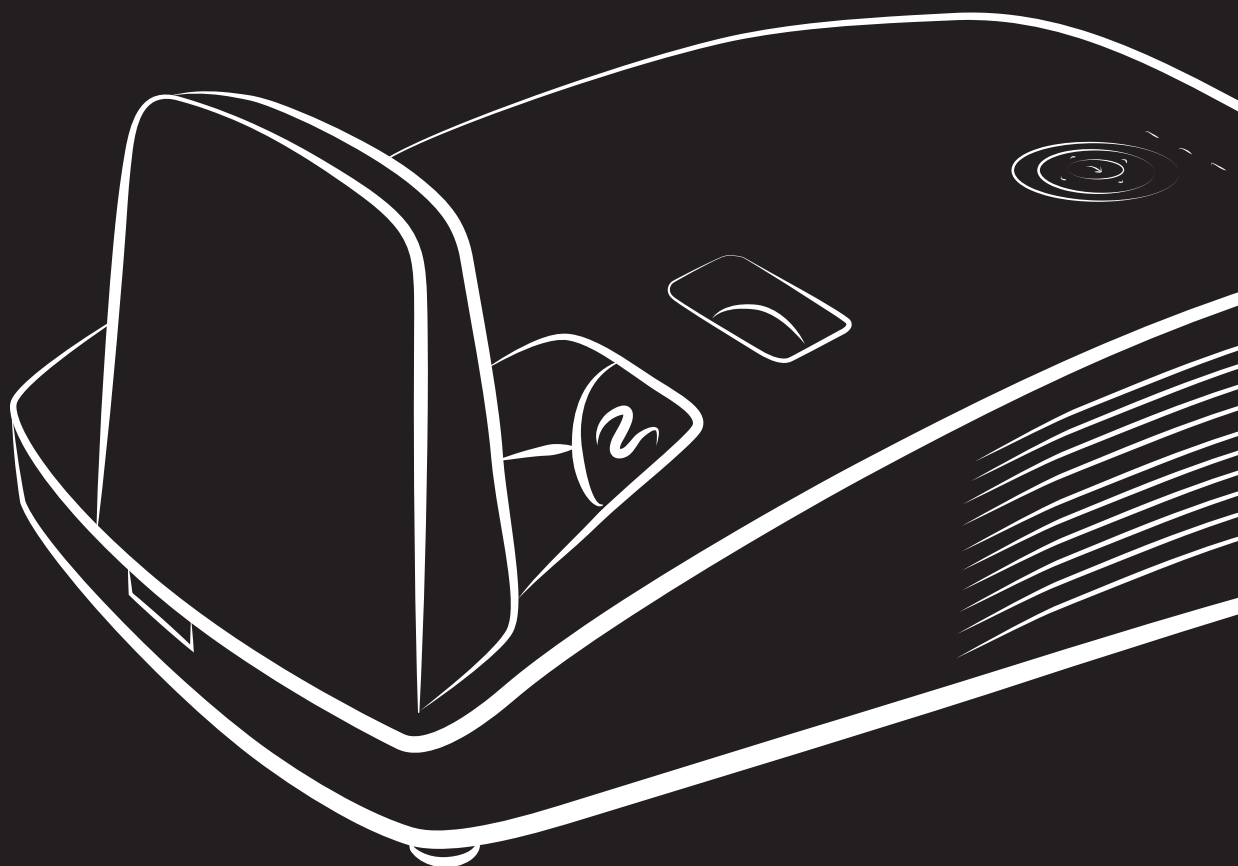


**vivitek**<sup>®</sup>  
Vivid Color, Vivid Life

**D77 Series  
User's Manual  
用戶手冊**



PICTURE BY  
**DLP**<sup>®</sup>  
TEXAS INSTRUMENTS

## Upphovsrätt

Denna publikation, inklusive alla fotografier, illustrationer och programvara, skyddas enligt internationella upphovsrättslagar med ensamrätt. Varken denna handbok, eller något av materialet som finns i den, får mångfaldigas utan författarens skriftliga medgivande.

© Copyright 2018

## Ansvarsfriskrivning

Informationen i det här dokumentet är föremål för ändringar utan underrättelse. Tillverkaren lämnar inga utfästelser eller garantier beträffande dess innehåll och friskriver sig specifikt varje underförstådd försäkran om säljbarhet eller lämplighet för ett visst ändamål. Tillverkaren förbehåller sig rätten att då och då revidera denna publikation och genomföra ändringar av innehållet utan att tillverkaren förbinder sig att underrätta någon person om sådana revideringar eller ändringar.

## Information om varumärken



Kensington är ett varumärke som har registrerats i USA och tillhör ACCO Brand Corporation med utfärdade registreringar och inlämnade ansökningar i andra länder i hela världen.



HDMI, HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC i USA eller andra länder.



Intyg gällande tullunionen Ryssland, Kazakstan, Belarus.

Alla andra produktnamn som används i den här handboken tillhör sina respektive ägare och tillerkänns dem.

## Viktig säkerhetsinformation

**Viktigt:**

Vi rekommenderar starkt att du läser denna sektion noggrant innan du börjar använda projektorn. Dessa säkerhets- och bruksanvisningar ser till att du kan använda projektorn på ett säkert sätt i många år framöver. **Behåll denna handbok som referens i framtiden.**

### Symboler som används

Varningssymboler används på apparaten och i denna handbok för att uppmärksamma dig på risksituationer.

Följande stiler används i denna handbok för att ge dig viktig information.

**Obs:**

Ger ytterligare information om det aktuella ämnet.

**Viktigt:**

Ger ytterligare information som inte får förbises.

**Försiktighet:**

Varnar dig för situationer som kan skada apparaten.

**Varning:**

Varnar dig för situationer som kan skada apparaten, skapa en farlig miljö eller ge upphov till personskador.

Genom denna handbok indikeras komponentdelar och poster i projicerade menyer med fet stil som i detta exempel:

"Tryck på fjärrkontrollens **Menu**-knapp för att öppna **Huvudmeny**."

### Allmän säkerhetsinformation

- Öppna enhetens hölje. Förutom projektorlampan finns det inga delar i apparaten som användaren kan reparera själv. Kontakta behörig servicepersonal för service.
- Följ alla varningar och försiktighetsanvisningar i handboken och på enhetens hölje.
- Projektorlampan är avsedd att vara extremt ljusstark. För att undvika skador på ögonen, se inte in i linsen när lampan är på.
- Ställ inte enheten på ostadiga underlag, vagnar eller ställ.
- Undvik att använda systemet nära vatten, i direkt solljus eller nära värmeelement.
- Lägg inte tunga föremål såsom böcker eller väskor på enheten.

**Obs:**

RG1 IEC 62471-5:2015

### Meddelande om projektorinstallation

- Placera projektorn i horisontalläge.  
**Lutningsvinkeln hos projektorn bör inte överstiga 15 grader**, inte heller bör projektorn installeras på annat sätt än på ett bord eller monteras i taket, i annat fall kan lampans livslängd minskas dramatiskt, vilket kan leda till andra **oförutsägbara skador**.
- Sörj för minst 50 cm fritt utrymme mellan utblåsventilen och andra objekt.
- Se till att varmluften från utblåsventilen inte tas upp av insugningsventilerna och återgår i cirkulation.
- När projektorn används i ett slutet utrymme se då till att den omgivande lufttemperaturen i det slutna utrymmet inte överstiger drifttemperaturen när projektorn körs och att inte till- och frånluftsventilerna är blockerade.
- Alla slutna utrymmen bör klara av en garanterad värmevärdering för att garantera att projektorn inte återanvänder utblåsluft eftersom detta kan göra att enheten stängs av även om det slutna utrymmets temperatur ligger inom det acceptabla drifttemperaturområdet.

### Bekräfta installationsplats

- För strömtillförsel ska det 3-bladiga (med jordledning) uttaget användas för att säkerställa korrekt jordning och utjämningsjordpotential för all utrustning i projektorssystemet.
- Använd strömsladden som medföljde projektorn. Om något skulle saknas, kan en annan likvärd 3-bladig (med jordledning) strömsladd användas. Använd dock inte 2-bladiga strömsladdar.
- Bekräfta att spänningen är stabil, korrekt jordad och det inte finns något elektriskt läckage.
- Mät den totala strömförbrukningen som inte bör överstiga säkerhetskapaciteten för att undvika säkerhetsrisker och kortslutning.
- Slå på Höjdläget när du befinner dig på höghöjdsområden
- Projektorn kan endast installeras upprätt eller inverterat.
- Vid montering av fästet, se till att det är säkert fastsatt och att viktgränsen inte överskrids.
- Undvik att installera nära luftkonditionering eller subwoofer.
- Undvik att installera på platser med hög temperatur, otillräcklig kylning eller områden med mycket damm.
- Håll produkten borta från lysrör för att undvika fel orsakade av IR-störning
- VGA IN-anslutningen ska anslutas till VGA IN-porten. Tänkt på att den ska sättas in ordentligt, och skruvarna på båda sidor ska vara ordentligt åtdragna för att säkerställa en korrekt anslutning av signalledningen för optimal visningseffekt.
- AUDIO IN-anslutningen ska anslutas till AUDIO IN-porten och kan INTE anslutas till AUDIO OUT- eller andra portar som t.ex. BNC, RCA. I sådant fall tystas ljudet och porten kan t.o.m. ta SKADA.
- Installera projektorn högre upp än 200 cm för att undvika skador.
- Strömsladden och signalsladden ska anslutas innan projektorn slås på. Medan projektorn startar och är i drift, stoppa INTE in eller koppla bort signalsladden eller strömsladden för att undvika skada på projektorn.

---

## Anmärkningar för kylning

### Luftutsläpp

- Se till att luftutsläppet har ett avstånd på 50 cm från hinder för att säkerställa korrekt kylning.
- Luftutsläppets placering bör inte vara framför objektivet på en annan projektor för att undvika illusioner.
- Håll luftutsläppet minst 100 cm från andra projektorers luftintag
- Projektorn genererar mycket värme när den är i drift. Den interna fläkten upplöser spriden från projektorn vid avstängning, och denna process kan fortsätta en stund. När projektorn har försatts i STANDBY-läget, tryck på strömbrytaren för att stänga av projektorn och koppla bort strömsladden. Ta INTE ut strömsladden under avstängningsprocessen, eftersom det kan skada projektorn. Samtidigt påverkar även den fördröjda värmeutstrålningen projektorns livstid. Avstängningsprocessen kan variera beroende på vilken modell som används. Hur det än ligger till med den saken, koppla inte bort strömsladden förrän projektorn har försatts i STANDBY-läget.

### Luftintag

- Se till att det inte finns något objekt inom 30 cm som blockerar luftintaget.
- Håll luftintaget borta från andra värmekällor
- Undvik områden med mycket damm

### Elsäkerhet

- Använd bara elsladden som medföljer.
- Ställ inte något på elsladden. Lägg elsladden där den inte kommer att vara i vägen för gående.
- Ta ut batterierna ur fjärrkontrollen vid förvaring eller när den inte används under en längre tid.

### Byta lampan

Att byta lampa kan vara farligt om det görs på fel sätt. Se [Byta projektorlampan](#) på sidan 47 för tydliga och säkra anvisningar för denna åtgärd. Före byte av lampan:

- Dra ut elsladden.
- Låt lampan svalna under cirka en timme.



#### **Varning:**

*I sällsynta fall kan glödlampan brinna ut under normal användning och orsaka att glasdammer eller skärvar kommer ut från den bakre ventilationsöppningen.*

*Andas inte in och vidrör inte glasdammer eller skärvar. Det kan orsaka personskada.*

*Håll alltid undan ansiktet från utloppet så att du inte drabbas av gas och splitter från glödlampan.*

### Rengöra projektorn

- Dra ut elsladden före rengöring. Se [Rengöra projektorn](#) på sidan 52.
- Låt lampan svalna under cirka en timme.

### Lagstadgade varningar

Före installation och användning av projektorn läser du den lagstadgade informationen i avsnittet [Lagstadgad överensstämmelse](#) på sidan 68.

### Viktiga återvinningsanvisningar:



Lampan/lamporna i den här produkten innehåller kvicksilver. Den här produkten kan innehålla annat elektroniskt avfall som kan vara farligt om det inte omhändertas på rätt sätt. Återvinn eller kassera i enlighet med gällande lag. För mer information, kontakta Electronic Industries Alliance hos [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). För specifik information om omhändertagande av lampor, se [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).

### Förklaring av symboler



**AVFALLSHANTERING:** Kasta aldrig elektrisk och elektronisk utrustning i hushållssoporna och sätt inte ut dem för kommunal sophämtning. Samtliga EU-länder har lagstiftat om separat omhändertagande för återvinning.

### Om Handboken

Den här handboken är avsedd för slutanvändare och beskriver hur man installerar och använder DLP-projektorn. Då det är möjligt presenteras relevant information — såsom en illustration och dess beskrivning — på samma sida. Detta skivervänliga format är avsett både för att underlätta för dig och för att bidra till att spara på papper, och därmed skydda miljön. Vi föreslår att du bara skriver ut avsnitt som är relevanta för dina behov.

## Innehållsförteckning

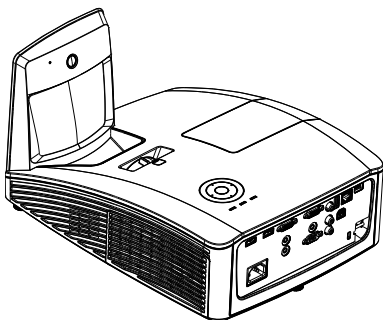
<b>KOMMA IGÅNG .....</b>	<b>1</b>
Packlista .....	1
Visning av projektorns delar .....	2
<i>Vy framifrån</i> .....	2
<i>Begränsad linsförskjutning</i> .....	3
<i>Vy ovanifrån—OSD/visning på skärmen knapparna och lysdioder.</i> .....	4
<i>Vy bakifrån</i> .....	5
<i>Vy underifrån</i> .....	7
Fjärrkontrollens delar .....	8
Fjärrkontrollens räckvidd .....	10
Projektorns och fjärrkontrollens knappar .....	10
<b>INSTÄLLNING OCH ANVÄNDNING .....</b>	<b>11</b>
Sätta in fjärrkontrollens batterier .....	11
Start och avstängning av projektorn .....	12
Ställa in ett åtkomstlösenord (Säkerhetslås).....	13
Justera projektorns nivå .....	15
Justera zoom, skärpa och trapets-effekt.....	16
Justera volymen .....	16
<b>INSTÄLLNINGAR FÖR PROJICERADE MENYER .....</b>	<b>17</b>
Reglage för projicerade menyer .....	17
<i>Navigera i de projicerade menyerna</i> .....	17
Ställa in språket för de projicerade menyerna .....	18
OSD menyöversikt .....	19
Menyn Bild.....	22
<i>Datormenyn</i> .....	23
<i>Funktioner i Avancerad</i> .....	24
<i>Vitbalans</i> .....	25
<i>Färghanterare</i> .....	26
Instäl. 1-menü.....	27
<i>Ljud</i> .....	28
<i>Avancerat 1-funktion</i> .....	29
<i>Avancerat 2-funktion</i> .....	31
Instäl. 2-menü.....	32
<i>Status</i> .....	33
<i>Avancerat 1-funktion</i> .....	34
<i>Avancerat 2-funktion</i> .....	45
<b>UNDERHÅLL OCH SÄKERHET .....</b>	<b>47</b>
Byta projektlampa .....	47
<i>Återställa lampan</i> .....	49
Rengöring av filter (filter: tillval).....	50
Byta ut filtret .....	51
Rengöra projektorn .....	52
<i>Rengöra projektorspegeln:</i> .....	52
<i>Rengöra väskan</i> .....	53
Använda fysiskt lås .....	54
<i>Använda Kensington säkerhetsöppning</i> .....	54
<i>Använda säkerhetsfältet</i> .....	54
<b>FELSÖKNING .....</b>	<b>55</b>
Vanliga problem och lösningar .....	55
Felsökningstips .....	55
LED-felmeddelanden .....	56
Bildproblem .....	56
Lampproblem .....	57
Problem med fjärrkontrollen .....	57

Ljudproblem .....	58
Underhålla projektorn.....	58
HDMI Frågor och svar.....	59
<b>SPECIFIKATIONER .....</b>	<b>60</b>
Specifikationer.....	60
Projektionsavstånd vs. projektorstorlek .....	62
<i>Tabell projektoravstånd och storlek .....</i>	<i>62</i>
Timinglägestabell .....	63
Projektorns mått (DW771USTi/DH773USTi) .....	65
Projektorns mått (DW770UST/DH772UST).....	66
Projektorns mått (DW771USTie/DH773USTie) .....	67
<b>LAGSTADGAD ÖVERENSSTÄMMELE .....</b>	<b>68</b>
FCC-varning (USA) .....	68
Kanada .....	68
Säkerhetscertifieringar .....	68
<b>BILAGA I .....</b>	<b>69</b>
För DW770UST / DW771USTi.....	69
RS-232C-protokoll.....	69
För DH772UST / DH773USTi .....	74
Inställning av kommunikationsparametrar .....	74
<b>BILAGA II .....</b>	<b>79</b>
Om Vivitek Support .....	79

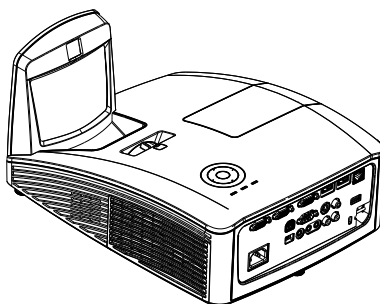


## Packlista

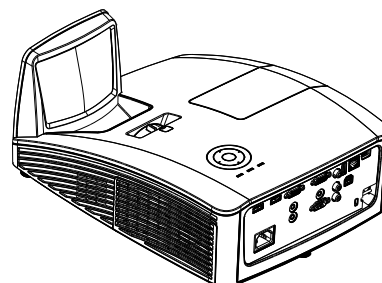
Packa försiktigt upp projektorn och kontrollera att följande finns med:



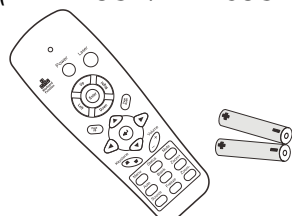
INTERAKTIV PROJEKTOR  
(DW771USTI/DH773USTI)



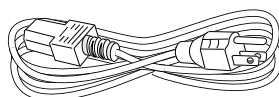
INTERAKTIV PROJEKTOR  
(DW771USTIE/DH773USTIE)



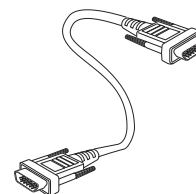
DLP PROJEKTOR  
(DW770UST/DH772UST)



FJÄRRKONTROLL  
(MED TVÅ AAA-BATTERIER)



ELSLADD



VGA -KABEL

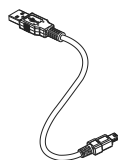


SNABBSTARTGUIDE

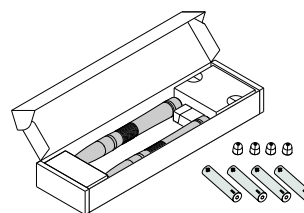


GARANTIKORT

### FÖLJANDE ARTIKLAR ENBART FÖR DW771USTi/DH773USTi/DW771USTie/DH773USTie



USB-KABEL  
(TYP A TILL MINI)



ASK MED PENNOR  
(MED FYRA AAA BATTERIER & FYRA SPETSAR)

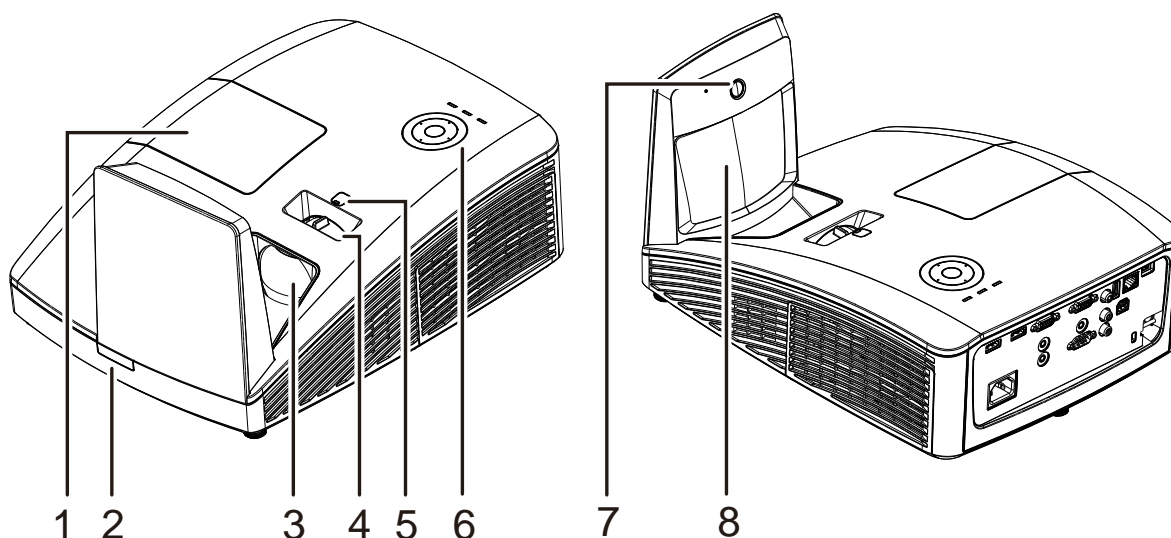
Kontakta omedelbart din återförsäljare om något fattas eller verkar skadat, eller om enheten inte fungerar. Vi rekommenderar att du behåller originalförpackningen ifall du måste lämna in utrustningen för garantiservice.



#### **Försiktighet:**

Undvik att använda projektorn i dammiga omgivningar.

