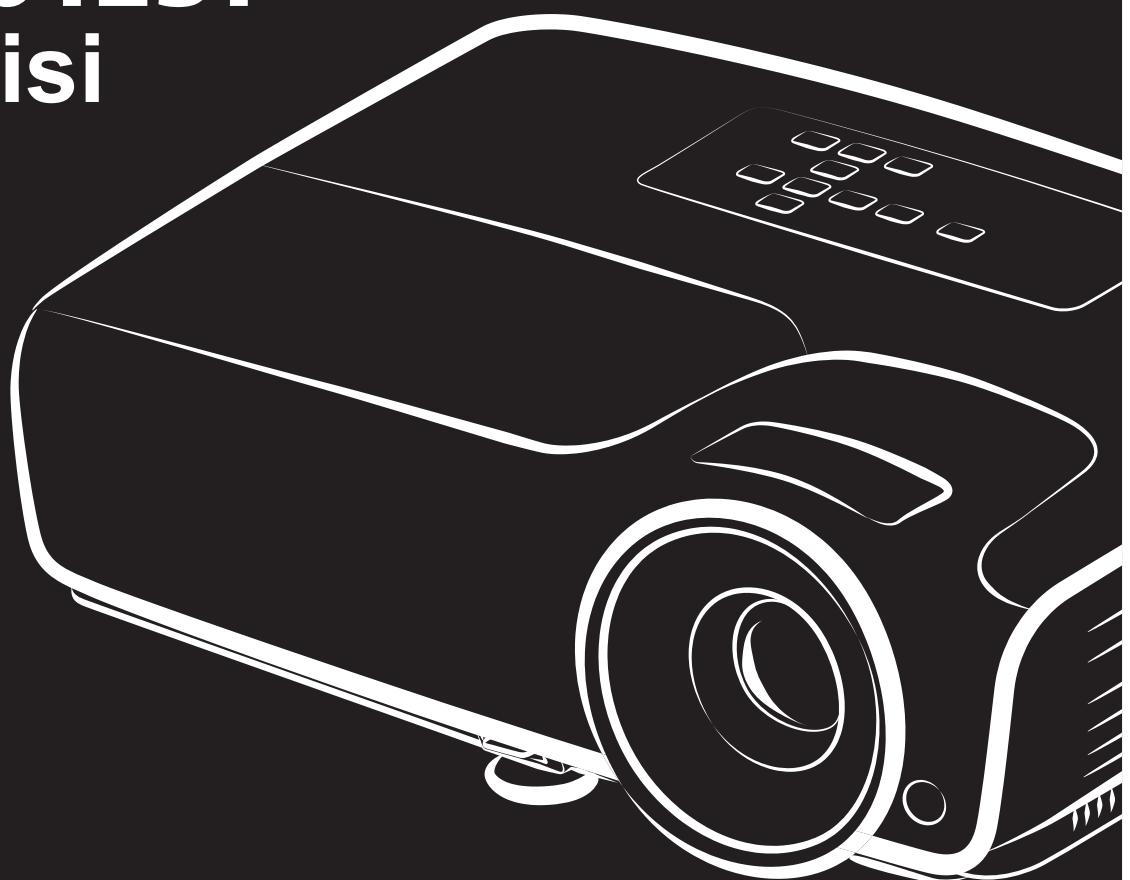




**DH286-ST  
MH605ST  
MH607ST  
MH609ST  
BH610ST  
BH612ST**  
**Serisi**



## FCC Bildirimi

Bu cihaz FCC kuralları bölüm 15'e göre test edilmiş ve B Sınıfı dijital cihaz sınırlamalarına uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu limitler bir yerleşim yerinde zararlı girişime karşı düzgün bir koruma sağlamak üzere dizayn edilmiştir. Bu ekipman, radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır ve yayar ve eğer talimatlara uygun olarak kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimlerinde zararlı parazite neden olabilir. Bununla birlikte, belirli bir kurulumda parazit oluşmayacağına dair hiçbir garanti yoktur. Eğer bu ekipman, ekipmanı açıp kapayarak belirlenebilecek şekilde radyo ya da televizyon alımında zararlı parazite neden olursa, kullanıcı, paraziti ortadan kaldırmak için aşağıdaki önlemlerden bir ya da bir kaçını yapması konusunda cesaretlendirilir:

- Alıcı antenini yeniden yönlendiriniz ya da farklı bir yere yerleştiriniz
- Ekipman ile alıcı arasındaki arımı artırın
- Ekipmanı, alıcının bağlı olduğu elektrik şebekesinden farklı bir duvar prizine bağlayınız
- Ya da yardım almak için deneyimli bir radyo/TV teknisyenine danışın.

Bu cihaz, FCC kuralları 15. Kısmı ile uyumludur. Çalıştırma aşağıdaki iki duruma tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazite neden olamaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işletme neden olabilecek parazit dahil olmak üzere alınan her türlü paraziti kabul etmelidir.

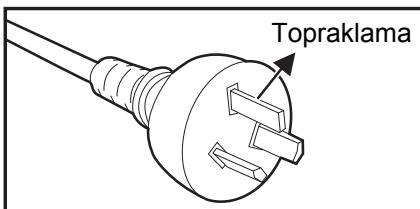
# Güvenlik talimatları

Projektörü çalıştırmadan önce tüm talimatları okuyun ve gelecekte kullanım için saklayın.

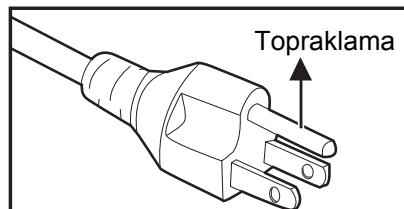
1. Talimatları okuyun  
Cihaz çalıştırılmadan önce tüm güvenlik ve çalışma talimatları okunmalıdır.
2. Notlar ve uyarılar  
Bu çalışma talimatları kapsamında verilen tüm not ve uyarılara uyarılmalıdır.
3. Temizlik  
Temizlemeden önce projektörü prizden çekin. Projektörün muhafazasını temizlemek için nemli bir bez kullanın. Sıvı ya da aerosol temizlik malzemesi kullanmayın.
4. Aksesuarlar  
Bu cihazı sabit olmayan araba, masa ya da standların üzerine yerleştirmeyin. Ürün düşebilir ve ürünün ciddi şekilde zarar görmesine neden olabilir.  
Plastik ambalaj malzemelerini (projektör, aksesuar ve istege bağlı kısımların) çocukların erişemeyeceği yerlerde muhafaza edin çünkü söz konusu torbalar çocukların boğulmasına neden olabilir. Çevrede küçük çocuklar varken özellikle dikkat edin.
5. Havalandırma  
Projektörde havalandırma delikleri (giriş) ve havalandırma delikleri (çıkış) bulunmaktadır.  
Bu yuvaların çevresine herhangi bir nesne yerleştirmeyin ya da tıkamayın; aksi takdirde iç ısı artışı yaşanır ve resim kalitesi bozulur veya projektör hasar görür.
6. Güç kaynakları  
Ünitenizin çalışma voltajının yerel güç kaynağınızın voltajına eşit olduğundan emin olun.
7. Servis  
Ürünü kendiniz tamir etmeye çalışmayın. Tüm servis işlemlerini yetkili servis personelinin yapmasını sağlayın.
8. Yedek Parçalar  
Yedek parça gereği zaman üretici tarafından belirtilen yedek parçaların kullanıldığından emin olun. Diğer parçaların kullanılması yanım, elektrik çarpmalarına ve diğer tehlikelerin vuku bulmasına neden olabilir.
9. Nem Yoğunlaşması  
Bu projektörü soğuk bir alandan sıcak bir yere taşıdıktan hemen sonra çalıştmayın. Projektör sıcaklıkta böyle büyük bir değişiklikle karşılaşırsa nem mercek üzerinde yoğunlaşabilir ve önemli iç parçalara zarar verebilir. Üniteyi muhtemel zarara karşı korumak için sıcaklıkta aşırı bir değişiklik olduğunda projektörü en az 2 saat boyunca kullanmayın.

## AC Güç Kablosu Hakkında Notlar

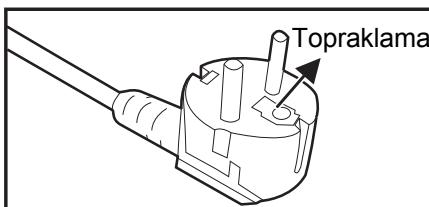
AC Güç Kablosu bu projektörü kullandığınız ülkelerin gereksinimlerine uymalıdır. AC prizinizin aşağıdaki örneğe uyduğunu doğrulayın ve uygun AC Güç Kablosunu kullandığınızdan emin olun Temin edilen AC Güç Kablosu AC Prizinize uymuyorsa lütfen bayiinizle temas kurun. Bu projektör topraklanmış AC hatlı bir fiş ile donatılmıştır. Prizinizin fişe uyduğundan emin olun. Topraklanmış fişin güvenliğini sarsmayın. Voltaj değişimine bağlı olarak sinyal bozulmasını engellemek üzere topraklanmış bir AC prizinin bulunduğu bir video kaynağını kullanmanızı tavsiye ederiz.



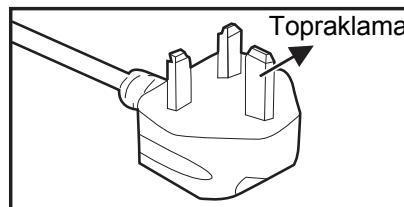
Avustralya ve Çin  
Toprakları için



A.B.D. ve Kanada için



Kıta Avrupası için



İngiltere için

# **İçindekiler**

<b>Giriş .....</b>	<b>1</b>
Projektör Özellikleri .....	1
Projektöre Genel Bakış .....	2
<b>Ürünün Kullanılması .....</b>	<b>4</b>
Kontrol paneli .....	4
Bağlantı Yuvaları .....	5
Uzaktan Kumanda .....	6
Pilleri Takma .....	9
Uzaktan Kumandanın Kullanılması .....	10
<b>Bağlantı .....</b>	<b>11</b>
Bilgisayar veya monitör bağlama .....	12
Video kaynağı aygıtları bağlama .....	13
<b>Çalıştırma .....</b>	<b>14</b>
Projektörün Açılanması/Kapatılması .....	14
Projektörün Yüksekliğinin Ayarlanması .....	15
Projektörün Odağını Ayarlama .....	15
Projeksiyon Görüntüsünün Boyutunun Ayarlanması .....	16
Projektörü güvenli kılma .....	17
Sunum zamanlayıcısının ayarlanması .....	18
Menü kullanımı .....	19
<b>Bakım .....</b>	<b>28</b>
Merceğin Temizlenmesi .....	28
Projektör Muhabazasının Temizlenmesi .....	28
Lambanın Değiştirilmesi .....	29
<b>Teknik Özellikleri .....</b>	<b>31</b>
Ebat .....	32
<b>Ek .....</b>	<b>33</b>
LED Göstergesi Mesajları .....	33
Uyumluluk Modları .....	34
Sorun Giderme .....	37
RS-232 İletişim Kuralı .....	38

# Giriş

## Projktör Özellikleri

Bu projektör güvenilir ve kolay kullanım açısından yüksek performanslı optik cihaz projeksiyonu ile kullanımı kolay tasarımını bir araya getirmektedir.

