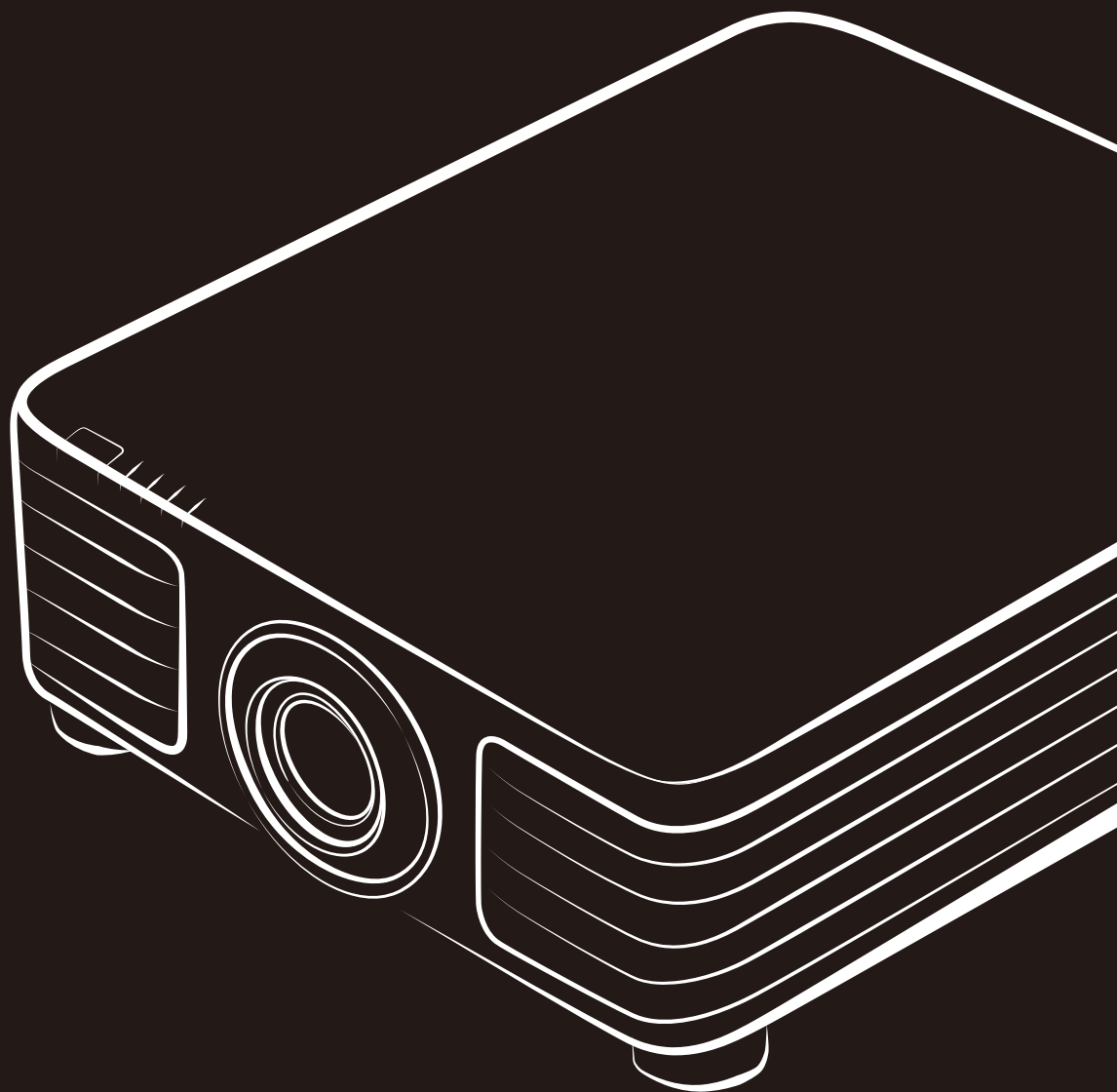




# User Manual

**DU6198Z**  
**DU6298Z**



## Telif Hakkı

Tüm fotoğraflar, şekiller ve yazılımlar dahil olmak üzere bu yayın uluslararası telif hakkı yasaları uyarınca korunmaktadır ve her hakkı saklıdır. Bu kılavuz ve içindeki materyaller yazarın yazılı izni olmaksızın çoğaltılamaz.

© Telif Hakkı 2021

## Feragat

Bu belgede verilen bilgiler, bildirim yapılmaksızın değişikliğe tabidir. Üretici burada verilen bilgiler hakkında herhangi bir beyan veya garanti vermemekte olup özellikle belirli bir amaç için uygunluk veya pazarlanabilirlik ile ilgili dolaylı garantilerden feragat etmektedir. Üretici herhangi bir kişiye bilgi verme yükümlülüğü olmaksızın bu yayını revize etme veya zaman içinde içeriğinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

## Ticari Marka Onayı



Kensington, ABD'de düzenlenmiş tesciller ve diğer ülkelerde beklemede olan başvurular doğrultusunda ACCO Brand Corporation'ın tescilli bir markasıdır.



HDMI, HDMI Logosu ve Yüksek Tanımlamalı Multimedya Arayüzü, HDMI Licensing LLC'nin ABD'de ve diğer ülkelerde ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.



HDBaseT™ ve HDBaseT Alliance logosu, HDBaseT Alliance şirketinin ticari markalarıdır.

Bu kılavuzda kullanılan diğer tüm ürün adları kendi sahiplerinin malı olup onaylanmıştır.

## Önemli Güvenlik Bilgileri



### Önemli:

Projektörü kullanmadan önce bu bölümü dikkatlice okumanız önemle tavsiye edilir. Bu güvenlik ve kullanım yönergeleri projektörü uzun yıllar güvenli bir biçimde kullanmanızı sağlayacaktır. **Bu kılavuzu gelecekte başvuru amacıyla saklayın.**

### Kullanılan Semboller

Ünite üzerinde ve bu kılavuzda sizi tehlikeli durumlar hakkında uyararak için uyarı sembolleri kullanılmıştır. Sizi önemli bilgiler hakkında uyararak için bu kılavuzda aşağıdaki yazı biçimleri kullanılmıştır.

### Not:

Konu ile ilgili ek bilgiler verir.



### Önemli:

Göz ardı edilmemesi gereken ek bilgiler verir.



### İkaz:

Sizi üniteye zarar verebilecek durumlar hakkında uyarır.



### Uyarı:

Sizi üniteye zarar verebilecek, tehlikeli bir ortam oluşturabilecek veya yaralanmaya neden olabilecek durumlar hakkında uyarır.

Bu kılavuzda OSD menülerinde bulunan bileşen parçalar ve öğeler bu örnekte olduğu gibi kalın yazı tipinde gösterilmiştir:

"**Ana** menüsünü açmak için uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** düğmesine basın."

### Genel Güvenlik Bilgileri

- Ünite kasasını açmayın. Ünitenin içinde kullanıcının bakım yapabileceği parçalar yoktur. Servis için kalifiye servis personeli ile irtibata geçin.
- Bu kılavuzdaki ve ünite kasası üzerindeki tüm uyarıları ve ikazları takip edin.
- Gözlerinizin zarar görmesini önlemek için ışık kaynağı açıkken merceğin içine bakmayın.
- Üniteyi dengesiz bir yüzey, tekerlekli taşıyıcı veya stand üzerine yerleştirmeyin.
- Sistemi su kenarında, doğrudan güneş ışığında veya ısıtıcı bir aygıtın yanında kullanmaktan kaçının.
- Ünite üzerine kitap veya çanta gibi ağır nesnelere koymayın.

### Uyarı

Bu ürün, bu makineyi çalıştırma imkanına sahip yetişkinler için tasarlanmıştır.

Lütfen projektör modeli numaranızı ve seri numaranızı not edin ve ileride bakım amaçları için bilgileri saklayın. Ekipman kaybedildiğinde veya çalındığında bilgiler polis raporu için de kullanılabilir.

Model numarası:

Seri numarası:

**LAZER UYARISI**

Bu sembol, talimatlara uyulmadığında gözün lazer radyasyonuna maruz kalma olasılığı olduğunu gösterir.

**SINIF 3R LAZER ÜRÜNÜ**

Bu Lazer Ürünü, tüm işlem prosedürleri esnasında Sınıf 3R olarak belirtilmiştir. LAZER IŞIĞI - GÖZÜN DOĞRUDAN MARUZ KALMASINDAN SAKININ.

Lazeri başka kişilere veya yansıtıcı nesnelere yöneltmeyin veya lazer ışığının başka kişilere veya yansıtıcı nesnelere yöneltilmesine veya yansıtılmasına izin vermeyin.

Doğrudan veya yayılmış ışık gözlere ve cilde tehlikeli olabilir.

Birlikte verilen talimatlara uyulmazsa gözün lazer radyasyonuna maruz kalma olasılığı vardır.

Dikkat: Burada belirtilenlerin dışında kontrollerin kullanımı, ayarlamalar veya işlem uygulamaları tehlikeli radyasyona maruz kalınması ile sonuçlanabilir.

**Lazer Parametreleri**

Dalga Boyu	449nm - 461nm (Mavi)
Çalışma modu	Darbeli, kare hızı sayesinde
Darbe genişliği	1,34 ms
Darbe tekrarlama hızı	120Hz
Maksimum lazer enerjisi	0,698mJ
Toplam dahili güç	>100w
Görünür kaynak boyutu	>10mm, mercek durdurucuda
Iraksaklık	>100 mili Radyan



### **Risk Grubu 3 Bilgileri**

#### **Hafif tehlike uyarısı**

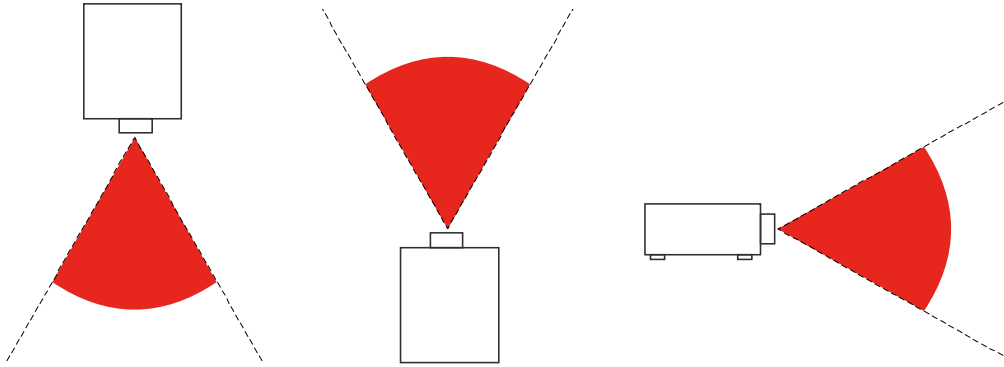


Aşağıdakilere uyulmaması ciddi yaralanmalara neden olabilir:

- Işına doğrudan maruz kalmaya izin verilmez, RG3 IEC 62471-5:2015.
- Operatörler, tehlike mesafesinde ışına erişimi kontrol eder veya projektörü, tehlike mesafesindeki izleyicilerin gözlerinin maruz kalmasını önlemek için yeterli yüksekliğe kurar.

Tehlike mesafesi, projeksiyon merceğinden ölçülen, birim yüzey başına yoğunluk veya enerjinin kornea veya cilt üzerindeki geçerli maruz kalma sınırından daha düşük olduğu mesafedir. Kişi tehlike mesafesi dahilindeyse, ışın maruziyeti güvensiz olarak kabul edilir.

**Bu projektör için tehlike mesafesi 0-150 cm'dir.**



#### **Not:**

*Bu projektör, güvenli bir yere kurulması ve kalifiye ve profesyonel eğitilmiş personel tarafından kullanılması gereken bir RG3 ürünüdür.*

*Merceğin takılması ve çıkarılması için, lütfen yetkili profesyoneller tarafından takılması amacıyla satıcınıza başvurun. Projektörü kendiniz kurmaya çalışmayın, aksi takdirde görme yeteneğiniz zarar görebilir.*

*Projektörü başınızın üzerine monte etmeniz durumunda, zemin yüzeyi ile RG3 alanı arasında en az 3m'den fazla mesafe bırakın. Operatörler, tehlike mesafesinde ışına erişimi kontrol eder veya ürünü, tehlike mesafesinde izleyicilerin gözlerinin maruz kalmasını önlemek için yeterli yüksekliğe kurar.*

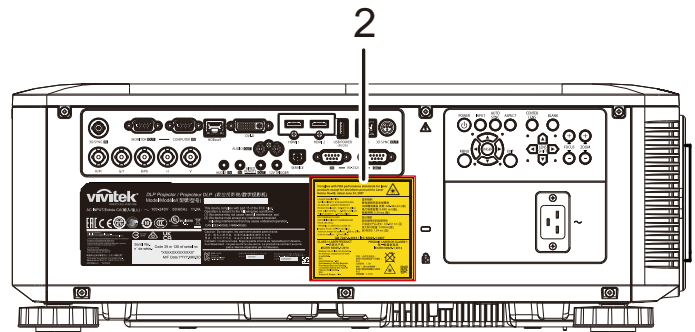
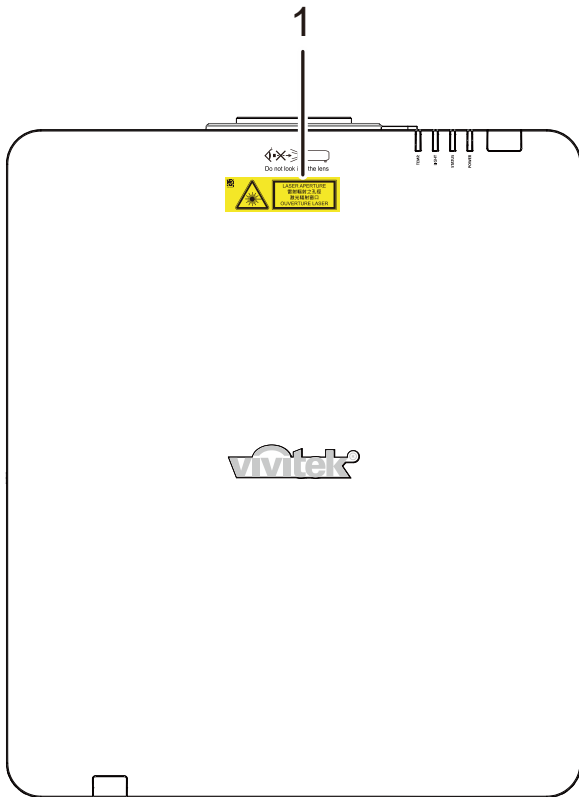


#### **Uyarı:**

*Buradan belirtilenlerin dışında kontrollerin kullanımı, ayarlamalar veya işlem uygulamaları tehlikeli lazer ışığına maruz kalınması ile sonuçlanabilir.*

## Ürün etiketleri

Aşağıdaki çizimde etiketin yeri gösterilmektedir



1. Tehlike Uyarısı Sembolü ve Açıklık Etiketi

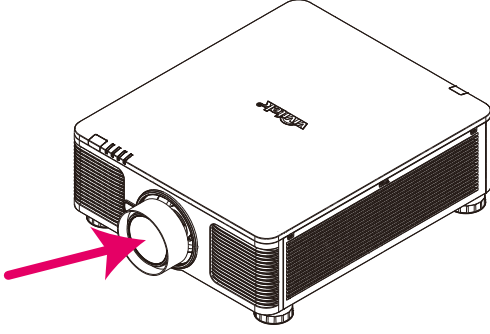


2. Açıklayıcı Etiket



### **Lazer açıklığının yeri**

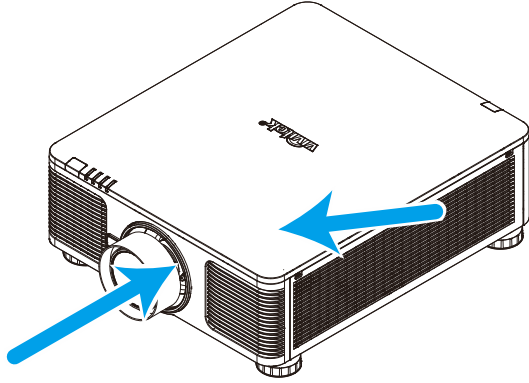
Aşağıdaki çizim lazer açıklığının yeridir. Gözün doğrudan ışığa bakmamasına dikkat edin.



Lazer aperture

### **Kilitleme anahtarları**

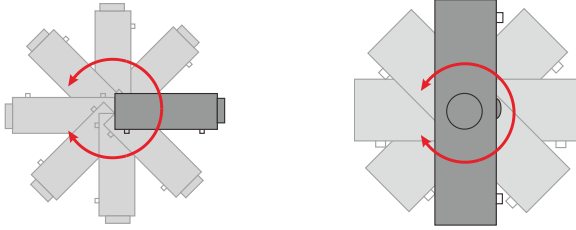
Bu makinede lazer ışığı Sızıntısından korumak için 2 (Üst kapak x 1, Mercek x 1) adet Kilitleme anahtarı vardır.



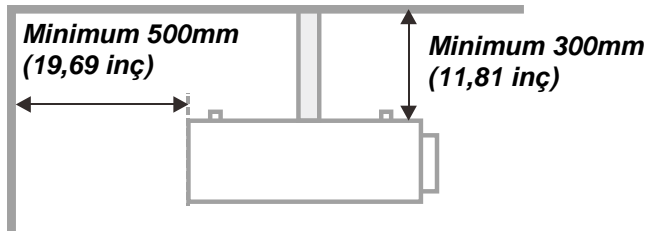
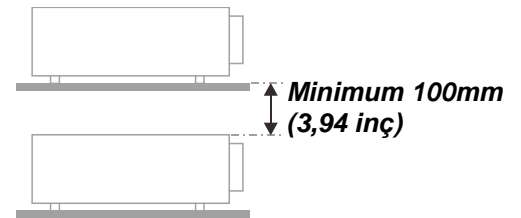
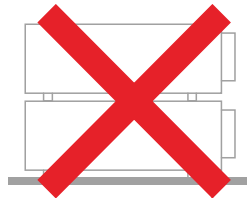
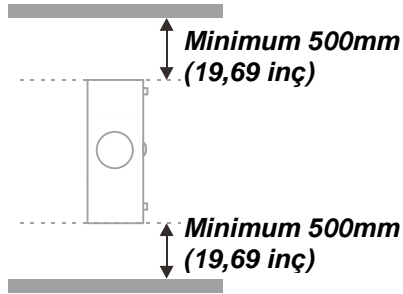
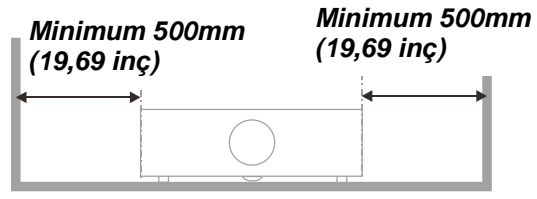
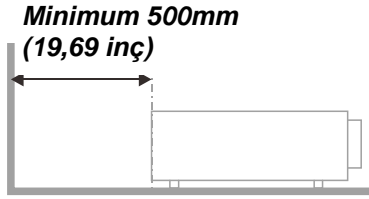
1. Üst kapak söküldüğünde sistem bağımsız olarak kapanır.
2. Mercek söküldüğünde veya düzgün takılmadığında sistem bağımsız olarak kapanır.

## Projektör Kurulum Bildirimi

- **Projektör kurulumu için hiçbir sınırlama açısı yoktur.**



- Çıkış havalandırması çevresinde en az 50 cm açıklık bırakın.



- Giriş havalandırmasının çıkış havalandırmasından gelen sıcak havayı almadığından emin olun.
- Projektörü kapalı bir alanda kullanırken, alandaki ortam hava sıcaklığının projektör çalışırken çalışma sıcaklığını geçmediğinden ve giriş ve çıkış havalandırma deliklerinin engellenmediğinden emin olun.
- Projektörün çıkan havayı geri almadığından emin olmak için, ortam onaylı bir ısıl değerlendirmeden geçirilmelidir, aksi takdirde ortam sıcaklığı kabul edilebilir çalışma sıcaklığı aralığında olsa bile aygıtın kapanmasına neden olabilir.

### Montaj Konumunu Doğrulama

- Güç sağlamak için, Projektör Sistemindeki tüm ekipmanlar için düzgün topraklama ve dengelenmiş toprak potansiyeli elde etmek için 3 bıçaklı (topraklama kablosuyla) soketin kullanılması gerekir.
- Projektörle sağlanan güç kodu kullanılmalıdır. Öğe eksikse, bunun yerine başka nitelikli 3 bıçaklı (topraklama kablosuyla) güç kablosu kullanılabilir; ancak, 2 bıçaklı güç kablosu kullanmayın.
- Voltajın dengeli olduğundan, düzgün topraklama yapıldığından ve elektrik kaçağı olmadığından emin olun.
- Toplam güç tüketimini ölçün; güvenlik sorunu ve kısa devre oluşmaması için bu güvenli kapasiteyi aşmamalıdır.
- Yüksek rakımlı yerlerde Yüksek Yer Modunu açın
- Projektör yalnızca dik veya ters monte edilebilir.
- Braketi monte ederken, ağırlık sınırının aşılmadığından ve iyi sabitlendiğinden emin olun.
- Klima menfezlerine veya subwoofer'a yakın monte etmeyin.
- Çok sıcak, yeterli soğutma olmayan veya çok tozlu yerlere monte etmekten kaçınin.
- Kızılötesi parazitlerin arızaya neden olmaması için ürününüzü floresan ampullerden (>1 metre) uzak turun.
- VGA GİRİŞ konektörü VGA GİRİŞ bağlantı noktasına bağlanmalıdır. Optimum görüntü efekti elde etmek için sinyal kablosunun düzgün bağlandığından emin olmak için sıkıca takılması gerektiğini, her iki yandaki vidaların iyice sıkıştırılması gerektiğini unutmayın.
- SES GİRİŞİ konektörü SES GİRİŞİ bağlantı noktasına bağlanmalıdır ve SES ÇIKIŞI bağlantı noktasına veya BNC, RCA gibi diğer bağlantı noktalarına bağlanamaz; aksi halde, çıkışı sessize alır ve hatta bağlantı noktasına ZARAR VERİR.
- Hasar görmemesi için ürünü 200 cm'den yükseğe monte edin
- Güç kablosu ve sinyal kablosu projektörü açmadan önce bağlanmalıdır. Projektörü başlatma ve çalıştırma işlemi sırasında, projektöre zarar vermemek için sinyal kablosunu veya güç kablosunu TAKMAYIN veya ÇIKARMAYIN.

