



DW2650Z
DH2660Z
DH2661Z
DW2350Z-ST
DH2360Z-ST
DH2361Z-ST

Manual do
Utilizador

Alerta

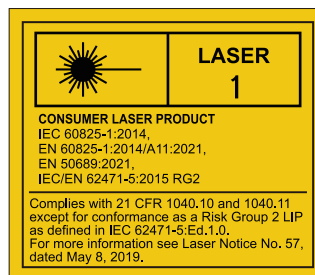
Para garantir a utilização segura deste produto, leia o manual do utilizador para obter mais informações antes de utilizar o projetor.

Grupo de Risco 2

1. De acordo com a classificação de segurança fotobiológica de fontes de luz e sistemas de iluminação, este é um produto do Grupo de Risco 2, IEC 62471-5:2015.
2. Este produto pode emitir radiação ótica nociva.
3. Não olhe directamente para a fonte de luz durante o seu funcionamento. Poderá provocar danos oculares.
4. Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe directamente para o feixe.

Aviso relativo a laser

Este produto está classificado como produto laser de CLASSE 1 e cumpre as normas IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021 e EN 50689:2021.



O aviso relativo a laser apresentado acima está localizado na parte inferior deste aparelho.



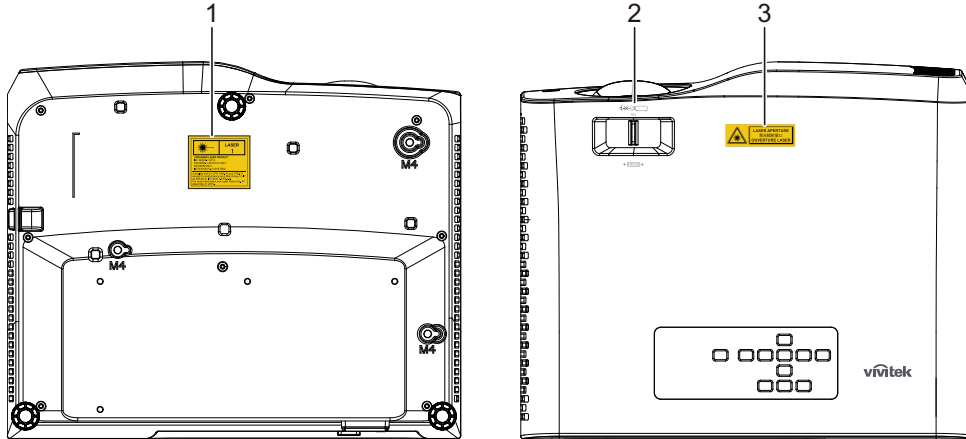
A fonte de luz do projetor utiliza um laser.

Atenção – A utilização de controlos, ajustes ou a realização de procedimentos diferentes daqueles aqui especificados podem resultar na exposição a radiação perigosa.

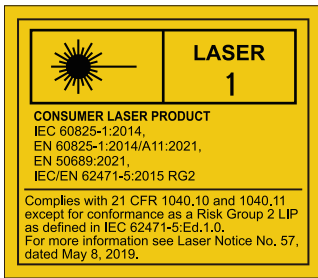
- É dado aviso para supervisionar as crianças e nunca permitir que olhem directamente para o feixe de luz do projetor a qualquer distância do mesmo.
- É dado aviso para ter cuidado ao utilizar o controlo remoto para ligar o projetor se estiver à frente da lente de projecção.
- É dado aviso ao utilizador para evitar utilizar instrumentos óticos, como, por exemplo, binóculos ou telescópios, no feixe de luz.

Etiquetas de aviso

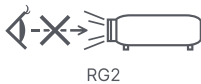
As etiquetas com informações sobre riscos e avisos de segurança estão afixadas nos seguintes locais:



1. Etiqueta de aviso de laser



2. Logótipo RG2



3. Etiqueta de ABERTURA



Aviso da FCC

Este equipamento foi testado e julgou-se de acordo com os limites para um dispositivo digital de Classe B, em virtude do Artigo 15º das Normas FCC. Estes limites são concebidos para disponibilizar protecção razoável contra interferência perigosa em instalações residenciais. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. No entanto, não existe garantia de que não ocorra uma interferência perigosa numa instalação particular. Se este equipamento causar interferências prejudiciais na recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada ligando e desligando o equipamento em questão, o utilizador deve tentar corrigir as interferências adoptando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou mudar o local da antena receptora
- Aumentar a distância entre o equipamento e o dispositivo receptor
- Ligar o equipamento a uma tomada que faça parte de um circuito diferente daquele onde o receptor está ligado
- Ou consultar o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda.

Este dispositivo cumpre com o Artigo 15º das Normas FCC. O funcionamento está sujeito às duas condições seguintes:

1. Este dispositivo não pode causar interferência prejudicial, e
2. Este dispositivo deve aceitar quaisquer interferências que possam causar funcionamento indesejado.

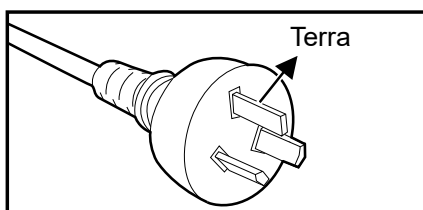
Instruções de segurança

Leia estas instruções antes de utilizar o seu projector e guarde-as para consulta futura.

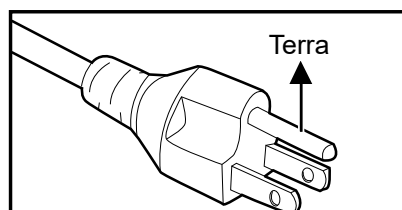
1. **Leitura das instruções**
Antes de utilizar o equipamento, deverá ler todas as instruções de segurança e de utilização.
2. **Notas e avisos**
Todas as notas e avisos incluídas nas instruções de utilização deverão ser acatados.
3. **Limpeza**
Desligue o projector da tomada eléctrica antes de o limpar. Utilize um pano húmido para limpar a carcaça do projector. Não utilize líquidos de limpeza nem aerossóis.
4. **Acessórios**
Não coloque este produto num carro, bancada ou mesa instáveis. Poderá originar a sua queda, causando danos graves no produto.
Mantenha os plásticos de embalagem (do projector, acessórios e componentes opcionais) afastados do alcance de crianças, pois estes sacos poderão causar sufocamento. Tenha especial cuidado com crianças pequenas.
5. **Ventilação**
O projector está equipado com orifícios de ventilação (entrada e saída de ar). Não obstrua nem coloque qualquer objecto junto destas aberturas, pois poderá originar o aquecimento interno, causando degradação da imagem ou danos no projector.
6. **Fontes de alimentação**
Verifique se a tensão de funcionamento da sua unidade é idêntica à da sua corrente eléctrica.
7. **Reparação**
Não tente reparar o produto por si próprio. Todas as operações de reparação devem ser realizadas por pessoal qualificado.
8. **Peças de substituição**
Quando forem necessárias peças de substituição, certifique-se de que as peças são especificadas pelo fabricante. As substituições não autorizadas poderão dar origem a incêndios, choques eléctricos ou outros perigos.
9. **Formação de condensação**
Nunca utilize este projector imediatamente após o ter transportado de um local frio para um local quente. Quando o projector é exposto a essas mudanças de temperatura, poderá ocorrer a formação de condensação de humidade na lente e nos componentes internos mais importantes. Para evitar possíveis danos no projector, não o utilize durante pelo menos 2 horas sempre que ocorra uma mudança de temperatura súbita e extrema.

Notas acerca do cabo de alimentação AC

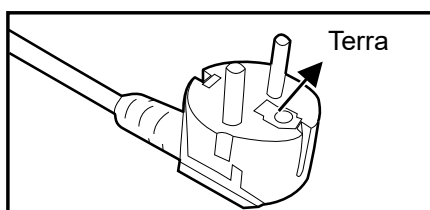
O cabo de alimentação AC deve cumprir os requisitos do país onde este projector for utilizado. Confirme o seu tipo de ficha AC nas figuras apresentadas abaixo e certifique-se que utiliza o cabo de alimentação AC apropriado. Se o cabo de alimentação AC não corresponder ao seu tipo de tomada AC, contacte o seu revendedor. Este projector está equipado com uma ficha AC com ligação à terra. Certifique-se de que a sua tomada é adequada para a ligação da ficha. Não anule o objectivo de segurança deste tipo de ficha com ligação à terra. Recomendamos que utilize um dispositivo de fonte de vídeo que esteja também equipado com um tipo de ficha com ligação à terra para evitar interferências no sinal devido a flutuações da tensão.



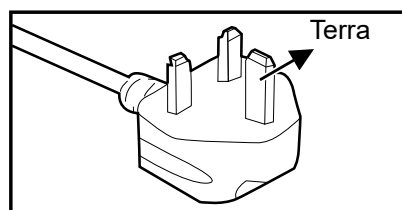
Para Austrália e
China continental



Para os E.U.A. e Canadá



Para a Europa continental



Para o Reino Unido

Índice

Introdução	7
Características do projector	7
Conteúdo da embalagem	8
Descrição geral do produto	9
Instalação	12
Ligação ao projector	12
Ligar/Desligar o projector	14
Ajustar a altura do projector	15
Ajustar a focagem do projector	16
Ajustar o tamanho da imagem de projecção	17
Controlos do utilizador	20
Painel de controlo e controlo remoto	20
Proteger o projector	26
Bloqueio dos botões de controlo	27
Utilizar o projector no modo de espera	28
Ajustar o som	28
Menus apresentados no ecrã	29
Diagrama do menu	30
Utilizar as funções de rede (apenas para DH2661Z e DH2361Z-ST)	42
Manutenção	45
Limpar a caixa do projector	45
Especificações	46
Dimensões	48
Instalação no tecto	49
Anexos	50
Mensagens dos indicadores LED	50
Modos de compatibilidade	51
Resolução de problemas	55
Comandos e configuração RS-232	56
Informações de serviço	63

Introdução

Características do projector

O projector possui um motor óptico de alto desempenho e um design simples para oferecer alta fiabilidade e facilidade de utilização.

O projector possui as seguintes características:

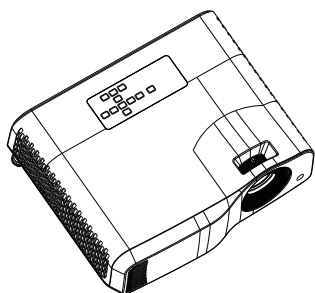
- Luz de fósforo laser sem necessidade de substituição
- A lente de projecção a curta distância (ST) proporciona imagens de grandes dimensões a uma distância de projecção curta
- HDMI x 2 entradas
- Correção de distorção 2D para facilitar a correção da distorção horizontal e vertical
- O Ajuste de cantos permite ajustar os quatro cantos da imagem projetada
- A função Poupança de energia diminui o consumo de energia da luz até 30% se nenhum sinal de entrada for detetado durante um período predefinido.
- Temporizador de apresentações, para ajudar a controlar o tempo durante as apresentações
- Função Blu-Ray 3D suportada
- Função de encerramento rápido seleccionável
- Gestão de Cores que permite ajustes personalizados da cor
- Correção da Cor do ecrã, permitindo a projecção em superfícies de várias cores predefinidas
- Procura automática rápida a acelerar o processo de detecção de sinal

Nota

- ***As informações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.***
- ***Não é permitida a reprodução, transferência ou cópia de qualquer parte deste documento sem a prévia autorização por escrito.***

Conteúdo da embalagem

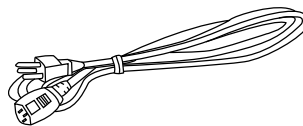
Quando desembalar o projector, certifique-se de que a embalagem contém os seguintes componentes:



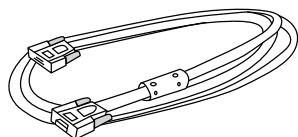
Projector



Controlo remoto (IV) e pilhas (AAA *2 UNID.)



