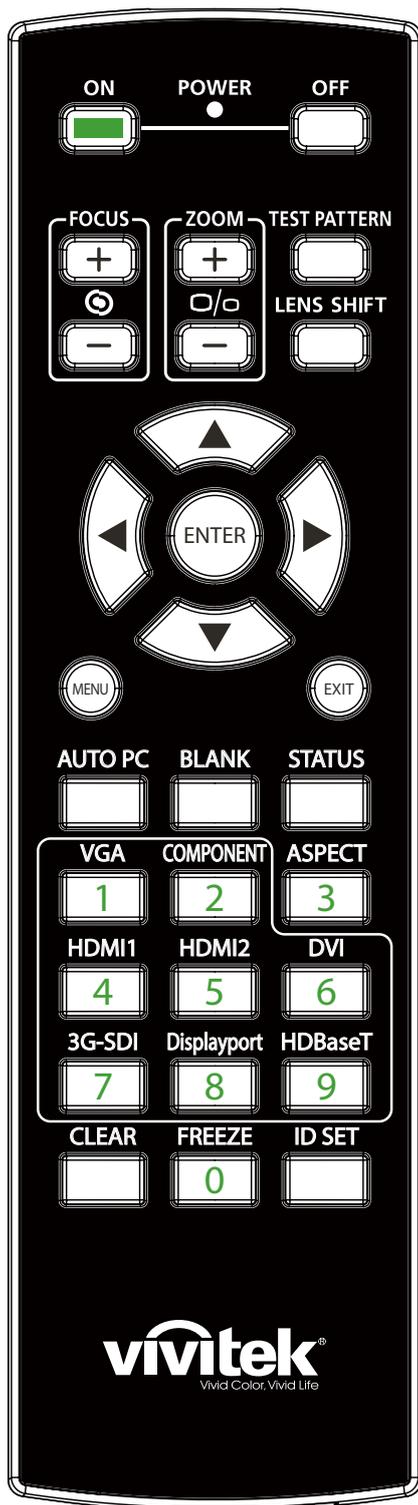
Focalisation

Utilisez le bouton pour ajuster la mise au point de l'image projetée.

ZOOM

Utilisez le bouton de zoom avant / arrière pour l'image projetée.

Télécommande



On	Utilisez le bouton pour allumer le projecteur.
OFF	Utilisez le bouton pour éteindre le projecteur.
FOCUS	Réglez la netteté de l'image projetée.
ZOOM	Faites un zoom avant / arrière sur l'image projetée.
TEST PATTERN	Utilisez le bouton pour afficher le motif de test. Appuyez à nouveau sur ce bouton pour basculer vers le motif suivant. Appuyez sur le bouton QUITTER pour revenir à l'image projetée.
LENS SHIFT	Utilisez le bouton pour déplacer l'objectif vers la droite ou vers la gauche.
ENTER	Utilisez le bouton pour choisir les réglages ou pour confirmer les réglages modifiés.
MENU	Appuyez sur le bouton pour afficher ou pour masquer le menu OSD.
EXIT	Appuyez sur le bouton pour revenir au menu précédent ou pour quitter le menu OSD.
AUTO PC	Vous pouvez utiliser cette fonction pour exécuter la synchronisation automatique de la source de signal.
BLANK	Appuyez sur le bouton pour interrompre temporairement la projection.
STATUS	Affichez le menu OSD - SERVICE.
VGA	Sélectionnez la source d'entrée VGA. (non applicable à DK1000Z).
COMPONENT	Sélectionnez une source d'entrée Composant.
ASPECT	Appuyez sur le bouton pour afficher les options de format d'image.
HDMI1	Sélectionne la source d'entrée HDMI 1.
HDMI2	Sélectionne la source d'entrée HDMI 2.
DVI	Sélectionne la source d'entrée DVI.
3G-SDI	Sélectionne la source d'entrée 3G-SDI.
DisplayPort	Sélectionne la source d'entrée DisplayPort.
HDBaseT	Sélectionne la source d'entrée HDBaseT.
CLEAR	Supprime le numéro d'ID défini de la télécommande. Faire référence à "Supprimer le numéro d'identification de la télécommande la page28 ".
FREEZE	Fixez l'image projetée ou reprenez la projection.
ID SET	Configure le numéro d'ID pour la télécommande. Faire référence à "Utiliser ID de contrôle pour une application multi-projecteurs la page27 ".

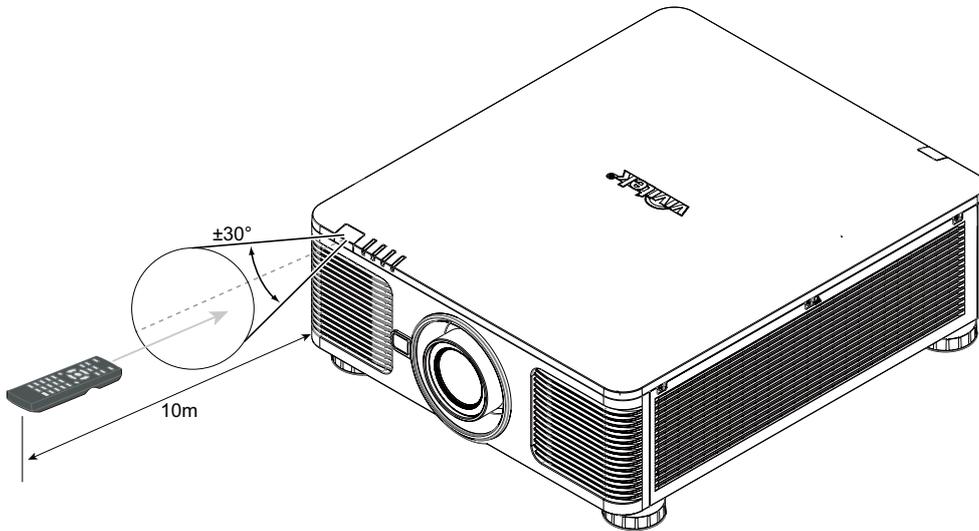


Wired Remote Jack (Prise télécommande filaire)

Branchez sur la borne WIRED REMOTE du projecteur.

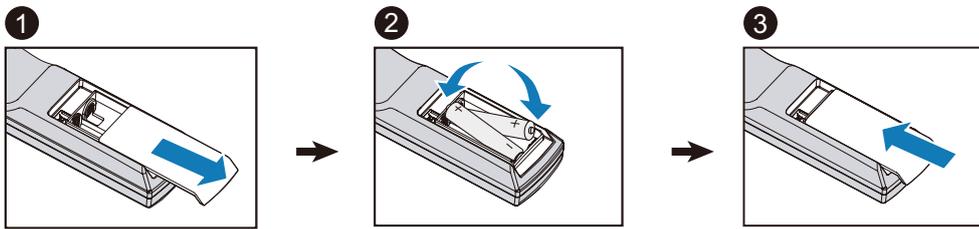
Plage de fonctionnement de la télécommande

La télécommande utilise la transmission infrarouge pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de la diriger directement sur le projecteur. Si vous ne placez pas la télécommande perpendiculairement aux côtés ou à l'arrière du projecteur, elle fonctionnera bien dans un rayon d'environ 10 mètres (25 pieds) et de 15 degrés au-dessus ou au-dessous du niveau du projecteur. Si le projecteur ne répond pas à la commande à distance, rapprochez-vous un peu.



Installation et configuration

Insertion ou remplacement des piles de la télécommande



1. Ouvrez le couvercle du compartiment à pile en le glissant dans le sens de la flèche.
2. Placez deux piles AA en respectant la polarité.
3. Faites coulisser le couvercle comme sur la flèche de l'illustration..

Important

- Ne pas utiliser le projecteur avec un éclairage fluorescent brillant. Certains éclairages fluorescents haute fréquence peuvent avoir une incidence sur le fonctionnement de la télécommande.
- Assurez-vous que la voie entre la télécommande et le projecteur est libre (à savoir aucune obstruction).
- N'exposez pas la télécommande à des températures élevées ni à l'humidité ; sinon, la télécommande ne sera pas fonctionnelle.

Instructions d'installation des piles

- Assurez-vous que les piles sont installées en respectant la polarité
- N'utilisez pas ensemble des piles anciennes et des neuves, ni des piles de types différents
- Retirez les piles si la télécommande ne doit servir pendant une longue période afin d'éviter les dégâts causés par les fuites.

Installation du projecteur

L'effet d'affichage de haute qualité ne peut être garanti que lorsque le projecteur est installé correctement. En général, la source de lumière faisant face à l'écran doit être diminuée ou éliminée autant que faire se peut. Le contraste de l'image est évidemment réduit si la lumière illumine directement l'écran, par exemple avec les rayons provenant d'une fenêtre ou l'éclairage d'un projecteur sur l'image. L'image peut s'estomper et manquer de luminosité.

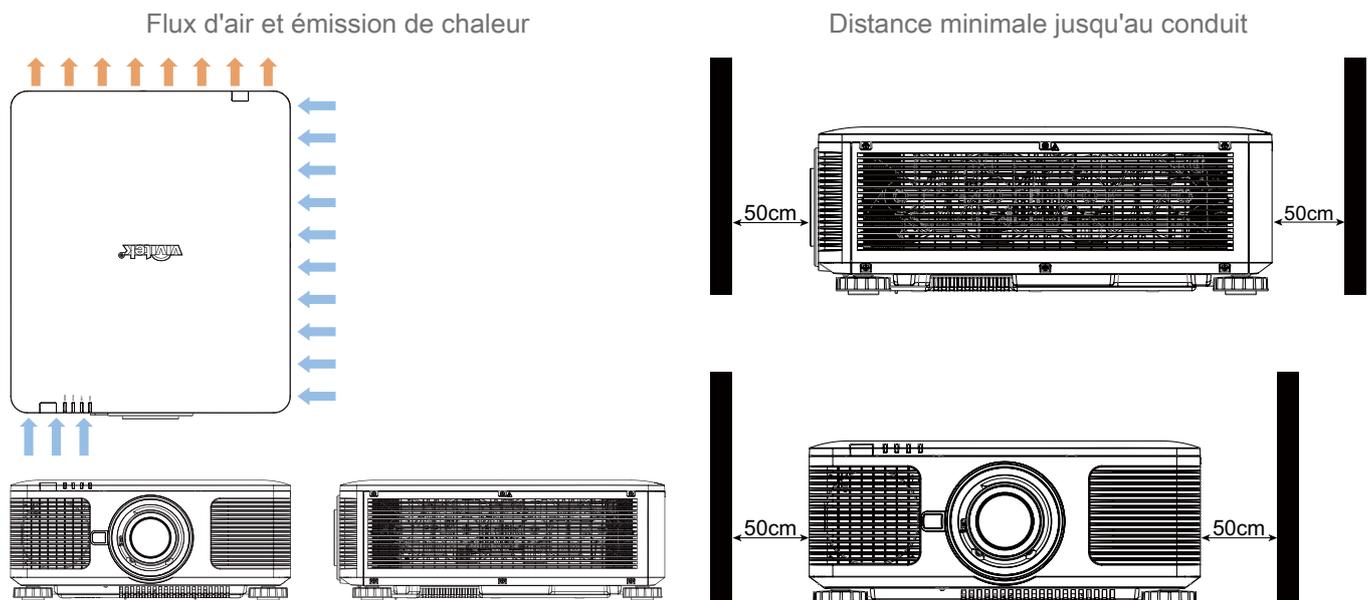
Précautions d'installation

ATTENTION

- L'installation du projecteur doit être effectuée par un professionnel qualifié. Contactez votre revendeur local pour plus d'informations. Nous vous déconseillons d'installer le projecteur vous-même.
- Pour les installations au plafond, utilisez de la visserie de montage homologuée et des vis M4 avec une profondeur maximale de : 14 mm. Contactez votre revendeur pour obtenir des informations sur le montage du projecteur au plafond.
- Utilisez uniquement le projecteur sur une surface solide et plane, des blessures graves et des dommages matériels peuvent survenir en cas de chute du projecteur.

ATTENTION

- Assurez-vous que l'air chaud du conduit d'aération n'est pas aspiré dans le projecteur. Car même si la température ambiante est dans la plage de température de fonctionnement, l'air chaud empêchera le projecteur de bien dissiper la chaleur et causera une température interne du projecteur trop élevée. Passage du projecteur en mode protection.
- Assurez-vous que les conduits d'entrée et de sortie d'aération ne sont pas obstrués et gardez la distance nécessaire avec les objets alentour. Les distances minimales suivantes sont requises entre les conduits et les objets alentour.
- Tous les boîtiers ajoutés doivent avoir fait l'objet d'une évaluation thermique certifiée, de façon à garantir le non-recyclage de l'air évacué, car cela risquerait d'interrompre le fonctionnement de l'appareil, même si la température du boîtier est comprise dans la gamme des températures de fonctionnement tolérées.

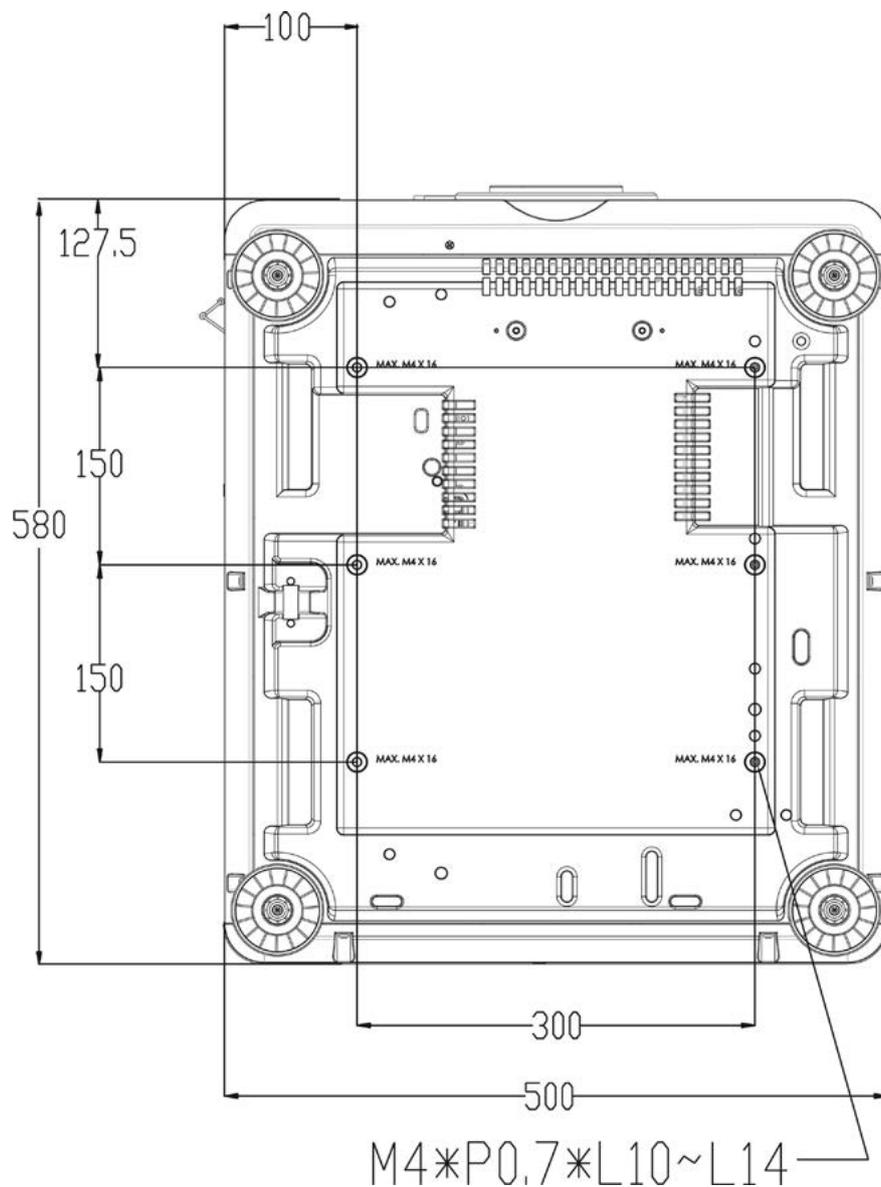


ATTENTION

N'empilez pas le projecteur sur la surface d'un autre projecteur, des blessures graves et des dommages matériels peuvent survenir en cas de chute du projecteur.

Montage du projecteur

Pour le montage du projecteur, veuillez utiliser des supports de plafond certifiés UL et des vis M4. Profondeur de vis maximale : 14 mm..