### Soğutma notları

#### Hava çıkışı

- Düzgün soğutma için, hava çıkışına 50 cm mesafe içinde engelleyici bir nesne olmadığından emin olun.
- Görüntüde bozulmaya neden olmaması için hava çıkışı diğer projektörlerin merceğinin önünde olmamalıdır.
- Çıkış diğer projektörlerin girişlerinden en az 100 cm uzakta olmalıdır
- Projektör kullanım sırasında çok miktarda ısı üretir. Dahili fan kanma sırasında projektörün ısını savurur ve bu işlem bir süre devam edebilir. Projektör BEKLEME MODU durumuna girdikten sonra, projektörü kapatmak için AC güç düğmesine basın ve güç kablosunu çıkarın. Kapanma işlemi sırasında projektör zarar görebileceğinden güç kablosunu ÇIKARMAYIN. Bu arada, geciktirilen ısı yayımı da projektörün hizmet ömrünü etkileyecektir. Kapanma işlemi kullanılan modele göre değişebilir. Durum ne olursa olsun, projektör BEKLEME durumuna girdikten sonra güç kablosunun bağlantısını kestiğinizden emin olun.

#### Hava girişi

- Hava girişine 30 cm mesafe içinde engelleyici bir nesne olmadığından emin olun.
- Girişi diğer ısı kaynaklarından uzakta tutun
- Çok tozlu alanlardan kaçınin

### **Güç Güvenliđi**

- Sadece ürünle birlikte gelen güç kablosunu kullanın.
- Güç kablosunun üzerine herhangi bir nesne koymayın. Güç kablosunu üzerine basılmayacak bir yere yerleştirin.
- Depolama halinde veya uzun süre kullanılmadığı zamanlarda uzaktan kumandanın pillerini çıkarın.

### **Projektörün Temizlenmesi**

- Temizlik öncesinde güç kablosunu çıkarın. Bkz. [Projektörün Temizlenmesi](#) sayfa 66.
- Yaklaşık bir saat ışık kaynağının soğumasını bekleyin.

### **Düzenleyici Uyarılar**

Projektörü kurmadan ve kullanmadan önce [Mevzuata Uygunluk](#) sayfa 83 içindeki düzenleyici bilgileri okuyun.

### **Sembollerin Açıklaması**



**ELDEN ÇIKARMA:** Elektrik ve elektronik ekipmanların elden çıkarılması için evsel veya belediye atık toplama hizmetlerini kullanmayın. AB ülkeleri ayrı geri dönüştürme toplama hizmetlerinin kullanımını gerekli kılmaktadır.

### **Lazer Işınlarna Özellikle Dikkat Edin!**

DLP projektörler ve yüksek güçlü lazer ekipmanı aynı odada kullanıldığında özel dikkat gösterilmelidir.

Lazer ışınının projektör merceğine doğrudan veya dolaylı olarak çarpması Dijital Aynalı Cihazlara (DMD™) ciddi hasar verebilir.

### **Güneş Işığı Uyarısı**

Doğrudan güneş ışığı altında kullanmaktan kaçının.

Projektör merceğine gelen güneş ışığı Dijital Aynalı Cihazlara (DMD™) ciddi hasar verebilir.

### Başlıca Özellikler

- NTSC, PAL ve SECAM gibi tüm video standartlarına uygunluk.
- Yüksek parlaklık derecesi gün ışığında veya aydınlatmalı odalarda sunumlara imkan verir.
- Esnek ayar ön, arka projeksiyonlara imkan verir.
- Görüş hattı projeksiyonlar, açılı projeksiyonlar için gelişmiş anahtar taşı düzeltmesi ile kare şeklini korur.
- Otomatik olarak algılanan giriş kaynağı.
- Herhangi bir ortamda projeksiyon için yüksek parlaklık.
- Net ve keskin görüntüler için WUXGA'ya kadar çözünürlükleri destekler.
- Texas Instruments'tan DLP® ve BrilliantColor™ teknolojileri.
- Kolay takmak için ortalanmış mercek.
- Yatay ve dikey mercek kaydırma.
- RJ45 yoluyla entegrasyon ve sistem yönetimi için ağa hazır.
- Toz ve duman etkisini en aza indirmek için mühürlü motor.
- Hırsızlığa karşı güvenlik özellikleri arasında şunlar bulunur: Kensington güvenlik yuvası, güvenlik çubuğu.
- Dahili HDBaseT alıcısı. Standart CAT5e/6 LAN kablosu üzerinden HD video, dijital ses içeriği RS232, RJ45 ve Kızılötesi işlevi dağıtımı desteğine sahip HDBaseT™ arabirimi.
- Üstün parlaklık ve renk homojenliği için gelişmiş lazer fosfor ışığı motoru.
- Lazer tasarım 20.000 saate kadar çalışma süresi sunar.

### Bu Kılavuz Hakkında

Bu kılavuz son kullanıcılar için tasarlanmış olup DLP projektörün nasıl kurulacağını ve kullanılacağını açıklamaktadır. Mümkün olduğunca ilişkili bilgiler (bir şekil ve açıklaması gibi) tek bir sayfada verilmiştir. Bu yazıcı dostu biçim kullanım kolaylığının yanı sıra kağıt tasarrufu sağlayarak çevreyi korur. Sadece ihtiyaç duyduğunuz bölümleri yazdırmanız tavsiye edilmektedir.

## İçindekiler

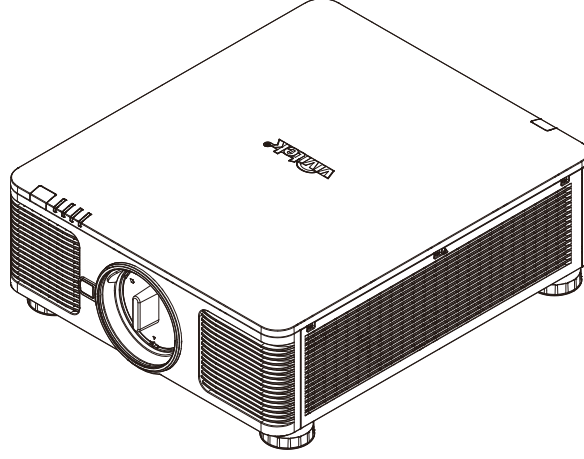
<b>BAŞLARKEN .....</b>	<b>1</b>
PAKET KONTROL LİSTESİ .....	1
PROJEKTÖR PARÇALARININ GÖRÜNÜMLERİ .....	2
Sağ Önden Görünüm .....	2
Üstten görünüm .....	3
Yandan görünüm—GÇ .....	4
Yandan görünüm—Ekran Görünümü (OSD) düğmeleri.....	6
Alttan görünüm .....	8
UZAKTAN KUMANDANIN PARÇALARI .....	10
Kontrol Kimlik Numarasını Ayarlama.....	12
UZAKTAN KUMANDA ÇALIŞMA ARALIĞI.....	13
PROJEKTÖR VE UZAKTAN KUMANDA DÜĞMELERİ .....	13
<b>AYAR VE ÇALIŞTIRMA.....</b>	<b>14</b>
UZAKTAN KUMANDANIN PİLLERİNİN TAKILMASI .....	14
İSTEĞE BAĞLI MERCEĞİ TAKMA VEYA ÇIKARMA.....	15
Yeni Merceği Takma.....	15
Projektörden Varolan Merceği Çıkarma .....	16
PROJEKTÖRÜN BAŞLATILMASI VE KAPATILMASI .....	17
ERİŞİM ŞİFRESİ TANIMLAMA (EMNİYET KİLİDİ) .....	19
PROJEKTÖR SEVİYESİNİN AYARLANMASI.....	21
MERCEK KAYDIRMAYI KULLANARAK YANSITILAN GÖRÜNTÜNÜN KONUMUNU AYARLAMA.....	22
ZUM, ODAK VE ANAHTAR TAŞINI AYARLAMA.....	23
<b>EKRAN GÖRÜNÜMÜ (OSD) MENÜ AYARLARI.....</b>	<b>24</b>
OSD MENÜ KONTROLLERİ.....	24
OSD'de Gezinme.....	24
OSD DİLİNİ AYARLAMA .....	25
OSD MENÜSÜNE GENEL BAKIŞ.....	26
GÖRÜNTÜ MENÜSÜ .....	30
Bilgisayar Menüsü .....	31
Gelişmiş Özelliği .....	32
Beyaz Ayarı .....	33
Renk Yöneticisi.....	34
HDR Ayarları .....	36
AYARLAR 1 MENÜSÜ.....	37
Hizalama.....	38
Ses.....	42
Gelişmiş 1 Özelliği .....	43
Gelişmiş 2 Özelliği .....	45
AYARLAR 2 MENÜSÜ.....	46
Işık Ayarları .....	47
Durum .....	48
Gelişmiş 1 Özelliği .....	49
Gelişmiş 2 Özelliği .....	62
<b>BAKIM VE GÜVENLİK.....</b>	<b>66</b>
PROJEKTÖRÜN TEMİZLENMESİ .....	66
Merceğin Temizlenmesi.....	66
Kasanın Temizlenmesi .....	66
FİZİKSEL KİLİT KULLANMA .....	67
Kensington Güvenlik Yuvasını Kullanma .....	67
Güvenlik Çubuğu Kilidinin Kullanılması.....	67
<b>SORUN GİDERME .....</b>	<b>68</b>
GENEL SORUNLAR VE ÇÖZÜMLERİ.....	68
SORUN GİDERME İPUÇLARI .....	68
LED HATA MESAJLARI.....	69



GÖRÜNTÜ SORUNLARI .....	70
İŞİK KAYNAĞI SORUNLARI .....	70
UZAKTAN KUMANDA SORUNLARI .....	70
SES SORUNLARI .....	71
PROJEKTÖRE BAKIM YAPTIRMA .....	71
HDMI S VE C .....	72
<b>TEKNİK ÖZELLİKLER .....</b>	<b>73</b>
TEKNİK ÖZELLİKLER .....	73
PROJEKSİYON MESAFESİ VE PROJEKSİYON BOYUTU .....	75
Projeksiyon Mesafesi ve Boyut Tablosu .....	75
ZAMANLAMA MODU TABLOSU .....	79
Desteklenen Frekans Tablosu .....	79
3D modu için Desteklenen Frekans Tablosu .....	81
PROJEKTÖR EBATLARI .....	82
<b>MEVZUATA UYGUNLUK .....</b>	<b>83</b>
FCC UYARISI .....	83
KANADA .....	83
GÜVENLİK ONAYLARI .....	83
<b>EK I .....</b>	<b>84</b>
İLETİŞİM PARAMETRE AYARI .....	84

## Paket Kontrol Listesi

Projektörü paketinden dikkatli bir biçimde çıkarın ve aşağıdaki parçaların bulunup bulunmadığını kontrol edin:



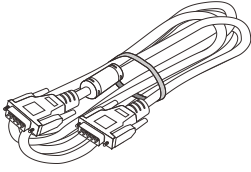
Projektör



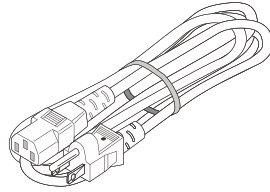
Uzaktan Kumanda  
(Piller Dahil)



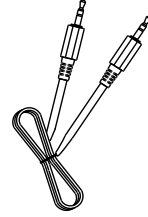
Hırsızlık Önleyici Vida (M4)  
(Lens Kurulumu için)



VGA Kablosu (1,8m)



Güç Kablosu (1,8 m)



Kablolu Uzaktan Kumanda  
Konnektörü



Güvenlik Kartı



Garanti Kartı



Hızlı Başlangıç Kılavuzu

Eksik veya hasarlı görünen bir parça varsa veya ünite çalışmıyorsa derhal satıcınızla irtibata geçin. Ekipmanı garanti servisi için iade etmeniz gerekmesi halinde kullanmak üzere orijinal paketleme malzemesini saklamanız tavsiye edilir.

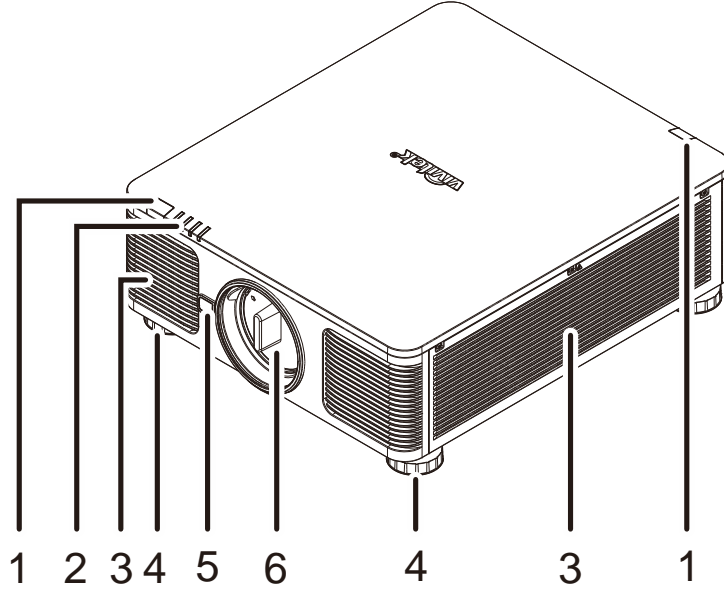


**İkaz:**

Projektörü tozlu ortamlarda kullanmaktan kaçının.

## Projektör Parçalarının Görünümleri

### Sağ Önden Görünüm



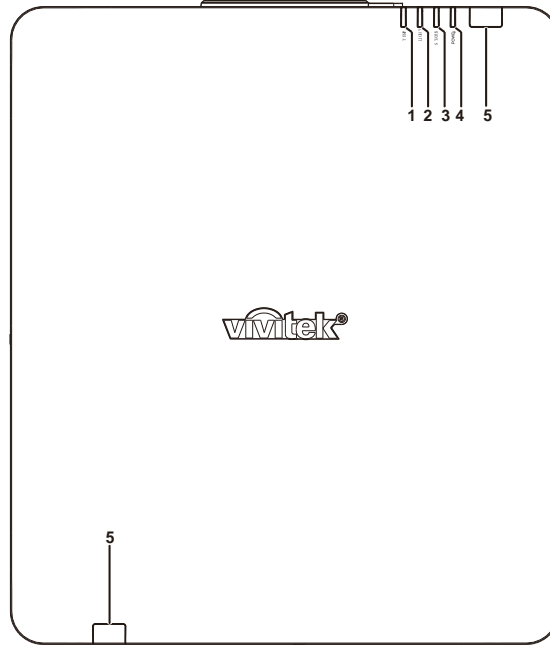
ÖĞE	ETİKET	AÇIKLAMA	BKZ. SAYFA:
1.	Kızılötesi Alıcı	Uzaktan kumandadan gelen KÖ sinyallerini alır.	9
2.	LED'ler	Projektör durumunu görüntüler.	3
3.	Açıklık	Soğuk hava girişi.	
4.	Eğim Ayarlayıcı	Açı konumuna ayarlamak için ayarlayıcı kolunu döndürün.	21
5.	Mercek Çıkarma Düğmesi	Merceği çıkarmak için.	16
6.	Toz önleme kapağı	Toz önleme kapağı	



#### **Önemli:**

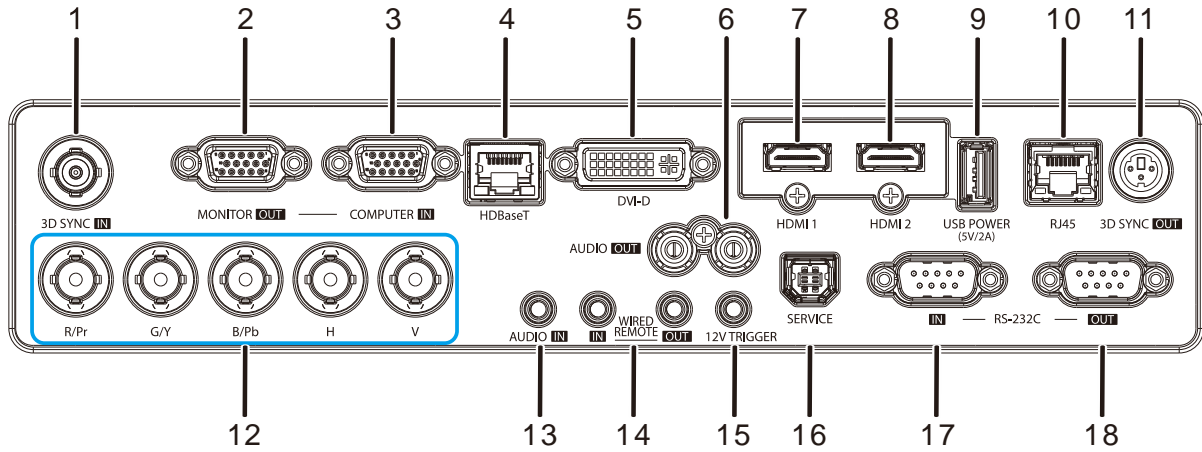
Projektördeki havalandırma delikleri iyi hava sirkülasyonunu ve dolayısıyla projektör ışık kaynağının soğuk kalmasını sağlar. Havalandırma deliklerini engellemeyin.

Üstten görünüm



ÖGE	ETİKET	AÇIKLAMA	BKZ. SAYFA:
1.	SICAKLIK LED'İ	Termal durumu görüntüler.	69
2.	IŞIK LED'i	Işık kaynağı durumunu görüntüler.	69
3.	DURUM LED'i	Uyarı mesajını görüntüler.	69
4.	GÜÇ LED'İ	Güç açma/kapatma sırası durumunu görüntüler.	69
5.	Kızılötesi Alıcı	Uzaktan kumandadan gelen KÖ sinyallerini alır.	9

## Yandan görünüm—GÇ



ÖGE	ETİKET	AÇIKLAMA	BKZ. SAYFA:
1.	3D EŞİTLEME GİRİŞİ	Bilgisayar veya etkinleştirilmiş cihazdan gelen 3D eşitleme kablosunu bağlayın.	
2.	MONITOR OUT (MONİTÖR ÇIKIŞI)	RGB kablosunu bir ekrana bağlar.	
3.	COMPUTER IN (BİLGİSAYAR GİRİŞİ)	Bir RGB kablosunu bir bilgisayardan veya video etkin bir aygıttan bağlayın.	
4.	HDBaseT	HDBaseT sinyal alımı için HDBaseT TX Box (VIDEO UZATICISI)'sından gelen Cat5e/Cat6 kablosunu bağlayın. <b>Not:</b> HDBaseT kablosu, cat6 tipi kablo kullanmanızı önerir.	
5.	DVI-D	DVI KABLOSUNU ekrana bağlayın.	
6.	SES ÇIKIŞI SOL/SAĞ	Ses devresi için SES kablosunu bağlayın.	
7.	HDMI 1	HDMI aygıtından gelen HDMI kablosunu bağlayın.	
8.	HDMI 2	HDMI aygıtından gelen HDMI kablosunu bağlayın.	
9.	USB POWER (5V/2A) (USB GÜCÜ [5 V/2 A])	USB ana bilgisayarı için bir USB kablosunu bağlayın. <b>Not:</b> Projektörün Gücü Açık olduğu sürece 5V/2A'yı destekler.	
10.	RJ45	Ethernet'ten gelen LAN kablosunu bağlayın.	
11.	3D-EŞİTLEME ÇIKIŞI	3D kızılötesi gözlük alıcı ünitesini bağlayın.	
12.	BNC	Bilgisayardan gelen BNC kablosunu bağlayın.	
13.	AUDIO IN (SES GİRİŞİ)	Ses aygıtından gelen SES kablosunu bağlayın.	
14.	UZAKTAN KUMANDA KABLOSU GİRİŞİ/ÇIKIŞI	Uzaktan kumanda edebilmek için, uzaktan kumandanın uzaktan kumanda kablosunu projektöre bağlayın. Seri kontrol için "WIRE REMOTE OUT"u başka bir projektörün (aynı model) "WIRE REMOTE IN" girişine bağlayın.	
15.	12V TRIGGER (12 V TETİKLEYİCİ)	Ekrana ticari olarak temin edilen bir kabloyla bağlandığında, projektör başlatıldığında ekran otomatik olarak açılır. Projektör kapatıldığında ekran geri çekilir (aşağıdaki notlara bakın).	
16.	SERVİS	Yalnızca servis personeli için.	