Cabo de alimentação AC



Cabo VGA (D-SUB para D-SUB)



Guia de consulta rápida

Nota

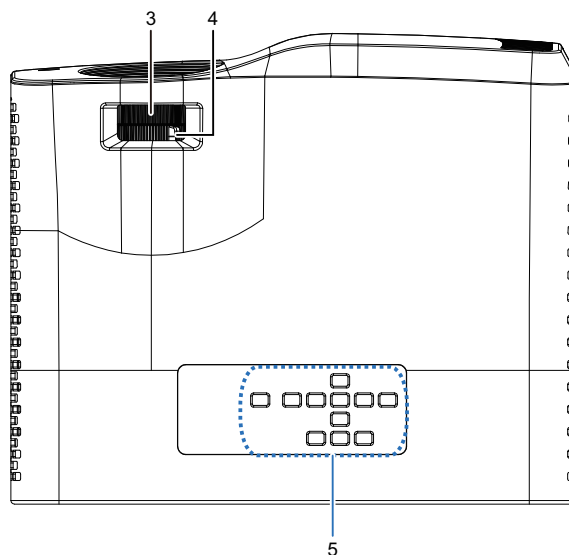
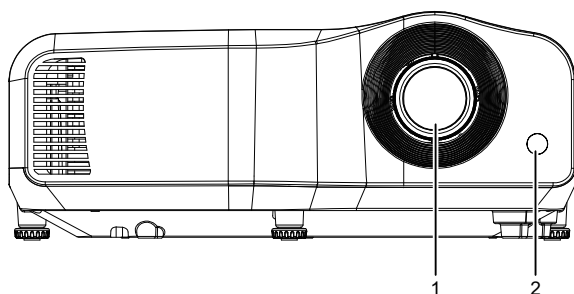
- **Contacte imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se encontrar danificado ou se a unidade não funcionar.**
- **Para máxima protecção do produto, guarde os materiais de embalagem originais, incluindo a caixa original e embale novamente o produto tal como foi embalado originalmente caso seja necessário enviá-lo para reparação.**

Descrição geral do produto

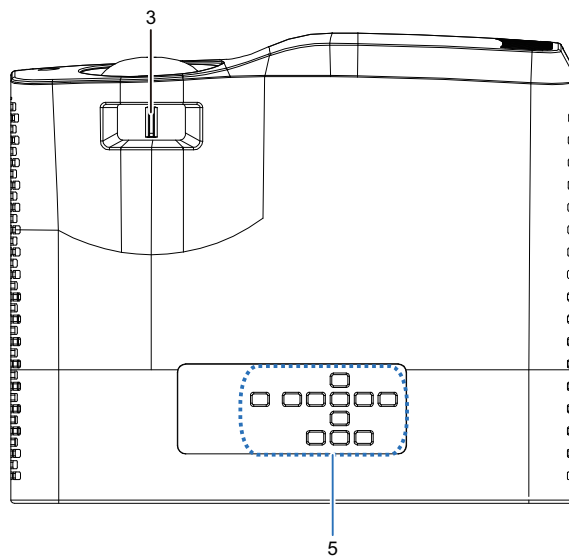
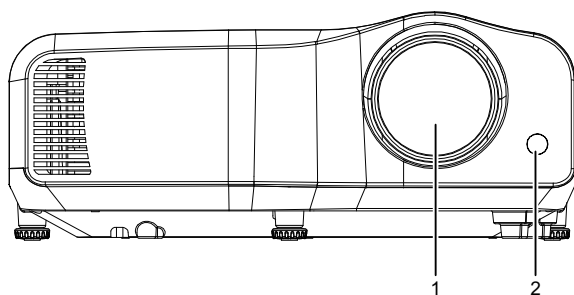
Descrição do projetor

Frente e superior

Projetor padrão



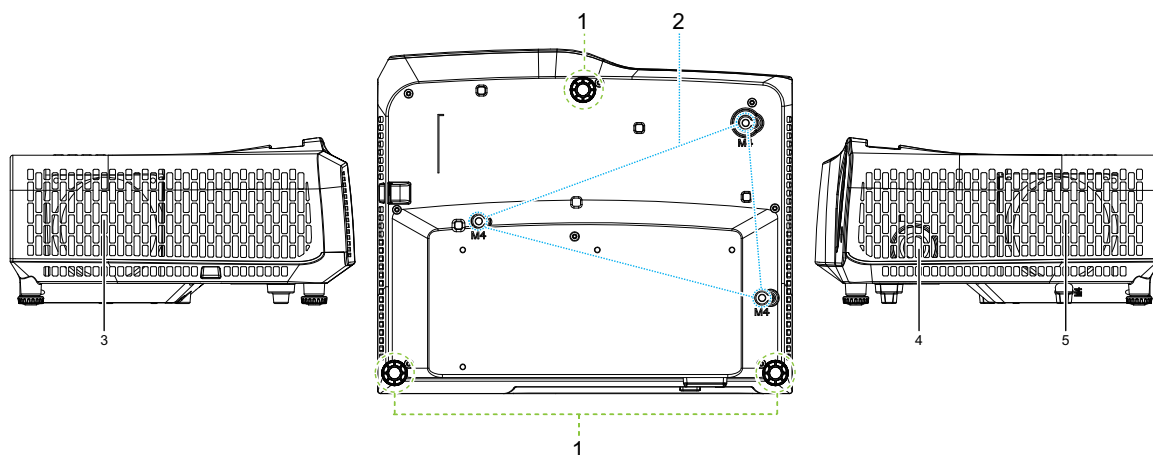
Projetor de curta distância



1. Lente
3. Alavanca de focagem
5. Painel de controlo

2. Sensor de IV do controlo remoto
4. Anel de zoom

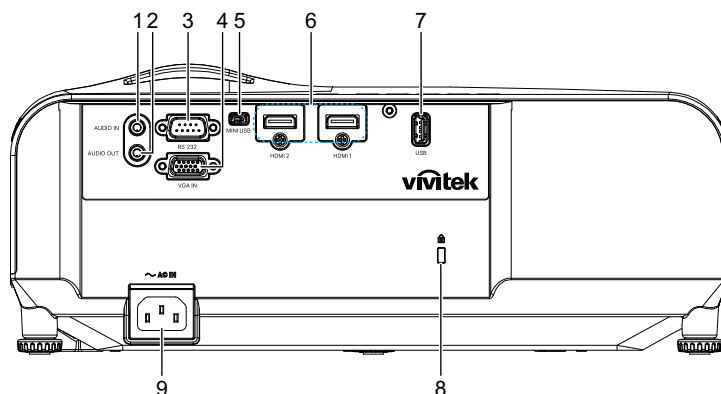
Inferior e lateral



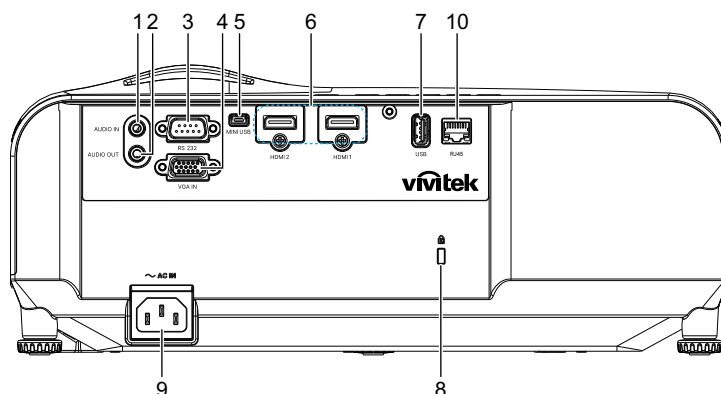
1. Pés de regulação
2. Orifícios de montagem no tecto
3. Orifícios de ventilação (saída de ar)
4. Altifalante
5. Orifícios de ventilação (entrada de ar)

Trás

DW2660Z/DW2350Z-ST/DH2660Z/DH2360Z-ST (sem RJ45)



DH2661Z/DH2361Z-ST (com RJ45)



- | | |
|-------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| 1. Tomada de entrada de áudio | 2. Tomada de saída de áudio |
| 3. Porta de controlo RS232 | 4. Tomada de entrada de sinal RGB (PC)/vídeo componente (YPbPr) |
| 5. Tomada Mini-USB para serviço | 6. Tomada de entrada HDMI 1/HDMI 2 |
| 7. Saída de 5V para carregamento | 8. Bloqueio Kensington anti-roubo |
| 9. Tomada eléctrica para cabo de alimentação AC | 10. Entrada LAN RJ45 (100Mbps) |

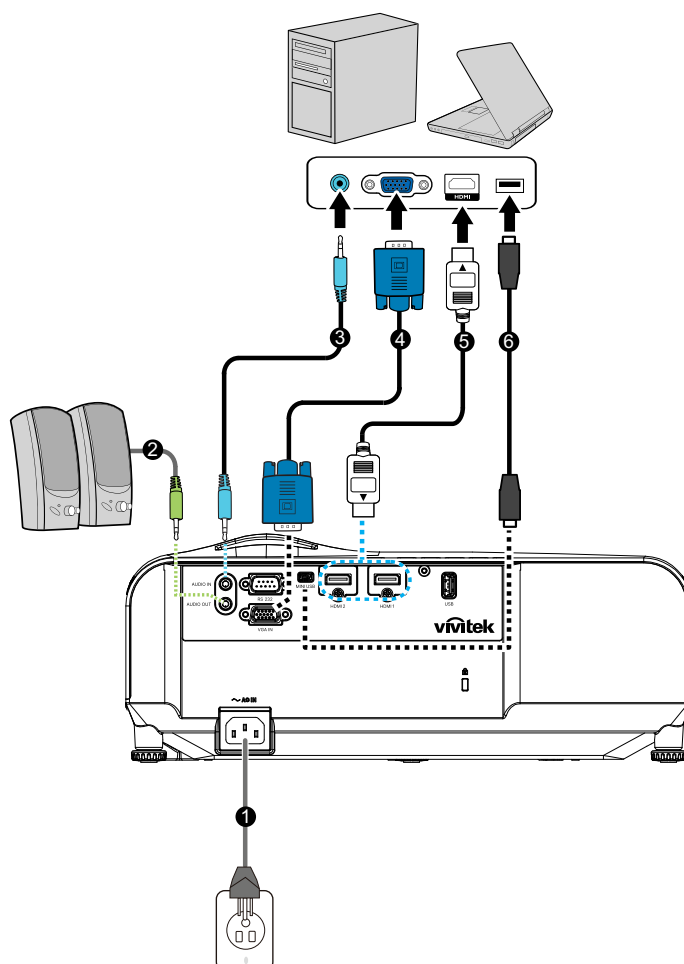
Nota

- ***Este projetor pode ser utilizado com um suporte de montagem no tecto. O suporte de montagem no tecto não está incluído na embalagem.***
- ***Contacte o seu revendedor para obter informações acerca da montagem do projetor no tecto.***

Instalação

Ligação ao projetor

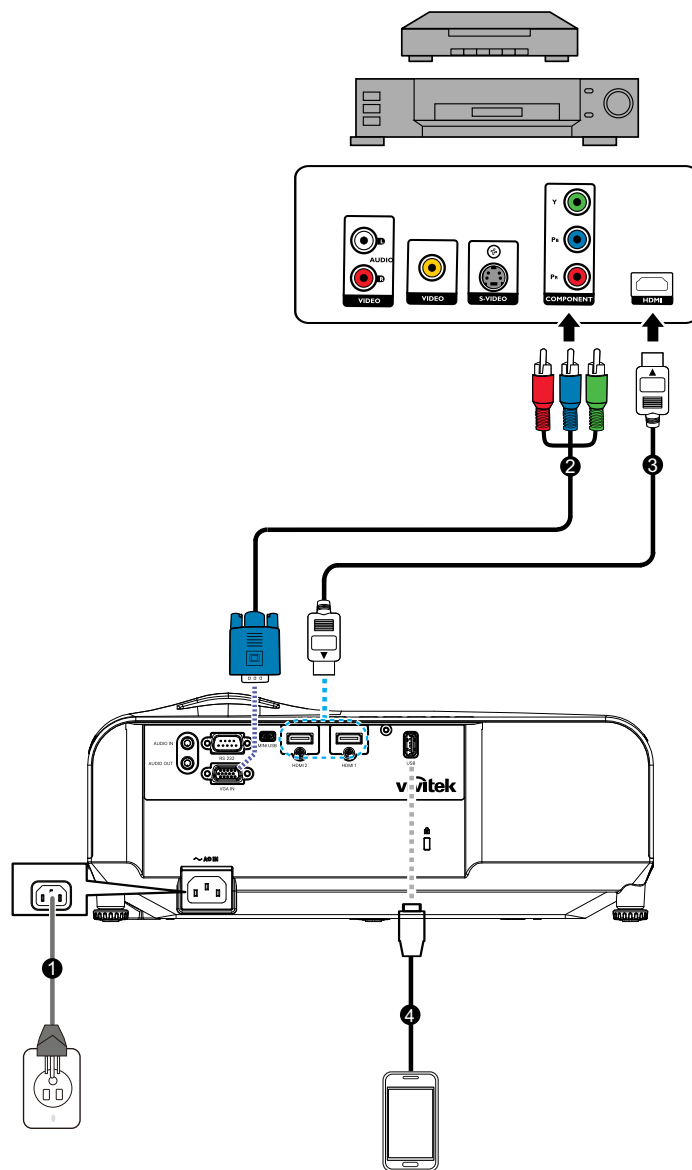
Ligação a um computador/portátil



1. Cabo de alimentação
2. Cabo de saída de áudio
3. Cabo de entrada de áudio
4. Cabo VGA (D-Sub para D-Sub)
5. Cabo HDMI
6. Cabo Mini-USB

Ligação uma fonte de vídeo

Leitor de DVD, Blu-ray, decodificador, recetor HDTV



1. Cabo de alimentação


2. Cabo 3 RCA para mini D-sub de 15 pinos

3. Cabo HDMI

4. Cabo USB para carregamento de dispositivo

Ligar/Desligar o projetor

Ligar o projector:




1. Termine as ligações do cabo de alimentação AC e do(s) cabo(s) de sinal periférico.
2. Prima  para ligar o projetor.
O projetor demora cerca de um minuto a aquecer.
 - Se o projetor ainda estiver quente devido à atividade anterior, a ventoinha de arrefecimento irá funcionar durante aproximadamente 60 segundos antes de ligar a luz.
3. Ligue o dispositivo de fonte de vídeo (computador, portátil, DVD, etc.).
 - Se ligar vários dispositivos ao projetor em simultâneo, prima o botão **Source** para seleccionar o sinal desejado ou prima o botão do sinal desejado no controlo remoto.
 - Se o projector não detectar um sinal válido, a mensagem "Sem Sinal" continuará a ser apresentada.
 - Certifique-se de que a função **Fonte automática** no menu **Fonte** está definida como **Ligar** se deseja que o projetor procure os sinais automaticamente.



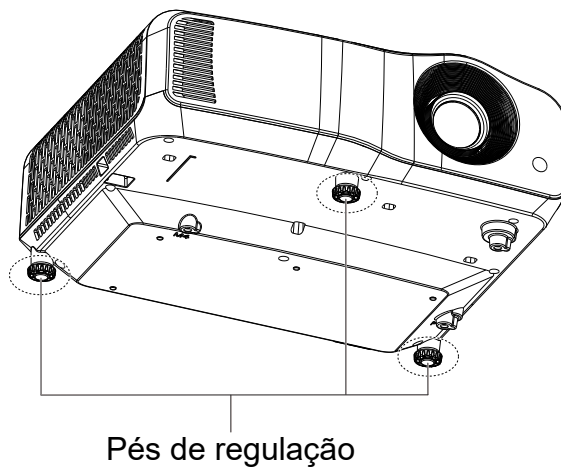
Aviso

- *Nunca olhe diretamente para a lente quando a luz estiver ligada. Isso poderá provocar danos na sua visão.*
- *Este ponto focal gera altas temperaturas. Não coloque qualquer objecto junto a este ponto para evitar o risco de incêndio.*

Desligar o projetor:

1. Prima  para desligar a luz do projetor. Será apresentada a mensagem "Desligar? Prima novamente o botão de Energia" no ecrã.
2. Prima novamente  para confirmar.
 - O LED de Energia começará a piscar e o projetor entrará no modo de espera.
 - Se desejar ligar novamente o projetor, deverá aguardar que o projetor termine o ciclo de refrigeração e entre no modo de espera. Quando o dispositivo se encontra no modo de espera, basta premir  para reiniciar o projetor.
3. Desligue o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica e do projector.
4. Não ligue o projector imediatamente após o ter desligado.

Ajustar a altura do projector

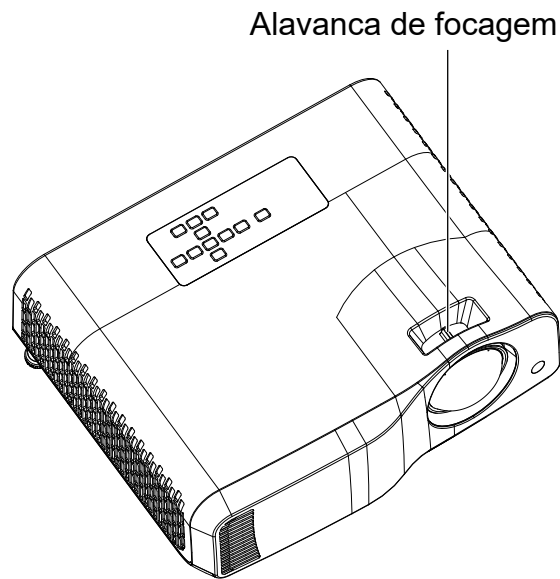


O projetor está equipado com 3 pés de regulação para ajustar a altura da imagem. Para elevar ou baixar a imagem, rode os pés de regulação para ajustar a altura.

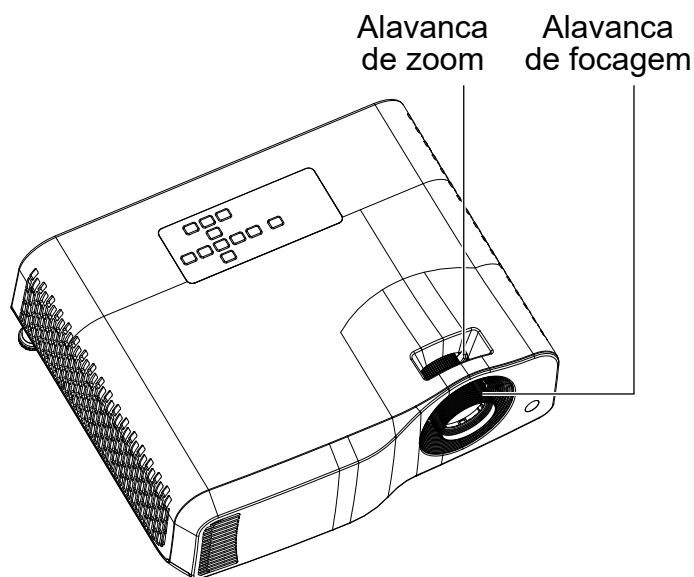
Nota

- *Para evitar danos no projetor, certifique-se que os pés de regulação estão totalmente retraídos antes de colocar o projetor no seu estojo de transporte.*

Ajustar a focagem do projetor



Projetor de curta distância

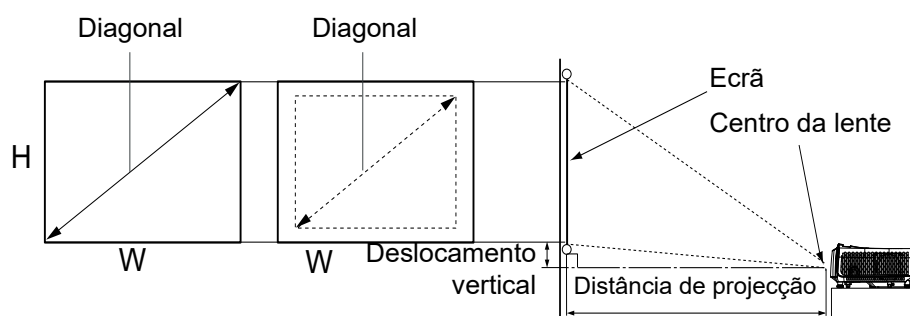


Projetor padrão

Para focar a imagem, deslize a alavanca de focagem até que a imagem fique nítida.

- Série de projeção a distância padrão (WXGA): O projetor irá focar a uma distância de 1,31 a 10,21 m (desde a superfície de projeção até à traseira da unidade).
- Série de projeção a curta distância (WXGA): O projetor irá focar a uma distância de 0,53 a 1,59 m (desde a superfície de projeção até à traseira da unidade).
- Série de projeção a distância padrão (1080P): O projetor irá focar a uma distância de 1,28 a 10,1 m (desde a superfície de projeção até à traseira da unidade).
- Série de projeção a curta distância (1080P): O projetor irá focar a uma distância de 0,52 a 1,61 m (desde a superfície de projeção até à traseira da unidade).

Ajustar o tamanho da imagem de projeção



D: Tamanho da imagem de projeção

H: Distância desde o solo até à parte inferior da imagem de projeção

WXGA (distância de projeção padrão)

Ecrã						Distância da frente da lente até ao ecrã				Altura projetada		Distância de projeção	
Tamanho diagonal		Largura		Altura		Mais curta (Wide)		Mais longa (Tele)		Imagem (Hd)		Caso a distância de projeção seja medida desde a frente da lente até ao ecrã	
polegadas	cm	polegadas	cm	polegadas	cm	polegadas	m	polegadas	m	polegadas	cm	Panorâmico	Tele
40	102	34	86	21	54	52	1,3	62	1,6	0,8	2,0	1,520	1,837
50	127	42	108	26	67	65	1,7	78	2,0	1,0	2,5	1,534	1,851
60	152	51	129	32	81	79	2,0	95	2,4	1,2	3,0	1,544	1,860
70	178	59	151	37	94	92	2,3	111	2,8	1,4	3,6	1,550	1,867
80	203	68	172	42	108	106	2,7	127	3,2	1,6	4,1	1,555	1,872
90	229	76	194	48	121	119	3,0	143	3,6	1,8	4,6	1,559	1,875
100	254	85	215	53	135	132	3,4	159	4,0	2,0	5,1	1,562	1,878
120	305	102	258	64	162	159	4,0	192	4,9	2,4	6,1	1,567	1,883
150	381	127	323	79	202	200	5,1	240	6,1	3,0	7,6	1,571	1,888
200	508	170	431	106	269	267	6,8	321	8,2	4,0	10,2	1,576	1,892
250	635	212	538	132	337	335	8,5	402	10,2	5,0	12,7	1,579	1,895
300	762	254	646	159	404	402	10,2	483	12,3	6,0	15,2	1,581	1,897

WXGA (distância de projeção curta)

Ecrã						Distância a partir do ecrã		Distância de projeção panorâmica
Tamanho diagonal		Largura		Altura		Panorâmico		
polegadas	cm	polegadas	cm	polegadas	cm	polegadas	m	
50	127	42,4	108	26,5	67	21	0,53	0,491
55	140	46,6	118	29,1	74	23	0,58	0,491
56	142	47,5	121	29,7	75	23	0,59	0,491
60	152	50,9	129	31,8	81	25	0,63	0,491
65	165	55,1	140	34,4	88	27	0,69	0,491
70	178	59,4	151	37,1	94	29	0,74	0,491
75	191	63,6	162	39,7	101	31	0,79	0,491
80	203	67,8	172	42,4	108	33	0,85	0,491
85	216	72,1	183	45,0	114	35	0,90	0,491
86	218	72,9	185	45,6	116	36	0,91	0,491
90	229	76,3	194	47,7	121	37	0,95	0,491
95	241	80,6	205	50,3	128	40	1,01	0,491
100	254	84,8	215	53,0	135	42	1,06	0,491
105	267	89,0	226	55,6	141	44	1,11	0,491
110	279	93,3	237	58,3	148	46	1,16	0,491
120	305	101,8	258	63,6	162	50	1,27	0,492
130	330	110,2	280	68,9	175	54	1,38	0,492
140	356	118,7	302	74,2	188	58	1,48	0,492
150	381	127,2	323	79,5	202	63	1,59	0,492

1080p (distância de projeção padrão)

Ecrã						Distância a partir do ecrã				Altura projetada		Distância de projeção	
Tamanho diagonal		Largura		Altura		Panorâmico		Tele		Imagem (Hd)			
polegadas	cm	polegadas	cm	polegadas	cm	polegadas	m	polegadas	m	polegadas	cm	Pano-râmico	Tele
40	102	34,9	89	19,6	50	50	1,28	60	1,53	1,4	3,5	1,447	1,731
60	152	52,3	133	29,4	75	77	1,96	92	2,33	2,1	5,2	1,475	1,753
80	203	69,7	177	39,2	100	104	2,64	123	3,12	2,7	7,0	1,489	1,764
100	254	87,2	221	49,0	125	131	3,32	154	3,92	3,4	8,7	1,498	1,771
120	305	104,6	266	58,8	149	157	3,99	186	4,72	4,1	10,5	1,504	1,775
150	381	130,7	332	73,5	187	197	5,01	233	5,91	5,1	13,1	1,509	1,780
200	508	174,3	443	98,1	249	264	6,71	311	7,90	6,9	17,4	1,515	1,784
220	559	191,7	487	107,9	274	291	7,39	342	8,70	7,6	19,2	1,516	1,785
250	635	217,9	553	122,6	311	331	8,40	389	9,89	8,6	21,8	1,518	1,787
300	762	261,5	664	147,1	374	398	10,10	468	11,88	10,3	26,2	1,521	1,789

1080p (distância de projeção curta)

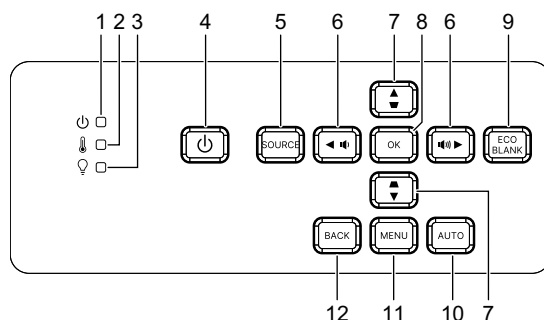
Ecrã						Distância a partir do ecrã		Distância de projeção panorâmica
Tamanho diagonal		Largura		Altura		Panorâmico		
polegadas	cm	polegadas	cm	polegadas	cm	polegadas	m	
50	127	43,6	111	24,5	62	20	0,52	0,468
55	140	47,9	122	27,0	68	23	0,57	0,471
56	142	48,8	124	27,5	70	23	0,58	0,471
60	152	52,3	133	29,4	75	25	0,63	0,472
65	165	56,7	144	31,9	81	27	0,68	0,474
70	178	61,0	155	34,3	87	29	0,74	0,475
75	191	65,4	166	36,8	93	31	0,79	0,477
80	203	69,7	177	39,2	100	33	0,85	0,478
85	216	74,1	188	41,7	106	35	0,90	0,479
86	218	75,0	190	42,2	107	36	0,91	0,479
90	229	78,4	199	44,1	112	38	0,96	0,480
95	241	82,8	210	46,6	118	40	1,01	0,480
100	254	87,2	221	49,0	125	42	1,06	0,481
105	267	91,5	232	51,5	131	44	1,12	0,482
110	279	95,9	244	53,9	137	46	1,17	0,482
120	305	104,6	266	58,8	149	51	1,28	0,483
130	330	113,3	288	63,7	162	55	1,39	0,484
140	356	122,0	310	68,6	174	59	1,50	0,485
150	381	130,7	332	73,5	187	63	1,61	0,485

- Estas tabelas servem apenas para referência do utilizador.

Controlos do utilizador

Painel de controlo e controlo remoto

Painel de controlo



- 1. LED indicador de energia**
Consulte "Mensagens dos indicadores LED".
- 2. LED indicador de temperatura**
Consulte "Mensagens dos indicadores LED".
- 3. LED indicador da luz**
Consulte "Mensagens dos indicadores LED".
- 4. Alimentação**
Ligar ou desligar o projector.
- 5. Fonte**
Exibir a barra de selecção de fonte.
- 6. Botões de volume**
Ajustam o nível do volume.
Botões de seleção direcionais
Selecionam os itens desejados no menu e efetuam ajustes.
- 7. Botões de correção de distorção**
Corrige manualmente as imagens distorcidas resultantes de projecções oblíquas.
Botões de seleção direcionais
Selecionam os itens desejados no menu e efetuam ajustes.
- 8. Enter**
Confirma a selecção do item do menu apresentado no ecrã (OSD).
- 9. Eco**
Alternar o modo da luz entre Normal e ECO.
Ecrã vazio
Ocultar a imagem do ecrã.
- 10. Automático**
Determina automaticamente as melhores sincronizações para a imagem exibida.

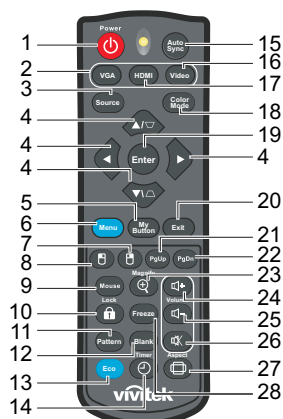
11. Menu

Exibir ou sair dos menus no ecrã.

12. Parte traseira

Regressa ao menu OSD anterior, abandona e guarda as definições do menu.

Controlo remoto

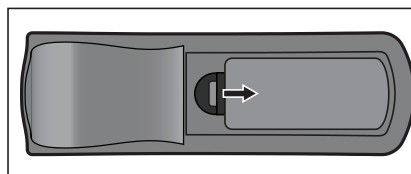


- 1. Alimentação**
Ligar ou desligar o projector.
- 2. VGA**
Exibir sinal de Computador.
- 3. Fonte**
Exibir a barra de selecção de fonte.
- 4. Botões de correcção de distorção**
Corrige manualmente as imagens distorcidas resultantes de projecções oblíquas.
 Quatro botões de selecção direccionais
Selecionam os itens desejados no menu e efetuam ajustes.
- 5. O meu botão**
Sem função.
- 6. Menu**
Exibir menus de exibição no ecrã.
- 7. (Botão direito do rato)**
Sem função.
- 8. (Botão esquerdo do rato)**
Sem função.
- 9. Rato**
Mudar entre o modo normal e o modo de rato.
- 10. (Bloqueio/Definir ID)**
Sem função.
- 11. Padrão**
Exibir o padrão de teste incorporado.
- 12. Ecrã vazio**
Ocultar a imagem do ecrã.
- 13. Modo ECO**
Alternar o modo da luz entre Normal e ECO.

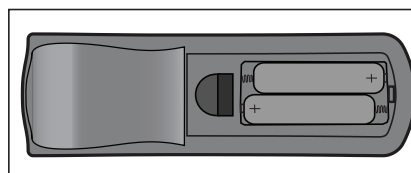
- 14. ⌚ (Temporizador)**
Sem função.
- 15. Sincronização automática**
Determina automaticamente as melhores sincronizações para a imagem exibida.
- 16. Vídeo**
Sem função.
- 17. HDMI**
Alternar o sinal HDMI entre HDMI1 e HDMI2.
- 18. Modo de cor**
Seleccionar um modo de configuração da imagem.
- 19. Enter**
Confirma a selecção do item do menu apresentado no ecrã (OSD).
- 20. Sair**
Regressa ao menu OSD anterior, abandona e guarda as definições do menu.
- 21. PgUp (Página acima)**
Realizar a função de página acima quando o rato está activado.
- 22. PgDn (Página abaixo)**
Realizar a função de página para baixo quando o rato está ativado.
- 23. ⊕ (Lupa)**
Exibe a barra de zoom que amplia ou reduz o tamanho da imagem projetada.
- 24. 🔊+ (Aumentar o volume)**
Aumentar o nível do volume.
- 25. 🔊- (Diminuir o volume)**
Diminuir o nível do volume.
- 26. 🔊 (Sem som)**
Activa e desactiva o áudio do projector.
- 27. 📐 (Proporção)**
Seleccionar o formato de exibição da imagem.
- 28. Congelar**
Congela a imagem projetada.

Instalar as pilhas

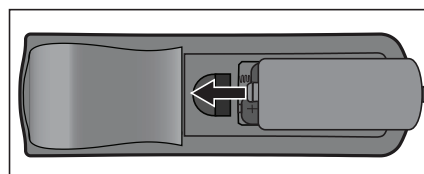
1. Abra a tampa do compartimento das pilhas na direcção indicada.



2. Instale as pilhas como indicado no diagrama dentro do compartimento.



3. Feche a tampa do compartimento das pilhas.



Atenção

- **Existe o risco de explosão se a bateria for substituída por outra de tipo incorrecto.**
- **Elimine a bateria usada seguindo as instruções.**
- **Ao introduzir a bateria certifique-se que os pólos positivo e negativo estão corretamente alinhados.**



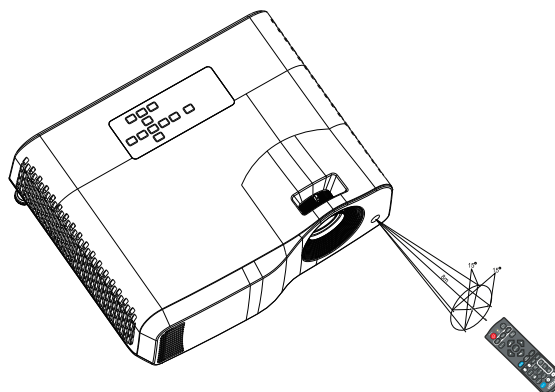
Nota

- **Mantenha as pilhas afastadas do alcance de crianças.**
- **Retire as pilhas do controlo remoto se não o vai utilizar durante um longo período de tempo.**
- **Não recarregue a bateria nem a exponha a fogo ou água.**
- **Não elimine a bateria usada junto com o lixo doméstico. Elimine as baterias usadas de acordo com as normas locais.**
- **A substituição incorrecta das pilhas poderá originar perigo de explosão. Substitua apenas pelo tipo de bateria recomendado pelo fabricante.**
- **A bateria não deverá ser colocada perto de fogo ou água e deverá manter as baterias num local escuro, seco e fresco.**
- **Caso suspeite que a bateria tem fugas, limpe o líquido derramado e substitua a bateria. Se o líquido entrar em contacto com o seu corpo ou roupa, lave de imediato com bastante água.**

Utilização do controlo remoto

Aponte o controlo remoto para o sensor de infravermelhos e prima um botão.

- Utilizar o projetor pela parte frontal.



Nota

- *O controlo remoto poderá não funcionar quando houver luz solar ou outra luz forte, como uma luz fluorescente a incidir sobre sensor.*
- *Utilize o controlo remoto a partir de uma posição de onde o sensor seja visível.*
- *Não deixe cair o controlo remoto nem o submeta a choques.*
- *Mantenha o controlo remoto afastado de locais com temperatura ou humidade elevadas.*
- *Não permita que o controlo remoto se molhe nem coloque objectos molhados sobre o mesmo.*
- *Não desmonte o controlo remoto.*

Proteger o projector

Definir uma senha

1. Abra o menu OSD e aceda ao menu **Definições 2 > Avançado > Definição. Segurança**. Prima **Enter**. Será apresentada a página **Definição. Segurança**.
2. Realce **Alterar senha** e prima **Enter**.
3. Consoante a palavra-passe que pretender definir, prima os botões de direcção para introduzir seis dígitos para a palavra-passe.
4. Confirme a nova senha voltando a introduzi-la.
5. Volte ao menu **Definições 2 > Avançado > Definição. Segurança > Bloqueio de ligação** e prima **Enter**. Ser-lhe-á pedido para introduzir a senha. Quando a senha estiver definida, o menu OSD voltará a **Bloqueio de ligação**. Seleccione **Ligar** premindo **◀/▶**.
6. Para sair do menu OSD, prima **Menu/Sair**.

Aceder ao procedimento para recuperar a palavra-passe

Se a função de senha for activada, ser-lhe-á pedido que introduza a senha de seis dígitos sempre que ligar o projector.

1. Se introduzir uma senha incorreta 5 vezes seguidas, o projetor irá exibir um número codificado no ecrã quando premir o botão Auto durante 3 a 5 segundos.
2. Anote o número e desligue o projector.
3. Procure a ajuda do centro de assistência técnica da sua área para descodificar o número. Poderá ser necessário fornecer documentação comprovativa de compra, para confirmar que é um utilizador autorizado do projector.

Alterar a senha

1. Abra o menu OSD, aceda ao menu **Definições 2 > Avançado > Definição. Segurança > Alterar senha** e prima **Enter**.
2. Introduza a senha antiga.
 - Se a palavra-passe estiver correta, será apresentada outra mensagem **“INTROD. NOVA PALAVRA-PASSE”**.
 - Se a palavra-passe estiver incorreta, será apresentada a mensagem de erro **“INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”** para tentar novamente. Pode premir **Menu/Sair** para cancelar a alteração ou tentar outra palavra-passe.
3. Introduza uma nova senha.
4. Confirme a nova senha voltando a introduzi-la.
5. Atribuiu com sucesso uma nova senha ao projector. Lembre-se de introduzir a nova palavra-passe da próxima vez que ligar o projector.
6. Para sair do menu OSD, prima **Menu/Sair**.

Desactivar a função da senha

Para desativar a proteção por palavra-passe, volte ao menu **Definições 2 > Avançado > Definições de Segurança > Bloqueio de ligação** e prima **Enter**. Ser-lhe-á pedido para introduzir a senha. Quando a senha estiver definida, o menu OSD voltará a **Bloqueio de ligação**. Seleccione **Desligar** premindo **◀/▶**. Para sair do menu OSD, prima **Menu/Sair**.

Bloqueio dos botões de controlo

Com os botões de controlo do projector bloqueados, pode impedir que as definições do projector sejam acidentalmente alteradas (por crianças, por exemplo). Quando o **Bloqueio das teclas do painel** estiver **Ligar**, nenhum dos botões de controlo do projetor funcionará, exceto o botão de **Energia**.

1. Pressione **🔒 Bloquear** no controlo remoto durante 3 segundos. Prima **Bloquear** no controlo remoto e será exibida a mensagem de confirmação **“Tem certeza bloquear as teclas do painel?”**. Seleccione **Sim** para confirmar.



Para desbloquear os botões do painel:

1. Prima o **🔒 Bloquear** no controlo remoto diretamente.
Os botões do painel serão bloqueados.

📌 Importante

- Se premir o botão **🔌 Alimentação** para desligar o projector sem desactivar o bloqueio dos botões do painel, os botões do projector continuarão bloqueados da próxima vez que o ligar.
- Os botões do controlo remoto poderão continuar a ser utilizados quando o bloqueio dos botões do painel estiver activado.

Utilizar o projetor no modo de espera

Algumas das funções do projetor estão disponíveis no modo de espera (ligado à corrente mas não estando a funcionar). Para utilizar estas funções, ative os respetivos menus em **Fonte > Definições em espera** e certifique-se de que as ligações estão corretas. Para mais informações sobre os métodos de ligação, consulte o capítulo "[Instalação](#)" na página 12.

Saída de áudio activa

Se seleccionar **Ligar** será transmitido um sinal de áudio quando a tomada **AUDIO IN** estiver corretamente ligada a um dispositivo apropriado.


Controlo de LAN

Ao seleccionar **Ligar**, irá permitir que o projetor disponibilize a função de rede mesmo no modo de espera. Para mais detalhes, consulte "[Utilizar as funções de rede \(apenas para DH2661Z e DH2361Z-ST\)](#)" na página 42.



Ajustar o som

Os ajustes do som efetuados da forma descrita abaixo terão efeito no altifalante do projetor. Certifique-se de que a ligação às tomadas de entrada/saída de áudio do projetor está correta. Para mais detalhes, consulte "[Instalação](#)" na página 12.

Interromper o som

1. Abra o menu OSD e aceda ao menu **Definições 2 > Definições de som > Sem som**.
2. Prima ◀/▶ para seleccionar **Ligar**.
 - *Se disponível, pode premir  no controlo remoto para ativar e desativar o áudio do projetor.*

Ajustar o nível do volume

1. Abra o menu OSD e aceda ao menu **Definições 2 > Definições de som > Volume de áudio**.
2. Prima ◀/▶ e selecione o nível de som pretendido.
 - *Se disponível, pode premir + ou - no controlo remoto para ajustar o som do projetor.*

Desativar o Ligar/desligar som

1. Abra o menu OSD e aceda ao menu **Definições 2 > Definições de som > Ligar/desligar som**.
2. Prima ◀/▶ para seleccionar **Desligar**.
 - *A única forma de alterar o Ligar/desligar som é definir Ligar ou Desligar aqui. A interrupção do som ou a alteração do nível de som não afetará a opção Ligar/desligar som.*

Menus apresentados no ecrã

O projetor possui menus de exibição na tela multi-idioma que lhe permitem efetuar ajustes na imagem e alterar diversas definições.

Como utilizar

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD.
2. Quando o menu OSD for exibido, utilize ◀/▶ para selecionar qualquer opção no menu principal.
3. Depois de selecionar o item desejado no menu principal, pressione ▼ para aceder ao submenu para o ajuste da opção.
4. Utilize ▲/▼ para selecionar o item desejado e ajuste as definições com ◀/▶.
5. Prima **Menu** para voltar ao menu principal ou ao nível superior do menu.
6. Prima **Menu** ou **Sair** para sair e guardar as definições.

Diagrama do menu

Menu Principal	Submenu	Definições		
Visualização	Cor do ecrã	Desligar / Quadro / Quadro verde / Quadro branco		
	Formato de imagem	Automático / 4:3 / 16:9 / Panorama / Anamórfico / 2,35:1 / 16:10 / 16:6		
	Distorção	H: -30 - 30 V: -30 - 30		
	Ajuste de cantos	Superior direito / Superior esquerdo / Inferior esquerdo / Inferior direito		
	Distorção autom.	Desligar/Ligar		
	Posição	X: -5 - 5 Y: -5 - 5		
	Fase	0 - 31		
	Tamanho H.	-15 - 15		
	Zoom digital			
Imagem	Modo de cor	Luminosidade / Apresentação / Filme / 3D / HDR 10		
	Luminosidade	0 - 100		
	Contraste	-50 - 50		
	Temperatura de Cor		Quente / Normal / Frio	
			Incremento R	
			Incremento G	
			Incremento B	
			Compensação R	
			Compensação G	
		Compensação B		
	Configuração HDMI	Formato	Automático / RGB / YUV	
		HDR	Automático / Desligar / HDR 10	
		Gama HDMI	Automático / Melhorado / Normal	
	Avançado	Nitidez	0 - 31	
		Gama	1 / 2 / 3 / 4 / 5	
		Brilliant Color	Desligar / 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10	
		Redução de ruído	0 - 31	
		Gestor de cor	Cor Primária	R / G / B / C / M / Y / W
			Cor	-99 - 99
			Saturação	0 - 199
Ganho			5 - 195	
Repor definições da cor	Repo / Cancel.			

Fonte	Fonte automática		Desligar / Ligar	
	Definições de 3D	Formato 3D	Automático	
			Desligar	
			Topo-Fundo	
			Fotograma Sequ.	
			Frame Packing	
			Side By Side	
		Inverter Sinc. 3D	Desligar / Ligar	
	Definições em espera	Saída de áudio activa	Desligar / Ligar	
		Controlo de LAN	Desligar / Ligar	
	Ligar automaticamente	Computador	Desligar / Ligar	
		Ligação directa	Desligar / Ligar	
	Poupança de energia	Desactivação autom.	Desactivar / 10 / 20 / 30 min	
		Minutos inact	Desactivar / 30 Min / 1 h / 2 h / 3 h / 4 h / 8 h / 12 h	
		Poupança de energia	Desligar / Ligar	
	Rede	DHCP	Desligar / Ligar	
		Endereço IP	0,0.0,0	
		Máscara de sub-rede	0,0.0,0	
		Gateway predefinido	0,0.0,0	
		Servidor de DNS	0,0.0,0	
		Aplicar	Enter	
	Definições 1	Idioma	English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Čeština / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी	
		Projecção		Proj front / Retroprojecção / Retroproj. tecto / Proj tecto
Definições de Menu		Tempo Visualiz. Menu	5 seg / 10 seg / 15 seg / 20 seg / 25 seg / 30 seg	
		Posição do menu	Centro / Superior esquerdo / Superior direito / Inferior esquerdo / Inferior direito	
Tempo sem imagem			Desactivar / 5 Min / 10 Min / 15 Min / 20 Min / 25 Min / 30 Min	
Ecrã Splash			Normal / Preto / Azul / Verde	
Avançado		Padrão	Desligar / Ligar	
	Mensagem	Ligar / Desligar		

Definições 2	Modo Grande Altitude		Desligar / Ligar		
	Definições de som	Sem som	Desligar / Ligar		
		Volume de áudio	0 - 20		
		Ligar/desligar som	Ligar / Desligar		
	Definição de Luz	Modo de Luz	Normal / ECO		
		Repor horas de luz	Repo / Cancel.		
	Avançado	Defin. Segurança	Alterar senha		
			Bloqueio de ligação	Desligar / Ligar	
	Bloqueio das teclas do painel	Desligar / Ligar			
Repor definições		Repo / Cancel.			
Informações	Estado do Sistema Actual		Fonte		
			Modo de cor		
			Resolução		
			Sistema de cor		
			Tempo de luz		
			Endereço IP		
			Endereço MAC		
			Número de série		
	Versão do Firmware				

Visualização

Cor do ecrã

A função Cor do ecrã pode ajudar a corrigir as cores das imagens projetadas para evitar possíveis diferenças de cor entre a fonte e as imagens projetadas.

Existem várias cores previamente calibradas para seleccionar: Quadro branco, Quadro verde e Quadro.

Formato de imagem

Seleccionar como a imagem se ajusta no ecrã:

- Automático:
Dimensiona proporcionalmente a imagem para se adaptar à resolução nativa do projector relativamente à largura horizontal ou vertical. Pode aproveitar o seu ecrã ao máximo sem alterar a proporção da imagem de origem.
- 4:3:
Dimensiona uma imagem de forma a que seja apresentada no centro do ecrã no formato 4:3, exibindo-a sem alteração da proporção.
- 16:9:
Dimensiona uma imagem de forma a que seja apresentada no centro do ecrã no formato 16:9, exibindo-a sem alteração da proporção.
- Panorama
Dimensiona uma imagem 4:3 vertical e horizontalmente de forma não linear, de modo a preencher o ecrã.
- Anamórfico:
Dimensiona uma imagem com proporção de 2.35:1 para que a mesma preencha o ecrã.
- 2.35:1
Dimensiona uma imagem de forma a que seja apresentada no centro do ecrã no formato 2.35:1 sem alteração da proporção.
- 16:10:
Dimensiona uma imagem de forma a que seja apresentada no centro do ecrã no formato 16:10, exibindo-a sem alteração da proporção.
- 16:6:
Dimensiona uma imagem de forma a que seja apresentada no centro do ecrã no formato 16:6, exibindo-a sem alteração da proporção.

Distorção

Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada. Prima o botão de **Distorção** \triangle/∇ no projetor ou controlo remoto para exibir a página de correção de distorção.

Prima \triangle para corrigir a distorção da parte superior da imagem.

Prima ∇ para corrigir a distorção da parte inferior da imagem.

Ajuste de cantos

Ajuste manualmente os quatro cantos da imagem configurando os valores horizontais e verticais.

1. Prima ▲/▼/◀/▶ para seleccionar um dos quatro cantos e prima **Enter**.
2. Prima ▲/▼ para ajustar os valores verticais.
3. Prima ◀/▶ para ajustar os valores horizontais.

Distorção autom.

Corrige automaticamente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.

Posição

Apresenta a página de ajuste da posição. Esta função está disponível apenas quando um sinal de PC está seleccionado.

Fase

Ajusta a fase do relógio para reduzir a distorção da imagem. Esta função está disponível apenas quando um sinal de PC está seleccionado.

Tamanho H.

Ajusta a largura horizontal da imagem. Esta função está disponível apenas quando um sinal de PC está seleccionado.

Zoom digital

Utilizando o controlo remoto

1. Prima ⊕ no controlo remoto para exibir a barra de Zoom.
2. Prima ▲/▶ para ampliar a imagem até o tamanho desejado.
3. Prima ▲ repetidamente para ampliar a imagem até ao tamanho desejado.
4. Para navegar na imagem, prima **Enter** para mudar para o modo de panorâmica e prima os botões direccionais (▲, ▼, ◀, ▶).
5. Para reduzir o tamanho da imagem, prima **Enter** para regressar à funcionalidade mais/menos zoom e prima **Sincronização automática** para restaurar o tamanho original da imagem. Pode também premir ▼ repetidamente até que a imagem seja restaurada para o tamanho original.

Utilizando o menu OSD

1. Prima **Menu** e seleccione o menu **Visualização**.
2. Prima ▼ para seleccionar **Zoom digital** e prima **Enter**. Será apresentada a barra de Zoom.
3. Repita os passos 3-5 da secção Utilizando o controlo remoto.

Imagem

Modo de cor

Existem muitas predefinições otimizadas para vários tipos de imagens.

- Luminosidade: Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é adequado para ambientes em que é necessária uma luminosidade muito elevada.
- Apresentação: Adequado para apresentações em ambientes com luz natural para corresponder às cores do PC ou do computador portátil.
- Filme: Muda entre o desempenho de alto brilho e o desempenho de precisão de cor.
- 3D: Definições otimizadas para visualização de imagens tridimensionais/estereoscópicas.
- HDR 10: Definições otimizadas para visualização de imagens HDR (High Dynamic Range).

Luminosidade

Aumentar ou diminuir o brilho da imagem.

Contraste

Define a diferença entre áreas claras e áreas escuras.

Temperatura de Cor

Define uma temperatura de cor entre Quente, Normal e Fresco.

- Quente: Confere um tom avermelhado ao branco das imagens.
- Normal: Mantém a coloração normal de branco.
- Frio: Com a temperatura de cor mais elevada, a definição Fresco confere ao branco das imagens o tom mais azulado de todas as definições.
- Incremento R/Incremento G/Incremento B: Ajusta o nível de contraste de Vermelho, Verde e Azul.
- Compensação R/Compensação G/Compensação B: Ajusta o nível de brilho de Vermelho, Verde e Azul.

Configuração HDMI

Formato

Seleciona a resolução e frequência apropriada.

Nota

- *Esta função está disponível apenas quando a porta de entrada HDMI estiver a ser utilizada.*

HDR

- Automático: Ativa automaticamente a função HDR.
- Desligar: Desativa a função HDR.
- Ligar: Ativa a função HDR.

Gama HDMI

- Automático: Seleciona automaticamente a gama para o sinal de saída HDMI.
- Melhorado : O intervalo para o sinal de saída HDMI é de 0 - 255.
- Normal: O intervalo para o sinal de saída HDMI é de 16 - 235.

Avançado

Nitidez

Ajusta a imagem para a tornar mais nítida ou mais suave.

Gama

Modificar a visualização de cenários escuros. Com um valor de gama mais elevada, os cenários mais escuros ficarão mais claros.

Brilliant Color

Esta item ajustável utiliza um algoritmo de processamento da cor e melhoramentos a nível do sistema para permitir uma maior luminosidade ao mesmo tempo que apresenta cores verdadeiras e mais vibrantes. O intervalo é de “1” a “10”. Se preferir uma imagem melhorada mais intensa, ajuste para o valor máximo. Para uma imagem mais suave e natural, ajuste em direção à configuração mínima.

Redução de ruído

Esta função reduz o ruído elétrico da imagem causado por diferentes leitores multimédia. Quanto mais elevada for a definição, menor será o ruído.

Gestor de cor

O Gestor de cor oferece seis conjuntos (R/G/B/M/Y/W) de cores para ajustar. Ao selecionar cada cor, poderá ajustar independentemente a cor, saturação e ganho de acordo com a sua preferência.

Repor definições da cor

Repor os valores predefinidos do modo de cor da fonte de entrada atual.

Fonte

Fonte automática

Procurar automaticamente todas as fontes de entrada de sinal se esta função do menu OSD estiver activada. A função irá parar o processo de procura automática de sinal e fixará a fonte de sinal preferida se a função Fonte automática estiver desativada.

Definições de 3D

O projector oferece uma função de 3D que permite visualizar filmes, vídeos e eventos desportivos em 3D de forma mais realista apresentando a profundidade das imagens. Para ver imagens 3D precisa de utilizar um par de óculos 3D.

Formato 3D

Se o projetor não conseguir reconhecer o formato 3D, prima ▲/▼ para escolher um Formato 3D.

Inverter Sinc. 3D

Caso detecte a inversão da profundidade da imagem, active esta função para corrigir o problema.

Definições em espera

Saída de áudio activa

Definir se a função de saída de áudio funciona quando o projector se encontra em suspensão (desligado mas ligado à alimentação AC). Ao seleccionar **Ligar**, será transmitida a **AUDIO IN**. A porta **AUDIO OUT** estará também ativa (Suporta áudio do sinal apenas antes de desligar). Ao seleccionar **Desligar**, o consumo de energia será inferior a 0,5W. Ao seleccionar **Desligar**, a **AUDIO IN** e **AUDIO OUT** serão definidas para **Desligar**.

Controlo de LAN

Definir se a função de rede funciona quando o projector se encontra em modo de espera (desligado mas ligado à alimentação AC).

Nota

- *Consumo de energia inferior a 0,5W quando Controlo de LAN a está Desligar.*

Ligar automaticamente

Computador

Se seleccionar **Ligar**, o projetor irá ligar automaticamente quando detetar um sinal de Computador.

Ligação directa

Se seleccionar **Ligar** o projetor irá ligar-se automaticamente depois de ligar o cabo de alimentação e o fornecimento de energia.

Poupança de energia

Desactivação autom.

O projetor diminui a potência se não for detetada qualquer entrada de sinal após 5 minutos para evitar o desgaste desnecessário da luz. Pode decidir ainda se deseja que o projetor desligue automaticamente após um determinado período de tempo. Se seleccionar **Desactivar** o projetor reduzirá o brilho para 30% se não for detetado nenhum sinal durante 5 minutos.

Se seleccionar **10 Min**, **20 Min** ou **30 Min**, o projetor reduzirá o brilho para 30% se não for detetado nenhum sinal durante 5 minutos. Após o período de **10 Min**, **20 Min** ou **30 Min**, o projetor irá desligar automaticamente.

Minutos inact

Esta função permite que o projetor desligue automaticamente após um determinado período para evitar o desgaste desnecessário da luz.

Poupança de energia

Se seleccionar **Ligar** irá ativar esta função.

Rede

Permite-lhe aceder ao menu de definições da LAN com fios. Consulte a página [42](#).

- DHCP:
 - Se seleccionar “DHCP ativado”, as opções “Endereço IP”, “Máscara de sub-rede”, “Gateway predefinido” e “Servidor de DNS” estarão indisponíveis.
 - Se seleccionar “IP estático”, as opções “Endereço IP”, “Máscara de sub-rede”, “Gateway predefinido” e “Servidor de DNS” estarão disponíveis.
- Endereço IP: Endereço numérico para identificar os computadores da rede.
 - O endereço IP é o número que identifica este projector na rede. Não poderão existir dois dispositivos com o mesmo Endereço IP na mesma rede.
 - O Endereço IP “0.0.0.0” não é permitido.
- Máscara de sub-rede: Um valor numérico para definir o número de bits utilizados para um endereço de rede de uma rede dividida (ou sub-rede) num Endereço IP.
 - A máscara de sub-rede “0.0.0.0” não é permitida.
- Gateway predefinido: Um servidor (ou router) para comunicar através de redes (sub-redes) que estão divididas pela Máscara de sub-rede.
- Servidor de DNS: Configure o endereço do servidor de DNS quando o protocolo DHCP estiver desactivado.
- Aplicar: Guardar e executar as definições de LAN com fios.

Definições 1

Idioma

Seleccionar o idioma utilizado pelo menu no ecrã.

Projecção

Ajustar a imagem para coincidir com a orientação do projetor: na vertical ou invertido, à frente ou atrás do ecrã. Inverter ou reverter a imagem correspondentemente.

Definições de Menu

Tempo Visualiz. Menu

Duração da exibição do menu OSD (contagem em segundos, iniciada no estado inactivo).

Posição do menu

Escolher a localização do menu no ecrã.

Tempo sem imagem

Define o período de tempo sem imagem quando a função Tempo sem imagem está ativada. Após esse tempo, a imagem será retomada.

Ecrã Splash

Permite seleccionar o ecrã de logótipo que é visualizado durante o arranque do projector.

Avançado

Padrão

Exibir o padrão de teste incorporado.

Mensagem

Activar ou desactivar a caixa de mensagem no canto inferior direito do ecrã.

Definições 2

Modo Grande Altitude

Utilize esta função para permitir que as ventoinhas funcionem continuamente à velocidade máxima para atingir o apropriado arrefecimento de altitude elevada do projector. Se existir uma tampa do filtro instalada no projetor, certifique-se de que o Modo Grande Altitude está definido para Ligar.

Definições de som

Para mais detalhes, consulte ["Ajustar o som" na página 28](#).

Sem som

Interrompe temporariamente o som.

Volume de áudio

Ajusta o nível de volume do projetor.

Ligar/desligar som

A interrupção do som ou a alteração do nível de som não afetará a opção Ligar/desligar som. A única forma de alterar o Ligar/desligar som é definir Ligar ou Desligar aqui.

Definição de Luz

Modo de Luz

Define o Modo de Luz.

- Normal: 100% da potência da luz
- ECO: 80% da potência da luz

Repor horas de luz

Repõe o Tempo de luz para 0 horas.

Avançado

Defin. Segurança

- Alterar senha: Permite definir ou alterar a senha.
- Bloqueio de ligação: Se ativar esta função, será necessário introduzir a senha na próxima vez que ligar o projetor.

Para mais detalhes, consulte ["Proteger o projector" na página 26](#).

Bloqueio das teclas do painel

Desactiva ou activa todas as funções dos botões, à excepção do botão de Energia do projector. Para mais detalhes, consulte ["Bloqueio dos botões de controlo" na página 27](#).

Repor definições

Repor as predefinições de fábrica. As definições seguintes não são repostas: Distorção, Idioma, Projecção, Modo Grande Altitude, Defin. Segurança.

Informações

Fonte

Mostra a fonte de sinal actual.

Modo de cor

Mostra o modo seleccionado no menu Modo de cor.

Resolução

Mostra a resolução nativa do sinal de entrada.

Sistema de cor

Mostra o formato do sistema de entrada: RGB ou YUV.

Tempo de luz

Apresenta o número de horas de utilização da luz.

Endereço IP

Exibir o endereço IP.

Endereço MAC

Exibir o endereço MAC.

Número de série

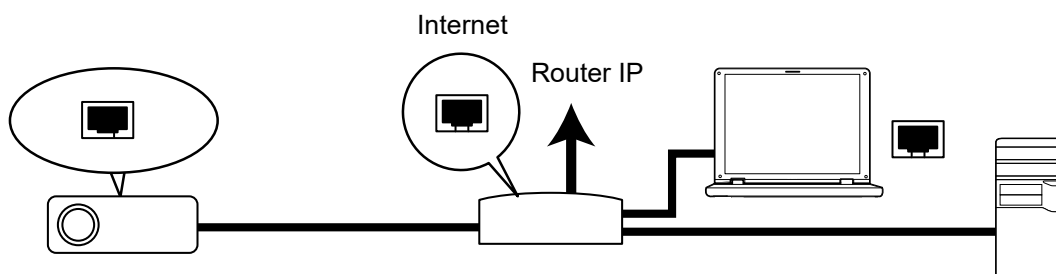
Exibir o número de série do dispositivo.

Versão do Firmware

Mostra a versão do firmware.

Utilizar as funções de rede (apenas para DH2661Z e DH2361Z-ST)

Pode gerir e controlar o projector a partir de um ou mais computadores remotos se estes estiverem correctamente ligados à mesma rede local.



Se estiver num ambiente DHCP ativado:

1. Utilize um cabo RJ45 e ligue uma extremidade à ficha de entrada LAN RJ45 do projector e a outra extremidade à porta RJ45 da sua Ethernet ou router. (100Mbps)
2. Prima **Menu** e aceda ao menu **Fonte > Rede**.
3. Certifique-se de que **DHCP** está **DHCP ativado**.
4. Prima **▼** para realçar **Aplicar** e prima **Enter**.
5. Aguarde cerca de 15 - 20 segundos e depois aceda novamente à página LAN com fios. As opções **Endereço IP**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido** e **Servidor de DNS** serão exibidas. Anote o endereço IP apresentado na linha **Endereço IP**.

Importante

- *Se o **Endereço IP** continuar a não ser exibido, contacte o administrador da sua rede.*
- *Se os cabos RJ45 não estiverem corretamente ligados, as definições de **Endereço IP**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido** e **Servidor de DNS** apresentarão o endereço 0.0.0.0. Certifique-se de que os cabos se encontram devidamente ligados e execute novamente os procedimentos indicados acima.*
- *Se deseja ligar o projector no modo de espera, certifique-se de que seleciona RJ45 e obtém as informações de **Endereço IP**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido** e **Servidor de DNS** depois de ligar o projector.*

Se estiver num ambiente IP estático:

1. Repita os passos 1- 2 indicados acima.
2. Certifique-se de que **DHCP** está **IP estático**.
3. Contacte o seu administrador de TI para obter informações sobre as definições de **Endereço IP**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido** e **Servidor de DNS**.
4. Prima **▼** para seleccionar o item que deseja modificar e prima **Enter**.
5. Prima **◀/▶** para deslocar o cursor e introduza o valor.
6. Para guardar as definições, prima **Enter**. Se não deseja guardar as definições, prima **Sair**.
7. Prima **▼** para realçar **Aplicar** e prima **Enter**.

Importante

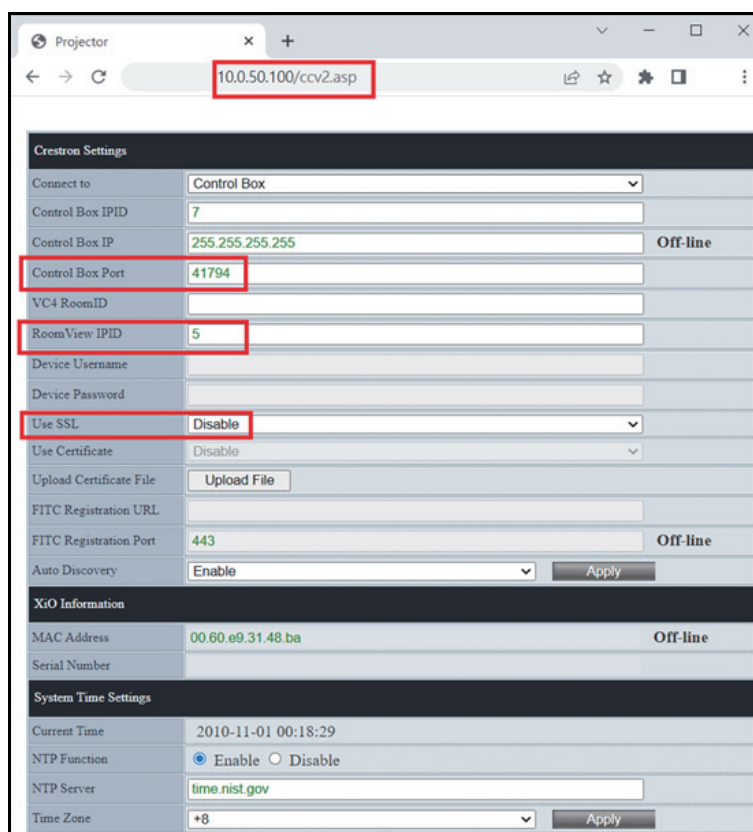
- **Se os cabos RJ45 não estiverem corretamente ligados, as definições de Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido e Servidor de DNS apresentarão o endereço 0.0.0.0. Certifique-se de que os cabos se encontram devidamente ligados e execute novamente os procedimentos indicados acima.**
- **Se deseja ligar o projetor no modo de espera, certifique-se de que seleciona RJ45 e obtém as informações de Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido e Servidor de DNS depois de ligar o projetor.**

Utilizar e controlo de rede (apenas para DH2661Z e DH2361Z-ST)

Quando tiver o endereço IP correto do projetor e o mesmo se encontrar ligado ou em modo de espera, pode utilizar qualquer computador na mesma rede local para controlar o projetor.

- **Se utilizar Microsoft Internet Explorer, certifique-se de que utiliza a versão 7.0 ou superior.**
- **As capturas de ecrã incluídas neste manual servem apenas como referência e poderão ser diferentes dos ecrãs reais.**

Introduza o endereço do projetor na barra de endereço do seu navegador e prima **Enter**.



Crestron Settings	
Connect to	Control Box
Control Box IPID	7
Control Box IP	255.255.255.255 Off-line
Control Box Port	41794
VC4 RoomID	
RoomView IPID	5
Device Username	
Device Password	
Use SSL	Disable
Use Certificate	Disable
Upload Certificate File	Upload File
FIITC Registration URL	
FIITC Registration Port	443 Off-line
Auto Discovery	Enable Apply
XiO Information	
MAC Address	00.60.e9.31.48.ba Off-line
Serial Number	
System Time Settings	
Current Time	2010-11-01 00:18:29
NTP Function	<input checked="" type="radio"/> Enable <input type="radio"/> Disable
NTP Server	time.nist.gov
Time Zone	+8 Apply

Para mais informações, visite <http://www.crestron.com> e www.crestron.com/getroomview.

Crestron RoomView

Na página “Sala de edição”, introduza o Endereço IP (ou nome do anfitrião) como indicado no menu apresentado no ecrã (OSD) do projetor e “02” para IPID, “41794” para a porta de controlo Creston reservada.

The screenshot shows the 'Edit Room: Projector Test' configuration window. The 'Room Information' section contains the following fields:

- Name: Projector Test
- Phone: [Empty]
- Location: [Empty]
- e-Control Link: [Empty] with a 'Browse...' button
- IP Address: 10.0.50.100
- Video Link: [Empty]
- IPID/IP Port: 05 (dropdown) and 41794 (text input)

Below the 'Room Information' section, there are several checkboxes and input fields:

- DHCP Enabled
- External Gateway: 0.0.0.0
- SSL
- Username: [Empty]
- Password: [Empty]

A 'Comment' text area is located below these options. At the bottom of the window, there are three buttons: 'Save Room', 'Save As', and 'Help'. The bottom status bar shows '確定' (OK), '取消' (Cancel), and '取消(A)' (Cancel(A)).

Manutenção

O projector necessita de manutenção apropriada. Deverá manter a lente limpa, pois o pó, a sujidade ou manchas serão projectados no ecrã e diminuirão a qualidade da imagem. Caso seja necessário substituir algum componente, contacte o seu revendedor ou um técnico de assistência qualificado. Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada.



Aviso

- ***Nunca abra qualquer tampa do projector. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves. Não tente reparar o projector por si próprio. Todas as operações de reparação devem ser realizadas por pessoal qualificado.***

Limpar a caixa do projector

Limpe cuidadosamente com um pano macio. Se não conseguir remover facilmente a sujidade e as manchas, utilize um pano macio humedecido com água, ou água e detergente neutro e seque com um pano seco e macio.



Nota

- ***Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica antes de iniciar os trabalhos de manutenção.***
- ***Certifique-se que a lente está fria antes de a limpar.***
- ***Não utilize detergentes ou produtos químicos além dos mencionados acima. Não utilize benzeno ou diluentes.***
- ***Não utilize produtos químicos em aerossol.***
- ***Utilize apenas um pano macio ou papel para limpeza de lentes.***

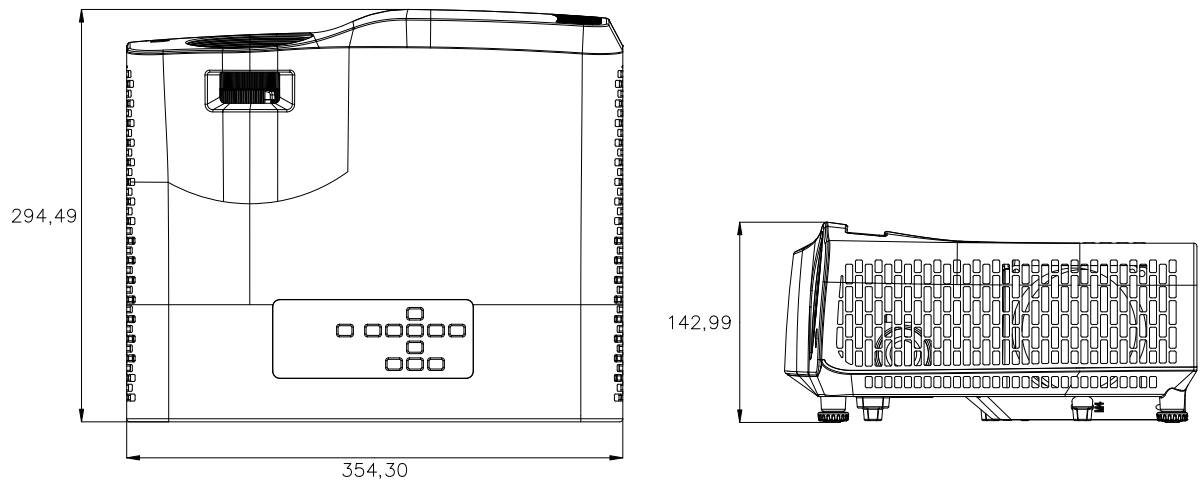
Especificações

Nome do modelo	DW2650Z	DW2650Z-ST	DH2660Z	DH2660Z-ST	DH2661Z	DH2361Z-ST
Resolução nativa	0,65" WXGA, 1280x800(S450)		0,65" 1080p, 1920x1080(S600)			
Formato de imagem	Nativa 16:10		Nativa 16:9			
Distância de projeção	1,544 - 1,860	0,492	1,475 - 1,753	0,48	1,475 - 1,753	0,48
Taxa de zoom	1,2X	Fixo	1,2X	Fixo	1,2X	Fixo
Fonte de luz	Ecrã de fósforo laser					
Ajuste de distorção	1D, Vertical ±30 graus	2D, Vertical ±30 graus Horizontal ±30 graus				
Distorção autom.	Sim (Vertical)					
Correção de 4 cantos	Não	Sim				
Desvio de projeção	104%±5%		107%±5%			
Resolução suportada	VGA (640x480) até WUXGA (1920x1200)	VGA (640x480) até UHD (3840x2160)				
Compatibilidade com HDTV	480i, 480p, 576i, 567p, 720p, 1080i, 1080p					
Frequência horizontal	15 - 102 KHz					
Frequência vertical	23 - 120 KHz					
Alcance de focagem (tamanho da imagem)	Mecânica: 40" (1,31 m) a 300" (10,21 m) Ótica: 40" (1,31 m) a 300" (10,21 m)	Mecânica: 50" (0,53 m) a 150" (1,59 m) Ótica: 70" (0,74 m) a 100" (1,0 m)	Mecânica: 40" (1,28 m) a 300" (10,10 m) Ótica: 50" (1,62 m) a 200" (6,71 m)	Mecânica: 50" (0,52 m) a 150" (1,61 m) Ótica: 70" (0,74 m) a 100" (1,06 m)	Mecânica: 40" (1,28 m) a 300" (10,10 m) Ótica: 50" (1,62 m) a 200" (6,71 m)	Mecânica: 50" (0,52 m) a 150" (1,61 m) Ótica: 70" (0,74 m) a 100" (1,06 m)
Entrada de computador (D-sub 15 pinos)	x1					
HDMI (1.4)	x2	N/D				
HDMI (2.0)	N/D	x2				
LAN (RJ45)	Não				Sim	
RS232 (DB-9 pinos)	x1					
USB (Tipo A)	Externo x1, USB 2.0 (5V/1,5A)					
USB (Tipo Mini B)	x1 (para atualização de FW)					
Entrada de áudio (ficha mini)	x1					
Saída de áudio (ficha mini)	x1					
Altifalante	10W x1					
Recetor de IV	x1 Frente					
Dimensões (L x A x P)	353 x 290 x 144 mm					
Peso	4,8kg					

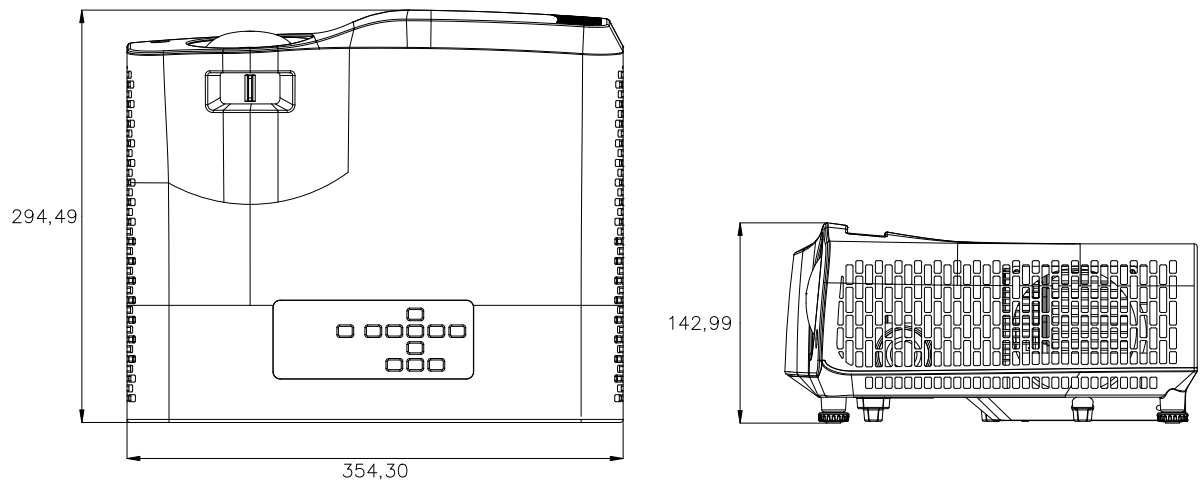
Potência normal	220W (máx.)
Fonte de alimentação	AC 100 a 240 V, 50/60 Hz
Consumo de energia em suspensão	< 0,5W
Temperatura em funcionamento	0 - 40 °C
Nota: O desenho e as especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.	

Dimensões

Projektor padrão: 354,3 mm (L) x 294,49 mm (P) x 142,99 mm (A)

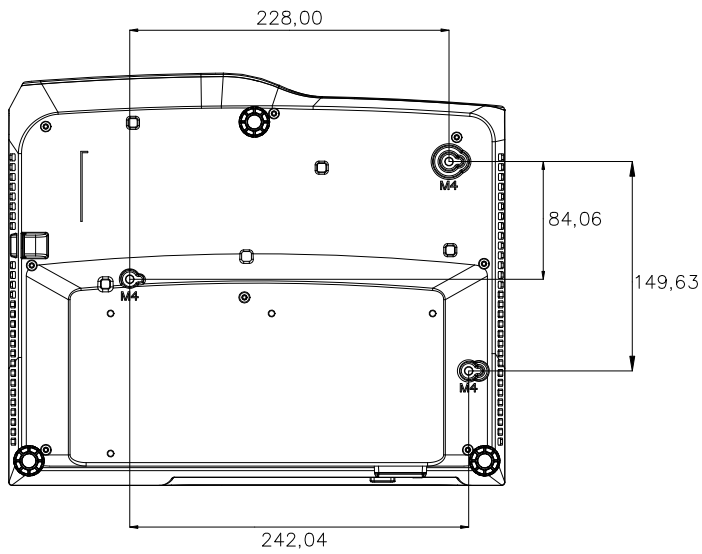


Projektor de curta distância: 354,3 mm (L) x 294,49 mm (P) x 142,99 mm (A)



Instalação no tecto

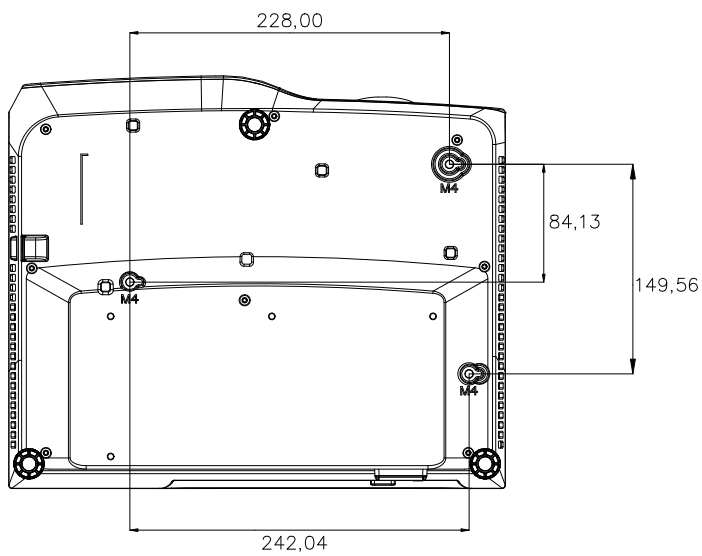
Projektor padrão



Parafusos para montagem no tecto: 3 UNID.

Especificações dos parafusos:
 $\Phi=4$ mm L=10 mm

Projektor de curta distância



Parafusos para montagem no tecto: 3 UNID.

Especificações dos parafusos:
 $\Phi=4$ mm L=10 mm

Anexos

Mensagens dos indicadores LED

Tipo de LED	Cor	Estado	Significado
LED de energia	Âmbar	Intermitente	Energia normal no modo de suspensão.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da luz	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Âmbar	Intermitente	Energia baixa no modo de suspensão.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da luz	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Âmbar	Intermitente	A ligar
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da luz	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Verde	Fixo	Funcionamento normal
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da luz	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Verde	Fixo	A desligar
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da luz	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Âmbar	Fixo	Se existirem problemas nas ventoinhas do sistema do projector tem, o projector irá encerrar.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da luz	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Âmbar	Fixo	1. A temperatura está demasiado alta. A luz irá desligar. O ventilador está a arrefecer a luz. Ou 2. O processo de arrefecimento não estará concluído se o projecto for desligado e reiniciado imediatamente.
LED de temperatura	Vermelho	Intermitente	
LED da luz	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Âmbar	Intermitente	O arranque da luz falhou. Se a temperatura estiver demasiado alta, os ventiladores irão arrefecer a luz.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da luz	Vermelho	Fixo	
LED de energia	Âmbar	Fixo	Falha ao iniciar a roda de cores
LED de temperatura	Vermelho	Fixo	
LED da luz	Vermelho	Fixo	
LED de energia	Verde	Fixo	Erro de ventilador
LED de temperatura	Vermelho	Fixo	
LED da luz	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Verde	Fixo	Erro da luz laser
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da luz	Vermelho	Fixo	

Modos de compatibilidade

1. VGA Analógico

Temporização suportada para entrada de PC

Resolução	Frequência	Frequência Horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)	Frequência de pixels (MHz)	3D Campo sequencial	3D Topo-Fundo	3D Lado a lado
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Redução de cintilação)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Redução de cintilação)	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	⊙	⊙	⊙
	1280 x 720_120	120	90,000	148,500	⊙		
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Redução de cintilação)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108,000		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			

1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		◎	◎
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		◎	◎
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		◎	◎
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		◎	◎
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		◎	◎
1920 x 1080	1920 x 1080_60 (Redução de cintilação)	67,5	60	148,5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Redução de cintilação)	59,95	74,038	154,000			
640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 a 75 Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			

- As resoluções e frequências indicadas acima poderão não ser suportadas devido às limitações de ficheiro EDID e placas gráficas VGA. É possível que algumas resoluções e frequências não possam ser escolhidas.

Resoluções e frequências suportadas para entrada de Componente-YPbPr

Frequência	Resolução	Frequência Horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)	Frequência de pixels (MHz)	3D Campo sequencial
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	◎
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	◎
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	
576p	720 x 576	31,25	50	27	
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	◎
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

2. HDMI Digital

Temporização suportada para entrada de PC

Resolução	Frequência	Frequência Horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)	Frequência de pixels (MHz)	3D Campo sequencial	3D Topo-Fundo	3D Lado a lado
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	○	○	○
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	○	○	○
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Redução de cintilação)	119,854	77,425	83,000	○		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	○	○	○
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Redução de cintilação)	119,989	97,551	115,5	○		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	○	○	○
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	○	○	○
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	○	○	○
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Redução de cintilação)	119,909	101,563	146,25	○		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		○	○
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108,000		○	○
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		○	○
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		○	○
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		○	○
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		○	○
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		○	○

640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 a 75 Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			
1920 x 1080	1920 x 1080_60 (Redução de cintilação)	67,5	60	148,5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Redução de cintilação)	59,95	74,038	154,000			
3840 x 2160*	3840 x 2160_30	30	67,5	297			
3840 x 2160*	3840 x 2160_60	60	135	594			

- As resoluções e frequências indicadas acima poderão não ser suportadas devido às limitações de ficheiro EDID e placas gráficas VGA. É possível que algumas resoluções e frequências não possam ser escolhidas.
- *DW2650Z não é suportado.

Resoluções e frequências suportadas para entrada de vídeo

Frequência	Resolução	Frequência Horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)	Frequência de pixéis (MHz)	3D Campo sequencial	3D Empacotamento de fotografamas	3D Topo-Fundo	3D Lado a lado
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	⊙			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		⊙	⊙	⊙
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	⊙	⊙	⊙	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				⊙
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		⊙	⊙	⊙
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			⊙	⊙
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			⊙	⊙
2160/24P*	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P*	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P*	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P*	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P*	3840 x 2160	135	60	594				

- *DW2650Z não é suportado.

Resolução de problemas

Consulte os sintomas e medidas listados abaixo antes de enviar o projector para reparação. Se o problema persistir, contacte o seu revendedor ou centro de assistência. Consulte também a secção "Mensagens dos indicadores LED".

Problemas com o arranque

Se nenhuma luz se acender:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e que a outra extremidade está ligada a uma tomada com corrente.
- Prima novamente o botão de energia.
- Desligue o cabo de alimentação e aguarde um momento, depois ligue-o e prima o botão de energia novamente.

Problemas com a imagem

Se fonte que procura for exibida:

- Prima **Fonte** no controlo remoto para seleccionar uma fonte de entrada de sinal ativa.
- Certifique-se de que a fonte de sinal externa está ligada.
- Para uma ligação ao computador, certifique-se de que a porta de vídeo externa do computador portátil está activada. Consulte o manual do computador.

Se a imagem está desfocada:

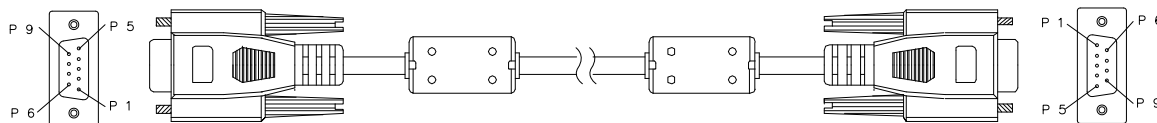
- Ajuste o anel de focagem, durante a exibição do menu no ecrã. (O tamanho da imagem não deverá alterar; se mudar, estará a ajustar o zoom e não a focagem.)
- Verifique se a lente de projecção precisa de ser limpa.
- Se a imagem cintilar ou estiver instável numa ligação ao computador:
- Prima **Menu**, aceda a **Visualização** e ajuste **Fase** ou **Tamanho H.**

Problemas com o controlo remoto

Se o controlo remoto não funciona:

- Certifique-se de que nada está a bloquear o receptor do controlo remoto na parte frontal do projector. Utilize o controlo remoto dentro do alcance efectivo.
- Aponte o controle remoto para a tela ou para a parte frontal do projetor.
- Desloque o controle remoto para que esteja diretamente apontado para a parte frontal do projetor e não para a parte lateral.

Comandos e configuração RS-232



D-Sub de 9 pinos

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Lista de fios

C1	COR	C2
1	Preto	1
2	Castanho	3
3	Vermelho	2
4	Laranja	6
5	Amarelo	5
6	Verde	4
7	Azul	8
8	Roxo	7
9	Branco	9
SHELL	DW	SHELL

Pode utilizar o comando de controlo de série para introduzir comandos para controlar o projetor ou obter os seus dados operacionais através de software de terminal cliente do Windows.

Item	Parâmetro
Taxa de baud	9600 bps
Comprimento de dados	8 bit
Verificação de paridade	Nenhum
Bit de paragem	1 bit
Controlo de fluxo	Nenhum

Comandos operacionais

Sintaxe dos comandos operacionais

Um comando de operação é precedido pelo carácter "op", seguido pelos comandos e definições de controlo separados por um espaço em branco [SP] e finalizado pelo par de retorno de carroto "CR" e "ASCII hex 0D". Sintaxe dos comandos de controlo de série:

op[SP]<comando operacional>[SP]<Valor de definição>[CR]

- op** Uma constante que indica um comando operacional
- [SP]** Indica um espaço em branco
- [CR]** Indica o par de retorno de carroto "CR" que termina o comando e "ASCII hex 0D"
- Valor de definição** Definições do comando operacional

Tipos de cadeias de configuração	Caracteres de definições	Descrição
Consultar configuração atual	?	Um ponto de interrogação “?” indica a consulta da configuração atual
Configuração	= <definições>	Sintaxe: Símbolo “=” seguido de valores de configuração
Consultar configuração atual	+	Algumas definições são alteradas em incrementos. O símbolo “+” indica o aumento de um valor
Diminuir a ordem de configuração dos itens de ajuste	-	Algumas definições são alteradas em incrementos. O símbolo “-” indica a diminuição de um valor
Executar um comando operacional	Nenhum	Determinados comandos de operação são executados após a introdução sem outras configurações ou reguladores

Exemplos:

Itens de controlo	Linha de introdução de comando	Mensagem de retorno do projetor
Executar comando	reset.all[CR]	RESET.ALL
Consultar brilho atual	op bright ?[CR]	OP BRIGHT =50
Configurar o brilho	op bright =100[CR]	OP BRIGHT =100
Valor do brilho + 1	op bright +[CR]	OP BRIGHT ="novo valor"
Valor do brilho - 1	op bright -[CR]	OP BRIGHT ="novo valor"
Fora do alcance ou não suportado	op bright =200[CR]	OP BRIGHT =NA
Comando ilegal	op abright =100[CR]	*Formato ilegal#

Nota:

Quando enviar vários comandos, verifique se a mensagem de retorno do último comando foi recebida antes de enviar o seguinte.

Function		Operation	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Values
Display	Screen Color	blankscreen.color	V	V				0 = Off 1 = BlackBoard 2 = GreenBoard 3 = WhiteBoard
	Aspect Ratio	aspect	V	V				0 = Auto 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = Panorama 4 = Anamorphic 5 = 2.35:1 6 = 16:10 7 = 16 :6
	Keystone	v.keystone	V	V	V	V		-30 ~ +30
		h.keystone	V	V	V	V		-30 ~ +30
	4 Corner Top Left X	4corner.tlx	V	V	V	V		0 ~ +60
	4 Corner Top Left Y	4corner.tly	V	V	V	V		0 ~ +60
	4 Corner Top Right X	4corner.trx	V	V	V	V		0 ~ +60
	4 Corner Top Right Y	4corner.try	V	V	V	V		0 ~ +60
	4 Corner Bottom Left X	4corner.blx	V	V	V	V		0 ~ +60
	4 Corner Bottom Left Y	4corner.bly	V	V	V	V		0 ~ +60
	4 Corner Bottom Right X	4corner.brx	V	V	V	V		0 ~ +60
	4 Corner Bottom Right y	4corner.bry	V	V	V	V		0 ~ +60
	4 Corner Reset	4corner.reset					V	
	Position X	h.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
	Position Y	v.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
	Phase	phase	V	V	V	V		0 ~ 31
	H.Size	h.size	V	V	V	V		-15~ +15
Digital Zoom	zoom	V	V	V	V		-10 ~ +10 (PC: 0.8X ~1.0x~2.0X)	
Image	Color Mode	pic.mode	V	V				0: Presentation 1: Bright 2: Movie
	Brightness	bright	V	V	V	V		0 ~ 100
	Contrast	contrast	V	V	V	V		0 ~ 100
	Color Temperature	color.temp	V	V				0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold
	Gain	red.gain	V	V	V	V		0 ~ +100
		green.gain	V	V	V	V		0 ~ +100
		blue.gain	V	V	V	V		0 ~ +100
	Offset	red.offset	V	V	V	V		-50~ +50
		green.offset	V	V	V	V		-50~ +50
		blue.offset	V	V	V	V		-50~ +50
HDMI Format	color.space	V	V				0 : Auto 1 : RGB 2 : YUV	

Image	HDR	hdr.control	V	V				0 : Auto 1 : On 2 : Off
	HDMI Range	hdmi.range	V	V				0 : Auto 1 : Enhance 2 : Normal
	Sharpness	sharp	V	V	V	V		0 ~ 31
	Gamma	gamma	V	V				1 ~ 5
	Brilliant Color	bri.color	V	V	V	V		0 =Off, 1~ 10
	Noise Reduction	noise.reduce	V	V	V	V		0 ~ 31
	Color Manager/ Red Gain	hsg.r.gain	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Green Gain	hsg.g.gain	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Blue Gain	Hsg.b.gain	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Cyan Gain	hsg.c.gain	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Magenta Gain	hsg.m.gain	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Yellow Gain	hsg.y.gain	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Red Saturation	hsg.r.sat	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Green Saturation	hsg.g.sat	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Blue Saturation	Hsg.b.sat	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Cyan Saturation	hsg.c.sat	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Magenta Saturation	hsg.m.sat	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Yellow Saturation	Hsg.y.sat	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Red Hue	hsg.r.hue	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Green Hue	hsg.g.hue	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Blue Hue	Hsg.b. hue	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Cyan Hue	hsg.c. hue	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Magenta Hue	hsg.m. hue	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ Yellow Hue	Hsg.y. hue	V	V	V	V		0 ~ 399
	Color Manager/ White/Red Gain	hsg.wr.gain	V	V	V	V		0 ~ 399
Color Manager/ White/Green Gain	hsg.wg.gain	V	V	V	V		0 ~ 399	
Color Manager/ White/Blue Gain	Hsg.wb.gain	V	V	V	V		0 ~ 399	
Reset Color Settings	pic.mode.reset					V		
Source	Auto Source	auto.src	V	V				0 = Off 1 = On

Source	3D Format	threed.format	V	V				0 : Frame Sequential 1 : Top / Bottom 2 : Side by side 3 : Frame Packing 4 : Off 5: Auto
	3D Sync Invert	threed.syncinvert	V	V				0 = Off 1 = On
	Standby Setting	standby.power	V	V				0 : Off 1 : Active Audio Out 2 : LAN Control
	Auto Power On	pc.poweron	V	V				0 : Off 1 : On
		direct.poweron	V	V				0 : Off 1 : On
	Auto Power Off	nosignal.poweroff	V	V				0 : Disable 1 : 10 min 2 : 20 min 3 : 30 min
	Sleep Timer	sleep.timer	V	V				0 : Disable 1 : 30 min 2 : 1 hours 3 : 2 hours 4 : 3 hours 5: 4 hours 6: 8 hours 7: 12 hours
	Energy Saving	energy.save	V	V				0 : Off 1 : On
	NetWork / DHCP	net.dhcp	V	V				0 = Off 1 = On
	NetWork / IP Address	net.ipaddr	V	V				<string>
	NetWork / Subnet	net.subnet	V	V				<string>
	NetWork / Gate-way	net.gateway	V	V				<string>
	NetWork / DNS	net.dns	V	V				<string>
NetWork Apply	net.apply					V	0 : Cancel 1 : OK	

Setting 1	Language	lang	V	V			0 = English 1 = French 2 = German 3 = Spanish 4 = Portugues 5 = Simplified Chinese 6 = Traditional Chinese 7 = Italian 8 = Norwegian 9 = Swedish 10 = Dutch 11 = Russian 12 = Polish 13 = Finnish 15 = Korean 17 = Czech 19 = Turkish 21 = Japanese 22 = Thai 25 = Indonesia
	Projection	projection	V	V			0 = Front 1 = Rear 2 = Front Ceiling 3 = Rear Ceiling
	Menu Display Time	menu.timer	V	V			0 : Off 1 : 5 sec 2 : 10 sec 3 : 15 sec 4 : 20 sec 5 : 25 sec 6 : 30 sec
	Menu Position	menu.position	V	V			0 : Top Left 1 : Top Right 2 : Center 3 : Bottom Left 4 : Bottom Right
	Blank	blank.timer	V	V			0 : Disable 1 : 5 min 2 : 10 min 3 : 15 min 4 : 20 min 5 : 25 min 6 : 30min
	Splash Screen	logo	V	V			0 = Standard 1 = Black 2 = Blue 3 = Off
	Pattern	test.pattern	V	V			0 : Off 1 : On
	Message	message	V	V			0 : Off 1 : On

Setting 2	High Altitude Mode	fanspeed	V	V				0 : Off 1 : On	
	Mute	mute	V	V				0 : Off 1 : On	
	Audio Volume	volume	V	V	V	V		0 ~ 20	
	Ring Tone	ringtone	V	V				0 : Off 1 : On	
	Light Settings	light.mode	V	V				0 : ECO 1 : Normal	
	Light Hours	light1.hours		V				<string>	
	Light Hour Reset	light1.reset					V		
	Security Settings	security.lock		V	V				1 : Up 2 : Right 3 : Down 4 : Left Ex: op security.lock =111111
		security.unlock		V					1 : Up 2 : Right 3 : Down 4 : Left Ex: op security.unlock =111111
		security.power		V	V				0 : Off 1 : On
Panel Lock	keypad.lock	V	V				0 : Off 1 : On		
Reset All	reset.all					V			
Information	Power On	power.on					V		
	Power Off	power.off					V		
	Projector Status	status		V				0 : Off 1 : On	
	Input Source	input.sel	V	V				1 : RGB 6 : HDMI 1 9 : HDMI 2	
	Blank	blank	V	V				0 : Off 1 : On	
	Freeze	freeze	V	V				0 : Off 1 : On	
	Source Info	source.info		V				<string>	
	Software Version	sw.ver		V				<string>	
	Serial Number	ser.no		V				<string>	
	Model	model		V				<string>	
Pixel Clock	pixel.clock		V				<string>		

Informações de serviço

Europa, Médio Oriente e África

Vivitek Service & Support
Zandsteen 15
2132 MZ Hoofddorp
Países Baixos
Tel.: Segunda a Sexta-feira 09:00 - 18:00
Inglês (Reino Unido): 0333 0031993
Alemanha: 0231 7266 9190
França: 018 514 8582
Rússia: +7 (495) 276-22-11
Internacional: +31 (0) 20 721 9318
E-mail: support@vivitek.eu
URL: <http://www.vivitek.eu/support/contact-support>

América do Norte

Vivitek Service Center
15700 Don Julian Road, Suite B
City of Industry, CA. 91745
EUA
Tel.: 855-885-2378 (Chamada gratuita)
E-mail: T.services1@vivitekc corp.com
URL: www.vivitekusa.com

Ásia e Taiwan

Vivitek Service Center
7F, No.186, Ruey Kuang Road, Neihu District
Taipé, Taiwan 11491
Tel.: 886-2-8797-2088, ext. 6899 (Direto)
Tel.: 0800-042-100 (Chamada gratuita)
E-mail: kenny.chang@vivitek.com.tw
URL: www.vivitek.com.tw

中国/China

Vivitek客服中心
上海市闵行区申长路618号绿谷广场A座7楼
邮政编码: 201106
400客服热线: 400 888 3526
公司电话: 021-58360088
客服邮箱: service@vivitek.com.cn
官方网站: www.vivitek.com.cn



Visite www.vivitekc corp.com para obter mais informações sobre o produto
Copyright © 2023 Delta Electronics, Inc. Todos os direitos reservados

A brand of  DELTA