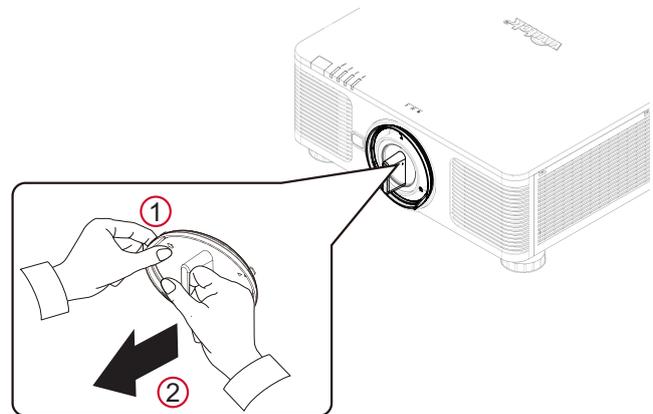
Installing or Removing the Optional Lens

ATTENTION

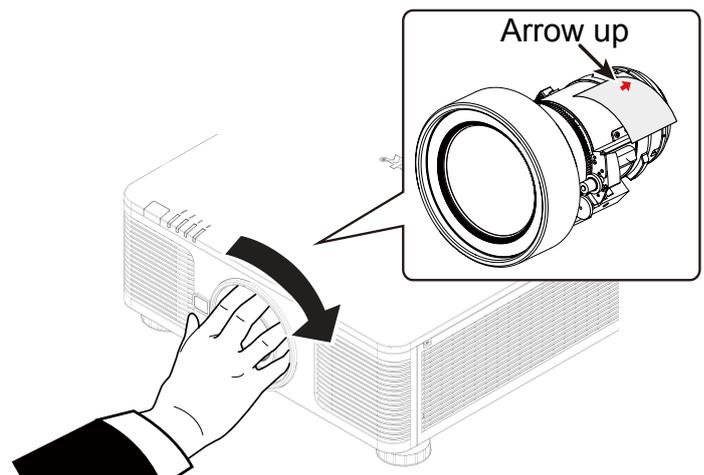
- Ne secouez pas et n'exercez pas de pression excessive sur le projecteur ni sur les composants de l'objectif car le projecteur et les composants de l'objectif contiennent des pièces de précision.
- Lors de l'expédition du projecteur avec l'objectif optionnel, retirez l'objectif en option avant d'expédier le projecteur. L'objectif et le mécanisme de décalage d'objectif peuvent subir des dégâts causés par une mauvaise manipulation pendant le transport.
- Avant d'enlever ou d'installer l'objectif, assurez-vous d'éteindre le projecteur et d'attendre que le ventilateur de refroidissement soit arrêté, puis éteignez l'interrupteur principal d'alimentation.
- Ne touchez pas la surface de l'objectif en enlevant ou en installant l'objectif.
- Évitez les traces de doigts, la poussière et le gras à la surface de l'objectif. Ne rayez pas la surface de l'objectif.
- Travaillez sur une surface plane avec un chiffon doux pour éviter les rayures.
- Si vous enlevez l'objectif et que vous le stockez, attachez le cache de l'objectif pour le protéger de la poussière et de la saleté.

Installation d'un nouvel objectif

1. Si le couvercle d'objectif est en place, tenez le bord du couvercle d'une main (①), de sorte que le couvercle de l'objectif puisse facilement être enlevé de l'autre main (②)



2. Alignez le symbole " ↑ " sur l'étiquette de l'objectif avec le symbole " * " sur la partie supérieure du corps (alignez avec le centre du trou de l'objectif), et tirez l'objectif vers l'intérieur.



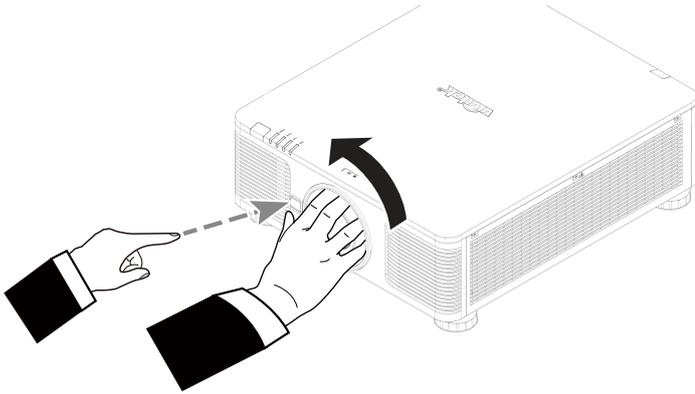
3. Assurez-vous que l'objectif est enfoncé dans le support et tournez en position "Lock" (Verrouillé). En tournant l'objectif, le "Clic" retentit deux fois pour indiquer que l'objectif est complètement fixé.
4. Vérifiez que l'objectif est bien fixé en tirant délicatement l'objectif hors du support..

Remarque

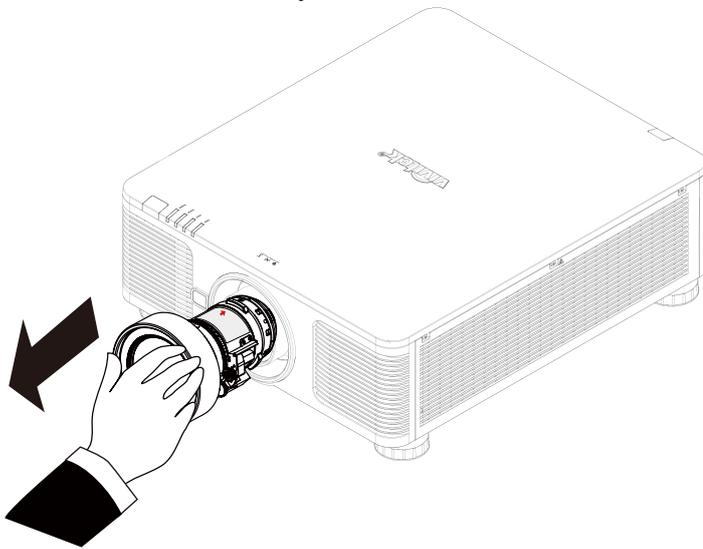
La fonction de mémorisation de l'objectif requiert un paramétrage précis des réglages de l'objectif. Veuillez centrer l'objectif chaque fois après l'avoir monté.

Retrait d'un objectif en place

1. Appuyez sur le bouton LENS RELEASE au maximum, puis tournez-le dans le sens antihoraire. L'objectif existant sera désengagé



2. Sortez lentement l'objectif existant..

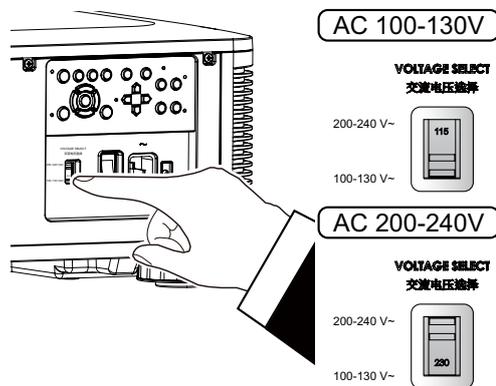


ATTENTION

- Lorsque vous installez l'objectif dans le projecteur, veillez à retirer le capuchon d'objectif de l'arrière de l'objectif en option avant d'installer l'objectif en option sur le projecteur. Sans cela, vous pourriez endommager le projecteur et l'objectif.
- Un interrupteur de sécurité à l'intérieur de la fente d'objectif sur le projecteur empêche les blessures accidentelles par faisceau laser. Le projecteur ne peut pas être allumé si la protection n'a pas été installée, ou si elle est mal installée. Veuillez vous assurer que l'objectif est correctement installé avant d'allumer le projecteur.

Sélection de la tension d'entrée de l'alimentation CA

Un interrupteur coulissant est présent à côté de l'interrupteur d'alimentation. Il correspond à la tension d'entrée de l'alimentation CA. Veuillez le placer sur 115 V si la plage de tensions d'entrée est de 100 V à 130 V, et sur 230 V si la plage de tensions d'entrée est de 200 V à 240 V.

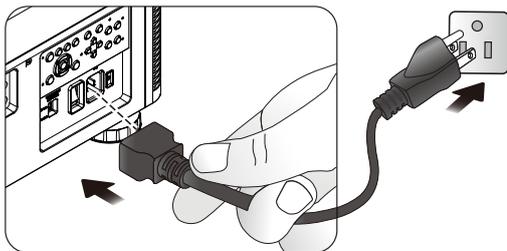


Important !

Lorsque la tension d'entrée est de 110 V, le courant fourni par l'alimentation ne fournit pas le courant nécessaire pour faire fonctionner le projecteur à pleine puissance. Dans ce cas, le projecteur réduira automatiquement la puissance de la source lumineuse à 65% et la puissance lumineuse du projecteur sera également réduite à environ 65% de la luminosité nominale en conséquence, afin de garantir le fonctionnement normal du projecteur.

Raccordement à l'alimentation secteur

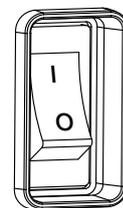
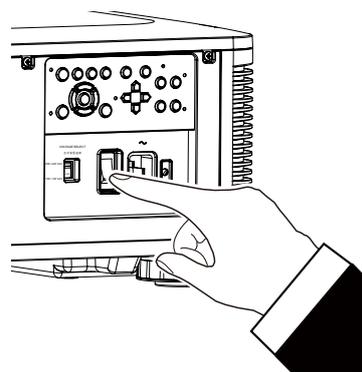
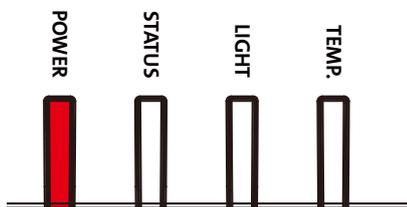
Le cordon d'alimentation secteur est inclus dans la boîte, branchez le cordon d'alimentation sur la prise secteur du panneau d'E/S.



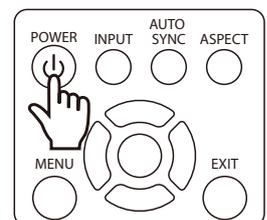
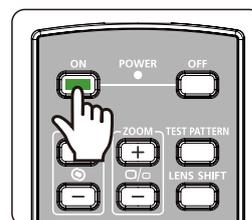
Mise sous tension du projecteur

Une fois le projecteur bien placé et le câble d'alimentation et autres connexions en place, il est important de mettre correctement le projecteur sous tension pour éviter d'endommager les composants et de causer une usure excessive. Consultez le guide suivant pour allumer le projecteur.

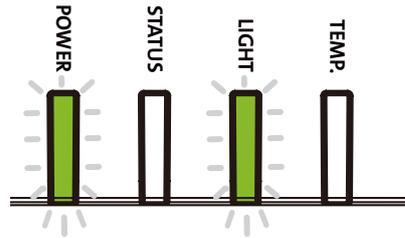
1. Mettez le bouton d'alimentation en position (I) comme illustré. Les DEL POWER clignent puis s'allument en rouge.



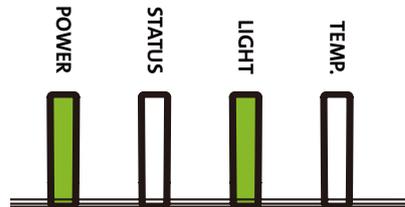
2. Appuyez sur le bouton POWER de la télécommande ou du panneau de commande ou sur le bouton ON de la télécommande.



3. La DEL POWER et la DEL LIGHT clignotent en vert jusqu'à la fin du processus d'allumage.



4. Après quelques secondes, les deux DEL restent en vert, le projecteur est alors prêt à l'emploi.



Mise hors tension du projecteur

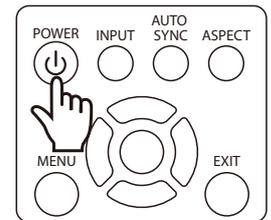
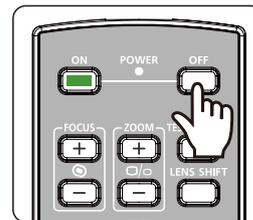
Lorsque vous n'avez plus besoin du projecteur, il est important de l'éteindre correctement pour éviter de l'endommager ou de causer une usure excessive.

Remarque

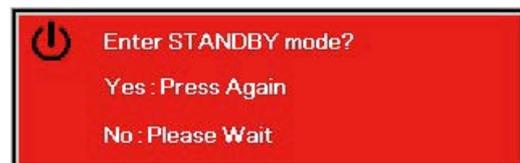
- Ne débranchez pas le câble d'alimentation de la prise murale ou du projecteur lors de l'allumage du projecteur. Vous risqueriez d'endommager le connecteur CA IN du projecteur ou la fiche du câble d'alimentation. Pour éteindre l'alimentation CA alors que le projecteur est allumé, utilisez une multiprise équipée d'un interrupteur et d'un disjoncteur.
- Ne coupez pas l'alimentation CA dans les 10 secondes après avoir effectué des réglages ou modifié un paramètre. Cela pourrait causer des pertes de réglages et le rétablissement des paramètres par défaut.

Consultez le guide suivant pour éteindre le projecteur.

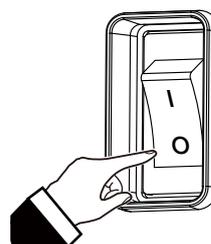
1. Appuyez sur le bouton POWER de la télécommande ou du panneau de commande ou sur le bouton OFF de la télécommande une fois, la fenêtre d'arrêt s'affiche alors.



2. Appuyez à nouveau sur le bouton d'alimentation du panneau de commande de l'OSD ou la télécommande pour valider l'arrêt, la DEL d'alimentation clignote alors en orange pour confirmer l'arrêt.



3. Le projecteur entre en mode ÉCONOMIE lorsque la DEL d'alimentation s'éclaire en rouge.
4. Mettez l'interrupteur d'alimentation en position OFF (O) pour éteindre le projecteur.

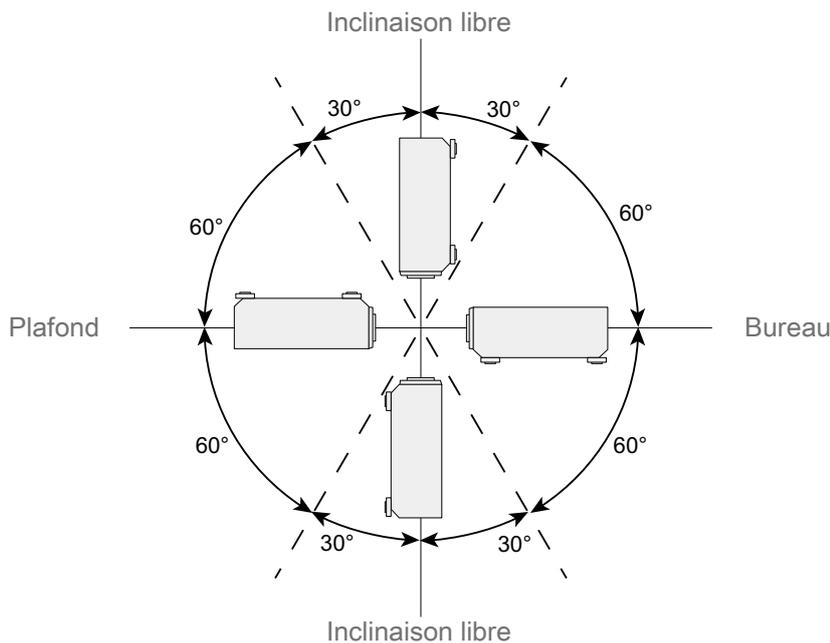


Configuration des conditions d'installation

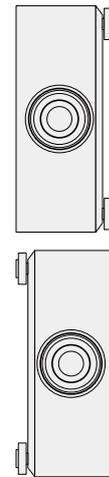
Ce projecteur est conçu pour fonctionner à tout angle, sur des bureaux, plafonds, ou installations en portrait et inclinaison libre comme sur l'illustration ci-dessous. Veuillez définir les conditions de refroidissement conformément à l'installation du projecteur comme ci-dessous.

Bureau	Installez le projecteur sur la table pour la projection frontale ou arrière.
Plafond	Montez le projecteur sur un plafond pour la projection frontale ou arrière.
Inclinaison libre	Installez le projecteur de façon inclinée, avec un angle de plus de $\pm 60^\circ$
Portrait	Installez le projecteur à un angle de 90° pour projeter l'image en orientation portrait.
Auto	Le projecteur est équipé d'un capteur d'orientation et la condition de refroidissement est modifiée en fonction de l'orientation détectée.

Installation sur bureau, plafond ou inclinaison libre



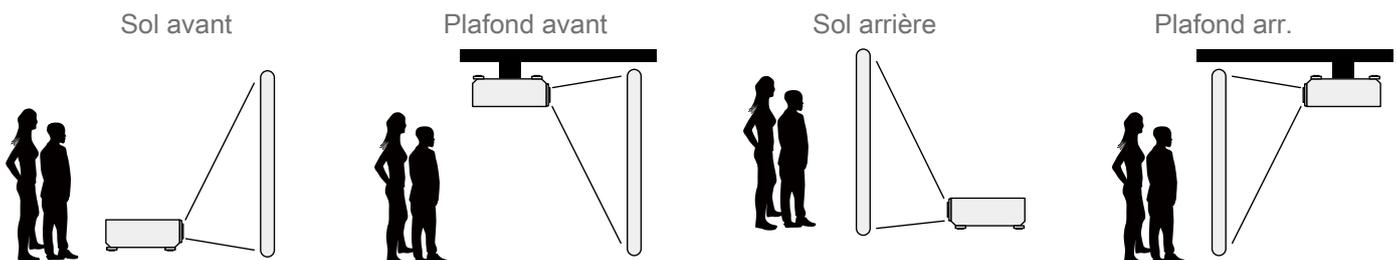
Installation portrait



Configuration du mode de projection

L'option de mode de projection peut être utilisée pour changer l'orientation de l'image projetée ou basculer l'image projetée.