## Visning av projektorns delar

Vy framifrån

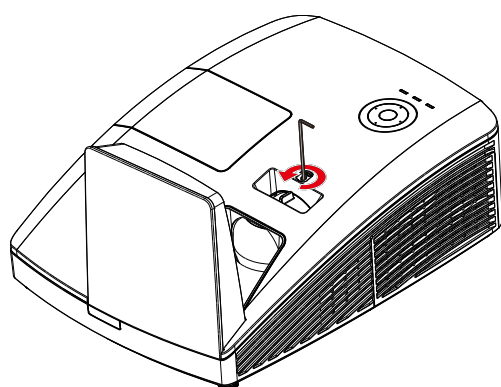
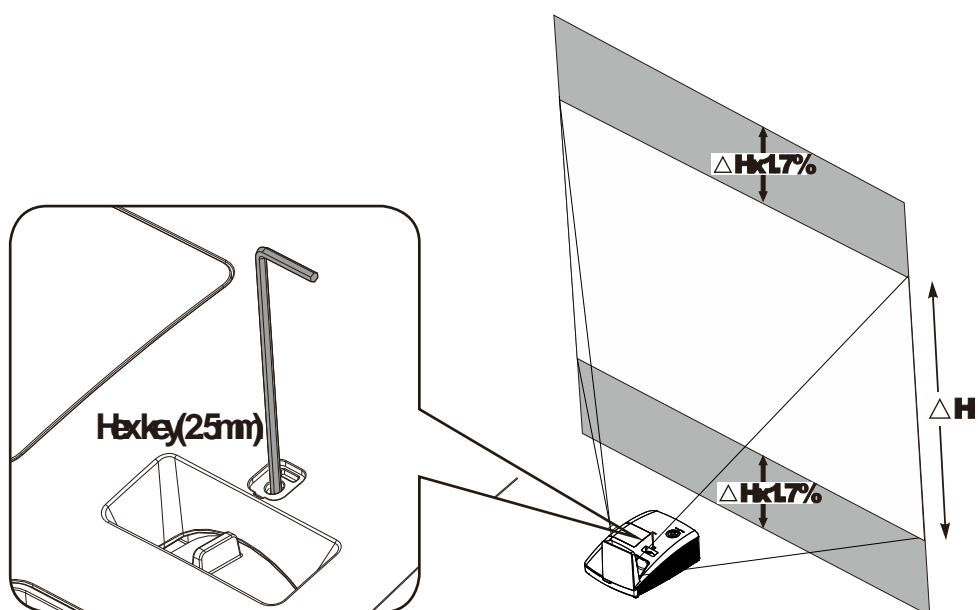
ALTERNATIV	NAMN	BESKRIVNING	SE SIDA:
1.	Lamphölje	Ta bort locket för att byta lampmodul	
2.	IR-mottagare	Tar emot IR-signal från fjärrkontroll	
3.	Objektiv	Projektionsobjektiv	
4.	Fokusering	Fokuserar den projicerade bilden	
5.	Manuell objektivflytt	För justering av bildförskjutning	
6.	Funktionstangenter	Se Vy ovanifrån—Strömknappar och indikatorlampor.	<b>4</b>
7.	Interaktiv Kamera	Användning av interaktiv funktion Obs: Finns enbart för DW771USTi/DH773USTi/DW771USTie/DH773USTie	
8.	Asfärisk spegel	Reflekterar bilder	

**Viktigt:**

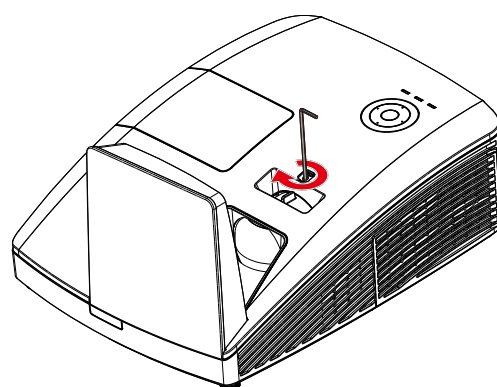
Ventilationsöppningarna på projektorn möjliggör god luftcirkulation, vilket håller projektorlampan sval. Täck inte för någon av ventilationsöppningarna.

**Begränsad linsförskjutning**

(Finns enbart för DW770UST och DW771USTi/DW771USTie)

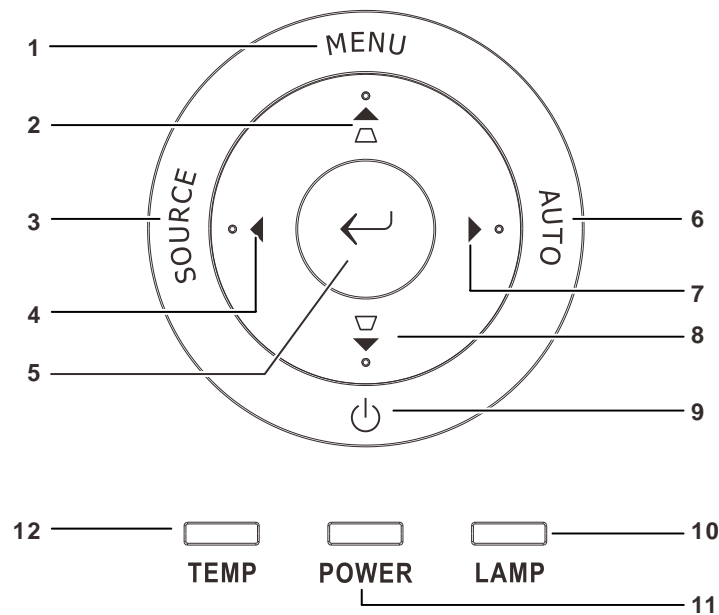


För att justera den projicerade bilden uppåt, vrid reglagen moturs.



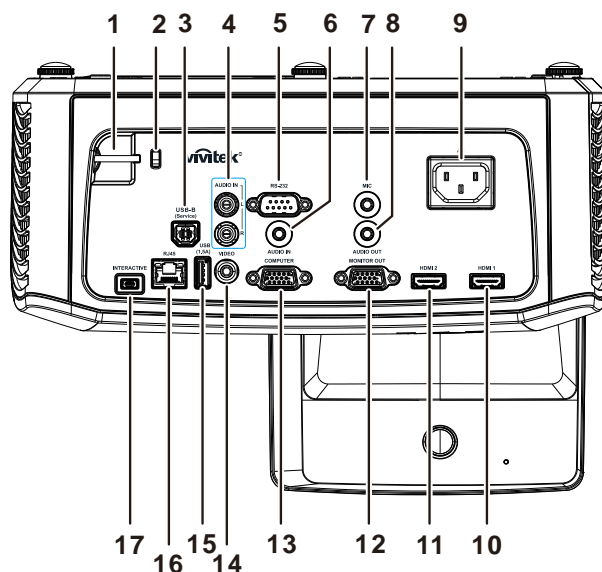
För att justera den projicerade bilden nedåt, vrid reglagen medurs.

Vy ovanifrån—OSD/visning på skärmen knapparna och lysdioder.



ALTERNATIV	NAMN	BESKRIVNING		SE SIDA:
1.	MENU (MENY)	Öppnar och avslutar OSD-menyer		17
2.	▲ △	Navigerar i OSD Snabbmeny – för Keystone		
3.	SOURCE (KÄLLA)	Navigerar och ändrar inställningar i OSD Öppnar källmenyn.		17
4.	◀	Navigerar och ändrar inställningar i OSD		
5.	↶	Gå till eller bekräfta markerad OSD-menypost		17
6.	AUTO (AUTOM.)	Optimerar bildstorlek, position och upplösning		
7.	▶	Navigerar och ändrar inställningar i OSD		17
8.	▽ ▼	Navigerar i OSD Snabbmeny – för Keystone		
9.	⏻	Slår på/stänger av projektorn.		56
10.	Lamplysdiod	Röd	Lampan fungerar inte.	
		Blinkar	Felkod	
11.	STRÖMLED	Grön	Klar att slås på (standby) Lampan lyser, Systemet stabilt Övertemperatur	
		Blinkar	Initialt system, Ström på, Kylning, Felkod	
12.	Temperaturlampa	Röd	Övertemperatur	

Vy bakifrån



ALTERNATIV	NAMN	BESKRIVNING	SE SIDA:
1.	Säkerhetsfält	För säkerhet och tillåten användning	54
2.	Kensingtonlås	Lås fast i ett fast föremål med ett Kensington låssystem	
3.	USB-B (tjänst)	Anslut USB-kabeln från en dator.	
4.	LJUD L/R (För Video / S-Video)	Anslut en ljudkabel från ljudenheten	
5.	RS-232	Anslut RS-232 seriella portkabeln för fjärrkontrollen	
6.	LJUD IN	Anslut en ljudkabel från inmatningsenheten	
7.	MIKROFON	Anslut den mikrofon som ska användas	
8.	LJUD UT	Anslut en ljudkabel till ljudförstärkaren	
9.	AC IN	Anslut strömkabeln	12
10.	HDMI 1	Anslut HDMI-kabeln från en hdml-enhet	
11.	HDMI 2	Anslut HDMI-kabeln från en hdml-enhet	
12.	BILDSKÄRMSKONTAKT	Anslut RGB-kabeln till en skärm	
13.	DATOR	Anslut RGB-kabeln från en dator eller komponentenhet	
14.	VIDEO	Anslut kompositkabeln från en videoenhet	
15.	USB (1,5A)	Anslut USB-kabeln för strömförsörjning	
16.	RJ – 45	Anslut en LAN-KABEL från Ethernet	
17.	INTERAKTIV	Anslut USB-kabeln till datorn (med interaktiv drivrutin) <b>Obs:</b> Finns enbart för DW771USTi/DH773USTi/DW771USTie/DH773USTie	

**Obs:**

*Om din video har flera inmatningskällor rekommenderas att ansluta i prioritetsordningen HDMI/DVI, komponent (genom VGA), komposit, för bättre bildkvalitet.*

**Obs:**

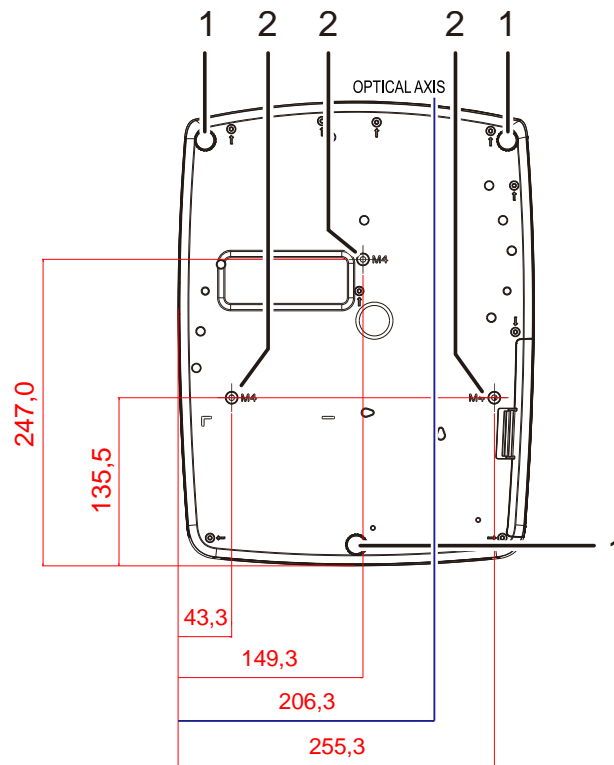
*Du bör installera drivrutin innan användning av interaktiv funktion.  
För mer information se skiva med drivrutin.*



**Varning:**

*Som en säkerhetsåtgärd, koppla ifrån alla strömanslutningar till projektorn och anslutna enheter innan några anslutningar görs.*

Vy underifrån



ALTERNATIV	NAMN	BESKRIVNING	SE SIDA:
1.	Lutningsjusteringsdon	Rotera justeringsdonet för att justera vinkelpositionen.	15
2.	Takupphängningshål	Fråga din återförsäljare om hur man gör för att montera projektorn i taket.	

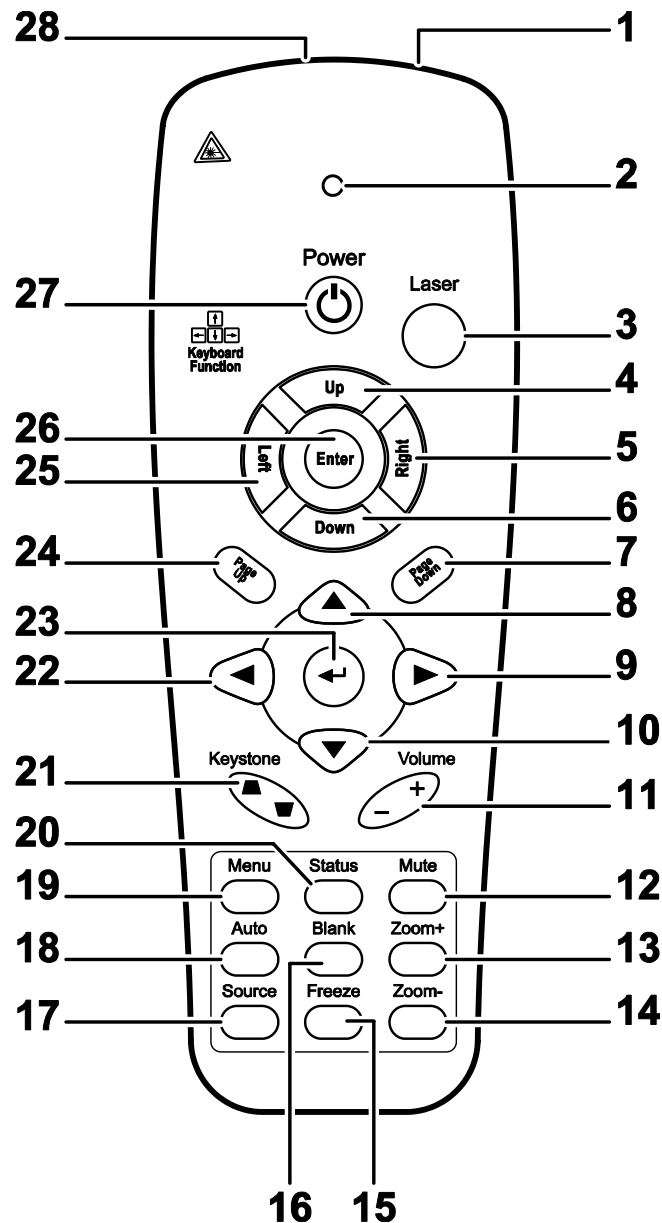
**Obs:**

Kontrollera att du enbart använder UL-listade stativ för takmontering vid installationen.

För takinstallation, använd godkända fästanordningar och M4-skruvar med ett maximalt skruvdjup på 12 mm (0,47 tum).

Takfästet måste vara av passande form och starkt nog att bära upp vikten. Takfästet måste ha en bärformåga som överskrider den monterade utrustningens vikt. För tillräcklig säkerhetsmarginal måste det dessutom kunna bära upp tre gånger utrustningens vikt i 60 sekunder.

## Fjärrkontrollens delar

**Viktigt:**

1. Undvik att använda projektorn när ljusstarka lysrör är tillslagna. Vissa högfrekventa lysrör kan störa fjärrkontrollens funktioner.
2. Se till att ingenting är i vägen mellan fjärrkontrollen och projektorn. Om det finns hinder som hindrar sikten mellan fjärrkontroll och projektor kan du låta signalen studsas på vissa speglade ytor, såsom projektorsskärmar.
3. Knapparna och tangenterna på projektorn har samma funktioner som motsvarande knappar på fjärrkontrollen. Den här användarhandboken beskriver funktionerna med fjärrkontrollen som utgångspunkt.

**Obs:**

Överensstämmer med FDA-prestandastandarder för laserprodukter förutom avvikelser enligt Laser Notice No. 50, daterad den 24 juni 2007



ALTERNATIV	NAMN	BESKRIVNING	SE SIDA:
1.	IR-sändare	Sänder signaler till projektorn	
2.	Statuslampa	Lyser när fjärrkontrollen används	
3.	Laser	Tryck för att använda skärmpekaren	
4.	Upp	Pil upp när den är ansluten via USB till en dator	
5.	Höger	Pil höger när den är ansluten via USB till en dator	
6.	Ner	Pil ner när den är ansluten via USB till en dator	
7.	Sida ner	Sida ner när den är ansluten via USB till en dator	
8.	Markör upp	Navigerar i OSD	17
9.	Markör höger	Navigerar i och ändrar projicerade inställningar	
10.	Markör ner	Navigerar i OSD	
11.	Volym +/-	Justerar volymen	16
12.	Ljud av	Stänger av den inbyggda högtalaren	
13.	Zoom+	Zooma in	
14.	Zoom-	Zooma ut	
15.	Freeze	Låser/låser upp skärmen	
16.	Tom	Gör skärmen tom	
17.	Source	Hittar ingångsenheter	
18.	Auto	Automatisk justering av fas, tracking, storlek och läge	
19.	Menu	Öppnar eller stänger OSD	17
20.	Status	Öppnar OSD-statusmenyn (menyn öppnas endast när en ingångsenhet upptäcks)	33
21.	Keystone topp/ botten	Korrigerar bild-trapezoid (bredare topp/ botten)- effekt	16
22.	Markör vänster	Navigerar i och ändrar projicerade inställningar	17
23.	Enter	Ändrar inställningar i de projicerade menyerna	
24.	Sida upp	Sida upp när den är ansluten via USB till en dator	
25.	Vänster	Pil vänster när den är ansluten via USB till en dator	
26.	Enter	Knappen Enter när den är ansluten via USB till en dator	
27.	Power	Stänger av eller sätter på projektorn	12
28.	Laser	Använd som skärmpekare. <b>PEKA INTE MOT ÖGON.</b>	



**Försiktighet:**

Användning av kontroller, justeringar eller utförande av procedurer andra än de som specificeras här kan resultera i farlig exponering av laserljus.

## **Fjärrkontrollens räckvidd**

Fjärrkontrollen använder infraröda signaler för att styra projektorn. Det är inte nödvändigt att rikta fjärrkontrollen rakt mot projektorn. Förutsatt att du inte håller den vinkelrätt mot projektorns sidor eller baksida fungerar fjärrkontrollen väl inom en radie på cirka 7 meter och 15 grader över eller under projektorns nivå. Flytta dig närmare projektorn om den inte reagerar på fjärrkontrollen.

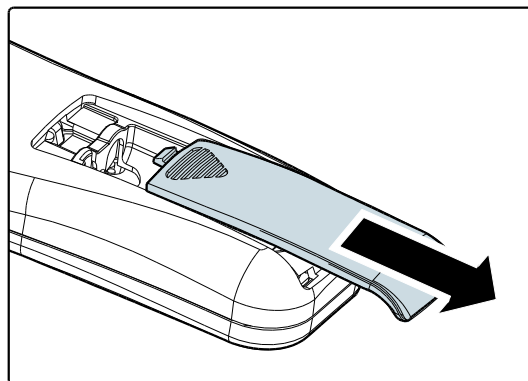
## **Projektorns och fjärrkontrollens knappar**

Projektorn kan endast styras med fjärrkontrollen. Alla operationer kan utföras med fjärrkontrollen.

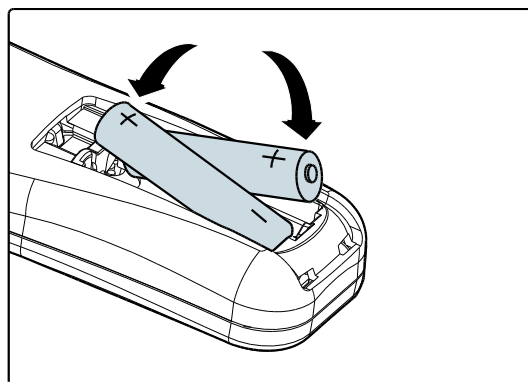
## INSTÄLLNING OCH ANVÄNDNING

### Sätta in fjärrkontrollens batterier

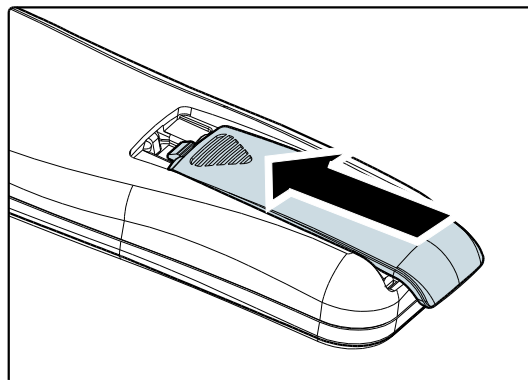
1. Ta bort batterifacketets lock genom att skjuta det i pilens riktning.



2. Sätt in batteriet med plussidan vänd uppåt.



3. Sätt tillbaka locket.



**Försiktighet:**

1. Använd endast AAA-batterier (alkaliska batterier rekommenderas).
2. Ta hand om använda batterier i enlighet med lokala föreskrifter.
3. Ta bort batterierna om projektorn inte används under längre perioder.

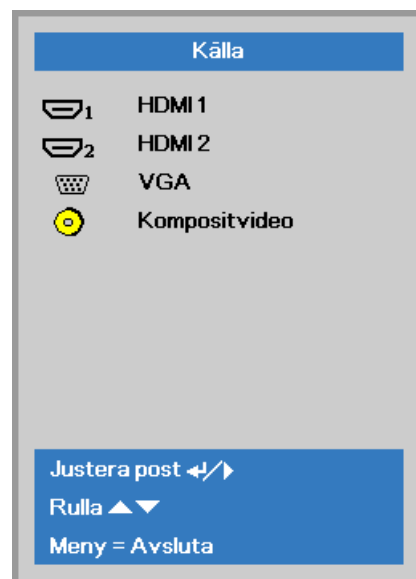
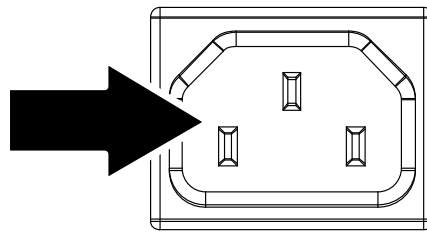
## Start och avstängning av projektorn

1. Anslut elsladden till projektorn.  
Anslut den andra änden till ett vägguttag.
2. Slå på strömmen till de anslutna enheterna.
3. Se till att **STRÖM**-lampan visar ett fast grönt sken. Tryck på **STRÖM**-knappen på fjärrkontrollen för att slå på projektorn.

Projektorns startbild visas och anslutna enheter hittas.

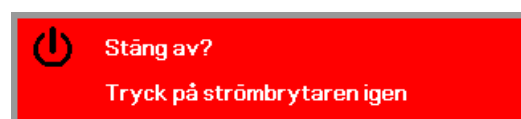
Se [Ställa in ett åtkomstlösenord \(Säkerhetslås\)](#) på sidan 13 om säkerhetslåset är aktiverat.

4. Om mer än en ingångsenhet har anslutits trycker du på flera gånger på knappen **Källa** och använder ▲▼ för att bläddra mellan enheterna.  
(Komponent stöds via RGB till komponentadapter.)



- HDMI 1 / HDMI 2: HDMI, DVI
- VGA: Analog RGB  
Komponent: DVD-ingång YCbCr / YpbPr eller HDTV-inmatning YPbPr via HD15-kontakt
- Kompositvideo: Traditionell kompositvideo

5. När meddelandet "Stäng av? /Tryck på strömbrytaren igen" visas, trycker du på **POWER**-knappen. Projektorn stängs av.



### Försiktighet:

Koppla inte ur strömsladden innan POWER-LAMPAN lyser med fast grönt sken vilket indikerar att projektorn kylts ned.

## Ställa in ett åtkomstlösenord (Säkerhetslås)

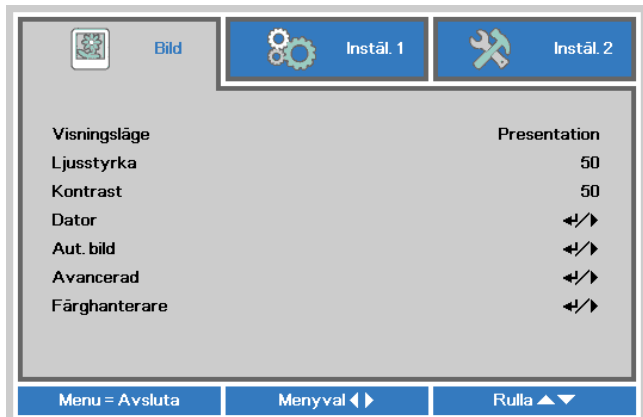
Du kan använda de fyra (pil) knapparna när du vill ställa in ett lösenord för att förhindra obehörig användning av projektorn. När det har aktiverats måste lösenordet anges efter att du slår på projektorn. (Se [Navigera i de projicerade menyerna](#) på sidan 17 och [Ställa in språket för de projicerade menyerna](#) på sidan 18 för information om hur du använder de projicerade menyerna.)



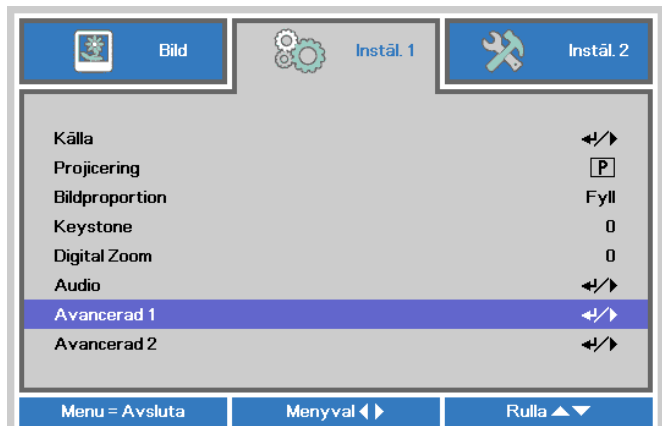
### Viktigt:

Förvara lösenordet på ett säkert ställe. Utan lösenordet kan du inte använda projektorn. Kontakta din återförsäljare för information om hur man nollställer lösenordet om du förlorar det.

1. Tryck på knappen **MENU** för att öppna den projicerade meny.



2. Tryck på markörknappen <> för att gå till **Instäl. 1**-menyn, tryck på markörknappen <> för att välja **Avancerad 1**.



3. Tryck på < (Enter) / > för att öppna undermenyn **Avancerad 1**. Tryck på markörknappen <> för att välja **Säkerhetslås**.

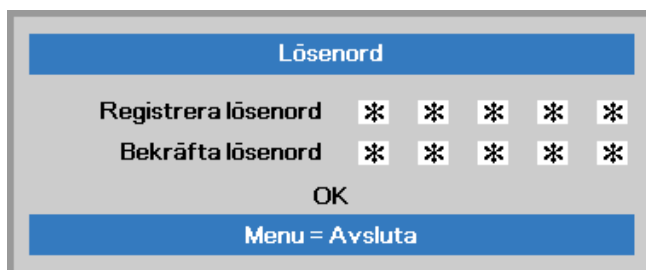
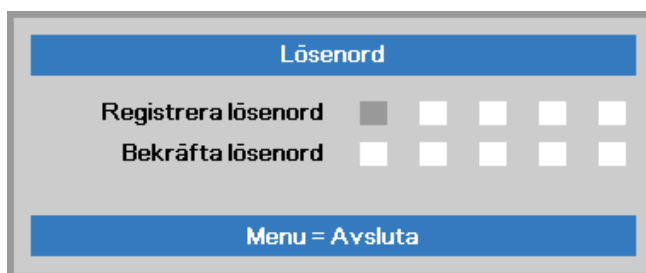


4. Tryck på markörknappen <> för att öppna och aktivera eller inaktivera säkerhetslåset.

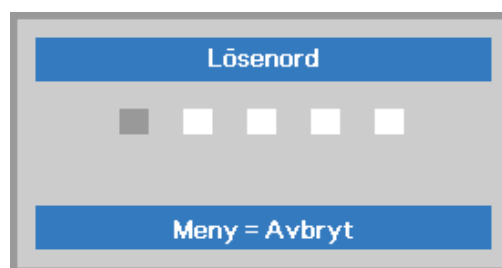
En dialogruta för att ange lösenordet visas automatiskt.

- 5.** Du kan använda markörknapparna ▲▼◀▶ på antingen knappsatsen eller fjärrkontrollen för att ange lösenordet. Du kan använda alla kombinationer, även samma pil fem gånger, men inte mindre än fem.

Tryck på markörknapparna i valfri ordning för att ställa in lösenordet. Tryck på **MENU**-knappen för att stänga dialogrutan.



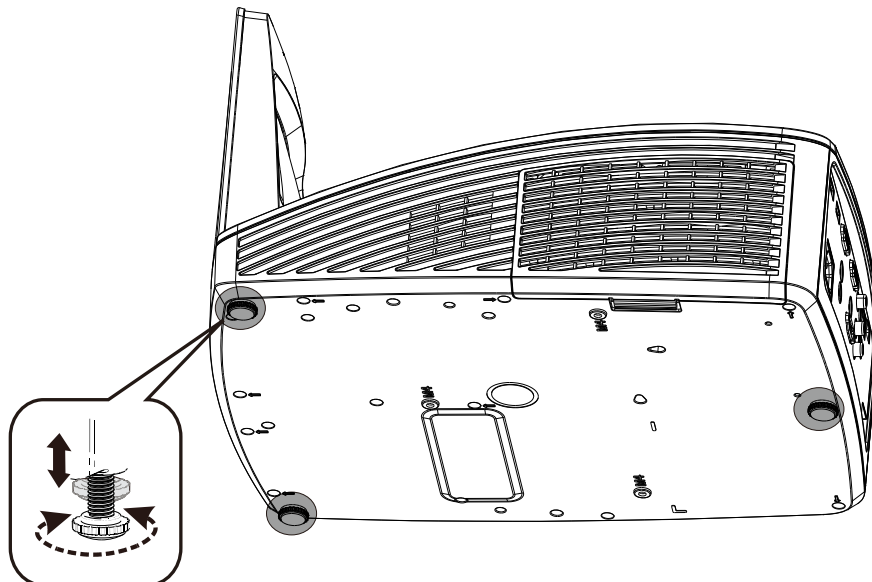
- 6.** Bekräftelsemenyn för lösenordet visas när användaren trycker på strömknappen om **Säkerhetslås** är aktiverat. Ange lösenordet i den ordning du ställde in det i steg 5. Kontakta ditt serviceställe om du har glömt lösenordet. Servicecentret kontrollerar ägaren och återställer lösenordet.



## Justera projektorns nivå

Tänk på följande när du placerar projektorn:

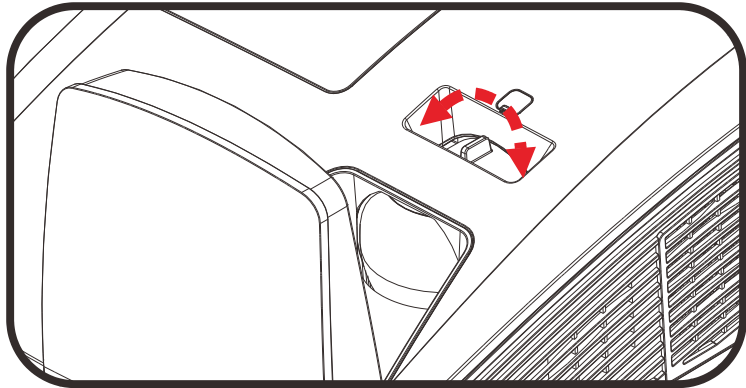
- *Projektorbordet eller -stället bör vara vågrätt och stadigt.*
- *Placera projektorn så att den är vinkelrät mot projektionsytan.*
- *Kontrollera att kablarna är placerade på ett säkert ställe. Du kan snubbla över dem.*



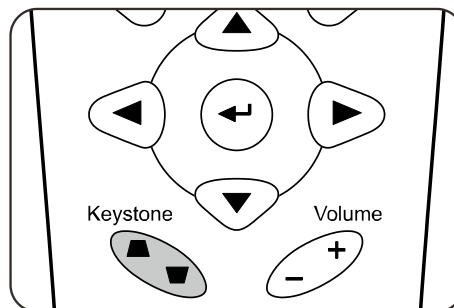
Om du vill justera bildens vinkel vrider du lutningsjusterardonet åt höger eller åt vänster tills önskad vinkel har uppnåtts.

## Justera zoom, skärpa och trapets-effekt

1. Använd kontrollen **bildfokus** (endast på projektorn) för att göra den projicerade bilden skarpare



2. Använd **KEYSTONE**-knapparna på fjärrkontrollen för att korrigera bild-trapezoid (bredare topp eller botten)-effekten.

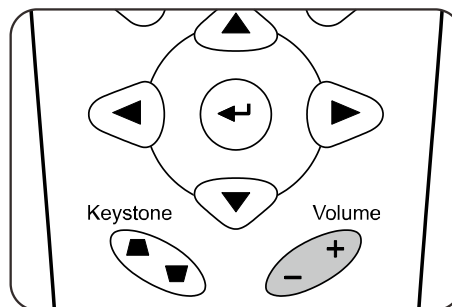


3. Reglaget för keystone-kontroll visas.



## Justera volymen

1. Tryck på knappen **Volym +/-** på fjärrkontrollen. Reglaget för ljudvolym visas.



2. Tryck på **LJUD AV**-knappen för att stänga av volymen. (Denna funktion är endast tillgänglig via fjärrkontrollen).





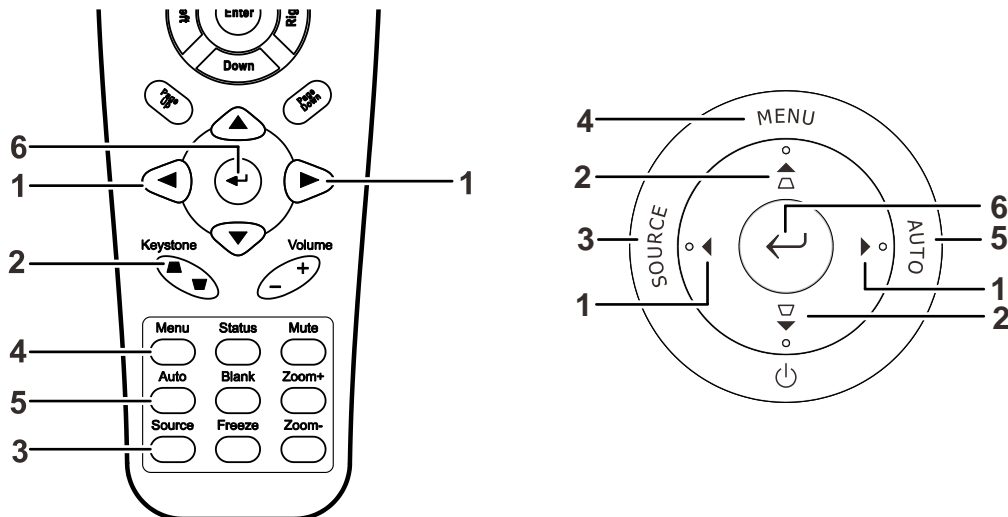
## INSTÄLLNINGAR FÖR PROJICERADE MENYER

### Reglage för projicerade menyer

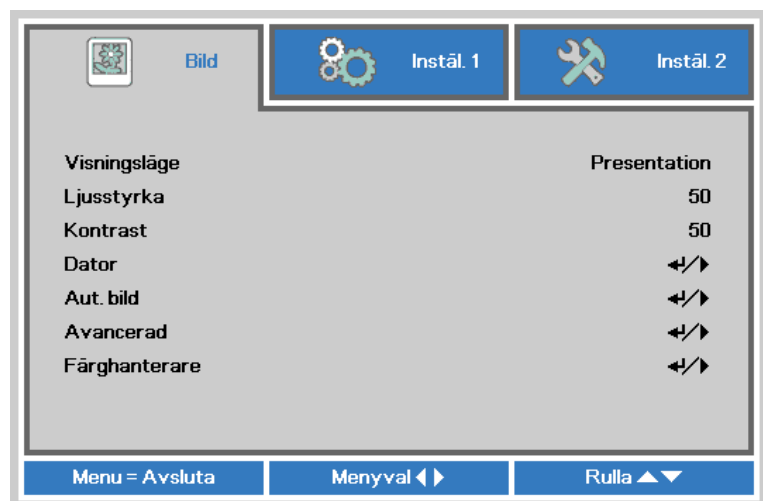
Projektorn visar (projicerar) reglage med vilka du kan justera bilden och ändra olika inställningar.

#### Navigera i de projicerade menyerna

Du kan använda fjärrkontrollens markörknappar för att navigera och ändra OSD-menyerna.



1. Tryck på **MENU**-knappen för att öppna inställningarna.
2. Det finns tre menyer. Tryck på någon av markörknapparna ◀▶ om du vill förflytta dig igenom menyerna.
3. Tryck på någon av markörknapparna ▲▼ för att gå upp och ner i en meny.
4. Tryck på ◀▶ för att ändra de inställda värdena.
5. Tryck på **MENU** för att stänga de projicerade menyerna eller för att lämna en undermeny.



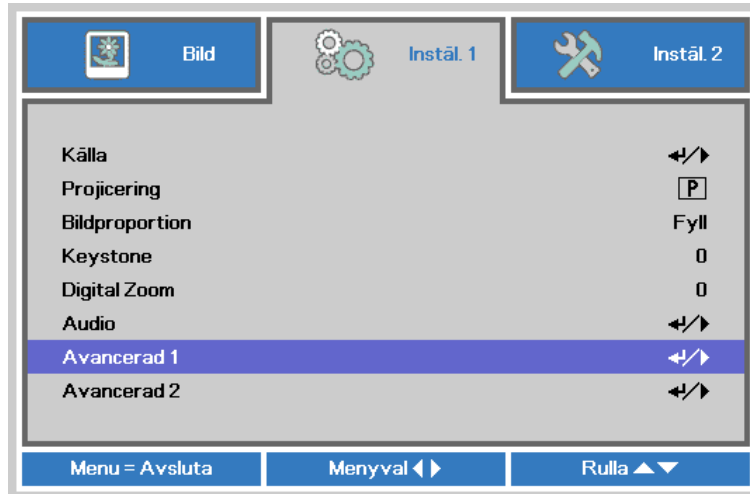
**Obs:**

Alla alternativ i menyerna är kanske inte tillgängliga, beroende på bildkälla. Alternativen **Horisontell/Vertikal pos.** i menyn **Dator** kan till exempel endast ändras när en dator har anslutits. Alternativ som inte är tillgängliga är gråa.

## Ställa in språket för de projicerade menyerna

Ställ in önskat menyspråk innan du fortsätter.

1. Tryck på **MENU**-knappen. Tryck på markörknappen ◀▶ för att navigera till **Instäl. 1**. Tryck på markörknappen ▲▼ för att gå till **Avancerad 1**-menyn.



2. Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att öppna undermenyn **Avancerat 1**. Tryck på markörknappen ▲▼ tills **Språk** är markerat.



3. Tryck på markörknappen tills önskat språk är markerat.
4. Tryck fyra gånger på **MENU**-knappen för att stänga OSD.

## OSD menyöversikt

Använd följande illustration för att snabbt hitta en inställning eller avgöra området för en inställning.

Huvudmeny	Undermeny	Inställningar		
Bild	Visningsläge	Presentation, Ljus, Spel, Film, TV, sRGB, Svarta tavlan, Användare		
	Ljusstyrka	0~100		
	Kontrast	0~100		
	Dator	Horisontell position	-5~5 (beroende på automatisk låsning)	
		Vertikal Pos.	-5~5 (beroende på automatisk låsning)	
		Frekvens	0~31	
		Spärning	-5~5	
	Aut. bild			
	Avancerad	Blank färg	0~10	
		Skärpa	0~31	
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, S&V, Linjär	
		Färgtemperatur	Varm, Normal, Kall	
		Video AGC	Av, På	
		Färgmättnad	0~100	
		Färgton	0~100	
		Vitbalans	R-förstärkning	0~200
			B-förstärkning	0~200
			B-förstärkning	0~200
	R-förskjutning		-100~100	
	G-förskjutning		-100~100	
	Färghanterare	Röd	Färgton, färgmättnad, förstärkning	0~100
			Färgton, färgmättnad, förstärkning	0~100
		Grön	Färgton, färgmättnad, förstärkning	0~100
Färgton, färgmättnad, förstärkning			0~100	
Blå		Färgton, färgmättnad, förstärkning	0~100	
		Färgton, färgmättnad, förstärkning	0~100	
Magenta		Färgton, färgmättnad, förstärkning	0~100	
		Färgton, färgmättnad, förstärkning	0~100	
Vit	Röd, Grönt, Blå	0~100		

Huvudmeny	Undermeny	Inställningar			
Instäl. 1	Källa	Källa Referens val av ingångskälla (IR/knappsats)			
	Projicering	Normal, bakre, tak, bakre+tak			
	Bildproportion	Fyll, 4:3, 16:9, Letter Box, Ursprunglig, 2,35:1			
	Keystone	-40~40			
	Digital zoom	-10~10			
	Audio	Volym	0~10		
		Ljud av	Av, På		
	Avancerad 1	Språk	English, Français, Deutsch, Español, Português, 簡体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, תירבע, فارسی		
			Säkerhetslås	Av, På	
			Blank skärm	Släckt, Röd, Grön, Blå, Vit	
			Startlogotyp	Std., Svart, Användare	
			Closed Captioning	Av, På	
			Knappsattslås	Av, På	
			3D-inställning	3D	Av, DLP-länk, IR
				3D Synk Invert	Av, På
				3D-format	Ramsekventiell, Topp/botten, Sida-vid-sida, Frame Packing (3D FramePacking HDMI Källa endast)
			Avancerad 2	Testmönster	Inget, Rutnät, Vit, Röd, Grön, Blå, Svart
	H-bildförskjutning	-50~50			
	V-bildförskjutning	-50~50			

Huvudmeny	Undermeny	Inställningar		
Instäl. 2	Autokälla	Av, På		
	Ingen signal ström av	0~180		
	Automatisk påslagning	Av, På		
	Lampläge	Eko, Normal, Dynamisk Eco		
	Återställ alla			
	Status	Ingångskälla		
		Videoinformation		
		Lamptimmar (Eko, Normal Dynamisk Eco)		
		Serienummer		
		Programversion		
		Avancerad 1	Menyposition	Center, nere, topp, vänster, höger
			Genomsiktig Meny	0%, 25%, 50%, 75%, 100%
	Lågenergiläge		Av, På, På genom LAN	
	Fläkthastighet		Normal, Hög	
	Återställ lamptim.			
	Projektor-ID		00-98	
	Nätverk		Nätverksstatus	Anslut, Koppla ifrån
		DHCP	Av, På	
		IP-adress	0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
		Nätmask	0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
		Gateway	0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
		DNS	0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
		Tillämpa	Ok / Avbryt	
Avancerad 2	Insomningstimer	0~600		
	Källfilter	HDMI1	Inaktivera, Aktivera	
		HDMI2	Inaktivera, Aktivera	
		VGA	Inaktivera, Aktivera	
		Kompositvideo	Inaktivera, Aktivera	

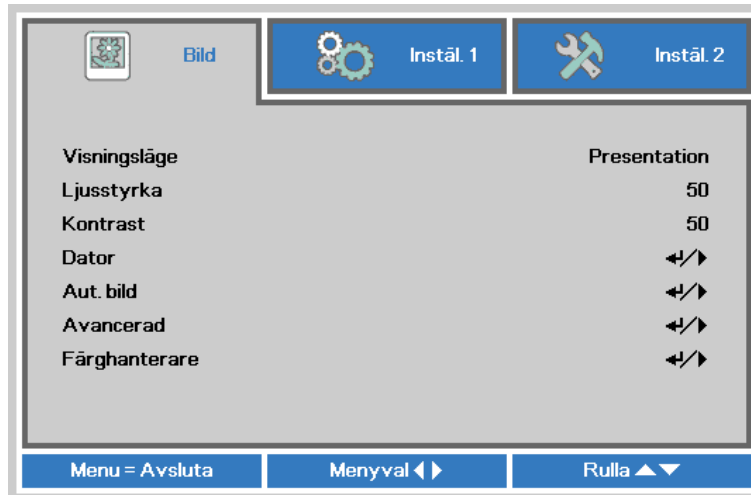
## Menyn Bild



### Observera!

Alla parametrar för visningsläget sparas till användarläget när ändrade.