ÖGE	ETİKET	AÇIKLAMA	BKZ. SAYFA:
17.	RS-232C GİRİŞİ	Uzaktan kumanda için RS-232 seri bağlantı noktası kablosunu bağlayın.	
18.	RS-232C ÇIKIŞI	RS-232 kontrolü için başka bir projektöre (aynı model) bağlar.	

**Not:**

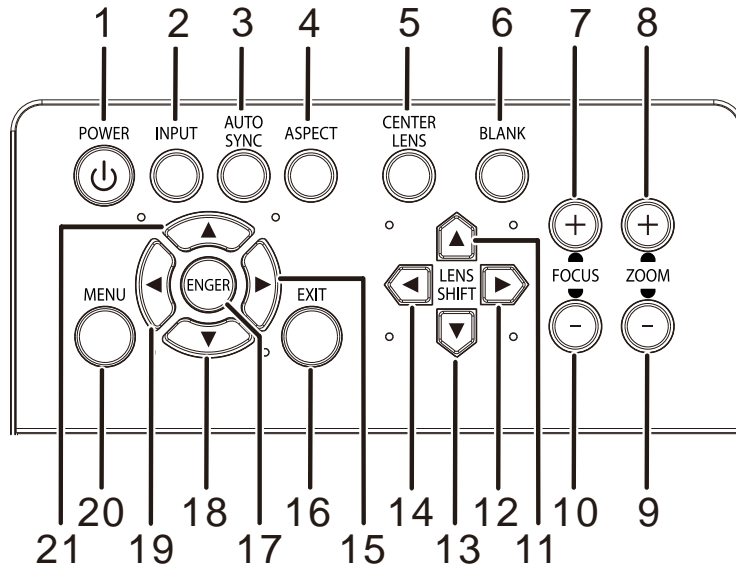
- Bu özelliği kullanmak için, projektörü açmadan/kapatmadan önce konektörün fişini takmalısınız.
- Ekran denetleyicileri ekran üreticileri tarafından sağlanır ve desteklenir.
- Bu jakı kullanım amacı dışında kullanmayın.



**Uyarı:**

Güvenlik tedbiri olarak, bağlantı yapmadan önce projektörün ve bağlı aygıtların tümünün güç bağlantılarını kesin.

Yandan görünüm—Ekran Görünümü (OSD) düğmeleri

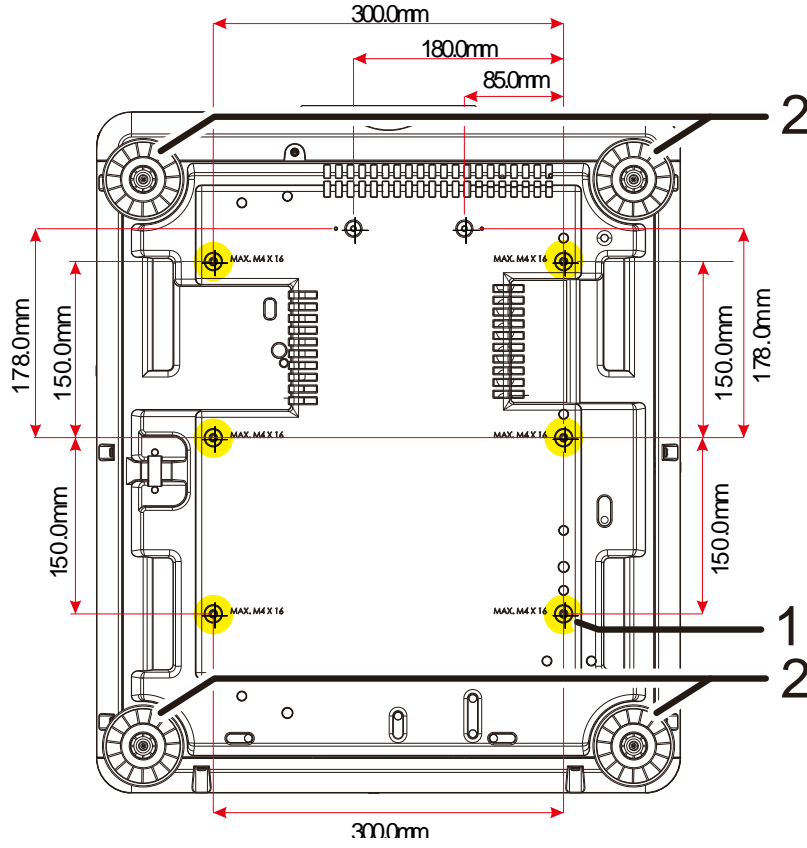


ÖĞE	ETİKET	AÇIKLAMA	BKZ. SAYFA:
1.	GÜÇ	Projektörü açar veya kapatır.	17
2.	GİRİŞ	Kaynak menüsüne girer.	
3.	OTOMATİK EŞİTLE	Otomatik frekans, faz ve konum ayarı.	
4.	EN BOY	EN/BOY ORANI seçimlerini görüntüler.	
5.	MERKEZİ MERCEK	Merceği ortalamak ve mercek kaydırma parametresini kalibre etmek için. Uyarı: Merceği taktıktan sonra doğru mercek kaydırma işlemi için mercek konumunun kalibre edilmesi gerekir. Lütfen merceği her taktıktan sonra ortalayın.	
6.	BLANK (BOŞ)	Boş ekran görüntüler	24
7.	ODAK +	Yansıtılan görüntüye odaklanır	24
8.	ZOOM + (YAKINLAŞTIR)	Yansıtılan görüntüyü yakınlaştırır.	24
9.	ZOOM - (UZAKLAŞTIR)	Yansıtılan görüntüyü uzaklaştırır.	24
10.	ODAK -	Yansıtılan görüntüye odaklanır	24
11.	MERCEK KAYDIRMA ▲	Görüntü konumunu dikey olarak ayarlar.	
12.	MERCEK KAYDIRMA ►	Görüntü konumunu yatay olarak ayarlar.	
13.	MERCEK KAYDIRMA ▼	Görüntü konumunu dikey olarak ayarlar.	
14.	MERCEK KAYDIRMA ◀	Görüntü konumunu yatay olarak ayarlar.	
15.	►	OSD'de gezinti yapar ve ayarları değiştirir. Hızlı Menü – Yatay Anahtar Taşı için.	24
16.	EXIT (ÇIKIŞ)	Önceki OSD menüsüne dönerveya OSD menüsünden çıkar.	24
17.	ENTER	Seçili OSD menüsü öğesine girer veya onaylar.	24

ÖGE	ETİKET	AÇIKLAMA	BKZ. SAYFA:
18.	▼	OSD'de gezinti yapar ve ayarları değiştirir. Hızlı Menü – Dikey Anahtar Taşı için.	24
19.	◀	OSD'de gezinti yapar ve ayarları değiştirir. Hızlı Menü – Yatay Anahtar Taşı için.	24
20.	MENU (MENÜ)	Ekran menülerini açar ve menülerden çıkar.	24
21.	▲	OSD'de gezinti yapar ve ayarları değiştirir. Hızlı Menü – Dikey Anahtar Taşı için.	24



Altan görünüm



ÖĞE	ETİKET	AÇIKLAMA	BKZ. SAYFA:
1.	Tavana Montaj Delikleri	Projektörün tavana montajı hakkında bilgi almak için satıcınızla irtibata geçin.	
2.	Eğim Ayarlayıcı	Açı konumuna ayarlamak için ayarlayıcı kolunu döndürün.	21

**Not:**

Takarken, yalnızca UL Listesindeki tavan montajlarını kullandığınızdan emin olun.

Duvar montajları için, onaylanan montaj donanımını ve maksimum 16 mm (0,63 inç) vida derinlikli M4 vidaları kullanın.

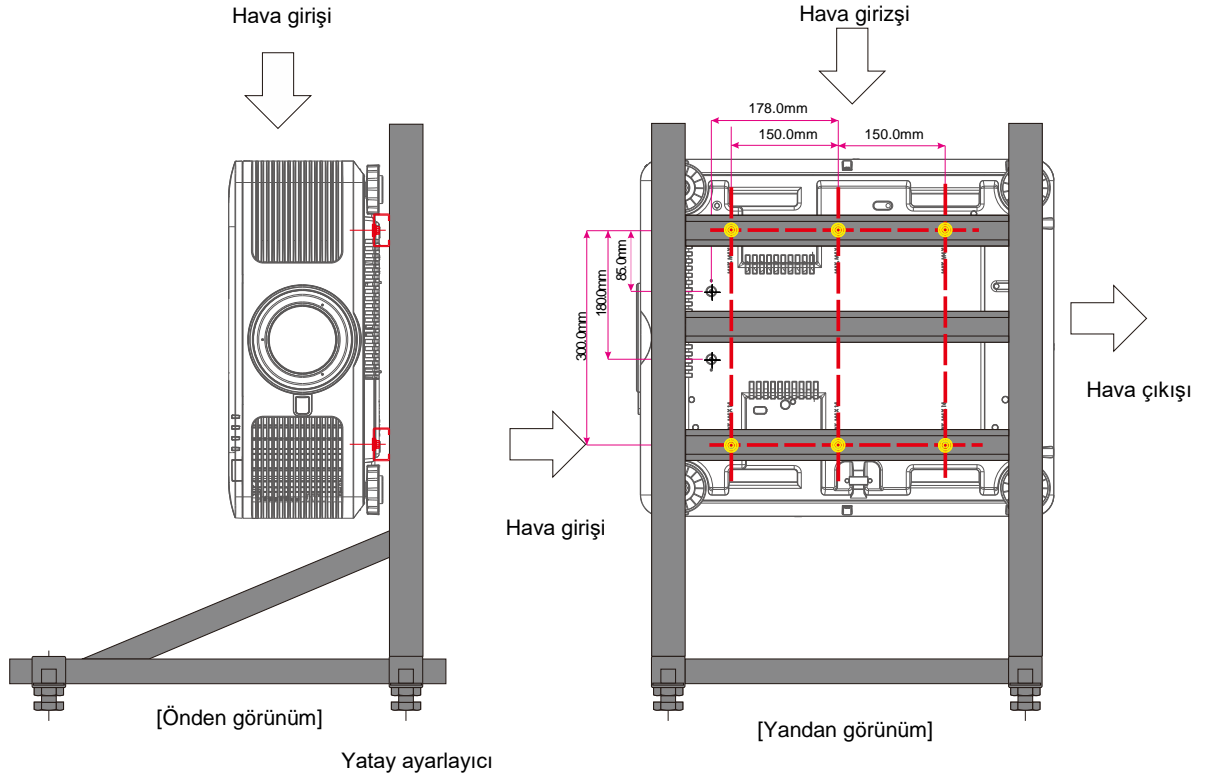
Tavan montajı yapısı uygun şekilde ve mukavemette olmalıdır. Tavan montajı kapasitesi kurulan ekipmanın ağırlığını aşmalı ve ayrıca ek bir tedbir olarak 60 saniye süresince ekipman ağırlığının üç katına dayanabilmelidir.

## Sehpa için referans çizimler

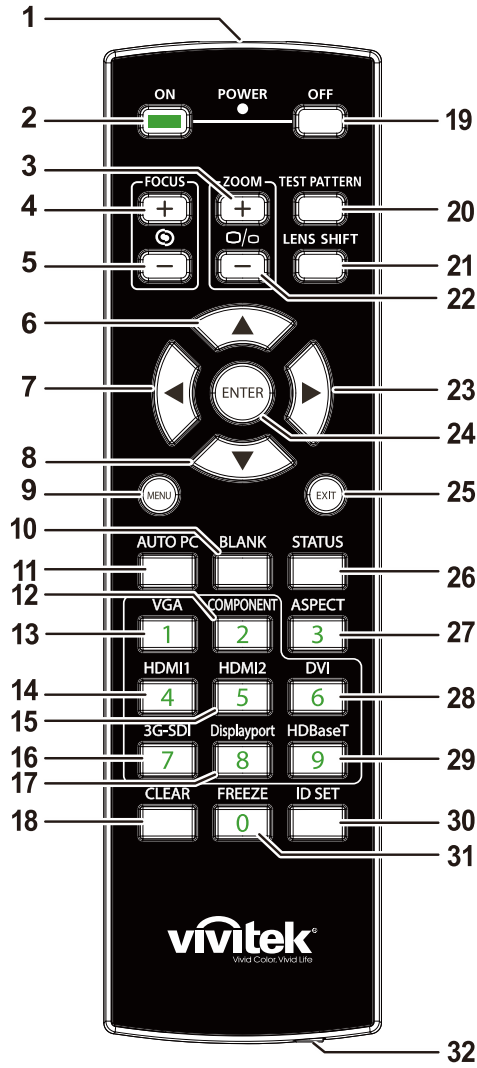
Dikey yansıtma için kullanılacak özel sehpanın tasarımı ve üretimi için bir kurulum hizmet sağlayıcısı (ücret karşılığında) tutun. Lütfen tasarımın aşağıdaki koşullara uygun olduğundan emin olun:

- Sehpayı sabitlemek için projektörün arkasındaki 6 vida deliğini kullanın.  
Vida deliği merkezi boyutu: 300 × 300 (hatve = 150) mm  
Projektördeki vida deliği boyutu: Maksimum 16 mm derinliğe sahip M4
- Yatay ayar mekanizması (örneğin 4 yerdeki cıvatalar ve somunlar)
- Lütfen sehpayı kolayca devrilmeyecek şekilde tasarlayın.

Boyutsal gereksinimleri gösteren çizim gerçek sehpa tasarımı çizimi değildir.



## Uzaktan Kumandanın Parçaları



### Önemli:

1. Projektörü parlak flüoresan aydınlatması açık halde kullanmaktan kaçınınız. Bazı yüksek frekanslı flüoresan lambalar uzaktan kumandanın çalışmasını bozabilir.
2. Uzaktan kumanda ve projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Uzaktan kumanda ve projektör arasındaki yolda bir engel varsa sinyali projektör ekranları gibi bir takım yansıtıcı yüzeylerden sektirebilirsiniz.
3. Projektör üzerindeki düğmeler ve tuşlar uzaktan kumanda üzerindeki karşılık gelen düğmelerle aynı işleve sahiptir. Bu kullanıcı kılavuzu işlevleri uzaktan kumandaya göre açıklamaktadır.

ÖGE	ETİKET	AÇIKLAMA	BKZ. SAYFA:
1.	IR Verici	Projektöre sinyal gönderir.	
2.	YANIYOR	Projektörü açar.	17
3.	ZOOM + (YAKINLAŞTIR)	Yansıtılan görüntüyü yakınlaştırır.	
4.	ODAK +	Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar.	
5.	ODAK -	Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar.	
6.	▲	OSD'de gezinti yapar ve ayarları değiştirir. Hızlı Menü – Dikey Anahtar Taşı için.	24
7.	◀	OSD'de gezinti yapar ve ayarları değiştirir. Hızlı Menü – Yatay Anahtar Taşı için.	24
8.	▼	OSD'de gezinti yapar ve ayarları değiştirir. Hızlı Menü – Dikey Anahtar Taşı için.	24
9.	MENU (MENÜ)	OSD'yi açar.	24
10.	BLANK (BOŞ)	Boş ekran görüntüler.	
11.	OTOMATİK PC	Sinyal kaynağı otomatik senkronizasyonunu yürütür	24
12.	BİLEŞEN	Giriş kaynağı olarak Component'i (Bileşen) seçin.	
13.	VGA	Giriş kaynağı olarak VGA'yı seçin.	
14.	HDMI1	Giriş kaynağı olarak HDMI 1'i seçin.	
15.	HDMI2	Giriş kaynağı olarak HDMI 2'i seçin.	
16.	3G-SDI	Giriş kaynağı olarak 3G-SD'i seçin.	
17.	DisplayPort	Giriş kaynağı olarak DisplayPort'u seçin.	
18.	TEMİZLE	Uzaktan kumandanın ayarlanan kimlik numarasını silin.	
19.	SÖNÜK	Projektörü kapatır.	17
20.	TEST DESENİ	Test desenini göstermek için düğmeyi kullanın. Bir sonraki desene geçmek için bu düğmeye tekrar basın. Proje görüntüsüne dönmek için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.	
21.	MERCEK KAYDIRMA	Merceği sağa veya sola hareket ettirmek için düğmeyi kullanın.	
22.	ZOOM - (UZAKLAŞTIR)	Yansıtılan görüntüyü uzaklaştırır.	23
23.	▶	OSD'de gezinti yapar ve ayarları değiştirir. Hızlı Menü – Yatay Anahtar Taşı için.	24
24.	ENTER	Ekran menüsündeki ayarlara girer ve ayarları onaylar.	24
25.	EXIT (ÇIKIŞ)	Son OSD sayfasına döner.	
26.	STATUS (DURUM)	OSD Durum menüsünü açar (menü yalnızca bir giriş aygıtı algılandığında açılır).	
27.	EN BOY	En boy oranı seçeneklerini görüntülemek için.	
28.	DVI	Giriş kaynağı olarak DVI-D'yi seçin.	
29.	HDBaseT	Giriş kaynağı olarak HDBaseT'yi seçin.	
30.	KİMLİK AYARI	Uzaktan kumanda için kimlik numarasını ayarlayın.	
31.	Dondur	Ekrandaki resmi dondurur/çözer.	
32.	Kablolu Jak	Kablolu uzaktan kumandayı projektöre bağlayın.	

## Kontrol Kimlik Numarasını Ayarlama

Kontrol Kimlik Numarası seçeneğini seçin ve ardından Giriş düğmesine basın; sayıyı artırmak için ► düğmesini veya sayıyı azaltmak için ◀ düğmesini kullanın. Bu seçenek, Projektör Kimliği Kontrolü açıldığında kullanılabilir.

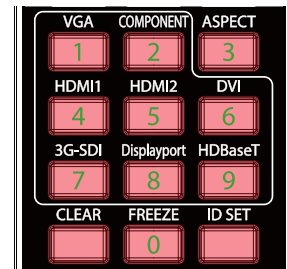
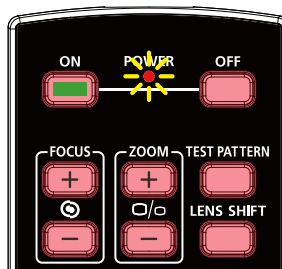
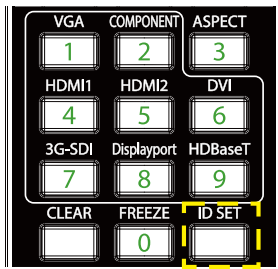
### Uzaktan kumandanın kimlik numarasını ayarlayın

Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesini yaklaşık 5 saniye basılı tutun, Güç LED göstergesi periyodik olarak kırmızı renkte yanıp söner. İstenilen ID numarasını ayarlamak için iki rakama basın, her basış yavaş olacaktır. Uzaktan kumanda ayarı onaylandığında Güç LED'i zamanında yanıp sönecektir.

ID SET düğmesini yaklaşık 5 saniye basılı tutun

Güç LED'i yanıp söniyor

ID numarası için iki rakama basın



#### Not:

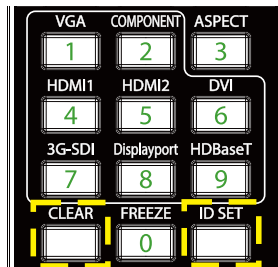
Kimlik numarasını ayarlamak, belirlemiş olduğunuz kimlik numarasının üzerine yazacaktır. Uzaktan kumandaya yeni bir kimlik numarası vermek isterseniz, kimlik numarasını doğrudan ayarlayabilirsiniz.

### Uzaktan kumandanın kimlik numarasını silin

Yeni kimlik numarası belirlenirse, ayarlanan kimlik numarasının üzerine yazılır; uzaktan kumandanın kimlik numarasını silmek için ID SET (KİMLİK AYARI) ve CLEAR (TEMİZLE) düğmesine basabilirsiniz.

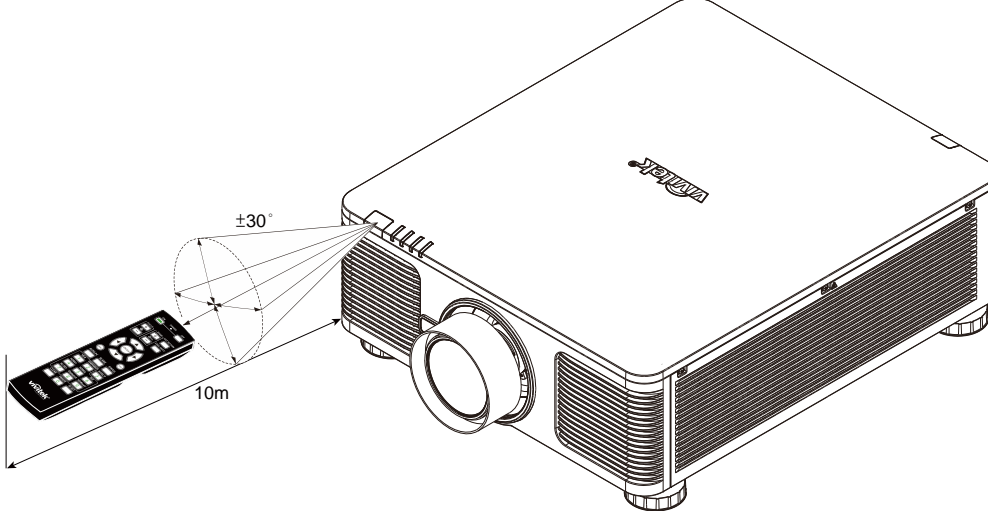
ID SET (KİMLİK AYARI) ve CLEAR (TEMİZLE) düğmelerine aynı anda basın

Düğmelerin arka ışığı bir kez yanıp söniyor



## Uzaktan Kumanda Çalışma Aralığı

Uzaktan kumanda projektörü kumanda etmek için kızılötesi iletim kullanır. Uzaktan kumandanın doğrudan projektöre doğrultulması gerekmez. Kumandayı projektörün kenarlarına veya arkasına dik tutmadığınız sürece uzaktan kumanda projektör seviyesinin yaklaşık 10 metre (25 fit) ve 15 derece altında veya üzerinde bir yarıçap içinde işlev görecektir. Projektör, uzaktan kumandaya yanıt vermezse uzaktan kumandayı biraz projektöre yaklaştırın.