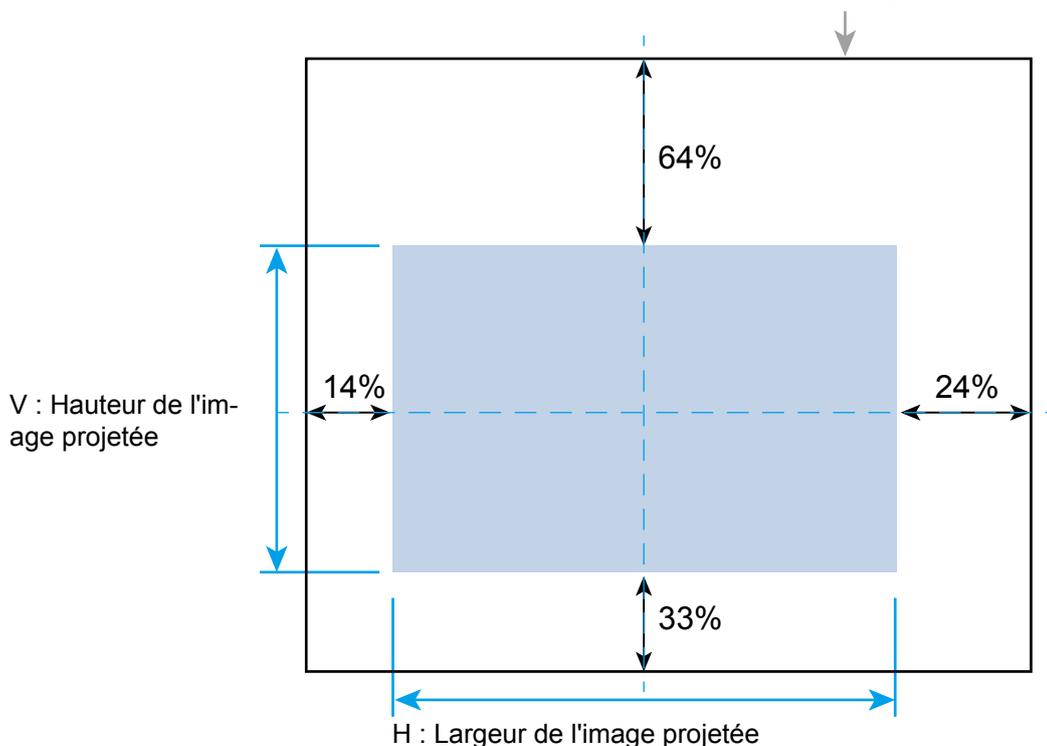
Sol avant	Installez le projecteur sur la table et projetez l'image sur l'écran par l'avant.
Plafond avant	Montez le projecteur au plafond et projetez l'image sur l'écran par l'avant, l'image est renversée
Sol arrière	Installez le projecteur sur la table et projetez l'image depuis l'arrière de l'écran.
Plafond arr.	Montez le projecteur au plafond et projetez l'image depuis l'arrière de l'écran, l'image est renversée.



Réglage de la position de l'image projetée

Ce projecteur dispose d'une fonction de décalage d'objectif motorisé ; l'image peut être décalée horizontalement ou verticalement sans déplacer le projecteur. La plage de décalage de l'objectif est illustrée en pourcentage de hauteur et largeur d'écran. La plage de décalage vertical peut aller jusqu'à 64 % de l'image projetée vers le haut et 33 % vers le bas. La plage de décalage horizontal peut aller jusqu'à 24 % de l'image projetée vers la droite et 14 % vers la gauche. Veuillez consulter l'illustration ci-dessous..

Les limites du décalage de l'objectif



Remarque

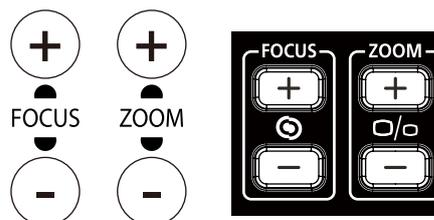
- Le projecteur est équipé d'un commutateur de sécurité à l'intérieur du trou de montage de l'objectif; l'objectif de projection doit être installé dans le projecteur avant de mettre le projecteur sous tension.
- Si le projecteur ne détecte aucun objectif après avoir allumé le projecteur, le projecteur passe en mode protection (Voyants ALIMENTATION rouges, Voyant STATUT rouge clignotant). Si cela se produit, coupez l'alimentation CA du projecteur et allumez le projecteur après avoir installé l'objectif.
- Une fonction de verrouillage d'objectif est disponible dans le menu OSD pour désactiver le réglage du contrôle de l'objectif pour éviter les opérations accidentelles après avoir terminé le réglage. Veuillez à désactiver le verrou avant d'effectuer le contrôle de l'objectif.



Réglage du zoom et de la mise au point

Vous pouvez régler la mise au point et le zoom depuis le panneau de commande du projecteur ou la télécommande. Consultez le guide suivant pour régler la mise au point et le zoom manuellement.

Appuyez sur le bouton Focus ou Zoom du panneau de commande ou de la télécommande pour régler l'effet de zoom/mise au point comme vous le souhaitez avec les boutons d'augmentation et de réduction.



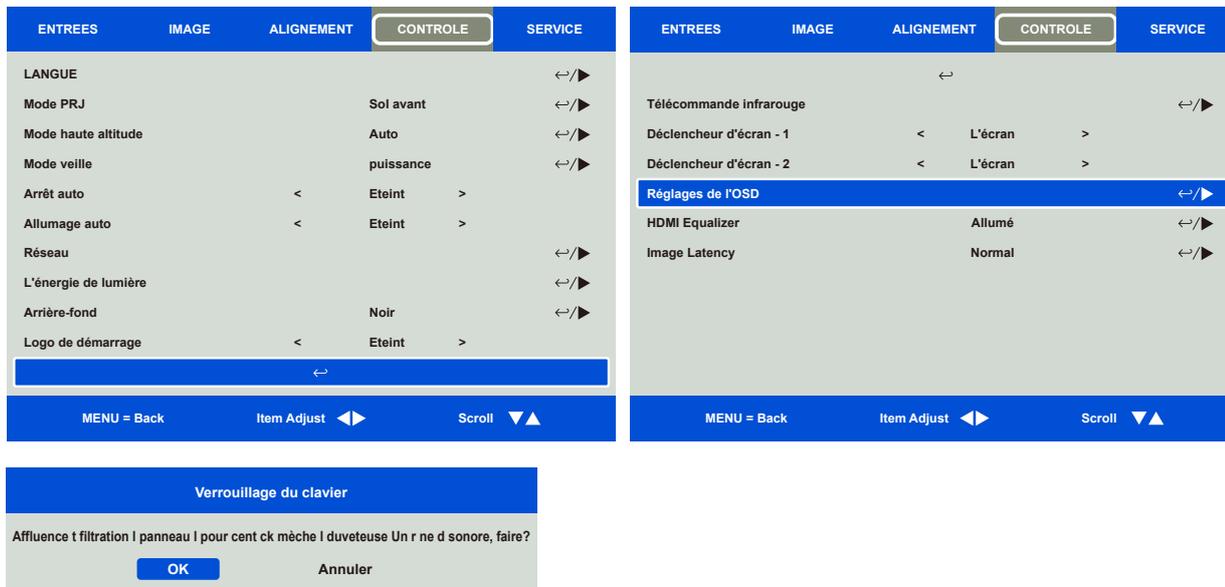
Empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur

Utilisation du verrou du panneau de commande

Cette fonction vous permet de verrouiller le panneau de commande du projecteur pour éviter tout actionnement accidentel par un individu ou une personne non autorisée à contrôler le projecteur.

Verrouillage des boutons de commande

Sélectionnez CONTROLE > Réglages de l'OSD > Verrouillage du clavier pour activer la fonction comme dans l'illustration ci-dessous.



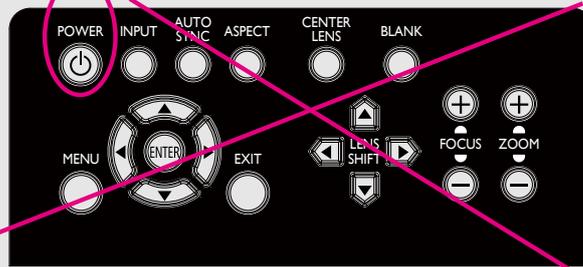
Le message contextuel s'affichera comme ci-dessus si le verrouillage du clavier est activé. Sélectionnez OK pour confirmer, ou Annuler pour ignorer le paramètre.

Une fois le verrouillage du clavier activé, tous les boutons de commande du projecteur sont verrouillés. Le message ci-dessous s'affiche sur l'écran quelques secondes si vous appuyez sur un des boutons de commande.

Verrouillage du clavier allumé

Note

Lorsqu'il est activé, Verrou du panneau de commande. Seule la touche Marche / Arrêt sera disponible, les autres actions ne feront rien tant que le verrouillage du panneau de commande ne sera pas déverrouillé (réglez sur Annuler). Faire référence à "Déverrouillage du panneau de commande la page25".



Déverrouillage du panneau de commande

Une fois le verrouillage du panneau de commande activé, tous les boutons de commande du projecteur sont déverrouillés. Dans le menu OSD, sélectionnez **CONTROLE > Réglages de l'OSD > Verrouillage du clavier**, puis sélectionnez **Arrêt** pour déverrouiller le panneau de commande avec la télécommande.



Utilisation du verrou physique

Cette fonction vous permet de verrouiller le projecteur pour empêcher son allumage accidentel. Le paramètre prend effet lors du prochain allumage du projecteur.

Activer le verrou physique

Sélectionnez **CONTROLE > Réglages de l'OSD > Verrou de sécurité**, puis **Marche** pour activer la fonction comme dans l'illustration ci-dessous.



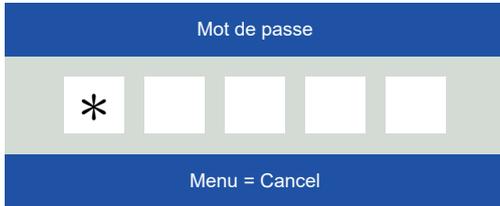
Une fois le verrou physique activé, le message contextuel illustré ci-dessous s'affiche pour configurer le mot de passe. Appuyez sur les touches fléchées pour configurer votre mot de passe, qui peut être une combinaison des quatre touches fléchées.



Le verrou du panneau de commande est activé, le message contextuel affiche Verrouillé comme ci-dessous. Sélectionnez OK pour confirmer ou Annuler pour ignorer le paramètre.



Au prochain allumage du projecteur, la fenêtre contextuelle vous rappellera de saisir le mot de passe pour commencer la projection.



Déverrouillage du projecteur

Pour déverrouiller le projecteur depuis le menu OSD, sélectionnez CONTROLE > Réglages de l'OSD > Verrou de sécurité, puis Arrêt pour désactiver le Verrou de sécurité comme dans l'illustration ci-dessous.



Une fois l'option Arrêt sélectionnée, la fenêtre contextuelle s'affiche pour confirmer le réglage. Sélectionnez OK pour désactiver la fonction, sinon sélectionnez Annuler pour ignorer le paramètre.



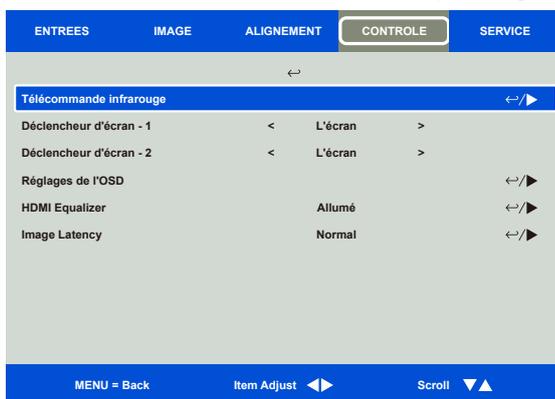
Utiliser ID de contrôle pour une application multi-projecteurs

En cas d'installation de plusieurs projecteurs dans la pièce, les projecteurs peuvent recevoir le signal de la télécommande en même temps. Dans ce cas, vous pouvez utiliser la fonction d'identifiant de contrôle pour spécifier l'identification du projecteur et de la télécommande pour faire fonctionner le projecteur spécifié. Suivez les étapes ci-dessous pour configurer le numéro d'identification pour le projecteur et la télécommande.

Étape 1: Définir le numéro d'identification du projecteur

Avant de définir le code de contrôle d'identifiant de la télécommande infrarouge, vous devez spécifier son code de contrôle d'identifiant pour chaque projecteur. Vous pouvez utiliser le panneau de commande du projecteur pour définir le code de contrôle d'identifiant du projecteur ou utiliser le contrôle réseau RS232 pour définir son code de contrôle d'identifiant.

1. Activez la fonction Contrôle d'identifiant du projecteur depuis CONTRÔLE->Télécommande infrarouge->Activation contrôle d'identifiant comme indiqué dans la figure ci-dessous. La boîte de dialogue s'affiche pour confirmer l'activation du contrôle d'identifiant après avoir sélectionné l'option Marche, veuillez appuyer sur le bouton OK pour confirmer ou le bouton Annuler pour l'ignorer.



2. Définir le numéro de l'identifiant de contrôle
Sélectionnez l'option Numéro de l'identifiant de contrôle puis appuyez sur le bouton Entrée, utilisez le bouton ► pour augmenter le numéro ou le bouton ◀ pour diminuer le numéro afin de définir l'identifiant du projecteur. Cette option est disponible lorsque le contrôle d'identifiant du projecteur est activé. Le numéro peut être défini dans la plage 1-99.



Étape 2: Définir le numéro d'identification de la télécommande

La télécommande dispose de 2 moyens pour faire fonctionner le projecteur.

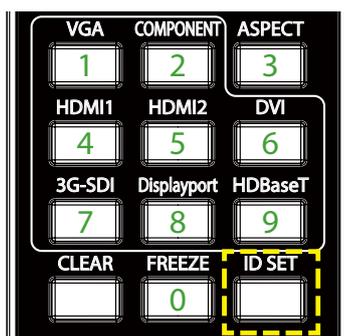
- Utilisez 1 télécommande pour faire fonctionner 2 projecteurs. Chaque télécommande peut enregistrer 2 codes de contrôle d'identifiant. Appuyez simultanément sur les boutons DÉFINITION ID+MENU pendant 5 secondes. Le rétroéclairage de la télécommande clignote 1 fois puis passe au code de contrôle d'identifiant suivant.
- Une télécommande correspond à un seul projecteur. En supposant que 3 projecteurs sont présents dans la pièce, utilisez 3 télécommandes différentes pour faire fonctionner chaque projecteur.

Note

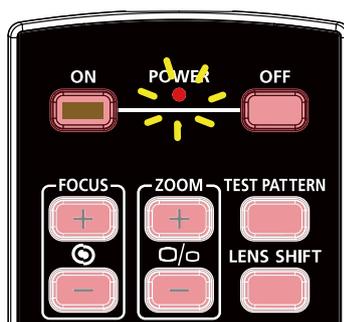
- Le code de contrôle d'identifiant du projecteur est 1, 2, 3, ... 99.
- Le code de contrôle d'identifiant de la télécommande infrarouge comprend 2 chiffres, donc 01 est équivalent à 1. 02 équivalent à 2 sur le projecteur.

Exemple : Lorsque le code de contrôle d'identifiant du projecteur est 5, appuyez et maintenez le bouton DÉFINITION ID de la télécommande enfoncé pendant environ 3 secondes, la LED Alimentation de la télécommande commence à clignoter. Ensuite, appuyez sur le chiffre 0 de la télécommande pendant une seconde, la LED Alimentation s'allume pour indiquer que le réglage a été effectué avec succès, puis appuyez sur 5 pendant 1 seconde. La LED Alimentation de la télécommande s'allume à nouveau pour indiquer que la télécommande a été réglée avec succès sur le code de contrôle d'identifiant 05, vous pouvez alors utiliser la télécommande pour contrôler le projecteur avec le 5ème code de contrôle d'identifiant.

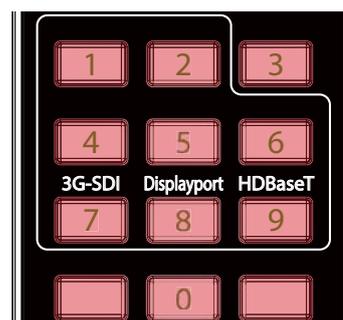
Appuyez et maintenez le bouton ID SET enfoncé environ 3 secondes



La DEL d'alimentation clignote



Appuyez sur deux chiffres pour le numéro d'ID



Supprimer le numéro d'identification de la télécommande

Vous pouvez appuyer directement sur DÉFINITION ID pour définir un nouveau code de contrôle d'identifiant. Le nouveau code de contrôle d'identifiant écrase l'ancien. Vous pouvez également utiliser les boutons DÉFINITION ID+EFFACER de la télécommande pour effacer le code de contrôle d'identifiant via les étapes suivantes.

Appuyez simultanément sur les boutons ID SET et EFFACER



Le rétroéclairage des boutons clignote une fois



Vérifier le numéro d'identification du projecteur et de la télécommande

Le numéro d'identification du projecteur et de la télécommande peuvent être consultés via le menu SERVICE comme présenté dans la figure ci-dessous, "X" indique que la fonction n'est pas activée ; le numéro 26 est le numéro d'identification actuel de la télécommande.