Projktör aşağıdaki özelliklere sahiptir:

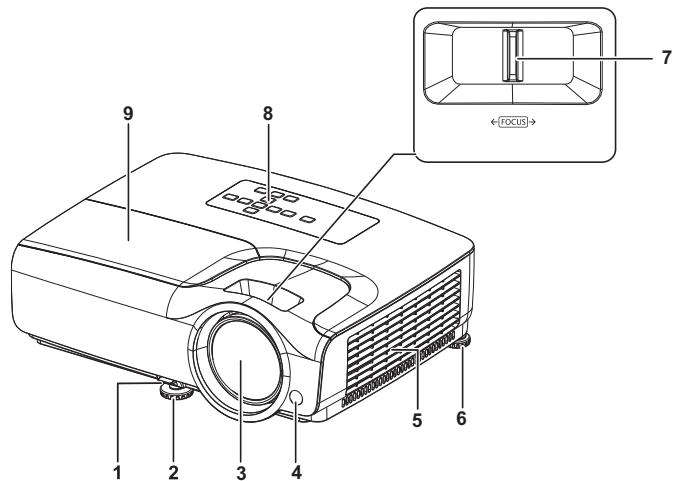
- DLP® teknolojisi
- 1920 x 1080 1080P çözünürlük
- Macintosh® bilgisayarlarla uyumlu
- NTSC, PAL, SECAM ve HDTV'ye uyumlu
- Analog video bağlantısı için D-Sub 15-Pin bağlantı noktası
- Kullanımı kolay, çok dilli ekran menüsü
- Gelişmiş elektronik yastık düzeltme
- Seri kumanda için RS-232 konnektörü
- Bekleme modunda 0,5 W değerinden düşük güç tüketimi.
- Dinamik ECO, dinamik güç tasarrufunu başlatır
- Hızlı Soğutma, Otomatik Kapanma, Otomatik Açılmış İşlevleri
- Hemen Tekrar Başlatma işlevi, kapatıldıkten sonra 90 dakika içinde projektörü anında yeniden başlatmanızı sağlar.
- 3D İşlevi desteklenir
- Kolay yatay ve dikey trapezoid düzeltme için 2D trapezoid
- Köşe Ayarı yansıtılan görüntünün dört köşesini ayarlamانıza olanak tanır

### Not

- *Bu kılavuzda verilen bilgiler herhangi bir bildirimde bulunulmaksızın değiştirilebilir.*
- *Yazılı izin olmaksızın bu belgenin kısmen ya da tamamen çoğaltıması, aktarılması ya da kopyalanması yasaktır.*
- *Yansıtılan görüntünün görünen parlaklığı ortamdaki aydınlatma koşullarına, seçilen giriş sinyali kontrast/parlaklık ayarlarına ve yansıtma mesafesine bağlı olarak değişiklik gösterecektir.*
- *Lamba parlaklığı zamanla azalır ve lamba üreticisinin belirlediği özelliklere göre farklılık gösterebilir. Bu normaldir ve beklenen davranıştır.*

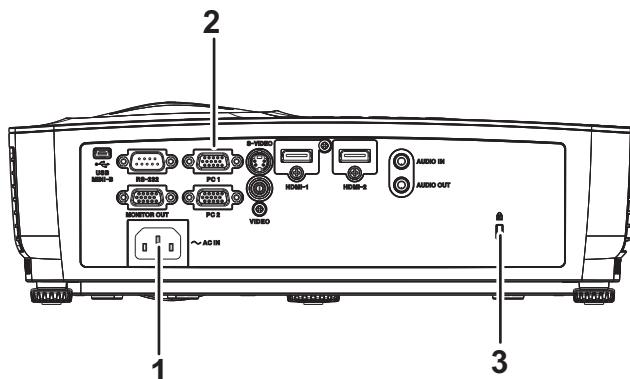
# Projektöre Genel Bakış

## Önden Görünüş



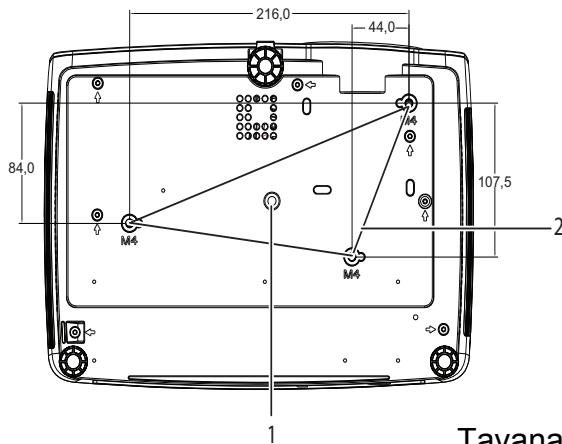
1. Hızlı serbest bırakma kolu
2. Ön ayarlama ayağı
3. Projeksiyon merceği
4. Ön IR uzaktan kumanda sensörü
5. Havalandırma delikleri
6. Arka ayarlama ayağı
7. Odak halkası
8. Kontrol paneli
9. Lamba muhafazası

## Arkadan Görünüş



1. AC güç prizi
2. Bağlantı yuvaları
3. Kensington hırsızlık önleme kilidi  
yuvası

## Alttan Görünüş



Tavana montaj vidaları:  
M4 x 8 (Maks. L = 8 mm)  
Birim: mm

1. Üçayak yuvası

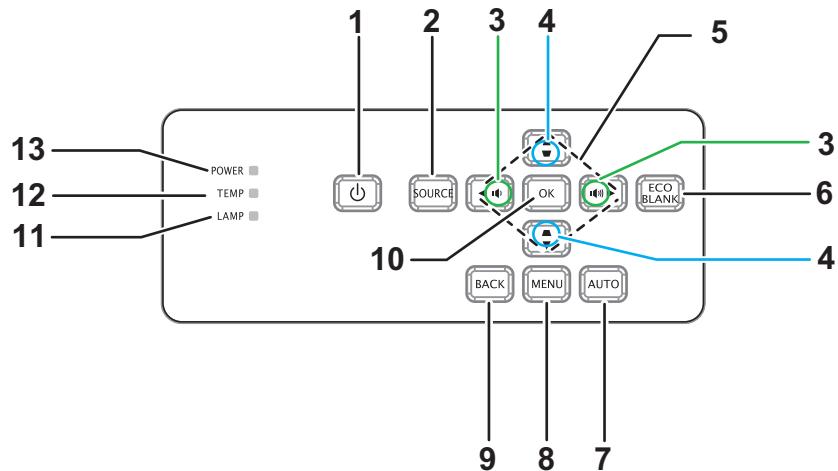
2. Tavana montaj delikleri

### Not

- Bu projektör, desteklenmesi açısından bir tavana montaj elemanı ile birlikte kullanılabilir. Tavana montaj elemanı paket içinde bulunmamaktadır.*
- Projektörün tavana monte edilmesi hususunda ayrıntılı bilgi almak için bayinizle görüşün.*
- Üniteyi monte ederken, sabit kablolarla kolayca erişilebilen bir bağlantı kesme aygıtını kullanın veya güç fişini ünitenin yakınındaki kolay erişilebilen bir prize takın. Ünitenin çalışması sırasında bir ariza oluşursa, bağlantı kesme aygıtını kullanarak güç beslemesini kapatın veya güç fişini çıkarın.*

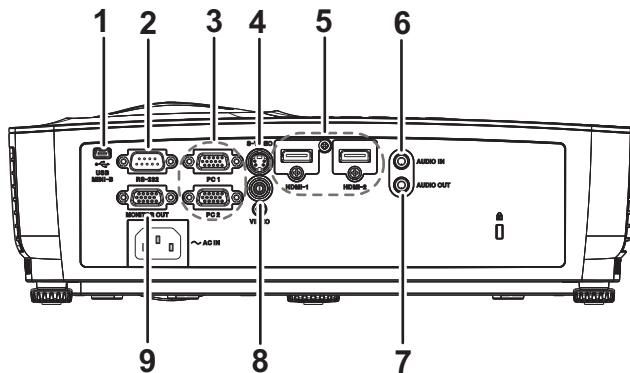
# Ürünün Kullanılması

## Kontrol paneli



1. **⊕ GÜÇ**  
Projektörü açar ya da kapatır
2. **KAYNAK**  
Kaynak seçimi çubuğuunu görüntüler
3. **Ses Düzeyi**  
Ses düzeyini ayarlar
4. **▼/▲ Çarpıklık**  
Görüntü yamukluğu etkisini düzeltir
5. **▲ / ▼ / ◀ / ▶ Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ tuşları**  
Ekran menüsünde gezinir ve ayarları değiştirir
6. **ECO BLANK**  
Ekranı boş duruma getirir
7. **AUTO**  
Otomatik faz, y. boyut, konum ayarı
8. **MENÜ**  
Ekran menüsünü açar
9. **BACK**  
Önceki ekran menüsüne geri gider
10. **OK**  
Ekran menüsünde ayarları değiştirir
11. **LAMP** (Lamba LED göstergesi)  
"LED Gösterge Mesajları" kısmına başvurun
12. **TEMP** (Sıcaklık LED göstergesi)  
"LED Gösterge Mesajları" kısmına başvurun
13. **GÜÇ** (Güç LED göstergesi)  
"LED Gösterge Mesajları" kısmına başvurun

## Bağlantı Yuvaları



### 1. USB MINI-B

Bu bağlantı yuvası, cihazın güncellenmesi içindir.

### 2. RS-232

Bu projektör bir bilgisayar üzerinden çalıştırılırken söz konusu bağlantı noktasını bilgisayarın RS-232C yuvasına bağlayın.

### 3. PC 1/PC 2

Görüntü giriş sinyali (analog RGB ya da analog parça) bu yuvaya bağlanır.

### 4. S-VIDEO

Bir video cihazının S-Video çıkışını bu yuvaya bağlar.

### 5. HDMI-1/HDMI-2

Bir video cihazı veya bilgisayardan gelen HDMI çıkışını bu yuvaya bağlayın.

### 6. AUDIO IN

Video cihazı veya bilgisayardan gelen ses çıkışını bu jaka bağlayın.

### 7. AUDIO OUT (Ses Çıkışı)

Bir hoparlöre ya da farklı bir ses giriş cihazına bağlayın.

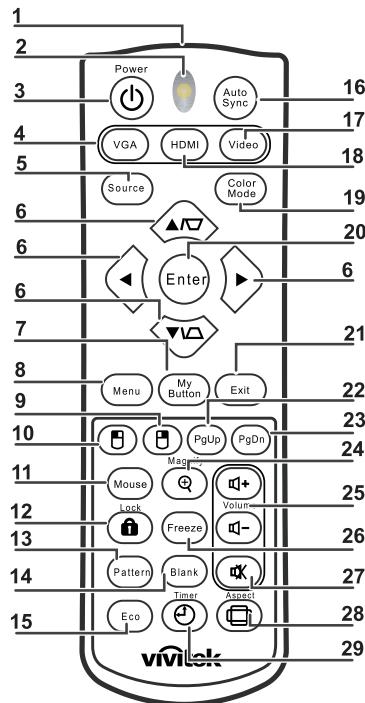
### 8. VIDEO

Bir video cihazının kompozit video çıkışını bu yuvaya bağlar.

### 9. MONITOR OUT

Bir bilgisayar ekranına, vb bağlanır.

# Uzaktan Kumanda



## 1. Kızılıötesi iletici

Projektöre sinyal iletir

## 2. Durum LED'i

Uzaktan kumanda kullanıldığındaysa yanar

## 3. Güç

Projektörü açar ya da kapatır

## 4. VGA

COMPUTER sinyalini görüntüler

## 5. Kaynak

Kaynak seçimi çubuğu görüntüler

## 6. Çarpıklık & ok tuşları

Keystone düzeltme menüsünü görüntüler ve dikey ve yatay düzeltmeleri görüntünün manuel olarak kilitlenmesi.

### ok tuşları

Ekran (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, bu tuşlar, istenen menü öğelerini seçmek ve ayarları yapmak için yön okları olarak kullanılır.

## 7. Düğmem

İşlev yok

## 8. Menu

Ekran menüsünü açar

## 9. Sağ fare

İşlev yok

## 10. Sol fare

İşlev yok

**11. Fare**

İşlev yok

**12. Kilit**

İşlev yok

**13. Desen**

İşlev yok

**14. Boş**

Ekranı boş duruma getirir

**15. Ekonomik**

Lamba modu seçimi çubuğuunu görüntüler (Normal/Ekonomik/Dinamik ECO/Long ECO).

**16. Otomatik Senk**

Otomatik faz, y. boyut, konum ayarı

**17. Video**

VİDEO sinyalini gösterir.