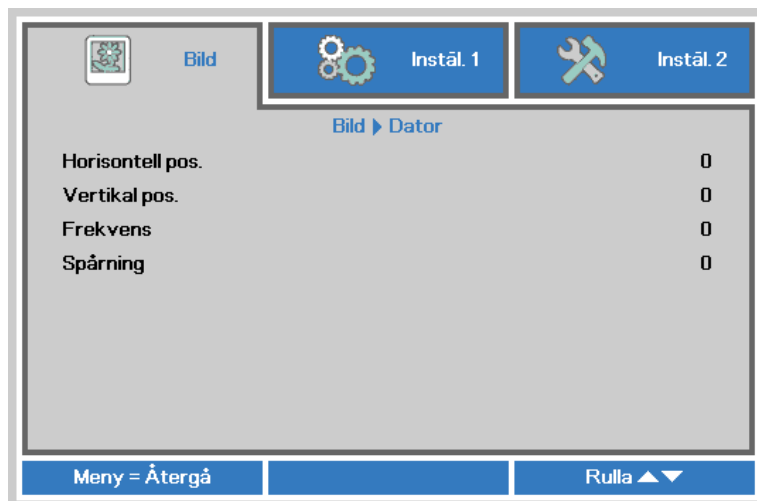
Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på någon av markörknapparna ◀▶ om du vill gå till **menyn Bild**. Tryck på någon av markörknapparna ▲▼ om du vill gå upp och ner i menyn **Bild**. Tryck på ◀▶ för att öppna och ändra inställningsvärden.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Visningsläge	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och ställa in Visningsläget.
Ljusstyrka	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och ställa in skärmens ljusstyrka.
Kontrast	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och ställa in skärmens kontrast.
Dator	Tryck på ◀↵ (Enter) / ▶ för att öppna datormenyn. Se <a href="#">Datormenyn</a> på sidan 23.
Aut. bild	Tryck på ◀↵ (Enter) / ▶ för automatiskt justering av frekvens, spårning och position.
Avancerad	Tryck på ◀↵ (Enter) / ▶ för att öppna menyn Avancerad. Se <a href="#">Funktioner i Avancerad</a> på sidan 24.
Färghanterare	Tryck på ◀↵ (Enter) / ▶ för att öppna färghanterarmenyn. Se sidan 26 för mer information om <a href="#">Färghanterare</a> .

### Datormenyn

Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på ◀▶ för att gå till **Bild**-menyn. Tryck på ▲▼ för att gå till menyn **Dator** och tryck sedan på **Enter** eller ▶. Tryck på ▲▼ för att flytta upp och ned i menyn **Dator**.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Horisontell pos.	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och justera skärmens position åt vänster eller höger.
Vertikal pos.	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och justera skärmens position uppåt eller neråt.
Frekvens	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och justera A/D-samplingsklockan.
Spårning	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och justera A/D-samplingspunkten.

## Funktioner i Avancerad

Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på ◀▶ för att gå till menyn **Bild**. Tryck på ▲▼ för att gå till menyn **Avancerad** och tryck sedan på **Enter** eller ▶. Tryck på ▲▼ för att gå uppåt och nedåt i menyn **Avancerad**.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Blank färg	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och ställa in blank färg-värdet.
Skärpa	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och ställa in skärmens skärpa.
Gamma	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och justera skärmens gammakorrigerering.
Färgtemperatur	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och justera färgtemperaturen.
Video AGC	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och aktivera eller inaktivera automatisk förstärkningskontroll för videokällan.
Färgmättnad	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och justera färgmättnaden.
Färgton	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och justera färgtonen.
Vitbalans	Tryck på knappen ◀ (Enter) / ▶ för att öppna undermenyn <b>vitbalans</b> . Se <a href="#">Vitbalans</a> på sidan 25.



## Vitbalans

Tryck på knappen **Enter** för att öppna undermenyn **Vitbalans**.



ITEM	DESCRIPTION
R-förstärkning	Tryck på knapparna ◀▶ för att justera röd förstärkning.
G-förstärkning	Tryck på knapparna ◀▶ för att justera grön förstärkning.
B-förstärkning	Tryck på knapparna ◀▶ för att justera blå förstärkning.
R-förskjutning	Tryck på knapparna ◀▶ för att justera röd förskjutning.
G-förskjutning	Tryck på knapparna ◀▶ för att justera grön förskjutning.
B-förskjutning	Tryck på knapparna ◀▶ för att justera blå förskjutning.

## Färghanterare

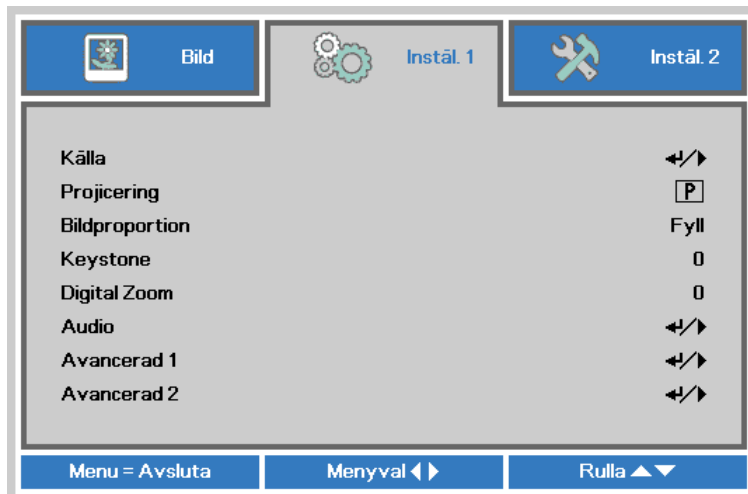
Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på ◀▶ för att gå till **Bild**-menyn. Tryck på ▲▼ för att gå till menyn **Färghanteraren** och tryck sedan på **Enter** eller ▶. Tryck på ▲▼ för att gå upp eller ner i menyn **Färghanteraren**.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Röd	Markera för att öppna Färghanteraren \ Röd. Tryck på knapparna ◀▶ för att justera färgton, mättnad och förstärkning.
Grön	Markera för att öppna Färghanteraren \ Grön. Tryck på knapparna ◀▶ för att justera färgton, mättnad och förstärkning.
Blå	Markera för att öppna Färghanteraren \ Blå. Tryck på knapparna ◀▶ för att justera färgton, mättnad och förstärkning.
Cyan	Markera för att öppna Färghanteraren \ Cyan. Tryck på knapparna ◀▶ för att justera färgton, mättnad och förstärkning.
Magenta	Markera för att öppna Färghanteraren \ Magenta. Tryck på knapparna ◀▶ för att justera färgton, mättnad och förstärkning.
Gul	Markera för att öppna Färghanteraren \ Gul. Tryck på knapparna ◀▶ för att justera färgton, mättnad och förstärkning.
Vit	Markera för att öppna Färghanteraren \ Vit. Tryck på knapparna ◀▶ för att justera Röd, Grön och Blå.

## Instäl. 1-meny

Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på markörknappen ◀▶ för att gå till **Instäl. 1** -menyn. Tryck på markörknappen ▲▼ för att flytta upp och ned i **Instäl. 1**-menyn. Tryck på ◀▶ för att öppna och ändra inställningsvärden.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Källa	Tryck på markörknappen ◀ (Enter) / ▶ för att öppna källmenyn. Referens val av ingångskälla (IR/knappsats).
Projicering	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och välja någon av de fyra projektionsmetoderna:
Bildproportion	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och ställa in bildförhållandet.
Keystone	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och ställa in skärmens keystone.
Digital Zoom	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och ställa in Digital Zoom-menyn.
Audio	Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att öppna ljudmenyn. Se <a href="#">Ljud</a> på sidan 28.
Avancerad 1	Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att öppna menyn Avancerad 1. Se <a href="#">Avancerat 1-funktion</a> på sidan 29.
Avancerad 2	Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att öppna menyn Avancerad 2. Se <a href="#">Avancerat 2-funktion</a> på sidan 31.

Ljud

Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på ◀▶ för att gå till menyn **Instäl. 1**. Tryck på ▼▲ för att gå till menyn **Ljud** och tryck sedan på **Enter** eller ▶. Tryck på ▼▲ för att gå upp eller ner i **Ljud**-menyn.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Volym	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och justera ljudvolymen.
Ljud av	Tryck på knapparna ◀▶ för att öppna och slå på eller stänga av högtalaren.

### Avancerat 1-funktion

Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på ◀▶ för att gå till menyn **Instäl. 1**. Tryck på ▲▼ för att gå till menyn **Avancerat 1** och tryck sedan på **Enter** eller ▶. Tryck på ▲▼ för att gå upp eller ner i menyn **Avancerat 1**. Tryck på ◀▶ för att öppna och ändra inställningsvärden.

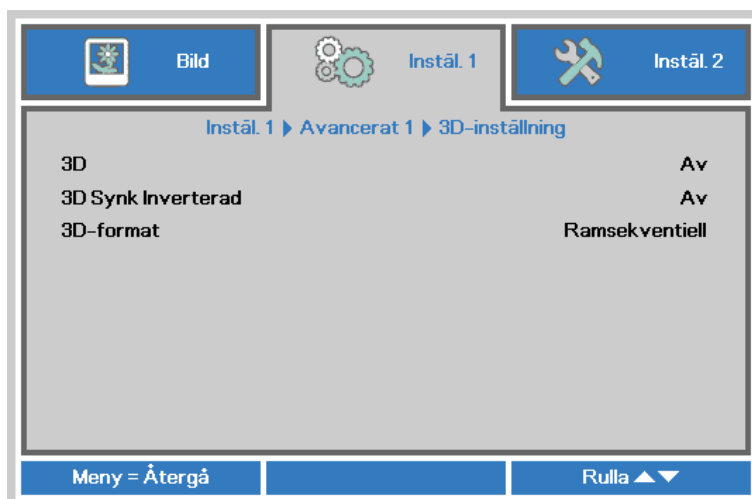


ALTERNATIV	BESKRIVNING
Språk	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och välja en annan översatt meny.
Säkerhetslås	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och aktivera eller inaktivera säkerhetslåset.
Blank skärm	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och välja en annan färg för tom skärm.
Startlogotyp	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och välja startlogotyp.
Dold textning	Tryck på markörknapparna ◀▶-knapparna för att öppna och aktivera eller inaktivera Closed Captioning
Knappsattslås	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och aktivera eller inaktivera tangenter på knappsatsen.
3D-inställning	Tryck på knappen ◀ (Enter) / ▶ för att gå in i 3D-menyn. Se sidan 30 för mer information om <a href="#">3D-inställning</a> .

**Obs:**

För att njuta av 3D-funktionen måste inställningen *Play Movie in 3D* (spela film i 3D) aktiveras vilken kan hittas på din DVD-enhet under 3D skivmenyn.

## 3D-inställning



ALTERNATIV	BESKRIVNING
3D	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och ställa in ett annat 3D-läge.
3D Synk Inverterad	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och aktivera eller inaktivera 3D Synk Inverterad.
3D-format	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och aktivera eller inaktivera ett annat 3D-format.

**Notera:**

1. Posten 3D på OSD-menyn är gråtonad om lämplig 3D-källa saknas. Detta är standardinställningen.
2. När projektorn är ansluten till en lämplig 3D-källa, är posten 3D på OSD-menyn aktiverad och valbar.
3. Använd 3D-glasögon för att titta på 3D-bilder.
4. Du behöver 3D-innehåll från en 3D-DVD eller 3D-mediefil.
5. Du måste aktivera 3D-källan (ibland kan 3D-DVD-innehåll ha en på/av-valfunktion för 3D).
6. Du behöver DLP Link 3D- eller IR 3D slutarglasögon. Med IR 3D-slutarglasögon måste du installera en drivrutin i din PC och ansluta en USB-sändare.
7. 3D-läget på OSD-menyn måste matcha typen av glasögon (DLP Link eller IR 3D).
8. Sätt på glasögonen. Glasögon har vanligtvis en på/av-knapp. Alla olika typer av glasögon har egna konfigurationsinstruktioner. Följ de konfigurationsinstruktioner som medföljde dina glasögon för att slutföra inställningsprocessen.

**Notera:**

Eftersom olika typer av glasögon (DLP-länk eller IR-slutarglasögon) har regna inställningsinstruktioner, följ guiderna för att avsluta inställningsprocessen.

### Avancerat 2-funktion

Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på ◀▶ för att gå till menyn **Instäl. 1**. Tryck på ▲▼ för att gå till menyn **Avancerat 2** och tryck sedan på **Enter** eller ▶. Tryck på ▲▼ för att gå upp eller ner i menyn **Avancerat 2**. Tryck på ◀▶ för att öppna och ändra inställningsvärden.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Testmönster	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och ställa in ett internt testmönster.
H-bildförskjutning	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och välja H-bildförskjutning.
V-bildförskjutning	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att öppna och välja V-bildförskjutning.

## Instäl. 2-meny

Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på markörknappen ◀▶ för att gå till **Instäl. 2**-menyn. Tryck på markörknappen ▲▼ för att flytta upp och ned i **Instäl. 2**-menyn.

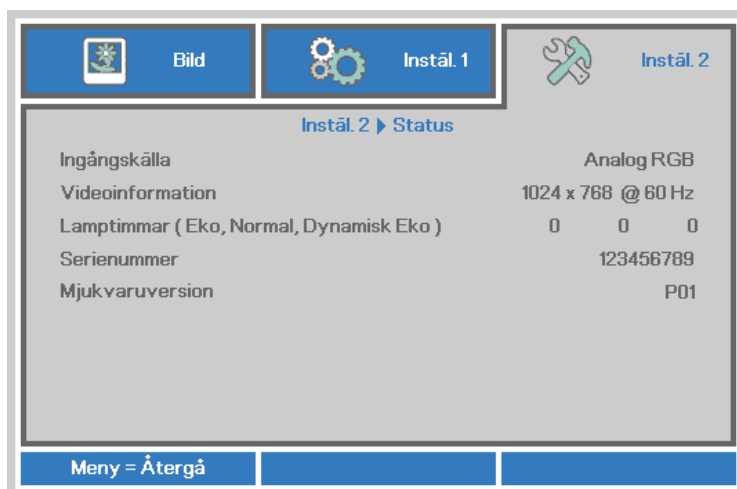


ALTERNATIV	BESKRIVNING
Autokälla	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och aktivera eller inaktivera automatisk avkänning av källa.
Ingen signal ström av (min)	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och aktivera eller inaktivera automatisk avstängning av lampan när ingen signal finns.
Automatisk påslagning	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och aktivera eller inaktivera automatisk påslagning när nätström finns.
Lampläge	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och välja lampläge för högre ljusstyrka eller lägre ljusstyrka för att förlänga lampans livslängd.
Återställ allt	Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att återställa alla inställningar till dess standardvärden.
Status	Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att öppna statusmenyn. Se sidan 33 för mer information om <a href="#">Status</a> .
Avancerad 1	Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att öppna menyn Avancerad 1. Se <a href="#">Avancerat 1-funktion</a> på sidan 34.
Avancerad 2	Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att öppna menyn Avancerad 2. Se <a href="#">Avancerat 2-funktion</a> på sidan 45.



## Status

Tryck på markörknappen ▲▼ för att flytta upp och ned i **Instäl. 2**-menyn. Välj **Status**-menyn och tryck på **Enter** eller ► för att öppna den.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Ingångskälla	Visa den aktiverade källan.
Videoinformation	Visar upplösnings/videoinformation för RGB-källa och färgstandard för videokälla.
Lamptimmar	Användarinformation för lamptimmar visas. (Eco, Normal och Dynamisk Eco)
Serienummer	Visar produktens serienummer.
Mjuk varuversion	Visar systemets programvaruversion.

### Avancerat 1-funktion

Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på ◀▶ för att gå till menyn **Instäl. 2**. Tryck på ▲▼ för att gå till menyn **Avancerat 1** och tryck sedan på **Enter** eller ▶. Tryck på ▲▼ för att gå upp eller ner i menyn **Avancerat 1**. Tryck på ◀▶ för att öppna och ändra inställningsvärden.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Menyposition	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och välja en annan OSD-plats.
Genomskinlig meny	Tryck på ◀▶ för att öppna och välja genomskinlighetsnivå för OSD-menyns bakgrund.
Lågenergiläge	Tryck på ◀▶ för att öppna och starta eller stänga av lågenergiläge.
Fläkthastighet	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och växla mellan normal och hög fläkthastighet. <b>Obs:</b> Vi rekommenderar att man väljer en högre hastighet i områden med höga temperaturer, hög luftfuktighet eller hög altitud (högre än 1 500 m (4 921 fot)).
Återstäl. Lamptimmar	Denna inställning ska återställas vid lampbyte. Se sidan 35 för mer information om <a href="#">Återstäl. Av lamptimmar</a> .
Projektor ID	Tryck på markörknappen ◀▶ för att öppna och justera ett tvåsiffrigt projektor ID från 00 till 98.
Nätverk	Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att öppna nätverksmenyn. Se sidan 35 för mer information om <a href="#">Nätverk</a> .

**Obs:**

För att kunna använda nätverksfunktion i vänteläge med låg effekt, låt lågeffektläget vara inställt till På.

Återstäl. Av lamptimmar

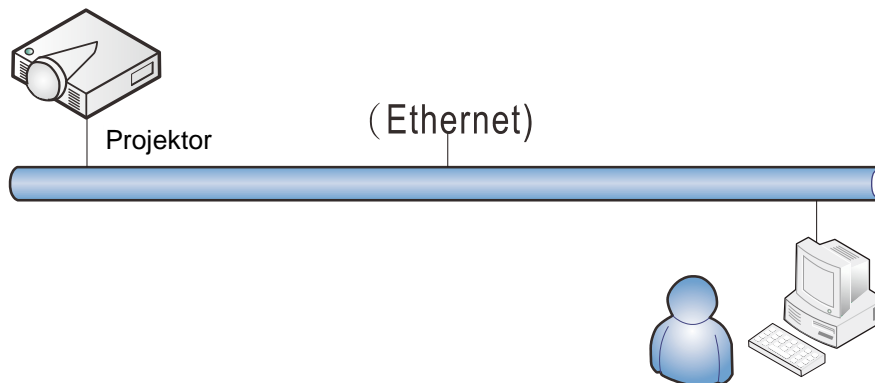


Se på sidan 49 för information om [Återställa lampan](#).

Nätverk



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Nätverksstatus	Visar statusen för nätverksanslutningen.
DHCP	Tryck på ◀▶ för att slå på eller stänga av DHCP. <b>Observera:</b> Om du väljer DHCP Av, komplettera fälten IP-adress, Nätmask, Gateway och DNS.
IP-adress	Ange en giltig IP-adress om DHCP stängts av.
Subnet mask	Ange en giltig nätmask om DHCP stängts av.
Gateway	Ange en giltig gateway-adress om DHCP stängts av.
DNS	Ange ett giltigt DNS-namn om DHCP stängts av.
Använd	Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att bekräfta inställningarna.



### Funktioner för fast LAN-terminal

Fjärrstyrning och övervakning av en projektor från en dator via trådbundet LAN är också möjligt. Kompatibilitet med Crestron/AMX (Device Discovery) / Extron-kontrollboxar möjliggör både styrning av projektor i grupp över ett nätverk och från en kontrollpanel i en dators webbläsare.

\* Crestron är ett registrerat varumärke som tillhör Crestron Electronics, Inc. i USA.

\* Extron är ett registrerat varumärke som tillhör Extron Electronics, Inc. i USA.

\* AMX är ett registrerat varumärke som tillhör AMX LLC i USA.

### Externa enheter som stöds

Den här projektorn stöds av angivna kommandon från Crestron Electronics-styrenheten och relaterad programvara (t.ex. RoomView<sup>®</sup>).

<http://www.crestron.com/>

Den här projektorn stöds av AMX ( Device Discovery ).

<http://www.amx.com/>

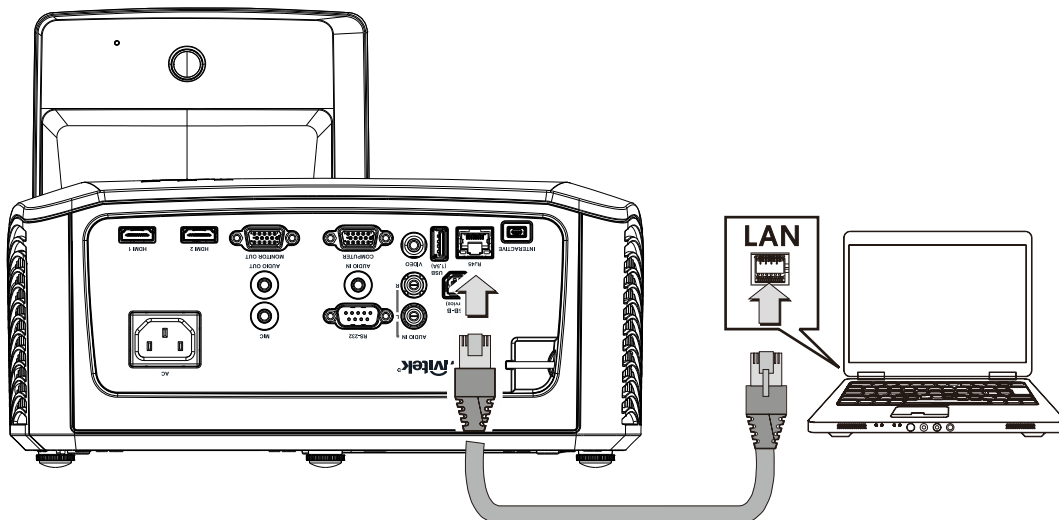
Den här projektorn är kompatibel att ha stöd för Extron-enhet(er) som referens.

<http://www.extron.com/>

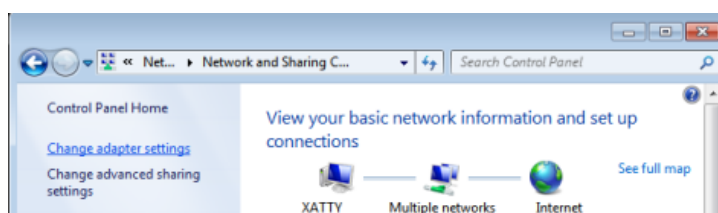
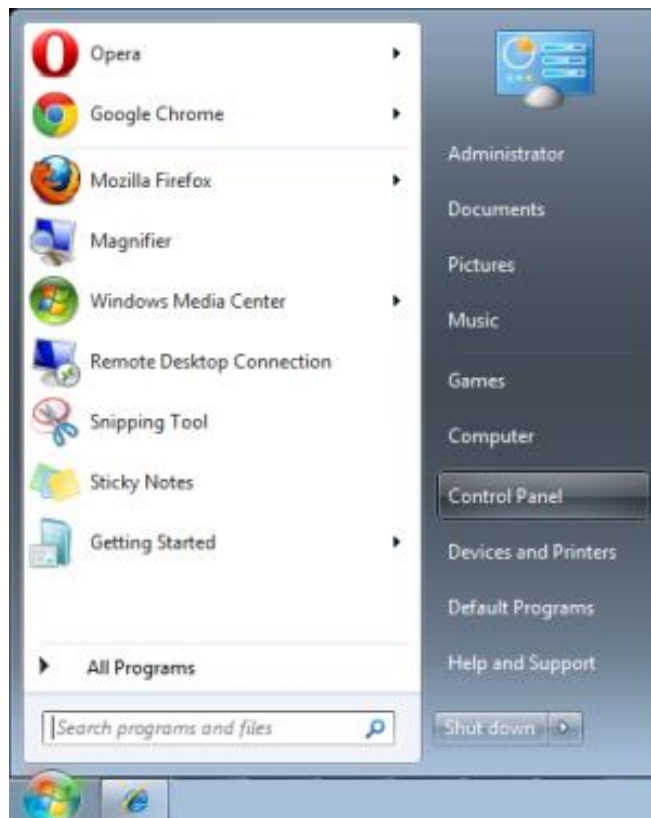
För mer detaljerad information om olika typer av externa enheter som kan anslutas till LAN/RJ45-porten och fjärrstyrning av projektor samt de styrkommandon som stöds för varje extern enhet, kontakta Support-Service-teamet direkt.

### LAN RJ45

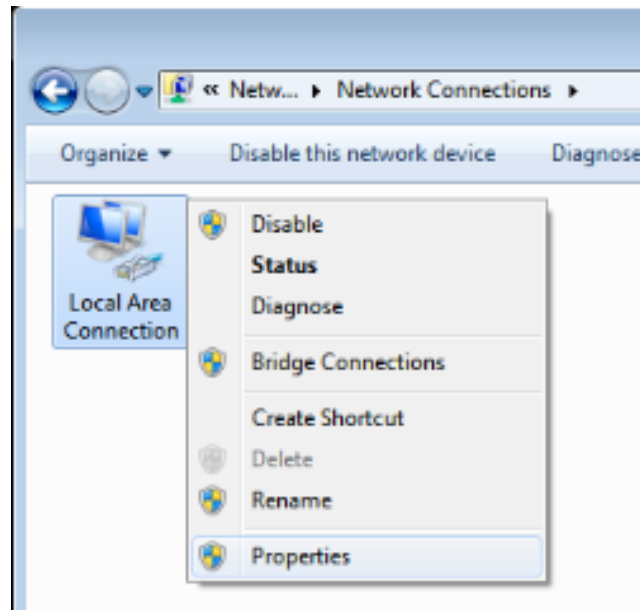
1. Anslut en RJ45-kabel till RJ45-portarna på projektorn och datorn.



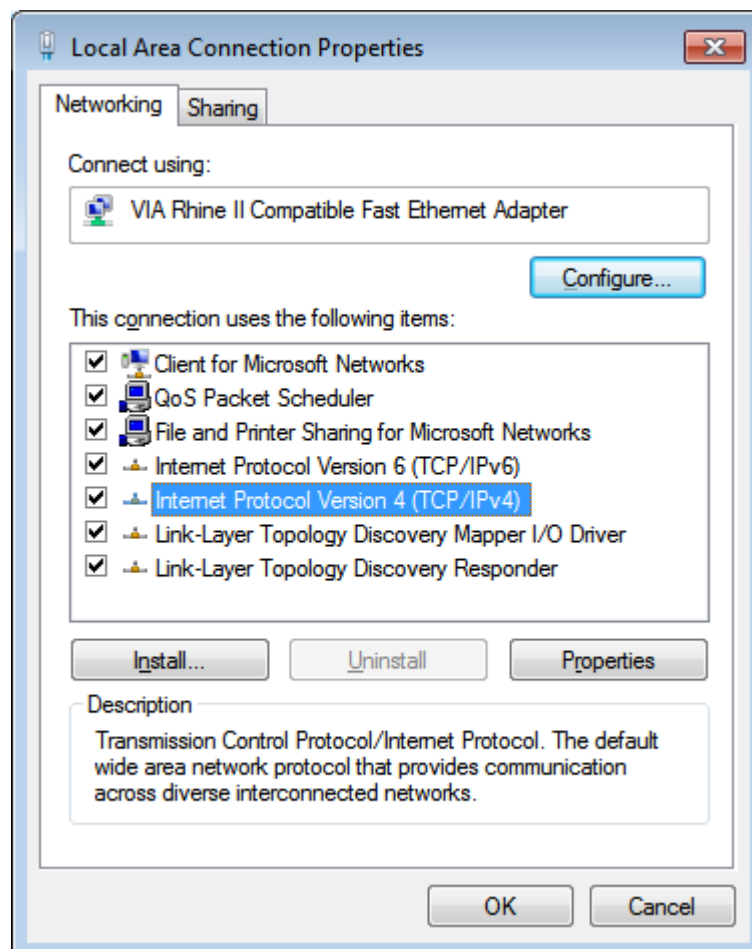
2. På datorn, välj **Start** → **Kontrollpanelen** → **Nätverk och Internet**.



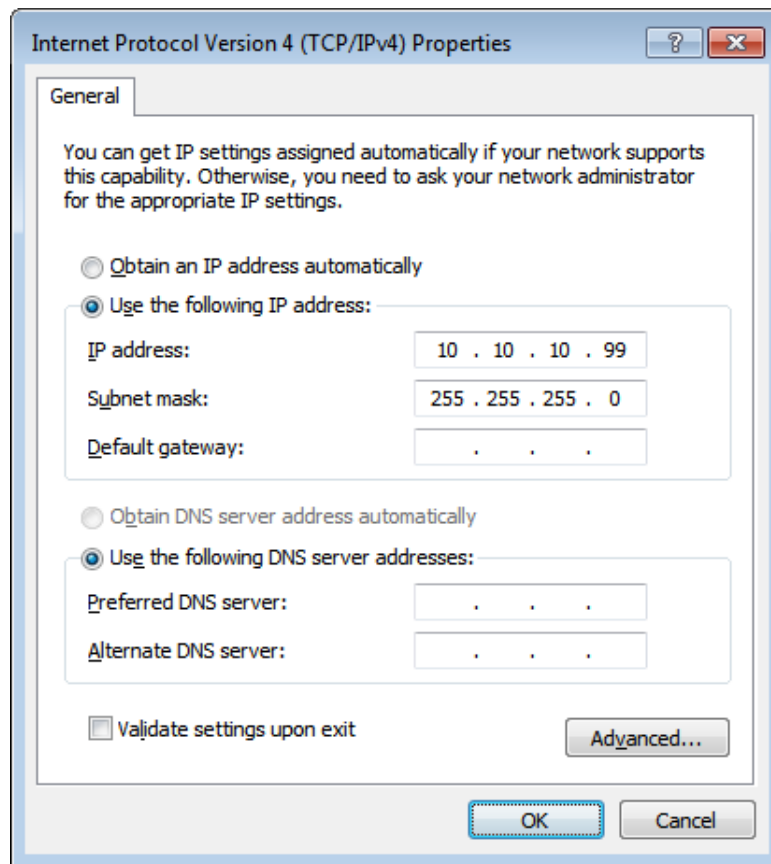
3. Högerklicka på **Anslutning till lokalt nätverk** och välj sedan **Egenskaper**.



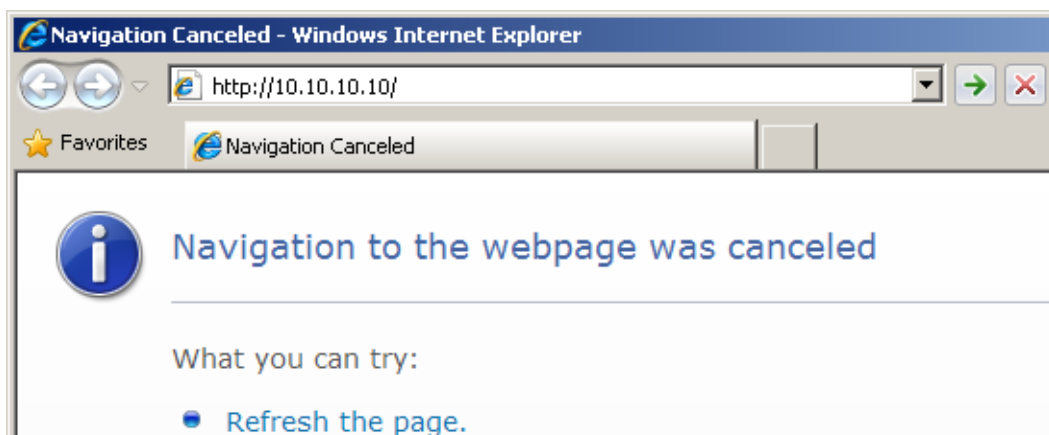
4. I fönstret **Egenskaper**, välj fliken **Nätverks-** och välj sedan **Internet Protocol (TCP/IP)**.
5. Klicka på **Egenskaper**.



6. Klicka på **Använd följande IP-adress** och mata in IP-adress och nätmask och klicka sedan på **OK**.



7. Tryck på **Menu**-knappen på projektorn.
8. Välj **Inställningar 2** → **Avancerat 1** → **RS232** → **Nätverksalternativ**
9. Mata in följande när du är i **Nätverk**:
  - ▶ DHCP: Av
  - ▶ IP-adress: 10.10.10.10
  - ▶ Nätmask: 255.255.255.0
  - ▶ Gateway: 0.0.0.0
  - ▶ DNS-server: 0.0.0.0
10. Tryck på **↵** (Enter) / **▶** för att bekräfta inställningarna.
11. Öppna en webbläsare (t.ex. Microsoft Internet Explorer med Adobe Flash Player 9.0 eller högre).



12. I adressfältet, mata in IP-adress: 10. 10. 10. 10.

13. Tryck på ◀ (Enter) / ▶.

Projektorn är inställd för fjärrhantering. LAN/RJ45-funktionen visas som följande.



Expansion Options

Crestron Control	Projector	User Password
IP Address <input type="text"/>	Projector Name <input type="text" value="PJ01"/>	<input type="checkbox"/> Usr Enabled
IP ID <input type="text"/>	Location <input type="text" value="RM01"/>	Password <input type="text"/>
Control Port <input type="text"/>	Assigned To <input type="text" value="Sir"/>	Confirmed <input type="text"/>
<input type="button" value="Control Set"/>	<input type="button" value="Set"/>	<input type="button" value="Usr Set"/>
	Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled	
	IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/>	Admin Password
	Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/>	<input type="checkbox"/> Adm Enabled
	Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Password <input type="text"/>
	DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirmed <input type="text"/>
	<input type="button" value="Net Set"/>	<input type="button" value="Adm Set"/>
	<input type="button" value="Tools Exit"/>	



KATEGORI	POST	INMATNINGSLÄNGD
Crestron-kontroll	IP-adress	15
	IP ID	3
	Port	5
Projektor	Projektornamn	10
	Placering	10
	Tilldelad till	10
Nätverkskonfiguration	DHCP (aktiverad)	Inte tillämpligt
	IP-adress	15
	Nätmask	15
	Standardnätbrygga	15
	DNS-server	15
Användarlösenord	Aktiverad	Inte tillämpligt
	Nytt lösenord	10
	Bekräfta	10
Adminlösenord	Aktiverad	Inte tillämpligt
	Nytt lösenord	10
	Bekräfta	10

För mer information, besök <http://www.crestron.com/>.

## RS232 med Telnet-funktion

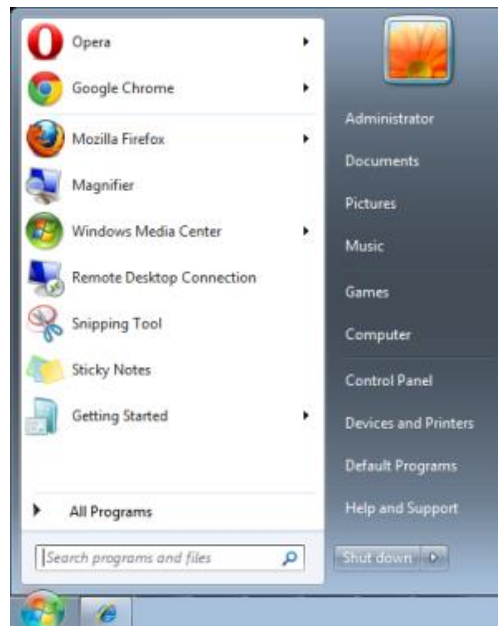
Förutom projektor ansluten till RS232-gränssnitt med "Hyper-Terminal"-kommunikation från dedikerad RS232-kommandokontroll, finns det en alternativ RS232-kommandokontrollväg, ett så kallat "RS232 med TELNET" för LAN/RJ45-gränssnitt.

### Snabb startguide för "RS232 med TELNET"

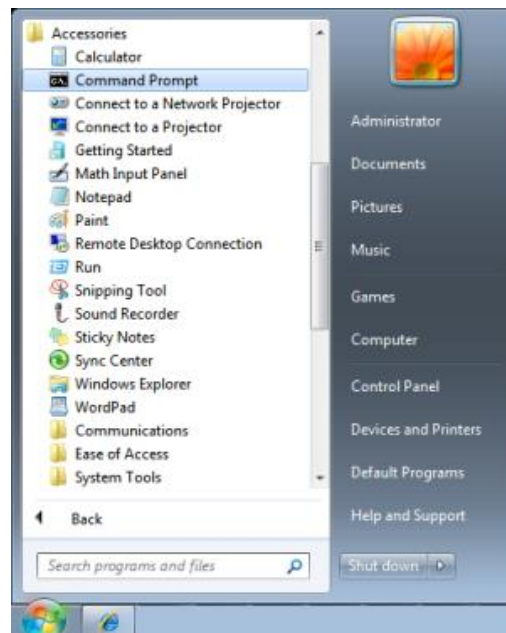
Kontrollera och få IP-adressen på skärmen på projektorn.

Kontrollera att datorn har åtkomst till projektorns webbsida.

Kontrollera att inställningen "Windows-brandväggen" inaktiveras om "TELNET" funktionen filtreras ut av dator.



Start => Program => Tillbehör => Kommandotolken



Ange kommandot i formatet som nedan:

**telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23** (tryck sedan på "Enter")

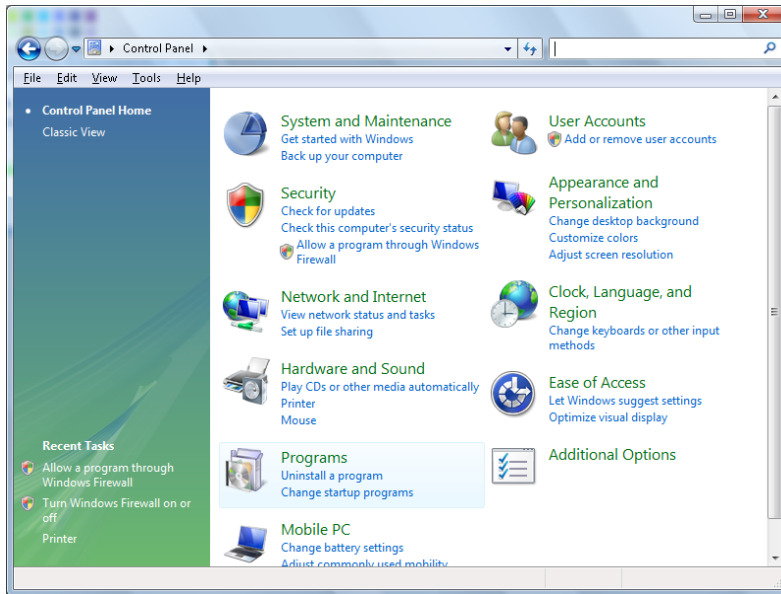
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: projektorns IP-adress)

Om Telnet-anslutning är klar och användaren kan ha RS232-styringång, tryck på "Enter" och RS232-kommandot kommer att fungera.

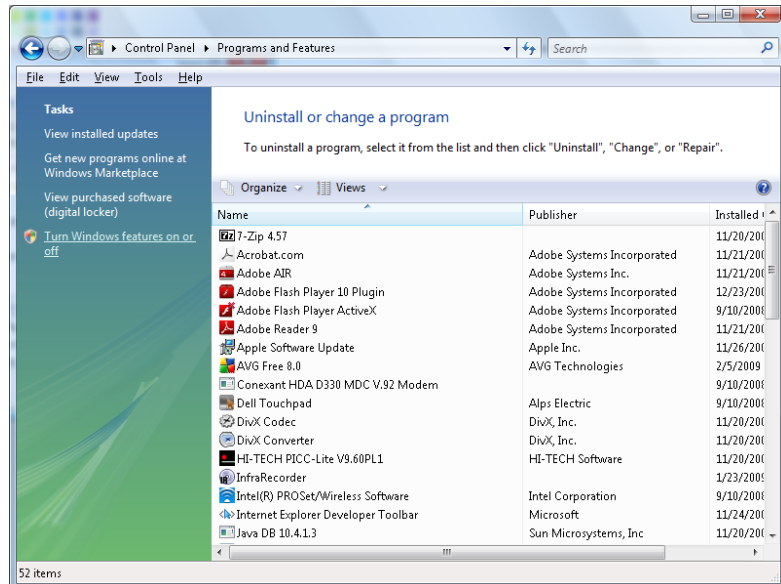
### Hur du aktiverar TELNET i Windows / 7 / 8 / 10

Som standard i Windows ingår inte "TELNET"-funktionen. Användaren aktiverar denna funktion genom att "Aktivera eller inaktivera Windows-funktioner".

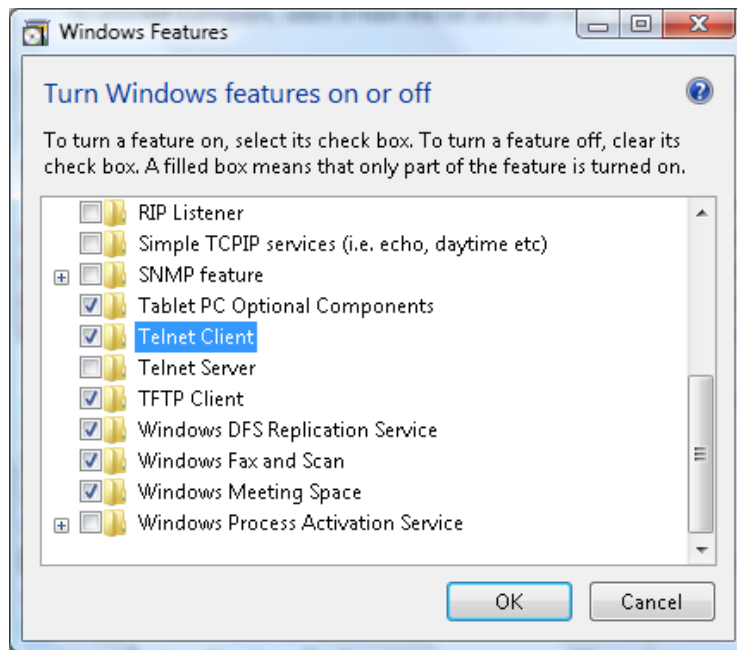
Öppna "Kontrollpanelen" i Windows



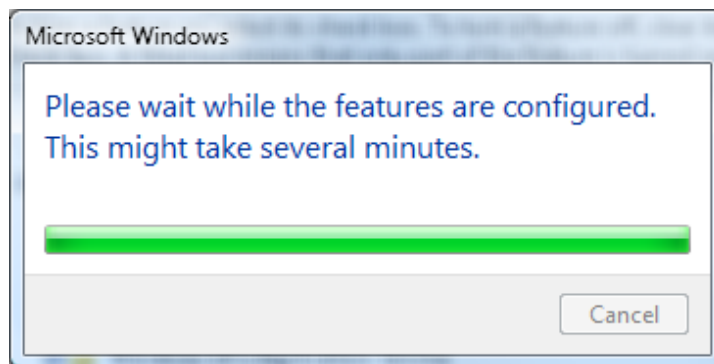
Öppna "Programs"



Välj "Aktivera eller inaktivera Windows-funktioner"



Markera alternativet "Telnet-klient" och tryck sedan på knappen "OK".



### Specifikationsblad för "RS232 med TELNET" :

1. Telnet: TCP.
  2. Telnet-port: 23 (för mer detaljer, ta kontakt med servicetekniker eller team).
  3. Telnet-verktyg: Windows "TELNET.exe" (konsolläge).
  4. Frånkoppling av RS232-med-Telnet-kontroll normalt: Stäng Windows Telnet-verktyg direkt efter TELNET-anslutning klar.
  5. Begränsning 1 för Telnet-Control: det finns bara en anslutning för Telnet-Control i en projektor.  
Begränsning 2 för Telnet-Control: det finns mindre än 50 bytes för efterföljande nätverks-payload för Telnet-Control-applikation.  
Begränsning 3 för Telnet-Control: det finns mindre än 26 bytes för ett komplett RS232-kommando för Telnet-Control.  
Begränsning 4 för Telnet-Control: Minsta fördröjning för nästa RS232-kommando måste vara större än 200 (ms).
- (\* , i Windows:s inbyggda "TELNET.exe"-verktyg kommer knappen "Enter" ge koden för "Vagnretur" och "Ny rad".)

### Avancerat 2-funktion

Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den **OSD** menyn. Tryck på ◀▶ för att gå till menyn **Instäl. 2**. Tryck på ▲▼ för att gå till menyn **Avancerat 2** och tryck sedan på **Enter** eller ▶. Tryck på ▲▼ för att gå upp eller ner i menyn **Avancerat 2**. Tryck på ◀▶ för att öppna och ändra inställningsvärdet.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
Insomningstimer (min)	Tryck på markörknapparna ◀▶ för att ställa in avstängningstidern. Projektorn stängs automatiskt av efter en förinställd tid.
Källfilter	Tryck på ◀ (Enter) / ▶ för att öppna källfilter-menyn. Se sida 46 för mer information om <a href="#">Källfilter</a> .

**Källfilter**

Tryck på **ENTER**-knappen för att gå in i undermenyn **Källfilter**.



ALTERNATIV	BESKRIVNING
HDMI1	Tryck på ◀▶-knapparna för att öppna och aktivera eller avaktivera HDMI-källan.
HDMI2	Tryck på ◀▶-knapparna för att öppna och aktivera eller avaktivera HDMI-källan.
VGA	Tryck på ◀▶-knapparna för att öppna och aktivera eller avaktivera VGA1-källan.
Kompositvideo	Tryck på ◀▶-knapparna för att öppna och aktivera eller avaktivera Komposit-källan.

### Byta projektorlamp

Projektorlampen bör bytas ut när den är utbränd. Den bör endast bytas ut mot en certifierad reservdel, vilken du kan beställa från din lokala återförsäljare.



**Viktigt:**

- a. Projektorlampen i denna produkt innehåller en liten mängd kvicksilver.
- b. Kassera inte denna produkt ihop med vanligt hushållsavfall.
- c. Kassering av denna produkt måste utföras i enlighet med lokala föreskrifter.



**Varning:**

Se till att stänga av projektorn och dra ur elsladden åtminstone en halvtimme innan du byter lampen. Gör du inte det kan det resultera i en svår brännskada.



**Varning:**

I sällsynta fall kan glödlampen brinna ut under normal användning och orsaka att glassdamm eller skärvor kommer ut från den bakre ventilationsöppningen.

Andas inte in och vidrör inte glassdamm eller skärvor. Det kan orsaka personskada.

Håll alltid undan ansiktet från utloppet så att du inte drabbas av gas och splitter från glödlampen.

När du tar bort lampen från en takmonterad projektor, se till att ingen befinner sig under projektorn. Glasfragment kan falla ner om lampen har brunnit ut.



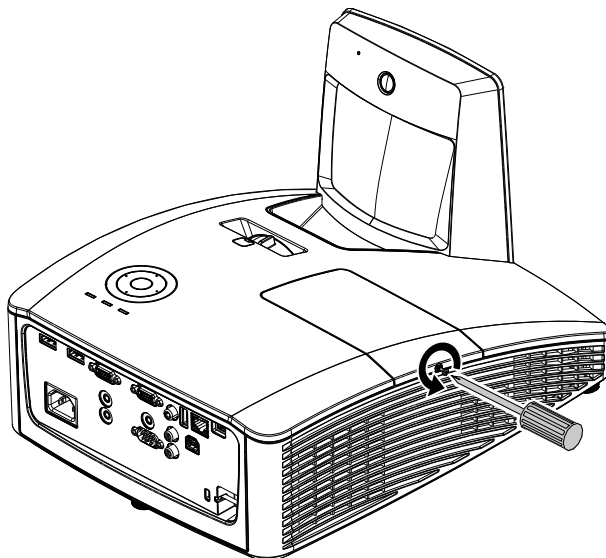
**OM EN LAMPA EXPLODERAR**

Om en lampa exploderar, kan gas och splitter frigöras inuti projektorn och komma ut från ventilationsutloppet. Gasen innehåller giftigt kvicksilver.

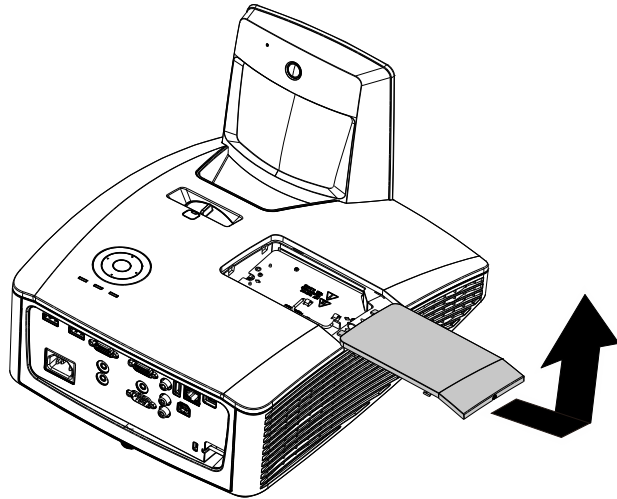
Öppna fönster och dörrar och vädra ut.

Om du andas in gasen eller får in splitter från den trasiga lampen i ögon eller mun, kontakta genast läkare.

1. Ta bort skruven på lampfackets lock.

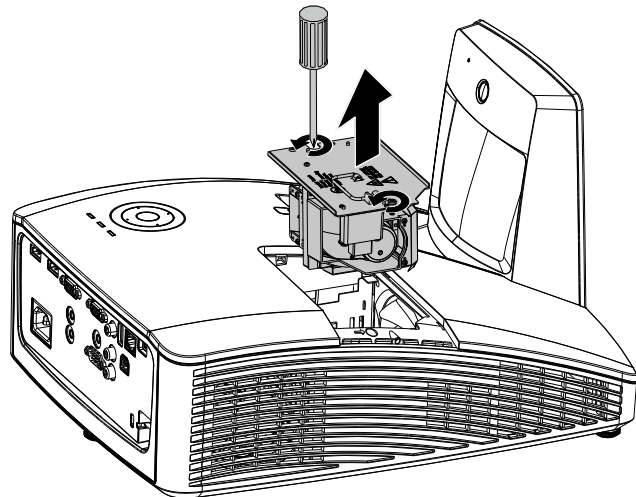


2. Avlägsna lamputrymmets lock.



3. Ta bort de två skruvarna från lampmodulen.

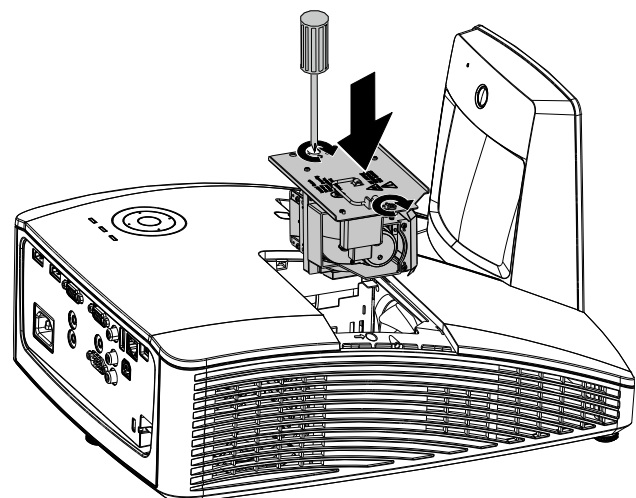
4. Lyft upp modulhandtaget.



5. Dra med ett stadigt grepp om modulens handtag uppåt för att ta ut lampmodulen.

6. Gör steg 1 till 5 i omvänd ordning för att installera den nya lampan. Under installationen, rikta in lampmodulen och säkerställ att den står plant för att undvika skador.

**Observera:** Lampan måste sitta fast på plats och lampkontakter måste anslutas ordentligt innan skruvarna dras åt.

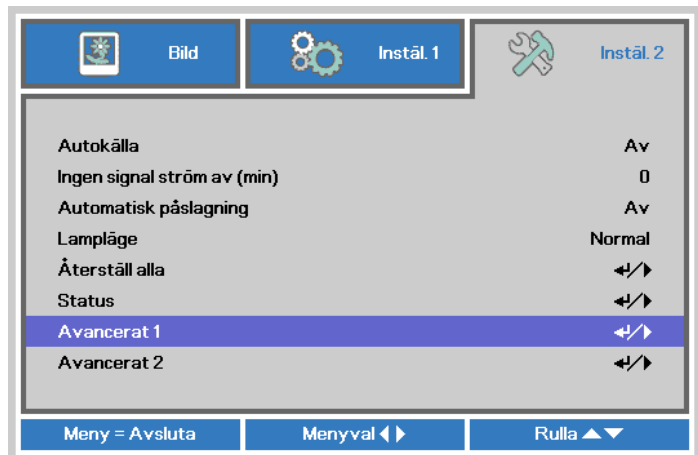




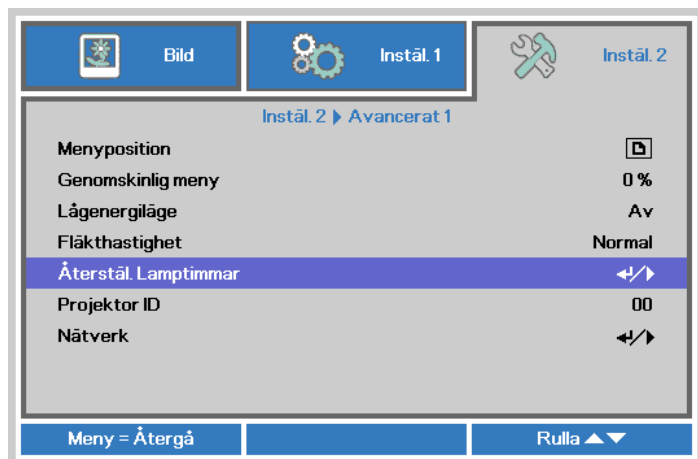
## Återställa lampan

Efter att du har bytt ut lampan bör du nollställa lamptimmeräknen. Se följande:

1. Tryck på **MENU**-knappen för att öppna den projicerade menyn.
2. Tryck på markörknappen ◀▶ för att gå till **Instäl. 2**-menyn. Tryck på markörknappen för att gå ner till **Avancerat 1** och tryck på enter.



3. Tryck på någon av markörknapparna ▲▼ för att komma till **Återstäl. Lamptimmar**.



4. Tryck på markörknappen ▶ eller knappen Enter.

En meddelandebild visas.

5. Tryck på knapparna ▼▲◀▶ för att återställa lamptimmarna.

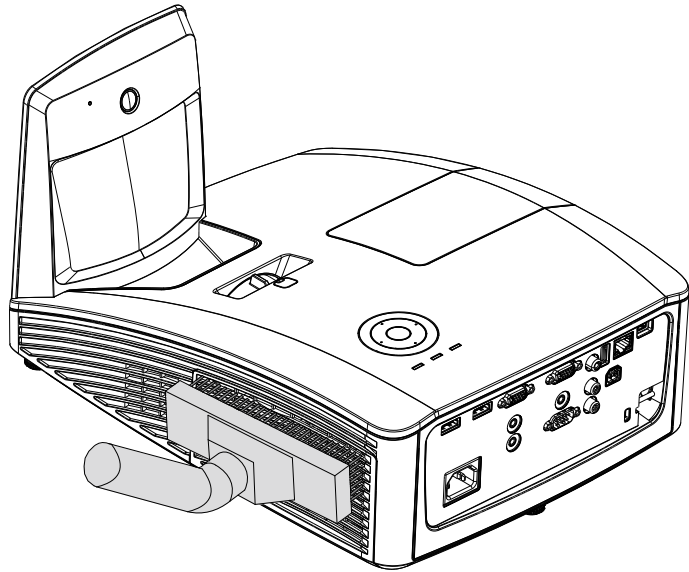
6. Tryck på **MENU**-knappen för att återgå till **Instäl. 2**.



## Rengöring av filter (filter: tillval)

Luftfiltret förhindrar att damm samlas på ytan av de optiska elementen inuti projektorn. Om filtret är smutsigt eller igensatt kan projektorn överhettas eller försämra kvaliteten på den projicerade bilden.

1. Stäng av projektorn och koppla ur nätsladden ur eluttaget.
2. Rengör filtret med en dammsugare.



### **Försiktighet:**

*Undvik dammiga eller smutsiga miljöer när du använder projektorn eftersom det kan orsaka dålig bildkvalitet.*

*Om filtret är mycket igensatt och inte går att rengöra ska du byta ut filtret.*

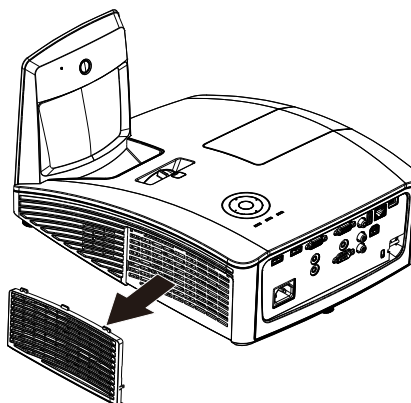
### **Obs:**

*Du kan använda en stege för att komma åt filtret. Ta inte bort projektorn från väggfästet.*

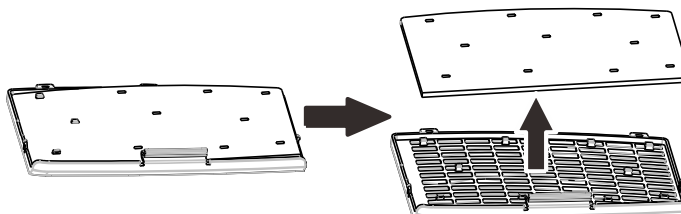
## Byta ut filtret

1. Stäng av projektorn och koppla ur nätsladden ur eluttaget. Avlägsna damm i projektorn och runt ventilationsmunstyckena. Lossa filterlocket och ta bort det från projektorn.

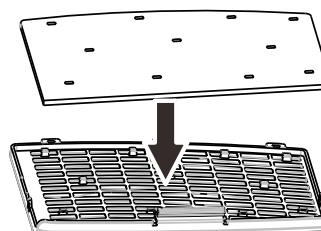
Använd en mjuk borste och rengör försiktigt filtret på båda sidor.



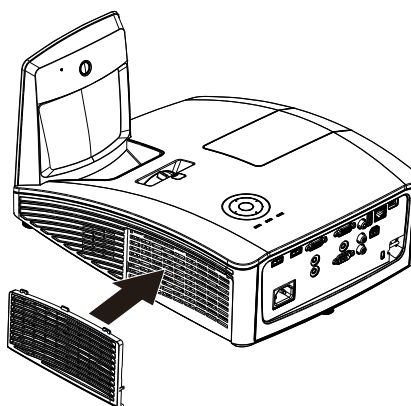
2. Eller lyft ut filtret från filterlocket.



3. Sätt i en ny filtermodul eller byt ut filtret.



4. Sätt tillbaka filterlocket på projektorn genom att trycka det försiktigt i den riktning som visas.



**Varning:**

*Tvätta inte filtret med vatten eller annan vätska.*



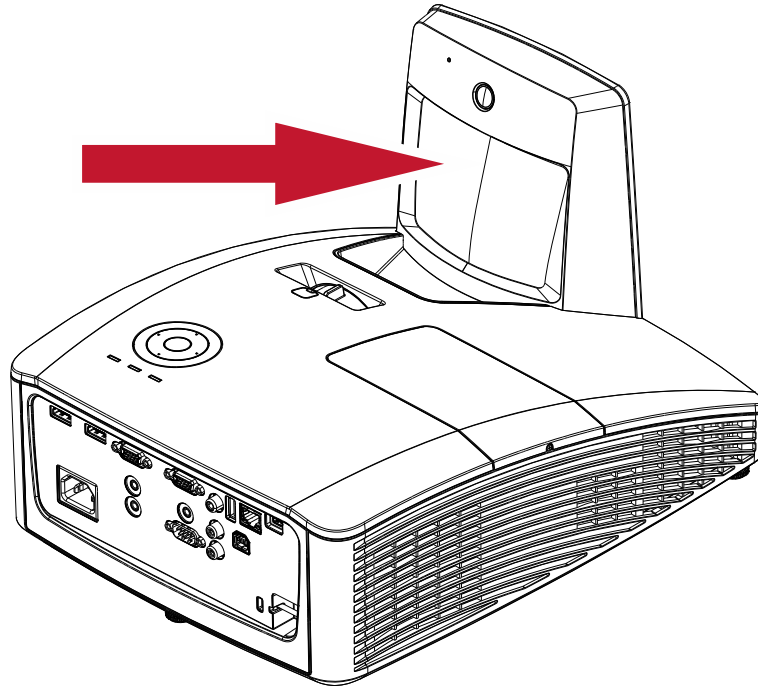
**Viktigt:**

*När lampan byts ska filtret också bytas, inte rengöras.*

## Rengöra projektorn

Rengöring av projektorn för att avlägsna damm och smuts säkerställer en felfri drift.

### Rengöra projektorspegeln:



Avlägsna allt damm med en "blåsborste" som går att köpa i kamerabutiker, för att förhindra repor på spegeln när den rengörs.



#### **Försiktighetsåtgärder:**

1. Stäng alltid av projektorn och låt den svalna i minst 30 minuter före rengöring.
2. Vidrör aldrig projektorspegeln eller linsen med handen.
3. Använd inte rengöringsmedel med slipmedel, lösningsmedel eller andra starka kemiska rengöringsmedel.

### Rengöra väskan

Se följande för att rengöra projektorväskan.

1. Torka bort damm med en ren och fuktig duk.
2. Fukta duken med varmt vatten och ett mildt tvättmedel (t ex sådant som används som diskmedel) och torka sedan väskan.
3. Skölj bort allt tvättmedel från duken och torka projektorn en gång till.



**Försiktighet:**

Använd inte slipande alkoholbaserade rengöringsmedel för att förhindra att väskan missfärgas eller bleknar.



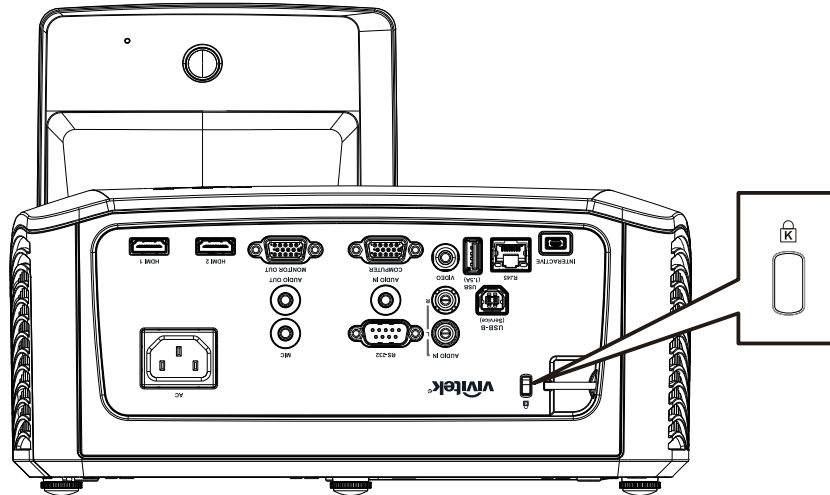
**Varning:**

1. Se till att stänga av projektorn och dra ur elsladden åtminstone en halvtimme innan du byter lampan. Gör du inte det kan det resultera i en svår brännskada.
2. Använd endast en fuktig duk för rengöringen. Låt inte vatten komma in i projektorn genom apparatens ventilationsöppningar.
3. Om litet vatten kommer in i projektorn under rengöringen, drar du ur elsladden och låter apparaten stå i ett välventilerat rum i flera timmar innan du använder den.
4. Kontakta servicepersonal om mycket vatten kommer in i projektorn under rengöringen.

## Använda fysiskt lås

### Använda Kensington säkerhetsöppning

Om du oroar dig för säkerheten fäster du projektorn vid ett fastbyggt föremål med Kensington-låset och en säkerhetskabel.



**Obs:**

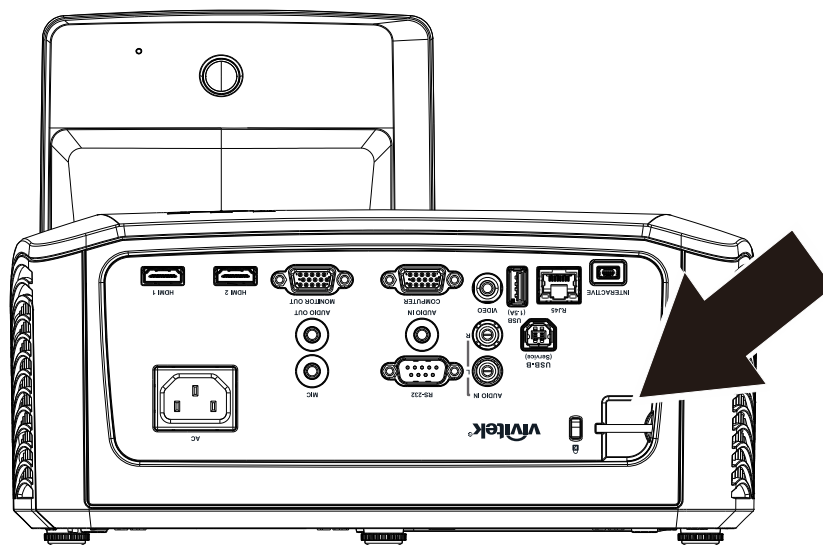
Kontakta din återförsäljare för information om att köpa en lämplig Kensington-säkerhetskabel.

Säkerhetslåset motsvarar Kensingtons MicroSaver-säkerhetssystem. Kontakta oss gärna med dina synpunkter: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA94403, USA. Tel.: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

### Använda säkerhetsfältet

Förutom lösenordsskyddsfunktionen och Kensington-låset, hjälper säkerhetsfältet till att skydda projektorn från obehörig flyttning.

Se följande bild.



## Vanliga problem och lösningar

Dessa riktlinjer ger dig tips om hur du skall hantera de problem som kan uppstå när du använder projektorn. Kontakta din återförsäljare för hjälp om problemet inte går att lösa.

Ofta kan problemet vid felsökning spåras till någonting så enkelt som en lös anslutning. Kontrollera följande saker innan du går vidare till de problemspecifika lösningarna.

- *Använd en annan elektrisk apparat för att säkerställa att eluttaget fungerar.*
- *Se till att projektorn är på.*
- *Se till att alla anslutningar är ordentligt fastsatta.*
- *Se till att den anslutna enheten är påslagen.*
- *Se till att en ansluten dator inte är i vänteläge.*
- *Se till att en ansluten bärbar dator har konfigurerats för att använda en extern bildskärm. (Detta görs vanligen genom att du trycker på Fn-tangentkombinationen på den bärbara datorn.)*

## Felsökningstips

Följ stegen i varje problemspecifik sektion i den följd som rekommenderas. Detta kan bidra till att problemet löses snabbare.

Försök att noggrant lokalisera problemet för att undvika att ersätta felfria delar.

Om du till exempel byter ut batterierna och problemet kvarstår, sätter du tillbaka de ursprungliga batterierna och går till nästa steg.

Bevara anteckningar om stegen som du prövar när du felsöker: Informationen kan bli användbar när du ringer efter tekniskt stöd eller skickar in den till servicepersonal.

## LED-felmeddelanden

FELKODSMEDDELANDE	STRÖMLYSDIOD BLÅ	LAMP LED RÖD	TEMPERATURLAMPA RÖD
Lampa klar	Grön	AV	AV
Start	Blinkande (Grön)	AV	AV
Kylning	Blinkande (Grön)	AV	AV
Fel termisk sensorbrytare	4 blinkningar	AV	AV
Lampan fungerar inte	5 blinkningar	AV	AV
Ballast övertemperatur	5 blinkningar	1 blinkningar	AV
Ballast kortslutning	5 blinkningar	2 blinkningar	AV
Lampa - Slut på lampans livslängd upptäckt	5 blinkningar	3 blinkningar	AV
Lampa - tändes inte	5 blinkningar	4 blinkningar	AV
Lampan släcktes under normal användning	5 blinkningar	5 blinkningar	AV
Lampan släcktes under uppvärmning	5 blinkningar	6 blinkningar	AV
Lampa - spänningen för låg	5 blinkningar	7 blinkningar	AV
Ballast fel	5 blinkningar	8 blinkningar	AV
Ballastförstärkning fel	5 blinkningar	9 blinkningar	AV
Ballast kommunikationsfel	5 blinkningar	10 blinkningar	AV
Ballast övertemperatur	5 blinkningar	11 blinkningar	AV
Fel 1 vid återtändning av lampa	5 blinkningar	12 blinkningar	AV
Fel 2 vid återtändning av lampa	5 blinkningar	13 blinkningar	AV
Lampfel 1	5 blinkningar	14 blinkningar	AV
Lampfel 2	5 blinkningar	15 blinkningar	AV
Fläkt 1 fel	6 blinkningar	1 blinkningar	AV
Fläkt 2 fel	6 blinkningar	2 blinkningar	AV
Fläkt 3 fel	6 blinkningar	3 blinkningar	AV
Fläkt 4 fel	6 blinkningar	4 blinkningar	AV
Luckan öppen	7 blinkningar	AV	AV
DMD-fel	8 blinkningar	AV	AV
Färghjulsfel	9 blinkningar	AV	AV
T1 Överhettning	AV	1 blinkningar	PÅ
T1 I2C fel	AV	1 blinkningar	PÅ
T1 Öppna	AV	1 blinkningar	PÅ

Vid eventuellt fel, koppla ifrån strömsladden och vänta i en (1) minut innan projektorn startas om. Om ström- eller indikatorlamporna fortfarande blinkar eller vid någon annan situation som inte listas i diagrammet ovan, kontakta ditt servicecenter.

## Bildproblem

**Problem: Ingen bild projiceras**

1. Verifiera inställningarna på din bärbara dator eller bordsdator.
2. Stäng av och slå på all utrustning i korrekt följd.



### **Problem: Bilden är otydlig**

1. Justera **Focus** på projektorn.
2. Tryck på knappen **Auto** på fjärrkontrollen.
3. Se till att avståndet mellan projektorn eller skärmen är högst.
4. Kontrollera att projektorlinsen är ren.

### **Problem: Bilden är bredare i ovan- eller nedkanten (trapets-effekt)**

1. Placera projektorn så att den är vinkelrät mot skärmen.
2. Använd **Keystone**-knappen på fjärrkontrollen eller projektorn för att korrigera problemet.

### **Problem: Bilden är spegelvänd**

Kontrollera **Projektion**-inställningen i **Inställning 1**-menyn i OSD.

### **Problem: Bilden är randig**

1. Ställ in **Frekvens** och **Spårning** i OSD-menyens **Bild** → **Dator**-menyn till dess standardinställningar.
2. Anslut till en annan dator för att kontrollera att problemet inte orsakas av en ansluten dators grafikkort.

### **Problem: Bilden är avslagen, utan kontrast**

Justera inställningen för **Kontrast** i projicerad **Bild**-meny.

### **Problem: Den projicerade bildens färg matchar inte källbilden**

Justera **Färgtemperatur** och **Gamma**-inställningar i OSD-menyen **Bild** → **Avancerad**.

## Lampproblem

### **Problem: Det kommer inte något ljus från projektorn**

1. Kontrollera att elsladden är ordentligt fastsatt.
2. Se till att elkällan fungerar genom att testa med en annan elektrisk apparat.
3. Starta om projektorn i korrekt ordning och kontrollera att Strömlampan lyser.
4. Kontrollera att lampan är ordentligt fastsatt om du har ersatt den nyligen.
5. Byt ut lampmodulen.
6. Sätt tillbaka den gamla lampan i projektorn och ta projektorn till reparation.

### **Problem: Lampan släcks**

1. Strömöverbelastning kan göra att lampan stängs av. Koppla in strömsladden igen. När Power LED är på tryck på strömknappen.
2. Byt ut lampmodulen.
3. Sätt tillbaka den gamla lampan i projektorn och ta projektorn till reparation.

## Problem med fjärrkontrollen

### **Problem: Projektorn reagerar inte på fjärrkontrollen**

1. Rikta fjärrkontrollen mot projektorns sensor.
2. Se till att utrymmet mellan fjärrkontrollen och sensorn inte är blockerat.
3. Släck alla lysrör i rummet.
4. Kontrollera batteripolariteten.
5. Byt batteri.
6. Stäng av alla andra apparater med infraröd sändning i närheten.
7. Ta fjärrkontrollen till reparation.

## Ljudproblem

### ***Problem: Det hörs inget ljud***

1. Justera ljudvolymen med fjärrkontrollen.
2. Justera ljudkällans ljudvolym.
3. Kontrollera ljudkabelanslutningen.
4. Testa ljudkällan med andra högtalare.
5. Ta projektorn till reparation.

### ***Problem: Ljudet är förvrängt***

1. Kontrollera ljudkabelanslutningen.
2. Testa ljudkällan med andra högtalare.
3. Ta projektorn till reparation.

## Underhålla projektorn

Ta projektorn till reparation om du inte kan lösa problemet själv. Packa ner projektorn i sin originalkartong. Lägg med en beskrivning av problemet och en checklista över stegen som du gick igenom när du försökte lösa problemet: Informationen kan bli användbar för servicepersonalen. Lämna in projektorn till din återförsäljare för reparation.

## **HDMI Frågor och svar**

### ***F. Vad är skillnaden mellan en "Standard" HDMI-kabel och en "High-Speed" (höghastighets) HDMI-kabel?***

1. Nyligen meddelande HDMI Licensing, LLC att kablar ska testas som Standard eller Höghastighetskablar.
2. Standard (eller "kategori 1") HDMI-kablar har testats klara av hastigheter på 75 Mhz eller upp till 2,25 Gbps, vilket är likvärdigt med en 720p/1080i signal.
3. HDMI höghastighetskablar (eller "kategori 2") har testats att klara av hastigheter på 340 Mhz eller upp till 10,2 Gbps, vilket är den högsta bandbredden som för närvarande finns tillgänglig över en HDMI-kabel och kan lyckosamt hantera 1080p signaler inklusive dessa med utökat färgdjup och/eller ökad uppdateringshastighet från källan. Höghastighetskablar kan också ta emot högre upplösningsvisning såsom WQXGA biomonitorer (upplösning på 2560 x 1600).

### ***F. Hur använder jag HDMI-kablar som är längre än 10 meter?***

4. Det finns många HDMI-adaptrar som arbetar med HDMI-lösningar som förlänger en kables effektiva avstånd från den typiska 10-meterslängden till mycket längre längder. Dessa företag tillverkar en mängd olika lösningar som inkluderar aktiva kablar (aktiv elektronik inbyggd i kablarna som ökar och förlänger kabelns signal), repetrar, förstärkare samt CAT5/6 och fiberlösningar.

### ***F. Hur kan jag avgöra om en kabel är en HDMI certifierad kabel?***

5. Alla HDMI produkter erfordras vara certifierade av tillverkaren som en del i HDMI testspecifikation för kompatibilitet. Emellertid kan det förekomma att det finns kablar som bär HDMI logotypen men som inte har testats ordentligt. HDMI Licensing, LLC undersöker aktivt dessa fall för att garantera att HDMI varumärket används korrekt på marknaden. Vi rekommenderar att konsumenter köper sina kablar från en ansedd källa och från ett företag som är pålitligt.

För mer detaljerad information se <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

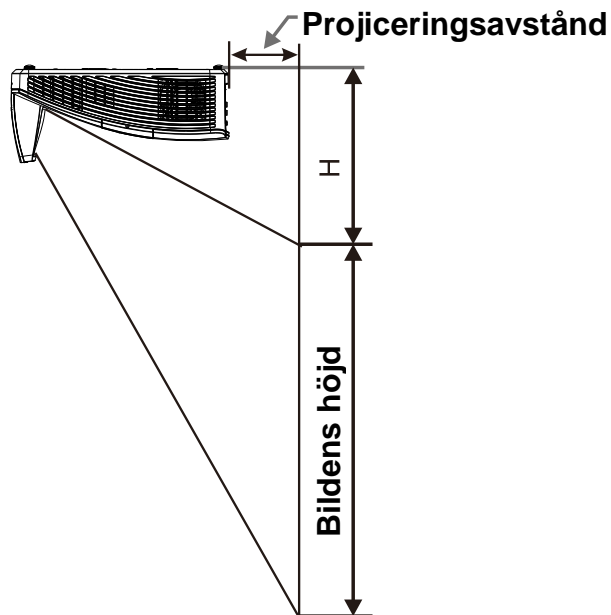
## SPECIFIKATIONER

## Specifikationer

Modell	DW771USTi	DW771USTie	DW770UST
Skärmtyp	DMD 0,65" WXGA		
Upplösning	WXGA 1280 x 800 ursprunglig		
Projektionsavstånd	605mm - 755mm		
Storlek projektionsskärm	16:10 (80"~100")		
Projektorlins	Fix		
Projiceringsförhållande	0,35 : 1		
Vertikal keystonekorrigerig	+/- 40 grader		
Projektionsmetod	Fram, Bak, bord/tak (fram/bak)		
Datakompatibilitet	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Videokompatibilitet	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM		
H-Synk	15, 30 – 91,4 kHz		
V-Synk	24-30, 47-120 Hz		
Säkerhetscertifiering	FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECP, ICES-003, RCM		
Drifttemperatur	0° ~ 40°C		
Dimensioner	287,5 mm (W) x 206,9 mm (H) x 374,0 mm (D)	287,5 mm (W) x 193,6 mm (H) x 374,5 mm (D)	287,5 mm (W) x 167,58 mm (H) x 374,5 mm (D)
STRÖMANSLUTNING	AC Universal 100 ~ 240V		
Energiförbrukning	290 W (Normal), 250 W (ECO), <0,5 W (Standby)		
Lampa	240 W		
Begränsad linsförskjutning	Ja		
Högtalare	10 W x 2 (stereo)		
Interaktiv funktion	Ja		
Ingångskontakter	VGA x 1		
	Minikontakt x 1 (ljud in)		
	Kompositvideo x 1		
	HDMI x 2		
	Ljudingång (L/R) x 1		
Uttag	Mikrofon x 1		
	VGA x 1 (Loop-through endast för VGA IN-1)		
Kontrollutgång	Minikontakt x 1 (ljud ut)		
	RS-232C		
	RJ45 (10/100Mbps)		
	USB (typ B)		
	Mini USB (interaktiv användning)		—
Säkerhet	USB (typ A) 5V1,5A		
	Kensington säkerhetsöppning		

Modell	DH773USTi	DH773USTie	DH772UST
Skärmtyp	DMD 0,65" 1080P		
Upplösning	1080P 1920 x 1080 ursprunglig		
Projektionsavstånd	663mm - 833mm		
Storlek projektionsskärm	16:9 (88"~110")		
Projektorlins	Fix		
Projiceringsförhållande	0,33 : 1		
Vertikal keystonekorrigerig	+/- 40 grader		
Projektionsmetod	Fram, Bak, bord/tak (fram/bak)		
Datakompatibilitet	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Videokompatibilitet	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM		
H-Synk	15, 30 – 91,4 kHz		
V-Synk	24-30, 47-120 Hz		
Säkerhetscertifiering	FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECP, ICES-003, RCM		
Drifttemperatur	0° ~ 40°C		
Dimensioner	287,5 mm (W) x 206,9 mm (H) x 374,0 mm (D)	287,5 mm (W) x 193,6 mm (H) x 374,5 mm (D)	287,5 mm (W) x 167,58 mm (H) x 374,5 mm (D)
<b>STRÖMANSLUTNING</b>	AC Universal 100 ~ 240V		
Energiförbrukning	290 W (Normal), 250 W (ECO), <0,5 W (Standby)		
Lampa	240 W		
Begränsad linsförskjutning	—		
Högtalare	10 W x 2 (stereo)		
Interaktiv funktion	Ja		
Ingångskontakter	VGA x 1		
	Minikontakt x 1 (ljud in)		
	Kompositvideo x 1		
	HDMI x 2		
	Ljudingång (L/R) x 1		
Uttag	Mikrofon x 1		
	VGA x 1 (Loop-through endast för VGA IN-1)		
Kontrollutgång	Minikontakt x 1 (ljud ut)		
	RS-232C		
	RJ45 (10/100Mbps)		
	USB (typ B)		
	Mini USB (interaktiv användning)	—	
Säkerhet	USB (typ A) 5V1,5A		
	Kensington säkerhetsöppning		

## Projektionsavstånd vs. projektionsstorlek



### Tabell projektionsavstånd och storlek

	DW771USTi / DW770UST / DW771USTie			
	WXGA			
	16:10			
Diagonal	80"	87"	97"	100"
Avstånd	282,3+/-20mm	340,3+/-20mm	421,4+/-20mm	445,8+/-20mm
Bildens bredd	1723mm	1874mm	2088mm	2154mm
Bildhöjd	1077mm	1171mm	1305mm	1346mm
H	280+/-50mm	300,2+/-50mm	325,5+/-50mm	336,9+/-50mm

	DH773USTi / DH772UST / DH773USTie			
	1080P			
	16:9			
Diagonal	88,9"	99"	102"	110"
Avstånd	340,3+/-20mm	421,4+/-20mm	445,8+/-20mm	510,5+/-20mm
Bildens bredd	1968mm	2194mm	2262mm	2435mm
Bildhöjd	1107mm	1234mm	1272mm	1370mm
H	332,1+/-50mm	362,8+/-50mm	372,3+/-50mm	397,6+/-50mm

## Timinglägestabell

Projektorn kan visa flera upplösningar. Följande tabell ger en översikt över upplösningar som kan visas med projektorn.

SIGNAL	UPPLÖSNING	H-SYNK (KHz)	V-SYNK (Hz)	KOMPOSIT	KOMPONENT	VGA/BNC (ANALOG)	HDMI (DIGITAL)
NTSC	—	15,734	60	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50	○	—	—	—
VESA	720 x 400	15,7	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	15,6	50,0	—	—	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	640 x 480	31,5	70,1	—	—	MAC13	MAC13
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	—	○
	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○(3D:FS)	○
	800 x 600	43,3	85,0	—	—	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	800 x 600	61,9	119,5	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	832 x 624	53,7	85,1	—	—	MAC16	MAC16
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	75,0	—	—	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	MAC21	MAC21
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60,0	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	
1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	
1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64,7	59,9	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	
1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	

SIGNAL	UPPLÖSNING	H-SYNK ( KHz )	V-SYNK ( Hz )	KOMPOSIT	KOMPONENT	VGA/BNC (ANALOG)	HDMI (DIGITAL)
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	3840 x 2160	54,0	24,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	56,3	25,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	67,5	30,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	112,5	50,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	135,0	60,0	—	—	—	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	(3D:FS) *DVI 不支 持此 Timing
	576i	15,6	50,0	—	○	—	—
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	—
	480p	31,5	60,0	—	○	—	—
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	(3D:FP,TB)
	720p	45,0	60,0	—	○	—	(3D:FP,TB)
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	(3D:FP,TB)
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	—
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	—
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	—
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	—

O: Frekvens som stöds

—: Frekvens som inte stöds

3D :

FS => Fältsekvens

TB => Överst/nederst

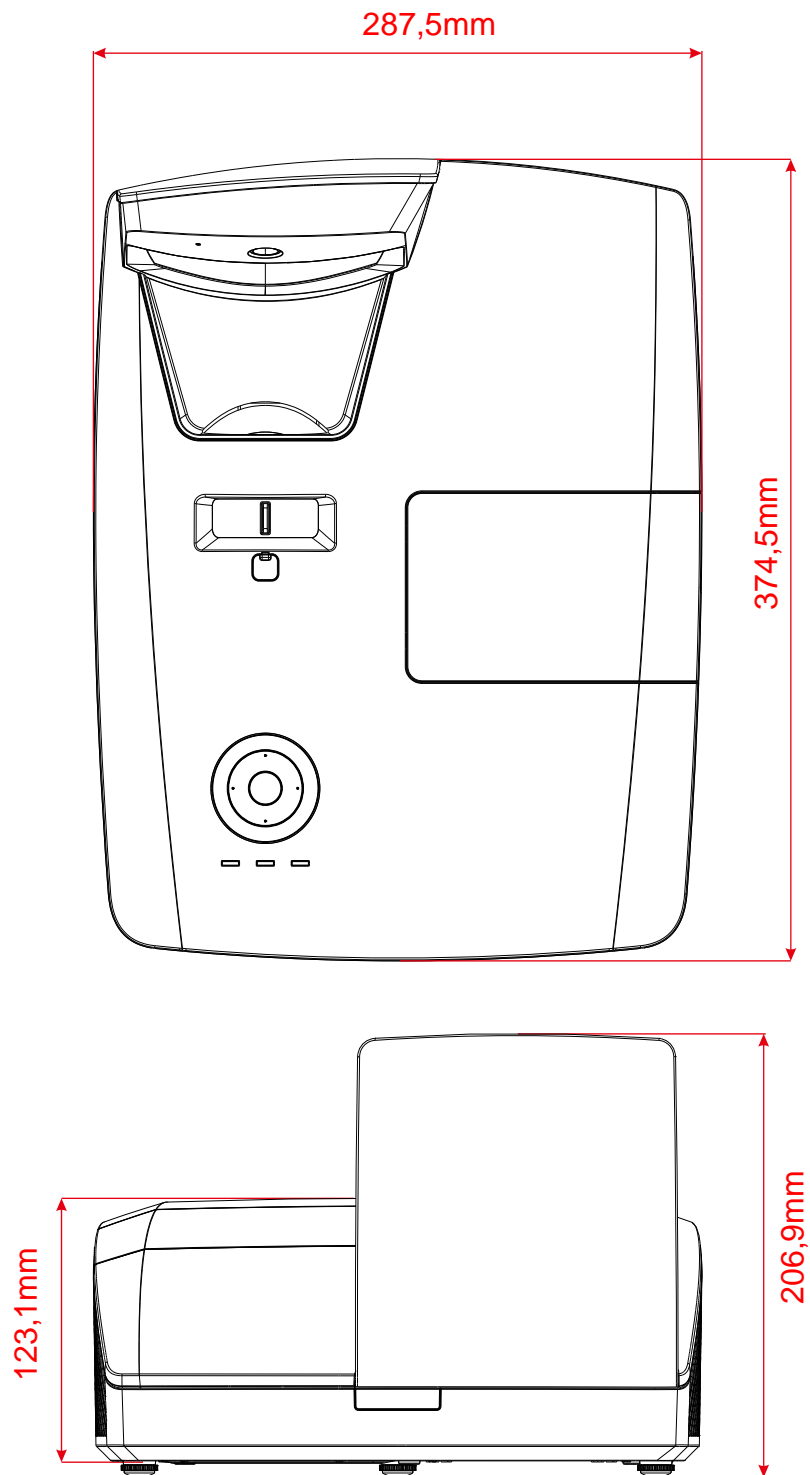
SBS => Sida-vid-sida

FP => Ramförpackning

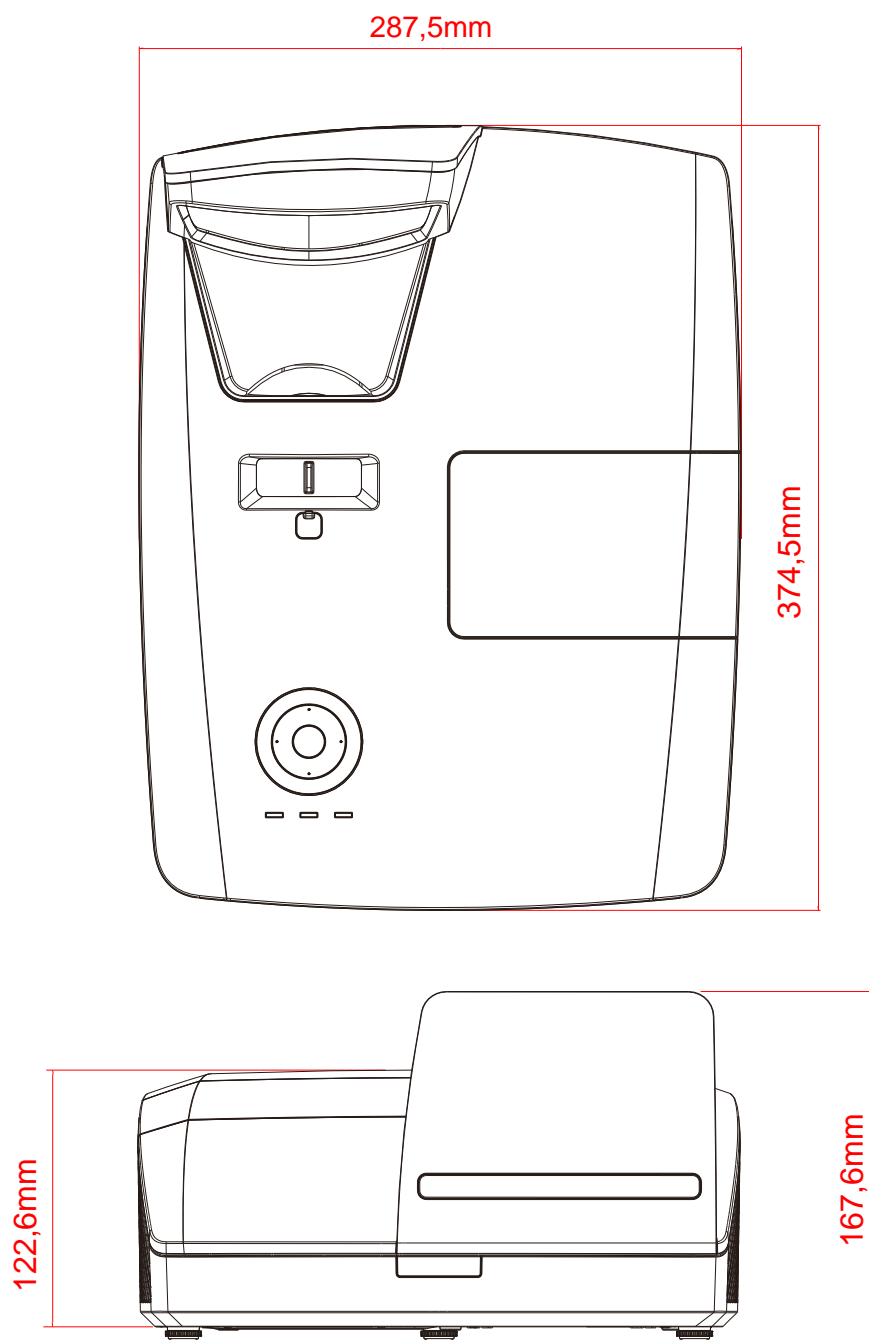
■ För referens används



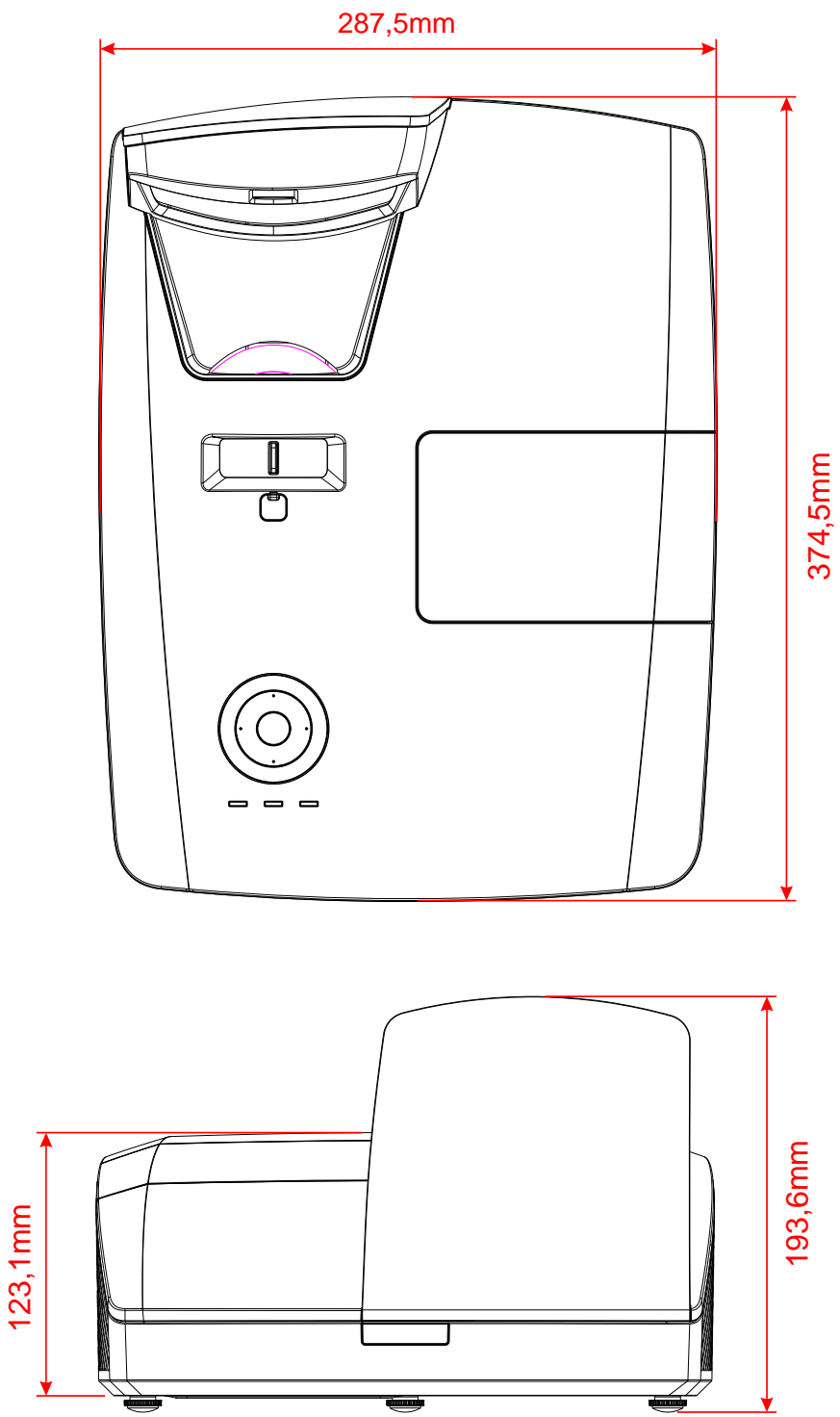
**Projektorns mått (DW771USTi/DH773USTi)**



Projektorns mått (DW770UST/DH772UST)



**Projektorns mått (DW771USTie/DH773USTie)**



## **LAGSTADGAD ÖVERENSSTÄMMELSE**

### **FCC-varning (USA)**

Denna utrustning har testats och konstaterats överensstämma med gränserna för en Klass B digital apparat i enlighet med del 15 i FCC-reglerna. Dessa begränsningar har utformats för att erbjuda ett rimligt skydd mot interferens när utrustningen används i affärsmiljö.

Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och, om den inte har installerats i enlighet med användarhandbokens anvisningar, kan ge upphov till skadlig interferens på radiokommunikationer. Att använda denna utrustning i ett bostadsområde kan förorsaka skadlig interferens i vilket fall användaren kan avkrävas att åtgärda interferensen på egen bekostnad.

Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänns av de parter som är ansvariga för överensstämmelsen kan ogiltiggöra användarens rätt att använda utrustningen.

### **Kanada**

Denna Klass B digitala apparat överensstämmer med den kanadensiska ICES-003.

### **Säkerhetscertifieringar**

FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECP, ICES-003, RCM

## För DW770UST / DW771USTi

## RS-232C-protokoll

## RS232-inställning

Baudhastighet:	<b>9600</b>
Paritetskontroll:	<b>Ingen</b>
Databit:	<b>8</b>
Stoppbit:	<b>1</b>
Flödeskontroll	<b>Ingen</b>

## Styrkommando

	Header kod	Kommandokod	Datakod	Slutkod
<b>HEX</b>	<b>h</b>	<b>Command</b>	<b>Data</b>	<b>0Dh</b>
<b>ASCII</b>	<b>'V'</b>	<b>Command</b>	<b>Data</b>	<b>CR</b>

## Driftkommando

## Notera:

"CR" betyder Radbrytning (Carriage Return)

XX=00-98, projektor-ID, XX=99 är för alla projektorer

Resultat P=Lyckades / F=Misslyckades

n: 0:Avaktivera/1: Aktivera/Värde (0~9 999)

## Kommandogrupp 00

ASCII	HEX	Funktion	Beskrivning	Returvärde
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F
VXXS0010	56h Xh Xh 53h 30h 30h 31h 30h 0Dh	Lamp Hours Reset		P/F

## Kommandogrupp 01

ASCII	HEX	Funktion	Beskrivning	Returvärde
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F

<b>Kommandogrupp 01</b>				
<b>ASCII</b>	<b>HEX</b>	<b>Funktion</b>	<b>Beskrivning</b>	<b>Returvärde</b>
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear	P/F
VXXG0108	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 38h 0Dh	Get Display Mode	0 = Presentation 1 = Bright 2 = Game 3 = Movie 4 = TV 5 = sRGB 6 = Blackboard 7 = User	Pn/F
VXXS0108n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 38h nh 0Dh	Set Display Mode	0 = Presentation 1 = Bright 2 = Game 3 = Movie 4 = TV 5 = sRGB 6 = Blackboard 7 = User	P/F

<b>Kommandogrupp 02</b>				
<b>ASCII</b>	<b>HEX</b>	<b>Funktion</b>	<b>Beskrivning</b>	<b>Returvärde</b>
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI 1		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 4:Video 6:HDMI 1 9:HDMI 2	Pn/F

Kommandogrupp 03				
ASCII	HEX	Funktion	Beskrivning	Returvärde
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0Dh	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5: 2.35:1	Pn/F
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = Letter Box 4 = Native 5 = 2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = Letter Box 4 = Native 5 = 2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0 = Front 1 = Rear 2 = Ceiling 3 = Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0 = Front 1 = Rear 2 = Ceiling 3 = Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Get vertical keystone value	n=-40~+40	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Get the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Set the zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0315	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	Get 3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	Pn/F
VXXS0315n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	Set 3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	P/F
VXXG0316	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	Get 3D Sync Invert	0:Off 1:On	Pn/F
VXXS0316n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	Set 3D Sync Invert	0:Off 1:On	P/F
VXXG0317	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 37h 0Dh	Get 3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	Pn/F
VXXS0317n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	Set 3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side	P/F

Kommandogrupp 03				
ASCII	HEX	Funktion	Beskrivning	Returvärde
			3:Frame Packing	
VXXG0319	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 39h 0Dh	Get Lamp Mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	Pn/F
VXXS0319n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 39h nh 0Dh	Get Lamp Mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	P/F
VXXG0321	56h xh xh 47h 30h 33h 32h 31h 0Dh	Get Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	Pn/F
VXXS0321n	56h xh xh 53h 30h 33h 32h 31h nh 0Dh	Set Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	P/F
VXXG0322	56h xh xh 47h 30h 33h 32h 32h 0Dh	Get Fan Speed	0:Normal 1:High	Pn/F
VXXS0322n	56h xh xh 53h 30h 33h 32h 32h nh 0Dh	Set Fan Speed	0:Normal 1:High	P/F
VXXG0330	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 30h 0Dh	Get Sleep Timer (minutes = n*5)	n= 0~120	Pn/F
VXXS0330n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 30h nh 0Dh	Set Sleep Timer (minutes = n*5)	n= 0~120	P/F
VXXG0331	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 31h 0Dh	Get R Gain	n= 0~200	Pn/F
VXXS0331n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 31h nh 0Dh	Set R Gain	n= 0~200	P/F
VXXG0332	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 32h 0Dh	Get G Gain	n= 0~200	Pn/F
VXXS0332n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 32h nh 0Dh	Set G Gain	n= 0~200	P/F
VXXG0333	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 33h 0Dh	Get B Gain	n= 0~200	Pn/F
VXXS0333n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 33h nh 0Dh	Set B Gain	n= 0~200	P/F
VXXG0334	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 34h 0Dh	Get R Offset	n= -100~100	Pn/F
VXXS0334n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 34h nh 0Dh	Set R Offset	n= -100~100	P/F
VXXG0335	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 35h 0Dh	Get G Offset	n= -100~100	Pn/F
VXXS0335n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 35h nh 0Dh	Set G Offset	n= -100~100	P/F
VXXG0336	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 36h 0Dh	Get B Offset	n= -100~100	Pn/F
VXXS0336n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 36h nh 0Dh	Set B Offset	n= -100~100	P/F
VXXG0337	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 37h 0Dh	Get White R Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0337n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 37h nh 0Dh	Set White R Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0338	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 38h 0Dh	Get White G Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0338n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 38h nh 0Dh	Set White G Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0339	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 39h 0Dh	Get White B Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0339n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 39h nh 0Dh	Set White B Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0340	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 30h 0Dh	Get R_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0340n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 30h nh 0Dh	Set R_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0341	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 31h 0Dh	Get R_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0341n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 31h nh 0Dh	Set R_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0342	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 32h 0Dh	Get R_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0342n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 32h nh 0Dh	Set R_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0343	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 33h 0Dh	Get G_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0343n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 33h nh 0Dh	Set G_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0344	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 34h 0Dh	Get G_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0344n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 34h nh 0Dh	Set G_Saturation	n= 0~100	P/F



**Kommandogrupp 03**

<b>ASCII</b>	<b>HEX</b>	<b>Funktion</b>	<b>Beskrivning</b>	<b>Returvärde</b>
VXXG0345	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 35h 0Dh	Get G_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0345n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 35h nh 0Dh	Set G_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0346	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 36h 0Dh	Get B_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0346n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 36h nh 0Dh	Set B_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0347	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 37h 0Dh	Get B_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0347n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 37h nh 0Dh	Set B_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0348	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 38h 0Dh	Get B_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0348n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 38h nh 0Dh	Set B_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0349	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 39h 0Dh	Get C_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0349n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 39h nh 0Dh	Set C_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0350	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 30h 0Dh	Get C_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0350n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 30h nh 0Dh	Set C_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0351	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 31h 0Dh	Get C_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0351n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 31h nh 0Dh	Set C_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0352	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 32h 0Dh	Get M_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0352n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 32h nh 0Dh	Set M_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0353	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 33h 0Dh	Get M_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0353n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 33h nh 0Dh	Set_M_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0354	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 34h 0Dh	Get M_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0354n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 34h nh 0Dh	Set M_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0355	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 35h 0Dh	Get Y_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0355n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 35h nh 0Dh	Set Y_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0356	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 36h 0Dh	Get Y_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0356n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 36h nh 0Dh	Set Y_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0357	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 37h 0Dh	Get Y_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0357n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 37h nh 0Dh	Set Y_Gain	n= 0~100	P/F

## För DH772UST / DH773USTi

### Inställning av kommunikationsparametrar

Du kan använda det seriella kontrollkommandot för att mata in kommandon för projektorkontroll eller hämta dess operativa data via Windows-klientprogram

Objekt	Parameter:
Bit per sekund	9600 bps
Databit	8-bit
Paritet	Ingen
Stoppbit	1
Flödeskontroll	Ingen

#### Obs!

\* UART-terminalens utklockning är 0,5 sek.

\* Båda finns för stora och små bokstäver

### Operationskommandon

#### Syntax för operationskommandon

Ett operationskommando förleds av tecknet "op", följt av kontrollkommandon och inställningar separerade med mellanslag [SP], och avslutas med vagnreturparet "CR" och "ASCII hex 0D". Syntax för seriella kontrollkommandon:

**op[SP]<operationskommando>[SP]<Inställningsvärde>[CR]**

**op** En konstant som indikerar att detta är ett operationskommando.

**[SP]** Indikerar ett mellanslag.

**[CR]** Indikerar att kommandot slutar med vagnreturparet "CR" och "ASCII hex 0D".

**Inställningsvärde** Inställningar för operationskommando

Typer av inställningssträngar	Tecken för inställningar	Beskrivning
Fråga aktuell inställning	?	Frågetecknet "?" indikerar fråga om aktuell inställning
Inställning	= <inställningar>	Syntax: Symbol "=" förleds med inställningsvärden
Öka inställningsordningen för justeringsobjekt	+	Vissa inställningar ändras i steg. Symbolen "+" indikerar ändring ett steg upp
Minska inställningsordningen för justeringsobjekt	-	Vissa inställningar ändras i steg. Symbolen "-" indikerar ändring ett steg ner
Kör operationskommando	Ingen	Vissa operationskommandon utförs efter inmatning utan ytterligare inställningar eller regulatorer.

Exempel:

Kontrollera objekt	Mata in kommandorad	Projektorns returmeddelande
Kör kommando	reset.all[CR]	RESET.ALL
Fråga aktuell ljusstyrka	op bright ?[CR]	OP BRIGHT = 50
Ställ in ljusstyrka	op bright = 100[CR]	OP BRIGHT = 100
Ljusstyrkevärde + 1	op bright +[CR]	OP BRIGHT = "new value"
Ljusstyrkevärde - 1	op bright -[CR]	OP BRIGHT = "new value"
Utanför räckvidden eller stöds inte	op bright = 200[CR]	OP BRIGHT = NA
Olagligt kommando	op abright = 100[CR]	*Illegal format#

Funktion	Operation	Ställ in	Få	Öka	Minska	EXE	Värden
Auto Source	auto.src	V	V				0 = Off 1 = On
Video AGC	video.agc	V	V				0 : Off 1 : On
Video Saturation	video.saturation	V	V	V	V		0 ~ 100
Video Tint	video.tint	V	V	V	V		0 ~ 100
Closed Captioning	cc	V	V				0 : Off 1 : On
Horizontal Position	h.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
Vertical Position	v.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
Frequency	phase	V	V	V	V		0 ~ 31
Tracking	clock	V	V	V	V		-5 ~ +5
Auto Sync	auto.sync	V	V				0 : Off 1 : On
3D	threed	V	V				0 : Off 1 : DLP-Link 2 : IR
3D Sync Invert	threed.syncinvert	V	V				0 = Off 1 = On
3D Format	threed.format	V	V				0 : Frame Sequential 1 : Top / Bottom 2 : Side by side 3 : Frame Packing
Display Mode	pic.mode	V	V				0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: TV 5: sRGB 6: BlackBoard 7: User
Brightness	bright	V	V	V	V		0 ~ 100
Contrast	contrast	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Red Gain	hsg.r.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Green Gain	hsg.g.gain	V	V	V	V		0 ~ 100

Funktion	Operation	Ställ in	Få	Öka	Minska	EXE	Värden
Color Manager/Blue Gain	hsg.b.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Cyan Gain	hsg.c.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Magenta Gain	hsg.m.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Yellow Gain	hsg.y.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Red Saturation	hsg.r.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Green Saturation	hsg.g.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Blue Saturation	hsg.b.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Cyan Saturation	hsg.c.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Magenta Saturation	hsg.m.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Yellow Saturation	hsg.y.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Red Hue	hsg.r.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Green Hue	hsg.g.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Blue Hue	hsg.b. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Cyan Hue	hsg.c. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Magenta Hue	hsg.m. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Yellow Hue	hsg.y. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/White/Red Gain	hsg.wr.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/White/Green Gain	hsg.wg.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/White/Blue Gain	hsg.wb.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Brilliant Color	bri.color	V	V	V	V		0 ~ 10
Sharpness	sharp	V	V	V	V		0 ~ 31
Gamma	gamma	V	V				0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear
Color Temperature	color.temp	V	V				0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold
White Balance /Red Offset	red.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Green Offset	green.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Blue Offset	blue.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Red Gain	red.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
White Balance /Green Gain	green.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
White Balance /Blue Gain	blue.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
Aspect Ratio	aspect	V	V				0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = LetterBox 4 = Native 5 = 2.35:1
Digital Zoom	zoom	V	V	V	V		-10 ~ +10
Keystone	v.keystone	V	V	V	V		-40 ~ +40
H Image Shift	img.hshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
V Image Shift	img.vshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
Projection	projection	V	V				0 = Front 1 = Rear 2 = Ceiling 3 = Rear + Ceiling

## DLP Projektor – bruksanvisning

Funktion	Operation	Ställ in	Få	Öka	Minska	EXE	Värden
Test Pattern	test.pattern	V	V				0 = None 1 = Grid 2 = White 3 = Red 4 = Green 5 = Blue 6 = Black
Auto Power On	direct.poweron	V	V				0 : Off 1 : On
Lamp Mode	light.mode	V	V				0 : ECO 1 : Normal 2 : Dynamic Eco
Fan Speed	fanspeed	V	V				0 = Normal 1 = High
NetWork Status	net.status		V				0 : Disconnect 1 : Connected
NetWork / DHCP	net.dhcp	V	V				0 = Off 1 = On
NetWork / IP Address	net.ipaddr	V	V				<string>
NetWork / Subnet	net.subnet	V	V				<string>
NetWork / Gateway	net.gateway	V	V				<string>
NetWork / DNS	net.dns	V	V				<string>
NetWork Apply	net.apply	V					0 : Cancel 1 : OK
Low Power Mode	standby.power	V	V				0 : Off 1 : On 2 : On By Lan
No Signal Power Off	nosignal.poweroff	V	V				0 ~ 36
Sleep Timer	sleep.timer	V	V				0 ~ 120
Volume	volume	V	V	V	V		0 ~ 10
Mic	mic	V	V				0 : Off 1 : On
Blank Screen	blankscreen.color	V	V				0 = Black 1 = Red 2 = Green 3 = Blue 4 = White
Splash Logo	logo	V	V				0 = Std 1 = Black 2 = Blue
Menu Position	menu.position	V	V				0 : Left 1 : Right 2 : Center 3 : Bottom 4 : Top
Translucent Menu	menu.trans	V	V				0 : Off 1 : 25 2 : 50% 3 : 75% 4 : 100%
Keypad Lock	keypad.lock	V	V				0 : Off 1 : On
Security Lock	security.lock	V	V				1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right
Security Unlock	security.unlock	V					1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right

Funktion	Operation	Ställ in	Få	Öka	Minska	EXE	Värden
Language	lang	V	V				0 = English 1 = French 2 = German 3 = Spanish 4 = Portugues 5 = Simplified Chinese 6 = Traditional Chinese 7 = Italian 8 = Norwegian 9 = Swedish 10 = Dutch 11 = Russian 12 = Polish 13 = Finnish 14 = Greek 15 = Korean 16 = Hungarian 17 = Czech 18 = Arabic 19 = Turkish 20 = Vietnamese 21 = Japanese 22 = Thai 23 = Farsi 24 = Hebrew
Reset All	reset.all					V	
Source Info	source.info		V				<string>
Lamp Hours	light1.hours		V				<string>
Lamp Hour 1 Reset	light1.reset					V	
Software Version	sw.ver		V				<string>
Serial Number	ser.no		V				<string>
Auto Image	auto.img					V	
Lamp Status	light1.stat		V				0 = Off 1 = On
Model	model		V				<string>
Pixel Clock	pixel.clock		V				<string>
H Refresh Rate	h.refresh		V				<string>
V Refresh Rate	v.refresh		V				<string>
Blank	blank	V	V				0 = Off 1 = On
Power On	power.on					V	
Power Off	power.off					V	
Projector Status	status		V				0 : Reset 1 : Standby 2 : Active 3 : cooling
Mute	mute	V	V				0 : Off 1 : On
Freeze	freeze	V	V				0 : Off 1 : On
Input Source	input.sel	V	V				1 :RGB 4: Video 6: HDMI 1 9: HDMI 2

## Om Vivitek Support

Om du inte kan hitta lösningar i denna användarhandledning, kontakta oss via kontaktuppgifterna nedan:

### Europa, Mellanöstern och Afrika

Vivitek Service & Support  
Zandsteen 15  
2132 MZ Hoofddorp  
The Netherlands  
Tel: +31-(0)-20-721-9318  
Email: support@vivitek.eu  
URL: <https://www.vivitek.eu/support/contact-support>

### Nordamerika

Vivitek Service Center  
15700 Don Julian Road, Suite B  
City of Industry, CA. 91745  
U.S.A  
Tel: 855-885-2378 (gratis)  
Email: T.services1@vivitekc.com  
URL: [www.vivitekusa.com](http://www.vivitekusa.com)

### Asien och Taiwan

Vivitek Service Center  
7F, No.186, Ruey Kuang Road, Neihu District  
Taipei, Taiwan 11491  
Tel: 886-2-8797-2088, ext. 6899 (direkt)  
Tel: 0800-042-100 (gratis)  
Email: kenny.chang@vivitek.com.tw  
URL: [www.vivitek.com.tw](http://www.vivitek.com.tw)

### 中国/China

Vivitek客服中心  
上海市闵行区申长路618号绿谷广场A座7楼  
邮政编码: 201106  
400客服热线: 400 888 3526  
公司电话: 021-58360088  
客服邮箱: service@vivitek.com.cn  
官方网站: [www.vivitek.com.cn](http://www.vivitek.com.cn)