ENTREES	IMAGE	ALIGNEMENT	CONTROLE	SERVICE
Modèle			DK1000Z-BK	
Num de série			W842ZIPCY0018	
Version logicielle 1			ME08-VE08-FE03-0.0.356	
Version logicielle 2			LD15-28-18-3120	
Version logicielle 3			2.0.36.0-P503	
Contrôle / Télécommande ID			X / X	
Source active			HDMI 2	
Format du signal			1920x1080@99.6Hz	
F.R. H/V			112.1KHz /99.6Hz	
Horloge à pixel			296.90MHz	
↔				
MENU = Back Item Adjust ◀▶ Scroll ▼▲				

ENTREES	IMAGE	ALIGNEMENT	CONTROLE	SERVICE
Modèle			DK1000Z-BK	
Num de série			W842ZIPCY0018	
Version logicielle 1			ME08-VE08-FE03-0.0.356	
Version logicielle 2			LD15-28-18-3120	
Version logicielle 3			2.0.36.0-P503	
Contrôle / Télécommande ID			26 / 26	
Source active			HDMI 2	
Format du signal			1920x1080@99.6Hz	
F.R. H/V			112.1KHz /99.6Hz	
Horloge à pixel			296.90MHz	
↔				
MENU = Back Item Adjust ◀▶ Scroll ▼▲				

Remarque

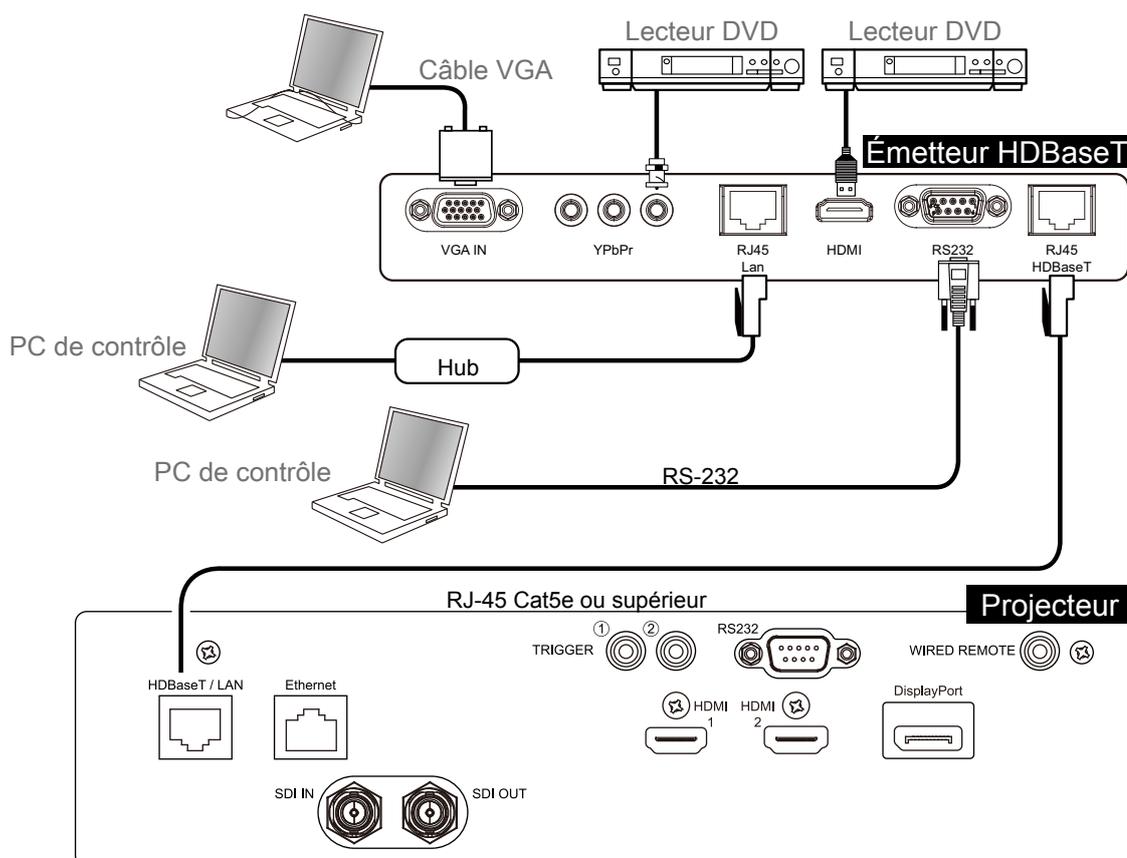
- Si le contrôle d'ID du projecteur est réglé sur Désactivé, le projecteur peut recevoir tous les signaux de commande provenant de la télécommande même si le numéro d'ID est défini dans la télécommande..
- Lorsque la fiche du câble de télécommande est insérée dans la borne de commande filaire du projecteur, le projecteur passe automatiquement en mode de commande filaire et ne peut plus être contrôlé par le signal IR de la télécommande. Débranchez la fiche de commande filaire du projecteur si vous souhaitez avoir le contrôle via le signal IR de la télécommande..
- Si la télécommande filaire ou l'émetteur IR externe est inséré dans un mauvais port, par exemple Trigger, la télécommande ou l'émetteur IR peuvent être endommagés. Assurez-vous que le port est correct

I / O - Connexion

HDBaseT/LAN

Ce projecteur prend en charge le contrôle du réseau. LAN et HDBaseT utilisent le même port. Si vous utilisez uniquement le contrôle du réseau, vous pouvez connecter le réseau local du projecteur à votre PC ou via le réseau. Veuillez vous reporter au manuel de communication à distance du projecteur.

Sauf à utiliser simplement HDBaseT / Lan comme fonction de contrôle du réseau. Ce récepteur HDBaseT intégré au projecteur vous permet de connecter le projecteur à l'émetteur HDBaseT (en option) pour fournir des signaux vidéo, RS-232 et LAN via un câble RJ-45. Si votre émetteur HDBaseT prend en charge les entrées et les sorties de la télécommande infrarouge, le signal de commande de la télécommande infrarouge peut être transmis au projecteur via le câble RJ-45.

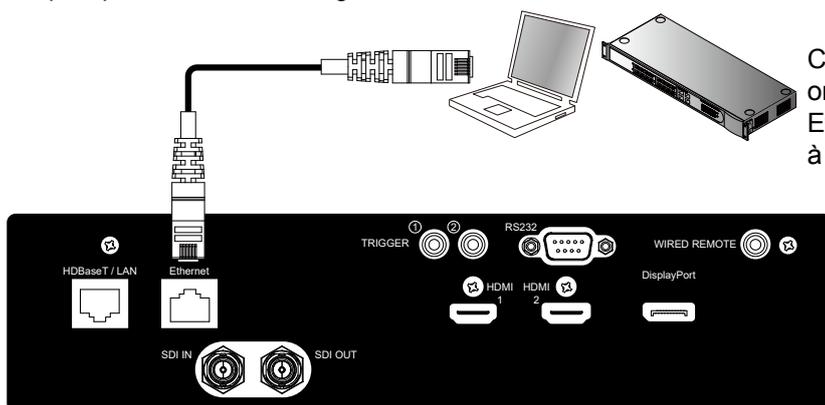


Note

- Le projecteur prend en charge le signal vidéo, le RS-232, la télécommande IR et la réception des signaux de commande du réseau, mais ne prend pas en charge le Power over Ethernet (PoE).
- Le fonctionnement de chaque émetteur HDBaseT est différent. En cas d'utilisation de l'émetteur HDBaseT qui ne prend en charge que la lecture vidéo, RS-232, les fonctions de télécommande infrarouge et de contrôle réseau ne peuvent pas être exécutées via le port HDBaseT du projecteur. Les utilisateurs doivent utiliser l'émetteur HDBaseT qui prend en charge toutes les fonctions pour exécuter le reste des fonctions.
- Le débit en bauds passe automatiquement à 9600. Si la commande RS232 est envoyée via l'émetteur HDBaseT externe.
- Si la commande est envoyée via l'émetteur HDBaseT, la distance de transmission la plus longue est de 100 mètres. Si la distance de transmission est dépassée, la projection peut être interrompue ou perturbée, ou le signal de commande peut ne pas être envoyé.
- Utilisez un câble RJ-45 Cat5e ou supérieur et évitez de l'entrelacer. Un entrelacement peut provoquer des dommages, perturber la transmission du signal, réduire la distance de transmission et dégrader la qualité d'image.

Ethernet

Ce port peut recevoir des signaux de commande réseau ou servir en tant que mise à jour logicielle pour le projecteur.



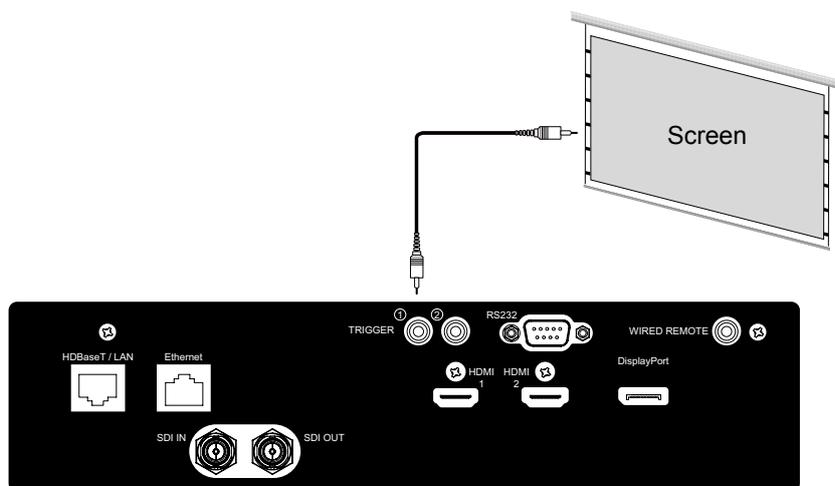
Connectez-le directement à un ordinateur ou à un concentrateur Ethernet pour contrôler le projecteur à distance.

Remarque

- Si votre émetteur HDBaseT peut prendre en charge le réseau à distance pour contrôler le projecteur, la fonction Ethernet peut également être remplacée par le port HDBaseT, mais le téléchargement et la mise à jour du logiciel ne peuvent être effectués que par le port Ethernet.
- Le contrôle réseau à distance du projecteur et les fonctions de maintenance logicielle peuvent également être effectuées via RS-232.

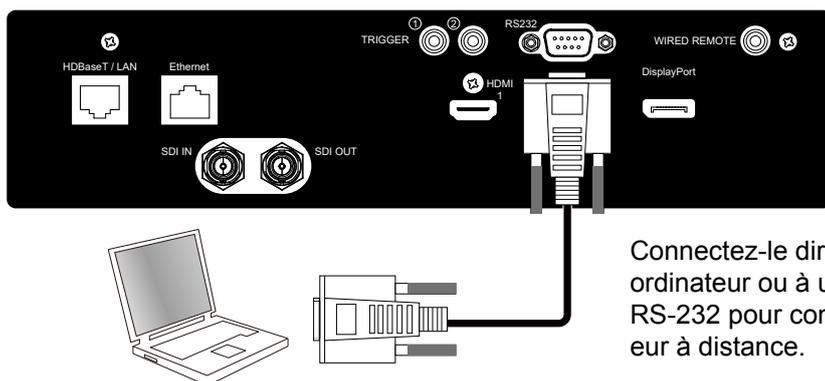
Trigger

Si votre système de projection comprend l'écran de projection électrique et tout autre dispositif de déclenchement 12 V, vous pouvez raccorder ces appareils au déclencheur 12 V pour émettre et configurer les paramètres du signal de la sortie 12 V. Le projecteur génère des signaux de 12 V lorsqu'il est allumé. Vous pouvez utiliser le signal pour commander l'écran ou l'appareil



RS-232

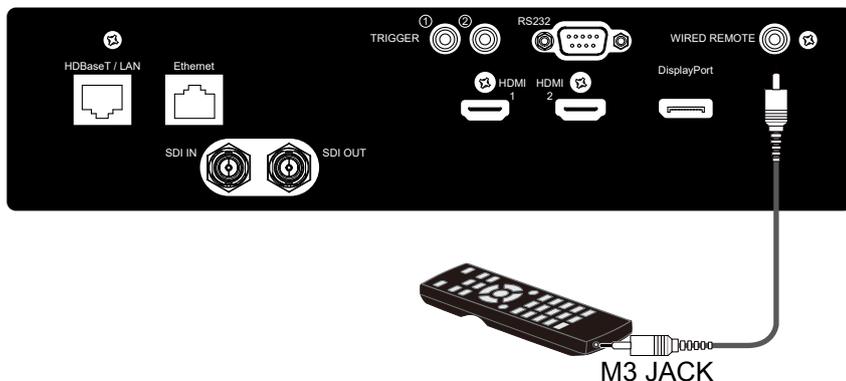
Ce projecteur prend en charge la commande série RS-232c. Utilisez l'interface D-sub 9 broches standard (directement via le fil) pour connecter le projecteur et l'ordinateur afin de maintenir le logiciel du projecteur.



Connectez-le directement à un ordinateur ou à un concentrateur RS-232 pour contrôler le projecteur à distance.

Wired Remote

Si la télécommande infrarouge ne peut pas contrôler directement le projecteur (par exemple, distance trop importante entre le projecteur et la télécommande ou présence d'obstacles sur la trajectoire), les utilisateurs peuvent acheter un câble universel stéréo 3,5 mm courant sur le marché pour résoudre ces problèmes. Le fil est recommandé pour utiliser le câble blindé double-âme à moins de 15 m. Lorsque la distance > 15 m ou en cas de blindage insuffisant, la télécommande ne pourra peut-être pas fonctionner via le câble.

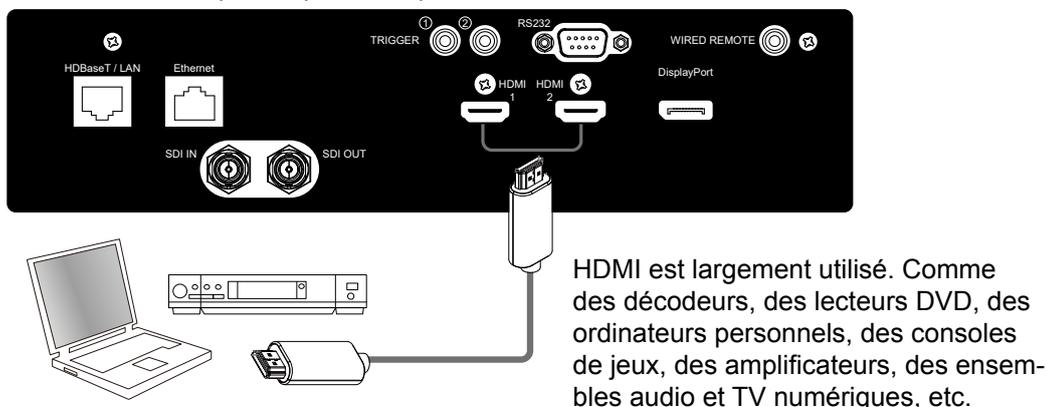


Remarque

La télécommande infrarouge ne sera pas disponible en cas d'utilisation de la ligne pour connecter la télécommande filaire.

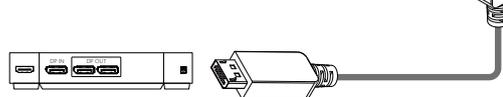
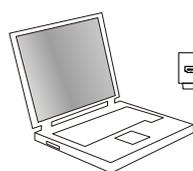
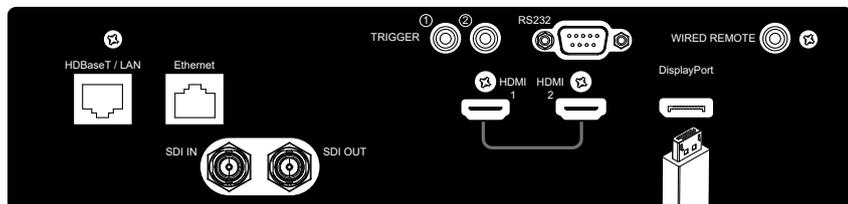
HDMI 1 / 2

HDMI (High Definition Multimedia Interface) peut transmettre des signaux audio et vidéo non compressés. Ce projecteur prend en charge HDMI version 2.1. Si les utilisateurs utilisent d'anciens câbles (tels que HDMI 1.3), le signal audio et vidéo ne pourra peut-être pas être lu correctement.



DisplayPort

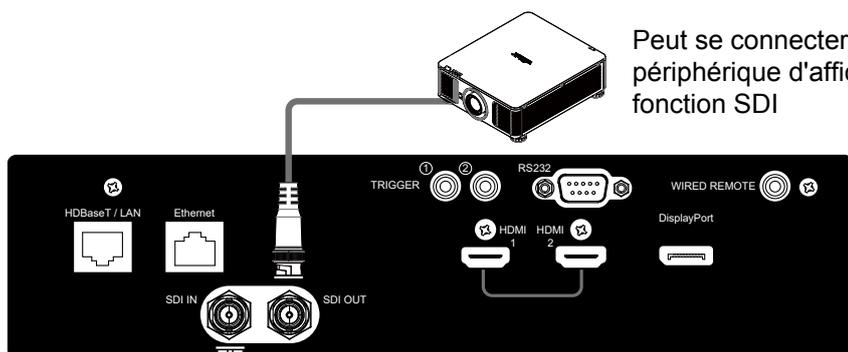
DisplayPort est une norme d'interface vidéo numérique avec une fonction de connexion série. Elle peut utiliser le concentrateur ou l'écran pour effectuer une sortie multi-écran et peut être utilisée seule en tant que dispositif de sortie vidéo. Ce projecteur prend en charge la nouvelle génération de normes de signaux DisplayPort. Si l'image ne peut pas être lue correctement, veuillez vérifier que le câble que vous utilisez respecte la version DisplayPort spécifiée ou si la version DisplayPort de l'appareil est trop ancienne, veuillez procéder à la mise à jour à une nouvelle version et redémarrer l'appareil pour résoudre le problème entraînant la transmission incorrecte du signal.



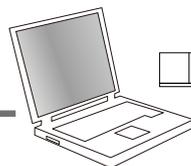
DisplayPort peut être directement connecté à un ordinateur ou à un concentrateur DisplayPort pour se connecter à d'autres appareils.

SDI IN / OUT

Abréviation de Serial digital interface, ce projecteur prend en charge 2,97 Go/s (3G-SDI) et une qualité de résolution d'image supérieure telle que 1080P et cinéma numérique. Utilisez un câble coaxial 75 ohms pour transmettre la vidéo numérique non compressée, le connecteur SDI possède un dispositif de verrouillage qui est difficilement retiré ou mal mis en contact.



Peut se connecter à un autre périphérique d'affichage doté de la fonction SDI



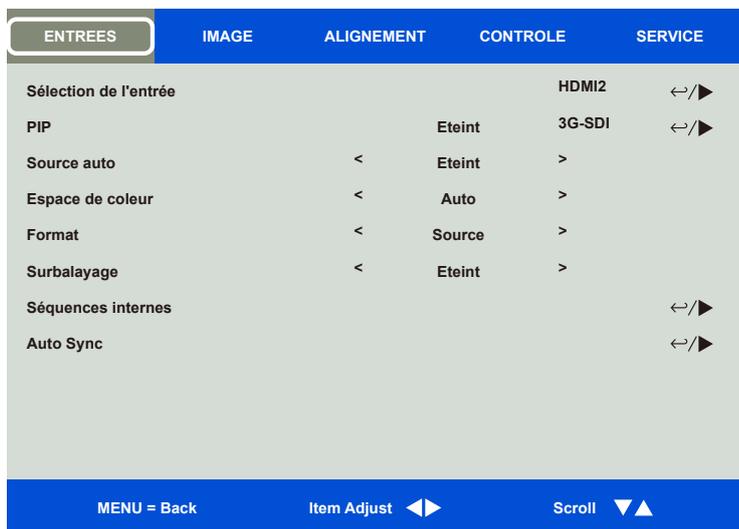
Peut être connecté à un ordinateur ou à un séparateur SDI, un convertisseur, etc.

Utilisation du projecteur

Utilisation du menu à l'écran

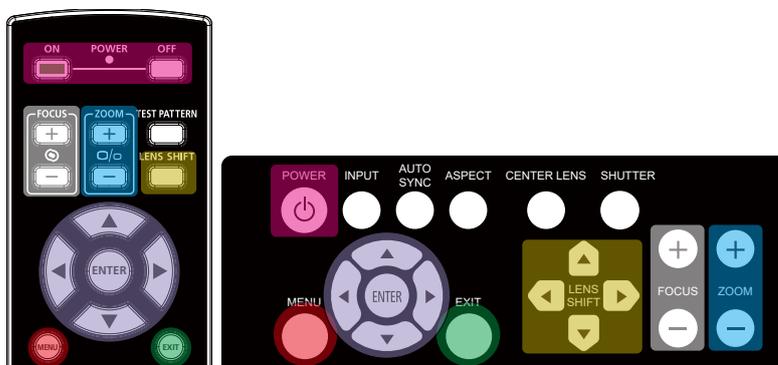
Utilisation du menu OSD

Le projecteur dispose d'un menu à l'écran (OSD) qui vous permet d'effectuer des réglages d'image, de modifier divers paramètres et de vérifier l'état actuel du projecteur.



Navigation dans le menu OSD

Vous pouvez utiliser les boutons de la télécommande ou ceux sur le projecteur pour naviguer dans le menu OSD et changer des options. L'illustration suivante présente les boutons correspondants sur la télécommande et le projecteur.



1. Appuyez sur le bouton Menu du panneau de commande du projecteur ou de la télécommande pour ouvrir le menu OSD. Le menu comprend cinq dossiers (Entrée, Image, Alignement, Contrôle, Service) Appuyez sur les boutons curseurs ◀ ou ▶ pour vous déplacer dans les menus secondaires.



2. Appuyez sur ▲ ou ▼ pour sélectionner les éléments de menu et sur ◀ ou ▶ pour modifier les valeurs des paramètres. Appuyez ↵ sur pour confirmer le nouveau réglage.
3. Appuyez sur RETURN pour quitter un sous-menu ou MENU pour fermer le menu.

Arborescence du menu

Le tableau suivant vous permettra de localiser rapidement un paramètre ou de déterminer la plage d'un paramètre.

ENTREES (INPUT)

2ème couche	3ème couche	4ème couche	Selections
Sélection de l'entrée			DisplayPort / HDMI1 / HDMI2 / HDBaseT / 3G-SDI
PIP	Sélection PiP		Eteint / Allumé
	Entrée PIP		DisplayPort / HDMI1 / HDMI2 HDBaseT 3G-SDI
	Position		En haut à gauche / En haut à droite / En bas à gauche / En bas à droite / PBP
Source auto			Eteint / Allumé
Espace de couleur			Auto / YPbPr / YCbCr / RGB-PC / RGB-Video
Format			5:4 / 4:3 / 16:10 / 16:9 / 1.88 / 2.35 / Boîte à lettres / Source / Img non recal
Surbalayage			Eteint / Couper / Zoom
Séquences internes			Eteint / Crosshatch / Color Bar Checker Board / H Burst / V Burst / Blanc / Rouge / Vert / Bleu / Noir
Auto Sync			Exécution

IMAGE (PICTURE)

2ème couche	3ème couche	4ème couche	Selections
Mode Image			Haute luminosité / Présentation / Vidéo
Luminosité			0~200
Contraste			
Saturation			
Teinte			
Finesse			0~10
Température de couleurs			5400K / 6500K / 7500K / 9300K / Img non recal
Gamma			1.0 / 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.35 / 2.5 / S-Curve / HDR / DICOM
HDR			Eteint / Auto / PQ-400 / PQ-500 / PQ-1000 / HLG
Balance entrée	Décalage rouge		0~200
	Décalage vert		
	Décalage bleu		
	Gain rouge		
	Gain vert		
HSG	Gain bleu		0~200
	Rouge	Gain rouge	
	Vert		
	Bleu	Gain vert	
	Cyan	Gain bleu	
	Magenta		
	Jaune		
	Blanc		
Réinitialiser		Exécution	
Réduction du bruit			Eteint / Faible / Milieu / Haute
Noir dynamique			Eteint / Allumé
Light Off Timer			Disable / 0.5s / 1s / 1.5s / 2s / 3s / 4s
Image fluide			Eteint / Allumé / Auto

ALIGNMENT

2ème couche	3ème couche	4ème couche	Selections
Objectif	Objectif bloqué		Eteint / Allumé
	Contrôle de l'objectif		Zoom / Focalisation / Shift control
	Type d'objectif		Non-UST Objectif / UST Objectif (à ultra courte focale)
	Mémoire de l'objectif	Charger Mémoire Sauvegarder Mémoire Effacer Mémoire	Memory1 / Memory2 / Memory3 / Memory4 / Memory5 / Memory6 / Memory7 / Memory8 / Memory9 / Memory10
Zoom numérique	Centrer l'objectif		Exécution
	Zoom numérique		0 ~ 100
	Pan numérique		-1280 ~ +1280
	Balayage numérique		-720 ~ +720
	Réinitialiser		Exécution
Supression	Haut		0 - 360
	Bas		
	Gauche		0 - 534
	Droite		
Correction de trapèze	Réinitialiser		Exécution
	Horizontal		-360 ~ + 360
	Vertical		
	Rotation		-10 ~ 10
	Réinitialiser		Exécution
4 coins	Coin en haut à gauche	Horizontal	-192 <H<192
	Coin en haut à droite		
	Coin en bas à gauche	Vertical	-120 <V<120
	Coin en bas à droite		
Rotation	Réinitialiser		Exécution
	Rotation		- 100 ~ 100
	Réinitialiser		Exécution
Parabole / Parabole	H Pin/Barrel		-150 ≤ H ≤ 300
	V Pin/Barrel		-150 ≤ V ≤ 300
	Correction de trapèze	Trapèze horizontal Trapèze vertical Rotation	-30 ~ + 30 -10 ~ +10
	Réinitialiser		Exécution
	Arc	Haut	
Bas			- 150 ~ +150
Gauche			
Droite			
Réinitialiser			Exécution
Fusion du bord	Fusion du bord		Eteint / Allumé
	Linges de réglages		
Niveau de Blanc		Haut	0, 100 - 500
		Bas	
		Gauche	0, 100 - 800
		Droite	
Niveau de Noir		Haut	0 - 96
		Bas	0 - 96
		Gauche	0 - 96
		Droite	0 - 96
		All	
		Rouge	0 - 32
		Vert	0 - 32
	Bleu	0 - 32	
	Réinitialiser		Exécution
Format d'écran			16:10 / 16:9 / 4:3

CONTROLE (CONTROL)

2ème couche	3ème couche	Selections
LANGUE		English / Français / Español / Deutsch / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / 한국어
Mode PRJ		Sol avant / Plafond avant / Sol arrière / Plafond arr.
Mode haute altitude		Allumé / Auto / Mode silencieux
Mode veille		Puissance / Economique / Normal
Arrêt auto		Eteint / Allumé
Allumage auto		Eteint / Allumé
Réseau	DHCP	Eteint / Allumé
	Adresse IP	
	Masque sub réseau	
	Passerelle	xxx.xxx.xxx.xxx
	DNS	
	MAC Address	
L'énergie de lumière	L'énergie de lumière	Economique / Normal / Personnaliser l'alimentation
	Personnaliser l'alimentation	20~100
	Luminosité constante	Eteint / Allumé
Arrière-fond		Noir / Bleu
Logo de démarrage		Eteint / Allumé
Télécommande infrarouge	La télédétection	Eteint / Allumé
	Contrôle du ID En service	
	Contrôle du ID	1 ~ 99
Déclencheur d'écran-1		Eteint / L'écran / 5:4 / 4:3 / 16:10 / 16:9 / 1.88 / 2.35 / Boîte à lettres / Source /
Déclencheur d'écran-2		Img non recal
Réglages de l'OSD	Position menu	En haut à gauche / En haut à droite / En bas à gauche / En bas à droite / Centre
	Transparence de menu	0 / 25 / 50 / 75
	Temporisation	Always On / 10 Seconds / 30 Seconds / 60 Seconds
	Messagerie	
	Verrouillage du clavier	Eteint / Allumé
	Verrou de sécurité	
HDMI Equalizer		Eteint / Allumé
Image Latency		Rapide / Normal

SERVICE

2ème couche	3ème couche	4ème couche	Selections
Modèle			
Num de série			
Version logicielle 1			
Version logicielle 2			
Version logicielle 3			
Contrôle / Télécommande ID			
Source active			
Format du signal			
F.R. H/V			
Horloge à pixel			
Durée de lumière			
Luminosité constante			
Statut thermique	Entrée 1-2 température		
	DMD température		
	LD 1-2 température		
	Vitesse de ventilateur 1-3		
	Vitesse de ventilateur 4-6		
	Vitesse de ventilateur 7-9		
	Vitesse de ventilateur 10-12		
	Vitesse de ventilateur 13-15		
	Vitesse de ventilateur 16-18		
	Vitesse de pompe à eau		
Retour configuration sortie d'usine			

OSD Menu – ENTREES (INPUT)



Sélection de l'entrée

Utilisez la touche de raccourci sur la télécommande ou cette fonction pour sélectionner la source d'entrée, les options d'entrée sont les suivantes.

Les sources d'entrée disponibles pour le produit sont DisplayPort, HDMI 1, HDMI 2, HDBaseT et 3G-SDI.



Remarque

Ce projecteur ne prend pas en charge les formats VGA, COMPOSANT, DVI. Le projecteur ne répondra donc pas si l'utilisateur appuie sur cette touche de raccourci sur la télécommande.

PIP

Cette fonction vous permet de diviser l'écran pour afficher les images à partir de deux sources d'entrée.

Sélection PiP Activez le PIP en sélectionnant Marche. Deux fenêtres s'affichent alors sur l'image projetée. La plus grande est l'image principale, la plus petite est la secondaire. En choisissant "Arrêt", la fonction PIP sera désactivée, et une seule fenêtre sera projetée.

Entrée PIP Appuyez sur ENTER pour afficher les sources disponibles pour l'image secondaire, puis sélectionnez une source.

Remarque

Les sources d'entrée indisponibles du sous-menu seront grisées et non sélectionnables. La source d'entrée disponible pour l'image secondaire est indiquée par la liste de combinaisons ci-dessous.

		Main Picture				
		DisplayPort	HDMI 1	HDMI 2	HDBaseT	3G-SDI
Sub Picture	DisplayPort		○	○	○	○
	HDMI 1	○				○
	HDMI 2	○				○
	HDBaseT	○				○
	3G-SDI	○	○	○	○	

Position

Trouvez votre emplacement préféré pour la fenêtre PIP.

En haut à gauche	Affichez l'image secondaire en haut à gauche de l'écran.
En bas à gauche	Affichez l'image secondaire en bas à gauche de l'écran.
En haut à droite	Affichez l'image secondaire en haut à droite de l'écran.
En bas à droite	Affichez l'image secondaire en bas à droite de l'écran.
PBP	Affichez l'image secondaire à côté de l'image principale, l'écran principal est réduit à la même taille que l'image secondaire.

En haut à gauche



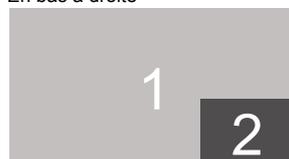
En haut à droite



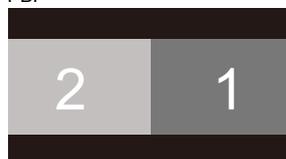
En bas à gauche



En bas à droite



PBP



Source auto

La fonction Source auto laisse le projecteur rechercher automatiquement le signal d'entrée si elle est réglée sur Activé..

Espace de couleur

Cette fonction vous permet de changer l'espace colorimétrique correspondant au signal d'entrée dans la plupart des cas, la valeur par défaut est Auto..

Auto	xLe projecteur détecte le signal d'entrée et passe à l'espace colorimétrique correspondant automatiquement
YPbPr	Pour régler l'espace de couleur sur ITU-R BT 601
YCbCr	Pour régler l'espace de couleur sur ITU-R BT 709.
RGB-PC	Utilise l'espace colorimétrique RVB, règle le noir sur 0, 0, 0 RVB et le blanc sur 255, 255, 255 RVB (si une image 8 bits est utilisée).
RGB-Video	Utilise l'espace colorimétrique RVB, règle le noir sur 16, 16, 16 RVB et le blanc sur 235, 235, 235 RVB (si une image 8 bits est utilisée) pour correspondre à la valeur de luminance définie dans la norme Component numérique.

Format

Cette fonction permet à l'utilisateur d'ajuster le rapport d'aspect de l'image projetée avec les touches ◀ ▶.

Surbalayage

Du bruit peut apparaître sur le bord de l'image projetée ou l'image peut être plus petite que l'image projetée, sélectionnez l'option ci-dessous pour masquer le bruit ou étendre l'image.

Eteint	Affichez l'image d'origine.
Couper	Masquez les bords de l'image.
Zoom	Développez l'image pour correspondre au mieux à la surface projetée.

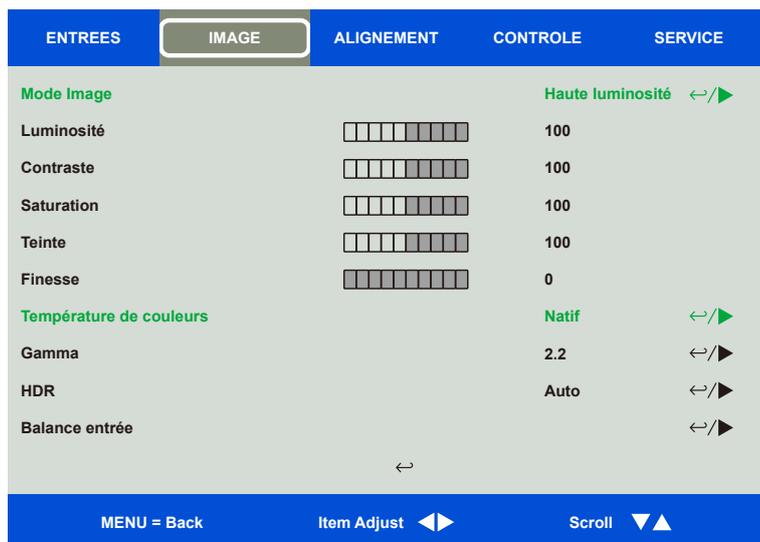
Séquences internes

Les images intégrées sont fournies pour l'installation et l'ajustement. Vous pouvez sélectionner la Mire de test sur l'OSD ou la touche TEST PATTERN (MIRE DE TEST) de la télécommande pour afficher la mire de test. Appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner le motif ou appuyez à nouveau sur la touche EXIT pour quitter le motif de test. Les motifs de test disponibles sont Eteint / Crosshatch / Color Bar Checker Board / H Burst / V Burst / Blanc / Rouge / Vert / Bleu / Noir.

Auto Sync

Vous pouvez utiliser cette fonction pour exécuter la synchronisation automatique de la source de signal.

OSD Menu – IMAGE (PICTURE)



Mode Image

Utilisez ◀ ou ▶ pour sélectionner le mode d'image souhaité.

- Haute luminosité** Le mode de sortie de haute luminosité est adapté aux circonstances où une sortie à luminosité élevée est nécessaire. Par exemple : projection en journée - à l'extérieur.
- Présentation** Le meilleur effet de projection convient pour les présentations ou les images.
- Vidéo** Le mode est adapté à la lecture de contenu vidéo.

Luminosité

Appuyez sur ENTER et utilisez ◀ ou ▶ pour augmenter ou diminuer le niveau de luminosité.

Contraste

Appuyez sur ENTER et utilisez ◀ ou ▶ pour régler le contraste de l'image projetée.

Saturation

Appuyez sur ENTER et utilisez ◀ ou ▶ pour régler le niveau de saturation.

Teinte

Appuyez sur ENTER et utilisez ◀ ou ▶ pour régler le niveau de teinte.

Finesse

Appuyez sur ENTER et utilisez ◀ ou ▶ pour régler la netteté, ce qui modifie les détails à haute fréquence.

Température de couleurs

Par défaut, la température de couleur est Native qui convient à la plupart des situations. Lorsque la température de couleur augmente, l'image apparaîtra plus bleuâtre et lorsque la température descend, l'image apparaîtra plus rougeâtre. Les options disponibles sont 5400K / 6500K / 7500K / 9300K / Img non recal.

Gamma

Lorsque la lumière ambiante est trop forte et peut affecter la projection des détails dans les zones sombres de l'image, vous pouvez choisir parmi les options de gamma suivantes pour régler la chrominance. Les options disponibles sont 1.0 / 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.35 / 2.5 / S-Curve / HDR / DICOM.

HDR

Comparé au HDR élevé (imagerie à plage dynamique) et au SDR (plage dynamique standard), le HDR peut rendre la zone claire plus claire et la zone sombre plus sombre. Les performances de couleur seront meilleures que les SDR classiques, en particulier le bloc haute luminosité de l'image aura une meilleure réduction

Vous devez entrer l'option Gamma et activer la fonction HDR. Vous pourrez alors ajuster les options de détails du HDR.

Balance entrée

Lorsque la lumière ambiante est trop lumineuse ou change, l'image projetée peut être affectée. Vous pouvez régler l'option pour rendre les images projetées plus proches des couleurs souhaitées. Deux options sont disponibles pour régler le rouge, le vert et le bleu.

Décalage Ces trois options décalent le spectre des couleurs pour l'ensemble de l'image et modifient sa luminosité. Si vous remarquez une quantité minimale de rouge, de vert ou de bleu dans les zones grises, altérez le décalage de la couleur correspondante en conséquence. En augmentant le décalage, le luminosité de l'image est réduite.

Gain Ces trois options sont utilisées pour augmenter ou diminuer la portée chromatique de l'image entière. Si vous remarquez une quantité minimale de rouge, de vert ou de bleu dans les zones grises, baissez le gain de la couleur correspondante en conséquence. Quand le gain augmente, le contraste de l'image diminue.

HSG

HSG est une fonction de réglage indépendant de la teinte, de la saturation et du gain, pour effectuer des réglages de couleurs plus intuitifs. Vous pouvez régler la teinte, la saturation et le gain pour les couleurs Rouge, Vert, Bleu, Cyan, Magenta, Jaune et Blanc indépendamment.

Réduction du bruit

Utilisez ◀▶ pour ajuster le bruit de l'image projetée. Cette fonction sert à supprimer le bruit de l'image au niveau d'une entrée en balayage entrelacé. En général, la réduction de bruit peut réduire la valeur du détail dans les hautes fréquences et rendre l'image plus douce.

Noir dynamique

Cette fonction sert à augmenter le niveau de noir de l'image projetée.

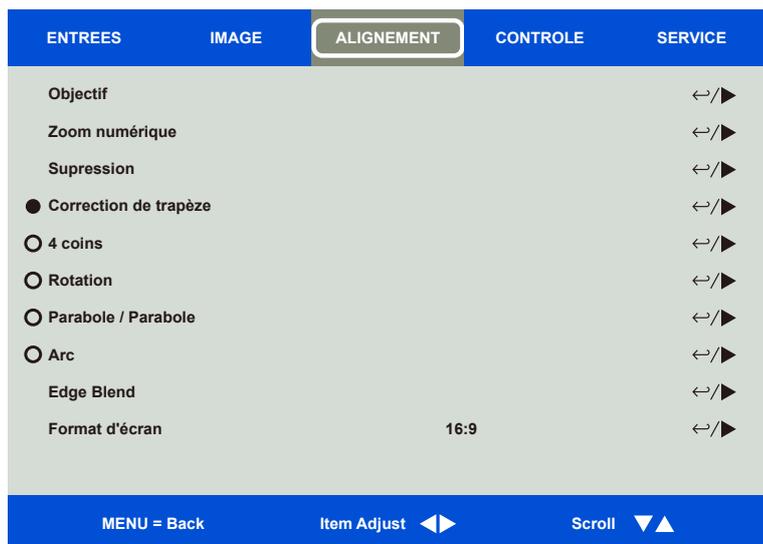
Light Off Timer

L'utilisateur peut décider combien de secondes après que le projecteur détecte une image sombre, le projecteur éteint automatiquement la lumière laser pour obtenir le meilleur contraste.

Image fluide

Cette fonction doit toujours être "Activée" pour afficher la qualité d'image du signal 4K conformément à la spécification.

OSG Menu – ALIGNMENT



Objectif

Objectif bloqué

Vous pouvez utiliser cette fonction pour désactiver le contrôle de l'objectif pour empêcher les opérations non autorisées ou le dérèglement de fonctions liées au contrôle de l'objectif comme le décalage, le réglage du zoom et de la mise au point, ou encore le centrage de l'objectif. Il est conseillé d'activer la fonction de verrouillage de l'objectif pour désactiver le contrôle de l'objectif une fois le réglage effectué.

Remarque

Activer le verrouillage de l'objectif désactivera les fonctions de contrôle de l'objectif comme le décalage, le réglage du zoom et de la mise au point ou encore le centrage de l'objectif. Assurez-vous que le verrouillage de l'objectif est désactivé avant d'utiliser la fonction de contrôle de l'objectif.

Contrôle de l'objectif

Sélectionnez cette fonction pour ouvrir le menu de contrôle de l'objectif pour le réglage du zoom, de la mise au point ou du décalage. Vous pouvez utiliser la touche ENTER pour basculer du zoom / de la mise au point au menu Décalage. Utilisez ▲ ou ▼ pour régler le zoom et le décalage vertical de l'objectif, ou utilisez ◀ ▶ pour régler la mise au point et le décalage horizontal de l'objectif.

Type d'objectif

Ce projecteur peut être utilisé avec 8 objectifs différents ; la position de projection initiale de l'objectif à ultra courte portée (UST) est différente de celle des sept autres objectifs de projection. Le projecteur dispose de deux pré-réglages pour ces deux types. La fonction de centrage de l'objectif peut déplacer l'objectif à la position initiale (au centre) automatiquement selon le réglage. Veuillez régler cette option sur UST Objectif si vous installez l'objectif ultra courte portée sur votre projecteur, sinon réglez-la sur Non-UST Objectif.

Remarque

Il existe deux positions par défaut, la première pour le zoom normal ou l'objectif à mise au point fixe (non UST), avec une position de référence de 0 % de la largeur de l'image en décalage horizontal et 0 % de la hauteur de l'image en décalage vertical ; l'autre pour l'objectif ultra courte portée (UST), avec une position de référence de 0 % de la largeur de l'image en décalage horizontal et 56 % de la hauteur de l'image en décalage vertical. Lorsque vous utilisez les fonctions de centrage d'objectif, le projecteur déplacera l'objectif sur la position par défaut selon le paramètre de type d'objectif.

Si l'objectif ultra courte portée est installé et qu'Objectif UST est sélectionné, vous pouvez effectuer le centrage de l'objectif pour déplacer l'objectif vers la position de projection initiale automatiquement.

Si vous utilisez l'objectif ultra courte portée et que le paramètre est réglé sur Objectif non UST, l'objectif sera déplacé vers une position inférieure à celle par défaut de l'objectif ultra courte portée après avoir exécuté la fonction de centrage de l'objectif et l'image projetée sera bloquée par le capot supérieur du projecteur. Dans ce cas, veuillez exécuter la fonction de décalage d'objectif pour déplacer l'objectif vers le haut jusqu'à ce que l'image puisse être projetée normalement.

En cas d'utilisation d'un objectif à zoom ou d'un objectif à mise au point fixe, si la plage de décalage de l'objectif est limitée et ne peut pas être projetée normalement, assurez-vous que le paramètre du type d'objectif est correctement sélectionné en tant qu'objectif non-UST, puis exécutez la fonction de centrage de la position de l'objectif et réglez à nouveau l'objectif. Contrôlez et autres fonctions pour obtenir la bonne image de projection.

Mémoire de l'objectif

Ce projecteur prend en charge la fonction Mémoire de l'objectif. Vous pouvez stocker jusqu'à 10 ensembles de paramètres de décalage d'objectif, de zoom et de mise au point. Vous pouvez charger les paramètres de mémoire stockés pour configurer l'objectif automatiquement.

Charger Mémoire: Utilisez ▲ ▼ pour sélectionner le paramètre mémoire souhaité, puis appuyez sur le bouton ENTER pour effectuer le réglage de l'objectif, le projecteur réglera alors automatiquement les valeurs de décalage d'objectif, de zoom et de mise au point.

Sauvegarder Mémoire: Utilisez ▲ ▼ pour sélectionner un emplacement mémoire pour le stockage des paramètres, puis appuyez sur le bouton ENTER pour confirmer.

Effacer Mémoire: Sélectionnez la mémoire à effacer, puis appuyez sur le bouton ENTER pour confirmer que vous souhaitez effacer cette mémoire.

Centrer l'objectif

Il s'agit de la fonction d'étalonnage de l'objectif, le projecteur étalonne les paramètres de décalage d'objectif, de mise au point et de zoom pour la précision de la fonction de mémoire de l'objectif. Après avoir effectué cette fonction, l'objectif est déplacé en position centrale en tant que réglage d'usine par défaut.

Remarque

Il existe deux positions de centrage par défaut pour les objectifs UST (ultra courte portée) et non UST, assurez-vous que le paramètre est correct avant d'exécuter cette fonction.

Si un objectif UST est installé, retirez le kit de support de l'objectif UST avant d'exécuter la fonction Centrer l'objectif. Une fois tous les réglages du contrôle de l'objectif effectués, remettez le kit de support pour fixer l'objectif UST.

Zoom numérique

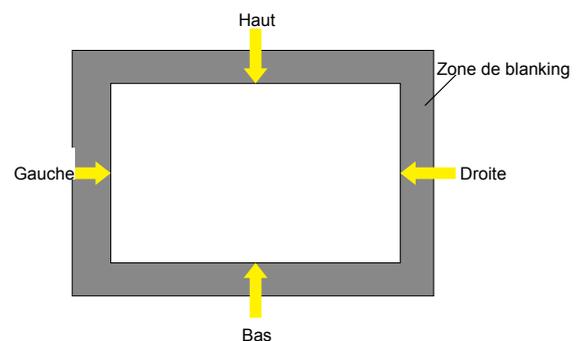
Appuyez sur le bouton ENTER pour sélectionner les options pour agrandir ou décaler l'image.

- Zoom numérique** Appuyez sur ◀▶ pour agrandir l'image projetée ou repasser l'image projetée agrandie à la taille d'image projetée originale.
- Pan numérique** Utilisez ◀▶ pour déplacer horizontalement l'image projetée. Cette fonction n'est disponible que lorsque l'image projetée est agrandie.
- Balayage numérique** Utilisez ◀▶ pour déplacer verticalement l'image projetée. Cette fonction n'est disponible que lorsque l'image projetée est agrandie.
- Réinitialiser** Les paramètres seront réinitialisés à leurs valeurs par défaut.

Supression

Cette fonction peut régler les coins de l'image et masquer les sections en surplus de la projection.

- Haut** Appuyez sur ▲▼ pour régler la zone de suppression supérieure sur l'image projetée
- Bas** Appuyez sur ▲▼ pour régler la zone de suppression inférieure sur l'image projetée.
- Gauche** Appuyez sur ◀▶ pour régler la zone de suppression à gauche sur l'image projetée.
- Droite** Appuyez sur ◀▶ pour régler la zone de suppression à droite sur l'image projetée.
- Réinitialiser** Tous les paramètres de vide seront rétablis aux valeurs par défaut.



Correction de trapèze

Appuyez sur ◀▶ pour corriger la distorsion horizontale et ▲▼ pour corriger la distorsion verticale.

4 coins

- Coin en haut à gauche** Appuyez sur ◀▶ pour corriger la distorsion en haut à gauche de l'image.
- Coin en haut à droite** Appuyez sur ◀▶ pour corriger la distorsion en haut à droite de l'image.
- Coin en bas à gauche** Appuyez sur ◀▶ pour corriger la distorsion en bas à gauche de l'image.
- Coin en bas à droite** Appuyez sur ◀▶ pour corriger la distorsion en bas à droite de l'image.
- Réinitialiser** Les paramètres seront réinitialisés à leurs valeurs par défaut.

Rotation

- Rotation** Appuyez sur ◀▶ pour corriger les problèmes d'angle de l'image.
- Réinitialiser** Les paramètres seront réinitialisés à leurs valeurs par défaut.

Parabole / Parabole

Appuyez sur ◀▶ pour corriger une distorsion en coussinet/barillet.

Arc

Appuyez sur ◀▶ pour corriger la distorsion d'un côté individuel, dont le haut, la bas, la gauche ou le côté.

Fusion du bord

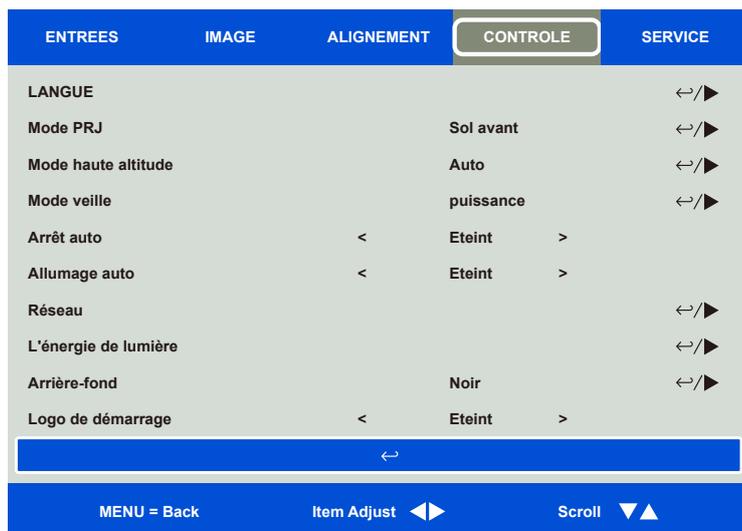
La fonction de fusion des bords nécessite que plusieurs projecteurs affichent simultanément la même image. Utilisez cette fonction pour ajuster l'uniformité de l'image. Pour utiliser cette fonction, la fusion des bords doit être activée sur les deux projecteurs. Les fonctions suivantes peuvent uniquement être ajustées lorsque la Fusion du bord est activée.

Fusion du bord	Si l'utilisateur souhaite utiliser la fusion des bords, activez cette fonction.
Linges de réglages	Si l'utilisateur active cette fonction, le projecteur affiche un motif pour que l'utilisateur puisse ajuster la partie superposée de la projection
Niveau de Blanc	Le Niveau de blanc sert à définir la zone de chevauchement pour la fusion pour les applications multi-projection, le chevauchement. Lors de la projection de blanc, la zone sur laquelle les deux images se chevauchent est projetée au double de niveau de sortie de blanc des projecteurs. Cette solution permet d'ajuster le niveau de blanc. Assurez-vous d'abord que les appareils connectés au projecteur émettent du noir. Augmentez ensuite le niveau de blanc (haut, bas, gauche et droite) jusqu'à ce que la luminosité de la zone de non-chevauchement corresponde à celle de chevauchement.
Niveau de Noir	L'utilité du niveau de noir est d'augmenter le niveau de noir de la zone de non-chevauchement. Lorsque vous projetez du noir, la zone sur laquelle les deux images se chevauchent projette deux fois le niveau de noir des projecteurs. Cette solution permet d'ajuster le niveau de noir. Assurez-vous d'abord que les appareils connectés au projecteur émettent du noir. Augmentez ensuite le niveau de noir (haut, bas, gauche et droite) jusqu'à ce que la luminosité de la zone de non-chevauchement corresponde à celle de chevauchement.
Réinitialiser	Tous les paramètres de fusion du bord seront rétablis aux valeurs par défaut.

Format d'écran

Régalez le format d'écran sur 16:10, 16:9 ou 4:3.

OSD Menu – CONTROLE (CONTROL)



LANGUE

Sélectionnez la langue OSD souhaitée, les options de langues disponibles sont Anglais / français / espagnol / allemand / portugais / chinois simplifié / chinois traditionnel / japonais / coréen,

Mode PRJ

L'option de mode de projection peut être utilisée pour changer l'orientation de l'image projetée ou basculer l'image projetée.

- Sol avant** Installez le projecteur sur la table et projetez l'image sur l'écran par l'avant.
- Plafond avant** Montez le projecteur au plafond et projetez l'image sur l'écran par l'avant, l'image est renversée.
- Sol arrière** Installez le projecteur sur la table et projetez l'image depuis l'arrière de l'écran.
- Plafond arr.** Montez le projecteur au plafond et projetez l'image depuis l'arrière de l'écran, l'image est renversée.

Mode haute altitude

Utilisez cette fonction pour régler le ventilateur de refroidissement du projecteur pour obtenir un refroidissement adapté si le projecteur est installé dans une zone à plus de 5 000 pieds d'altitude (1 500 mètres environ). Le projecteur est équipé d'un capteur d'altitude capable de détecter la pression atmosphérique pour estimer l'altitude. La valeur par défaut est Auto. Il peut s'ajuster automatiquement au réglage correspondant en fonction de l'altitude estimée.

- Allumé** Activez le mode Haute altitude si le projecteur est installé dans une zone à plus de 5 000 pieds d'altitude (1 500 mètres environ). Le ventilateur du projecteur fonctionne à pleine vitesse et émet un bruit plus fort, mais la dissipation de chaleur est optimale.
- Auto** Configurez ce mode automatiquement via l'altitude estimée et maintenez la luminosité inchangée.
- Mode silencieux** Que vous choisissiez Marche ou Auto, si vous estimez que le bruit du ventilateur est trop élevé, vous pouvez choisir ce mode pour réduire la vitesse du ventilateur et diminuer le bruit. Mais lorsque ce mode est sélectionné, le projecteur réduit la luminosité pour éviter une température interne excessive.

Remarque

- L'altitude estimée est calculée avec la pression atmosphérique, il peut donc y avoir une marge d'erreur par rapport à l'altitude réelle.
- La vitesse de fonctionnement du ventilateur en mode silencieux est basée sur la vitesse lorsque le projecteur fonctionne au niveau de la mer, mais l'appareil détecte toujours la température interne pour augmenter ou diminuer automatiquement la vitesse du ventilateur.
- Dans certaines applications, le paramètre standard du ventilateur de refroidissement peut ne pas fournir assez d'air frais pour le refroidissement du système même si le projecteur est installé dans une zone à moins de 5 000 pieds d'altitude (1 500 mètres environ). Dans ce cas, veuillez régler le mode Haute altitude sur Activé..

Mode veille

Puissance	consommation électrique en veille inférieure à 0,5 W, la fonction de contrôle Ethernet n'est pas opérationnelle.
Economique	Consommation électrique en veille inférieure à 3,0 W, la fonction de contrôle Ethernet est utilisable mais HDBaseT n'est pas disponible.
Normal	consommation d'énergie en mode veille inférieure à 6,0 W; HDBaseT seulement peut fonctionner à cette condition.

Remarque

Quel que soit le mode sélectionné. Le clavier du projecteur, RS-232 et la télécommande infrarouge peuvent être utilisés.

Arrêt auto

Cette fonction est réglée sur Arrêt par défaut. Quand elle est réglée sur Activé et qu'aucun signal d'entrée n'est reçu dans les 20 minutes, le projecteur s'éteint automatiquement..

Allumage auto

Cette fonction est réglée sur Arrêt par défaut. Si elle est réglée sur Marche, le projecteur s'allumera automatiquement la prochaine fois que l'alimentation CA sera activée (appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour l'allumer automatiquement, au lieu d'utiliser la télécommande ou le bouton du clavier de l'appareil). Réglez cette fonction sur Arrêt si cela n'est pas nécessaire.

Réseau

Utilisez cette fonction pour définir des configurations de réseau de sorte à pouvoir contrôler le projecteur via le réseau. .

Appuyez sur ▲ ▼ et le bouton ENTER pour sélectionner le réseau et les paramètres réseau. Veuillez consulter le manuel de communication à distance pour plus de renseignements.

DHCP	Réglez DHCP sur Activé/Désactivé. Lorsque DHCP est réglé sur Activé, le serveur DHCP du domaine attribue une adresse IP au projecteur. L'adresse IP apparaît dans la fenêtre d'adresse IP sans avoir à faire de saisie. Si le nom de domaine ne peut pas attribuer d'adresse IP, 0.0.0.0 est indiqué sur la fenêtre d'adresse IP.
Adresse IP	Pour spécifier une adresse IP, appuyez sur la touche Entrée afin d'afficher la fenêtre de saisie de l'adresse IP. Utilisez les boutons ◀▶ pour sélectionner les chiffres à modifier dans l'adresse. Utilisez les boutons ▲ ▼ pour augmenter ou diminuer le chiffre dans l'adresse IP. Adresse IP réseau 172. xxx. xxx. xxx.
Masque sub réseau	Définissez le masque de sous-réseau. La méthode de saisie est la même que pour le paramètre d'adresse IP.
Passerelle	Réglez la passerelle. La méthode de saisie est la même que pour le paramètre d'adresse IP.
DNS	Réglez le DNS. La méthode de saisie est la même que pour le paramètre d'adresse IP
MAC Address	Affichez l'adresse MAC du projecteur.

L'énergie de lumière

Utilisez le bouton ◀ ▶ pour sélectionner le mode d'économie d'énergie.

L'énergie de lumière	<p>Economique : La projection fonctionne en mode économie d'énergie, qui équivaut à 80 % de la puissance de la source de lumière.</p> <p>Normal : La projection fonctionne avec la puissance d'éclairage normale pour un affichage le plus clair possible.</p> <p>Personnaliser l'alimentation : L'utilisateur peut choisir le niveau de puissance selon ses préférences.</p>
Customer Power Level	Utilisez la fonction ◀ ▶ pour choisir le Niveau de puissance personnalisé. Cette fonction est disponible uniquement lorsque la puissance d'éclairage est réglée sur Niveau de puissance personnalisé.
Luminosité constante	Si vous sélectionnez Activé, lorsque la luminance laser diminue en fonction de la durée d'utilisation. Le projecteur ajoutera automatiquement le niveau de puissance pour obtenir une luminosité constante. Cependant, si le niveau de puissance est déjà réglé sur la luminosité la plus élevée. cette fonction ne permettra pas une amélioration significative.

Arrière-fond

Vous pouvez utiliser cette fonction pour spécifier l'image à afficher sur l'écran vide quand aucun signal n'est reçu. Les éléments sélectionnables sont Noir et Bleu. Le paramètre par défaut est Noir.

Logo de démarrage

Appuyez sur le bouton ENTER, puis utilisez la fonction ◀ ▶ pour activer/désactiver le logo de démarrage. .

Télécommande infrarouge

La télédétection	La valeur par défaut est Activé. Cependant, nous conseillons de désactiver le capteur de télécommande dans trois situations : réglez sur Arrêt si l'utilisateur utilise la télécommande câblée, si l'emplacement IR du projecteur est exposé à la lumière du soleil ou à un éclairage fluorescent, et si le projecteur n'est pas contrôlé par télécommande. Si vous souhaitez rétablir la valeur Activé, vous ne pouvez utiliser que le panneau OSD ou RS-232.
Contrôle du ID En service	Cette option vous permet d'activer la fonction de contrôle d'ID du projecteur. Vous pouvez activer cette fonction et donner un numéro d'ID pour le projecteur, puis définir le même numéro d'ID pour la télécommande afin de correspondre à l'ID du projecteur. Une fois le code d'ID défini, vous pouvez contrôler le projecteur spécifié via la télécommande.
Contrôle du ID	Sélectionnez l'option puis appuyez sur ◀ ou ▶ pour définir le numéro d'ID du projecteur, cette option est sélectionnable lorsque le contrôle d'ID du projecteur est activé.

Déclencheur d'écran

Le projecteur est muni d'un jeu de sortie de déclenchement. Vous pouvez connecter le déclencheur de l'écran avec le projecteur en utilisant le câble. Si vous le faites, une fois le projecteur sous tension, l'écran s'allume aussi automatiquement. Il y a un délai de 2-3 secondes avant que cette fonction ne soit activée. Les formats d'image sélectionnables sont les suivants.

Eteint	Désactive le déclencheur d'écran
L'écran	Émet un déclencheur à 12 V pour n'importe quel format d'image
5:4	Émet un déclencheur à 12 V lorsque le format d'image est réglé sur 5:4
4:3	Émet un déclencheur à 12 V lorsque le format d'image est réglé sur 4:3.
16:10	Émet un déclencheur à 12 V lorsque le format d'image est réglé sur 16:10.
16:9	Émet un déclencheur à 12 V lorsque le format d'image est réglé sur 16:9.
1.88	Émet un déclencheur à 12 V lorsque le format d'image est réglé sur 1.88.
2.35	Émet un déclencheur à 12 V lorsque le format d'image est réglé sur 2,35.
Boîte à lettres	Émet un déclencheur à 12 V lorsque le format d'image est réglé sur Boîte à lettres.
Source	Émet un déclencheur à 12 V lorsque le format d'image est réglé sur Source.
Img non recalculé	Émet un déclencheur à 12 V lorsque le format d'image est réglé sur Native.

Réglages de l'OSD

Position menu	Réglez la position du menu via cette fonction. Les options de position disponibles sont En haut à gauche, En haut à droite, En bas à gauche, En bas à droite et centre de l'écran.
Transparence de menu	Modifiez la transparence du menu OSD, la couleur de fond de l'OSD peut être ajustée du plus sombre au plus clair si vous souhaitez afficher l'image projetée complète.
Temporisation	Réglez le minuteur de sortie du menu OSD, les options disponibles sont Toujours activé, 10 secondes, 30 secondes et 60 secondes.
Messagerie	Cette fonction vous permet de désactiver le message contextuel en bas à droite de l'écran.
Verrouillage du clavier	Évitez que quelqu'un appuie accidentellement sur le panneau de commande de la machine, provoquant une modification incorrecte des divers paramètres du projecteur. Faire référence à "Utilisation du verrou du panneau de commande la page24".
Verrou de sécurité	Évitez que du personnel non autorisé utilise le projecteur. Faire référence à "Utilisation du verrou physique la page25".

HDMI Equalizer

Parfois, le projecteur ne peut pas obtenir le signal d'entrée HDMI (comme une atténuation de la transmission causée par la distance de transmission ou une autre question). L'utilisateur peut activer cette fonction pour recharger le signal HDMI afin d'obtenir l'image de projection.

Image Latency

La valeur par défaut du projecteur est Normal. Si l'image d'entrée est simulée, des jeux tels qu'électrique, simulation d'aéronef, entraînement militaire, etc., etc. Mais si l'utilisateur sent que la lenteur rapide de l'image rend la qualité de l'image trop mauvaise, il peut régler sur normal pour obtenir la meilleure qualité d'image.

OSD Menu – SERVICE

ENTREES	IMAGE	ALIGNEMENT	CONTROLE	SERVICE
Modèle				DK1000Z-BK
Num de série				W842ZIPCY0018
Version logicielle 1				ME08-VE08-FE03-0.0.356
Version logicielle 2				LD15-28-18-3120
Version logicielle 3				2.0.36.0-P503
Contrôle / Télécommande ID				X / X
Source active				HDMI 2
Format du signal				1920x1080@99.6Hz
F.R. H/V				112.1KHz /99.6Hz
Horloge à pixel				296.90MHz

←

MENU = Back Item Adjust ◀▶ Scroll ▼▲

Modèle

Affichez le nom de modèle du projecteur.

Num de série

Affichez le numéro de série de ce projecteur.

Version logicielle 1 / Version logicielle 2 / Version logicielle 3

Affichez la version du logiciel du projecteur.

Contrôle / Télécommande ID

Affiche le numéro d'ID de la télécommande et l'ID du projecteur actuel.

Source active

Affichez les informations de la source d'entrée actuelle.

Format du signal

Affichez le format de source d'entrée actuel.

F.R. H/V

Affiche les taux de rafraîchissement (horizontal/vertical) de l'image actuelle.

Horloge à pixel

Affiche la fréquence d'horloge du signal d'entrée actuel.

Durée de lumière

Affiche l'utilisation cumulée de la source de lumière du projecteur

Luminosité constante

Indique si la machine a la fonction d'activer la luminosité constante.

Statut thermique

Affiche le courant des composants de gestion thermique.

Retour configuration sortie d'usine

Vous pouvez utiliser cette fonction pour réinitialiser tous les paramètres aux valeurs par défaut ; durée d'éclairage.

Informations complémentaires

Spécifications du produit

Type d'affichage	Technologie DLP 0,66" à puce unique	
Luminosité ***	10000 Lumen	
Résolution native	4K-UHD(3840 x 2160) avec Smooth Picture On	
Résolution maximale	4K-UHD(3840 x 2160) @ 60Hz	
Rapport de contraste	6000:1 (Typ. @ DB On (Plein activé/Plein désactivé)	
Illumination Type	Laser Phosphor	
Ratio de projection *	1.73 - 2.27:1 (Option)	
Taille de l'image (diagonale) *	40" - 500"	
Distance de projection *	1.45 - 24.85m (4.77pi à 81.52 pi)	
Objectif de projection *	F = 1.7 - 1.9, f = 26 - 34mm	
Rapport de zoom *	1.3x	
Format d'image	16:9	
Décalage	Décalage optique motorisé	
Correction de la distorsion	Horizontal $\pm 60^\circ$, Vertical $\pm 40^\circ$ (plage réglable de la direction unique)	
Fréquence horizontale	15, 30 – 90Hz	
Taux de balayage vertical	50 - 85Hz	
Fusion des bords	Oui (Inclus)	
Déformation	Oui (Inclus)	
Réglable Plage de décalage de l'objectif	Vertical: -33% à +64%, Horizontal: -14% à 24%	
Ports de connexion d'E/S	DisplayPort x1, HDMI v2.0 (x2), Entrée/Sortie 3G-SDI, RS-232, Déclencheur d'écran 12V, Télécommande filaire, HDBaseT™, RJ45. Refer to " page 11 ,Pan-neau d'E/S "	
Méthode de projection	Dessus de table, montage plafond (avant ou arrière), inclinaison libre, portrait	
Solutions de sécurité	Fente de sécurité Kensington®, barre de sécurité, vis antivol	
Dimensions (WxDxH)	500 x 580 x 205mm (19.7" x 22.8" x 8.1")	
Poids	30.6kg (67.5lbs)	
Couleurs disponibles	Noir	
Niveau de bruit	43dB (Normal Mode)	
Bloc d'alimentation	AC 100-130V, 50/60Hz AC 200-240V, 50/60Hz	
Consommation électrique	Mode Normal	1100W max@110Vac / 1350W max@220Vac
	Économie d'énergie activée	Moins de 0,5 W
	Mise en veille (Eco)	Moins de 3 W
Conditions de fonctionnement	À une température comprise entre 5 et 40°C, une humidité relative comprise entre 10% et 85%, sans condensation.	
Conditions de stockage	À une température comprise entre -10 et 60°C, une humidité relative comprise entre 5% et 95%, sans condensation	
Accessoires standard	Faire référence à "Liste de contrôle de l'emballage la page8 "	
Accessoires optionnels	Options d'objectif interchangeables	

* Remarque : Objectif standard

** Remarque : Compatibilité de décalage d'objectif avec tous les objectifs sauf le D88-WF18501 à largeur fixe et le D88-UST01B à ultra courte portée.

*** Remarque: Les spécifications de luminosité sont conformes aux normes ISO 21118.

Fréquence d'entrée du signal prise en charge

Formats 2D

Format du signal	Résolution	Fréquence de trame (Hz)	Display Port	HDMI 1/2 / HDBaseT				HD/SDI/3G Voir page "Format 3G-SDI"	Taux de trame de sortie(Hz)
				RGB	YUV (8-bit)	YUV (10-bit)	YUV (12-bit)		
PC	640 x 480	59.94	X	X					60
	640 x 480	74.99	X	X					60
	640 x 480	85	X	X					60
	800 x 600	60.32	X	X					60
	800 x 600	75	X	X					60
	800 x 600	85.06	X	X					60
	848 x 480	47.95	X	X					4K mode: 60 2K mode: 48
	848 x 480	59.94	X	X					60
	1024 x 768	60	X	X					60
	1024 x 768	75	X	X					60
	1024 x 768	85	X	X					60
	1280 x 720	47.95	X	X					4K mode: 60 2K mode: 48
	1280 x 768	60	X	X					60
	1280 x 800	60	X	X					60
	1280 x 960	60	X	X					60
	1280 x 1024	60.02	X	X					60
	1280 x 1024	75.02	X	X					60
	1280 x 1024	85.02	X	X					60
	1366 x 768	60	X	X					60
	1440 x 900	60	X	X					60
	1400 x 1050	60	X	X					60
	1600 x 1200	60	X	X					60
	1680 x 1050	59.94	X	X					60
	1920 x 1080	47.95	X	X					4K mode: 60 2K mode: 48
	1920 x 1200 RB	50	X	X					50
	1920 x 1200 RB	60	X	X					60
	1920 x 1080	100	X	X *4					50
	1920 x 1080	120	X	X *4					60
	1920 x 1200 RB	100	X	X *4					50
	1920 x 1200 RB	120	X	X *4					60
1600x1200	120	X	X *4					60	
2560 x 1600	100	X	X *4					50	
2560 x 1600	120	X	X *4					60	
2712 x 1528	50	X	X					50	
2712 x 1528	60	X	X					60	
Apple Mac	640 x 480	66.59	X	X				60	
	832 x 624	74.54	X	X				60	
SDTV	480i	59.94						60	
	1440x480i	60		X	X	X	X	60	
	1440x576i	50		X	X	X	X	50	
576i	50							50	
EDTV	480p	59.94	X	X	X	X	X	60	
	576p	50	X	X	X	X	X	50	

Format du signal	Résolution	Fréquence de trame (Hz)	Display Port	HDMI 1/2 / HDBaseT				HD/SDI/3G Voir page "Format 3G-SDI"	Taux de trame de sortie(Hz)
				RGB	YUV (8-bit)	YUV (10-bit)	YUV (12-bit)		
HDTV	1035i	60	X	X	X	X	X		60
	1080i	50	X	X	X	X	X		50
	1080i	59.94	X	X	X	X	X		60
	1080i	60	X	X	X	X	X		60
	720p	50	X	X	X	X	X		60
	720p	59.94	X	X	X	X	X		60
	720p	60	X	X	X	X	X		60
	1080p	23.98	X	X	X	X	X		4K mode: 60 2K mode: 48
	1080p	24	X	X	X	X	X		4K mode: 60 2K mode: 48
	1080p	25	X	X	X	X	X		60
	1080p	29.97	X	X	X	X	X		60
	1080p	30	X	X	X	X	X		60
	1080p	50	X	X	X	X	X		50
	1080p	59.94	X	X	X	X	X		60
	1080p	60	X	X	X	X	X		60
	2K (2048x1080)	24	X	X	X	X	X		4K mode: 60 2K mode: 48
	2K (2048x1080)	25	X	X	X	X	X		50
	2K (2048x1080)	30	X	X	X	X	X		60
	2K (2048x1080)	50	X	X	X	X	X		50
	2K (2048x1080)	60	X	X	X	X	X		60
	4K-UHD (3840x2160)	24	X	X	X	X*1	X*1		4K mode: 60 2K mode: 48
	4K-UHD (3840x2160)	25	X	X	X	X*1	X*1		50
	4K-UHD (3840x2160)	30	X	X	X	X*1	X*1		60
	4K-UHD (3840x2160)	50	X	X	X(8 Bits)	X*2	X*3	X*3	50
4K-UHD (3840x2160)	60	X	X	X(8 Bits)	X*2	X*3	X*3	60	

*1 HDBaseT prend en charge 4K 24/25 / 30Hz 4: 2: 2 uniquement.
 *2 HDBaseT prend en charge 4K 50 / 60Hz 4: 2: 0 uniquement.
 *3 HDMI 1,2 prend en charge jusqu'à 4: 2: 2, HDBaseT ne prend pas en charge.
 *4 Prise en charge de HDMI 1,2 mais HDBaseT ne prend pas en charge.

Format 3G-SDI

Timing	Mode liaison SDI	Normes des signaux	Encodage des couleurs	Structure d'échantillonnage	Profondeur de bits	Re-marque
NTSC	SD	SMPTE 259M-C 270Mbps SD	YCbCr	4:2:2	10	128M
PAL	SD	SMPTE 259M-C 270Mbps SD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1035i60	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080i59	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080i60	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P30	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P25	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080i50	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P24	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
720P60	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
720P50	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080Sf25	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080Sf30	HD	SMPTE 292M 1.5Gbps HD	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P50	3G Level A	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P59	3G Level A	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P60	3G Level A	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P50	3G Level B	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P59	3G Level B	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M
1080P60	3G Level B	SMPTE 424M 3Gbps	YCbCr	4:2:2	10	128M

SDI i/f égaliseur

Câble d'essai: Belden 1694A

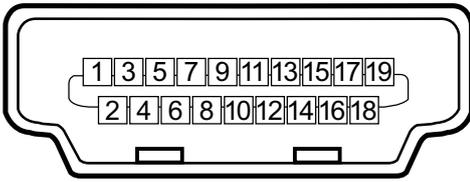
3G-SDI atteindre 150m

HD-SDI atteindre 230m

SD-SDI atteindre 480m

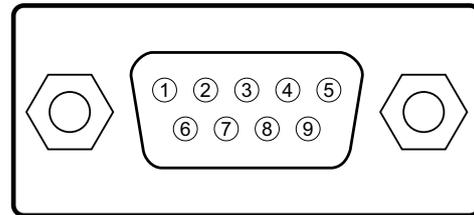
Configuration des bornes

HDMI(19 pin Type A)



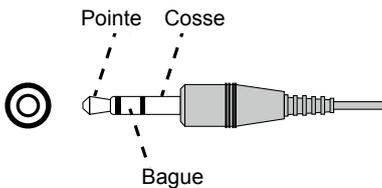
1	T.M.D.S. Entrée données 2+	11	Terre
2	Terre	12	T.M.D.S. Entrée horloge C-
3	T.M.D.S. Entrée données 2-	13	CEC
4	T.M.D.S. Entrée données 1+	14	N.C
5	Terre	15	SCL
6	T.M.D.S. Entrée données 1-	16	SDA
7	T.M.D.S. Entrée données 0+	17	Terre
8	Terre	18	P5V
9	T.M.D.S. Entrée données 0-	19	HPD
10	T.M.D.S. Entrée horloge C+		

Borne de contrôle série (RS-232, D-sub 9 broches)



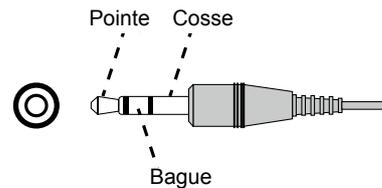
Série	
1	N.C
2	RXD
3	TXD
4	N.C
5	Terre
6	N.C
7	Court avec broche 8
8	Court avec broche 7
9	N.C

Screen Trigger



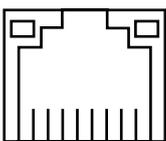
1	Pointe	VCC(12V)
2	Cosse-	Terre
3	Bague	Signal

Wired Remote



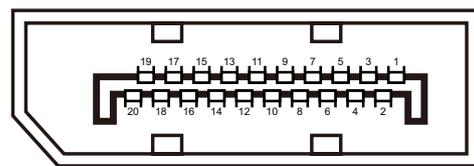
1	Pointe	VCC(3.3V)
2	Cosse-	Terre
3	Bague	Signal

HDBaseT/LAN Terminal



1	TX+
2	TX-
3	TXC
4	Terre
5	Terre
6	RXC
7	RX+
8	RX-

DisplayPort



Broche 1	ML_Lane 0 (p)	Broche 11	GND
Broche 2	GND	Broche 12	ML_Lane 3 (n)
Broche 3	ML_Lane 0 (n)	Broche 13	CONFIG1
Broche 4	ML_Lane 1 (p)	Broche 14	CONFIG2
Broche 5	GND	Broche 15	AUX CH (p)
Broche 6	ML_Lane 1 (n)	Broche 16	GND
Broche 7	ML_Lane 2 (p)	Broche 17	AUX CH (n)
Broche 8	GND	Broche 18	Hot plug
Broche 9	ML_Lane 2 (n)	Broche 19	Return
Broche 10	ML_Lane 3 (p)	Broche 20	DP_PWR

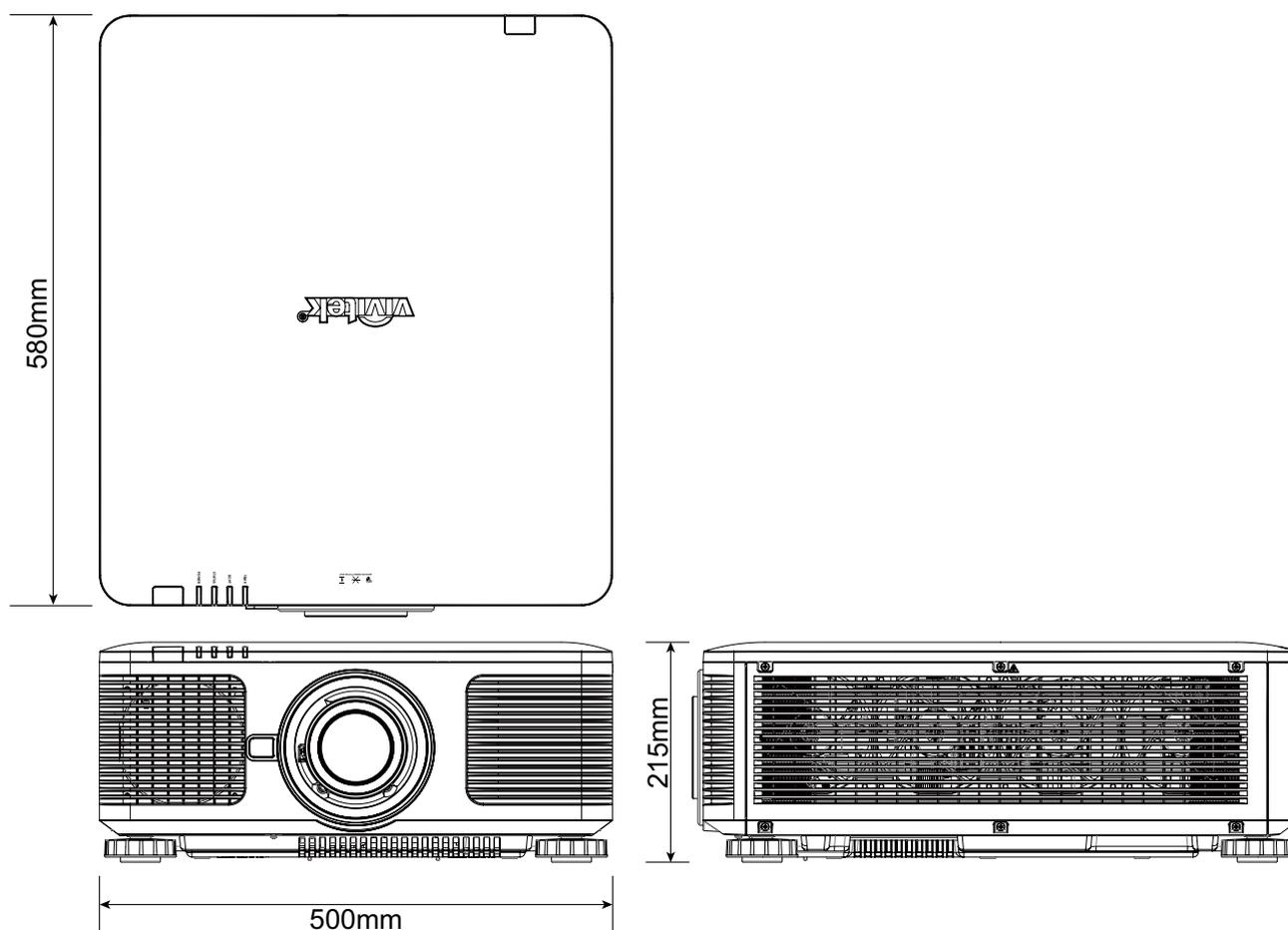
Série d'objectifs

Huit types d'objectifs électriques optionnels sont disponibles pour le projecteur selon le tableau ci-dessous. Contactez le revendeur agréé de Vivitek pour plus de détails..

Référence	Nom de l'objectif	Nombre F	Longueur focale	Taux de zoom	Taille de l'écran	Rapport de projection
D88-UST01B	Projection ultra-courte	2.0	5.64mm	---	100"-350"	0.377:1
D88-UWZ01	Zoom ultra large	1.96-2.3	11.3-14.1mm	1.25:1	40"-500"	0.75-0.94:1
D88-WF18501	Large fixe	1.85	11.6mm	---	40"-500"	0.76:1
D88-WZ01	Zoom large	1.85-2.5	18.7-26.5mm	1.41:1	40"-500"	1.26-1.79:1
D88-ST001	Objectif standard	1.7-1.9	26-34mm	1.3:1	40"-500"	1.73-2.27:1
D88-SMLZ01	Zoom semi long	1.86-2.48	32.9-54.2mm	1.65:1	40"-500"	2.22-3.69:1
D88-LOZ101	Long Zoom 1	1.85-2.41	52.8-79.1mm	1.5:1	40"-500"	3.58-5.40:1
D88-LOZ201	Long Zoom 2	1.85-2.48	78.5-121.9mm	1.55:1	40"-500"	5.34-8.36:1

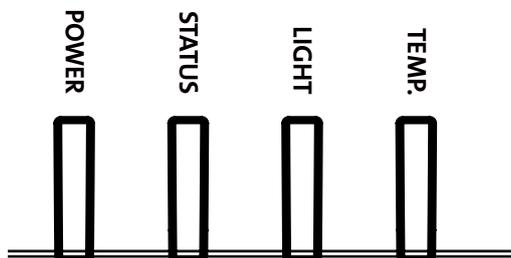
- Les meilleures performances de zoom des objectifs ci-dessus sont dans un décalage vertical compris entre 0 et 50 %, un décalage horizontal ± 10 %, le projecteur peut prendre en charge une plage de décalage réglable plus large pour plus de flexibilité dans l'installation.
- D88-WF18501 et D88-UST01 sont des objectifs fixes, la plage de décalage vertical et horizontal des objectifs de projection est de 0 %, les coins de l'image projetée peuvent présenter des ombres ou de la distorsion si l'objectif est décalé horizontalement ou verticalement.
- Pour les meilleures performances de projection possibles, un kit de support pour l'objectif D88-UST01B est requis, veuillez consulter le manuel d'installation du D88-UST01B pour plus de détails.

Dimensions du produit



Indication DEL

Plusieurs messages d'indication sont utilisés pour afficher l'état actuel du projecteur ou alerter avec un message anormal.



DEL d'alimentation

Affichage DEL		État du projecteur	Opérations
Eteint		L'appareil est hors tension.	
Clignotante	Vert	Le projecteur s'allume.	Attendez que la projection commence
	Orange	Projecteur en cours de refroidissement	Attendez la fin du refroidissement (~ 10 secondes)
Allumé	Rouge	Mode veille	
	Vert	Le projecteur est allumé	

DEL d'état

Affichage DEL		État du projecteur	Opérations
Eteint		Statut normal	
Clignotante	Rouge (Cycles of 1)	Le capot est ouvert.	Vérifiez que le boîtier supérieur est bien installé.
	Rouge (Cycles of 4)	Panne du ventilateur de refroidissement	Contactez votre revendeur ou centre de service le plus proche.
Allumé	Rouge	Erreur système	Contactez votre revendeur ou centre de service le plus proche.

DEL de source de lumière

Affichage DEL		État du projecteur	Opérations
Eteint		La source de lumière est éteinte	
Clignotante	Vert	Le projecteur s'allume.	
	Rouge (Cycles of 6)	Panne de la source de lumière	Contactez votre revendeur ou centre de service le plus proche.
Allumé	Rouge	La source de lumière a atteint la fin de sa vie	Contactez votre revendeur ou centre de service le plus proche.
	Vert	La source de lumière est activée	

DEL Temp

Affichage DEL		État du projecteur	Opérations
Eteint		Statut normal	
Clignotante	Rouge	Erreur de température excessive	Contactez votre revendeur ou centre de service le plus proche.

Problèmes standard et solutions

Ces directives sont des suggestions de gestion de problèmes que vous pouvez rencontrer avec le projecteur. Si le problème n'est pas résolu ainsi, contactez votre revendeur pour toute assistance.

Souvent, vous remarquerez que le problème peut être aussi simple qu'une connexion desserrée. Vérifiez les points suivants avant d'essayer des solutions propres au problème.

- Utilisez un autre dispositif électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne.
- Assurez-vous que le projecteur est bien sous tension.
- Assurez-vous que tous les branchements sont bien fixes.
- Assurez-vous que le périphérique attaché est bien sous tension.
- Assurer qu'un PC connecté n'est pas en mode de suspension.
- Assurez-vous qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Cela se fait en général en appuyant sur une combinaison Fn-touche sur le portable.)

Suggestions pour le dépannage

- Dans chacune des sections spécifiques à un problème, procédez selon les étapes suggérées. Ce faisant, vous résoudrez sans doute le problème plus rapidement.
- Essayez de bien définir le problème pour ne pas remplacer inutilement des pièces qui ne sont pas défectueuses.
- À titre d'exemple, si vous remplacez les piles et que le problème persiste, remplacez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.
- Rappelez-vous des étapes que vous avez suivies lors d'un dépannage : L'information peut être utile lors de l'appel au support technique ou pour faire passer au personnel de service.

Problèmes d'image

Problèmes de projection

Problème : Aucune lumière provenant du projecteur

4. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.
5. Assurez-vous qu'il n'y a pas de problème avec la source d'alimentation en la testant avec un autre appareil électrique.
6. Remettez le projecteur en marche dans l'ordre approprié et assurez-vous que la DEL d'alimentation s'allume en vert.
7. Vérifiez si la fonction Vide ou Obturateur est activée

Problèmes avec la télécommande

Problème : Le projecteur ne répond pas à la télécommande.

1. Dirigez la télécommande vers le capteur à distance sur le projecteur.
2. Assurez-vous que le voie entre la télécommande et le capteur n'est pas obstruée.
3. Vérifiez que le capteur de télécommande est activé dans l'OSD. Faire référence à "Télécommande infrarouge la page49 "
4. Vérifiez que le câble de la télécommande n'est pas branché sur le projecteur.
5. Éteignez l'éclairage fluorescent de la pièce.
6. Vérifiez la polarité de la pile.
7. Remplacez les piles.
8. Éteignez les autres appareils infrarouges alentour.
9. Faites réparer la télécommande
10. Assurez-vous que le code de la télécommande est conforme à celui de votre projecteur si vous utilisez une télécommande universelle.
11. Vérifiez si le contrôle d'ID du projecteur est activé et si le numéro d'ID est correct. Faire référence à "Utiliser ID de contrôle pour une application multi-projecteurs la page27 ".

Problèmes avec l'objectif de projection

Problème : Le réglage du zoom ou de la mise au point ne fonctionne pas.

1. Vérifiez que l'objectif est bien installé, une mauvaise installation peut causer le dysfonctionnement de l'objectif. Suivez la procédure d'installation de l'objectif, puis réessayez.
2. Vérifiez si la fonction de verrouillage de l'objectif est activée, verrouiller l'objectif désactive toutes les fonctions de réglage de l'objectif.
3. Exécutez la fonction de centrage d'objectif pour étalonner l'objectif à nouveau.
4. Remplacez avec un autre objectif pour vérifier le problème si un autre objectif est disponible.
5. Contactez le centre de service pour plus de détails.

Problèmes de communication avec la télécommande

Problème : Le projecteur ne répond pas aux commandes Ethernet

1. Assurez-vous que la veille réseau est activée, le canal de communication est indisponible si elle est désactivée (moins de 0,5 W). Faire référence à "Mode PRJ la page47".
2. Vérifiez la configuration du réseau sur votre ordinateur portable et sur le projecteur. Consultez le manuel de contrôle de la télécommande pour plus d'informations.

Faire réparer le projecteur

Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, vous devez faire réparer le projecteur. Rangez le projecteur dans le carton d'origine. Écrivez une description du problème et une liste de contrôle des étapes que vous avez prises lorsque vous tentiez de résoudre le problème. Ces informations peuvent être utiles pour le personnel de service. Retournez le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté.

À propos du support Vivitek

Si vous ne trouvez pas de solutions dans ces consignes d'utilisation, veuillez nous contacter aux coordonnées suivantes :

Amérique du Nord

Vivitek Service Center Tél: 855-885-2378 (Toll-Free)
15700 Don Julian Road, Suite B Email: T.services1@vivitekcorp.com
City of Industry, CA. 91745 URL: www.vivitekusa.com
U.S.A

Europe et Afrique

Vivitek Service & Support Tél: +31 20 655 0960
Zandsteen 15 Email: support@vivitek.eu
2132 MZ Hoofddorp URL: www.vivitek.eu
The Netherlands

Chine

Vivitek Service Center Tél: 400-888-3526 (Toll-Free)
201209, Room 1802, 18/F, Tel: 021-58360088-142 (Direct)
Cimic Tower, No.1090, Email: service@vivitek.com.cn
Century Avenue, URL: www.vivitek.com.cn
Pudong, Shanghai

Asie et Taïwan

VIVITEK after-sales service Tél: 86-28-797-2088
Vivitek Corporation, Co., Ltd. FAX: 86-26-600-2358
4F., No.186, Ruiguang Rd., E-mail: kenny.chang@vivitek.com.tw
Neihu Dist., Taipei City 11491 URL: www.vivitek.com.tw