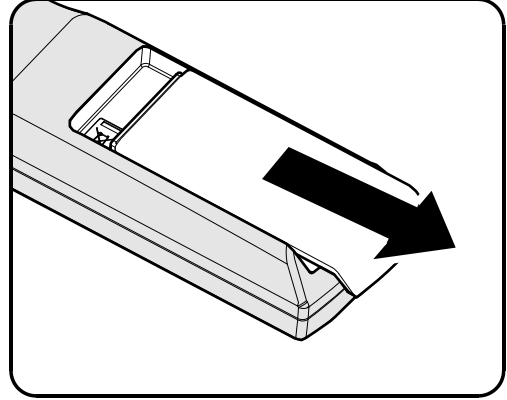


## Projektör ve Uzaktan Kumanda Düğmeleri

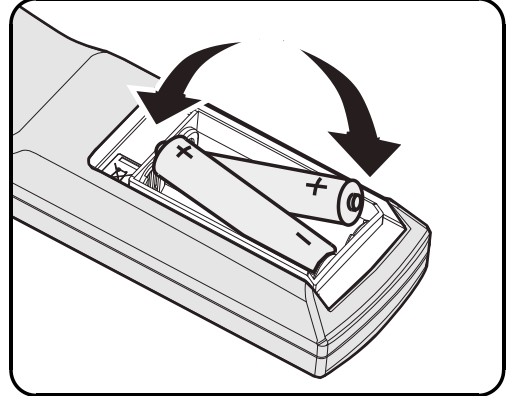
Projektör, uzaktan kumanda veya projektörün üst tarafında bulunan düğmeler kullanılarak çalıştırılabilir. Tüm işlemler uzaktan kumanda ile gerçekleştirilebilirken projektör üzerindeki düğmeler sınırlı işleve sahiptir.

### Uzaktan Kumandanın Pillerinin Takılması

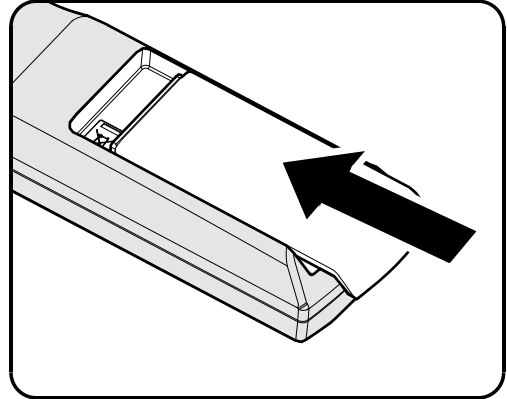
1. Pıl bölmesi kapađını ok yönünde kaydırarak kapađı çıkarın.



2. Pili artı tarafı yukarı bakacak şekilde takın.



3. Kapađı yerine geri takın.



**İkaz:**

1. Yalnızca AA piller kullanın (Alkalin piller tavsiye edilmektedir).
2. Kullanılmış pilleri yerel düzenlemelere göre elden çıkarın.
3. Projektör uzun süre kullanılmadığında pilleri çıkarın.

## İsteğe Bağlı Merceği Takma veya Çıkarma

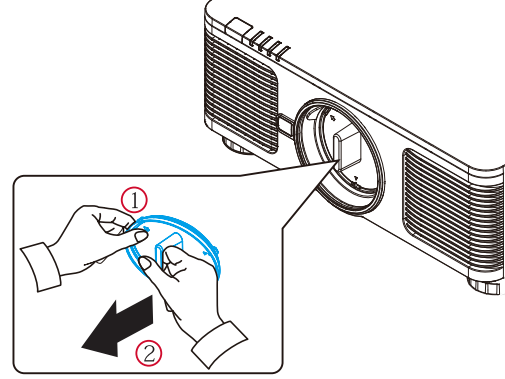


### Dikkat:

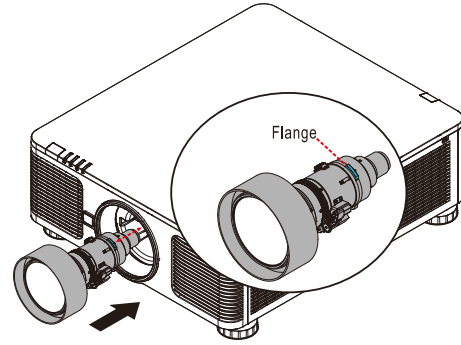
- Projektör ve mercek bileşenleri hassas parçalar içerdiğinden projektörü veya mercek bileşenlerini sarsmayın veya aşırı basınç uygulamayın.
- Merceği çıkarmadan veya takmadan önce, projektörü kapattığınızdan emin olun, soğutma fanları duruncaya kadar bekleyin ve ana güç anahtarını kapatın.
- Merceği çıkarırken veya takarken mercek yüzeyine dokunmayın.
- Mercek yüzeyinde parmak izi, toz veya yağ olmamasına dikkat edin.
- Mercek yüzeyini çizmeyin.
- Çizilmeyi önlemek için altına yumuşak bir bez sererek düz bir yüzeyde çalışın.
- Merceği çıkarıp saklarken tozlanmasını ve kirlenmesini önlemek için projektöre mercek kapağını takın.

## Yeni Merceği Takma

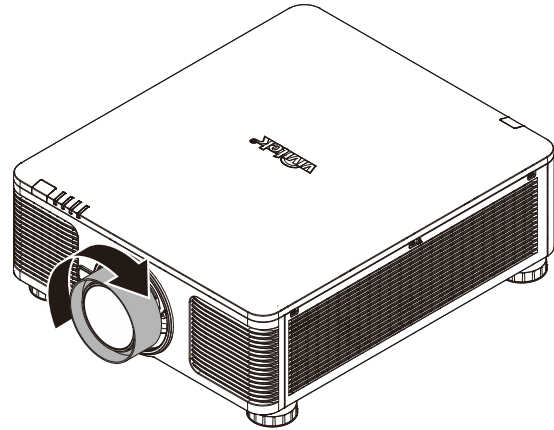
1. Mercek kapağı takılıysa, mercek kapağının kenarını bir elinizle (1) çekin; böylece mercek kapağı diğer elinizle (2) kolayca çıkarılabilir.



2. Flanşı hizalayın ve resimde gösterildiği gibi doğru şekilde yerleştirin.



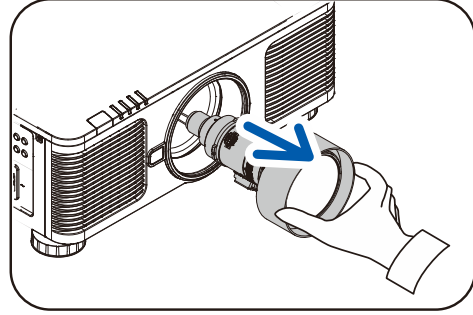
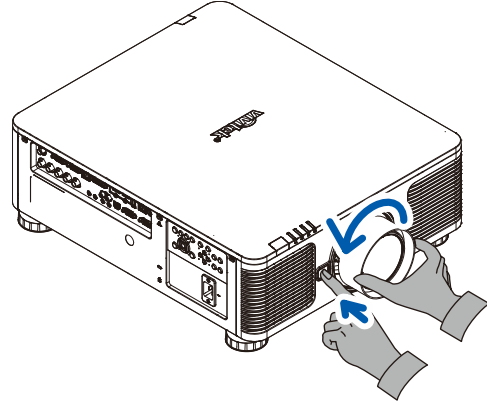
3. Merceği saat yönünde yerine yerleştirdiğinden emin oluncaya kadar döndürün.





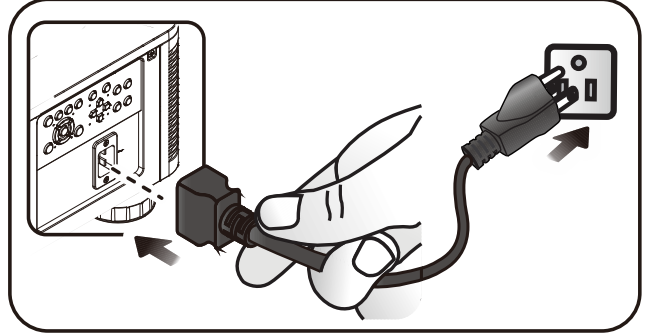
## Projektörden Varolan Merceęi Çıkarma

- 1.** Kilit açık konumuna getirmek için MERCEęİ ÇIKAR düğmesine basın.
- 2.** Merceęi tutun.
- 3.** Merceęi saat yönünün tersine döndürün.  
Mevcut mercek kurtulmuş olur.
- 4.** Varolan merceęi yavaşça çıkarın.

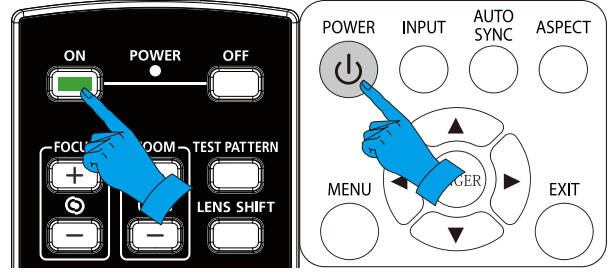


## Projektörün Başlatılması ve Kapatılması

1. Güç kablosunu ve sinyal kablosunu güvenli bir şekilde bağlayın. Bağlandığında, güç led'i yeşil yanıp sönerken sürekli yeşil olur.



2. Projektördeki "POWER" düğmesine veya uzaktan kumandadaki "ON" tuşuna basarak ışık kaynağını açın. GÜÇ LED'İ şimdi yeşil yanıp söner. Başlangıç ekranı yaklaşık 30 saniye görüntülenir. Projektörü ilk kullandığınızda, başlangıç ekranı görüldükten sonra tercih ettiğiniz dili hızlı menüden seçebilirsiniz. (Bkz. [OSD Dilini Ayarlama](#), sayfa 25)



Güvenlik kilidi etkinse bkz. [Erişim Şifresi Tanımlama \(Emniyet Kilidi\)](#), sayfa 19.



3. Birden fazla giriş aygıtı bağlıysa, **KAYNAK** düğmesine basın ve aygıtlar arasında geçiş yapmak için ▲▼ düğmelerini kullanın. (Bileşen, RGB - Bileşen adaptörü ile desteklenir.)



- HDMI 1: High-Definition Multimedia Interface uyumluluğu
- HDMI 2: Yüksek Çözünürlüklü Multimedya Arayüzü
- DVI: DVI
- VGA: Analog RGB  
DVD girişi YCbCr/ YPbPr veya HDTV girişi YPbPr, D-sub bağlayıcıyla
- BNC: Analog RGB
- HDBaseT: HDBaseT vericisinden Dijital Video

Not:

HDBaseT işlevi için onaylı bir TX box (VİDEO UZATICISI) – Rextron (EVBMN-110L38) kullanılması önerilir, başka marka TX kutusu kullanıldığında tam yanıtlanma garanti edilmemektedir.

Tek bir HDBaseT CAT5e/6 kablosu kullanımı ile, projektör HDBaseT bağlantısını 100 m / 328ft'e kadar destekler.

4. "GÜCÜ KAPAT? /Tekrar Power (Güç) öğesine basın" iletisi görüldüğünde, **POWER** düğmesine basın. Projektör kapanır.



**İkaz:**

Projektörün soğuduğunu gösteren POWER LED'inin yanıp sönmeye başlamasına kadar güç kablosunu çekmeyin.

## Erişim Şifresi Tanımlama (Emniyet Kilidi)

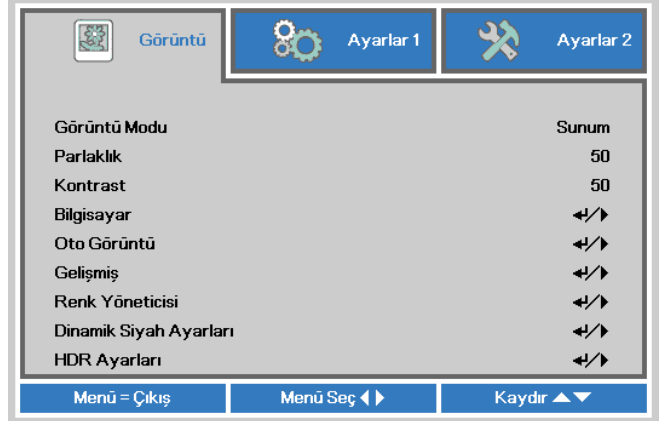
Bir şifre belirlemek ve projektöre izinsiz kişilerin erişimini engellemek için dört (ok) tuşunu da kullanabilirsiniz. Etkinleştirildiğinde, projektörü açmadan önce şifreyi girmeniz gerekir. (*OSD'de Gezinme* Bkz. sayfa 24 ve *OSD Dilini Ayarlama* sayfa 25, OSD Dil Ayarı).



### Önemli:

Şifreyi güvenli bir yerde saklayın. Şifre olmadan, projektörü kullanamazsınız. Şifreyi kaybetmeniz durumunda, şifreyi silmeyle ilgili bilgi almak için satıcınızla iletişime geçin.

1. OSD menüsünü açmak için **MENÜ** düğmesine basın.



2. **↔** imleç düğmesine basarak **Ayarlar 1** menüsüne gidin, **▲▼** imleç düğmesine basarak **Gelişmiş 1**'i seçin.



3. **Gelişmiş 1** alt menüsüne girmek için **↵** (Enter) / **▶** düğmesine basın. **▲▼** imleç düğmesine basarak **Güvenlik Kilidi**'ni seçin.



4. Girmek ve güvenlik kilidi işlevini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için **↔** imleç düğmesine basın.

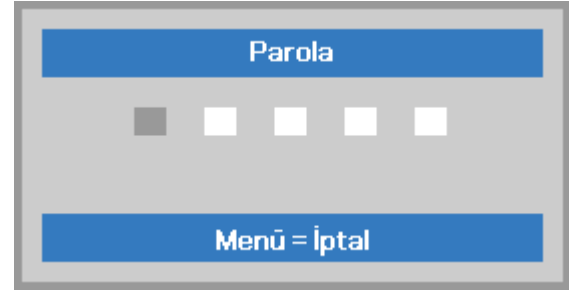
Otomatik olarak bir şifre iletişim kutusu görüntülenir.

- 5.** Şifre girişi için tuş takımındaki veya IR uzaktan kumandadaki imleç tuşlarını ▲▼◀▶ kullanabilirsiniz. Aynı oku beş kez kullanmak, ancak beşten daha az giriş yapmamak kaydıyla herhangi bir kombinasyonu kullanabilirsiniz.

Şifreyi ayarlamak için imleç tuşlarına herhangi bir sırayla basın. İletişim kutusundan çıkmak için **MENÜ** düğmesine basın.



- 6.** **Güvenlik Kilidi** nin etkinleştirilmesi durumunda güç açma tuşuna basıldığında şifre onay menüsü görünür. Şifreyi 5.adımda ayarladığınız sırayla girin. Şifreyi unutursanız, lütfen servis merkezine danışın. Bu servis merkezi ürünün sahibini doğrulayacak ve parolanın sıfırlanmasına yardımcı olacaktır.

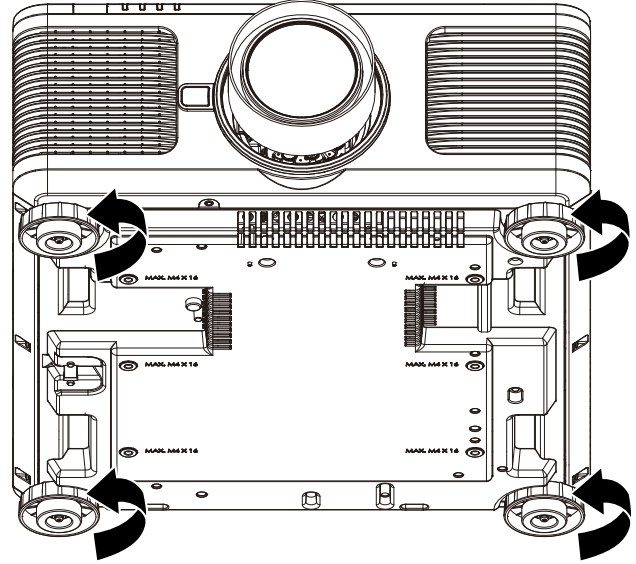


## Projektör Seviyesinin Ayarlanması

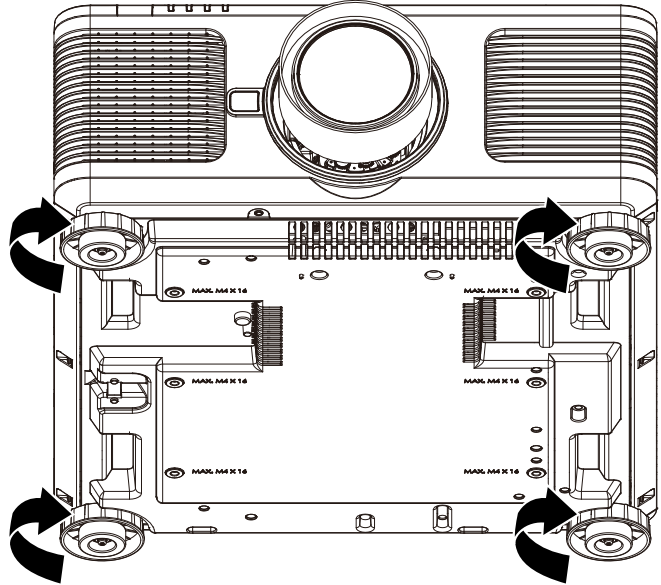
Projektörü ayarlarken aşağıdakilere dikkat edin:

- *Projektör masası veya standı düz ve sağlam olmalıdır.*
- *Projektörü ekrana dik olacak şekilde konumlandırın.*
- *Kabloların güvenli bir yerde olduğundan emin olun. Kabloları takabilirsiniz.*

1. Projektörün seviyesini yükseltmek için ayarlayıcıları saatin tersi yönde çevirin.

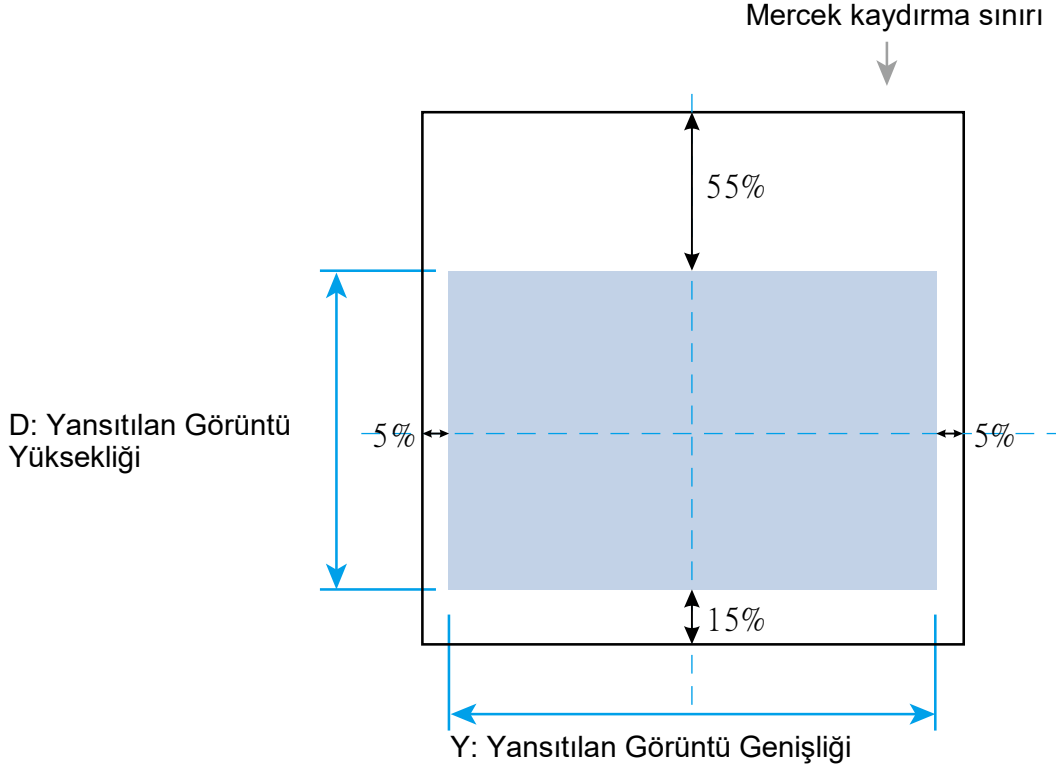


2. Projektörün seviyesini alçaltmak için, projektörü kaldırın ve ayarlayıcıları saat yönünde çevirin.



## Mercek Kaydırmayı Kullanarak Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama

DU6198Z/DU6298Z projektör elektrikli mercek kaydırma özelliğine sahiptir; görüntü, projektörü hareket ettirmeden dikey veya yatay olarak kaydırılabilir. Mercek kaydırma aralığı görüntü yüksekliği ve genişliği yüzdesinde gösterilir, maksimum dikey kaydırma aralığı görüntü yüksekliğinin %55'ine kadar ve görüntü yüksekliğinin %15'ine kadar olabilir ve maksimum yatay kaydırma aralığı görüntü genişliğinin sağa ve sola %5'idir. Lütfen aşağıdaki resme bakın.



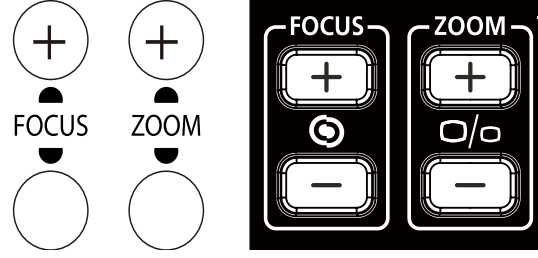
### **Uyarı:**

Projektör, mercek montaj deliğinin içinde bir güvenlik anahtarı ile donatılmıştır. Gücü açmadan önce yansıtma merceği projektöre takılmalıdır, aksi takdirde yansıtma başlatılamaz.

Ayarı bitirdikten sonra olası yanlış işlemlerden kaçınmak için, mercek kontrol ayarını devre dışı bırakan OSD menüsünde Mercek Kilidi işlevi vardır. Lütfen mercek kontrolünü gerçekleştirmeden önce kilidi devre dışı bıraktığınızdan emin olun.

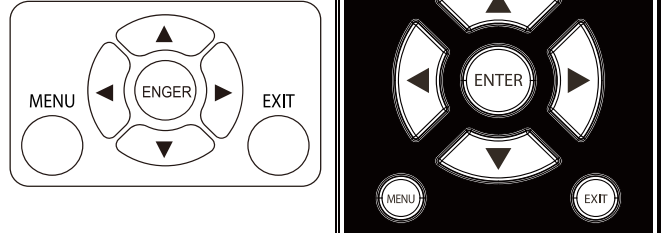
## Zum, Odak ve Anahtar Taşını Ayarlama

1. Odak ve yakınlaştırma, projektör kontrol panelinden veya uzaktan kumandadan ayarlanabilir. Odağı ve yakınlaştırmayı manuel olarak ayarlamak için aşağıdaki kılavuzlara bakın.

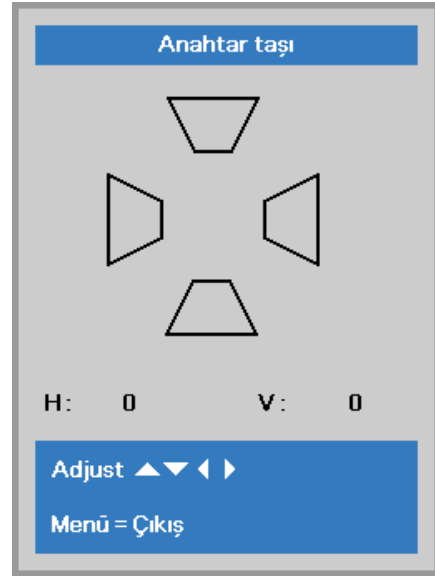


2. Odak veya yakınlaştırma efektini artırma ve azaltma düğmelerini gerektiği gibi kullanarak ayarlamak için kontrol tuş paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki Odak veya Yakınlaştırma düğmesine basın

3. Dikey veya yatay görüntü yamugunu düzeltmek için ▲/▼/◀/▶ düğmelerine (projektör veya uzaktan kumanda üzerinde) basın.



4. Ekranda yamukluk kontrolü görünür. Görüntüde Dikey Yamukluk düzeltme için ▲/▼ düğmelerine basın. Görüntüde Yatay Yamukluk düzeltme için ▶/◀ düğmelerine basın.





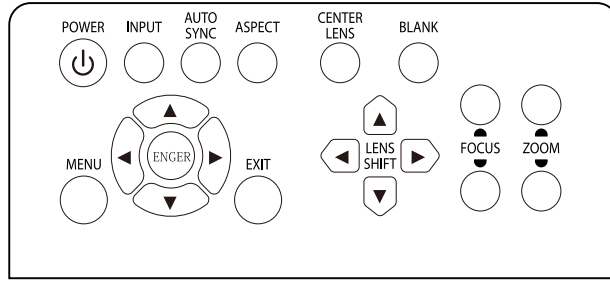
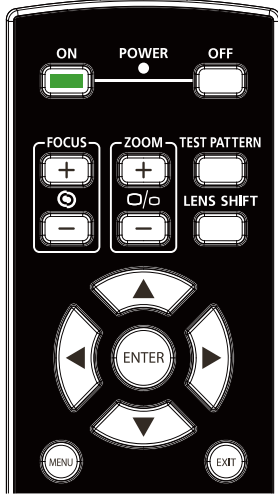
## EKRAN GÖRÜNÜMÜ (OSD) MENÜ AYARLARI

### OSD Menü Kontrolleri

Projektörde görüntü ayarlamaları yapmanıza ve çeşitli ayarları değiştirmenize izin veren bir OSD bulunur.

### OSD'de Gezinme

OSD'de gezinmek ve değişiklikler yapmak için uzaktan kumanda imleç düğmelerini veya projektördeki düğmeleri kullanabilirsiniz. Aşağıdaki şekilde projektör üzerindeki karşılık gelen düğmeler gösterilmiştir.



1. OSD'ye girmek için **MENÜ** düğmesine basın.
2. Üç menü bulunur. Menüler arasında gezinmek için ◀ / ▶ imleç düğmelerine basın.
3. Menüde yukarı ve aşağı gitmek için ▲ / ▼ imleç düğmelerine basın.
4. Ayarların değerlerini değiştirmek için ◀ / ▶ imleç düğmelerine basın.
5. OSD'yi kapatmak veya bir alt menüden çıkmak için **MENÜ** düğmesine basın. Önceki menüye dönmek için **ÇIKIŞ** düğmesine basın.



#### Not:

Video kaynağına bağlı olarak ekran menüsündeki tüm öğeler kullanılamayabilir. Örneğin, **Bilgisayar** menüsündeki **Yatay/Dikey Konum** öğeleri yalnızca bir kişisel bilgisayara bağlanıldığında değiştirilebilir. Kullanılmayan öğelere erişilemez ve bu öğeler silik olarak görünür.

## OSD Dilini Ayarlama

Devam etmeden önce OSD dilini tercihinize göre ayarlayın.

1. **MENÜ** düğmesine basın. **Ayarlar 1**'e gitmek için ◀▶ imleç düğmesine basın. **Gelişmiş 1** menüsüne gitmek için ▲▼ imleç düğmesine basın.



2. **Gelişmiş 1** alt menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. **Dil** öğesi seçilene kadar ▲▼ imleç düğmesine basın.



3. İstedığınız dil vurgulanana kadar imleç tuşuna basın.
4. OSD'yi kapatmak için **MENÜ** düğmesine dört kez basın.

## OSD Menüüne Genel Bakış

Bir ayarı hızlı bir biçimde bulmak veya bir ayar aralığı belirlemek için aşağıdaki şekli kullanın.

Ana Menü	Alt Menü	Ayarlar
Görüntü	Görüntü Modu	Sunum, Parlak, Oyun, Film, Vivid, Karıştırma, sRGB, DICOM SIM, Kullanıcı, Kullanıcı2
	Parlaklık	0~100
	Kontrast	0~100
	Bilgisayar	Yatay Konum -5~5 (Otomatik Eşitlemeye bağlı)
		Dikey Konum -5~5 (Otomatik Eşitlemeye bağlı)
		Frekans 0~31
		İzleme -5~5
		Otomatik Eşitle Açık, Kapalı
	Otomatik Görüntü	
	Gelişmiş	Parlak Renk 0~10
		Netlik 0~31
		Gama 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, S/B, Doğrusal
		Renk Sıcaklığı Sıcak, Normal, Soğuk
		Video Doygunluğu 0~100
		Video Renk Tonu 0~100
	Beyaz Dengesi	R Kazanımı 0~200
		G Kazanımı 0~200
		B Kazanımı 0~200
		R Uzaklığı -100~100
		G Uzaklığı -100~100
		B Uzaklığı -100~100
	Renk Yöneticisi	Kırmızı Ton, Doygunluk, Kazanç 0~100
		Yeşil Ton, Doygunluk, Kazanç 0~100
		Mavi Ton, Doygunluk, Kazanç 0~100
		Cam Göbeği Ton, Doygunluk, Kazanç 0~100
		Mor Ton, Doygunluk, Kazanç 0~100
		Sarı Ton, Doygunluk, Kazanç 0~100
		Beyaz Kırmızı, Yeşil, Mavi 0~100
	Dinamik Siyah Ayarlar	Dinamik Siyah Kapalı, Açık
		Işık Sönme Zamanlayıcı Devre dışı bırak, 0.5 Sn, 1 Sn, 2 Sn, 3 Sn, 4 Sn
	HDR Ayarları	HDR Denetimi Kapalı, Otomatik, Açık
		HDR Modu PQ-L300, PQ-L400, PQ-L500, PQ-L600

Ana Menü	Alt Menü	Ayarlar		
Ayarlar 1	Kaynak	Kaynak referans Giriş Kaynağı Seçimi (IR / Klavye)		
	Yansıtma	Normal, Gerçek, Tavan, Gerçek+Tavan		
	En/Boy Oranı	Doldur, 4:3, 16:9, Mektup Kutusu, Yerel, 2,35:1		
	Hizalama	Lens Kilidi	Kapalı / Açık	
		Lens Kontrolü	Yakınlaştırma, Odaklanma, Kaydırma kontrolü	
		Lens Türü	UST dışı, UST	
		Lens Belleği	Bellek1	Kaydet, Yükle, Temizle
			Bellek2	Kaydet, Yükle, Temizle
			Bellek3	Kaydet, Yükle, Temizle
			Bellek4	Kaydet, Yükle, Temizle
			Bellek5	Kaydet, Yükle, Temizle
	Bellek6		Kaydet, Yükle, Temizle	
	Bellek7		Kaydet, Yükle, Temizle	
	Bellek8		Kaydet, Yükle, Temizle	
Merkez Mercek				
Anahta taşı	Y: -30 ~ +30 D: -30 ~ +30			
4 Köşe	Sol-Sağ, Sağ-Üst, Sağ-Alt, Sol-Alt			
Dijital Yakınlaştırma	-10~10			
Ses	Ses Düzeyi	0~10		
	Sessiz	Kapalı, Açık		
Gelişmiş 1	Dil	English, Français, Deutsch, Español, Português, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, ไทย, עברית, فارسی, Dansk, Fran. Can.		
	Güvenlik Kilidi	Kapalı, Açık		
	Boş Ekran	Boş, Kırmızı, Yeşil, Mavi, Beyaz		
	Açılış Logosu	Std., Siyah, Mavi		
	Klavye Kilidi	Kapalı, Açık		
	3D Ayarı	3D	Kapalı, DLP-Bağlantısı, Kızılötesi	
		3D Senk Dönüştürme	Kapalı, Açık	
		3D Biçimi	Kare Paketi, Üst/Alt, Yan Yana, Kare Dizisel, Otomatik, (Yalnızca 3B Çerçeve Paketleme HDMI kaynağı)	
		3D Eşitleme Çıkışı gecikmesi	0~359	
		3D Eşitleme Girişi	Dahili, Harici	
		3D Eşitleme Çıkışı	Dahili, Bypass	

Ana Menü	Alt Menü		Ayarlar
Ayarlar 1	Gelişmiş 2	Test Deseni	Hiçbiri, RGB Rampaları, Renk Çubukları, Adım Çubukları, Kontrol panosu, Izgara, Yatay Çizgiler, Dikey Çizgiler, Çapraz Çizgiler, Yatay Rampa, Dikey Rampa, Beyaz, Kırmızı, Yeşil, Mavi, Siyah
		Y Görüntü Kaydırma	-50~50
		D Görüntü Kaydırma	-50~50
Ayarlar 2	Oto Kaynak		Kapalı, Açık
	Sin. yok Güç Kap.(dk.)		0~180
	Oto Açma		Kapalı, Açık
	Işık Ayarları	Işık Modu	Normal, Eko, Eko Artı, Kısma, Aşırı Kısma, Özel Işık
		Özel Işık	50~200
		Sabit Parlaklık	Kapalı, Açık
	Tümünü Sıfırla		
	Durum	Model	
		Etkin Ses	
		Video Bilgileri	
		Işık Saatleri	
		Yazılım Sürümü	
		Uzaktan Kumanda Kimliği	
		Seri Numarası	
		Hava Filtresi Saati	Yalnızca "Hava Filtresi" Açık olduğunda göster
	Gelişmiş 1	Menü Konumu	Orta, Aşağı, Yukarı, Sol, Sağ
		Yarı Şeffaf Menü	0%, 25%, 50%, 75%, 100%
		Düşük Güç Modu	Açık, Lan İle Açık, HDBaseT Tarafından Açık ( * )
		Fan Hızı	Normal, Yüksek
		Işık Bilgisi	Normal, Eko, Eko Artı, Kısma, Aşırı Kısma, Özel Işık
		Uzaktan Kumanda Kimliği	0~99
		Ağ	Ağ Durumu Bağlan, Bağlantıyı Kes
		DHCP	Açık, Kapalı
		IP Adresi	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Alt Ağ Maskesi	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Ağ Geçidi	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		DNS	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Uygula	Tamam / İptal
		HDBaseT-IR/RS232ı	HDBaseT-IR/RS232 Kapalı, Açık
		Ön Kızılötesi	Açık, Kapalı
		Arka Kızılötesi	Açık, Kapalı

Ana Menü	Alt Menü	Ayarlar		
Ayarlar 2	Gelişmiş 2	Uyku Zamanlayıcısı	0~600	
		Kaynak Filtreleme	HDMI1	Devre dışı bırak, Etkinleştir
			HDMI2	Devre dışı bırak, Etkinleştir
			DVI	Devre dışı bırak, Etkinleştir
			VGA	Devre dışı bırak, Etkinleştir
			BNC	Devre dışı bırak, Etkinleştir
			HDBaseT	Devre dışı bırak, Etkinleştir
		Hava Filtresi Zamanlayıcısı	Hava Filtresi Zamanlayıcısı	Açık, Kapalı
			Hava Filtresi Zamanlayıcısı Sıfırlama	
		Renk Alanı	Ses, RGB, YUV	
		Niceleme Aralığı	Otomatik, Tam, Sınırlı	
		HDMI EDID	Gelişmiş, Standart	
		Çevre Durumu	T1~T5, Fan1~Fan13, Renk Sensörü Akımı, Renk Sensörü Hedefi	

( \* ) HDBaseT kontrolü Açık olarak ayarlanmışsa, Düşük güç modu “HDBaseT ile Açık” olarak ayarlanacaktır; seçmek için bu işlevi devre dışı bırakın.

## Görüntü Menüsü

**Dikkat!**

Görüntü modu parametrelerinin tümü değiştiğinde kullanıcı moduna kaydedilir.

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Görüntü Menüsüne** geçmek için ◀▶ imleci tuşuna basın. **Görüntü** menüsünde yukarı veya aşağı doğru gitmek için ▲▼ tuşunu kullanın. Girmek ve ayarların değerlerini değiştirmek için ◀▶ düğmesine basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Görüntü Modu	Girmek ve Görüntü Modunu ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Parlaklık	Girmek ve ekran parlaklığını ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Kontrast	Girmek ve ekran kontrastını ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Bilgisayar	Bilgisayar menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">Bilgisayar</a> sayfa 30.
Oto Görüntü	Faz, izleme, boyut ve konum için otomatik ayar yapmak için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın.
Gelişmiş	Advanced menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. Bkz. <a href="#">Gelişmiş Özelliği</a> , sayfa 32.
Renk Yöneticisi	Renk yöneticisi menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. 34 hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa <a href="#">Renk Yöneticisi</a> .
Dinamik Siyah Ayarları	Dinamik siyah ayarları menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ üzerine basın. 35 hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa <a href="#">Dinamik Siyah Ayarları</a>
HDR Ayarları	HDR ayarları menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. 36 hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa <a href="#">HDR Ayarları</a>

## Bilgisayar Menüsü

OSD menüsünü açmak için **MENÜ** düğmesine basın. **Görüntü** menüsüne gitmek için ◀▶ düğmesine basın. **Bilgisayar** menüsüne gitmek için ▲▼ düğmesine basın ve sonra **Enter** veya ▶ düğmesine basın. **Bilgisayar** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için ▲▼ düğmesine basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Yatay Konum	Girmek ve ekran konumunu sola veya sağa ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Dikey Konum	Girmek ve ekran konumunu yukarı veya aşağı ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Frekans	Girmek ve A/D örnekleme saatini ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
İzleme	Girmek ve A/D örnekleme noktasını ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Oto. Senk.	Otomatik Konum Eşitle menüsüne girmek ve Açık veya Kapalı olarak ayarlamak için imleç ◀▶ düğmesine basın.



## Gelişmiş Özelliği

**Menü** düğmesine basarak **OSD** menüsünü açın. ◀▶ tuşlarına basarak **Görüntü** menüsüne geçin. ▼▲ ögesine basarak **Gelişmiş** menüsüne gidin ve sonra **Enter** veya ▶ ögesine basın. ▼▲ ögesine basarak **Gelişmiş** menüsünde yukarı ve aşağı gidin.



ÖGE	AÇIKLAMA
Akıllı Renk	Girmek ve Akıllı Renk değerini ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Netlik	Girmek ve ekran Keskinliğini ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Gama	Girmek ve ekranın gama düzeltmesini ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Renk Sıcaklığı	Girmek ve renk sıcaklığını ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Video Doymunluğu	Girmek ve video doymunluğunu ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Video Zemin Rengi	Girmek ve video zemin rengini/tonunu ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Beyaz Ayarı	<b>ENTER</b> / ▶ düğmesine basarak <b>Beyaz Dengesi</b> alt menüsüne girin. Bkz. <a href="#">Beyaz Ayarı</a> , sayfa 33

**Beyaz Ayarı**

**ENTER** düğmesine basarak **Beyaz Ayarı** alt menüsüne girin.



ÖGE	AÇIKLAMA
R Kazanımı	Kırmızı Kazanımını ayarlamak için ◀▶ düğmelerine basın.
G Kazanımı	Yeşil Kazanımını ayarlamak için ◀▶ düğmelerine basın.
B Kazanımı	Mavi Kazanımını ayarlamak için ◀▶ düğmelerine basın.
R Ofseti	Kırmızı Uzaklığını ayarlamak için ◀▶ düğmelerine basın.
G Ofseti	Yeşil Uzaklığını ayarlamak için ◀▶ düğmelerine basın.
B Ofseti	Mavi Uzaklığını ayarlamak için ◀▶ düğmelerine basın.

## Renk Yöneticisi

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Görüntü** menüsüne gitmek için ◀▶ düğmesine basın. **Renk Yöneticisi** menüsüne gitmek için ▼▲ düğmelerine basın ve sonra **Enter** veya ▶ düğmesine basın. **Renk Yöneticisi** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için ▼▲ düğmesine basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Kırmızı	Kırmızı Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Yeşil	Yeşil Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Mavi	Mavi Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Cam Göbeği	Cam Göbeği Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Mor	Eflatun Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Sarı	Sarı Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Beyaz	Beyaz Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Kırmızı, Yeşil ve Mavi ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.

## Dinamik Siyah Ayarları

- Menu** düğmesine basarak **OSD** menüsünü açın. **Görüntü** menüsüne gitmek için ◀▶ düğmesine basın.  
 ▼▲ üzerine basarak **Dinamik Siyah Ayarları** menüsüne gidin ve ardından **Enter** veya ▶ üzerine basın.  
 ▼▲ üzerine basarak **Dinamik Siyah Ayarları** menüsünde yukarı ve aşağı gidin.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Dinamik Siyah	Normal modda ve Eko modunda Dinamik Siyah'a girmeyi seçin ◀▶ düğmelerine basarak Açık veya Kapalı'yı ayarlayın
Işık Sönme Zamanlayıcı	Işık Kapatma Zamanlayıcısına girmek için seçin ◀▶ düğmelerine basarak Devre dışı bırak, 0.5 Sn, 1 Sn, 2 Sn, 3 Sn, 4 Sn ayarı yapın

## HDR Ayarları

**Menu** düğmesine basarak **OSD** menüsünü açın. **Görüntü** menüsüne gitmek için ◀▶ düğmesine basın. ▼▲ üzerine basarak **HDR Ayarları** menüsüne gidin ve ardından **Enter** veya ▶ üzerine basın. **HDR Ayarları** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için ▼▲ düğmesine basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
HDR Denetimi	HDR Ayarları'na giriş yapmak için seçin ◀▶ düğmelerine basarak Kapalı, Oto ve Açık'ı ayarlayın
HDR Modu	Işık Kapatma Zamanlayıcısına girmek için seçin ◀▶ düğmelerine basarak PQ-L300, PQ-L400, PQ-L500, PQ-L600'ü ayarlayın

**Not:**

HDR Ayarları'nı girmek istiyorsanız, HDMI kaynağının HDR-10 veya HLG olduğundan emin olun.

## Ayarlar 1 Menüsü

OSD menüsünü açmak için **MENÜ** düğmesine basın. **Ayarlar 1** menüsüne gitmek için ◀▶ imleç düğmesine basın. **Ayarlar 1** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için imleç ▲▼ düğmesine basın. Girmek ve ayarların değerlerini değiştirmek için ◀▶ düğmesine basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Kaynak	Kaynak menüsüne girmek için ◀▶ imleç düğmesine basın. Referans giriş kaynağı seçimi (IR / Klavye).
Projeksiyon	Girmek ve dört projeksiyon yönteminden birini seçmek için ◀▶ imleç düğmesine basın.
En/Boy Oranı	Girmek ve video en/boy oranını ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Hizalama	Hizalama menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">Hizalama</a> , sayfa 38.
Dijital Zum	Girmek ve Dijital Zum menüsünü ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Ses	Ses menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">Ses</a> sayfa 42.
Gelişmiş 1	Gelişmiş 1 menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">Gelişmiş 1 Özelliği</a> sayfa 43.
Gelişmiş 2	Gelişmiş 2 menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">Gelişmiş 2 Özelliği</a> sayfa 45.

## Hizalama

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Ayarlar 1** menüsüne gitmek için ◀▶ düğmesine basın. **Hizalama** menüsüne gitmek için ▼▲ düğmesine basın ve sonra **Enter** veya ▶ düğmesine basın. **Hizalama** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için ▼▲ düğmesine basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Lens Kilidi	Mercek Kilidi'ni Açık veya Kapalı olarak ayarlamak için imleç ◀▶ düğmesine basın.
Lens Kontrolü	Mercek Kontrolü menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">Lens Kontrolü</a> , sayfa 39.
Lens Türü	Mercek Tipi'ni.girmek ve ayarlamak için ◀▶ imleç düğmelerine basın.
Lens Belleği	Mercek Belleği menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">Lens Belleği</a> , sayfa 40.
Merkez Mercek	Girmek ve Dijital Zum menüsünü ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Anahta taşı	Yamukluk menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">Anahta taşı</a> , sayfa 41.
4 Köşe	4 Köşe alt menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">4 Köşe</a> , sayfa 41. <b>Not:</b> 3D modu etkinken desteklenmez.

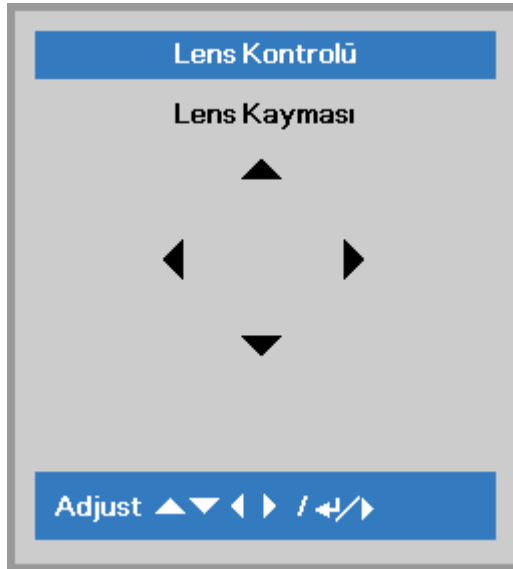
### Lens Kontrolü

Mercek Odağını ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın. Mercek Yakınlaştırma'yı ayarlamak için ▼▲ tuşlarına basın. Mercek Kaydırma menüsünü değiştirmek için **Enter** tuşuna basın.



### Lens Kayması

Mercek Kaydırmayı ayarlamak için ▼▲◀▶ tuşlarına basın. Mercek Kontrolü menüsünü değiştirmek için Enter tuşuna basın.





## Lens Belleği

**Mercek Belleği** alt menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. Hafıza 1~Hafıza 8'i seçmek ve Mercek Hafızasını Kaydetme, Yükleme veya Temizleme için ayarlamak üzere ▼ ▲ tuşlarına basın.

Bu projektör Mercek Konum Belleğini (LPS) destekler. Projektörün belleğinde en fazla 8 programlanmış mercek konumu saklanabilir. Mercek konumunu otomatik olarak ayarlamak için saklanan bellek ayarlarını yükleyebilirsiniz.

**Bellek Yükle:** İstlenen bellek ayarını seçmek için ▲ veya ▼ düğmesini kullanın ve ardından mercek ayarını gerçekleştirmek için ENTER düğmesine basın; projektör Mercek konumunu otomatik olarak ayarlayacaktır.

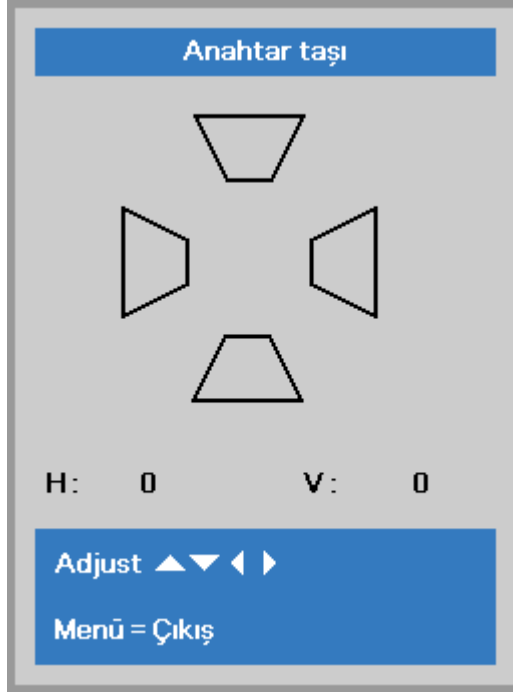
**Belleği Kaydet:** Ayarı kaydetmek üzere bellek setini seçmek için ▲ veya ▼ düğmesini kullanın ve ardından onaylamak için ENTER düğmesine basın.

**Belleği temizle:** Silinecek bellek setini seçin, ardından bellek setini temizlemeyi onaylamak için ENTER düğmesine basın.



## Anahta taşı

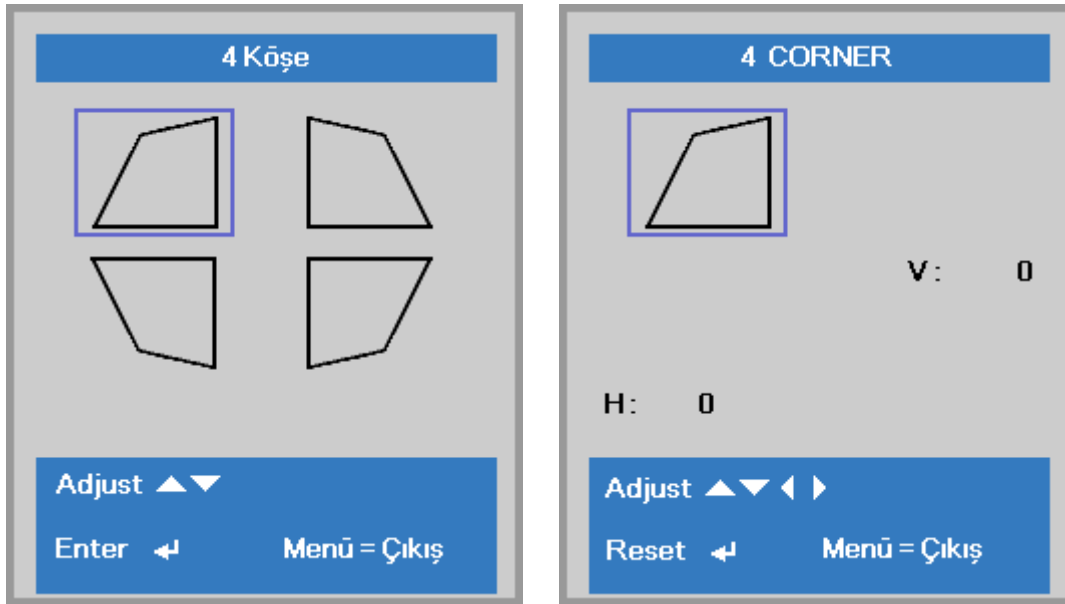
**Ekran Anahta taşı** alt menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. Dikey değerleri -30 ila 30 arasında ayarlamak için ▼ ▲ düğmelerine, yatay değerleri -25 ila 25 arasında ayarlamak için ◀ ▶ düğmelerine basın.



## 4 Köşe

**4 Köşe** alt menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın.

- ▲ / ▼ imleç düğmelerine basarak bir köşe seçin ve **ENTER** düğmesine basın.



- ▲ / ▼ imleç düğmelerine basarak dikeyi, ◀ / ▶ düğmelerine basarak da yatayı ayarlayın.
- Ayarları kaydedip çıkmak için **MENU** düğmesine basın.

## Ses

Ekran menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Ayarlar 1** menüsüne gitmek için ◀▶ düğmesine basın. **Ses** menüsüne gitmek için ▼▲ düğmesine basın ve sonra **Enter** veya ▶ düğmesine basın. **Ses** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için ▼▲ düğmesine basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Ses Düzeyi	Girmek ve ses düzeyini ayarlamak için ◀▶ düğmelerine basın.
Sessiz	Girmek ve hoparlörü açmak veya kapatmak için ◀▶ düğmelerine basın.

## Gelişmiş 1 Özelliği

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Ayarlar 1** menüsüne gitmek için ◀▶ düğmesine basın. **Gelişmiş 1** menüsüne gitmek için ▲▼ düğmesine basın ve sonra **Enter** veya ▶ düğmesine basın. **Gelişmiş 1** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için ▲▼ düğmesine basın. Girmek ve ayarın değerlerini değiştirmek için ◀▶ düğmesine basın.

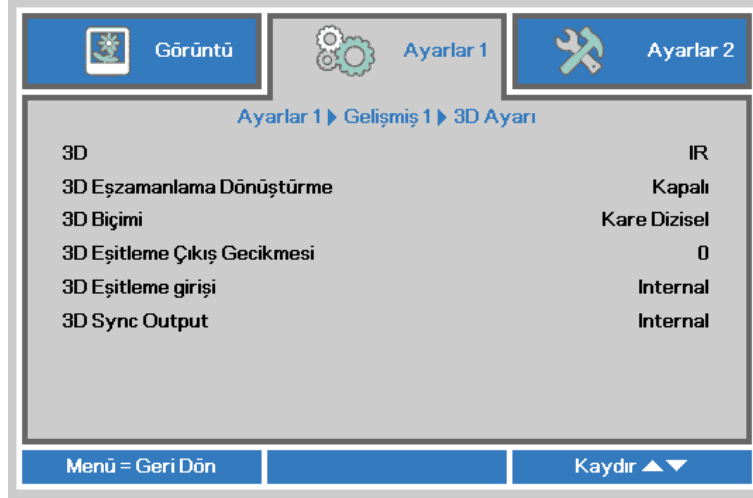


ÖGE	AÇIKLAMA
Dil	Girmek ve farklı bir lokalizasyon Menüsünü seçmek için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Güvenlik Kilidi	Girmek ve güvenlik kilidi işlevini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Boş Ekran	Girmek ve ekranı boşaltmak için farklı bir renk seçmek için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Karşılama Logosu	Girmek ve Açılış Logosunu etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Klavye Kilidi	Girmek ve klavyede çalışabilen düğmeleri etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın. <b>Not :</b> Tuş takımının kilidini açmak için imleci 5 saniye boyunca tuş takımındaki ▼ düğmesinde tutun.
3D Ayarı	3D menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. 44 hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa <a href="#">3D Ayarı</a> .

### Not:

3D işlevini kullanmak için ilk önce 3D Disk Menüünüzde bulunan DVD cihazındaki 3D ayarında Film Oynat'ı etkinleştirin.

## 3D Ayarı



ÖĞE	AÇIKLAMA
3D	Girmek ve farklı 3D modu seçmek için ◀▶ imleç düğmesine basın.
3D Eşzamanlama Dönüştürme	Girmek ve 3D Eşzamanlama Dönüştürme'yi etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
3D Biçimi	Girmek ve farklı 3D Biçimini seçmek için ◀▶ imleç düğmesine basın.
3D Eşitleme Çıkış Gecikmesi	3D eşitleme çıkışı sinyali gecikmesini ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
3D Eşitleme Girişi	Dahili veya harici 3D Sync girişini otomatik algıla.
3D Sync Output	Dahili veya bypass 3D Eşitleme girişine girmek için ◀▶ imleç düğmesine basın.

### Not:

1. Uygun 3D kaynağı yoksa, 3D OSD menü öğesi gri olur. Bu, varsayılan ayardır.
2. Projektör uygun 3D kaynağına bağlandığında, 3D OSD menü öğesi seçilebilir olur.
3. 3D görüntüyü izlemek için 3D gözlük kullanın.
4. 3D DVD veya 3D medya dosyasından 3D içeriğe gerek duyarsınız.
5. 3D kaynağını etkinleştirmeniz gerekir (bazı 3D DVD içeriklerde 3D açık-kapalı seçme özelliği olabilir).
6. DLP link 3D veya IR 3D obtüratörlü gözlüğe ihtiyacınız vardır. IR 3D obtüratörlü gözlük ile, bilgisayarınıza bir sürücü yükleyip USB vericiyi bağlamanız gerekir.
7. OSD 3D modunun gözlük tipine uygun olması gerekir (DLP link veya IR 3D).
8. Gözlüğü açın. Gözlükte normal olarak bir açma-kapatma anahtarı vardır. Her gözlük tipine ait yapılandırma yönergeleri vardır. Lütfen kurulum işlemini tamamlamak için gözlüğünüzle gelen yapılandırma yönergelerini uygulayın.
9. Pasif 3D, 3D Eşitleme Girişinden/Çıkışından desteklemeyecektir.

### Not:

Farklı cam türlerinin (DLP bağlantısı veya IR obtüratör camı) kendi ayar talimatları olduğundan, kurulum işlemini tamamlamak için lütfen kılavuzu izleyin.

## Gelişmiş 2 Özelliği

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Ayarlar 1** menüsüne gitmek için ◀▶ düğmesine basın. **Gelişmiş 2** menüsüne gitmek için ▲▼ düğmesine basın ve sonra **Enter** veya ▶ düğmesine basın. **Gelişmiş 2** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için ▲▼ düğmesine basın. Girmek ve ayarın değerlerini değiştirmek için ◀▶ düğmesine basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Test Şablonu	Girmek ve dahili test şablonunu seçmek için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Y Görüntü Kaydırma	Y Görüntü Kaydırma'ya girmek ve ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
D Görüntü Kaydırma	D Görüntü Kaydırma'ya girmek ve ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.

## Ayarlar 2 Menüsü

OSD menüsünü açmak için **MENÜ** düğmesine basın. **Ayarlar 2** menüsüne gitmek için ◀▶ imleç düğmesine basın. **Ayarlar 2** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için imleç ▲▼ düğmesine basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Oto Kaynak	Girmek ve otomatik kaynak algılamayı etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Sin. yok Güç Kap.(dk.)	Sinyal yokken lambanın otomatik kapatılmasına girmek ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Oto Açma	AC gücü sağlandığında otomatik Açmaya girmek ve etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Işık Ayarları	Giriş yapmak ve Işık modu, Özel Işık veya Sabit Parlaklığı seçmek için ◀▶ imleç düğmesine basın. Daha fazla bilgi için bkz. <a href="#">Işık Ayarları</a> sayfa 47
Tümünü Sıfırla	Tüm ayarları varsayılan değerlere sıfırlamak için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın.
Durum	Durum menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Daha fazla bilgi için bkz. <a href="#">Durum</a> sayfa 48.
Gelişmiş 1	Gelişmiş 1 menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">Gelişmiş 1 Özelliği</a> sayfa 49.
Gelişmiş 2	Gelişmiş 2 menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Bkz. <a href="#">Gelişmiş 2 Özelliği</a> sayfa 62.
Çevre Durumu	Ortam Durumu menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. Bkz. <a href="#">Çevre Durumu</a> , sayfa 65.

## Işık Ayarları

**Ayarlar 2** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için imleç ▲ ▼ düğmesine basın. **Işık Ayarları** menüsünü seçin ve girmek için **Enter** veya ► tuşuna basın.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Aydınlık Mod	İmleç ◀▶ düğmesine basarak Normal, Eko, Kısmı, Aşırı Kısmı'yı seçin
Özel Işık	Özel Işık girişi ve ayarı için imleç ◀▶ düğmesine basın.
Sabit Parlaklık	Sabit Parlaklık girişi ve etkinleştirilip devre dışı bırakılması için imleç ◀▶ düğmesine basın.

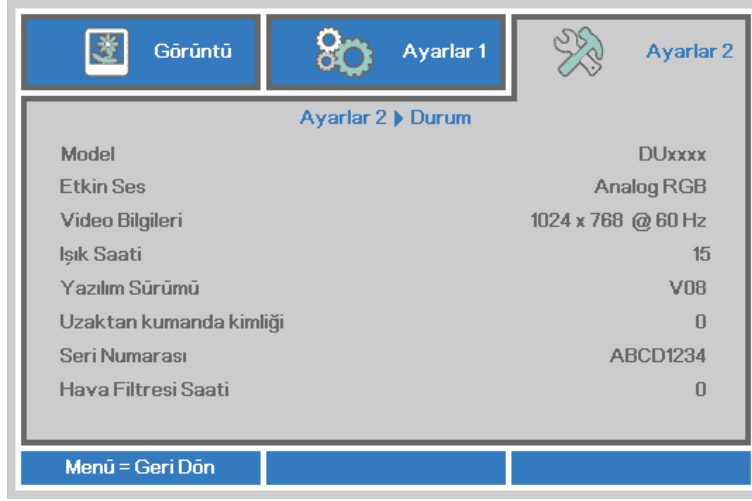
**Not :**

**Aşırı Kısmı:** Boş ekranla %50 ışık kaynağı gücü tüketimi tasarrufu (BLANK düğmesine basın)  
Işık Modu Özel Işık olarak ayarlandığında, Özel Işık işlevi Etkinleştirilir



## Durum

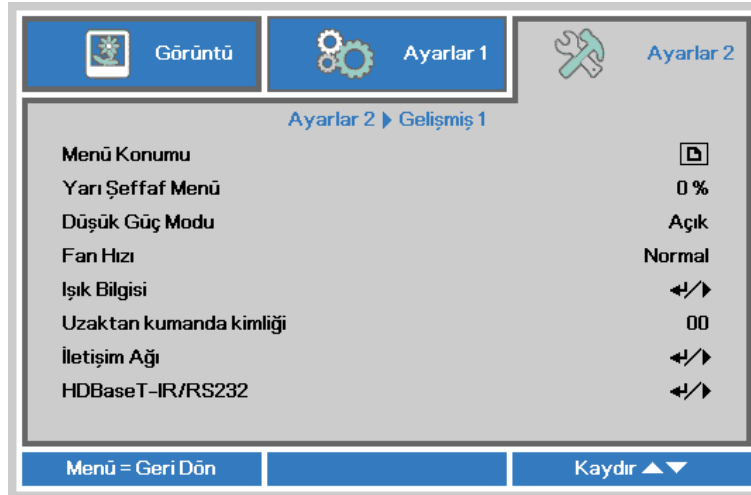
**Ayarlar 2** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için imleç ▲ ▼ düğmesine basın. **Durum** menüsünü seçin ve girmek için **Enter** veya ► tuşuna basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Model	Model adı gösteriliyor.
Etkin Ses	Etkinleştirilen kaynağı görüntüler.
Video Bilgileri	RGB kaynağı için çözünürlük/video bilgilerini ve Video kaynağı için renk standardını görüntüler.
Işık Saati	Işık saati kullanım bilgileri görüntülenir.
Yazılım Sürümü	Sistem yazılım sürümünü gösterir.
Uzaktan kumanda kimliği	Uzaktan Kumanda Kimliğini gösterir
Seri Numarası	Ürünün seri numarasını gösterir.
Hava Filtresi Saati	Hava filtresinin kullanıldığı saat sayısını gösterir.

## Gelişmiş 1 Özelliği

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Ayarlar 2** menüsüne gitmek için ◀▶ düğmesine basın. **Gelişmiş 1** menüsüne gitmek için ▲▼ düğmesine basın ve sonra **Enter** veya ▶ düğmesine basın. **Gelişmiş 1** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için ▲▼ düğmesine basın. Girmek ve ayarın değerlerini değiştirmek için ◀▶ düğmesine basın.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Menü Konumu	Girmek ve farklı OSD konumlarını seçmek için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Yarı Şeffaf Menü	Girmek ve OSD arka plan yarı şeffaf düzeyini seçmek için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Düşük Güç Modu	Düşük Güç Modu'na girmek ve Açmak veya Lan İle Açmak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Fan Hızı	Girmek ve Normal ve Yüksek fan hızları arasında geçiş yapmak için ◀▶ imleç düğmesine basın. <b>Not:</b> Yüksek sıcaklıklarda, yüksek nemde veya yüksek rakımlı (rakımı 1500 m(4921 ft)'nin üzerinde) alanlarda yüksek hız seçmenizi öneririz.
Işık Bilgisi	Her ışık modu için ışık saatlerini görüntülemek üzere Işık Bilgisi menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın.
Uzaktan kumanda kimliği	Geçerli uzaktan kumanda kimliği ayarlarına uyması için uzaktan kumanda kimliğini seçmek için ◀▶ imleç düğmelerine basın.
İletişim Ağı	Ağ menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. <a href="#">Ağ</a> hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa 50.
HDBaseT-IR/RS232	HDBaseT Ayarı menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 61 <a href="#">HDBaseT-ID/RS232</a> .

### Not:

“Lan İle Aç” ile ilgili olarak, RJ45 bu modda uyandırılmayı destekler (3W'ın altında) ancak skalaların desteklemez.

### Not:

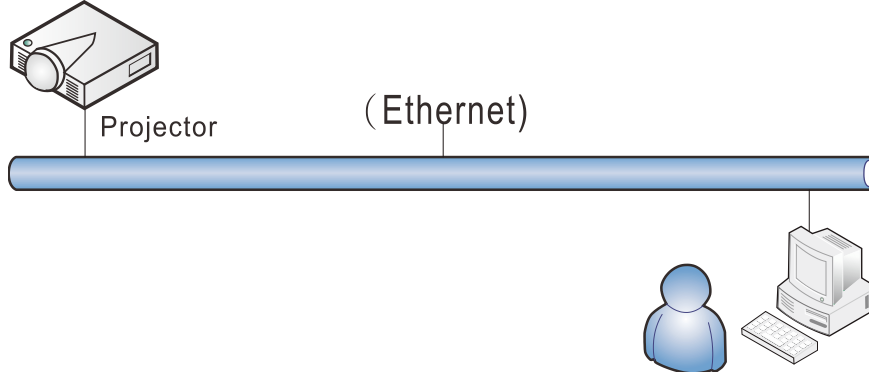
- Varsayılan müşteri koduna sahip uzaktan kumanda, ekran menüsünde herhangi bir Uzaktan Kumanda Kimliği ayarı için kullanılabilir olacaktır.
- Durum anahtarı, ekran menüsünde herhangi bir Uzaktan Kumanda Kimliği ayarı için kullanılabilir olacaktır.
- Kullanıcılar geçerli Uzaktan Kumanda Kimliği ayarını unutursa, lütfen Status tuşuna basarak, geçerli Uzaktan Kumanda Kimliği ayarını kontrol etmek ve uzaktan kumandada ekran menüsü ayarına karşılık gelen kimliği ayarlamak amacıyla BİLGİ EKİRAN MENÜSÜNÜ açın.
- Ekran menüsünden Uzaktan Kumanda Kimliği ayarlandıktan sonra, ekran menüsünün kapanması koşuluyla yeni kimlik değeri etkinleştirilebilir ve belleğe kaydedilir.
- “Varsayılan” ayar değeri, uzaktan kumandada Kimlik 0 anlamına gelir.

## Ağ



ÖGE	AÇIKLAMA
İletişim Ağı Durumu	Ağ bağlantısı durumunu gösterir.
DHCP	DHCP'yi Açmak veya Kapatmak için ◀▶ imleç düğmesine basın. <b>Not:</b> DHCP Kapalı'yı seçerseniz, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi ve DNS alanlarını doldurun.
IP Adresi	DHCP kapalıysa geçerli bir IP adresi girin.
Alt Ağ Maskesi	DHCP kapalıysa geçerli bir Alt Ağ Maskesi girin.
Ağ Geçidi	DHCP kapalıysa geçerli bir Ağ Geçidi adresi girin.
DNS	DHCP kapalıysa geçerli bir DNS adı girin.
Uygula	Ayarları onaylamak için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın.

## LAN\_RJ45



### Kablolu LAN özellikleri

Projektör, kablolu LAN bağlantısı aracılığı ile bir PC ya da Dizüstü bilgisayardan da uzaktan kumanda edilebilir ya da izlenebilir. Crestron / AMX (Aygıt Bulma) / Extron kontrol kutuları ile uyumluluk, yalnızca ağ üzerinde toplu projektör yönetimi değil, aynı zamanda PC ya da Dizüstü bilgisayar tarayıcı ekranı üzerindeki kumanda panelinden yönetimi de mümkün kılar.

- ★ Crestron, bir Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan Crestron Electronics, Inc.'in kayıtlı markasıdır.
- ★ Extron, bir Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan Extron Electronics, Inc.'in kayıtlı markasıdır.
- ★ AMX, bir Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan AMX LLC'in kayıtlı markasıdır.
- ★ JBMIA tarafından Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ticari marka ve logo kaydı için PJLink uygulanır.

### Desteklenen Harici Aygıtlar

Bu projektör, Creston Electronics kumandası ile ilgili yazılımın (örn, RoomView ®) özel komutlarını desteklemektedir.

<http://www.crestron.com/>

Bu projektör AMX (Aygıt Bulma) tarafından desteklenmektedir.

<http://www.amx.com/>

Bu projektör, referans için Extron aygıtlarını desteklemeye uyumludur.

<http://www.extron.com/>

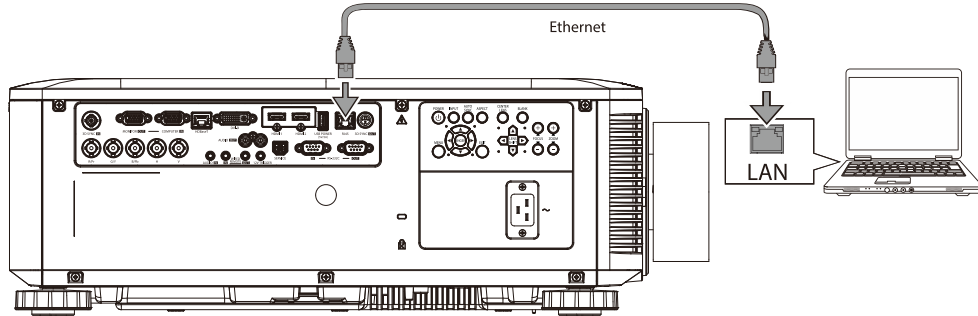
Bu projektör tüm PJLink Sınıf1 (sürüm 1.00) komutlarını desteklemektedir.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

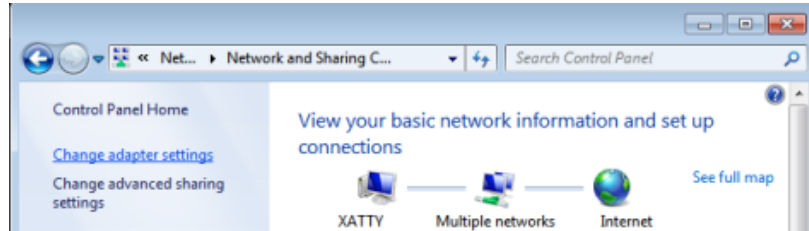
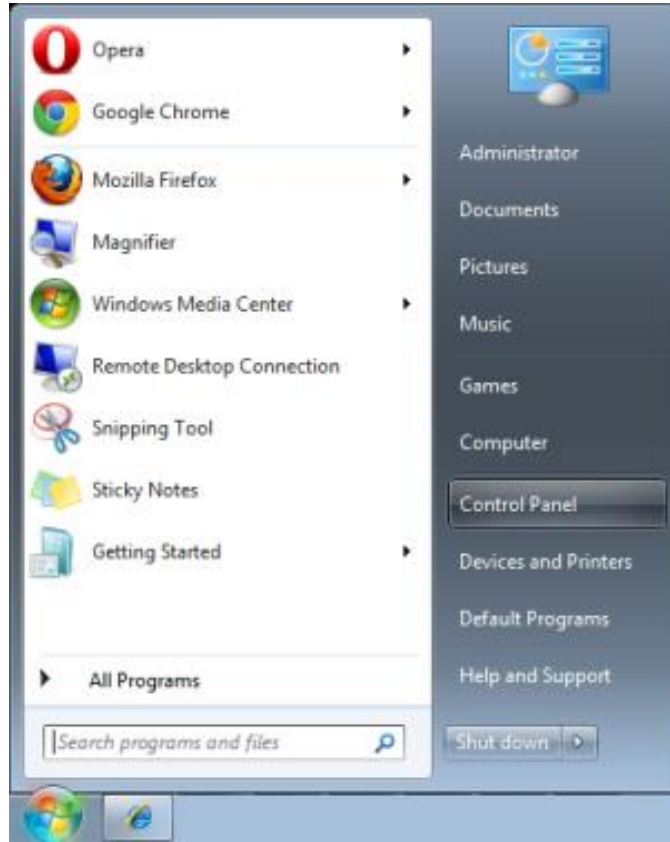
LAN/RJ45 portuna bağlanabilecek ve projektörü uzaktan kumanda edebilecek farklı harici aygıt türleri ile her bir harici aygıtı destekleyen ilgili kumanda komutları hakkında daha fazla bilgi için lütfen doğrudan Destek-Servis ekibi ile irtibata geçin.

## LAN RJ45

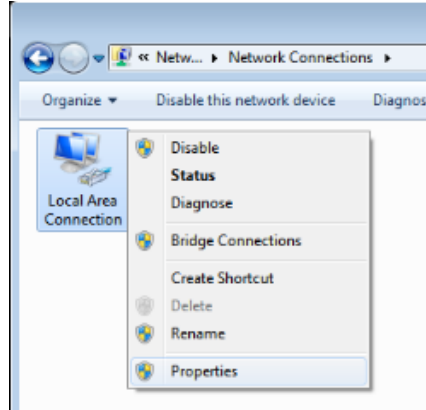
1. Projektör ve PC'deki (dizüstü bilgisayar) RJ45 bağlantı noktalarına bir RJ45 kablosu bağlayın.



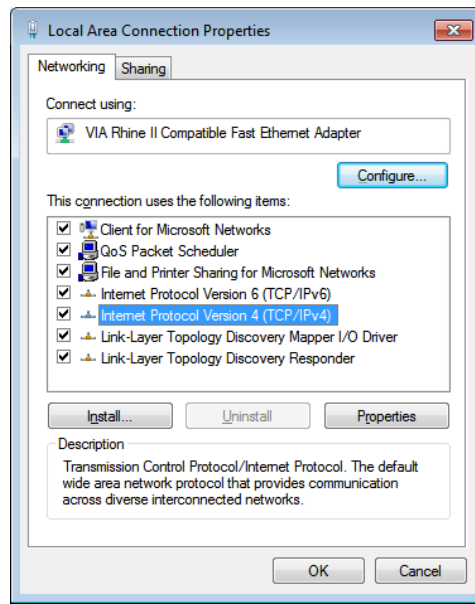
2. PC'de (Dizüstü Bilgisayar), **Başlat** → **Denetim Masası** → **Ağ ve İnternet**'ni seçin.



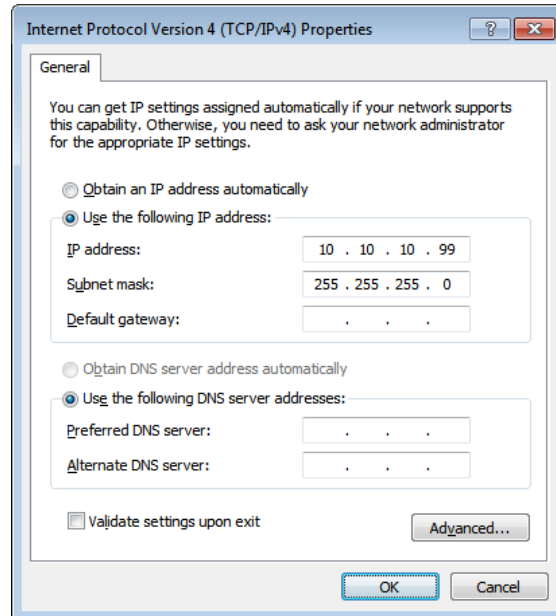
3. Yerel Ağ Bağlantısı'na sağ tıklayın ve **Özellikler**'i seçin.



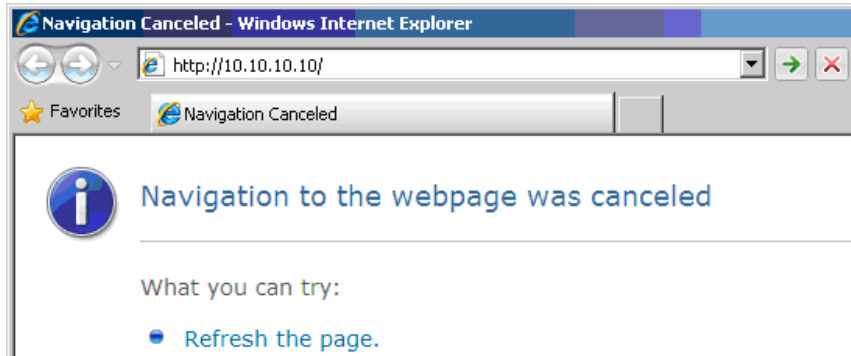
4. **Özellikler** penceresinde **Ağ İletişimi** sekmesini ve **İnternet Protokolü (TCP/IP)** öğesini seçin.  
5. **Özellikler**'e tıklayın.



6. **Aşağıdaki IP adresini kullan'a** tıklayın ve IP adresi ve Alt Ağ maskesini doldurun, ardından **Tamam'a** tıklayın.



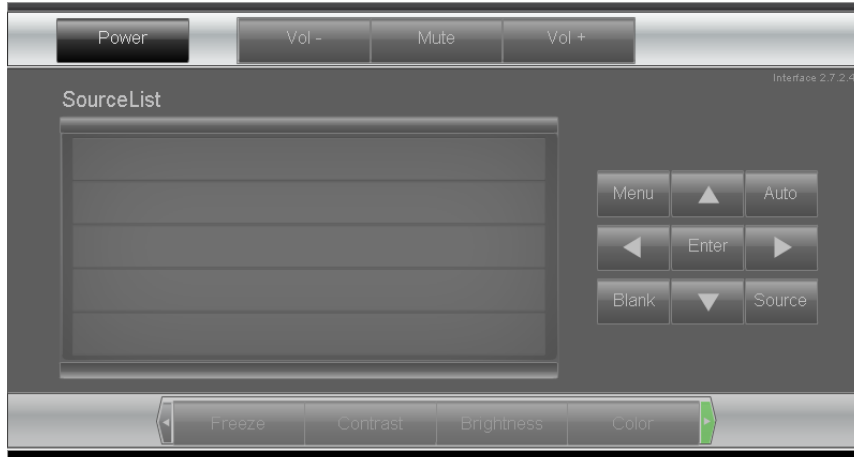
7. Projektördeki **Menü** düğmesine basın.
8. **Ayarlar2** → **Gelişmiş1** → **Ağ**'ı seçin
9. **Ağ**'a girdikten sonra aşağıdakileri girin:
  - ▶ DHCP: Kapalı
  - ▶ IP Adresi: 10.10.10.10
  - ▶ Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
  - ▶ Ağ Geçidi: 0.0.0.0
  - ▶ DNS Sunucusu: 0.0.0.0
10. Ayarları onaylamak için **↵** (Enter) / **▶** düğmesine basın.  
Web tarayıcısını açın  
(örneğin, Adobe Flash Player 9.0 veya üzeri bulunan Microsoft Internet Explorer).



11. Adres çubuğunda IP adresini girin: 10.10.10.10.
12. **↵** (Enter) / **▶** düğmesine basın.

Projektör uzaktan yönetim için kurulmuştur. LAN/RJ45 işlevi aşağıdaki gibi görünür.

Model Name	
<b>System</b>	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	2
Display Mode	Presentation
Error Status	No Error
<b>LAN Status</b>	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.0.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
<b>Version</b>	
LAN Version	
F/W Version	



CRESTRON Expansion Options

Crestron Control	Projector	User Password
IP Address: <input type="text"/>	Projector Name: <input type="text" value="PJ01"/>	<input type="checkbox"/> Usr Enabled
IP ID: <input type="text"/>	Location: <input type="text" value="RM01"/>	Password: <input type="text"/>
Control Port: <input type="text"/>	Assigned To: <input type="text" value="Sir"/>	Confirmed: <input type="text"/>
<input type="button" value="Control Set"/>	<input type="button" value="Set"/>	<input type="button" value="Usr Set"/>
	Network Config: <input type="checkbox"/> DHCP Enabled	Admin Password
	IP Address: <input type="text" value="10.10.10.10"/>	<input type="checkbox"/> Adm Enabled
	Subnet Mask: <input type="text" value="255.255.255.0"/>	Password: <input type="text"/>
	Default Gateway: <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirmed: <input type="text"/>
	DNS Server: <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="button" value="Adm Set"/>
	<input type="button" value="Net Set"/>	
	<input type="button" value="Tools Exit"/>	

KATEGORI	ÖĞE	GİRİŞ UZUNLUĞU
Crestron Denetimi	IP Adresi	15
	IP Kimliği	3
	Bağlantı Noktası	5
Projektör	Projektör Adı	10
	Konum	10
	Atanan	10
Ağ Yapılandırması	DHCP (Etkin)	(Yok)
	IP Adresi	15
	Alt Ağ Maskesi	15
	Varsayılan Ağ Geçidi	15
Kullanıcı Parolası	DNS Sunucusu	15
	Etkin	(Yok)
	Yeni Parola	10
Yönetici Parolası	Onayla	10
	Etkin	(Yok)
	Yeni Parola	10
	Onayla	10

Daha fazla bilgi için, lütfen <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin.



## E-posta Uyarılarının Hazırlanması

1. Kullanıcının LAN RJ45 işlevi ana sayfasına web tarayıcı ile (örneğin Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0) erişebildiğinden emin olun.
2. LAN/RJ45 Giriş Sayfasından, **Alarm Ayarları**'nı tıklayın.

The screenshot shows the Vivitek LAN/RJ45 interface. On the left, there is a navigation menu with 'Alert Mail Settings' highlighted. The main content area displays a table of system and LAN status information.

Model Name	
<b>System</b>	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	2
Display Mode	Presentation
Error Status	No Error
<b>LAN Status</b>	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.0.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
<b>Version</b>	
LAN Version	
F/W Version	

3. Varsayılan olarak, **Alarm Ayarları**'ndaki bu giriş kutuları boştur.

The screenshot shows the 'Send E-Mail' configuration page in the Vivitek interface. It includes a navigation menu with 'Alert Mail Settings' highlighted. The main content area contains a form for configuring email alert settings.

**Send E-Mail**

Enter the appropriate settings in the fields below:  
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server:  Port: 25

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

**E-mail Alert Options:**

Fan lock :  Over\_Heat:

Case Open:  Lamp Fail:

Lamp Hours Over:  Filter Hours Over:

Weekly Report:

4. Alarm postası göndermek için, aşağıdakileri girin:

**SMTP** alanı dışarı e-posta göndermek için posta sunucusudur (SMTP protokolü). Bu gerekli bir alandır.

**Kime** alanı alıcının e-posta adresidir (örneğin projektör yöneticisi). Bu gerekli bir alandır.

**Bilgi** alanı belirtilen e-posta adresine uyarının karbon kopyasını gönderir. Bu isteğe bağlı bir alandır (örneğin projektör yöneticisi asistanı).

**Kimden** alanı göndericinin e-posta adresidir (örneğin projektör yöneticisi). Bu gerekli bir alandır.

Uyarı koşullarını istediğiniz kutuları işaretleyerek seçin.

The screenshot shows the 'Send E-Mail' configuration page. On the left, there are navigation tabs: 'Projector Info', 'Alert Mail Settings', and 'Crestron'. The main heading is 'Send E-Mail'. Below the heading, there is a note: 'Enter the appropriate settings in the fields below: (Your SMTP server may not require a user name or password.)'. The form contains the following fields and options:

- SMTP Server:** mail.corp.com
- Port:** 25
- User Name:** Sender.US
- Password:** \*\*\*\*\*
- From:** send@mail.corp.com
- To:** rcvr1@mail.corp.com
- CC:** rcvr2@mail.corp.com
- E-mail Alert Options:**
  - Fan lock :
  - Case Open:
  - Lamp Hours Over:
  - Weekly Report:
  - Over\_Heat:
  - Lamp Fail:
  - Filter Hours Over:

Buttons: 'Mail Server Apply', 'Mail Address Apply', 'Alert Option Apply', and 'Send Test Mail'.

**Not:** Tüm alanları belirtildiği şekilde doldurun. Kullanıcı hangi ayarın doğru olduğunu test etmek için **Test Postası Gönder**'i tıklatabilir. E-posta uyarısının başarıyla gönderilmesi için, alarm koşullarını seçmeli ve doğru e-posta adresini girmelisiniz.

## Telnet Özelliği ile RS232

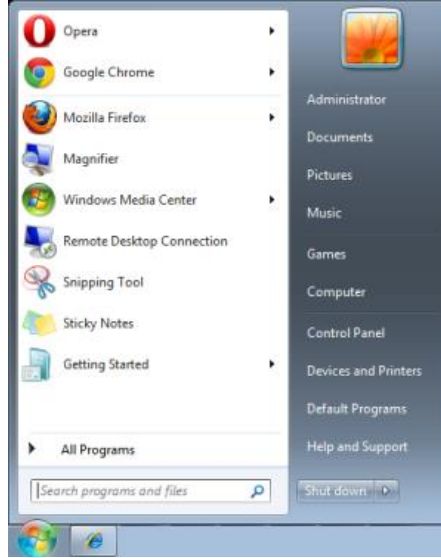
RS232 arabirimine, özel RS232 komut denetimi yoluyla ve "Hyper-Terminal" iletişimiyle bağlı projektörün yanı sıra, LAN/RJ45 arabirimi için "TELNET ile RS232" denilen alternatif bir RS232 komut denetimi yolu bulunmaktadır.

### "TELNET ile RS232" için Hızlı Başlatma Kılavuzu

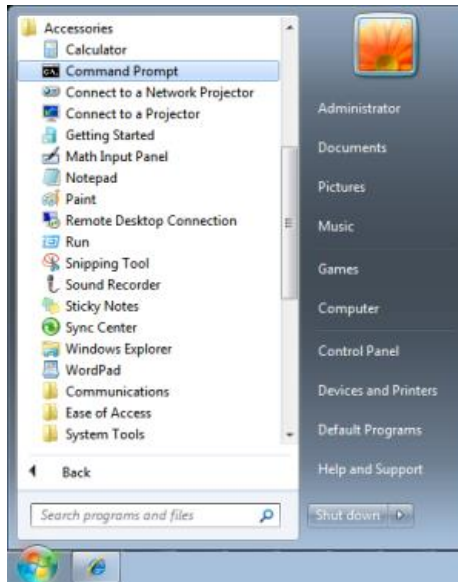
Projektör OSD'si üzerinden IP Adresini kontrol edin ve alın.

Dizüstü bilgisayarın/PC'nin projektör web sayfasına erişebildiğinden emin olun.

"TELNET" özelliğinin dizüstü bilgisayar/PC tarafından filtrelenmesi durumunda devre dışı bırakılacak "Windows Güvenlik Duvarı" ayarını seçtiğinizden emin olun.



Başlat => Tüm Programlar => Donatılar => Komut İstemi



Komut formatını aşağıdaki gibi girin:

**telnet ttt.xxx.yyy.zzz 7000** ("Enter" tuşu basılı)

(ttt.xxx.yyy.zzz: Projektör IP Adresi)

Telnet-Bağlantısı hazırsa ve kullanıcı RS232 komut girişinde bulunabiliyorsa, "Enter" tuşuna basılı durumda RS232 komutuyla çalışılabilir.

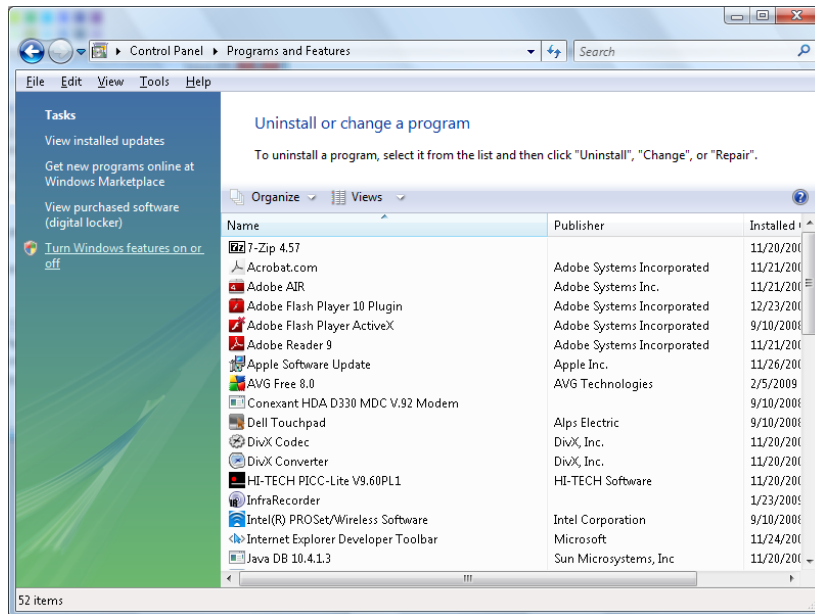
## TELNET'i Windows üzerinden etkinleştirmek

Windows varsayılan kurulumuna "TELNET" özelliği dahil edilmemiştir. Ancak son kullanıcı, "Windows özelliklerini Aç ya da Kapa" özelliğini etkinleştirerek bu özelliği ekleyebilir.

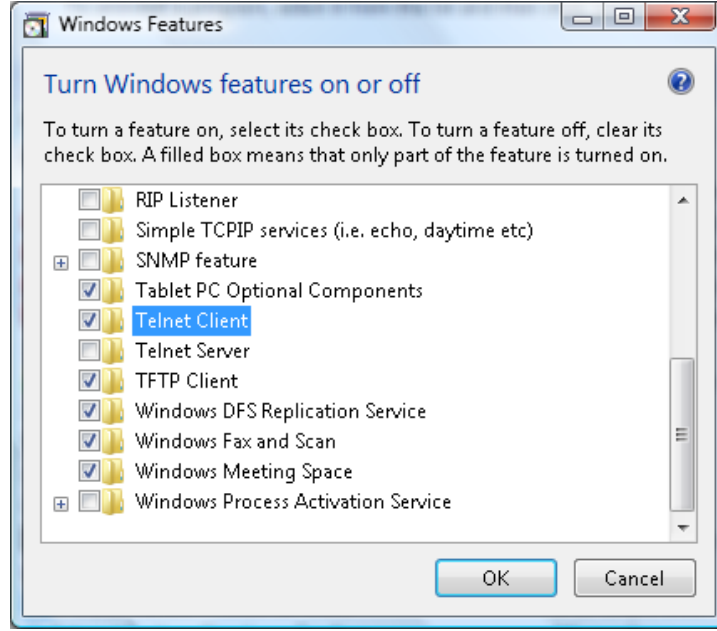
Windows üzerinde "Denetim Masası"nı açın



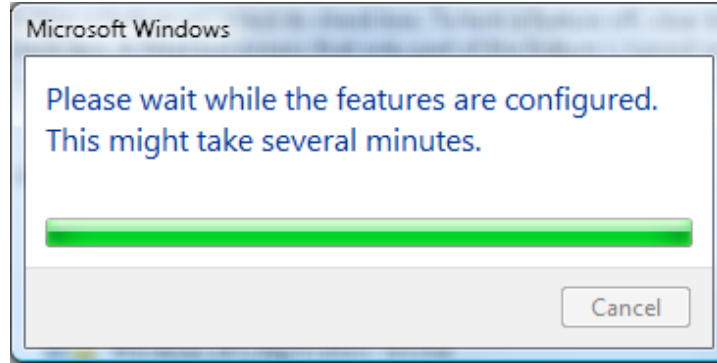
"Programlar"ı açın



"Windows özelliklerini aç ya da Kapa" kısmını açık duruma getirin



"Telnet İstemcisi" seçeneğini işaretleyin ve "Tamam" düğmesine basın.



### "TELNET ile RS232" özellikleri :

1. Telnet: TCP
2. Telnet portu: 7000  
(daha fazla bilgi için lütfen servis yetkilisi ya da ekibi ile irtibata geçin)
3. Telnet yardımcı programı: Windows "TELNET.exe" (konsol modu)
4. Telnet ile RS232 kontrolü bağlantısını normal şekilde kesme: TELNET bağlantısı hazır olduktan sonra Windows Telnet yardımcı programını kapatın
5. Telnet-Kontrolü için Sınırlama 1: Telnet-Kontrol uygulaması için 50 bayt altında ardışık ağ yükü bulunmaktadır.  
Telnet-Kontrolü için Sınırlama 2: Telnet Kontrolün tek bir RS232 komutu için 26 bayt altı alan bulunmaktadır.  
Telnet-Kontrolü için Sınırlama 3: Sonraki RS232 komutunun minimum gecikme süresi 200 (ms) üzeri olmalıdır.  
(\* , Windows dahili "TELNET.exe" yardımcı programında, "Enter" tuşuna basıldığında, "Satır Başı" ve "Yeni Satır" kodları sunulacaktır.)

## HDBaseT-ID/RS232



ÖGE	AÇIKLAMA
HDBaseT-ID/RS232	HDBaseT-ID/RS232 etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Ön Kızılötesi	Ön Kızılötesini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Arka Kızılötesi	Arka Kızılötesini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın.

**Not:**

- HDBaseT TX kutusunu kullanmak istediğinizde **HDBaseT-ID/RS232** işlevini etkinleştirin. (Projektörden HDBaseT TX kutusuna olan RS232 ve RJ45/LAN kontrol işlevini çıkarın.) HDBaseT kontrol işlevi tablosuna bakınız.
- HDBaseT etkin olduğunda, **Düşük Güç Modu** otomatik olarak **HDBaseT ile Aç**'a ayarlanacaktır.
- HDBaseT TX kutusu sinyali kesildiğinde **HDBaseT-ID/RS232** devre dışı bırakılır.

**HDBaseT kontrol işlevi tablosu**

Kontrol Tarafı	İşlev	Projektör Modu			Açıklama
		Düşük Güç Modu Açık (<0.5W)	Düşük Güç Modu Lan ile Aç (<3W)	HDBaseT kontrolü Etkin Düşük Güç Modu HDBaseT ile Aç (<6W)	
Projektör	Ön Kızılötesi (Kablosuz)	O	O	O(OSD ile devre dışı bırakılabilir)	
	Arka Kızılötesi (Kablosuz)	O	O	O(OSD ile devre dışı bırakılabilir)	
	RS-232	O	O	X	
	RJ45/LAN	X	O	X	
	Kablolu kumanda	O	O	O	
HDBaseT TX Kutusu	HDBT-Kızılötesi (kablosuz)	X	X	O	
	RS-232	X	X	O	
	RJ45/LAN	X	X	O	
	Kablolu kumanda	X	X	O	Kullanıcı, kablolu işlevi elde etmek için kablolu kumandayı HDBaseT TX tarafına bağlayabilir.

O: Etkin

X : Devre Dışı

## Gelişmiş 2 Özelliği

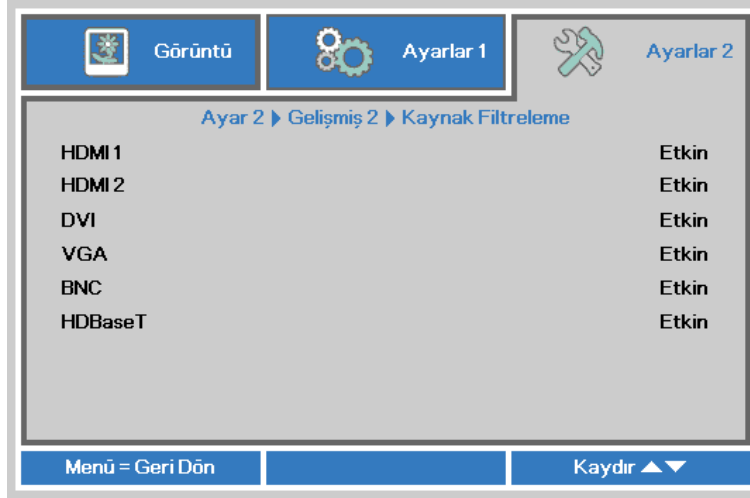
OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Ayarlar 2** menüsüne gitmek için ◀▶ düğmesine basın. **Gelişmiş 2** menüsüne gitmek için ▲▼ düğmesine basın ve sonra **Enter** veya ▶ düğmesine basın. **Gelişmiş 2** menüsünde yukarı ve aşağı gitmek için ▲▼ düğmesine basın. Girmek ve ayarın değerlerini değiştirmek için ◀▶ düğmesine basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Oto. kapatma (dk.)	Girmek ve Uyku zamanlayıcısını ayarlamak için imleç ◀▶ düğmelerine basın. Projektör ayarlanan süre sonunda otomatik olarak kapanır.
Kaynak Filtreleme	Kaynak Filtreleme menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. <a href="#">63</a> hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa <a href="#">Kaynak Filtreleme</a> .
Hava Filtresi Zamanlayıcısı	Hava Filtresi Zamanlayıcısı menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın. <a href="#">64</a> konusunda daha fazla bilgi için <a href="#">Hava Filtresi Zamanlayıcısı</a> . sayfaya bakın.
Renk Alanı	Renk Boşluğuna girmek ve ayarlamak için imleç ◀▶ düğmesine basın.
Niceleme Aralığı	Örnekleme Aralığına girmek ve ayarlamak için imleç ◀▶ düğmesine basın.
HDMI EDID	HDMI EDID'e girmek ve farklı bir HDMI EDID seçmek için imleç ◀▶ düğmesine basın.

## Kaynak Filtreleme

**Kaynak Filtreleme** alt menüsüne girmek için **ENTER** düğmesine basın.

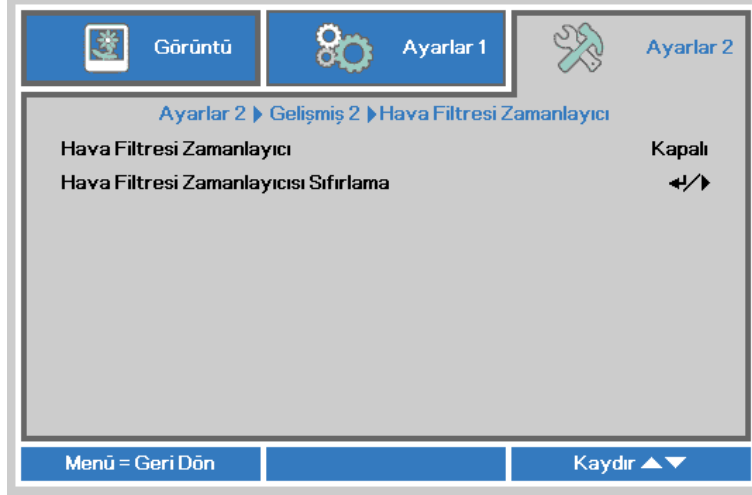


ÖĞE	AÇIKLAMA
HDMI1	Girmek ve HDMI1 kaynağını etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için imleç ◀▶ düğmesine basın.
HDMI2	Girmek ve HDMI2 kaynağını etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için imleç ◀▶ düğmesine basın.
DVI	Girmek ve DVI kaynağını etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için imleç ◀▶ düğmesine basın.
VGA	Girmek ve VGA kaynağını etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için imleç ◀▶ düğmesine basın.
BNC	Girmek ve BNC kaynağını etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için imleç ◀▶ düğmesine basın.
HDBaseT	Girmek ve HDBaseT kaynağını etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için imleç ◀▶ düğmesine basın.



## Hava Filtresi Zamanlayıcısı

Hava Filtresi Zamanlayıcısı alt menüsüne girmek için **ENTER** düğmesine basın.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Hava Filtresi Zamanlayıcısı	Hava Filtresi Zamanlayıcısı'na girmek ve etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için imleç ◀▶ düğmesine basın.
Hava Filtresi Zamanlayıcısı Sıfırlama	Hava filtresi zamanlayıcısını sıfırlamak için ◀ (Enter) / ▶ düğmesine basın.

## Çevre Durumu

**ENTER** düğmesine basarak **Çevre Durumu** alt menüsüne girin.

Environment	
T1	26
T2	48
T3	50
T4	60
T5	61
Fan1	1300
Fan2	1300
Fan3	1300
Fan4	1300
Fan5	1300
Fan6	1500
Fan7	1500
Fan8	1500
Fan9	3000
Fan 10	1500
Fan 11	1500
Fan 12	1500
Fan 13	1500
Color Sensor Current	200
Color Sensor Target	201

Menu = Exit

## Projektörün Temizlenmesi

Tozu ve kiri gidermek için projektörün temizlenmesi projektörün sorunsuz bir biçimde çalışmasını sağlayacaktır.



### **Uyarı:**

1. Temizlikten en az 30 dakika önce projektörü kapattığınızdan ve fişini çektiğinizden emin olun. Aksi takdirde ciddi yanıklar meydana gelebilir.
2. Temizlik için sadece nemli bir bez kullanın. Projektörün havalandırma deliklerine su girmesine izin vermeyin.
3. Temizlik esnasında projektör içine az bir miktar su girerse projektörü kullanmadan önce birkaç saat havalandırılmış bir odada fişi çekili halde bırakın.
4. Temizlik esnasında projektör içine çok miktarda su girerse projektörü servise götürün.

## Merceğin Temizlenmesi

Optik mercek temizleyicisini birçok fotoğraf makinesi mağazasından satın alabilirsiniz. Projektör merceğini temizlemek için aşağıdaki adımları takip edin.

1. Temiz bir bez üzerine az miktarda optik mercek temizleyicisi dökün. (Temizleyiciyi doğrudan mercek üzerine uygulamayın.)
2. Merceği dairesel hareketlerle hafif bir biçimde silin.



### **İkaz:**

1. Aşındırıcı temizlik maddeleri veya solventler kullanmayın.
2. Renk bozulması veya solmayı önlemek için temizleyiciyi projektör kasası üzerine dökmekten kaçının.

## Kasanın Temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemek için aşağıdaki adımları takip edin.

1. Tozu temiz nemli bir bezle silin.
2. Bezi ılık su ve hafif bir deterjanla (bulaşık deterjanı gibi) nemlendirin ve kasayı silin.
3. Bezdeki tüm deterjanı durulayın ve projektörü tekrar silin.



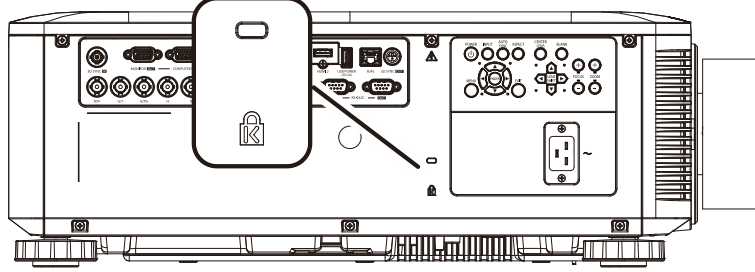
### **İkaz:**

Renk bozulması veya solmayı önlemek için aşındırıcı alkol bazlı temizlik maddeleri kullanmayın.

## Fiziksel Kilit Kullanma

### Kensington Güvenlik Yuvasını Kullanma

Güvenlik hakkında endişeleriniz varsa projektörü Kensington yuvasını ve bir güvenlik kablosu kullanarak sabit bir nesneye bağlayın.



**Not:**

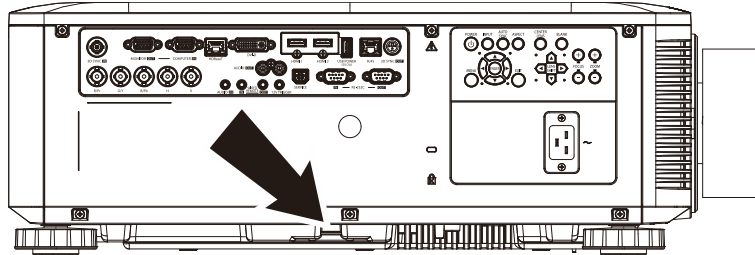
Uygun bir Kensington güvenlik kablosu satın alma hakkında ayrıntılar için satıcınızla irtibata geçin.

Güvenlik kilidi Kensington'un MicroSaver Güvenlik Sistemi'ne uygundur. Herhangi bir sorunuz olduğunda başvuru bilgileri: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

### Güvenlik Çubuğu Kilidinin Kullanılması

Parola koruma işlevine ek olarak, Güvenlik Çubuğu Açıklığı projektörü yetkisiz kullanımlardan korumaya yardımcı olur.

Aşağıdaki resme bakın.



## Genel Sorunlar ve Çözümleri

Bu yönergeler projektörü kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları gidermek için bir takım ipuçları vermektedir. Problem çözülmemişse yardım için satıcınızla irtibata geçin.

Sorun giderme işlemlerine başlamadan önce, sorun gevşek bir bağlantı kadar basit bir problem olabilir. Probleme özgü çözümlere geçmeden önce aşağıdaki kontrolleri gerçekleştirin.

- *Elektrik prizinin çalıştığını onaylamak için başka bir elektrikli aygıt kullanın.*
- *Projektörün açık olduğundan emin olun.*
- *Tüm bağlantıların sağlam bir biçimde yapıldığından emin olun.*
- *Bağlı aygıtın açık olduğundan emin olun.*
- *Bağlı PC'nin bekleme modunda olmadığından emin olun.*
- *Bağlı bir dizüstü bilgisayarın harici ekran için yapılandırıldığından emin olun.  
(Bu, dizüstü bilgisayarda genellikle bir Fn tuşu birleşimine basarak yapılır.)*

## Sorun Giderme İpuçları

Her soruna özgü bölümde önerilen sırayı takip etmeye çalışın. Bu şekilde problemi daha hızlı bir biçimde çözebilirsiniz.

Sorunlu noktayı bulmaya çalışın, böylece sağlam parçaların değiştirilmesi önlenmiş olacaktır.

Örneğin pilleri değiştirmenize rağmen sorun devam ediyorsa orijinal pilleri geri takın ve bir sonraki adıma geçin.

Sorun giderme esnasında gerçekleştirdiğiniz işlemlerin bir kaydını tutun: Bu bilgiler teknik desteği ararken veya servis personeline başvururken faydalı olabilir.

## LED Hata Mesajları

SİSTEM DURUMU	GÜÇ LED'i (YEŞİL)	DURUM LED'i (KIRMIZI)	IŞIK LED'i (KIRMIZI)	SICAKLIK LED'i (KIRMIZI)
Işık İçin Hazır	YANIYOR	SÖNÜK	SÖNÜK	SÖNÜK
Başlat	Yanıp sönüyor	SÖNÜK	SÖNÜK	SÖNÜK
Soğutma	Yanıp sönüyor	SÖNÜK	SÖNÜK	SÖNÜK
Aşırı Sıcaklık T1	SÖNÜK	SÖNÜK	1 kez yanıp söner	YANIYOR
Aşırı Sıcaklık T2	SÖNÜK	SÖNÜK	2 kez yanıp söner	YANIYOR
Aşırı Sıcaklık T3	SÖNÜK	SÖNÜK	3 kez yanıp söner	YANIYOR
Aşırı Sıcaklık T4	SÖNