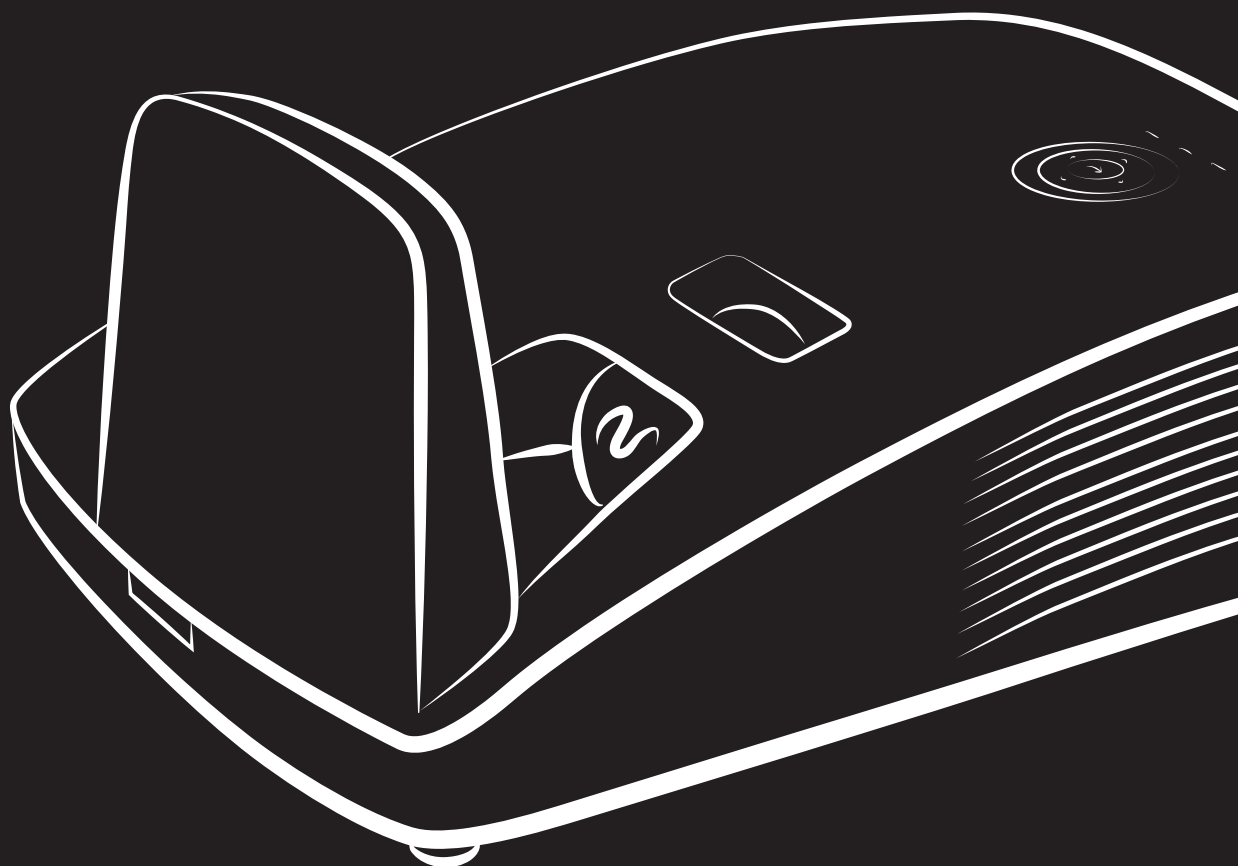


vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

**D77 Series
User's Manual
用戶手冊**



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Autorská práva

Veškerý materiál obsažený v této publikaci včetně fotografií, ilustrací a softwaru je chráněn mezinárodním zákonem na ochranu autorských práv. Všechna práva vyhrazena. Tento návod k obsluze ani žádné materiály v něm obsažené nesmí být kopírovány bez písemného souhlasu autora.

© Copyright, 2018

Zøeknutí se práv

Informace v tomto dokumentu mohou být bez jakéhokoli upozornění zmíněny. Výrobce nečiní žádná závazná prohlášení ani neposkytuje záruku za obsah tohoto dokumentu a výslovně odmítá všechny předpokládané záruky vztahující se k obchodovatelnosti a vhodnosti pro určení účel. Výrobce si vyhrazuje právo provádět v této publikaci z času na čas změny, aniž by byl povinen na ně upozornit.

Uznání ochranných známek



Kensington je ochranná známka společnosti ACCO Brand Corporation registrovaná v USA s vydanými registracemi a nevyřízenými žádostmi v ostatních zemích světa.



HDMI, logo HDMI a rozhraní High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC v USA a dalších zemích.



Certifikát celní unie Ruska, Kazachstánu a Běloruska.

Názvy ostatních produktů citovaných v tomto návodu jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou uznávány.

Důležité bezpečnostní informace

**Důležité:**

Před použitím projektoru doporučujeme pozorně přečíst tuto část. Tyto bezpečnostní pokyny a pokyny k použití zajistí, že budete moci po řadu let projektor bezpečně používat.
Uschovejte jej tak, abyste mohli do něj kdykoliv nahlédnout.

Používané symboly

Varovné symboly na přístroji a v této příručce varují před nebezpečnými situacemi.

Na důležité informace upozorňují následující styly textu.

Poznámka:

Přehledně poskytuje doplňující informace k tématu.

**Důležité:**

Důležité informace, které byste neměli přehlédnout.

**Upozornění:**

Upozorňuje na situace, kdy může dojít k poškození přístroje.

**Varování:**

Upozorňuje na situace, kdy může dojít k poškození přístroje i životního prostředí nebo ke zranění osob.

Názvy součástí a položky v nabídkách OSD jsou v tomto návodu zvýrazněny tučným písmem, jako v tomto případě:

“Stiskněte tlačítko **Menu** na dálkovém ovladači otevřete nabídku **Hlavní**.”

Všeobecné bezpečnostní informace

- Neotevírejte skříň přístroje. Kromě lampy projektoru se v přístroji nenachází žádné části, do kterých by měl zasahovat uživatel. Servisní práce smí provádět jen kvalifikovaný pracovník servisu.
- Dodržujte veškerá varování a upozornění v této příručce a na skříni přístroje.
- Lampa projektoru má velmi jasné světlo. Je-li lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Může dojít k poškození zraku.
- Neumísťujte přístroj na nestabilní plochu, vozík nebo podstavec.
- Tento přístroj nepoužívejte v blízkosti vody, na přímém slunci nebo v blízkosti topidla.
- Na přístroj neumísťujte těžké předměty, jako například knihy nebo zavazadla.

Poznámka:

RG1 IEC 62471-5:2015

Poznámky týkající se instalace projektoru

- Projektor umístíte ve vodorovné poloze.
Úhel náklonu projektoru nesmí přesáhnout 15 stupňů a projektor nesmí být nainstalován žádným jiným způsobem, než na stole nebo ve stropním držáku; v opačném případě může se může podstatně zkrátit životnost lampy a mohlo by to vést k dalšímu **nepředpokládanému poškození**.
- Za ventilačním otvorem pro odvod vzduchu nechejte nejméní 50 cm mezeru.
- Zajistíte, aby ventilačními otvory pro odvod vzduchu necirkuloval horký vzduch z ventilačního otvoru pro odvod vzduchu.
- Při používání projektoru v uzavřeném prostoru zajistíte, aby teplota okolního vzduchu v uzavřeném prostoru nepřesahovala provozní teplotu, když je projektor zapnutý, a aby sací a výstupní otvory větrání nebyly zablokovány.
- Veškeré uzavřené prostory musí projít certifikovaným tepelným hodnocením, aby bylo zajištěno, že projektor nerecykluje výstupní vzduch, protože by to mohlo způsobit vypnutí přístroje, i když se teplota v uzavřeném prostoru pohybuje v přijatelném rozsahu provozní teploty.

Ověření umístění

- Pro napájení je nezbytné použít 3kolíkovou zásuvku (s uzemňovacím kolíkem), aby bylo zajištěno řádné uzemnění a rovnoměrný uzemňovací potenciál pro veškeré vybavení projektorového systému.
- Je nezbytné použít napájecí kabel dodaný s projektorem. Pokud některá položka chybí, lze použít jako náhradu jiný odpovídající 3kolíkový napájecí kabel (s uzemňovacím kolíkem); nepoužívejte ovšem 2kolíkový napájecí kabel.
- Ověřte, zda je napětí stabilní, řádně uzemněné a zda nedochází k úniku elektrické energie.
- Změřte celkovou spotřebu energie, která nesmí zvyšovat bezpečnostní kapacitu, aby se zabránilo ohrožení bezpečnosti a zkratu.
- V oblastech s vysokou nadmořskou výškou zapněte funkci Režim velké nadm. výš.
- Tento projektor lze nainstalovat pouze svisle nebo obráceně.
- Při instalaci držáku zkontrolujte, zda není překročeno hmotnostní omezení a zda je držák pevně zajištěn.
- Neumísťujte v blízkosti vedení klimatizace nebo reproduktoru subwoofer.
- Neumísťujte na místa s vysokou teplotou, nedostatečným chlazením a nadměrnou prašností.
- Udržujte přístroj v bezpečné vzdálenosti od zářivek, aby se zabránilo závadě způsobené rušením infračerveným zářením
- Konektor VGA IN musí být připojen k portu VGA IN. Pozor – aby bylo zajištěno řádné připojení kabelu signálu pro dosažení optimálního efektu zobrazení, musí být zcela zasunut a šroubky na obou koncích musí být pevně utažené.
- Konektor AUDIO IN musí být připojen k portu AUDIO IN a NELZE jej připojit k portu AUDIO OUT nebo k jiným portům, například BNC, RCA; v opačném případě to povede ke ztlumení výstupu či dokonce k POŠKOZENÍ portu.
- Umístěte projektor výše než 200 cm, aby se zabránilo poškození.
- Napájecí kabel a kabel signálu musí být připojeny před zapnutím napájení projektoru. V průběhu spouštění a během provozu projektoru NEPŘIPOJUJTE ANI NEODPOJUJTE kabel signálu nebo napájecí kabel, aby se zabránilo poškození projektoru.

Poznámky k chlazení

Výstup vzduchu

- Aby bylo zajištěno dostatečné chlazení, musí se výstup vzduchu nacházet 50 cm od jakékoli překážky.
- Výstup vzduchu nesmí být umístěn před objektiv jiného projektoru, aby se zabránilo odrazům.
- Udržujte výstup vzduchu alespoň 100 cm od vstupů vzduchu ostatních projektorů
- Během provozu projektor vytváří velké množství tepla. Během vypínání odvádí vnitřní ventilátor toto teplo z projektoru a tento proces může trvat určitou dobu. Když projektor přejde do POHOTOVOSTNÍHO REŽIMU, stisknutím vypínače vypněte projektor a odpojte napájecí kabel. **NEODPOJUJTE** napájecí kabel během procesu vypínání, protože by mohlo dojít k poškození projektoru. Kromě toho zpožděné vyzařování tepla rovněž zkracuje životnost projektoru. Proces vypínání se může lišit podle používaného modelu. V každém případě odpojte napájecí projektor až poté, co projektor přejde do POHOTOVOSTNÍHO stavu.

Vstup vzduchu

- Vstup vzduchu nesmí být blokován žádným předmětem v dosahu 30 cm.
- Udržujte vstup vzduchu v bezpečné vzdálenosti od ostatních zdrojů tepla
- Neumísťujte na silně prашných místech

Bezpečnost napájení

- Používejte pouze dodaný napájecí kabel.
- Na napájecí kabel nic nepokládejte. Umístěte napájecí kabel tak, aby se po něm nešlapalo.
- Pokud přístroj ukládáte nebo nebudete-li jej delší dobu používat, vyjměte baterie z dálkového ovladače.

Výměna lampy

Nesprávný postup při výměně lampy může být nebezpečný. Jasně popsany a bezpečný postup je uveden v části [Údržba a bezpečnost](#) na str. 47. Před výměnou lampy proveďte:

- Odpojte napájecí kabel.
- Nechte lampu vychladnout přibližně jednu hodinu.



Pozor:

Ve vzácných případech může žárovka lampy shořet během běžného provozu a může dojít k úniku skelného prachu a nebo úlomků ze zadního větracího otvoru.

Skelný prach ani úlomky nevdechujte ani se jich nedotýkejte. V opačném případě by mohlo dojít ke zranění.

Vždy udržujte obličej odvrácený od výstupního větracího otvoru, abyste nevdechli plyn a úlomky skla lampy.

Ěištění projektoru

- Před čištěním odpojte napájecí kabel. Viz. [Čištění projektoru](#) na str. 52.
- Nechte lampu alespoň hodinu vychladnout.

Varování o smirnicích

Před instalací a používáním projektoru si přečtěte informace o směrnicích uvedených v části [Soulad s předpisy](#) na str. 68.

Důležité pokyny týkající se recyklace:

Lampa(y) uvnitř tohoto projektoru obsahuje rtuť. Tento výrobek může obsahovat další potenciálně nebezpečný elektronický odpad, proto je třeba ho likvidovat podle patřičných předpisů. Recyklaci, nebo likvidaci provádějte ve shodě s místními nebo státními předpisy. Další informace poskytuje organizace Electronic Industries Alliance na webu WWW.EIAE.ORG. Konkrétní informace o likvidaci lamp viz WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Vysvětlivky symbolů



LIKVIDACE: Elektrická nebo elektronická zařízení nelikvidujte s domácím nebo komunálním odpadem. Země EU požadují využívání sbírného systému separace odpadu určeného k recyklaci.

O návodu k obsluze

Tento návod k obsluze je určen koncovým uživatelům a popisuje instalaci a obsluhu projektoru DLP. Je-li to možné, související informace, jako jsou například ilustrace a jejich popisy, jsou umístěny na stejné stránce. Tento formát uzpůsobený tisku je pohodlný a umožňuje šetřit papír a tím chránit životní prostředí. Doporučujeme vytisknout pouze části, které potřebujete.

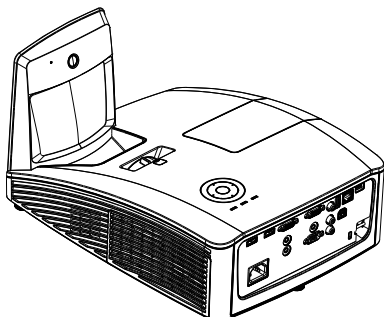
Obsah

ZAĚÍNÁME	1
Seznam obsahu krabice.....	1
Zobrazení součástí projektoru.....	2
<i>Pohled zepředu zprava</i>	2
<i>Omezený posun objektivu</i>	3
<i>Pohled shora –Tlačítka nabídky na obrazovce (OSD) a indikátory LED.</i>	4
<i>Pohled zezadu</i>	5
<i>Pohled zdolag</i>	7
Části dálkového ovladače	8
Dosah dálkového ovladače	10
Tlačítka projektoru a dálkového ovladače.....	10
KONFIGURACE A NASTAVENÍ	11
Vložení baterií do dálkového ovladače	11
Zapnutí a vypnutí projektoru	12
Nastavení přístupového hesla (Bezpečnostní zámek)	13
Nastavení úrovně projektoru	15
Nastavení přiblížení, zaostření a lichoběžníkové korekce	16
Nastavení hlasitosti	16
NASTAVENÍ NABÍDKY OSD.....	17
Ovládání nabídky OSD	17
<i>Procházení nabídky OSD</i>	17
Nastavení jazyka nabídky OSD	18
Přehled nabídky OSD	19
Nabídka Obrázek	22
<i>Nabídka Počítač</i>	23
<i>Funkce Pokročilé volby</i>	24
<i>Vyvážení bílé</i>	25
<i>Správce barev</i>	26
Nabídka Nastavení 1.....	27
<i>Zvuk</i>	28
<i>Funkce Pokročilé volby 1</i>	29
<i>Funkce Pokročilé volby 2</i>	31
Nabídka Nastavení 2.....	32
<i>Stav</i>	33
<i>Funkce Pokročilé 1</i>	34
<i>Funkce Pokročilé 2</i>	45
ÚDRŽBA A BEZPEĚNOST.....	47
Výměna promítací lampy	47
<i>Vynulování lampy</i>	49
Čištění filtru (filtr: volitelné součásti)	50
Výměna filtru	51
Čištění projektoru	52
<i>Čištění zrcátka projektoru:</i>	52
<i>Čištění skříně</i>	53
Používání fyzického uzamčení	54
<i>Používání bezpečnostního otvoru Kensington</i>	54
<i>Používání bezpečnostního panelu</i>	54
ODSTRAŇOVÁNÍ PROBLÉMŮ	55
Běžné problémy a jejich odstraňování	55
Tipy pro odstraňování problémů	55
Chybové zprávy LED	56
Problémy s obrazem	56
Problémy s lampou	57
Problémy s dálkovým ovládáním	57

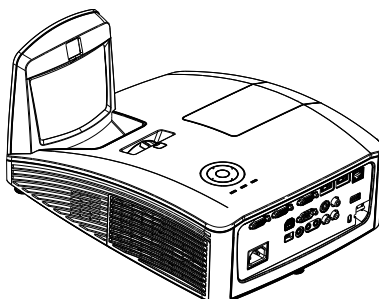
Problémy se zvukem.....	58
Nechte projektor opravit.....	58
HDMI: otázky a odpovědi.....	59
TECHNICKÉ ÚDAJE.....	60
Technické údaje.....	60
Vzdálenost projekce vs. velikost projekce.....	62
<i>Tabulka vzdálenosti a velikosti projekce</i>	62
Tabulka režimů časování.....	63
Rozměry projektoru (DW771USTi/DH773USTi).....	65
Rozměry projektoru (DW770UST/DH772UST).....	66
Rozměry projektoru (DW771USTie/DH773USTie).....	67
SOULAD S PŘEDPISY.....	68
Varování týkající se směrnic FCC.....	68
Kanada.....	68
Osvědčení o bezpečnosti.....	68
DODATEK I.....	69
Pro DW770UST / DW771USTi.....	69
Protocole RS-232C.....	69
Pro DH772UST / DH773USTi.....	74
Nastavení parametrů komunikace.....	74
DODATEK II.....	79
Informace o podpoře společnosti Vivitek.....	79

Seznam obsahu krabice

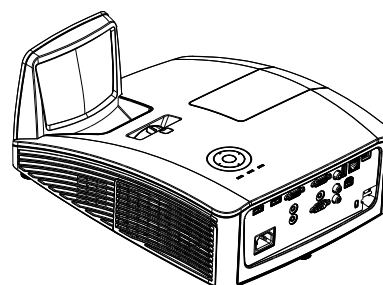
Opatrně vybalte projektor a zkontrolujte, zda jsou obsaženy následující pokyny:



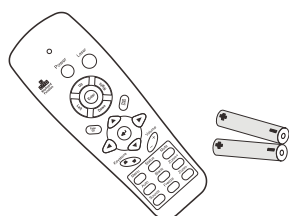
INTERAKTIVNÍ PROJEKTOR
(DW771USTi/DH773USTi)



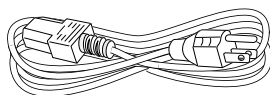
INTERAKTIVNÍ PROJEKTOR
(DW771USTie/DH773USTie)



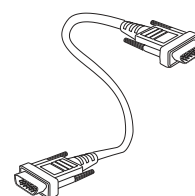
PROJEKTOR DLP
(DW770UST/DH772UST)



DÁLKOVÝ OVLADAČ
(SE DVĚMA BATERIEMI AAA)



NAPÁJECÍ KABEL



KABEL VGA

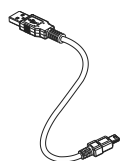


STRUČNÁ PŘÍRUČKA

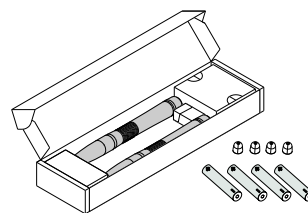


ZÁRUČNÍ LIST

NÁSLEDUJÍCÍ POLOŽKY POUZE PRO DW771USTi/DH773USTi/DW771USTie/DH773USTie



KABEL USB
(TYP A NA MINI)



PENÁL
(SE ČTYŘMI BATERIEMI A
ČTYŘMI NÁSTAVCI)

Pokud některá z těchto položek chybí, je poškozená nebo pokud přístroj nefunguje, ihned kontaktujte svého prodejce. Doporučujeme uschovat původní obal pro případ, že by bylo v budoucnosti třeba odeslat přístroj k záruční opravě.

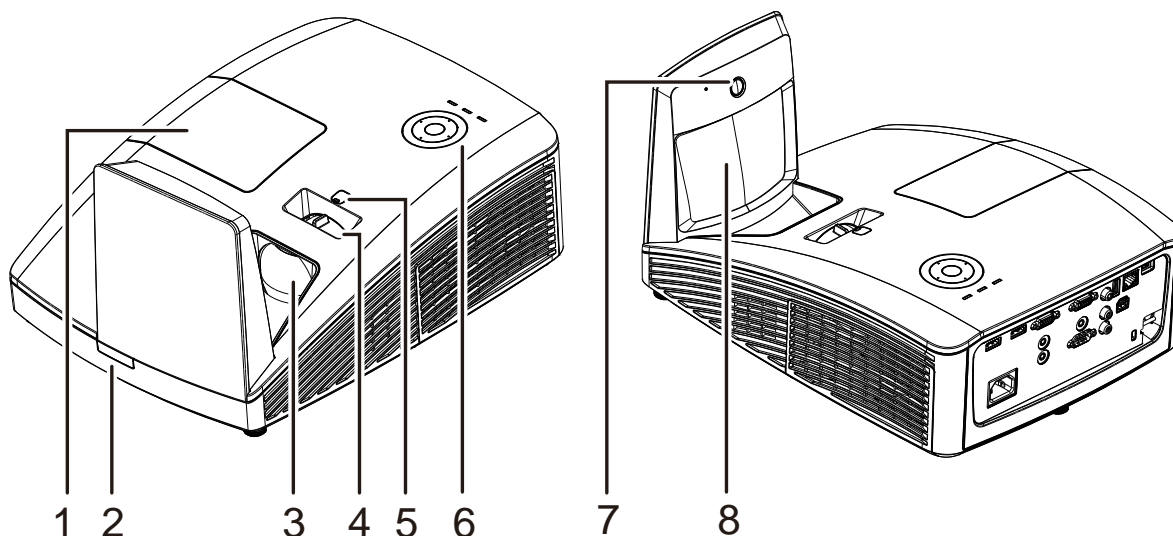


Upozornění:

Nepoužívejte projektor v prašném prostředí.

Zobrazení součástí projektoru

Pohled zepředu zprava



POLOŽKA	POPISEK	POPIS	VIZ STRANA:
1.	Kryt výbojky	Slouží k sejmutí krytu pro výměnu modulu lampy	
2.	Přijímač IR signálu	Přijímání signálu IR z dálkového ovladače	
3.	Objektiv	Promítací objektiv	
4.	Zaostřovací kroužek	Slouží k zaostření promítaného obrazu	
5.	Ruční posun objektivu	Pro nastavení posunu obrazu	
6.	Funkční klávesy	Tlačítka nabídky na obrazovce (OSD) a indikátory LED.	4
7.	Interaktivní kamera	Používání interaktivní funkce Poznámka: K dispozici pouze v DW771USTi/DH773USTi/ DW771USTie/DH773USTie	
8.	Asférické zrcátko	Odráží obraz	

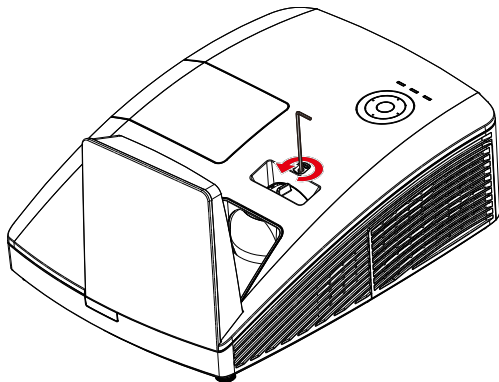
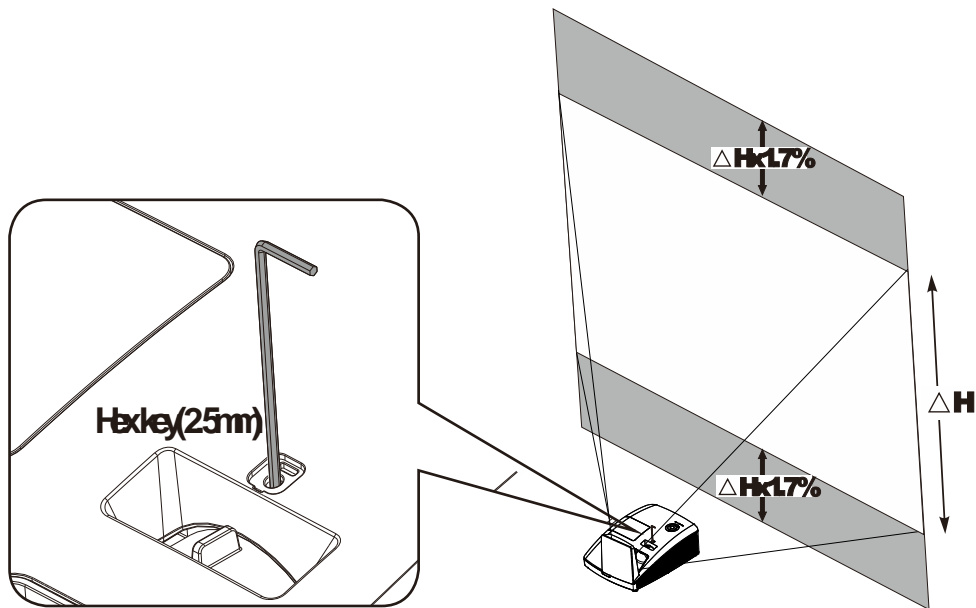


Důležité:

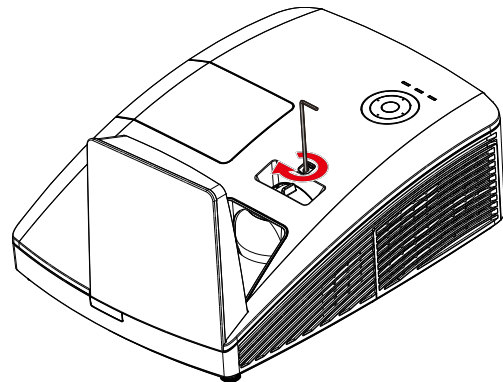
Větrací otvory na projektoru umožňují dobrou cirkulaci vzduchu, který chladí promítací lampu. Neblokujte žádný z větracích otvorů.

Omezený posun objektivu

(K dispozici pouze v DW770UST a DW771USTi/DW771USTie)

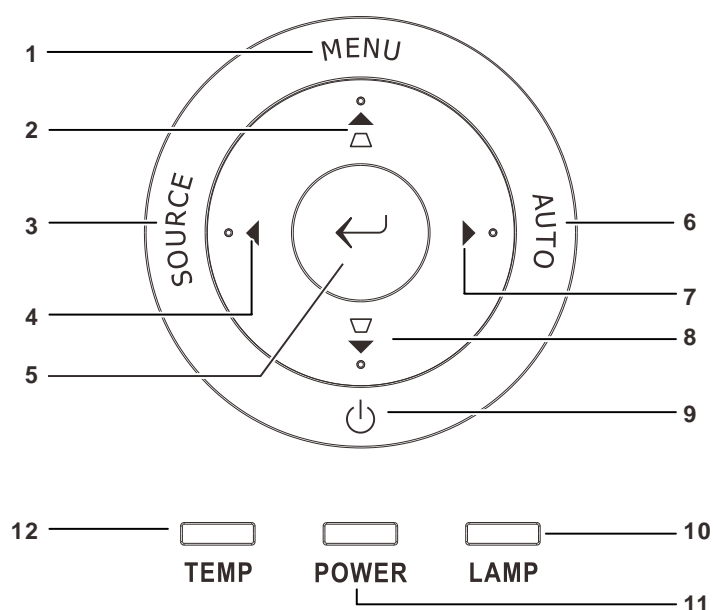


Chcete-li posunout promítaný obraz nahoru,
otáčejte stavítka proti směru hodin



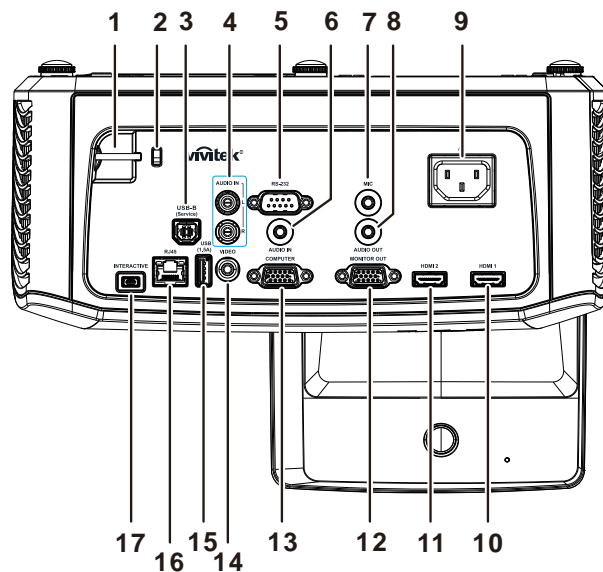
Chcete-li posunout promítaný obraz
dolů, otáčejte stavítka po směru hodin

Pohled shora – Tlačítka nabídky na obrazovce (OSD) a indikátory LED.



POLOŽKA	POPISEK	POPIS		VIZ STRANA:
1.	MENU	Slouží k otevření a ukončení nabídek OSD		17
2.	▲ △	Slouží k procházení a změnám v nabídce OSD Rychlá nabídka - Lichoběžníková korekce		
3.	SOURCE	Slouží ke vstupu do nabídky Zdroj		
4.	◀	Slouží k procházení a změnám v nabídce OSD		17
5.	←	Slouží ke vstupu nebo k potvrzení označené položky nabídky OSD		
6.	AUTO	Slouží k optimalizaci velikosti, umístění a rozlišení obrazu		
7.	▶	Slouží k procházení a změnám v nabídce OSD		17
8.	▽ ▼	Slouží k procházení a změnám v nabídce OSD Rychlá nabídka - Lichoběžníková korekce		
9.	⏻	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.		
10.	Indikátor LED LAMP (LAMPA)	červeně	Chyba lampy.	56
		Bliká	Kód chyby	
11.	Indikátor LED POWER (NAPÁJENÍ)	Modrá	Připraveno ke spuštění (pohotovostní režim) Lampa svítí, systém je stabilní Přejhřívání	
		Bliká	Inicializace systému, Napájení zapnuto, Chlazení, Kód chyby	
12.	Indikátor LED teploty	červeně	Přejhřívání	

Pohled zezadu



POLOŽKA	POPISEK	POPIS	VIZ STRANA:
1.	Bezpečnostní panel	Pro zabezpečení a oprávněné používání	54
2.	Zámek Kensington	Zajistěte k pevnému předmětu pomocí systému zámku Kensington	
3.	USB-B(Služba)	Připojte kabel USB z počítače	
4.	ZVUK L/P (pro Video/ S-Video)	Připojte kabel ZVUK ze zvukového zařízení	
5.	RS-232C	Připojte kabel sériového portu RS-232 pro dálkové ovládání	
6.	VSTUP ZVUKU	Připojte ZVUKOVÝ kabel ze vstupního zařízení	
7.	MIKROFON	Připojte mikrofon k použití	
8.	AUDIO OUT	Připojte kabel AUDIO k zesilovači zvuku	
9.	VSTUP STŘÍDAVÉHO NAPÁJENÍ	Připojte NAPÁJECÍ kabel	12
10.	HDMI 1	Připojte kabel HDMI ze zařízení HDMI	
11.	HDMI 2	Připojte kabel HDMI ze zařízení HDMI	
12.	MONITOR OUT	Připojte kabel RGB k zobrazovacímu zařízení	
13.	POČÍTAČ	Připojte kabel RGB z počítače nebo komponentního zařízení	
14.	VIDEO	Připojte kabel kompozitního videa z videozařízení	
15.	USB (1,5 A)	Připojte kabel USB pro napájení	
16.	RJ – 45	Připojte kabel LAN z Ethernetu	
17.	INTERAKTIVNÍ	Připojte kabel USB k počítači (s interaktivním ovladačem) Poznámka: K dispozici pouze v DW771USTi/DH773USTi/ DW771USTie/DH773USTie	

Poznámka:

Pokud má vaše video zařízení různé zdroje vstupu, doporučujeme je připojit podle priority HDMI/DVI, komponentní (prostřednictvím VGA), kompozitní pro lepší kvalitu obrazu.

Poznámka:

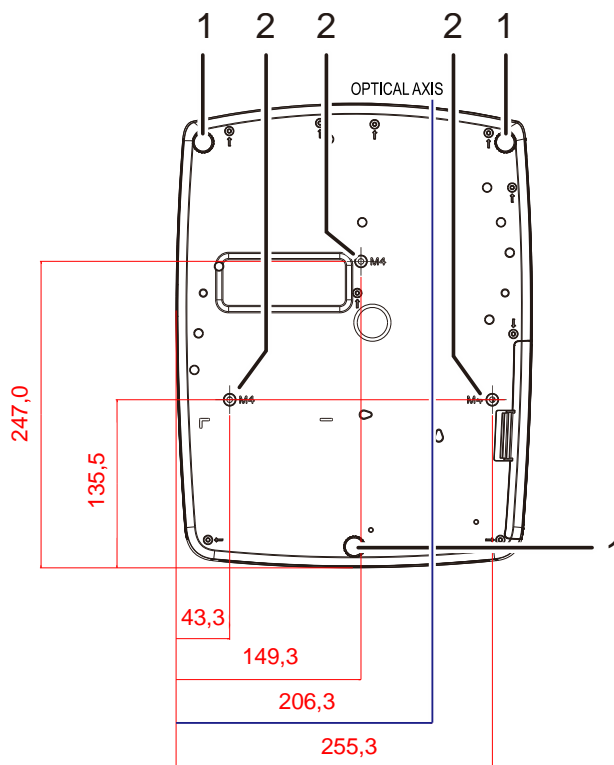
*před použitím interaktivní funkce musí uživatel nainstalovat ovladač.
Další podrobnosti viz disk s ovladačem.*



Varování:

Z bezpečnostních důvodů před zapojováním odpojte veškeré napájení projektoru a připojovaných zařízení.

Pohled zdola



POLOŽKA	POPISEK	POPIS	VIZ STRANA:
1.	Nastavení náklonu	Otáčením stavěcí páčky upravte úhel polohy.	15
2.	Otvory pro montáž na strop	Požádejte vašeho prodejce o informace o montáži projektoru na strop	

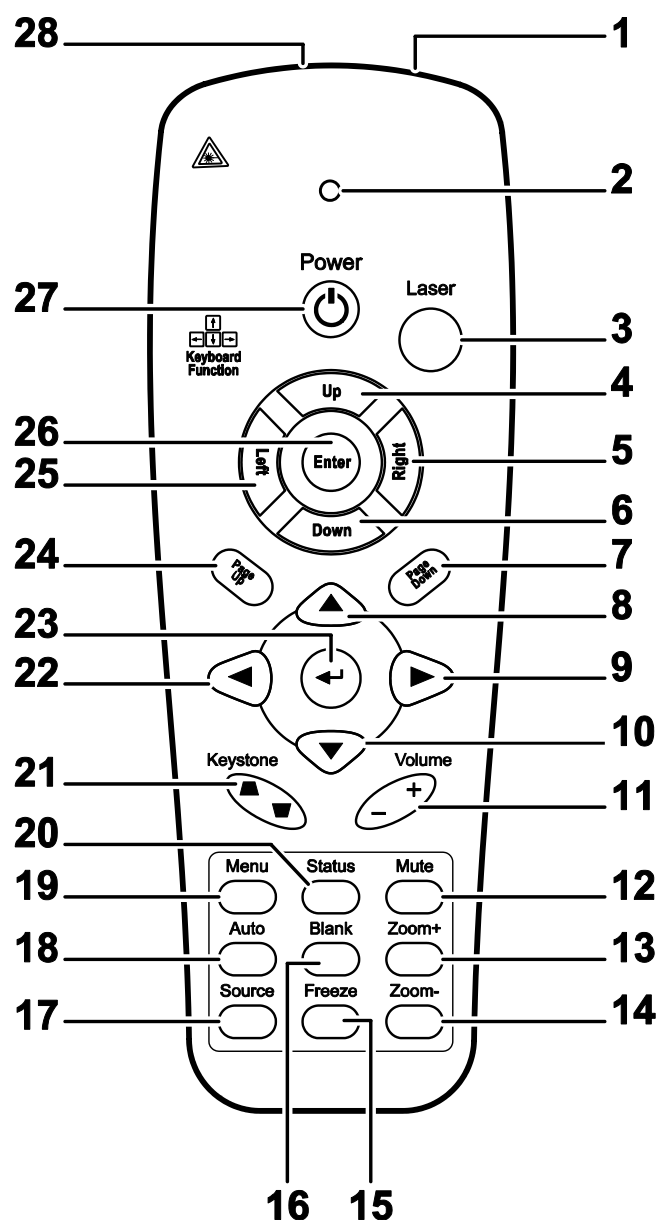
Poznámka:

Při instalaci používejte pouze stropní držáky s certifikací UL.

Pro stropní instalace používejte schválenou montážní výstroj a šrouby M4 s maximální hloubkou šroubu 12 mm (0,47 palce).

Konstrukce stropního držáku musí mít vhodný tvar a sílu. Kapacita zatížení stropního držáku musí přesahovat hmotnost nainstalovaného vybavení a navíc musí vydržet trojnásobnou hmotnost vybavení po dobu 60 sekund.

Části dálkového ovladače



Důležité:

1. Nepoužívejte projektor při rozsvíceném jasném fluorescenčním osvětlení. Některá vysokofrekvenční fluorescenční světla mohou rušit používání ovladače.
2. Zajistěte, aby se mezi dálkovým ovladačem a projektorem nenacházely žádné překážky. Pokud se mezi dálkovým ovladačem a projektorem nacházejí překážky, můžete signál odrazit od některých reflexních povrchů, například od promítacích ploch.
3. Tlačítka a klávesy na projektoru mají stejné funkce, jako odpovídající tlačítka na dálkovém ovladači. V této uživatelské příručce jsou funkce popsány podle dálkového ovladače.

Poznámka:

Splňuje normy výkonnosti FDA pro laserové produkty, kromě zařízení podléhajících upozornění na laser, č. 50 ze dne 24.7.2007

POLOŽKA	POPISEK	POPIS	VIZ STRANA:
1.	Vysílač IR	Přenáší signály do projektoru	
2.	Stavový indikátor LED	Svítlí při používání dálkového ovladače	
3.	Laser	Stisknutím ovládejte ukazatel na obrazovce	
4.	Nahoru	Šipka nahoru při připojení k počítači prostřednictvím USB	
5.	Vpravo	Šipka vpravo při připojení k počítači prostřednictvím USB	
6.	Dolů	Šipka dolů při připojení k počítači prostřednictvím USB	
7.	O stránku dolů	O stránku dolů při připojení k počítači prostřednictvím USB	
8.	Ukazatel nahoru	Slouží k procházení v nabídce OSD	17
9.	Ukazatel vpravo	Slouží k procházení a změnám nastavení v nabídce OSD	
10.	Ukazatel dolů	Slouží k procházení v nabídce OSD	
11.	Hlasitost +/-	Nastavuje hlasitost	16
12.	Ztlumení zvuku	Slouží ke ztlumení integrovaného reproduktoru	
13.	Zoom+	Přiblížení	
14.	Zoom-	Oddálení	
15.	Zmrazit	Slouží ke zmrazení/uvolnění obrazu na plátně	
16.	Prázdný obraz	Slouží k zobrazení prázdného obrazu	
17.	Zdroj	Slouží k rozpoznání vstupního zařízení	
18.	Auto	Automatické nastavení frekvence, sledování, velikosti, pozice	
19.	Menu	Spustí nebo ukončí nabídku OSD	17
20.	Stav	Slouží k otevření nabídky Stav v nabídce OSD (tato nabídka se otevře pouze, když je rozpoznáno vstupní zařízení)	33
21.	Lichoběžníková korekce nahoře/ dole	Slouží ke korekci lichoběžníku (širší horní/ dole část)	16
22.	Ukazatel vlevo	Slouží k procházení a změnám nastavení v nabídce OSD	17
23.	Vstoupit/potvrdit	Slouží ke změně nastavení v nabídce OSD	
24.	O stránku nahoru	O stránku nahoru při připojení k počítači prostřednictvím USB	
25.	Vlevo	Šipka vlevo při připojení k počítači prostřednictvím USB	
26.	Vstoupit/potvrdit	Tlačítko Vstoupit/potvrdit při připojení k počítači prostřednictvím USB	
27.	Napájení	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru	12
28.	Laser	Použijte jako ukazatel na plátně. NEMIŘTE DO OČÍ.	



Upozornění:

Nedodržetím pokynů pro používání, nastavení nebo postupů uvedených v tomto dokumentu může dojít vystavení nebezpečnému laserovému světlu.

Dosah dálkového ovladače

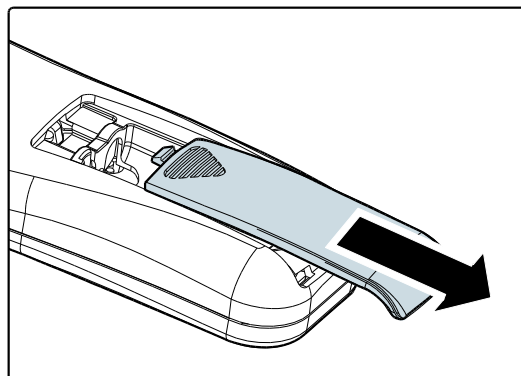
Dálkový ovladač používá k ovládání projektoru infračervený přenos. Není nutné mířit dálkovým ovladačem přímo na projektor. Nedržíte-li dálkový ovladač kolmo k bočním stranám nebo k zadní straně projektoru, dálkový ovladač bude fungovat dobře v poloměru přibližně 7 metrů (23 stop) a 15 stupňů nad nebo pod úroveň projektoru. Pokud projektor nereaguje na dálkový ovladač, přesuňte se o něco blíže.

Tlačítka projektoru a dálkového ovladače.

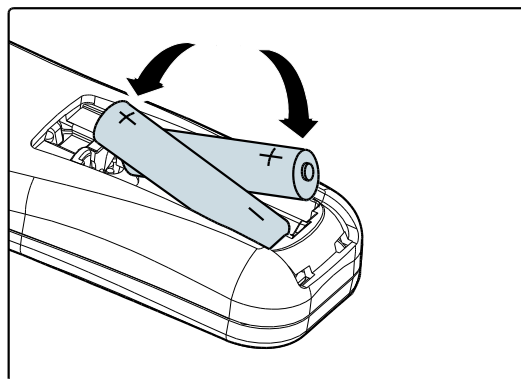
Projektor lze ovládat pouze pomocí dálkového ovladače. Veškeré operace lze provádět pomocí dálkového ovládání.

Vložení baterií do dálkového ovladače

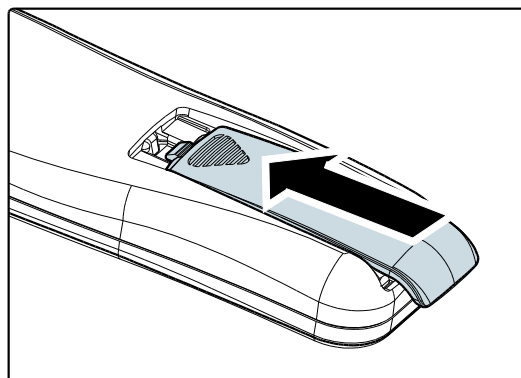
1. Posuňte kryt přihrádky baterií dálkového ovladače ve směru šipky.



2. Vložte baterii kladným pólem směřujícím nahoru.



3. Nasadte kryt.

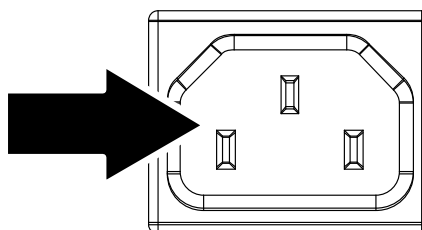


Upozornění:

1. Používejte pouze baterie AAA (doporučujeme alkalické baterie).
2. Použité baterie zlikvidujte v souladu s místními vyhláškami.
3. Nebudete-li projektor delší dobu používat, vyjměte baterie.

Zapnutí a vypnutí projektoru

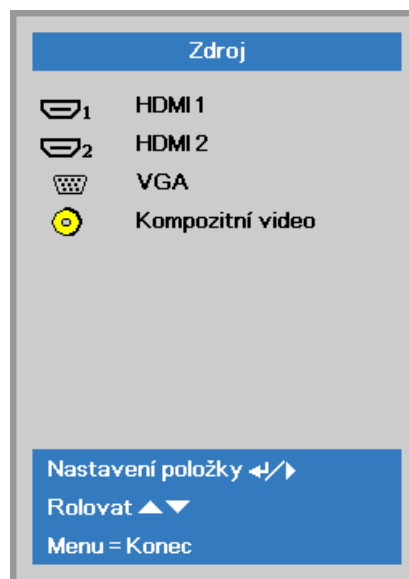
1. Připojte napájecí kabel k projektoru. Připojte druhý konec k elektrické zásuvce.
2. Zapněte připojená zařízení.
3. Zkontrolujte, zda indikátor LED **POWER (NAPÁJENÍ)** svítí zeleně. Potom zapněte monitor stisknutím tlačítka **POWER** na dálkovém ovladači.



Projektor zobrazí úvodní obrazovku a následně jsou rozpoznána připojená zařízení.

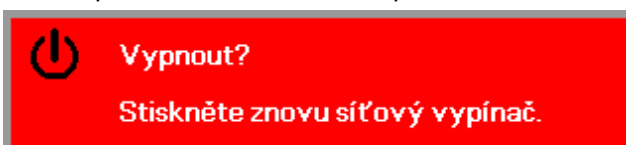
Pokud je aktivován bezpečnostní zámek, viz [Nastavení přístupového hesla \(Bezpečnostní zámek\)](#) na stránce 13.

4. Zkontrolujte, zda indikátor LED **POWER (NAPÁJENÍ)** svítí zeleně. Potom zapněte monitor stisknutím tlačítka **POWER** na dálkovém ovladači. (Komponentní signál je podporován prostřednictvím adaptéru RGB na KOMPONENTNÍ SIGNÁL.)



- HDMI1/HDMI2: HDMI, DVI
- VGA: Analog RGB
Component: DVD vstup YCbCr / YPbPr nebo HDTV vstup YPbPr prostřednictvím konektoru HD15
- Kompozitní video: Běžné kompozitní video

5. Když se zobrazí zpráva „Vypnout? /Stiskněte znovu síťový spínač“, stiskněte tlačítko **NAPÁJENÍ**. Projektor se vypne.



Upozornění:

Neodpojujte napájecí kabel, dokud indikátor LED **NAPÁJENÍ** začne svítit zeleně, což znamená, že se projektor ochladil.

Nastavení přístupového hesla (Bezpečnostní zámek)

Pomocí čtyř tlačítek (se šipkami) můžete nastavit heslo na ochranu před neoprávněným používáním projektoru. Když je tato funkce aktivována, po spuštění projektoru musíte zadat heslo. (Nápověda pro používání nabídek OSD viz [Procházení nabídky OSD](#) na stránce 17 a [Nastavení jazyka nabídky OSD](#) na stránce 18.)



Důležité:

Heslo uchovávejte na bezpečném místě. Bez hesla nebude možné projektor používat. Pokud heslo ztratíte, požádejte prodejce o pokyny pro vymazání hesla.

1. Stisknutím tlačítka **MENU** otevřete nabídku OSD.



2. Stisknutím kurzorového tlačítka **◀▶** přejděte do nabídky **Nastavení 1** a stisknutím kurzorového tlačítka **▲▼** vyberte **Pokročilé 1**.



3. Stisknutím tlačítka **↵** (Enter) / **▶** přejděte do podnabídky **Pokročilé 1**. Stisknutím kurzorového tlačítka **▲▼** vyberte **Bezpečnostní zámek**.

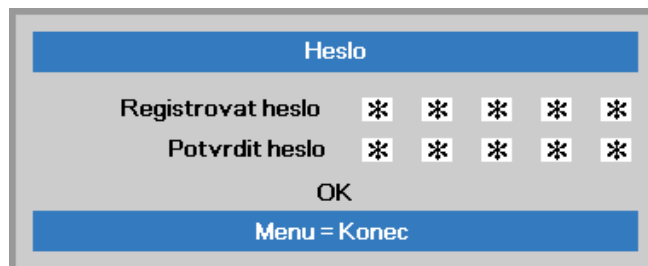
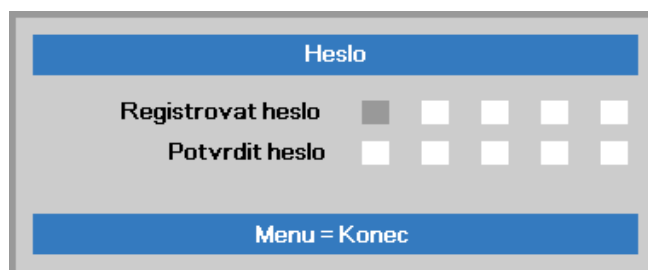


4. Stisknutím kurzorového tlačítka **◀▶** vstupte a aktivujte funkci bezpečnostního zámku.

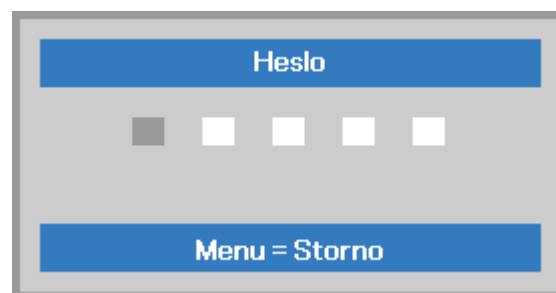
Automaticky se zobrazí dialogové okno hesla.

- 5.** K zadání hesla můžete použít kurzorová tlačítka ▲▼◀▶ na klávesnici nebo na IR dálkovém ovladači. Můžete použít jakoukoli kombinaci včetně stejné šipky pětkrát, ale ne méně, než pět.

Nastavte heslo stisknutím kurzorových tlačítek v libovolném pořadí. Stisknutím tlačítka **MENU** ukončete dialogové okno .



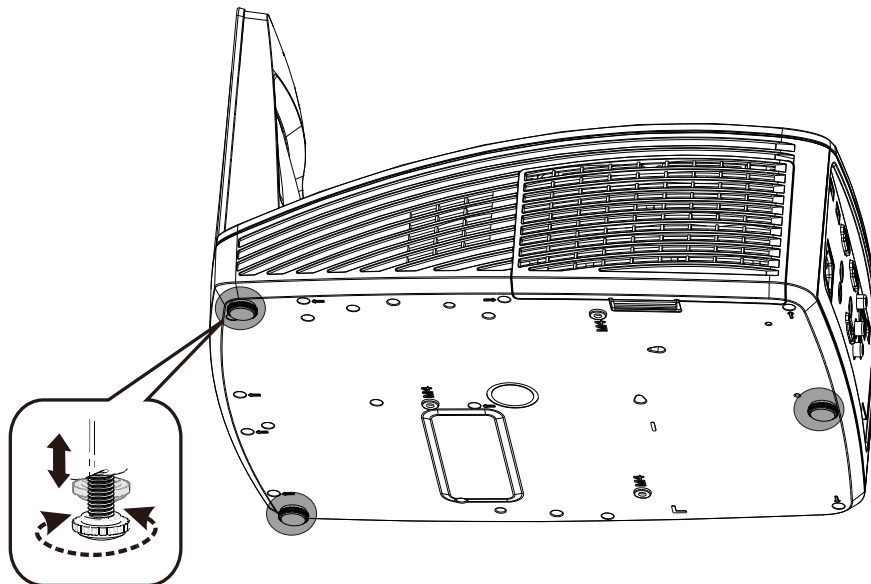
- 6.** Pokud je aktivována funkce **Bezpečnostní zámek** a uživatel stiskne vypínač, zobrazí se nabídka potvrzení hesla. Zadejte heslo v pořadí, ve kterém jste jej nastavili v kroku 5. Pokud heslo zapomenete, kontaktujte servisní středisko. Servisní středisko ověří uživatele a pomůže resetovat heslo.



Nastavení úrovně projektoru

Při instalaci projektoru dbejte následujících pokynů:

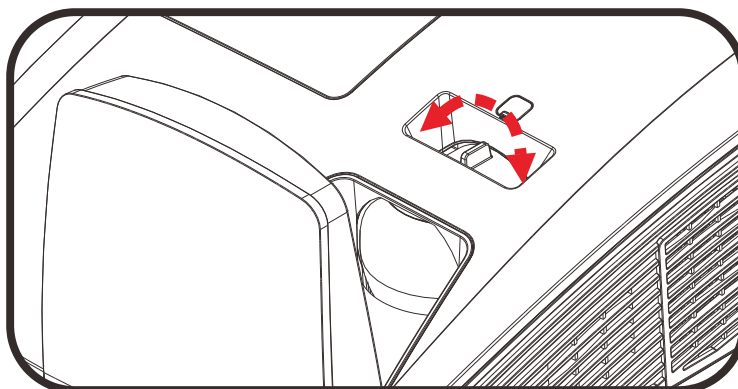
- *Projektor musí být postaven na stole nebo jiném podstavci, který je rovný a pevný.*
- *Projektor umístěte tak, aby stál kolmo k promítací ploše.*
- *Zkontrolujte bezpečné umístění kabelů. Mohli byste o ně zakopnout.*



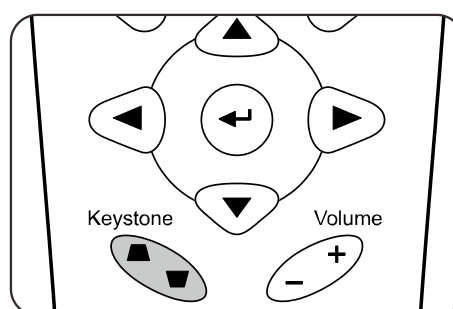
Chcete-li nastavit úhel obrazu, otáčejte ovladačem náklonu obrazu vpravo nebo vlevo, dokud nedosáhnete požadovaný úhel.

Nastavení přiblížení, zaostření a lichoběžníkové korekce

1. K zaostření promítaného obrazu použijte ovladač **Obraz-ostření (pouze na projektoru)**



2. Pomocí tlačítek **LICHOBĚŽ. ZKRESLENÍ** na dálkovém ovladači proveďte korekci efektu lichoběžníku (širší horní nebo dolní část).

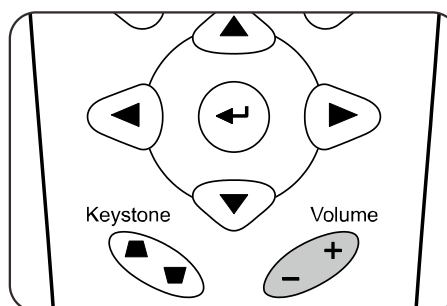


3. Zobrazí se ovládání lichoběžníkové korekce.



Nastavení hlasitosti

1. Stiskněte tlačítka **Hlasitost +/-** na dálkovém ovladači. Zobrazí se ovládání hlasitosti.



2. Stisknutím tlačítka **MUTE** vypnete hlasitost. (Tato funkce je k dispozici pouze na dálkovém ovladači).

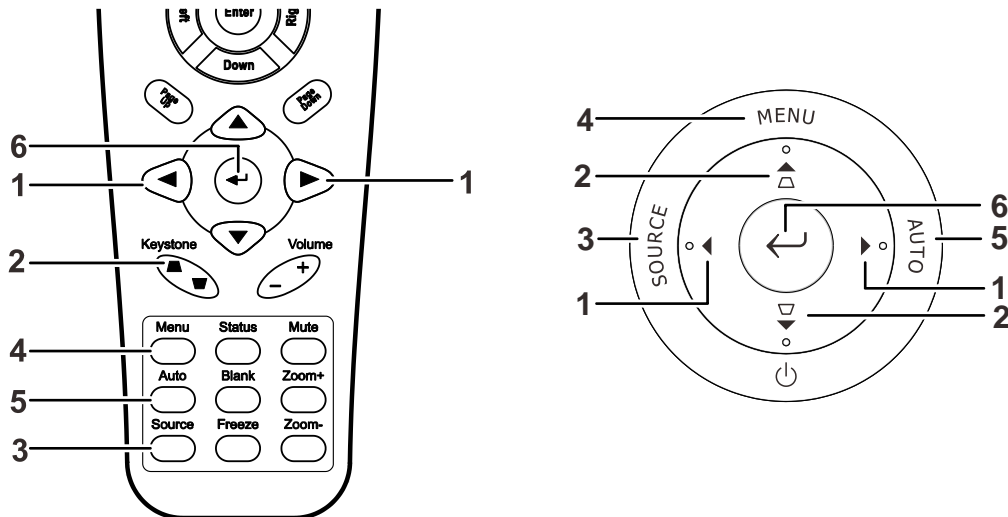


Ovládání nabídky OSD

Tento projektor je vybaven nabídkou OSD, která umožňuje provádět nastavení obrazu a měnit různá nastavení.

Procházení nabídky OSD

Chcete-li procházet a provádět změny v nabídce OSD, můžete použít tlačítka ukazatele na dálkovém ovladači.



1. Chcete-li vstoupit do nabídky OSD, stiskněte tlačítko **MENU**.
2. K dispozici jsou tři nabídky. Stisknutím tlačítka ukazatele ◀▶ můžete procházet nabídky.
3. Stisknutím tlačítka ukazatele ▲▼ můžete procházet nabídku nahoru a dolů.
4. Stisknutím ◀▶ můžete měnit hodnoty nastavení.
5. Stisknutím **MENU** ukončíte nabídku OSD nebo opustíte podnabídku.



Poznámka:

Některé položky v nabídce OSD nejsou k dispozici v závislosti na zdroji videa. Například položky **Vodorovná/svislá pozice** v nabídce **Počítač** lze upravovat pouze, když je připojen počítač. K položkám, které nejsou k dispozici, nelze přistupovat a jsou označeny šedě.

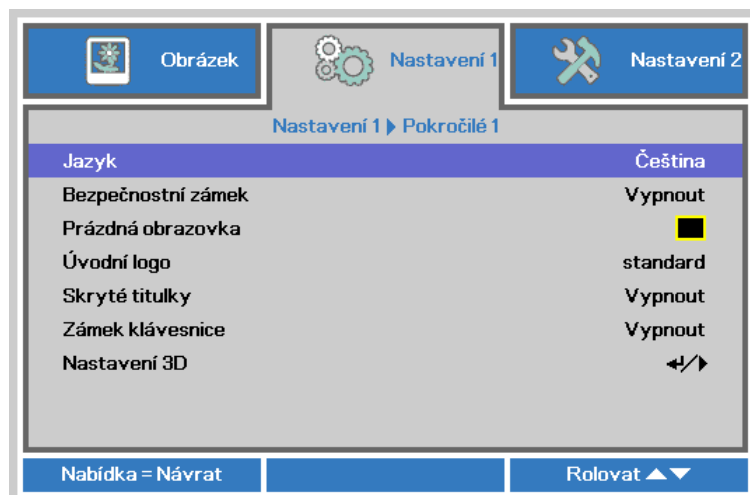
Nastavení jazyka nabídky OSD

Než budete pokračovat, nastavte požadovaný jazyk nabídky OSD.

1. Stiskněte tlačítko **MENU**. Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ přejděte na **Nastavení 1**. Stisknutím kurzorového tlačítka ▲▼ přejděte na nabídku **Pokročilé volby 1**.



2. Stisknutím tlačítka ◀ (Enter) / ▶ přejděte do podnabídky **Pokročilé volby 1**. Opakovaným stisknutím tlačítka ukazatele ▲▼ označte položku **Jazyk**.



3. Opakovaným stisknutím kurzorového tlačítka označte požadovaný jazyk.
4. Stisknutím tlačítka **MENU** čtyřikrát ukončete nabídku OSD.

Přehled nabídky OSD

Pomocí následujícího obrázku můžete rychle najít nastavení nebo stanovit rozsah nastavení.

Hlavní nabídku	Podnabídky	Nastavení		
Obrázek	Režim zobrazení	Prezentace, Jasný, Hry, Film, TV, sRGB, Černá tabule, Uživatel		
	Jas	0~100		
	Kontrast	0~100		
	Počítač	Vodorovná pozice	-5~5 (závisí na automatického zámku)	
		Svislá pozice	-5~5 (závisí na automatického zámku)	
		Frekvence	0~31	
		Sledování	-5~5	
	Automatický obraz			
	Pokročilé volby	Jasná barva	0~10	
		Ostrost	0~31	
		Gama	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, ČB, Lineární	
		Barevná teplota	Teplé, Normální, Studené	
		Video AGC	Vypnuto, Zapnuto	
		Sytost videa	0~100	
		Odstín videa	0~100	
		Vyvážení bílé	R - zisk	0~200
			G - zisk	0~200
			B - zisk	0~200
			R posun	-100~100
			G posun	-100~100
		Správce barev	B posun	B posun
	Červená			Odstín, Sytost, Zesílení 0~100
	Zelená			Odstín, Sytost, Zesílení 0~100
	Modrá			Odstín, Sytost, Zesílení 0~100
	Azurová			Odstín, Sytost, Zesílení 0~100
	Purpurová			Odstín, Sytost, Zesílení 0~100
	Žlutá		Odstín, Sytost, Zesílení 0~100	
	Bílá	Červená, Zelená, Modrá 0~100		

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nastavení		
Nastavení 1	Zdroj	Zdroj Referenční vstup Výběr zdroje (IR / klávesnice)		
	Promítání	Normální, zadní, stropní, zadní+stropní		
	Poměr stran obrazu	Výplň, 4:3, 16:9, Letter Box, Nativní, 2.35:1		
	Lichoběžníková korekce	-40~40		
	Digitální zoom	-10~10		
	Audio	Hlasitost	0~10	
		Ztlumení zvuku	Vypnuto, Zapnuto	
	Pokročilé 1	Jazyk	English, Français, Deutsch, Español, Português, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, ไทย, فارسی, תירבע	
		Bezpečnostní zámek	Vypnuto, Zapnuto	
		Žádný obraz	Černý, Červená, Zelená, Modrá, Bílá	
		Úvodní logo	standard, Černý, Uživatel	
		Closed Captioning	Vypnuto, Zapnuto	
		Zámek klávesnice	Vypnuto, Zapnuto	
		Nastavení 3D	3D	Vypnuto, Spojení DLP, IR
			3D synchronizace obráceně	Vypnuto, Zapnuto
			Formát 3D	Sbalení rámců, Nahoře / dole, Vedle sebe, Po snímcích (3D Sbalení rámců HDMI Jediným zdrojem)
		Pokročilé 2	Testovací vzorek	Žádný, Mřížka, Bílá, Červená, Zelená, Modrá, Černý
	Vodor. posun obrazu		-50~50	
	Svislý posun obrazu		-50~50	

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nastavení	
Nastavení 2	Automatické zjištění zdroje	Vypnuto, Zapnuto	
	Vypnutí bez signálu	0~180	
	Automatické zapnutí	Vypnuto, Zapnuto	
	Režim lampy	EKO, Normální, Dynamický ekologický	
	Resetování		
	Stav	Aktivní zdroj	
		Informace o videu	
		Hodiny lampy (Eko, Normální, Dynamický ekologický)	
		Výrobní číslo	
		Verze softwaru	
	Pokročilé 1	Pozice nabídky	Střed, Dolů, Nahoru, Vlevo, Vpravo
		Průhledná nabídka	0%, 25%, 50%, 75%, 100%
		Režim malého výkonu	Vypnuto, Zapnuto, Zapnuto Lan
		Rychlost ventilátoru	Normální, Vysoká
		Vynulování hodin lampy	
ID projektoru		00-98	
Síť		Stav sítě	Připojit, Odpojit
		DHCP	Vypnuto, Zapnuto
		Adresa IP	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Maska podsítě	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Brána	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		DNS	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Použít	Ok / Storno
Pokročilé 2	Časovač spánkového režimu	0~600	
	Filtr zdroje	HDMI1	Blokovat, Povolit
		HDMI2	Blokovat, Povolit
		VGA	Blokovat, Povolit
		Kompozitní video	Blokovat, Povolit

Nabídka Obrázek



Pozor!

Veškeré změny parametrů režimu zobrazení budou uloženy do uživatelského režimu.

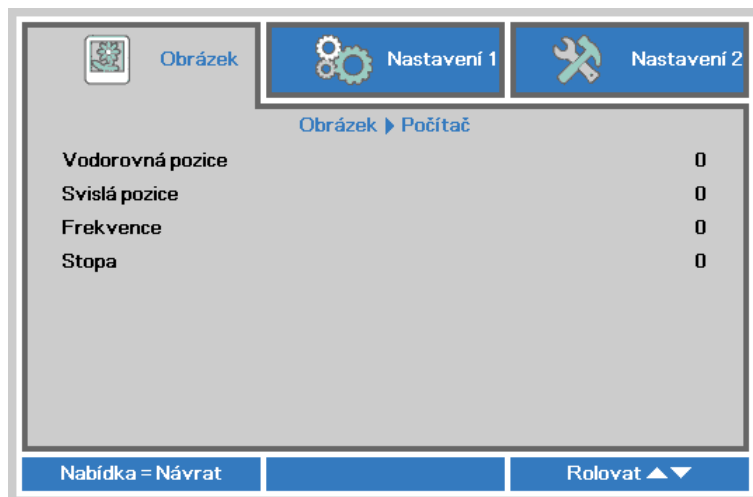
Stisknutím tlačítka **MENU** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ přejděte na nabídku **Obrázek**. Stisknutím kurzorového tlačítka ▲▼ procházejte nabídku **Obrázek** nahoru a dolů. Stisknutím ◀▶ můžete zadávat a měnit hodnoty nastavení.



POLOŽKA	POPIS
Režim zobrazení	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ můžete vstoupit a nastavit Režim zobrazení.
Jas	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ můžete vstoupit a upravit jas zobrazení.
Kontrast	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ můžete vstoupit a upravit kontrast zobrazení.
Počítač	Stisknutím ◀ (Enter) / ▶ vstupte do nabídky Počítač. Viz Nabídka Počítač na stránně 23.
Automatický obraz	Stisknutím ◀ (Enter) / ▶ pro automatické nastavení frekvence, sledování a pozice.
Pokročilé volby	Stisknutím ◀ (Enter) / ▶ přejděte do nabídky Pokročilé volby. Viz Funkce Pokročilé volby na straně 24.
Správce barev	Stisknutím ◀ (Enter) / ▶ vstupte do nabídky správce barev. Na stránce 26 najdete další informace o Správce barev .

Nabídka Počítač

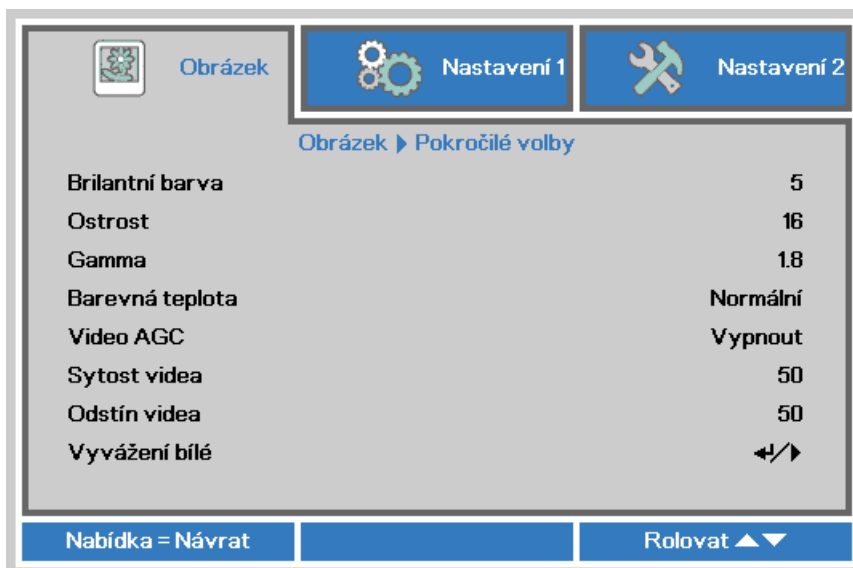
Stisknutím tlačítka **MENU** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím ◀▶ přejděte na nabídku **Obrázek**. Stisknutím ▼▲ přejděte na nabídku **Počítač** a potom stiskněte **Enter** nebo ▶. Stisknutím ▼▲ procházejte nahoru a dolů v nabídce **Počítač**.



POLOŽKA	POPIS
Vodorovná pozice	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a upravte polohu zobrazení vlevo nebo vpravo.
Svislá pozice	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a upravte polohu zobrazení nahoru nebo dolů.
Frekvence	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a upravte vzorkovací frekvenci A/D.
Stopa	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a upravte vzorkovací bod A/D.

Funkce Pokročilé volby

Stisknutím tlačítka **Menu** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím ◀▶ přejděte na nabídku **Obrázek**. Stisknutím ▼▲ přejděte na nabídku **Pokročilé volby** a potom stiskněte **Enter** nebo ▶. Stisknutím ▼▲ procházejte nahoru a dolů v nabídce **Pokročilé volby**.



POLOŽKA	POPIS
Brilantní barva	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a upravte hodnotu Brilantní barva.
Ostrost	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a upravte ostrost.
Gamma	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a upravte korekci gama zobrazení.
Barevná teplota	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a upravte barevnou teplotu.
Video AGC	Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte automatické řízení zesílení pro zdroj videa.
Sytost videa	Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a upravte sytost videa.
Odstín videa	Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a upravte odstín/zabarvení videa.
Vyvážení bílé	Stisknutím tlačítek ◀ (Enter) / ▶ pro vstup do podnabídky Vyvážení bílé . Viz Vyvážení bílé na straně 25

Vyvážení bílé

Stiskněte tlačítko **ENTER** pro vstup do podnabídky **Vyvážení bílé**.



ÍTEM	DESCRIPTION
R - zisk	Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte zesílení červené barvy.
G - zisk	Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte zesílení zelené barvy.
B - zisk	Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte zesílení modré barvy.
R - posun	Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte vyvážení červené barvy.
G - posun	Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte vyvážení zelené barvy.
B - posun	Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte vyvážení modré barvy.

Správce barev

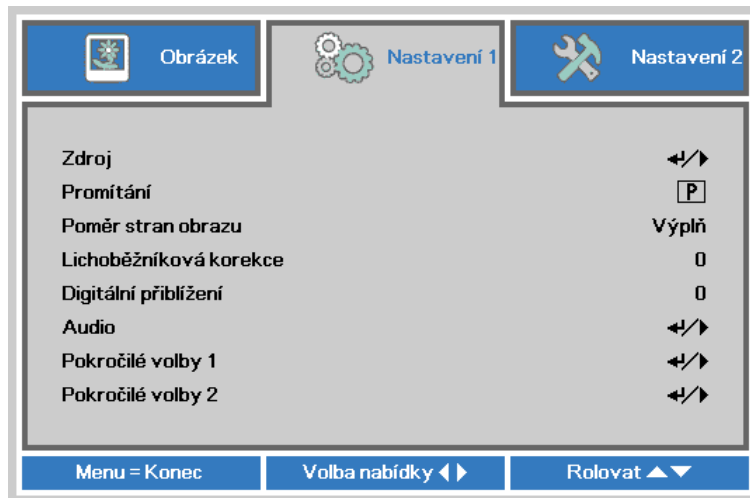
Stisknutím tlačítka **Menu** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím ◀▶ přejděte na nabídku **Obrázek**. Stisknutím tlačítek ▼▲ přejděte na nabídku **Správce barev** a potom stiskněte tlačítko **Enter** nebo ▶. Stisknutím tlačítek ▼▲ procházejte nahoru a dolů v nabídce **Správce barev**.



POLOŽKA	POPIS
Červená	Touto volbou vstoupíte do správce červené barvy. Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte Zabarvení, Sytost a Zesílení.
Zelená	Touto volbou vstoupíte do správce zelené barvy. Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte Zabarvení, Sytost a Zesílení.
Modrá	Touto volbou vstoupíte do správce modré barvy. Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte Zabarvení, Sytost a Zesílení.
Azurová	Touto volbou vstoupíte do správce azurové barvy. Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte Zabarvení, Sytost a Zesílení.
Purpurová	Touto volbou vstoupíte do správce purpurové barvy. Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte Zabarvení, Sytost a Zesílení.
Žlutá	Touto volbou vstoupíte do správce žluté barvy. Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte Zabarvení, Sytost a Zesílení.
Bílá	Touto volbou vstoupíte do správce bílé barvy. Stisknutím tlačítek ◀▶ upravte položky Červená, Zelená a Modrá.

Nabídka Nastavení 1

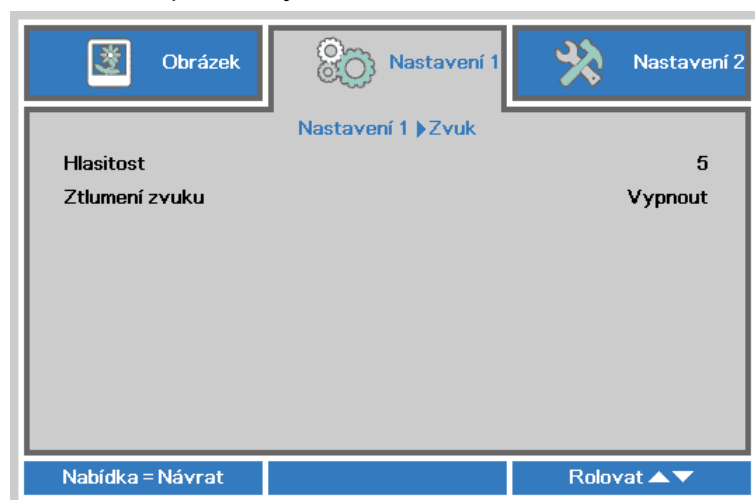
Stisknutím tlačítka **MENU** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ přejděte na nabídku **Nastavení 1**. Stisknutím kurzorového tlačítka ▲▼ můžete procházet nahoru a dolů nabídku **Nastavení 1**. Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a měňte hodnoty nastavení.



ITEM	DESCRIPTION
Zdroj	Stisknutím kurzorových tlačítek ◀ (Enter) / ▶ vstupte do nabídky Zdroj. Referenční vstup Výběr zdroje (IR / klávesnice).
Promítání	Stisknutím kurzorových tlačítek ◀▶ vstupte a zvolte ze čtyř metod promítání:
Poměr stran obrazu	Stisknutím kurzorových tlačítek ◀▶ vstupte a upravte poměr stran obrazu videa.
Lichoběžníková korekce	Stisknutím kurzorových tlačítek ◀▶ vstupte a upravte lichoběžníkovou korekci zobrazení.
Digitální přiblížení	Stisknutím kurzorových tlačítek ◀▶ vstupte a upravte nabídku Digitální přiblížení.
Audio	Stisknutím ◀ (Enter) / ▶ přejděte do nabídky Audio. Viz Zvuk na stránce 28.
Pokročilé volby 1	Stisknutím ◀ (Enter) / ▶ přejděte do nabídky Pokročilé 1. Viz Funkce Pokročilé volby 1 na stránce 29.
Pokročilé volby 2	Stisknutím ◀ (Enter) / ▶ přejděte do nabídky Pokročilé 2. Viz Funkce Pokročilé volby 2 na stránce 31.

Zvuk

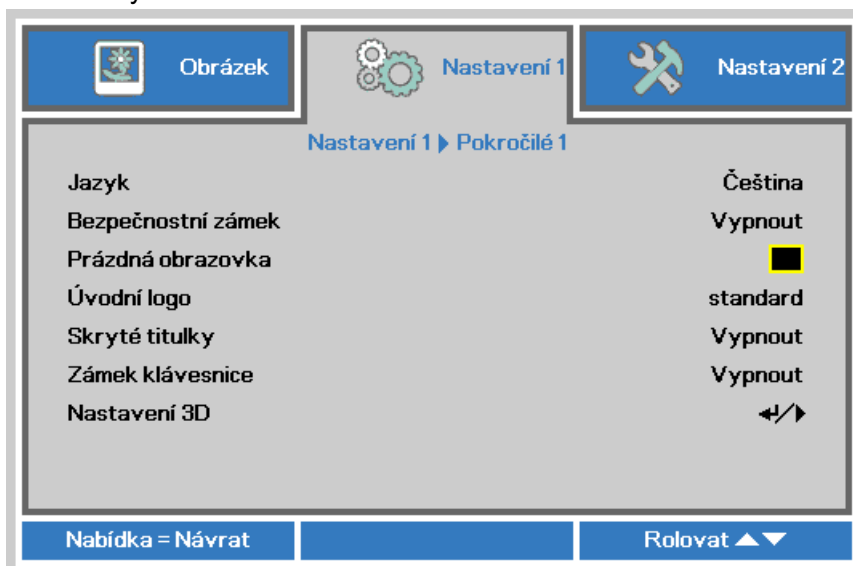
Stisknutím tlačítka **Menu** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím tlačítek ◀▶ přejděte na nabídku **Nastavení 1**. Stisknutím tlačítek ▼▲ přejděte na nabídku **Zvuk** a potom stiskněte tlačítko **Enter** nebo ▶. Stisknutím tlačítka ▼▲ procházejte nahoru a dolů v nabídce **Zvuk**.



POLOŽKA	POPIS
Hlasitost	Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a upravte hlasitost zvuku.
Ztlumení zvuku	Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a zapněte nebo vypněte reproduktor.

Funkce Pokročilé volby 1

Stisknutím tlačítka **Menu** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím tlačítek ◀▶ přejděte na nabídku **Nastavení 1**. Stisknutím tlačítek ▲▼ přejděte na nabídku **Pokročilé 1** a potom stiskněte **Enter** nebo ▶. Stisknutím tlačítek ▲▼ procházejte nahoru a dolů v nabídce **Pokročilé 1**. Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a měňte hodnoty nastavení.



POLOŽKA	POPIS
Jazyk	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a vyberte jinou lokalizační nabídku.
Bezpečnostní zámek	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a aktivujte funkci bezpečnostního zámku.
Prázdná obrazovka	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a vyberte jinou barvu prázdné obrazovky.
Úvodní logo	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a vyberte úvodní logo.
Skryté titulky	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte funkci Closed Captioning.
Zámek klávesnice	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte klávesy, které lze používat na klávesnici.
Nastavení 3D	Stisknutím tlačítka ◀ (Enter) / ▶ vstupte do nabídky 3D. Na stránce 30 najdete další informace o Nastavení 3D .

Poznámka:

Chcete-li využívat funkci 3D, nejdříve aktivujte **Přehrát video** v nastavení 3D v zařízení DVD v nabídce **Nabídka disku 3D**.

Nastavení 3D



POLOŽKA	POPIS
3D	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a vyberte jiný režim 3D.
3D sync s inverzí	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte 3D synchronizaci obráceně.
Formát 3D	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte jiný 3D formát.

Poznámka:

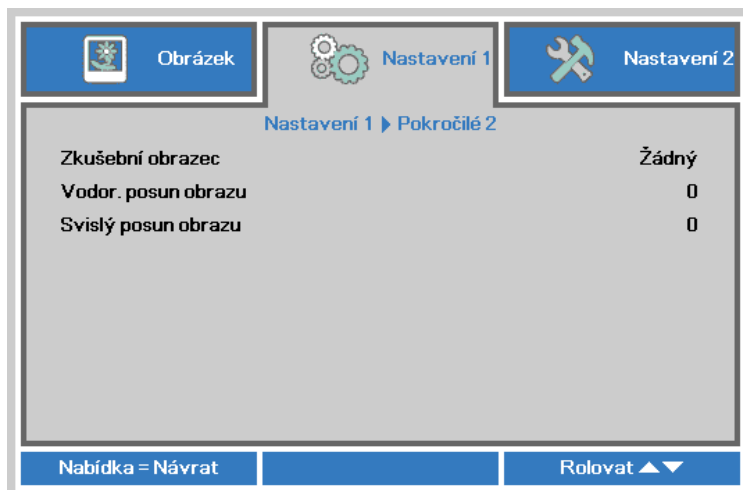
1. Tato položka nabídky 3D OSD je zobrazena šedě, pokud není k dispozici odpovídající 3D zdroj. Toto je výchozí nastavení.
2. Když je projektor připojen k odpovídajícímu 3D zdroji, lze vybrat tuto položku nabídky 3D OSD.
3. Ke sledování 3D obrazu použijte 3D brýle.
4. Je zapotřebí 3D obsah z disku 3D DVD nebo mediální soubor 3D.
5. Je třeba aktivovat zdroj 3D (některé disky DVD s 3D obsahem mohou být vybaveny možností zapnutí-vypnutí 3D).
6. Je zapotřebí DLP připojení 3D nebo IR 3D závěrkové brýle. V případě IR 3D závěrkových brýlí je třeba nainstalovat ovladač do počítače a připojit vysílač USB.
7. Režim 3D nabídky OSD se musí shodovat s typem brýlí (DLP připojení nebo IR 3D).
8. Zapněte napájení brýlí. Brýle jsou obvykle vybaveny vypínačem. Každý typ brýlí má vlastní pokyny pro konfiguraci. Provedte konfiguraci podle pokynů dodaných s brýlemi.

Poznámka:

Vzhledem k tomu, že různé typy brýlí (připojení DLP nebo IR závěrkové brýle) mají individuální pokyny pro nastavení, dokončete nastavení podle pokynů v návodu.

Funkce Pokročilé volby 2

Stisknutím tlačítka **Menu** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím tlačítek ◀▶ přejděte na nabídku **Nastavení 1**. Stisknutím tlačítek ▲▼ přejděte na nabídku **Pokročilé 2** a potom stiskněte **Enter** nebo ▶. Stisknutím tlačítek ▲▼ procházejte nahoru a dolů v nabídce **Pokročilé 2**. Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a měňte hodnoty nastavení.



POLOŽKA	POPIS
Zkušební obrazec	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a vyberte vnitřní testovací vzorek.
Vodor. posun obrazu	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a vyberte Vodor. posun obrazu.
Svislý posun obrazu	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a vyberte Svislý posun obrazu.

Nabídka Nastavení 2

Stisknutím tlačítka **MENU** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ přejděte na nabídku **Nastavení 2**. Stisknutím kurzorového tlačítka ▲▼ můžete procházet nahoru a dolů nabídku **Nastavení 2**.



ITEM	DESCRIPTION
Automatické zjištění zdroje	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte automatické rozpoznávání zdroje.
Vypnutí bez signálu (min)	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte automatické vypnutí lampy, když není k dispozici žádný signál.
Automatické zapnutí	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte automatické zapnutí, když je k dispozici střídavé napájení.
Režim lampy	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a vyberte režim lampy pro vyšší jas nebo nižší jas pro prodloužení životnosti lampy.
Resetovat vše	Stisknutím tlačítka ◀ (Enter) / ▶ obnovíte výchozí hodnoty všech nastavení.
Stav	Stisknutím tlačítka ◀ (Enter) / ▶ vstupte do nabídky Stav. Na stránce 33 najdete další informace o Stav .
Pokročilé volby 1	Stisknutím tlačítka ◀ (Enter) / ▶ přejděte do nabídky Pokročilé 1. Viz Funkce Pokročilé 1 na stránce 34.
Pokročilé volby 2	Stisknutím tlačítka ◀ (Enter) / ▶ přejděte do nabídky Pokročilé 2. Viz Funkce Pokročilé 2 na stránce 45.

Stav

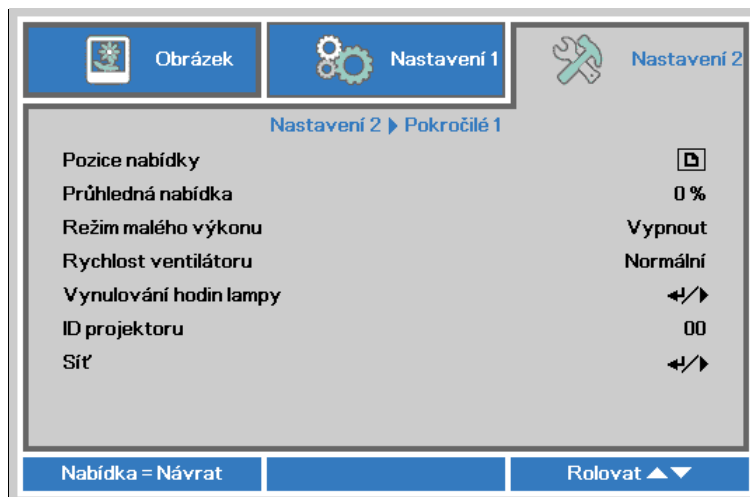
Stisknutím kurzorového tlačítka ▲▼ můžete procházet nahoru a dolů nabídku **Nastavení 2**. Vyberte nabídku **Stav** a vstupte stisknutím tlačítka **Enter** nebo ►.



POLOŽKA	POPIS
Aktivní zdroj	Zobrazuje aktivovaný zdroj.
Informace k zobrazení	Zobrazuje informace o rozlišení/video pro zdroj RGB a informace o barevném standardu pro zdroj videa.
Hodiny lampy	Zobrazí se informace o hodinách provozu lampy. (Ekologický, normální a dynamický ekologický)
Výrobní číslo	Zobrazí výrobní číslo produktu.
Verze softwaru	Zobrazí verzi systémového softwaru.

Funkce Pokročilé 1

Stisknutím tlačítka **Menu** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím tlačítek ◀▶ přejděte na nabídku **Nastavení 2**. Stisknutím tlačítek ▲▼ přejděte na nabídku **Pokročilé 1** a potom stiskněte **Enter** nebo ▶. Stisknutím tlačítek ▲▼ procházejte nahoru a dolů v nabídce **Pokročilé 1**. Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a měňte hodnoty nastavení.

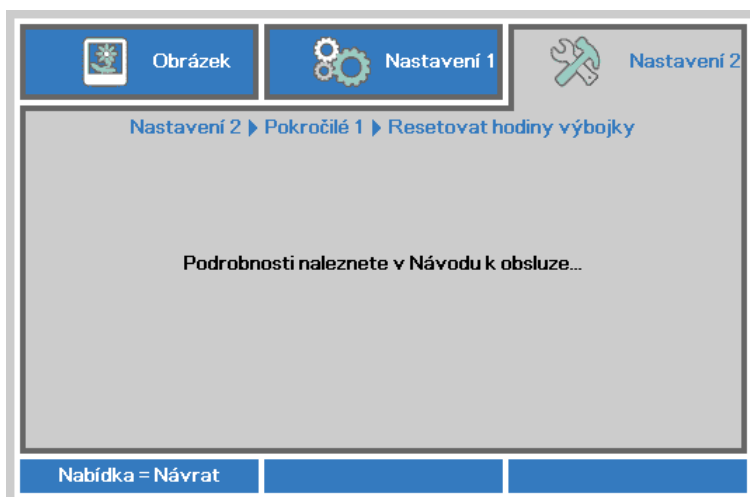


POLOŽKA	POPIS
Pozice nabídky	Stisknutím tlačítka ◀▶ vstupte a vyberte jiné umístění nabídky OSD.
Průhledná nabídka	Stisknutím tlačítka ◀▶ vstupte a vyberte úroveň průhlednosti pozadí nabídky OSD.
Režim malého výkonu	Stisknutím tlačítka ◀▶ vstupte a zapněte nebo vypněte režim malého výkonu.
Rychlost ventilátoru	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a přepínejte mezi rychlostmi ventilátoru Normální a Vysoká. Poznámka: Na místech s vysokými teplotami, vysokou vlhkostí nebo ve vysokých nadmořských výškách (vyšší než 1500 m) doporučujeme vybrat vysokou rychlost.
Vynulování hodin lampy	Po výměně lampy je třeba tuto položku resetovat. Na stránce 35 najdete další informace o Vynulování hodin lampy .
ID projektoru	Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ vstupte a upravte dvoučíselné ID projektoru od 00 do 98.
Síť	Stisknutím ↵ (Enter) / ▶ vstupte do nabídky Síť. Na stránce 35 najdete další informace o Síť .

Poznámka:

Aby bylo možné využívat funkci sítě v úsporném pohotovostním režimu, nastavte Úsporný režim na Zapnuto.

Vynulování hodin lampy

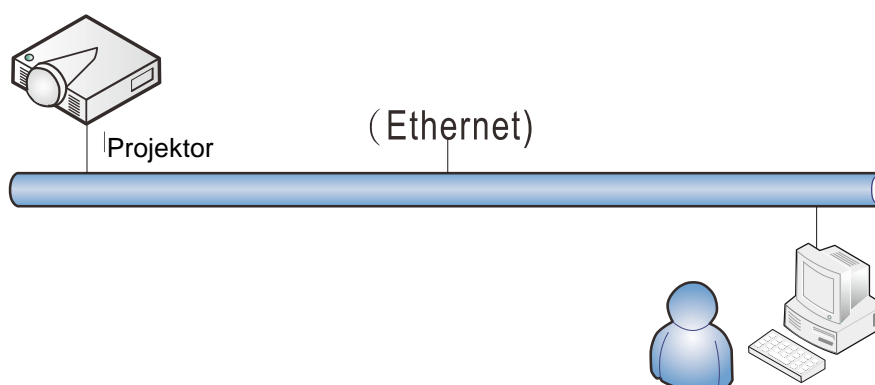


Viz [Vynulování lampy](#) na stránce 49 s pokyny pro vynulování hodin lampy.

Síť



POLOŽKA	POPIS
Stav sítě	Zobrazuje stav síťového připojení.
DHCP	Stisknutím ◀▶ zapnete nebo vypnete DHCP. Poznámka: Jestliže DHCP vypnete, vyplňte pole Adresa IP, Masku podsítě, Brána a DNS.
Adresa IP	Je-li DHCP vypnuto, zadejte platnou adresu IP.
Maska podsítě	Je-li DHCP vypnuto, zadejte platnou Masku podsítě.
Brána	Je-li DHCP vypnuto, zadejte platnou adresu brány.
DNS	Je-li DHCP vypnuto, zadejte platný název DNS.
Použít	Stisknutím ◀ (Enter) / ▶ potvrďte nastavení.



Funkce terminálu drátové místní sítě LAN

Rovněž je možné dálkové ovládání a sledování projektoru z počítače (nebo notebooku) prostřednictvím drátové místní sítě LAN. Kompatibilita s ovládacími skříňkami Crestron / AMX (vyhledání zařízení) / Extron umožňuje společnou správu projektoru v síti a také správu prostřednictvím ovládacího panelu na obrazovce prohlížeče v počítači (nebo notebooku).

* Crestron je registrovaná ochranná známka společnosti Crestron Electronics, Inc. v USA.

* Extron je registrovaná ochranná známka společnosti Extron Electronics, Inc. v USA.

* AMX je registrovaná ochranná známka společnosti AMX LLC v USA.

Podporovaná externí zařízení

Tento projektor podporuje specifikované příkazy ovladače Crestron Electronics a souvisejícího softwaru (například RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Tento projektor podporuje AMX (vyhledání zařízení).

<http://www.amx.com/>

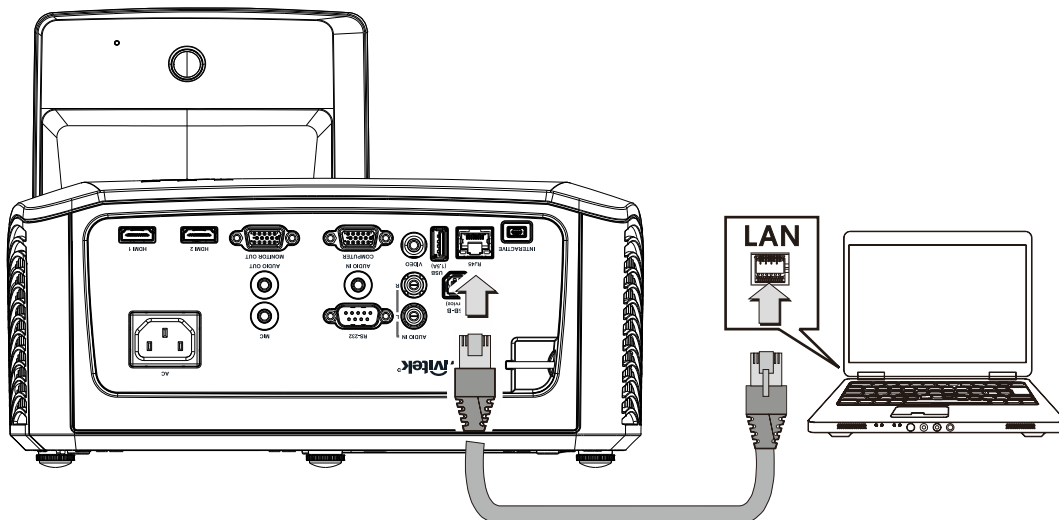
Tento projektor podporuje referenční zařízení Extron.

<http://www.extron.com/>

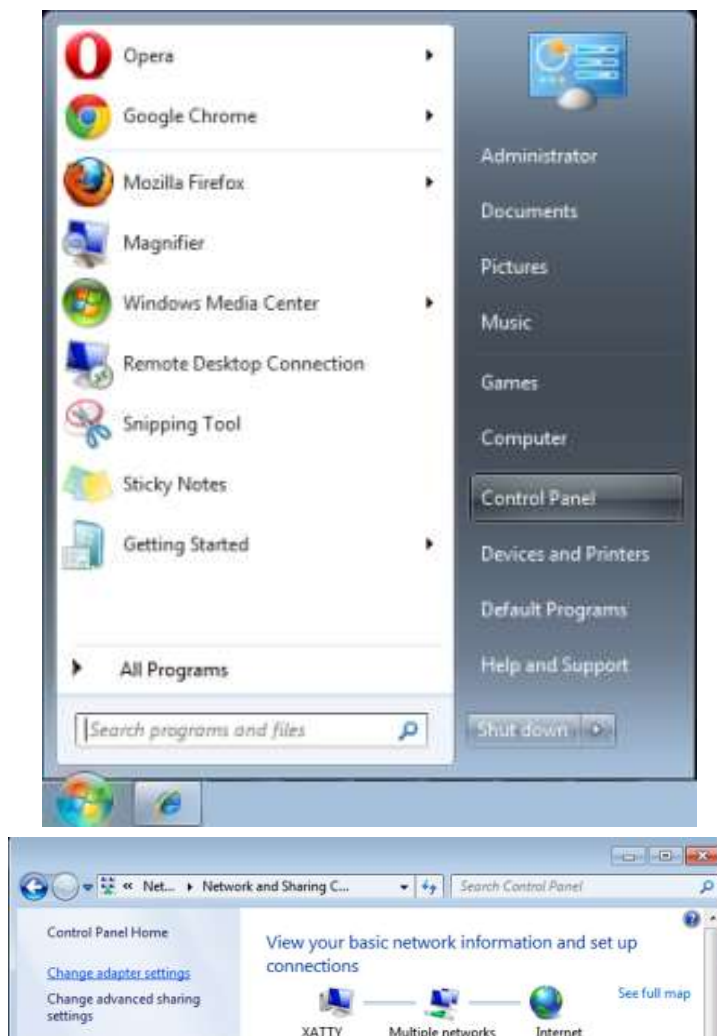
Další podrobné informace o různých typech externích zařízení, která lze připojit k portu LAN/RJ45 a dálkovém ovládání projektoru a také o souvisejících ovládacích příkazech podporujících jednotlivá externí zařízení vám poskytne přímo technická podpora.

LAN RJ45

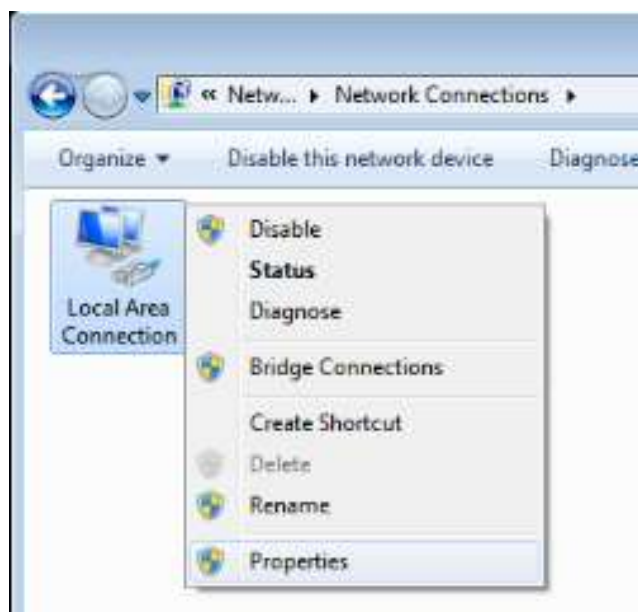
1. Připojte kabel RJ45 k portům RJ45 projektoru a počítače (notebooku).



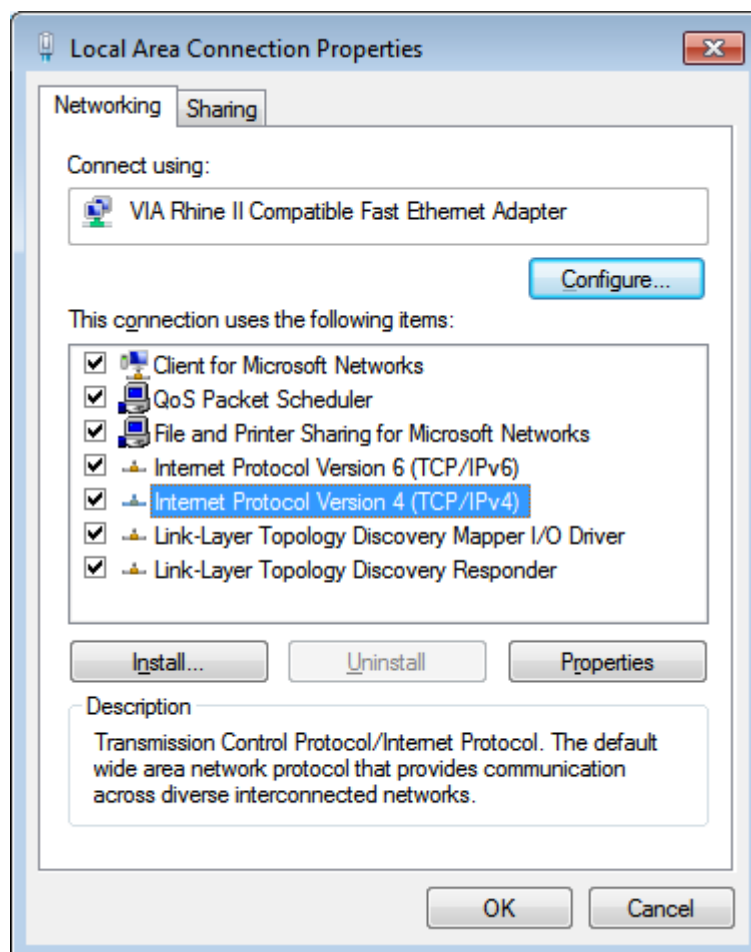
2. V počítači (notebooku) vyberte **Start** → **Ovládací panely** → **Síť a Internet**.



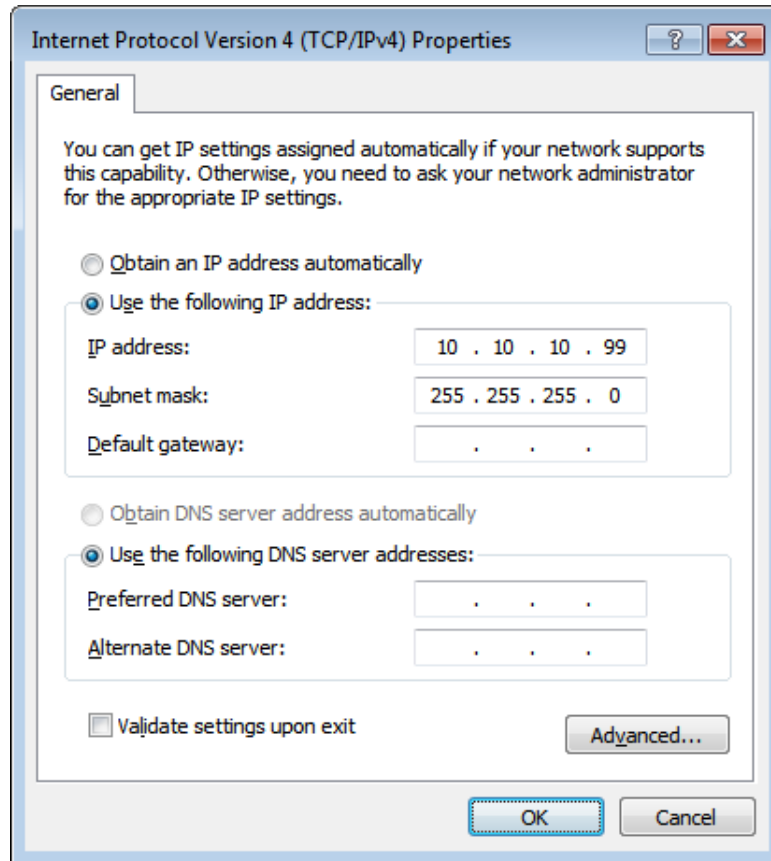
3. Klepněte pravým tlačítkem myši na položku **Připojení k místní síti** a vyberte položku **Vlastnosti**.



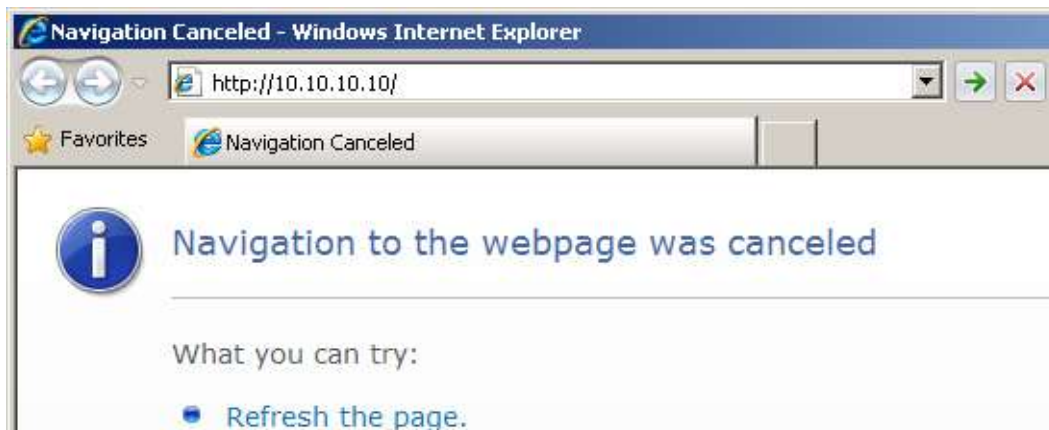
4. V okně **Vlastnosti** vyberte kartu **Síť** a vyberte **Protokol sítě Internet (TCP/IP)**.
5. Klepněte na možnost **Vlastnosti**.



6. Klepněte na **Použit následující adresu IP**, zadejte adresu IP a masku podsítě a potom klepněte na **OK**.



7. Stiskněte tlačítko **Menu** na projektoru.
8. Vyberte **Nastavení 2** → **Upřesnit 1** → **RS232** → **Sít' Volba**
9. V části **Sít'** zadejte následující údaje:
 - ▶ DHCP: Vypnuto
 - ▶ Adresa IP: 10.10.10.10
 - ▶ Maska podsítě: 255.255.255.0
 - ▶ Brána: 0.0.0.0
 - ▶ Server DNS: 0.0.0.0
10. Stisknutím **↵** (Enter) / **▶** potvrďte nastavení.
11. Spusťte webový prohlížeč (například Microsoft Internet Explorer s přehrávačem Adobe Flash Player 9.0 nebo vyšším).



- Do adresního řádku zadejte následující adresu IP: 10. 10. 10. 10.
- Stiskněte ◀ (Enter) / ▶.

Projektor je nastaven pro vzdálenou správu. Funkce LAN/RJ45 je zobrazena následujícím způsobem.



KATEGORIE	POLOŽKA	DÉLKA ZADÁNÍ
Ovládání Crestron	Adresa IP	15
	IP ID	3
	Port	5
Projektor	Název projektoru	10
	Umístění	10
	Přiřazeno k	10
Konfigurace sítě	DHCP (aktivováno)	(Není k dispozici)
	Adresa IP	15
	Maska podsítě	15
	Výchozí brána	15
	Server DNS	15
Uživatelské heslo	Aktivováno	(Není k dispozici)
	Nové heslo	10
	Potvrdit	10
Heslo správce	Aktivováno	(Není k dispozici)
	Nové heslo	10
	Potvrdit	10

Podrobnější informace viz <http://www.crestron.com/>.

Funkce RS232 by Telnet

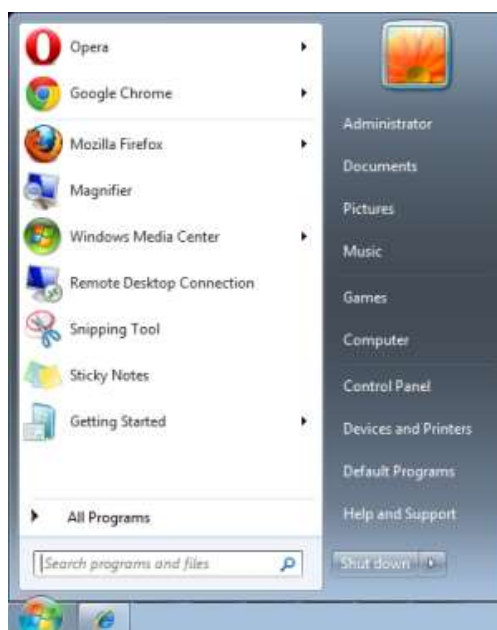
Kromě toho, že je projektor připojen k rozhraní RS232 prostřednictvím komunikace „Hyper-Terminal“ s vyhrazeným ovládáním příkazy RS232, existuje alternativní způsob ovládání příkazy RS232 tzv. „RS232 by TELNET“ pro rozhraní LAN/RJ45.

Stručná příručka pro „RS232 by TELNET“

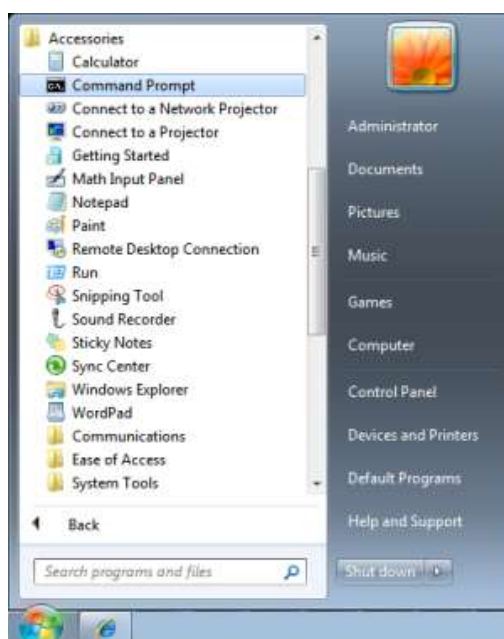
Vyhledejte a získejte adresu IP v nabídce OSD projektoru.

Zkontrolujte, zda přenosný/stolní počítač může přistupovat k webové stránce projektoru.

Zkontrolujte, zda je nastavení „Windows Firewall“ (Brána Firewall systému Windows) deaktivována v případě odfiltrovávání funkce „TELNET“ přenosným/stolním počítačem.



Start => All Programs (Programy) => Accessories (Příslušenství) => Command Prompt (Příkazový řádek)



Zadejte příkaz v následujícím formátu:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (stisknuta klávesa „Enter“)

(ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP projektoru)

Pokud je připojení Telnet připraveno a uživatel může zadávat příkazy RS232, potom stisknutím klávesy „Enter“ bude příkaz RS232 funkční.

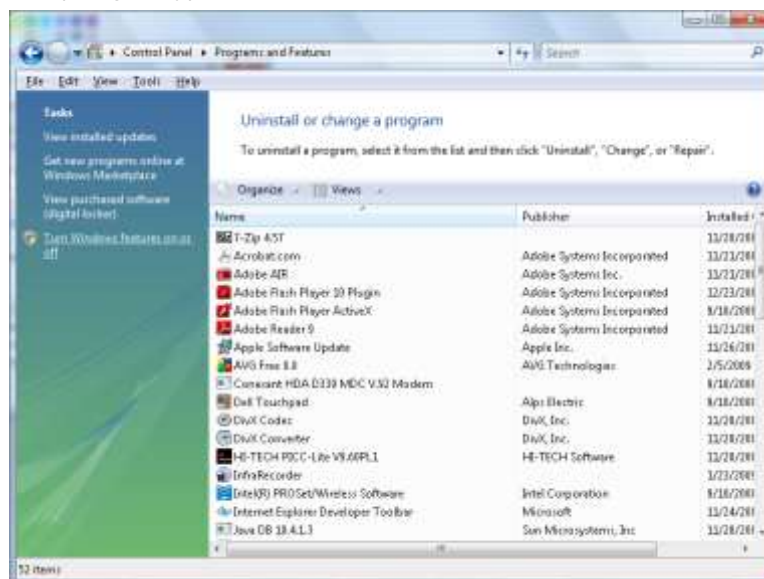
Jak aktivovat funkci TELNET v operačním systému Windows 7 / 8 / 10

Výchozí instalace operačního systému Windows neobsahuje funkci „TELNET“. Nicméně koncový uživatel může tuto funkci využívat aktivací funkce „Turn Windows features On or Off“ (Zapnout nebo vypnout funkce systému Windows).

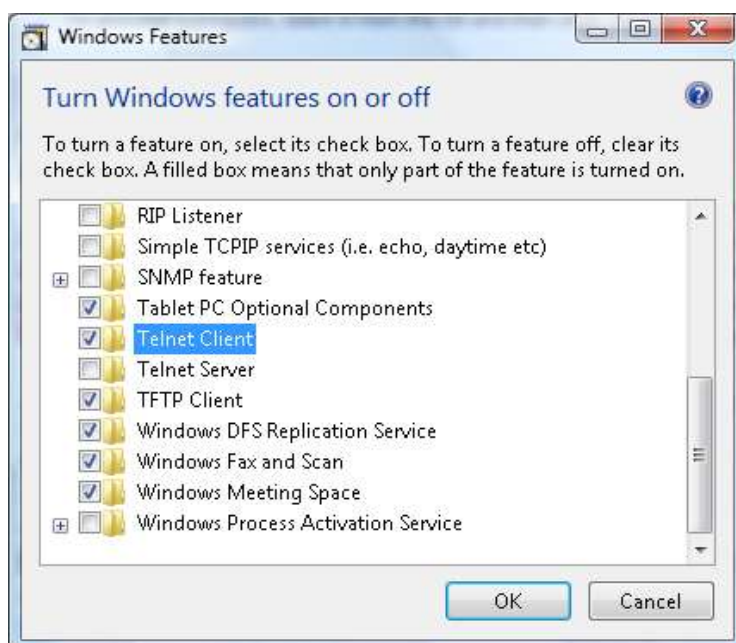
Otevřete „Control Panel“ (Ovládací panely) v operačním systému Windows



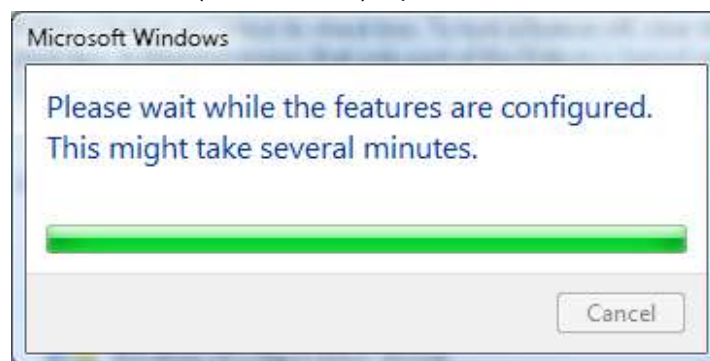
Otevřete „Programs“ (Programy)



Výběrem otevřete položku „Turn Windows features on or off“ (Zapnout nebo vypnout funkce systému Windows)



Zaškrtněte položku „Telnet Client“ (Klient Telnet) a potom stiskněte tlačítko „OK“.



Přehled specifikací pro „RS232 by TELNET“ :

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (podrobnosti vám poskytne servisní zástupce nebo technická podpora).
3. Nástroj Telnet: Windows „TELNET.exe“ (režim konzole).
4. Normální odpojení ovládání RS232-by-Telnet: Ukončete nástroj Windows Telnet bezprostředně poté, co je připraveno připojení TELNET.
5. Omezení 1 pro ovládání Telnet: existuje pouze jedno připojení ovládání Telnet v jednom projektoru.

Omezení 2 pro ovládání Telnet: k dispozici je méně než 50 bajtů pro následné zatížení sítě aplikací ovládání Telnet.

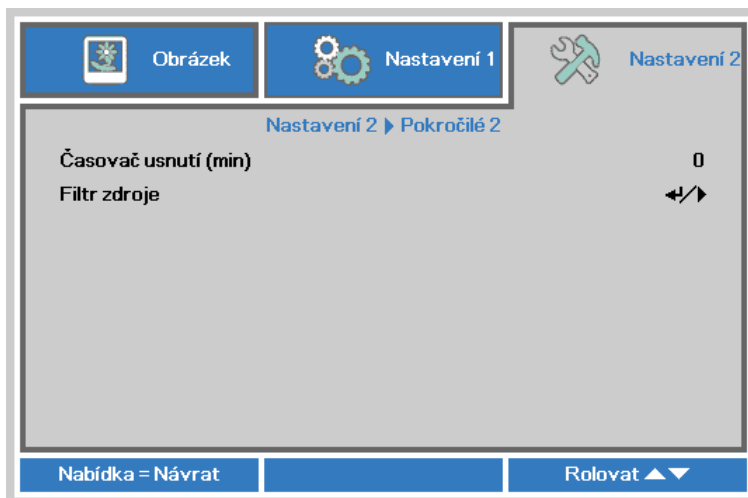
Omezení 3 pro ovládání Telnet: k dispozici je méně než 26 bajtů pro jeden kompletní příkaz RS232 pro ovládání Telnet.

Omezení 4 pro ovládání Telnet: Minimální zpoždění dalšího příkazu RS232 musí být více než 200 (ms).

(* , V integrovaném nástroji „TELNET.exe“ operačního systému Windows bude mít stisknutí klávesy „Enter“ kód „Návrat vozíku“ a „Nový řádek“.)

Funkce Pokročilé 2

Stisknutím tlačítka **Menu** otevřete nabídku **OSD**. Stisknutím tlačítek ◀▶ přejděte na nabídku **Nastavení 2**. Stisknutím tlačítek ▲▼ přejděte na nabídku **Pokročilé 2** a potom stiskněte **Enter** nebo ▶. Stisknutím tlačítek ▲▼ procházejte nahoru a dolů v nabídce **Pokročilé 2**. Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a měňte hodnoty nastavení.



ITEM	DESCRIPTION
Časovač usnutí (min)	Stisknutím kurzorových tlačítek ◀▶ nastavte Časovač usnutí. Po vypršení nastaveného časového intervalu se projektor automaticky vypne.
Filtr zdroje	Stisknutím tlačítka ◀ (Enter) / ▶ vstupte do nabídky Filtr zdroje. Na stránce 46 najdete další informace o Filtr zdroje .

Filtr zdroje

Stisknutím tlačítka **ENTER** vstupte do podnabídky **Filtr zdroje**.



POLOŽKA	POPIS
HDMI1	Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte HDMI zdroj.
HDMI2	Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte HDMI zdroj.
VGA	Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte zdroj VGA1.
Kompozitní video	Stisknutím tlačítek ◀▶ vstupte a aktivujte nebo deaktivujte zdroj Kompozitní video.

Výměna promítací lampy

Jestliže promítací lampa shoří, je nutné ji vyměnit. Lampa může být nahrazena pouze certifikovaným náhradním dílem, který můžete objednat u místního autorizovaného prodejce.



Důležité upozornění:

- a. Promítací lampa použitá v tomto produktu obsahuje malé množství rtuti.
- b. Nelikvidujte tento produkt s běžným domovním odpadem.
- c. Likvidace tohoto produktu musí být provedena v souladu s nařízeními místních orgánů.



Varování:

Před výměnou lampy nechte projektor nejméně 30 minut vypnutý a odpojený od elektrické sítě. V opačném případě může dojít k vážnému popálení.



Upozornění:

Ve vzácných případech může žárovka lampy shořet během běžného provozu a může dojít k úniku skelného prachu a nebo úlomků ze zadního větracího otvoru.

Skelný prach ani úlomky nevdechujte ani se jich nedotýkejte. V opačném případě by mohlo dojít ke zranění.

Vždy udržujte obličej odvrácený od výstupního větracího otvoru, abyste nevdechli plyn a úlomky skla lampy.

Při vyjímání lampy z projektoru umístěného na stropě zajistěte, aby se pod projektorem nikdo nenacházel. Pokud lampa shořela, mohou z projektoru vypadnout úlomky skla.



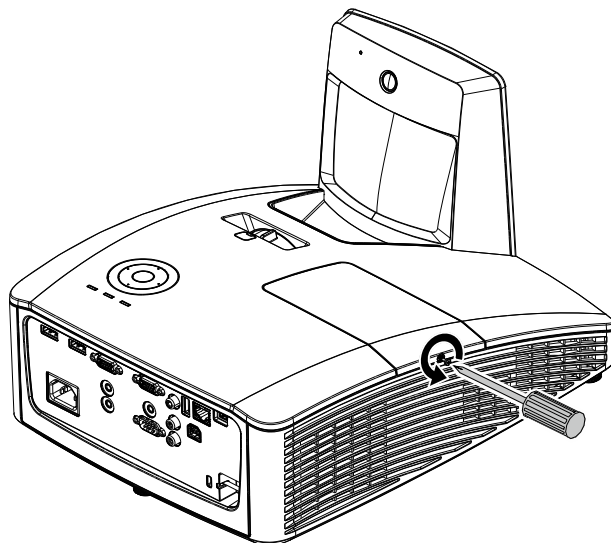
POKUD LAMPA PRASKNE

Pokud lampa praskne, může se uvnitř projektoru rozptýlit plyn a úlomky skla, které se mohou výstupním větracím otvorem dostat ven. Tento plyn obsahuje jedovatou rtuť.

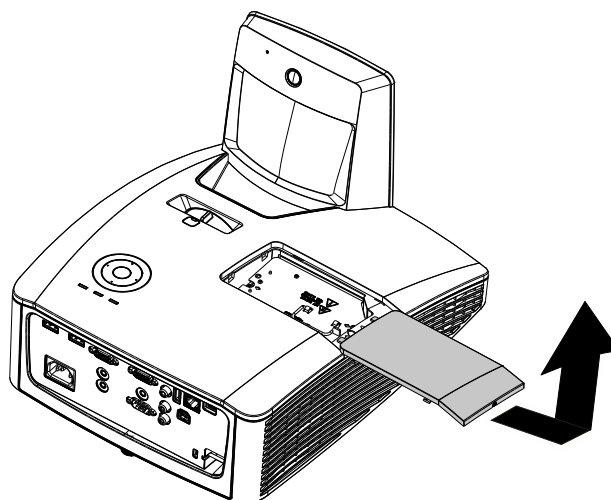
Otevřete okna a dveře a vyvětrejte.

Pokud se nadýcháte plynu nebo pokud úlomky skla prasklé lampy vniknou do vašich očí nebo úst, ihned vyhledejte lékaře.

1. Odmontujte jeden šroub na krytu prostoru lampy.



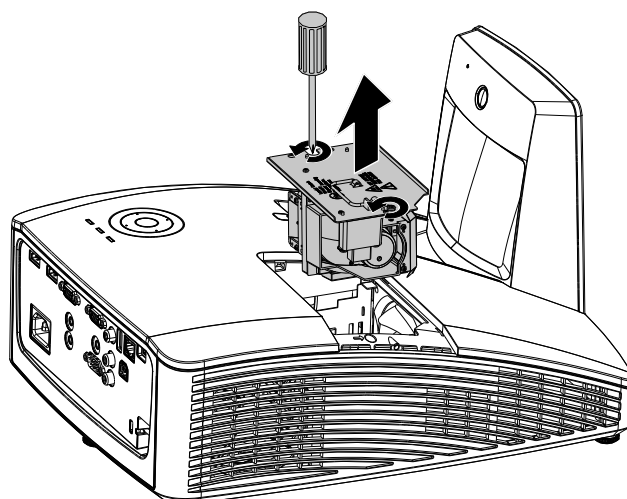
- 2.** Sejměte kryt prostoru lampy.



- 3.** Odmontujte dva šroubky z modulu lampy.

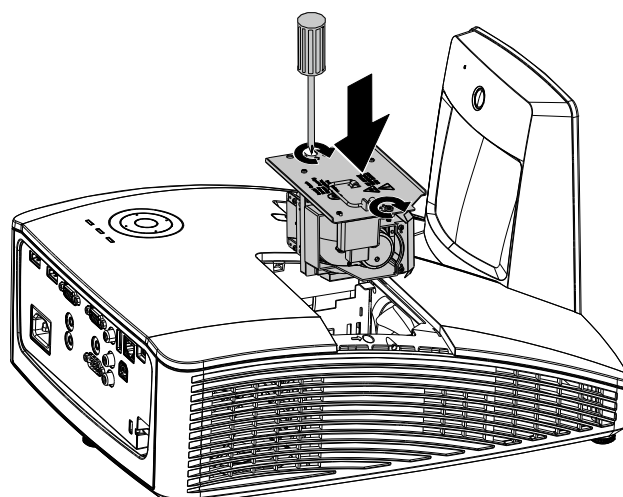
- 4.** Zvedněte rukojeť modulu nahoru.

- 5.** Rukojeť modulu pevně uchopte a modul lampy vytáhněte ven.



- 6.** Nainstalujte nový modul lampy v opačném pořadí kroků 1 až 5. Při instalaci zorientujte modul lampy a zajistěte, aby byl vodorovně, aby se zabránilo poškození.

Poznámka: Před utažením šroubů musí být modul lampy bezpečně usazen na místě a konektor lampy musí být řádně připojen.



Vynulování lampy

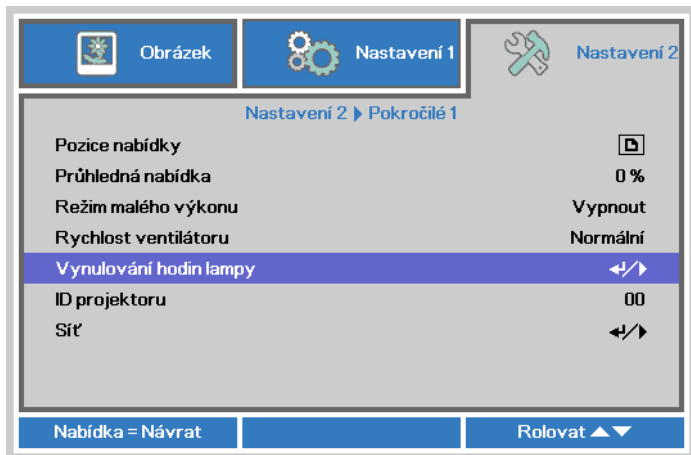
Po výměně lampy je třeba vynulovat počítadlo lampy. Viz následující:

1. Stisknutím tlačítka **MENU** otevřete nabídku OSD.



2. Stisknutím kurzorového tlačítka ◀▶ přejděte na nabídku **Nastavení 2**. Stisknutím kurzorového tlačítka přejděte dolů na **Pokročilé volby 1** a stiskněte tlačítko enter.

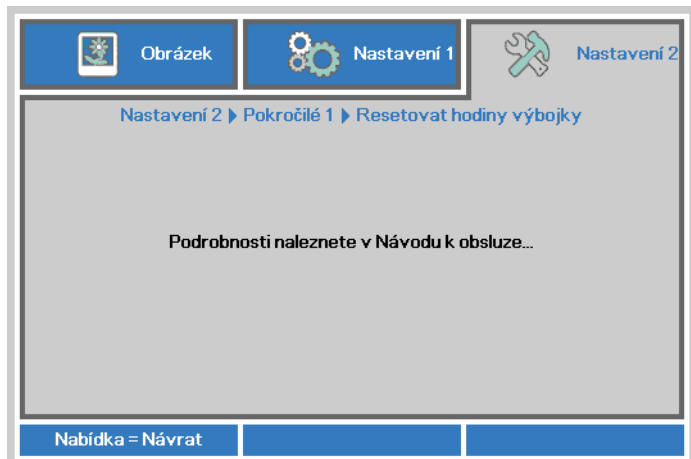
3. Stisknutím kurzorového tlačítka ▼▲ přejděte dolů na **Vynulování hodin lampy**.



4. Stiskněte kurzor ▶ nebo tlačítko Enter.
Zobrazí se obrazovka se zprávou.

5. Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ vynulujte počítadlo lampy.

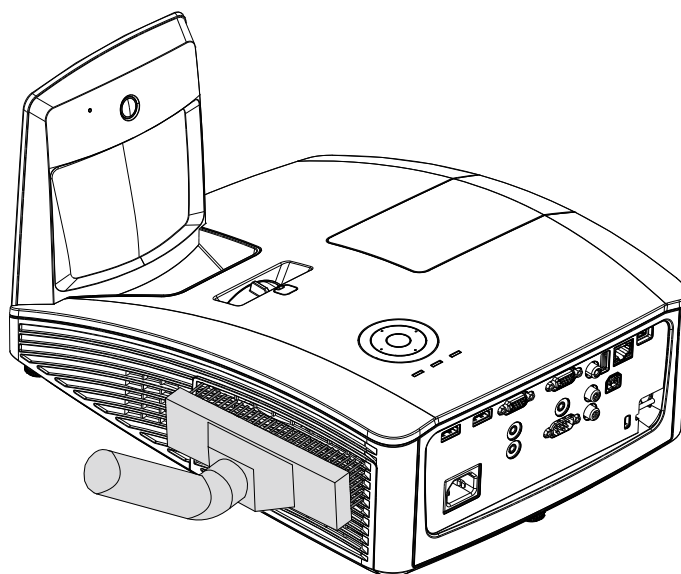
6. Stisknutím tlačítka **MENU** se vraťte zpět na **Nastavení 2**.



Čištění filtru (filtr: volitelné součásti)

The air filter prevents dust from accumulating on the surface of the optical elements inside the projector. If the filter is dirty or clogged, your projector may overheat or degrading the projected image quality.

1. Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky.
2. Čištění filtru vysavačem.



Pozor:

Doporučujeme nepoužívat projektor v prašném nebo zakouřeném prostředí, které by mohlo způsobit zhoršenou kvalitu obrazu.

Pokud se filtr natolik znečištěný, že jej nelze vyčistit, použijte nový filtr.

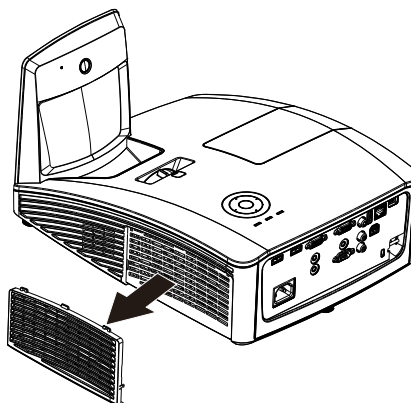
Poznámka:

Pro přístup k filtru doporučujeme použít žebřík. Nesnímejte projektor z nástěnného držáku.

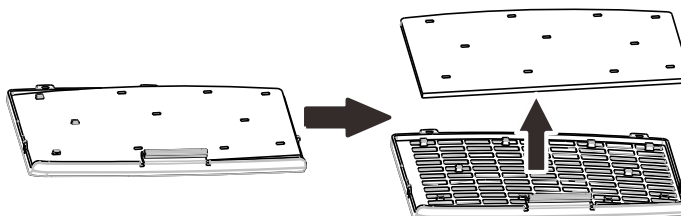
Výměna filtru

1. Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky. Odstraňte prach z projektoru a z okolí větracích otvorů. Vysuňte a sejměte kryt filtru z projektoru.

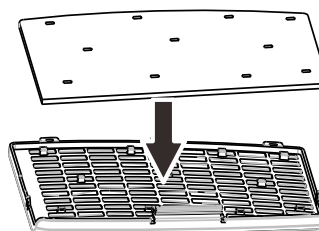
Měkkým kartáčkem očistěte obě strany filtru.



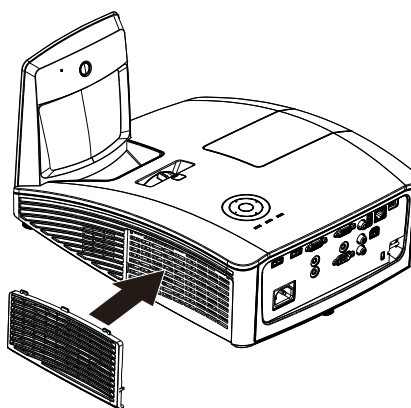
2. Nebo sejměte filtr z krytu filtru.



3. Vyměňte modul filtru nebo vyměňte filtru v krytu.



4. Opatrně zasuňte kryt filtru zpět do projektoru v uvedeném směru.



Varování:

Filtr nemyjte ve vodě ani jiné tekutině.



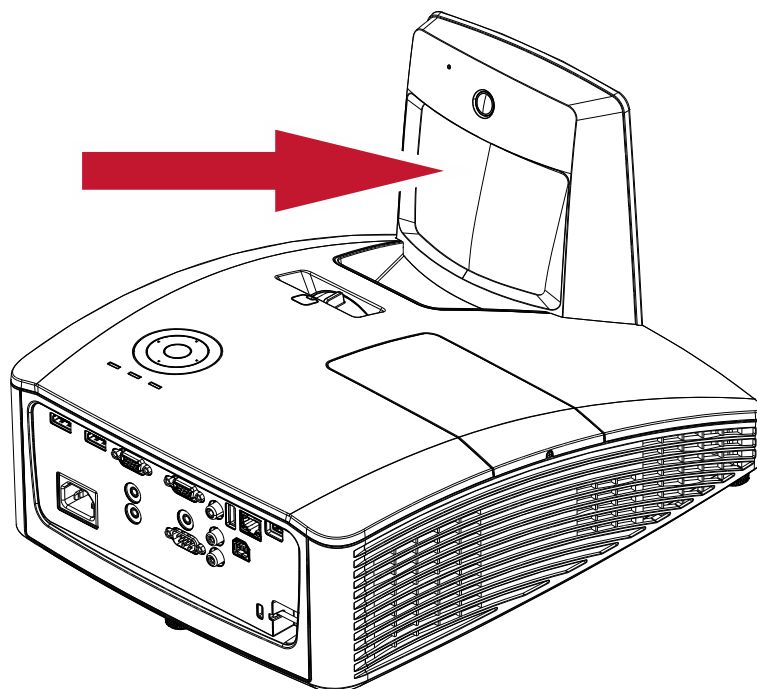
Důležité:

Při výměně lampy je třeba filtr vyměnit, nikoli vyčistit.

Čištění projektoru

Zbavení projektoru prachu a špíny pomůže zajistit bezporuchový provoz.

Čištění zrcátka projektoru:



Aby se zabránilo poškrábání zrcátka opakovaným otíráním, odstraňte prach ofukovačem optiky, který lze zakoupit v obchodech s fotopříslušenstvím.



Pozor:

1. Před čištěním vždy vypněte projektor a nechte jej alespoň 30 minut vychladnout.
2. Nikdy se nedotýkejte zrcátka nebo objektivu projektoru přímo rukou.
3. Nepoužívejte abrazivní čističe, rozpouštědla nebo jiné agresivní chemické čističe.

Čištění skříně

Při čištění skříně projektoru postupujte podle následujících pokynů.

1. Prach setřete navlhčenou utěrkou.
2. Skříň projektoru otřete utěrkou navlhčenou teplou vodou s přidavkem jemného saponátu (stejný jako při mytí nádobí).
3. Utěrku řádně vymáchejte a skříň znovu otřete.



Upozornění:

Nepoužívejte abrazivní čisticí prostředky na bázi alkoholu, které mohou způsobit změnu barvy nebo vyblednutí krytu.



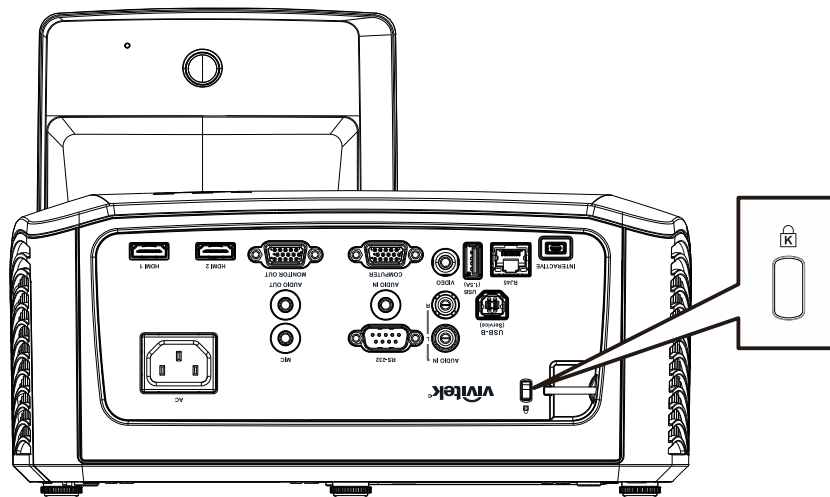
Varování:

1. *Před čištěním nechte projektor nejméně 30 minut vypnutý a odpojený od elektrické sítě. V opačném případě může dojít k vážnému popálení.*
2. *K čištění používejte pouze navlhčenou utěrku. Zabraňte vniknutí vody do projektoru větracími otvory.*
3. *Pokud do přístroje vniklo při čištění i sebemenší množství vody, před použitím nechejte přístroj několik hodin odpojený od sítě v dobře větrané místnosti.*
4. *Pokud do přístroje vniklo při čištění větší množství vody, projektor nechejte opravit.*

Používání fyzického uzamčení

Používání bezpečnostního otvoru Kensington

Chcete-li projektor zabezpečit, připevněte jej k pevnému předmětu pomocí štěrbin a bezpečnostního kabelu Kensington.



Poznámka:

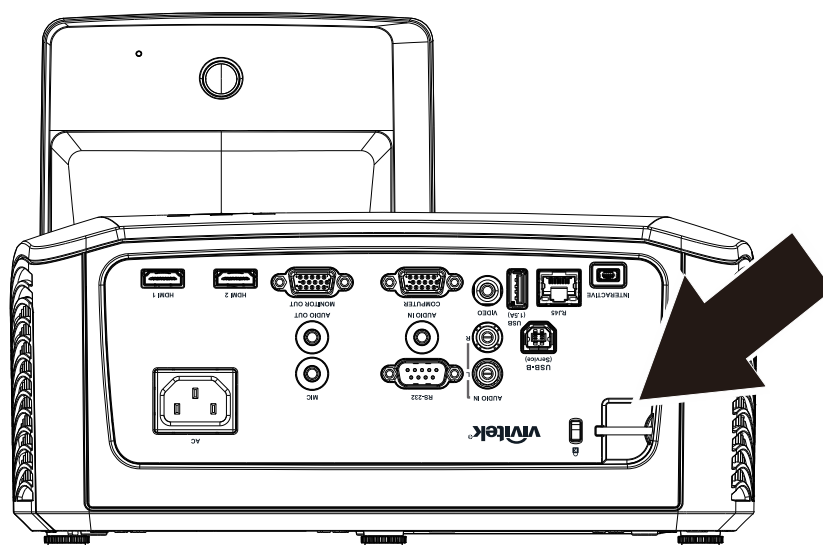
Podrobné informace o zakoupení vhodného bezpečnostního kabelu Kensington vám poskytne prodejce.

Bezpečnostní zámek odpovídá systému MicroSaver Security System společnosti Kensington. Veškeré připomínky zasílejte na adresu: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, USA Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Používání bezpečnostního panelu

Kromě funkce ochrany heslem a zámku Kensington pomáhá bezpečnostní panel chránit projektor před neoprávněným odebráním.

Viz následující obrázek.



Běžné problémy a jejich odstraňování

V této části jsou uvedeny tipy na odstraňování problémů, se kterými se můžete při používání projektoru setkat. Pokud problém nelze vyřešit, požádejte o pomoc prodejce.

Po dlouhé době strávené hledáním bývá často nalezena tak prostá příčina, jako uvolněné spojení. Než přejdete k řešení konkrétních problémů, zkontrolujte následující.

- *Za použití jiného elektrického spotřebiče ověřte, zda elektrická zásuvka funguje.*
- *Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.*
- *Zkontrolujte, zda jsou všechny spoje řádně zapojeny.*
- *Zkontrolujte, zda je připojené zařízení zapnuté.*
- *Zkontrolujte, zda se připojený počítač nenachází v režimu spánku.*
- *Zkontrolujte, zda je připojený notebook nakonfigurován pro externí zobrazovací zařízení. (To se obvykle provádí stisknutím kombinace klávesy Fn notebooku.)*

Tipy pro odstraňování problémů

V každé části věnované specifickému problému vyzkoušejte kroky v doporučeném pořadí. To vám může pomoci rychleji vyřešit problém.

Pokuste se vystopovat problém a vyhnout se výměně nezávadných dílů.

Například pokud vyměníte baterie a problém zůstává, vložte zpět původní baterie a přejděte na další krok.

Zapisujte si kroky, které jste provedli během odstraňování problému: Tato informace může být užitečná, když budete volat technickou podporu nebo když budete přístroj předávat servisnímu pracovníkovi.

Chybové zprávy LED

ZPRÁVY CHYBOVÝCH KÓDŮ	INDIKÁTOR LED NAPÁJENÍ MODRÁ	INDIKÁTOR LED LAMPY ČERVENÁ	INDIKÁTOR LED TEPLoty ČERVENÁ
Lampa je připravena	Zelená	NESVÍTÍ	NESVÍTÍ
Start	Bliká (Zelená)	NESVÍTÍ	NESVÍTÍ
Chlazení	Bliká (Zelená)	NESVÍTÍ	NESVÍTÍ
Chyba prasknutí tepelného snímače	4 bliknutí	NESVÍTÍ	NESVÍTÍ
Chyba lampy	5 bliknutí	NESVÍTÍ	NESVÍTÍ
Přehřátí závaží	5 bliknutí	1 bliknutí	NESVÍTÍ
Zkrat závaží	5 bliknutí	2 bliknutí	NESVÍTÍ
Zjištěn konec životnosti lampy	5 bliknutí	3 bliknutí	NESVÍTÍ
Lampa se nerozsvítila	5 bliknutí	4 bliknutí	NESVÍTÍ
Lampa se vypnula během normálního	5 bliknutí	5 bliknutí	NESVÍTÍ
Lampa se vypnula během fáze spouštění	5 bliknutí	6 bliknutí	NESVÍTÍ
Nízké napětí lampy	5 bliknutí	7 bliknutí	NESVÍTÍ
Selhání závaží	5 bliknutí	8 bliknutí	NESVÍTÍ
Selhání přidání závaží	5 bliknutí	9 bliknutí	NESVÍTÍ
Selhání komunikace závaží	5 bliknutí	10 bliknutí	NESVÍTÍ
Přehřátí závaží	5 bliknutí	11 bliknutí	NESVÍTÍ
Selhání spuštění lampy 1	5 bliknutí	12 bliknutí	NESVÍTÍ
Selhání spuštění lampy 2	5 bliknutí	13 bliknutí	NESVÍTÍ
Selhání lampy 1	5 bliknutí	14 bliknutí	NESVÍTÍ
Selhání lampy 2	5 bliknutí	15 bliknutí	NESVÍTÍ
Chyba ventilátoru 1	6 bliknutí	1 bliknutí	NESVÍTÍ
Chyba ventilátoru 2	6 bliknutí	2 bliknutí	NESVÍTÍ
Chyba ventilátoru 3	6 bliknutí	3 bliknutí	NESVÍTÍ
Chyba ventilátoru 4	6 bliknutí	4 bliknutí	NESVÍTÍ
Otevřená skříň	7 bliknutí	NESVÍTÍ	NESVÍTÍ
Chyba DMD	8 bliknutí	NESVÍTÍ	NESVÍTÍ
Chyba barevného spektra	9 bliknutí	NESVÍTÍ	NESVÍTÍ
Přehřátí T1	NESVÍTÍ	1 bliknutí	SVÍTÍ
T1 I2C selhání	NESVÍTÍ	1 bliknutí	SVÍTÍ
T1 otevřeno	NESVÍTÍ	1 bliknutí	SVÍTÍ

V případě chyby odpojte kabel střídavého napájení a před restartováním projektoru počkejte jednu (1) minutu. Pokud indikátor LED Napájení nebo Lampa stále bliká nebo v jakékoli jiné situaci, která není uvedena v tabulce výše, obraťte se na vaše servisní středisko.

Problémy s obrazem

Problém: Na projekční ploše se neobjeví žádný obraz

1. Ověřte nastavení v notebooku nebo ve stolním počítači.
2. Vypněte veškeré vybavení a znovu jej zapněte ve správném pořadí.

Problém: Obraz je rozmazaný

1. Upravte **Zaostření** na projektoru.

2. Stiskněte tlačítka **Auto** na dálkovém ovladači.
3. Zkontrolujte, zda se vzdálenost projektoru od promítací plochy nachází ve specifikovaném rozsahu.
4. Zkontrolujte, zda je objektiv projektoru čistý.

Problém: Horní nebo dolní strana obrazu je širší (lichoběžníkový efekt)

1. Projektor umístěte tak, aby stál co možná nejvíce kolmo k promítací ploše.
2. Odstraňte problém tlačítkem **Keystone** na dálkovém ovladači.

Problém: Obraz je převrácený

Zkontrolujte nastavení **Promítání** v nabídce **Nastavení 1** nabídky OSD.

Problém: Obraz je pruhovaný

1. Nastavte položky **Frekvence** a **Sledování** v nabídce **Obrázek → Počítač** nabídky OSD na výchozí nastavení.
2. Připojením jiného počítače se přesvědčte, zda není problém způsoben grafickou kartou připojeného počítače.

Problém: Obraz je plochý bez kontrastu

Upravte nastavení **Kontrast** v nabídce **Obraz** nabídky OSD.

Problém: Barva promítaného obrazu neodpovídá zdrojovému obrazu.

Upravte nastavení **Barevná teplota** a **Gama** v nabídce **Obrázek → Pokročilé volby** nabídky OSD.

Problémy s lampou

Problém: Z projektoru nevychází žádné světlo

1. Zkontrolujte, zda je řádně připojen napájecí kabel.
2. Použitím jiného elektrického spotřebiče zkontrolujte, zda je zdroj napájení v pořádku.
3. Restartujte projektor ve správném pořadí a zkontrolujte zda indikátor LED napájení svítí.
4. Pokud jste v poslední době vyměňovali lampu, zkuste resetovat připojení lampy.
5. Vyměňte modul lampy.
6. Vložte starou lampu zpět do projektoru a nechte projektor opravit.

Problém: Lampa zhasla

1. Nárazy proudu mohou způsobit vypnutí lampy. Odpojte a znovu připojte napájecí kabel. Když se rozsvítí indikátor LED napájení, stiskněte tlačítko napájení.
2. Vyměňte modul lampy.
3. Vložte starou lampu zpět do projektoru a nechte projektor opravit.

Problémy s dálkovým ovládáním

Problém: Projektor nereaguje na dálkový ovladač

1. Nasměřujte dálkový ovladač na snímač dálkového ovladače na projektoru.
2. Zkontrolujte, zda cesta mezi dálkovým ovladačem a snímačem není zablokována.
3. Vypněte veškerá fluorescenční světla v místnosti.
4. Zkontrolujte polaritu baterií.
5. Vyměňte baterii.
6. Vypněte infračervená zařízení v bezprostřední blízkosti.
7. Nechte opravit dálkový ovladač.

Problémy se zvukem

Problém: Není slyšet žádný zvuk

1. Na dálkovém ovládači nastavte hlasitost.
2. Nastavte hlasitost zdroje zvuku.
3. Zkontrolujte zapojení kabelu zvuku.
4. Otestujte výstup zvuku zdroje zvuku pomocí jiných reproduktorů.
5. Nechte projektor opravit.

Problém: Zvuk je zkreslený

1. Zkontrolujte zapojení kabelu zvuku.
2. Otestujte výstup zvuku zdroje zvuku pomocí jiných reproduktorů.
3. Nechte projektor opravit.

Nechte projektor opravit.

Pokud problém nelze odstranit, musíte nechat projektor opravit. Zabalte projektor do původní krabice. Přiložte popis problému a kontrolní seznam kroků, které jste provedli, když jste se pokoušeli odstranit problém: Tyto informace mohou být užitečné pro servisní pracovníky. Chcete-li nechat projektor opravit, předejte jej na místě, na kterém jste jej zakoupili.

HDMI: otázky a odpovědi

Otázka: Jaký je rozdíl mezi „standardním“ kabelem HDMI a „vysokorychlostním“ kabelem HDMI?

1. Majitel licence HDMI, společnost LLC nedávno oznámila, že kabely budou testovány jako standardní a vysokorychlostní.
2. Standardní (nebo „kategorie 1“) kabely HDMI byly testovány pro výkon při rychlostech 75 MHz nebo do 2,25 Gb/s, což odpovídá signálu 720p/1080i.
3. Vysokorychlostní (nebo „kategorie 2“) kabely HDMI byly testovány pro výkon při rychlostech 340 MHz nebo do 10,2 Gb/s, což je nejvyšší šířka pásma, která je v současnosti k dispozici prostřednictvím kabelu HDMI, a úspěšně přenáší signály 1080p včetně těch se zvýšenými barevnými hloubkami a/nebo zvýšenými obnovovacími frekvencemi ze zdroje. Vysokorychlostní kabely lze rovněž používat se zobrazovacími zařízeními s vyšším rozlišením, například kinomonitorů WQXGA (rozlišení 2560 x 1600).

Otázka: Jak provést kabeláž HDMI na vzdálenost větší, než 10 metrů?

4. Existuje řada HDMI adaptérů pro řešení HDMI, která prodlužují účinnou vzdálenost od obvyklého 10metrového dosahu. Výrobci nabízejí řadu řešení, mezi která patří aktivní kabely (aktivní elektronika zabudovaná do kabelů, která zesiluje a prodlužuje signál kabelu), regenerativní zesilovače, zesilovače a také CAT5/6 a vláknová řešení.

Otázka: Jak lze zjistit, zda má kabel certifikaci HDMI?

5. Všechny HDMI produkty musí být certifikovány výrobcem v rámci specifikace testování HDMI kompatibility. Nicméně mohou existovat případy kabelů označených logem HDMI, které nebyly řádně otestovány. Majitel licence HDMI, společnost LLC, tyto případy aktivně šetří, aby bylo zajištěno správné používání ochranné známky HDMI na trhu. Doporučujeme spotřebitelům nakupovat kabely od důvěryhodného zdroje nebo společnosti.

Podrobnější informace viz <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

TECHNICKÉ ÚDAJE

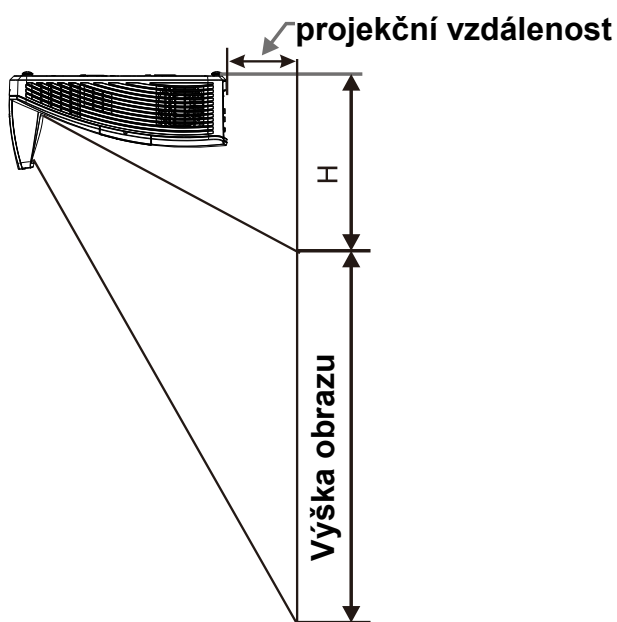
Technické údaje

Model	DW771USTi	DW771USTie	DW770UST
Typ displeje	DMD 0,65" WXGA		
Rozlišení	WXGA 1280 x 800 nativní		
Vzdálenost projektoru	605 ~ 755 mm		
Velikost promítaného obrazu	16:10 (80"~100")		
Objektiv projektoru	Pevný		
Poměr vzdálenosti a šířky	0,35 : 1		
Korekce lichoběžníkového zkreslení	+/- 40 stupňů		
Způsoby promítání	Zepředu, zezadu, ze stolu/ze stropu (zezadu, zepředu)		
Kompatibilita dat	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac		
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Kompatibilita videa	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM		
H-synchronizace	15, 30 – 91,4 kHz		
V-synchronizace	24-30, 47-120 Hz		
Certifikáty bezpečnosti	FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECP, ICES-003, RCM		
Provozní teplota	0° ~ 40°C		
Rozměry	287,5 mm (Š) x 206,9 mm (V) x 374,0 mm (H)	287,5 mm (Š) x 193,6 mm (V) x 374,5 mm (H)	287,5 mm (Š) x 167,58 mm (V) x 374,5 mm (H)
Vstupní střídavé napětí	Univerzální střídavé napětí 100 – 240 V		
Příkon	290 W (Normální), 250 W (EKO), <0,5 W (Pohotovostní režim)		
Lampa	240 W		
Funkce omezeného posunu objektivu	Ano		
Zvukový reproduktor	10 W x2 (stereo)		
Interaktivní funkce	Ano		
Vstupy	VGA x 1		
	Konektor mini jack x 1 (vstup zvuku)		
	Kompozitní video x 1		
	HDMI x 2		
	Vstup zvuku (L/P) x 1		
Výstupy	MIK x 1		
	VGA x 1 (smyčka pouze pro VSTUP VGA-1)		
	Konektor mini jack x 1 (výstup zvuku)		
Výstupy ovládání	RS-232C		
	RJ45 (10/100Mbps)		
	USB (typ B)		
	Mini USB (interaktivní funkce)		—
	USB (typ A) 5 V/1,5 A		
Zabezpečení	Bezpečnostní otvor Kensington		

Projektor DLP – uživatelská příručka

Model	DH773USTi	DH773USTie	DH772UST
Typ displeje	DMD 0,65" 1080P		
Rozlišení	1080P 1920 x 1080 nativní		
Vzdálenost projektoru	663 ~ 833 mm		
Velikost promítaného obrazu	16:9 (88"~110")		
Objektiv projektoru	Pevný		
Poměr vzdálenosti a šířky	0,33 : 1		
Korekce lichoběžníkového zkreslení	+/- 40 stupňů		
Způsoby promítání	Zepředu, zezadu, ze stolu/ze stropu (zezadu, zepředu)		
Kompatibilita dat	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac		
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Kompatibilita videa	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM		
H-synchronizace	15, 30 – 91,4 kHz		
V-synchronizace	24-30, 47-120 Hz		
Certifikáty bezpečnosti	FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECF, ICES-003, RCM		
Provozní teplota	0° ~ 40°C		
Rozměry	287,5 mm (Š) x 206,9 mm (V) x 374,0 mm (H)	287,5 mm (Š) x 193,6 mm (V) x 374,5 mm (H)	287,5 mm (Š) x 167,58 mm (V) x 374,5 mm (H)
Vstupní střídavé napětí	Univerzální střídavé napětí 100 – 240 V		
Příkon	290 W (Normální), 250 W (EKO), <0,5 W (Pohotovostní režim)		
Lampa	240 W		
Funkce omezeného posunu objektivu	—		
Zvukový reproduktor	10 W x2 (stereo)		
Interaktivní funkce	Ano		
Vstupy	VGA x 1		
	Konektor mini jack x 1 (vstup zvuku)		
	Kompozitní video x 1		
	HDMI x 2		
	Vstup zvuku (L/P) x 1		
Výstupy	MIK x 1		
	VGA x 1 (smyčka pouze pro VSTUP VGA-1)		
Výstupy ovládání	Konektor mini jack x 1 (výstup zvuku)		
	RS-232C		
	RJ45 (10/100Mbps)		
	USB (typ B)		
	Mini USB (interaktivní funkce)	—	
Zabezpečení	USB (typ A) 5 V/1,5 A		
	Bezpečnostní otvor Kensington		

Vzdálenost projekce vs. velikost projekce



Tabulka vzdálenosti a velikosti projekce

	DW771USTi / DW770UST / DW771USTie			
	WXGA			
	16:10			
Úhlopříčka	80"	87"	97"	100"
Vzdálenost	282,3+/-20mm	340,3+/-20mm	421,4+/-20mm	445,8+/-20mm
Šířka obrazu	1723mm	1874mm	2088mm	2154mm
Výška obrazu	1077mm	1171mm	1305mm	1346mm
H	280+/-50mm	300,2+/-50mm	325,5+/-50mm	336,9+/-50mm

	DH773USTi / DH772UST / DH773USTie			
	1080P			
	16:9			
Úhlopříčka	88,9"	99"	102"	110"
Vzdálenost	340,3+/-20mm	421,4+/-20mm	445,8+/-20mm	510,5+/-20mm
Šířka obrazu	1968mm	2194mm	2262mm	2435mm
Výška obrazu	1107mm	1234mm	1272mm	1370mm
H	332,1+/-50mm	362,8+/-50mm	372,3+/-50mm	397,6+/-50mm

Tabulka režimů časování

Tento projektor může zobrazovat několik rozlišení. V následující tabulce jsou uvedena rozlišení, která lze tímto projektořem zobrazovat.

SIGNÁL	ROZLIŠENÍ	H-SYNC-HRONIZACE (KHz)	V-SYNC-HRONIZACE (Hz)	KOMPOZITNÍ	KOMPONENTNÍ	VGA/BNC (ANALGOVÝ)	HDMI (DIGITÁLNÍ)
NTSC	–	15,734	60	○	–	–	–
PAL/SECAM	–	15,625	50	○	–	–	–
VESA	720 x 400	15,7	60,0	–	–	○	○
	640 x 480	15,6	50,0	–	–	○(3D:FS,TB, SBS)	○(3D:FS,TB, SBS)
	640 x 480	31,5	70,1	–	–	MAC13	MAC13
	640 x 480	31,5	60,0	–	–	–	○
	640 x 480	35,0	66,7	–	–	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	–	–	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	–	–	○(3D:FS)	○
	800 x 600	43,3	85,0	–	–	○(3D:FS,TB, SBS)	○(3D:FS,TB, SBS)
	800 x 600	61,9	119,5	–	–	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	–	–	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	–	–	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	–	–	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	832 x 624	53,7	85,1	–	–	MAC16	MAC16
	1024 x 768	48,4	60,0	–	–	○(3D:FS,TB, SBS)	○(3D:FS,TB, SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	–	–	○	○
	1024 x 768	60,2	75,0	–	–	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60,0	75,0	–	–	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	–	–	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	–	–	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1152 x 870	68,7	75,1	–	–	MAC21	MAC21
	1280 x 720	45,0	60,0	–	–	○○(3D:FS, TB, SBS)	○(3D:FS,TB, SBS)
	1280 x 720	90,0	120,0	–	–	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60,0	–	–	○○(3D:FS,TB, SBS)	○(3D:FS,TB, SBS)
	1280 x 768	47,8	59,9	–	–	○○(3D:FS,TB, SBS)	○(3D:FS,TB, SBS)
	1280 x 800	49,7	59,8	–	–	○○(3D:FS,TB, SBS)	○(3D:FS,TB, SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	–	–	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	–	–	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	–	–	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 1024	64,0	60,0	–	–	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1280 x 1024	80,0	75,0	–	–	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	–	–	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	–	–	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
1280 x 960	85,9	85,0	–	–	○	○	
1400 x 1050	65,3	60,0	–	–	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	
1440 x 900	55,9	59,9	–	–	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	
1600 x 1200	75,0	60,0	–	–	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)	

SIGNÁL	ROZLIŠENÍ	H-SYNC-HRONIZACE (KHz)	V-SYNC-HRONIZACE (Hz)	KOMPOZITNÍ	KOMPONENTNÍ	VGA/BNC (ANALOGOVÝ)	HDMI (DIGITÁLNÍ)
	1680 x1050 (Reduce Blanking)	64,7	59,9	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1680 x1050	65,3	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	3840 x 2160	54,0	24,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	56,3	25,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	67,5	30,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	112,5	50,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	135,0	60,0	—	—	—	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	(3D:FS) *DVI 不支持此 Timing
	576i	15,6	50,0	—	○	—	—
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	—
	480p	31,5	60,0	—	○	—	—
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	(3D:FP,TB)
	720p	45,0	60,0	—	○	—	(3D:FP,TB)
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	(3D:FP,TB)
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	—
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	—
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	—
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	—

O: Podporovaná frekvence

—: Nepodporovaná frekvence

3D:

FS => pole sekvenční

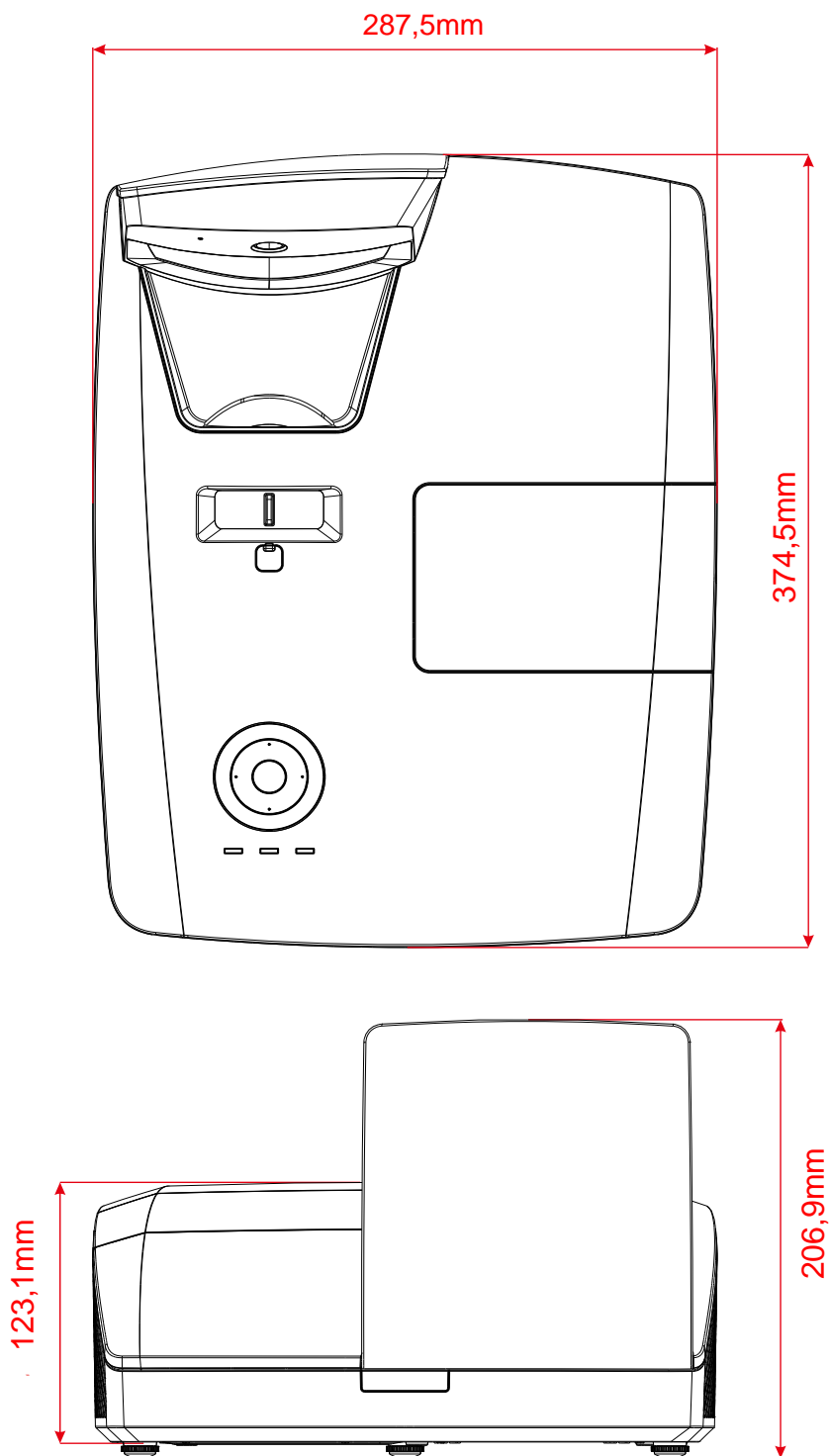
TB => horní / dolní

SBS => bok po boku

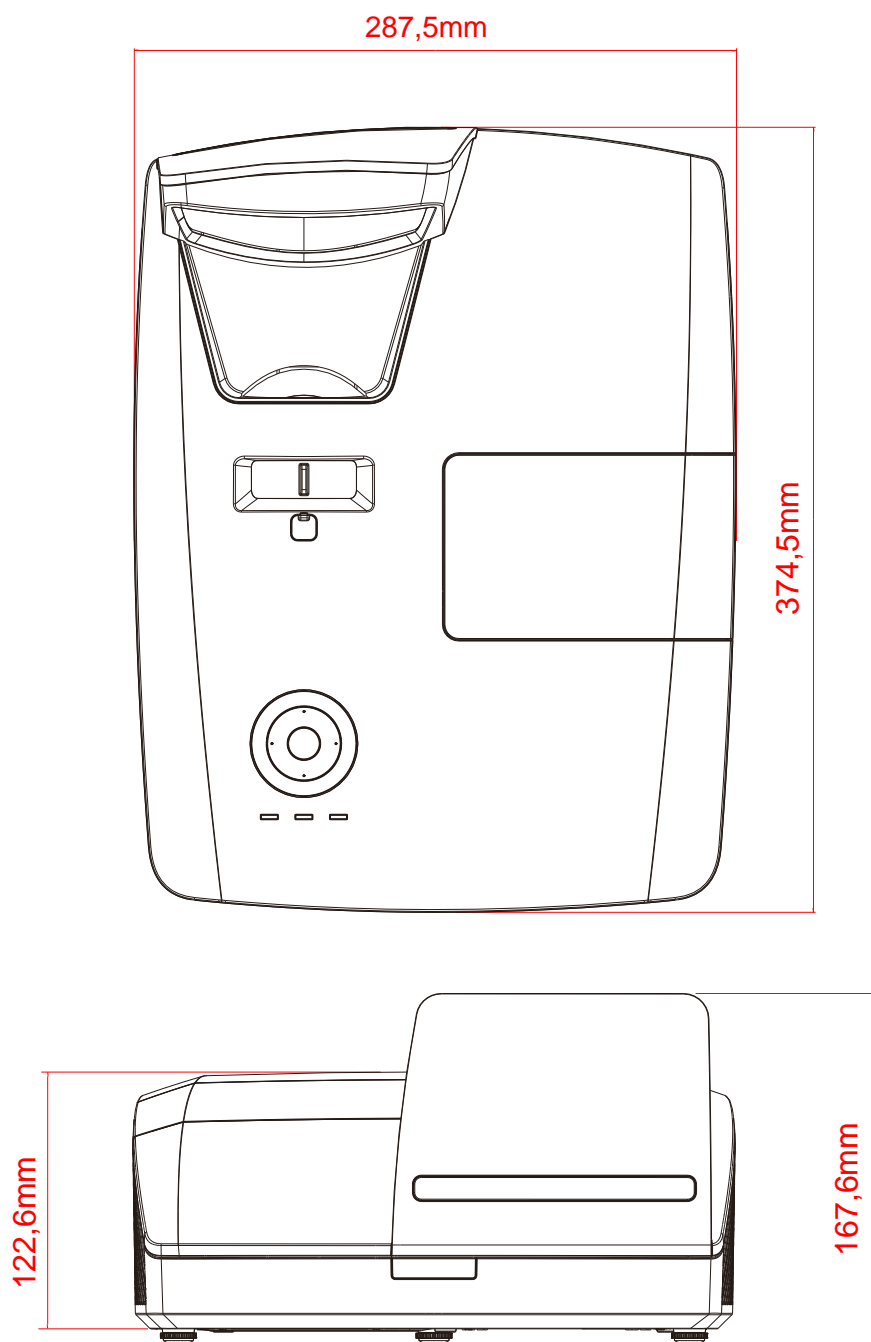
FP => obal rámu

■ Jako vodítko

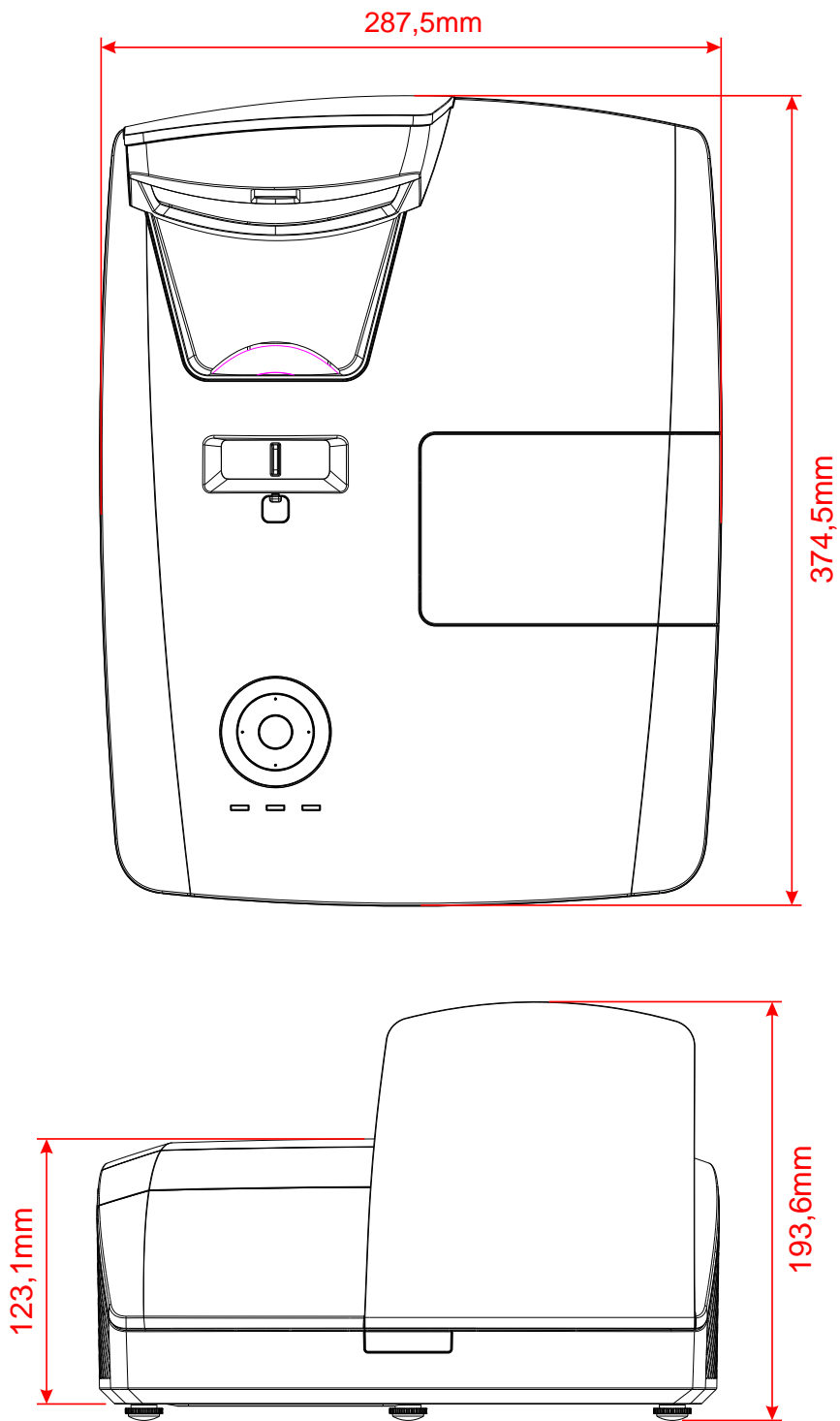
Rozměry projektoru (DW771USTi/DH773USTi)



Rozměry projektoru (DW770UST/DH772UST)



Rozměry projektoru (DW771USTie/DH773USTie)



SOULAD S PŘEDPISY

Varování týkající se směrnic FCC

Toto zařízení bylo zkoušeno a splňuje limity dané pro digitální zařízení třídy B podle části 15 pravidel FCC. Účelem těchto limitů je zajišťovat přiměřenou ochranu proti rušivému záření při provozu zařízení v komerčním prostředí.

Tento přístroj vytváří, používá a může vyzařovat elektromagnetické záření na rádiových frekvencích a při zanedbání pokynů pro instalaci a používání podle návodu na použití může způsobit nežádoucí rušení rozhlasového a televizního vysílání. Provoz tohoto přístroje v obytných prostorách může být příčinou rušení a v tomto případě musí uživatel odstranit rušení na vlastní náklady.

V případě jakýchkoli změn nebo úprav tohoto přístroje, které nebyly výslovně schváleny stranami odpovědnými za shodu, hrozí uživateli ztráta oprávnění k provozování zařízení.

Kanada

Toto digitální zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Osvědčení o bezpečnosti

FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECP, ICES-003, RCM

Pro DW770UST / DW771USTi

Protocole RS-232C

Paramétrage RS232

Rychlost přenosu dat:	9600
Kontrola parity:	Žádná
Datové bity:	8
Stop bity:	1
Řízení toku	Žádná

Structure Commande Contrôle

	Kód záhlaví	Kód příkazu	Datový kód	Koncový kód
HEX	h	Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Température de fonctionnement

<p><i>Remarque :</i></p> <p>"CR" znamená návrat vozíku</p> <p>XX=00-98, ID du projecteur, XX=99 est pour tous les projecteurs</p> <p>Résultat retour S= Succès / E= Echec</p> <p>n: 0:Désactive/1: Active/Vaule (0~9999)</p>
--

Groupe Commande 00

ASCII	HEX	Fonction	Description	Résultat retour
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F
VXXS0010	56h Xh Xh 53h 30h 30h 31h 30h 0Dh	Lamp Hours Reset		P/F

Groupe Commande 01

ASCII	HEX	Fonction	Description	Résultat retour
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F

Groupe Commande 01

ASCII	HEX	Fonction	Description	Résultat retour
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear	P/F
VXXG0108	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 38h 0Dh	Get Display Mode	0 = Presentation 1 = Bright 2 = Game 3 = Movie 4 = TV 5 = sRGB 6 = Blackboard 7 = User	Pn/F
VXXS0108n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 38h nh 0Dh	Set Display Mode	0 = Presentation 1 = Bright 2 = Game 3 = Movie 4 = TV 5 = sRGB 6 = Blackboard 7 = User	P/F

Groupe Commande 02

ASCII	HEX	Function	Description	Résultat retour
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI 1		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2		P/F

VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 4:Video 6:HDMI 1 9:HDMI 2	Pn/F
----------	-----------------------------------	--------------------	--	------

Groupe Commande 03

ASCII	HEX	Fonction	Description	Résultat retour
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0DH	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5: 2.35:1	Pn/F
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = Letter Box 4 = Native 5 = 2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = Letter Box 4 = Native 5 = 2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0 = Front 1 = Rear 2 = Ceiling 3 = Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0 = Front 1 = Rear 2 = Ceiling 3 = Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Get vertical keystone value	n=-40~+40	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Get the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Set the zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0315	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	Get 3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	Pn/F
VXXS0315n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	Set 3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	P/F
VXXG0316	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	Get 3D Sync Invert	0:Off 1:On	Pn/F
VXXS0316n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	Set 3D Sync Invert	0:Off 1:On	P/F
VXXG0317	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 37h 0Dh	Get 3D Format	0:Frame Sequential	Pn/F

Groupe Commande 03				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Résultat retour
			1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	
VXXS0317n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	Set 3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	P/F
VXXG0319	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 39h 0Dh	Get Lamp Mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	Pn/F
VXXS0319n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 39h nh 0Dh	Get Lamp Mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	P/F
VXXG0321	56h xh xh 47h 30h 33h 32h 31h 0Dh	Get Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	Pn/F
VXXS0321n	56h xh xh 53h 30h 33h 32h 31h nh 0Dh	Set Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	P/F
VXXG0322	56h xh xh 47h 30h 33h 32h 32h 0Dh	Get Fan Speed	0:Normal 1:High	Pn/F
VXXS0322n	56h xh xh 53h 30h 33h 32h 32h nh 0Dh	Set Fan Speed	0:Normal 1:High	P/F
VXXG0330	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 30h 0Dh	Get Sleep Timer (minutes = n*5)	n= 0~120	Pn/F
VXXS0330n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 30h nh 0Dh	Set Sleep Timer (minutes = n*5)	n= 0~120	P/F
VXXG0331	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 31h 0Dh	Get R Gain	n= 0~200	Pn/F
VXXS0331n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 31h nh 0Dh	Set R Gain	n= 0~200	P/F
VXXG0332	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 32h 0Dh	Get G Gain	n= 0~200	Pn/F
VXXS0332n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 32h nh 0Dh	Set G Gain	n= 0~200	P/F
VXXG0333	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 33h 0Dh	Get B Gain	n= 0~200	Pn/F
VXXS0333n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 33h nh 0Dh	Set B Gain	n= 0~200	P/F
VXXG0334	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 34h 0Dh	Get R Offset	n= -100~100	Pn/F
VXXS0334n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 34h nh 0Dh	Set R Offset	n= -100~100	P/F
VXXG0335	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 35h 0Dh	Get G Offset	n= -100~100	Pn/F
VXXS0335n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 35h nh 0Dh	Set G Offset	n= -100~100	P/F
VXXG0336	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 36h 0Dh	Get B Offset	n= -100~100	Pn/F
VXXS0336n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 36h nh 0Dh	Set B Offset	n= -100~100	P/F
VXXG0337	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 37h 0Dh	Get White R Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0337n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 37h nh 0Dh	Set White R Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0338	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 38h 0Dh	Get White G Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0338n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 38h nh 0Dh	Set White G Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0339	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 39h 0Dh	Get White B Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0339n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 39h nh 0Dh	Set White B Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0340	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 30h 0Dh	Get R_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0340n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 30h nh 0Dh	Set R_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0341	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 31h 0Dh	Get R_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0341n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 31h nh 0Dh	Set R_Saturation	n= 0~100	P/F

Groupe Commande 03				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Résultat retour
VXXG0342	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 32h 0Dh	Get R_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0342n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 32h nh 0Dh	Set R_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0343	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 33h 0Dh	Get G_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0343n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 33h nh 0Dh	Set G_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0344	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 34h 0Dh	Get G_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0344n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 34h nh 0Dh	Set G_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0345	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 35h 0Dh	Get G_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0345n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 35h nh 0Dh	Set G_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0346	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 36h 0Dh	Get B_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0346n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 36h nh 0Dh	Set B_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0347	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 37h 0Dh	Get B_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0347n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 37h nh 0Dh	Set B_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0348	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 38h 0Dh	Get B_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0348n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 38h nh 0Dh	Set B_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0349	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 39h 0Dh	Get C_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0349n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 39h nh 0Dh	Set C_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0350	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 30h 0Dh	Get C_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0350n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 30h nh 0Dh	Set C_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0351	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 31h 0Dh	Get C_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0351n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 31h nh 0Dh	Set C_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0352	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 32h 0Dh	Get M_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0352n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 32h nh 0Dh	Set M_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0353	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 33h 0Dh	Get M_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0353n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 33h nh 0Dh	Set_M_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0354	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 34h 0Dh	Get M_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0354n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 34h nh 0Dh	Set M_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0355	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 35h 0Dh	Get Y_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0355n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 35h nh 0Dh	Set Y_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0356	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 36h 0Dh	Get Y_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0356n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 36h nh 0Dh	Set Y_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0357	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 37h 0Dh	Get Y_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0357n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 37h nh 0Dh	Set Y_Gain	n= 0~100	P/F

Pro DH772UST / DH773USTi

Nastavení parametrů komunikace

K zadávání příkazů pro ovládání projektoru můžete použít sériový řídicí příkaz nebo načtete jeho provozní data prostřednictvím softwaru klientského terminálu Windows

Položka	Parametr:
Bity za sekundu	9600 b/s
Datový bit	8 bitů
Parita	Žádná
Stop bit	1
Řízení toku	Žádné

Poznámka:

* Časový interval terminálu UART je 0,5 s.

* Oboje je k dispozici pro velká a malá písmena

Ovládací příkazy

Syntaxe ovládacích příkazů

Ovládací příkaz má předponu „op“, po které následují řídicí příkazy a nastavení oddělené mezerou [SP] a je ukončen dvojicí indikátorů návratu na začátek řádku „CR“ a „ASCII hex 0D“. Syntaxe sériových řídicích příkazů:

op[SP]<ovládací příkaz>[SP]<Hodnota nastavení>[CR]

op Konstanta označující ovládací příkaz.

[SP] Označuje jednu prázdnou mezeru.

[CR] Dvojice indikátorů konce příkazu: návrat na začátek řádku „CR“ a „ASCII hex 0D“.

Hodnota nastavení Nastavení ovládacího příkazu

Typy řetězců nastavení	Znaky nastavení	Popis
Dotaz na aktuální nastavení	?	Otazník „?“ označuje dotazování na aktuální nastavení
Nastavení	= <nastavení>	Syntaxe: Symbol „=“, po kterém následují hodnoty nastavení
Zvýšení nastavení položek úprav	+	Některá nastavení se mění po krocích. Symbol „+“ označuje změnu o jeden krok nahoru
Snížení nastavení položek úprav	-	Některá nastavení se mění po krocích. Symbol „-“ označuje změnu o jeden krok dolů
Provést ovládací příkaz	Žádné	Některé ovládací příkazy se provádějí po zadání bez dalších nastavení nebo regulátorů.

Příklady:

Řídicí položky	Řádek pro zadání příkazu	Odpověď projektoru
Provést příkaz	reset.all[CR]	RESET.ALL
Dotaz na aktuální jas	op bright ?[CR]	OP BRIGHT = 50
Nastavení jasu	op bright = 100[CR]	OP BRIGHT = 100
Hodnota jasu + 1	op bright +[CR]	OP BRIGHT = "new value"
Hodnota jasu - 1	op bright -[CR]	OP BRIGHT = "new value"
Mimo rozsah nebo nepodporováno	op bright = 200[CR]	OP BRIGHT = NA
Neplatný příkaz	op abright = 100[CR]	*Illegal format#

Funkce	Operace	Nastavit	Načíst	Inc	Dec	EXE	Hodnoty
Auto Source	auto.src	V	V				0 = Off 1 = On
Video AGC	video.agc	V	V				0 : Off 1 : On
Video Saturation	video.saturation	V	V	V	V		0 ~ 100
Video Tint	video.tint	V	V	V	V		0 ~ 100
Closed Captioning	cc	V	V				0 : Off 1 : On
Horizontal Position	h.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
Vertical Position	v.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
Frequency	phase	V	V	V	V		0 ~ 31
Tracking	clock	V	V	V	V		-5 ~ +5
Auto Sync	auto.sync	V	V				0 : Off 1 : On
3D	threed	V	V				0 : Off 1 : DLP-Link 2 : IR
3D Sync Invert	threed.syncinvert	V	V				0 = Off 1 = On
3D Format	threed.format	V	V				0 : Frame Sequential 1 : Top / Bottom 2 : Side by side 3 : Frame Packing
Display Mode	pic.mode	V	V				0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: TV 5: sRGB 6: BlackBoard 7: User
Brightness	bright	V	V	V	V		0 ~ 100
Contrast	contrast	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Red Gain	hsg.r.gain	V	V	V	V		0 ~ 100

Funkce	Operace	Nastavit	Načíst	Inc	Dec	EXE	Hodnoty
Color Manager/Green Gain	hsg.g.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Blue Gain	hsg.b.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Cyan Gain	hsg.c.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Magenta Gain	hsg.m.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Yellow Gain	hsg.y.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Red Saturation	hsg.r.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Green Saturation	hsg.g.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Blue Saturation	hsg.b.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Cyan Saturation	hsg.c.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Magenta Saturation	hsg.m.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Yellow Saturation	hsg.y.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Red Hue	hsg.r.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Green Hue	hsg.g.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Blue Hue	hsg.b.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Cyan Hue	hsg.c.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Magenta Hue	hsg.m.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Yellow Hue	hsg.y.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/White/Red Gain	hsg.wr.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/White/Green Gain	hsg.wg.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/White/Blue Gain	hsg.wb.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Brilliant Color	bri.color	V	V	V	V		0 ~ 10
Sharpness	sharp	V	V	V	V		0 ~ 31
Gamma	gamma	V	V				0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear
Color Temperature	color.temp	V	V				0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold
White Balance /Red Offset	red.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Green Offset	green.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Blue Offset	blue.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Red Gain	red.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
White Balance /Green Gain	green.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
White Balance /Blue Gain	blue.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
Aspect Ratio	aspect	V	V				0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = LetterBox 4 = Native 5 = 2.35:1
Digital Zoom	zoom	V	V	V	V		-10 ~ +10
Keystone	v.keystone	V	V	V	V		-40 ~ +40
H Image Shift	img.hshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
V Image Shift	img.vshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
Projection	projection	V	V				0 = Front 1 = Rear 2 = Ceiling 3 = Rear + Ceiling
Test Pattern	test.pattern	V	V				0 = None 1 = Grid

Projektor DLP – uživatelská příručka

Funkce	Operace	Nastavit	Načíst	Inc	Dec	EXE	Hodnoty
							2 = White 3 = Red 4 = Green 5 = Blue 6 = Black
Auto Power On	direct.poweron	V	V				0 : Off 1 : On
Lamp Mode	light.mode	V	V				0 : ECO 1 : Normal 2 : Dynamic Eco
Fan Speed	fanspeed	V	V				0 = Normal 1 = High
NetWork Status	net.status		V				0 : Disconnect 1 : Connected
NetWork / DHCP	net.dhcp	V	V				0 = Off 1 = On
NetWork / IP Address	net.ipaddr	V	V				<string>
NetWork / Subnet	net.subnet	V	V				<string>
NetWork / Gateway	net.gateway	V	V				<string>
NetWork / DNS	net.dns	V	V				<string>
NetWork Apply	net.apply	V					0 : Cancel 1 : OK
Low Power Mode	standby.power	V	V				0 : Off 1 : On 2 : On By Lan
No Signal Power Off	nosig-nal.poweroff	V	V				0 ~ 36
Sleep Timer	sleep.timer	V	V				0 ~ 120
Volume	volume	V	V	V	V		0 ~ 10
Mic	mic	V	V				0 : Off 1 : On
Blank Screen	blank-screen.color	V	V				0 = Black 1 = Red 2 = Green 3 = Blue 4 = White
Splash Logo	logo	V	V				0 = Std 1 = Black 2 = Blue
Menu Position	menu.position	V	V				0 : Left 1 : Right 2 : Center 3 : Bottom 4 : Top
Translucent Menu	menu.trans	V	V				0 : Off 1 : 25 2 : 50% 3 : 75% 4 : 100%
Keypad Lock	keypad.lock	V	V				0 : Off 1 : On
Security Lock	security.lock	V	V				1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right
Security Unlock	security.unlock	V					1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right

Funkce	Operace	Nastavit	Načíst	Inc	Dec	EXE	Hodnoty
Language	lang	V	V				0 = English 1 = French 2 = German 3 = Spanish 4 = Portugues 5 = Simplified Chinese 6 = Traditional Chinese 7 = Italian 8 = Norwegian 9 = Swedish 10 = Dutch 11 = Russian 12 = Polish 13 = Finnish 14 = Greek 15 = Korean 16 = Hungarian 17 = Czech 18 = Arabic 19 = Turkish 20 = Vietnamese 21 = Japanese 22 = Thai 23 = Farsi 24 = Hebrew
Reset All	reset.all					V	
Source Info	source.info		V				<string>
Lamp Hours	light1.hours		V				<string>
Lamp Hour 1 Reset	light1.reset					V	
Software Version	sw.ver		V				<string>
Serial Number	ser.no		V				<string>
Auto Image	auto.img					V	
Lamp Status	light1.stat		V				0 = Off 1 = On
Model	model		V				<string>
Pixel Clock	pixel.clock		V				<string>
H Refresh Rate	h.refresh		V				<string>
V Refresh Rate	v.refresh		V				<string>
Blank	blank	V	V				0 = Off 1 = On
Power On	power.on					V	
Power Off	power.off					V	
Projector Status	status		V				0 : Reset 1 : Standby 2 : Active 3 : cooling
Mute	mute	V	V				0 : Off 1 : On
Freeze	freeze	V	V				0 : Off 1 : On
Input Source	input.sel	V	V				1 :RGB 4: Video 6: HDMI 1 9: HDMI 2

Informace o podpoře společnosti Vivitek

Pokud nelze najít řešení v této uživatelské příručce, kontaktujte nás prostřednictvím následujících kontaktních údajů:

Evropa, Střední Východ a Afrika

Servis a podpora Vivitek
Zandsteen 15
2132 MZ Hoofddorp
The Netherlands
Tel.: +31-(0)-20-721-9318
Email: support@vivitek.eu
URL: <https://www.vivitek.eu/support/contact-support>

Severní Amerika

Servisní středisko Vivitek
15700 Don Julian Road, Suite B
City of Industry, CA. 91745
U.S.A
Tel.: 855-885-2378 (bezplatné)
Email: T.services1@vivitekc corp.com
URL: www.vivitekusa.com

Asie a Tchaj-wan

Servisní středisko Vivitek
7F, No.186, Ruey Kuang Road, Neihu District
Taipei, Taiwan 11491
Tel.: 886-2-8797-2088, klapka 6899 (přímá)
Tel.: 0800-042-100 (bezplatné)
Email: kenny.chang@vivitek.com.tw
URL: www.vivitek.com.tw

中国/China

Vivitek客服中心
上海市闵行区申长路618号绿谷广场A座7楼
邮政编码: 201106
400客服热线: 400 888 3526
公司电话: 021-58360088
客服邮箱: service@vivitek.com.cn
官方网站: www.vivitek.com.cn