**18. HDMI**

HDMI sinyalini gösterir.

**19. Renk Modu**

Görüntüleme modunu seçer

**20. Enter**

Ecran menüsünde ayarları değiştirir

**21. Exit**

Menü ayarlarını kaydedip çıkar

**22. Sayfa Yukarı**

USB aracılığıyla bir bilgisayara bağlıyken bir sayfa yukarı

**23. Sayfa Aşağı**

USB aracılığıyla bir bilgisayara bağlıyken bir sayfa aşağı

**24. Magnify (Büyüüt)**

Yansıtılan resim boyutunu büyütür

**25. Ses Seviyesi**

Ses düzeyini ayarlar

**26. Freeze - Dondur**

Ekrandaki resmi dondurur/çözer

**27. Sessiz**

Yerleşik hoparlörü sessize alır

**28. Aspect - En Boy**

Ecran en-boy oranını seçer

**29. Zamanlayıcı**

P-Timer (P-Zamanlayıcı) ekran menüsünü etkinleştirir

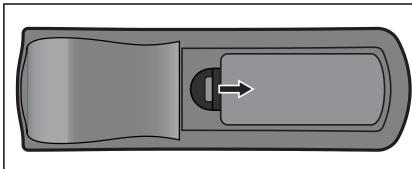
## **Uzaktan fare kumandasının kullanımı**

Bilgisayarınızı uzaktan kumanda ile kullanma özelliği sunum yaparken size daha fazla esneklik kazandırır.

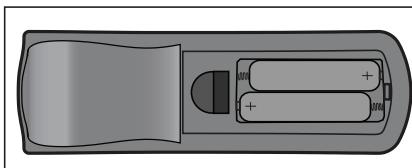
1. Bilgisayarınızın faresinin yerine uzaktan kumandayı kullanmaya başlamadan önce projektörü masaüstü veya dizüstü bilgisayarınıza bir USB kablosuyla bağlayın. Ayrıntılar için, bkz. "[Bilgisayar veya monitör bağlama](#)" sayfa 12.
2. Giriş sinyalini **COMPUTER** olarak ayarlayın.
3. Sayfa yukarı/aşağı komutlarına (Microsoft PowerPoint gibi) yanıt veren görüntüleme yazılım programınızı (bağlı PC'deki) çalıştırmak için **Sayfa Yukarı**/ **Sayfa Aşağı** düğmelerine basın.
4. Uzak sayfalama işlevi çalışmazsa, USB bağlantısının doğru biçimde yapılmış olduğunu ve bilgisayarınızdaki fare sürücüsünün en son sürümeye güncellenmediğini kontrol edin.

## Pilleri Takma

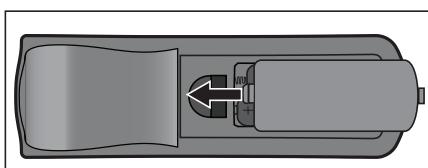
1. Pil kapağını gösterilen yönde açın.



2. Pilleri bölme içindeki şemada gösterildiği gibi takın.



3. Pil kapağını yerine yerleştirip kapatın.



### Dikkat

- *Pil yanlış türden pille değiştirildiğinde patlama riski mevcuttur.*
- *Kullanılan pilleri talimatlar doğrultusunda tasfiye edin.*
- *Pili yerine takarken artı ve eksi kutupların doğru yerleştirildiğinden emin olun.*



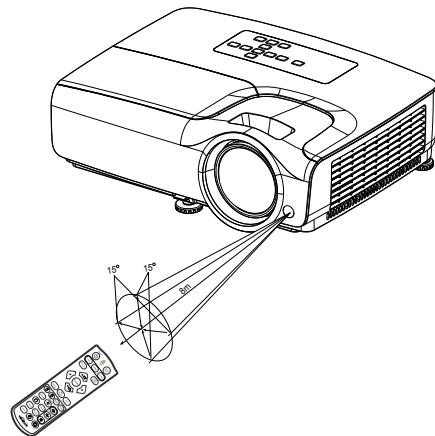
### Not

- *Pilleri çocuklardan uzakta tutun. Pilleri yanlışlıkla yutarak ölüm tehlikesi vardır.*
- *Uzun süre kullanmayacaksanız pilleri uzaktan kumandanadan çıkarın.*
- *Kullanılan pilleri ev atıkları ile birlikte atmayın. Kullanılan pilleri yerel yönetmeliklere göre atın.*
- *Piller yanlış yerleştirilirse patlama tehlikesi vardır. Tüm pilleri yenisiyle değiştirin.*
- *Piller suya ya da ateşe atılmamalıdır; pilleri karanlık, serin ve kuru bir yerde muhafaza edin.*
- *Pillerin aktığından şüphelenirseniz akıntıyı silin ve ardından yeni bir pil takın.*
- *Akıntı vücudunuza ya da giysilerinize bulaşırsa hemen bol su ile yıkayın.*

## Uzaktan Kumandanın Kullanılması

Uzaktan kumandayı kırmızı ötesi uzaktan kumanda sensörüne doğrultun ve bir düğmeye basın.

- Projektörün önden çalıştırılması



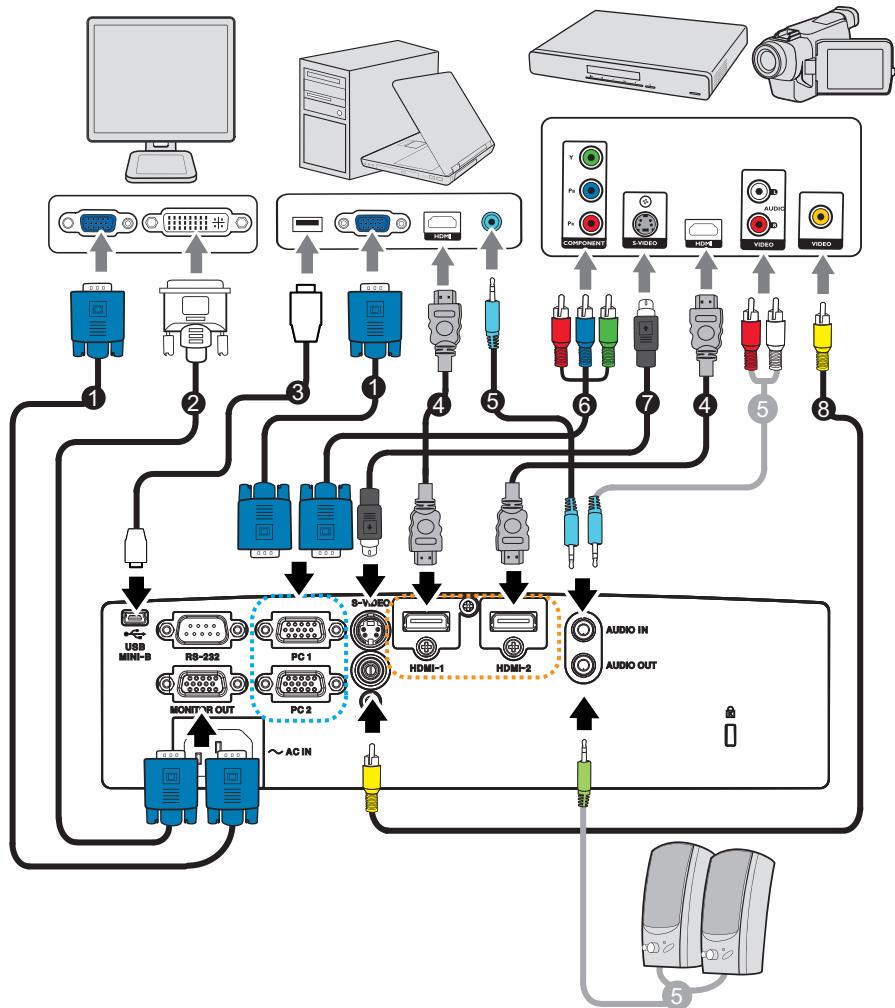
### Not

- *Lazeri doğrudan insanların gözüne tutmayın (özellikle çocukların). Gözlerin yaralanma tehlikesi vardır.*
- *Uzaktan kumanda, uzaktan kumanda sensörü üzerine güneş ışığı ya da flüoresan lamba gibi güçlü bir ışık kaynağı düşüyorsa doğru çalışmaya bilir.*
- *Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda sensörünün göründüğü bir konumda çalıştırın.*
- *Uzaktan kumandayı düşürmeyin ya da sarsmayın.*
- *Uzaktan kumandayı aşırı sıcak ya da nemli ortamlarda muhafaza etmeyin.*
- *Uzaktan kumandanın üzerine su dökmeyin ya da uzaktan kumanda üzerine ıslak objeler koymayın.*
- *Uzaktan kumandayı sökmeyin.*

# Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağladığınızda, aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm cihazları kapatın.
2. Her kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkı bir şekilde takıldığından emin olun.



1. VGA kablosu (D-Sub ile D-Sub arasında)
2. VGA ile DVI-A arasındaki kablo
3. USB kablosu (Mini B tipinden A tipine)
4. HDMI kablosu
5. Ses kablosu
6. VGA (D-Sub) ile HDTV (RCA) arasındaki kablo
7. S-Video kablosu
8. Kompozit Video Kablosu

## ☞ Önemli

- Yukarıda gösterilen bağlantılardaki bazı kablolar projektorle birlikte verilmeyebilir. Elektronik mağazalarından satın alınabilirler.
- Yukarıdaki bağlantı resimleri yalnızca referans içindir. Projektörde bulunan arka bağlantı jakları projektor modeline göre değişir.

# Bilgisayar veya monitör bağlama

## Bilgisayar bağlama

Projektör hem IBM® uyumlu hem de Macintosh® bilgisayarlara bağlanabilir. Eski sürüm Macintosh bilgisayarlara bağlarsanız, Mac bağıdaştırıcısı gereklidir.

### Projektörü dizüstü veya masaüstü bilgisayara bağlamak için:

- VGA kablosu kullanma
- 1. Bir VGA kablosunu alıp, bir ucunu bilgisayarın D-Sub çıkış yuvasına bağlayın.
- 2. VGA kablosunun diğer ucunu projektördeki **PC 1/PC 2** sinyal giriş yuvasına bağlayın.
- Bir HDMI kablosu kullanma
- 1. Bir HDMI kablosunun bir ucunu bilgisayarın **HDMI-1/HDMI-2** girişine bağlayın.
- 2. Kablonun diğer ucunu projektördeki HDMI girişine bağlayın.

### Önemli

- *Dizüstü bilgisayarların çoğu projekture bağılandığında harici video bağlantı noktalarını açmaz. Genellikle FN + F3 veya CTRL/LCD tuşu gibi bir tuş kombinasyonu harici ekranı açar/kapatır. Dizüstü bilgisayardaki CTRL/LCD etiketli işlev tuşunu ya da monitör sembolü olan işlev tuşunu bulun. FN ve etiketli işlev tuşuna aynı anda basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu öğrenmek için dizüstü bilgisayarınızın belgelerine bakın.*

## Monitör bağlama

Sunumunuzu ekranın yanı sıra monitörden yakından izlemek isterseniz, projektördeki **MONITOR OUT** sinyal çıkıştı yuvasını aşağıdaki yönergeleri uygulayarak VGA kablosuyla bir harici monitöre bağlayın:

### Projektörü monitöre bağlamak için:

1. Projektörü bilgisayara "Bilgisayar bağlama" sayfa 12 konusunda açıkladığı gibi bağlayın.
2. Uygun bir VGA kablosu (yalnızca bir adet birlikte verilir) alıp, kablonun bir ucunu video monitörün D-Sub giriş soketine bağlayın.  
Ya da, monitörünüz DVI giriş soketiyle donatılmışsa, VGA - DVI-A kablosunu alıp, kablonun DVI ucunu video monitörün DVI giriş soketine bağlayın.
3. Kablonun diğer ucunu projektördeki **MONITOR OUT** soketine bağlayın.

### Önemli

- *MONITOR OUT çıkışına yönelik çıkış sinyali yalnızca giriş sinyali bilgisayar girişinden geldiğinde çalışır. Projektör açıldığında, MONITOR OUT çıkışından gelen çıkış sinyali bilgisayar girişinden gelen giriş sinyaline bağlı olarak değişiklik gösterir.*

## **Video kaynağı aygıtları bağlama**

- Bir HDMI kablosu kullanma
  1. Bir HDMI kablosunun bir ucunu bilgisayarın **HDMI-1/HDMI-2** girişine bağlayın.
  2. Kablonun diğer ucunu projektördeki HDMI girişine bağlayın.
- Bir VGA (D-Sub) - HDTV (RCA) kablosu kullanma
  1. VGA (D-Sub) - HDTV (RCA) kablosunu alıp 3 adet RCA tipi konektörü olan ucunu Video kaynağı aygıtının Komponent Video çıkışı soketlerine bağlayın. Fiş ve soketlerin rengi uymalıdır; yeşil yeşile, mavi maviye ve kırmızı kırmızıyla.
  2. Kablonun diğer ucunu (D-Sub tipi bağlayıcılı) projektördeki **PC 1/PC 2** yuvasına bağlayın.
- S-Video/karma kaynak aygıtına bağlama
  1. Bir S-Video/Video kablosunun bir ucunu Video kaynağı aygıtının S-Video/Video çıkışına bağlayın.
  2. S-Video/Video kablosunun diğer ucunu projektördeki **S-VIDEO/ VIDEO** girişine bağlayın.

### **Önemli**

- *Projektör açılıp doğru video kaynağı seçildikten sonra seçilen video görüntüsü gösterilmiyorsa, Video kaynağını aygitının açık ve düzgün çalıştığını kontrol edin. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bağlandığını da kontrol edin.*

# Çalıştırma

## Projektörün Açılması/Kapatılması

### Projektörün Açılması:

1. AC güç kablosu ve çevresel sinyal kablolarının bağlantılarını tamamlayın.
2. Projektörü açmak için  düğmesine basın.  
Projektörün ısınması birkaç dakika sürebilir.
3. Kaynağınıza açın (bilgisayar, dizüstü bilgisayar, DVD, vb). Otomatik kaynak ayarı Açık olduğunda projektör kaynağını otomatik olarak algılar.
  - Projektör geçerli bir sinyal algılamazsa, 'Sinyal Yok' mesajı görüntülenmeye devam eder.



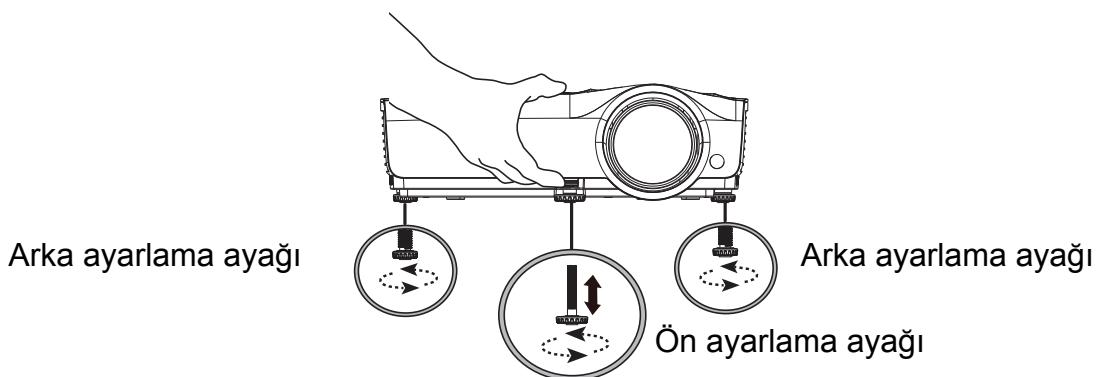
#### **Uyarı**

- *Lamba yanıyor durumdayken asla merceğe doğrudan bakmayın. Aksi takdirde gözleriniz zarar görebilir.*
- *Bu odak noktası bir noktaya yüksek sıcaklık yoğunlaştırır. Olası yangın tehlikesini ortadan kaldırmak için çevresine herhangi bir nesne yerleştirmeyin.*

### Projektörün Kapatılması:

1. Projektör lambasını kapatmak için  düğmesine basın. Ekranda "Kapatmak için  düğmesine tekrar basın" mesajını görürsünüz.
2. Doğrulamak için tekrar  düğmesine basın.
  - Projektörü yeniden açmak isterseniz projektör soğutma devrini tamamlayana ve bekleme moduna girene kadar beklemeniz gereklidir. Bekleme modundayken, projektörü yeniden başlatmak için  düğmesine basın.
3. AC güç kablosunu elektrik prizinden ve projektörden çıkartın.
4. Gücü kapatır kapatmaz projektörü yeniden açmaya çalışmayın.

## Projektörün Yüksekliğinin Ayarlanması



Projektörde 1 tane ön ve 2 tane arka ayarlama ayağı vardır.

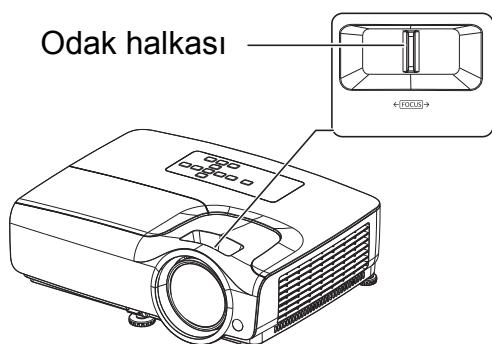
Bu ayarlayıcılar görüntüyü yüksekliğini ve yansıtma açısını değiştirir.

1. Hızlı serbest bırakma kolunu çekip projektörün ön tarafını yükseltin. Görüntüyü istediğiniz yerde konumlandırdığında ayağı konuma kilitlemek için hızlı serbest bırakma kolunu bırakın. Görüntüyü yüksekliğini değiştirmek için de ön ayarlama ayağını vidalayabilirsiniz.
2. Yatay açıda ince ayar yapmak için arka ayarlama ayağını kullanın. Ayağı içeri çekmek için ayarlama ayağını ters yönde vidalayın.

### Not

- *Projektöre hasar vermekten kaçınmak için, projektörü taşıma çantasına yerleştirmeden önce ayarlama ayaklarının tamamen geri çekildiğinden emin olun.*

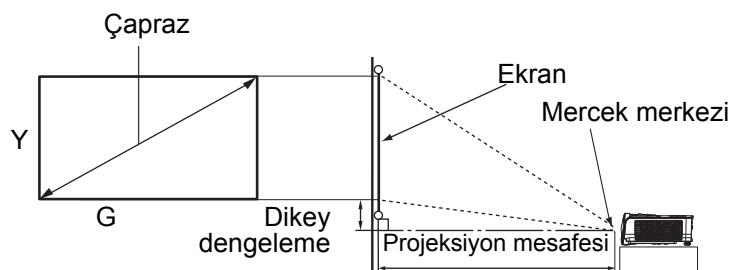
## Projektörün Odağını Ayarlama



Odak halkasını döndürerek görüntüye odaklanın. Odaklama yapılrken görüntünün durağan olması tavsiye edilir.

# Projeksiyon Görüntüsünün Boyutunun Ayarlanması

Ecran boyutunu ve projeksiyon mesafesini belirlemek için aşağıdaki şekle ve tabloya bakınız.



Ecran en boy oranı 16:9 ve yansıtılan resim 16:9

Ekran boyutu				Ekrandan uzaklık (m)
Çapraz inç	cm	G (cm)	Y (cm)	
50	127	111	62	0,52
55	140	122	68	0,57
56	142	124	70	0,58
60	152	133	75	0,63
65	165	144	81	0,68
70	178	155	87	0,74
75	191	166	93	0,79
80	203	177	100	0,85
85	216	188	106	0,90
86	218	190	107	0,91
90	229	199	112	0,96
95	241	210	118	1,01
100	254	221	125	1,06
105	267	232	131	1,12
110	279	244	137	1,17

## ☞ Not

- Projektörü yatay konumda yerleştirin; diğer konumlar iç ısı artışına neden olabilir ve projektöre zarar verebilir.**
- Projektörün kenarları çevresinde 30 cm ya da daha fazla boşluk bırakın.**
- Projektörü dumanlı ortamlarda kullanmayın. Duman kalıntıları önemli parçaların üzerinde toplanabilir ve projektöre ya da performansına zarar verebilir.**
- Tavana montaj gibi özel uygulamalar için bayinize danışın.**

# **Projektörü güvenli kılma**

## **Şifre ayarlama ve değiştirme**

1. Ekran menüsünü açın, **Ayarlar 2 > Güvenlik Ayarları** menüsüne gidip **Enter** düğmesine basın.
2. **Parolayı Değiştir** öğesini vurgulayıp **Enter** düğmesine basın.
3. Şifre ayarlamak için:  
Ayarlamak istediğiniz şifreye bağlı olarak, şifre için altı basamak girmek amacıyla ok tuşlarına basın.
4. Şifreyi değiştirmek için:  
Önce geçerli şifreyi girmeniz istenecektir; ardından yeni bir tanesine değiştirebilirsiniz.
5. Yeniden girerek yeni şifreyi onaylayın.
6. Ekran menüsünden çıkmak için **Menu/Exit** düğmelerine basın.

## **Şifre işlevini etkinleştirme**

1. **Ayarlar 2 > Güvenlik Ayarları** kısmına geri dönüp **Enter** düğmesine basın.
2. **Güvenlik Ayarlarını Değiştir** öğesini vurgulayıp **Enter** düğmesine basın. Şifreyi girmeniz istenecektir. Şifre ayarlandığında ekran menüsü **Açılış Kilidi** kısmına döner. **◀/▶** düğmelerine basarak **Açık** ayarını seçin.
3. Şifre korumasını devre dışı bırakmak için **Açılış Kilidi** menüsünde **Kapalı** ayarını seçin.

## Sunum zamanlayıcısının ayarlanması

Sunum zamanlayıcısı sunum yaparken sürenizi daha iyi yönetebilmenize yardımcı olmak için ekranда sunum zamanını gösterebilir. Bu işlevi kullanmak için aşağıdaki adımları takip edin:

1. Sunum Zamanlayıcısı menüsüne erişmek için uzaktan kumandada Timer düğmesine basın veya **Sunum Zamanlayıcısı** sayfasını görüntülemek için **Ayarlar 1 > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidip **Enter** düğmesine basın.
2. **Zamanlayıcı Aralığı** öğesini vurgulayıp, **◀/▶** düğmelerine basarak zamanlayıcı süresine karar verin.
3. ▼ düğmesine basarak **Zamanlayıcı gösterimi** öğesini vurgulayıp, **◀/▶** düğmelerine basarak zamanlayıcının ekranda görünmesini isteyip istemediğinizi seçin.

Seçim	Açıklama
Her zaman	Sunum zamanı boyunca ekranда zamanlayıcıyı görüntüler.
1 dak./2 dak./3 dak.	Son 1/2/3 dakika kalınca ekranда zamanlayıcıyı görüntüler.
Asla	Sunum zamanı boyunca ekranда zamanlayıcıyı gizler.

4. ▼ düğmesine basarak **Zamanlayıcı Konumu** öğesini vurgulayıp, **◀/▶** düğmelerine basarak zamanlayıcı konumunu ayarlayın.  
Üst Sol → Alt Sol → Üst Sağ → Alt Sağ
5. ▼ düğmesine basarak **Zamanlayıcı Sayma Yöntemi** öğesini vurgulayıp, **◀/▶** düğmelerine basarak istediğiniz sayma yönünü seçin.

Seçim	Açıklama
İleri	0'dan öntanımlı zamana doğru çıkar.
Geri	Öntanımlı zamana 0'a doğru iner.

6. **Sesli Hatırlatma** işlevini vurgulamak için ▼ düğmesine basın ve **◀/▶** düğmelerine basarak sesli hatırlatma işlevini etkinleştirmek isteyip istemediğinize karar verin.
7. Sunum zamanlayıcıyı etkinleştirmek için, **Sunum Zamanlayıcısı** öğesini vurgulayıp, **Açık** ayarını ve **Evet** öğesini seçin.
8. Zamanlayıcıyı iptal etmek için, **Sunum Zamanlayıcısı** öğesini vurgulayıp, **Kapalı** ayarını ve **Evet** öğesini seçin.

## **Menü kullanımı**

Projektör, görüntü ayarları yapmanıza ve çeşitli ayarları değiştirmenize olanak tanıyan çok dilli ekran menülerine sahiptir.

### **Nasıl çalıştırılır?**

1. Ekran menüsünü açmak için **Menu** düğmesine basın.
  2. OSD gösterildiğinde, ana menüde herhangi bir özellik seçmek için **◀/▶** tuşunu kullanın.
  3. İstenilen ana menü öğesi seçildikten sonra, özellik ayarı alt menüsüne girmek için **▼** öğesine basın.
  4. İstenilen öğeyi seçmek için **▲/▼** düğmelerini ve ayarları yapmak için **◀/▶** düğmelerini kullanın.
    - Sonraki ekran menüsü düzeyine geçmek için **Enter** düğmesine basın.
  5. Ayarları kaydedip çıkmak için **Menu** düğmesine iki kez\* basın.
- \*İlk basışınızda ana menüye geri gidersiniz, ikinci basışınızda OSD menüsü kapatılır.

## Menü ağacı

### Not

- Desteklenen ekran menüleri, farklı giriş kaynaklarına göre değişiklik gösterir. Desteklenmeyen işlevler belirsiz duruma gelir.
- \*: Yalnızca Renk Modunun Kullanıcı 1 veya Kullanıcı 2 olarak seçilmesi durumunda kullanılabilir.

Ana Menü	Alt Menü	Ayarlar
EKRAN	Duvar Rengi	Kapalı / Açık Sarı / Pembe / Açık Yeşil / Mavi / Karatahta
	En/Boy Oranı	Otomatik / Gerçek / 4:3 / 16:9 / 16:10
	Çarpıklık	
	Köşe Ayarı	
	Konum	
	Faz	
	H. Boyut	
	Dijital Zoom	
	3D	3D Modu
		Otomatik / Üst-Alt/ Sıralı Çerçeve / Frame Packing / Side By Side / Kapalı
		3D Senk Ters Cevir
		Devre Dışı / Ters Cevir
		3D Ayarları Kaydet
		3D Ayarları 1 / 3D Ayarları 2 /3D Ayarları 3
		3D Ayarları Uygula
		3D Ayarları 1 / 3D Ayarları 2 /3D Ayarları 3 / Kapalı
RESİM	Renk Modu	Parlak / Sunum / sRGB / Film / (Long ECO) / (3D) / Kullanıcı 1 / Kullanıcı 2
	Referans Modu*	Parlak / Sunum / sRGB / Film / (Long ECO) / (3D)
	Parlaklık	
	Zıtlık	
	Renk	
	Ton	
	Netlik	
	Brilliant Color	Açık / Kapalı
	Renk Sıcaklığı	Soğuk / Normal / Sıcak
	Renk Sıcaklığı İnce Ayarı	R Kazanımı / G Kazanımı / B Kazanımı / R Ofseti / G Ofseti / B Ofseti
	Renk Yönetimi	Birincil Renk R / G / B / C / M / Y
		Renk tonu
		Doygunluk
		Kazanım
	Renk Ayarlarını Sıfırla	Geçerli / Tümü / İptal
KAYNAK	Otomatik Kaynak	Açık / Kapalı

Ayarlar 1	Sunum Zamanlayıcısı	Zamanlayıcı Aralığı	1,2,3,4,5,10 - 240 dk.
		Zamanlayıcı gösterimi	Her zaman / 3 dak. / 2 dak. / 1 dak. / Asla
		Zamanlayıcı Konumu	Üst Sol / Alt Sol / Üst Sağ / Alt Sağ
		Zamanlayıcı Sayma Yöntemi	Geri / İleri
		Sesli Hatırlatma	Açık / Kapalı
		Açık / Kapalı	Evet / Hayır
	Dil	Çoklu dil	
	Projeksiyon	On Masa / Arka Masa / Arka Tavan / Ön Tavan	
	Menü Ayarları	Menü Gösterim Süresi	5 sn. / 10 sn. / 20 sn. / 30 sn. / Her zaman
		Menü Konumu	Orta / Üst Sol / Üst Sağ / Alt Sağ / Alt Sol
		Hatırlatma Mesajı	Açık / Kapalı
	Çalıştırma Ayarları	Doğrudan Güç Açma	Açık / Kapalı
		Sinyal Gelince Açılma	Açık / Kapalı
		Otomatik Kapanma	Devre Dışı / 3 dak. / 10 dak. / 15 dak. / 20 dak. / 25 dak. / 30 dak.
		Hızlı Soğutma	Açık / Kapalı
		Hemen Tekrar Başlatma	Açık / Kapalı
		Kapanma Zamanlayıcı	Devre Dışı / 5 dak. / 10 dak. / 15 dak. / 20 dak. / 25 dak. / 30 dak.
		Uyku Zamanlayıcısı	Devre Dışı / 30 dak. / 1 saat / 2 sa / 3 sa / 4 sa / 8 sa / 12 sa
	Arka Plan Rengi	Fabrika Varsayılanı / Siyah / Mavi	
	Anlık Görüntü	Fabrika Varsayılanı / Siyah / Mavi	

	Yüksek Yer Modu	Açık / Kapalı	Evet / Hayır
Ayarlar 2	Ses Ayarları	Sessiz	Açık / Kapalı
		Ses Düzeyi	
		Açılış/kapanış sesi	Açık / Kapalı
		Lamba Modu	Normal / Ekonomik / Dinamik Eko / Long ECO
	Lamba Ayarları	Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla	Sıfırla / İptal
		Eşdeğer lamba saatı	Normal: xxxsa Ekonomik: xxxsa Dinamik Eko: xxxsa Long ECO: xxxsa
			Eşdeğer lamba saatı: xxxsa
BİLGİ	Güvenlik Ayarları	Parolayı Değiştir	
		Güvenlik Ayarlarını Değiştir	Açılış Kilidi      Açık / Kapalı
	Veri İletişim Hızı	2400 / 4800 / 9600 / 14400 / 19200 / 38400 / 57600 / 115200	
	Test Deseni	Açık / Kapalı	
	Kapalı Altyazı	Kapalı Altyazı Etkin	Açık / Kapalı
		Altyazı Sürümü	CC1 / CC2 / CC3 / CC4
	Bekleme Ayarları	Beklemede Monitör Çıkışı	Açık / Kapalı
		Ses Geçişi	Kapalı / Audio In / HDMI1 / HDMI2
	Ayarları Sıfırla	Sıfırla / İptal	
	Doğal Çözünürlük		
	Geçerli Sistem Durumu	Kaynak	
		Renk Modu	
		Çözünürlük	
		Lamba Modu	
		3D Biçimi	
		Renk Sistemi	
		Eşdeğer lamba saatı	
		Donanım Yazılımı Sürümü	

## **EKRAN**

### **Duvar Rengi**

Yansıtma yüzeyi beyaz olmadığında yansıtılan resmin rengini düzeltir.

### **En/Boy Oranı**

Giriş sinyali kaynağınıza bağlı olarak görüntünün en-boy oranını ayarlamak için dört seçenek vardır.

### **Çarpıklık**

Görüntünün dikey ve yatay görüntü biçimlendirmesini manuel olarak düzeltir.

### **Köşe Ayarı**

Yatay ve dikey değerleri ayarlayarak görüntünün dört köşesini manuel olarak ayarlayın.

1. Dört köşeden birini seçmek için  $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  tuşlarına basın ve Enter'a basın.
2. Ayar yönünü seçmek için  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  tuşlarına basın ve Enter'a basın.
3. Ayar yapmak için ekrandaki talimatları izleyin.

### **Konum**

Konum ayarı sayfasını görüntüler. Görüntüyü taşımak için yön oku tuşlarını kullanın. Tuşa her basıldığından, sayfanın alt konumundaki değerler, en yüksek veya en düşük değerlerine ulaşana kadar değişir.

### **Faz**

Görüntü bozulmasını düşürmek için saat fazını ayarlar.

### **H. Boyut**

Görüntünün yatay genişliğini ayarlar.

### **Dijital Zoom**

Yansıtılan görüntüyü büyütür veya küçültür.

### **3D**

Bu projektörde 3D filmlerden, videolardan ve spor olaylarından görüntülerin derinliklerini sunarak daha gerçekçi bir yolla keyif almanızı sağlayan 3D işlevi bulunur. 3D görüntülerini görüntülemek için bir 3D gözlük takmanız gereklidir.

- 3D Modu: Varsayılan ayar Kapalı şeklindedir. Projektör 3 boyut biçimini tanıyamazsa bir 3D Modu seçin.
- 3D Senk Ters Cevir: Görüntü derinliğinin tersine çevrildiğini gördüğünüzde, sorunu gidermek için bu işlevi etkinleştirin.
- 3D Ayarları Uygula: Projektör kayıtlı 3D ayarlarını uygulayacak ve projektörü bir sonraki kez başlattığınızda bu ayarları koruyacaktır.
- 3D Ayarları Kaydet: Projektör geçerli 3D ayarlarını anımsayacaktır.

## **RESİM**

### **Renk Modu**

Program türünüzle uyum sağlamak için projektör görüntüsü ayarını en uygun duruma getirebilmeniz için önceden tanımlı görüntüleme modları sağlanır.

### **Referans Modu**

Görüntü kalitesine yönelik gereksiniminize en uygun görüntüleme modunu seçer ve görüntüde, aşağıdaki aynı sayfada listelenen seçimler temelinde ince ayarlama yapar.

### **Parlaklık**

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

### **Zıtlık**

Görüntüdeki karanlık ve aydınlatma alanları arasındaki farklılık derecesini ayarlar.

### **Renk**

Renk doygunluğu düzeyini ayarlar -- bir video görüntüsünde her bir rengin miktarı.

### **Ton**

Görüntünün kırmızı ve yeşil renk tonlarını ayarlar.

### **Netlik**

Görüntüyü, daha keskin veya yumuşak görünecek şekilde ayarlar.

### **Brilliant Color**

Açık ayarını seçmek, ara tonlu görüntülerde daha fazla parlaklık artışını etkinleştirir.

### **Renk Sıcaklığı**

Renk sıcaklığı ayarlarına yönelik kullanılabilir seçenekler, seçilen sinyal türüne göre değişiklik gösterir.

- Soğuk: Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar.
- Normal: Beyaz için normal renklendirmeleri korur.
- Sıcak: Görüntülerin kırmızımsı beyaz görünmesini sağlar.

### **Renk Sıcaklığı İnce Ayarı**

Tercih edilen bir renk sıcaklığını ayarlar.

- R Kazanımı/G Kazanımı/B Kazanımı: Kırmızı, Yeşil ve Mavi renklerin kontrast düzeylerini ayarlar.
- R Ofseti/G Ofseti/B Ofseti: Kırmızı, Yeşil ve Mavi renklerin parlaklık düzeylerini ayarlar.

### **Renk Yönetimi**

Renk Yönetimi, ayarlanabilecek altı tane renk kümesi (RGBCMY) sağlar. Renklerin her birini seçtiğinizde, istediğiniz şekilde aralık, ton, doygunluk ve kazanç ayarlarını yapabilirsiniz.

- Birincil Renk: Kırmızı, Sarı, Yeşil, Camgöbeği, Mavi ve Eflatun arasından bir renk seçer.
- Renk tonu: Aralıktaki artışlar, iki bitişik rengin daha fazla orantısından oluşan renkleri içerecektir.
- Doygunluk: Bir video resmindeki rengin miktarıdır. Daha düşük ayarlar daha az doygun renkler üretir.

- Kazanım: Seçtiğiniz birincil rengin kontrast düzeyi etkilenecektir.

## **Renk Ayarlarını Sıfırla**

Geçerli veya tüm renk modlarını sıfırlar.

- Geçerli: Geçerli görüntüleme modunu fabrika ön ayarlı değerlere döndürür.
- Tümü: Renk modu ayarlarını fabrika ön ayarlarına döndürür.

## **KAYNAK**

### **Otomatik Kaynak**

Projektörün, sinyalleri otomatik olarak aramasını isterseniz, KAYNAK menüsündeki Otomatik Kaynak işlevinin Açık olarak ayarlandığından emin olun (bu projektörün varsayılan ayarıdır).

### **Ayarlar 1**

#### **Sunum Zamanlayıcısı**

Sunum yapan kişiyi sunumu belirli bir zaman aralığı içinde tamamlaması için uyarır.

#### **Dil**

Ecran menülerine yönelik dili ayarlar.

#### **Projeksiyon**

Projektör, tavana ya da bir ekranın arkasına veya bir ya da daha fazla aynaya kurulabilir.

#### **Menü Ayarları**

- Menü Gösterim Süresi: En son tuşa bastığınızdan sonra ekran menüsünün etkin kalacağı süreyi ayarlar. Aralık, 5 saniyelik artırımlarla 5 ila 30 saniye arasındadır.
- Menü Konumu: Ecran menüsü konumunu ayarlar.
- Hatırlatma Mesajı: Anımsatıcı mesajın görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar.

#### **Çalıştırma Ayarları**

- Doğrudan Güç Açma: Açık seçimi işlevi etkinleştirir.
- Sinyal Gelince Açılma: Açık seçildiğinde, VGA sinyali algılanınca projektör otomatik olarak açılacaktır. Kapalı seçildiğinde, projektörün elle (tuş takımı veya uzaktan kumandalı) açılması gereklidir.
- Otomatik Kapanma: Ayarlanan bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali algılanmazsa projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.
- Hızlı Soğutma: Açık seçimi işlevi etkinleştirir ve projektör soğuma süresi birkaç saniyeye kısaltılır. Projektörü hızlı soğuma sürecinden hemen sonra yeniden başlatmayı denerseniz, başarılı biçimde açılmayabilir ve soğutma fanlarını tekrar çalıştırır.
- Hemen Tekrar Başlatma: Hemen tekrar başlatma işlevi açıkken, kullanıcı, projektör kapatıldıktan sonraki 90 saniye içinde projektörü anında yeniden başlatabilir.
- Kapanma Zamanlayıcı: Karartma özelliği etkinleştirildiğinde görüntü karartma süresini ayarlar; süre geçtiğinde görüntü ekran'a geri gelecektir.
- Uyku Zamanlayıcısı : Otomatik kapanma zamanlayıcıyı ayarlar. Zamanlayıcı 30 dakika ile 12 saat arasında bir değere ayarlanabilir.

## **Arka Plan Rengi**

Projektöre hiçbir sinyal girilmediğinde hangi arka plan renginin görüntüleneceğini seçmenizi sağlar.

## **Anlık Görüntü**

Projktör başlatılırken hangi logo ekranının görüntüleneceğini seçmenizi sağlar.

## **Ayarlar 2**

### **Yüksek Yer Modu**

Bu fonksiyonu, yüksek rakımlarda projektörün soğumasının sağlanması için fanın tam güçle çalışmasını sağlamak üzere kullanın. Projektöre bir filtre kapağı takılıysa, Yüksek Yer Modu özelliğinin Açık olarak ayarlandığından emin olun.

### **Ses Ayarları**

- Sessiz: Sessiz işlevini ayarlar.
- Ses Düzeyi: Ses düzeyini ayarlar.
- Açılmış/kapanış sesi: Açılmış/kapanış sesini ayarlar.

### **Lamba Ayarları**

- Lamba Modu: Eco/Dinamik Eko/Long ECO modunu kullanmak sistem gürültüsünü ve güç tüketimini düşürür. Eco/Dinamik Eko/Long ECO modu seçilirse, ışık çıkışını düşürülerek ve resimlerin daha koyu yansıtılması sağlanarak projektörün daha uzun çalışma ömrüne sahip olmasına olanak tanınacaktır.
- Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla: Işık saatini 0 saate ayarlar.
- Eşdeğer lamba saatı: Lambanın geçen çalışma süresini (saat cinsinden) görüntüler.

### **Güvenlik Ayarları**

- Parolayı Değiştir: Yeni bir tanesine değiştirmeden önce yeni şifreyi veya geçerli şifreyi girmeniz istenecektir.
- Güvenlik Ayarlarını Değiştir: Şifre girildiğinde, şifre korumasını etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz.

### **Veri İletişim Hızı**

Projktörü uygun bir RS-232 kablosu kullanarak bağlayabilmeniz ve projektörün aygit yazılımını güncelleyebilmeniz veya indirebilmeniz için bilgisayarınızla aynı veri iletişim hızını seçer. Bu işlev yetkili servis personeli içindir.

### **Test Deseni**

Açık seçimi işlevi etkinleştirir ve projektör ızgara test desenini görüntüler. Görüntü boyutunu ve odaklamayı ayarlamana ve yansıtılan görüntüde distorsyon olmadığını kontrol etmenize yardımcı olur.

### **Kapalı Altyazı**

- Kapalı Altyazı Etkin: Açık ayarında, seçilen giriş sinyalinde alt yazı olduğunda işlev etkinleştirilir.
- Altyazı Sürümü: Tercih edilen bir alt yazı modunu seçer. Alt yazıları görüntülemek için CC1, CC2, CC3 veya CC4 öğesini seçin (CC1, alt yazıları bölümizdeki birincil dilde görüntüler).

## Bekleme Ayarları

- Beklemede Monitör Çıkışı: Açık seçimi işlevi etkinleştirir. Projektör, bekleme modundayken ve aygıtlara PC ve MONITOR OUT bağlantıları doğru biçimde yapıldığında bir VGA sinyali verebilir.
- Ses Geçişi: Projektör, bekleme modundayken ve karşılık gelen girişler aygıtlara doğru biçimde bağlandığında ses çalabilir.

## Ayarları Sıfırla

Tüm ayarları, fabrika ön ayarlı değerlere döndürür.

### Not

- *Aşağıdaki ayarlar sıfırlanmayacaktır: Kullanıcı 1, Kullanıcı 2, Projektör Kurulumu, Yüksek Yer Modu, Güvenlik Ayarları ve Veri İletişim Hızı.*

## BİLGİ

### Doğal Çözünürlük

Projektörün doğal çözünürlüğünü gösterir.

### Geçerli Sistem Durumu

- Kaynak: Geçerli sinyal kaynağını gösterir.
- Renk Modu: **RESİM** menüsünde seçilen modu gösterir.
- Çözünürlük: Giriş sinyalinin gerçek çözünürlüğünü gösterir.
- Lamba Modu: Geçerli lamba modunu gösterir.
- 3D Biçimi: Geçerli 3D modunu gösterir.
- Renk Sistemi: RGB veya YUV şeklindeki giriş sistemi biçimini gösterir.
- Eşdeğer lamba saati: Lambanın o zamana kadarki kullanım saatini görüntüler.
- Donanım Yazılımı Sürümü: Aygit yazılımı sürümünü gösterir.

# Bakım

Projektörün bakım işlemlerinin doğru bir şekilde yapılması gereklidir. Merceğin toz ve kirden temizlemelisiniz; aksi takdirde, ekranda noktalar belirecek ve görüntü kalitesi düşecektir. Herhangi bir parçanın değiştirilmesi gerekiyorsa bayinizle ya da nitelikli bir servis çalışanı ile temas kurun. Projektörün parçaları temizlenirken ilk olarak projektörü kapatın ve fişini çekin.



## Uyarı

- *Projektör üzerinde bulunan kapakları asla açmayın. Projektör içinde bulunan tehlikeli gerilim ciddi yaralanmalara neden olabilir. Ürünü kendiniz tamir etmeye çalışmayın. Tüm servis işlemlerini yetkili servis personelinin yapmasını sağlayın.*

## Merceğin Temizlenmesi

Merceğin bir mercek temizleme kağıdı ile hafifçe silin. Merceğe elleriniz ile dokunmayın.

## Projktör Muhafazasının Temizlenmesi

Yumuşak bir bezle hafifçe silin. Kir ya da lekeler kolaylıkla çıkmıyorsa su ile ya da su ve nötr bir temizlik malzemesi ile nemlendirilmiş bir bez ile hafifçe silin ve kuru ve yumuşak bir bezle kurulayın.



## Not

- *Projektörü kapatın ve bakım işlerine başlamadan önce AC güç kablosunu prizden çıkarın.*
- *Temizlik işlemeye başlamadan önce merceğin soğuduğundan emin olun.*
- *Yukarıda belirtilenler dışında deterjan ya da kimyasal kullanmayın. Benzin ya da tiner kullanmayın.*
- *Kimyasal sprey kullanmayın.*
- *Yumuşak bir bez ya da mercek kağıdı kullanın.*

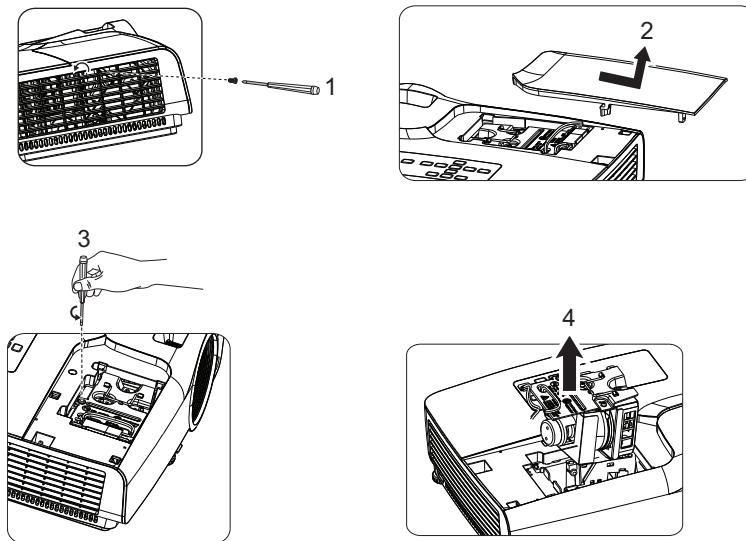
## Lambanın Değiştirilmesi

Projektör zaman içinde çalıştık.a projektör lambasının parlaklığı gittikçe azalır ve lambanın kırılma olasılığı artar. Uyarı mesajı görüntülendiğinde lambayı değiştirmenizi tavsiye ediyoruz. Lambayı kendiniz değiştirmeye çalışmayın. Lambanın değiştirilmesi için nitelikli bir servis personeli ile temas kurun.

### Not

- *Lamba, projektörün kapatılmasının hemen ardından sıcaklığını muhafaza eder. Lambaya dokunursanız parmağınız yanabilir. Lambayı değiştirdiğiniz zaman lambanın soğuması için en az 45 dakika bekleyin.*
- *Lambanın camına ne zaman olursa olsun dokunmayın. Lambanın camına dokunulursa lamba patlayabilir.*
- *Lambanın kullanım ömrü, kullanım çevresine göre ve lambadan lambaya değişebilir. Her bir lambanın aynı süre boyunca kullanılacağına dair bir garanti verilmemektedir. Bazı lambalar, benzer lambalara kıyasla daha kısa bir süre sonra tüketebilir ya da bozulabilir.*
- *Bir lambanın kullanım ömrü dolduktan sonra saatlerce kullanılmalarına ve titreşim, şok ya da bozulmaya bağlı olarak lamba patlayabilir. Projektörün ya da lambanın kullanıldığı çevre şartlarına göre patlama tehlikesi değişiklik gösterebilir.*
- *Lambayı tamir ederken ya da sökerken koruyucu gözlük ve eldiven kullanın.*
- *Açılma ve kapanma devirlerinin hızlanması lambaya zarar verecek ve lambanın kullanım ömrünü azaltacaktır. Projektörü açtıktan sonra kapatmak için en az 5 dakika bekleyin.*
- *Lambayı kağıt, bez ya da diğer yanıcı malzemelerin yanında çalıştmayın ya da bu malzemelerle lambayı kaplamayın.*
- *Lambayı tiner gibi yanıcı maddelerin bulunduğu bir ortamda çalıştmayın.*
- *Lambanın çalıştırıldığı odayı ya da alanı iyice havalandırın. Ozon gazının teneffüs edilmesi halinde başağrısına, mide bulantısına, baş dönmesine ve diğer semptomlara neden olabilir.*
- *Lamba içinde inorganik cıva bulunmaktadır. Lamba yanarsa lamba içinde bulunan cıva dışarı salınacaktır. Lamba çalıştırılırken kırılırsa bulunduğunuz alanı hemen terk edin ve cıva ve gazların solunmasını engellemek için alanı en az 30 dakika havalandırın. Aksi durumda kullanıcıların sağlığı için zararlı olabilir.*

1. Projektörü kapatın.
2. Projektör tavana monte edilmiş ise sökün.
3. Güç kablosunu çıkarın.
4. Kapaktan vidayı çıkarmak için bir tornavida kullanın. (Şekil #1)  
Kapağı yukarı iterek çıkarın. (Şekil #2)
5. Lamba modülünden vidayı çıkarın. (Şekil #3)  
Kolu yükseltin ve modülü dışarı doğru kaldırın. (Şekil #4)



6. Yeni lamba modülünü projektöre yerleştirin ve vidaları sıkın.
7. Lamba muhafazasını yerine takın ve vidayı sıkın.
8. Projektörü açın. Isınma süresinin ardından lamba yanmazsa lambayı yeniden takmayı deneyin.
9. Lamba saatini sıfırlayın. "**Ayarlar 2 > Lamba Ayarları > Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla**" menüsüne başvurun.

 **Not**

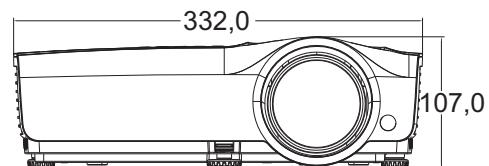
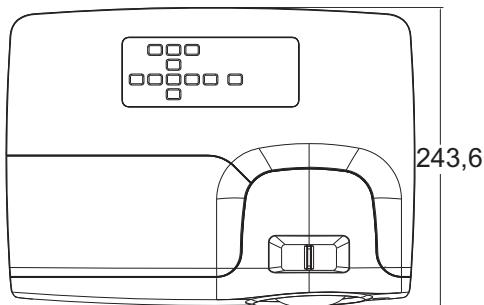
- *Kullanılan lambayı yerel yönetmelikler doğrultusunda tasfiye edin.*
- *Vidaların iyice sıkıldığından emin olun. İyice sıkılmayan vidalar yaralanmalara ya da kazalara neden olabilir.*
- *Lamba camdan yapılmış olduğu için üniteyi düşürmeyin ve camı çizmeyin.*
- *Eski lambayı yeniden kullanmayın. Bu durum lambanın patlamasına neden olabilir.*
- *Lambayı değiştirmeden önce projektörü kapattığınızdan ve AC güç kablosunu çıkardığınızdan emin olun.*
- *Projektörü lamba kapağı yokken çalıştmayın.*

# Teknik Özellikleri

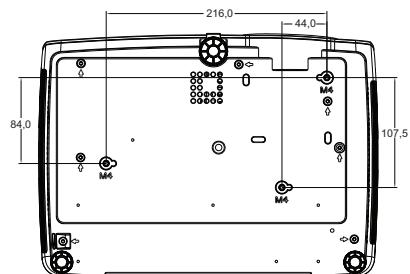
Model adı	DH286-ST/MH605ST/MH607ST/MH609ST/BH610ST/BH612ST	
Görüntüleme aygıtları	0,65" DLP Yonga	
Çözünürlük	1080P (1920x1080)	
Mercek	F numarası	F 2,7
	Odak	f=7,2
Giriş bağlantı noktası	HDMI	2 tane
	D-Sub 15 pimli	2 tane
	S-Video	1 tane
	Video	1 tane
	Ses (bilgisayar ses fişi)	1 tane
Çıkış bağlantı noktaları	D-Sub 15 pimli	1 tane
	Ses (bilgisayar ses fişi)	1 tane
Kontrol bağlantı noktaları	USB (mini B)	1 tane
	RS-232	1 tane
Hoparlör	1 tane 2 W	
Yansıtma lambası	203 W	
Çevresel Gereksinimler	Çalıştırma: Sıcaklığı: 0°C ila 40°C Nem: %10 - 90 (yoğuşmasız) Saklama: Sıcaklığı: -20°C ila 60°C Nem: %10 - 90 (yoğuşmasız)	
Güç kaynağı	AC 120-240 V, 50/60 Hz, 2,60 A	
Güç tüketimi	Normal modda 250W	
Ebat	332 mm (G) x 243,6 mm (D) x 107 mm (Y)	
Ağırlık	2,6 kg	
Not: Tasarım ve Teknik Özellikler bildirimde bulunulmaksızın değiştirilebilir.		

## Ebat

332 mm (G) x 243,6 mm (D) x 107 mm (Y)



## Tavana montaj kurulumu



Tavana montaj vidaları:  
8 tane M4 (En fazla uzunluk = 8 mm)

Birim: mm

# Ek

## LED Göstergesi Mesajları

Işık			Durum ve Açıklama
GÜÇ	Sic.	LAMBA	
<b>Sistem Mesajı</b>			
Turuncu	Kapalı	Kapalı	Bekleme modu
Yeşil Renkte Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kapalı	Güç açılıyor
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Normal çalışma
Turuncu Renkte Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kapalı	Normal güç kapalı soğutma
Kırmızı Renkte Yanıp Sönüyor	Kırmızı Renkte Yanıp Sönüyor	Kırmızı Renkte Yanıp Sönüyor	İndir
Yeşil	Kapalı	Kırmızı	CW başlatılamadı
<b>Çalışmaya Hazırlama Mesajları</b>			
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Çalışmaya Hazırlama AÇIK
Yeşil	Yeşil	Yeşil	Çalışmaya Hazırlama KAPALI
<b>Lamba Hata Mesajları</b>			
Kapalı	Kapalı	Kırmızı	Normal çalışmada Lamba 1 hatası
Kapalı	Kapalı	Turuncu Renkte Yanıp Sönüyor	Lamba yanmıyor
<b>Termal Hata Mesajları</b>			
Kırmızı	Kırmızı	Kapalı	Fan 1 hatası (gerçek fan hızı istenen hız dışında)
Kırmızı	Turuncu Renkte Yanıp Sönüyor	Kapalı	Fan 2 hatası (gerçek fan hızı istenen hız dışında)
Kırmızı	Yeşil	Kapalı	Fan 3 hatası (gerçek fan hızı istenen hız dışında)
Yeşil	Kırmızı	Kapalı	Sıcaklık 1 hatası (sınırlı sıcaklığın üzerinde)
Yeşil	Kırmızı Renkte Yanıp Sönüyor	Kapalı	Isıl Algılayıcı 1 açık hatası
Yeşil	Yeşil	Kapalı	Isıl Algılayıcı 1 kısa hatası
Yeşil Renkte Yanıp Sönüyor	Yeşil Renkte Yanıp Sönüyor	Kapalı	Isıl IC #1 I2C Bağlantısı hatası

# Uyumluluk Modları

## 1. VGA Analog

### Bilgisayar girişi için desteklenen zamanlama

Çözünürlük	Zamanlama	Yatay Frekans (KHz)	Dikey Frekans (Hz)	Piksel Frekansı (MHz)	3D Alan Ardışık	3D üst alt	3 Boyut Yan Yana
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	◎	◎	◎
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	◎	◎	◎
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Karartma Azalt)	119,854	77,425	83,000	◎		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	◎	◎	◎
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Karartma Azalt)	119,989	97,551	115,5	◎		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	◎	◎	◎
	1280 x 720_120	120	90,000	148,500	◎		
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	◎	◎	◎
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	◎	◎	◎
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Karartma Azalt)	119,909	101,563	146,25	◎		
	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		◎	◎
1280 x 1024	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
	1280 x 960_60	60	60	108,000		◎	◎
1280 x 960	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
	1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5	◎	◎
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		◎	◎
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		◎	◎
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		◎	◎
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		◎	◎
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			

- Yukarıda gösterilen zamanlamalar, EDID dosyası ve VGA grafik kartı sınırlamalarından dolayı desteklenmeyebilir. Bazı zamanlamaların seçilememesi olasıdır.

### Bileşen-YPbPr girişi için desteklenen zamanlama

Zamanlama	Çözünürlük	Yatay Frekans (KHz)	Dikey Frekans (Hz)	Piksel Frekansı (MHz)	3D Alan Ardışık
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	◎
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	◎
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	
576p	720 x 576	31,25	50	27	
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	◎
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

## 2. HDMI Dijital

### Bilgisayar girişi için desteklenen zamanlama

Çözünürlük	Zamanlama	Yatay Frekans (KHz)	Dikey Frekans (Hz)	Piksel Frekansı (MHz)	3D Alan Ardışık	3D üst alt	3 Boyut Yan Yana
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	◎	◎	◎
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	◎	◎	◎
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Karartma Azalt)	119,854	77,425	83,000	◎		
	XGA_60	60,004	48,363	65,000	◎	◎	◎
1024 x 768	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Karartma Azalt)	119,989	97,551	115,5	◎		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	◎	◎	◎
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	◎	◎	◎
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	◎	◎	◎
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Karartma Azalt)	119,909	101,563	146,25	◎		
	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		◎	◎
1280 x 1024	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
	1280 x 960	60	60	108,000		◎	◎
1280 x 960	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
	1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5	◎	◎
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		◎	◎
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		◎	◎
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		◎	◎
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		◎	◎
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35	30,240			

832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			
1920 x 1080	1920 x 1080_60	67,5	60	148,5		◎	◎
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Karartma Azalt)	59,95	74,038	154,000		◎	◎

- Yukarıda gösterilen zamanlamalar, EDID dosyası ve VGA grafik kartı sınırlamalarından dolayı desteklenmeyebilir. Bazı zamanlamaların seçilememesi olasıdır.

### Video girişi için desteklenen zamanlama

Zamanlama	Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Piksel Frekansı (MHz)	3D Alan Ardışık	3 Boyut Çerçeve Paketleme	3 Boyut Üst-Alt	3 Boyut Yan Yana
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	◎			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	◎			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		◎	◎	◎
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	◎	◎	◎	◎
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				◎
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				◎
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		◎	◎	◎
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			◎	◎
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			◎	◎

## 3. Video/S-Video

### Video girişi için desteklenen zamanlama

Video modu	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Renk alt taşıyıcı frekansı (MHz)	3D Alan Ardışık
NTSC	15,73	60	3,58	◎
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 veya 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	

# Sorun Giderme

Projektörü tamire göndermeden önce aşağıda listelenen bulguları ve ölçütleri inceleyin. Problem devam ediyorsa yerel satıcınızla ya da servis merkezi ile temas kurun. Lütfen "LED Göstergesi Mesajları"na başvurun.

## Başlangıç problemleri

**Işık açılmıyorsa:**

- Güç kablosunun projektöre tam olarak sabitlendiğinden ve diğer ucun elektrik gelen bir prize takıldığından emin olun.
- Güç düğmesine tekrar basın.
- Güç kablosunu çekin ve kısa bir süre bekleyin, ardından prize tekrar basın ve güç düğmesine tekrar basın.

## Görüntü problemleri

**Kaynak arama görüntüleniyorrsa:**

- Etkin bir giriş kaynağını seçmek için uzaktan kumandada **Source** (Kaynak) düğmesine basın.
- Harici kaynağın açıldığından ve bağlandığından emin olun.
- Bilgisayar bağlantısı için, dizüstü bilgisayarlarınızın harici video bağlantı noktasının açıldığından emin olun. Bilgisayarın el kitabı okuyun.

**Görüntü odaklı değilse:**

- Ekran menüsü görüntülenirken odak halkasını ayarlayın. (Görüntü boyutu değişmemelidir; Değişirse odağı değil yakınlaştırmayı ayarlıyorsunuz demektir.)
- Projeksiyon merceğiinin temizlenmesi gerekip gerekmeyğini görmek için kontrol edin.

**Bilgisayar bağlantısı üzerinden aktarılan görüntü kayıyorsa ya da sabit değilse:**

- Uzaktan kumandada **Auto Sync** (Otomatik Eşitleme) düğmesine basın.

## Uzaktan kumanda problemleri

**Uzaktan kumanda çalışmıyorsa:**

- Projektörün önünde bulunan uzaktan kumanda alıcısının önünde herhangi bir nesne bulunmadığından emin olun. Uzaktan kumandayı etki aralığında kullanın.
- Uzaktan kumandayı ekrana ya da projektörün önüne ya da arkasına doğrultun.
- Uzaktan kumandayı doğrudan projektörün önünde ya da arkasında hareket ettirin, uzak mesafede çalışmayabilir.

# RS-232 İletişim Kuralı

## RS-232 Ayarı

Veri iletişim hızı:	9600
Eşlik denetimi:	Hiçbiri
Veri biti:	8
Durdurma biti:	1
Akış denetimi:	Hiçbiri

İşlev	Tür	Çalıştırma	ASCII	HEX
Güç	Yaz	Güç Açma	<CR>\$pow=on#<CR>	0D 24 50 4F 57 3D 4F 4E 23 0D
	Yaz	Güç kapatma	<CR>\$pow=off#<CR>	0D 24 50 4F 57 3D 4F 46 46 23 0D
	Oku	Güç Durumu	<CR>\$pow=?#<CR>	0D 24 50 4F 57 3D 3F 23 0D
Kaynak Seçimi	Yaz	COMPUTER/ YPbPr	<CR>\$sour=RGB#<CR>	0D 24 53 4F 55 52 3D 52 47 42 23 0D
	Yaz	COMPUTER 2/ YPbPr2	<CR>\$sour=RGB2#<CR>	0D 24 53 4F 55 52 3D 52 47 42 32 23 0D
	Yaz	HDMI	<CR>\$sour=hDMI#<CR>	0D 24 53 4F 55 52 3D 48 44 4D 49 23 0D
	Yaz	HDMI2	<CR>\$sour=hDMI2#<CR>	0D 24 53 4F 55 52 3D 48 44 4D 49 32 23 0D
	Yaz	Kompozit	<CR>\$sour=vid#<CR>	0D 24 53 4F 55 52 3D 56 49 44 23 0D
	Yaz	S-Video	<CR>\$sour=svid#<CR>	0D 24 53 4F 55 52 3D 53 56 49 44 23 0D
	Oku	Geçerli kaynak	<CR>\$sour=?#<CR>	0D 24 53 4F 55 52 3D 3F 23 0D
Ses Denetimi	Yaz	Sessiz Açık	<CR>\$mute=on#<CR>	0D 24 4D 55 54 45 3D 4F 4E 23 0D
	Yaz	Sessiz Kapalı	<CR>\$mute=off#<CR>	0D 24 4D 55 54 45 3D 4F 46 46 23 0D
	Oku	Sessiz Durumu	<CR>\$mute=?#<CR>	0D 24 4D 55 54 45 3D 3E 3F 23 0D
	Yaz	Ses Seviyesi+	<CR>\$vol=+##<CR>	0D 24 56 4F 4C 3D 2B 23 0D
	Yaz	Ses Seviyesi-	<CR>\$vol=-##<CR>	0D 24 56 4F 4C 3D 2D 23 0D
	Oku	Ses Düzeyi Durumu	<CR>\$vol=?#<CR>	0D 24 56 4F 4C 3D 3F 23 0D

<b>Renk Modu</b>	Yaz	Parlak	<CR>\$appmod=dynamic#<CR>	0D 24 41 50 50 4D 4F 44 3D 44 59 4E 41 4D 49 43 23 0D
	Yaz	Sunum	<CR>\$appmod=preset#<CR>	0D 24 41 50 50 4D 4F 44 3D 50 52 45 53 45 54 23 0D
	Yaz	sRGB	<CR>\$appmod=srgb#<CR>	0D 24 41 50 50 4D 4F 44 3D 53 52 47 42 23 0D
	Yaz	Film	<CR>\$appmod=cine#<CR>	0D 24 41 50 50 4D 4F 44 3D 43 49 4E 45 23 0D
	Yaz	Standart	<CR>\$appmod=std#<CR>	0D 24 41 50 50 4D 4F 44 3D 53 54 44 23 0D
	Yaz	Kullanıcı1	<CR>\$appmod=user1#<CR>	0D 24 41 50 50 4D 4F 44 3D 55 53 45 52 31 23 0D
	Yaz	Kullanıcı2	<CR>\$appmod=user2#<CR>	0D 24 41 50 50 4D 4F 44 3D 55 53 45 52 32 23 0D
	Oku	Renk Modu	<CR>\$appmod=?#<CR>	0D 24 41 50 50 4D 4F 44 3D 3F 23 0D

Resim Ayarı	Yaz	Karşılık +	<CR>\$con=+##<CR>	0D 24 43 4F 4E 3D 2B 23 0D
	Yaz	Karşılık -	<CR>\$con=-##<CR>	0D 24 43 4F 4E 3D 2D 23 0D
	Oku	Kontrast değeri	<CR>\$con=?##<CR>	0D 24 43 4F 4E 3D 3F 23 0D
	Yaz	Parlaklılık +	<CR>\$bri=+##<CR>	0D 24 42 52 49 3D 2B 23 0D
	Yaz	Parlaklılık -	<CR>\$bri=-##<CR>	0D 24 42 52 49 3D 2D 23 0D
	Oku	Parlaklılık değeri	<CR>\$bri=?##<CR>	0D 24 42 52 49 3D 3F 23 0D
	Yaz	Renk +	<CR>\$color=+##<CR>	0D 24 43 4F 4C 4F 52 3D 2B 23 0D
	Yaz	Renk -	<CR>\$color=-##<CR>	0D 24 43 4F 4C 4F 52 3D 2D 23 0D
	Oku	Renk değeri	<CR>\$color=?##<CR>	0D 24 43 4F 4C 4F 52 3D 3F 23 0D
	Yaz	Netlik +	<CR>\$sharp=+##<CR>	0D 24 53 48 41 52 50 3D 2B 23 0D
	Yaz	Netlik -	<CR>\$sharp=-##<CR>	0D 24 53 48 41 52 50 3D 2D 23 0D
	Oku	Netlik değeri	<CR>\$sharp=?##<CR>	0D 24 53 48 41 52 50 3D 3F 23 0D
	Yaz	En/Boy 4:3	<CR>\$asp=4:3##<CR>	0D 24 41 53 50 3D 34 3A 33 23 0D
	Yaz	En/Boy 16:9	<CR>\$asp=16:9##<CR>	0D 24 41 53 50 3D 31 36 3A 39 23 0D
	Yaz	En Boy 16:10	<CR>\$asp=16:10##<CR>	0D 24 41 53 50 3D 31 36 3A 31 30 23 0D
Veri İletişim Hızı	Yaz	En/Boy Otomatik	<CR>\$asp=AUTO##<CR>	0D 24 41 53 50 3D 41 55 54 4F 23 0D
	Yaz	En/Boy Gerçek	<CR>\$asp=REAL##<CR>	0D 24 41 53 50 3D 52 45 41 4C 23 0D
	Yaz	Yakınlaştır	<CR>\$zoomI##<CR>	0D 24 5A 4F 4F 4D 49 23 0D
	Yaz	Uzaklaştmak	<CR>\$zoomO##<CR>	0D 24 5A 4F 4F 4D 4F 23 0D
	Yaz	Otomatik	<CR>\$auto##<CR>	0D 24 41 55 54 4F 23 0D
	Yaz	2400	<CR>\$baud=2400##<CR>	0D 24 42 41 55 44 3D 32 34 30 30 23 0D
	Yaz	4800	<CR>\$baud=4800##<CR>	0D 24 42 41 55 44 3D 34 38 30 30 23 0D
	Yaz	9600	<CR>\$baud=9600##<CR>	0D 24 42 41 55 44 3D 39 36 30 30 23 0D
	Yaz	14400	<CR>\$baud=14400##<CR>	0D 24 42 41 55 44 3D 31 34 34 30 30 23 0D
	Yaz	19200	<CR>\$baud=19200##<CR>	0D 24 42 41 55 44 3D 31 39 32 30 30 23 0D
	Yaz	38400	<CR>\$baud=38400##<CR>	0D 24 42 41 55 44 3D 33 38 34 30 30 23 0D

	Yaz	57600	<CR>\$baud=57600#<CR>	0D 24 42 41 55 44 3D 35 37 36 30 30 23 0D
	Yaz	115200	<CR>\$baud=115200#<CR>	0D 24 42 41 55 44 3D 31 > 31 35 32 30 30 23 0D
	Oku	Geçerli Veri İletişim Hızı	<CR>\$baud=?#<CR>	0D 24 42 41 55 44 3D 3F 23 0D
Lamba Kontrolü	Oku	Eşdeğer lamba saatı	<CR>\$ltim=?#<CR>	0D 24 4C 54 49 4D 3D 3F 23 0D
	Yaz	Normal mod	<CR>\$lampm=lnor#<CR>	0D 24 4C 41 4D 50 4D 3D 4C 4E 4F 52 23 0D
	Yaz	Ekonomik modu	<CR>\$lampm=eco#<CR>	0D 24 4C 41 4D 50 4D 3D 45 43 4F 23 0D
	Yaz	Dinamik Eko modu	<CR>\$lampm=seco#<CR>	0D 24 4C 41 4D 50 4D 3D 73 45 43 4F 23 0D
	Oku	Lamba Modu Durumu	<CR>\$lampm=?#<CR>	0D 24 4C 41 4D 50 4D 3D 3F 23 0D
Çeşitli	Yaz	Karartma Açık	<CR>\$blank=on#<CR>	0D 24 42 4C 41 4E 4B 3D 4F 4E 23 0D
	Yaz	Karartma Kapalı	<CR>\$blank=off#<CR>	0D 24 42 4C 41 4E 4B 3D 4F 46 46 23 0D
	Oku	Karartma Durumu	<CR>\$blank=?#<CR>	0D 24 42 4C 41 4E 4B 3D 3F 23 0D
	Yaz	Dondurma Açık	<CR>\$freeze=on#<CR>	0D 24 46 52 45 45 5A 45 3D 4F 4E 23 0D
	Yaz	Dondurma Kapalı	<CR>\$freeze=off#<CR>	0D 24 46 52 45 45 5A 45 3D 4F 46 46 23 0D
	Oku	Dondurma Durumu	<CR>\$freeze=?#<CR>	0D 24 46 52 45 45 5A 45 3D 3F 23 0D
	Yaz	Menü Açık	<CR>\$menu=on#<CR>	0D 24 4D 45 4E 55 3D 4F 4E 23 0D
	Yaz	Menü Kapalı	<CR>\$menu=off#<CR>	0D 24 4D 45 4E 55 3D 4F 46 46 23 0D
	Yaz	Yukarı	<CR>\$up#<CR>	0D 24 55 50 23 0D
	Yaz	Aşağı	<CR>\$down#<CR>	0D 24 44 4F 57 4E 23 0D
	Yaz	Sağ	<CR>\$right#<CR>	0D 24 4C 45 46 54 23 0D
	Yaz	Sol	<CR>\$left#<CR>	0D 24 52 49 47 48 54 23 0D
	Yaz	Enter	<CR>\$enter#<CR>	0D 24 45 4E 54 45 52 23 0D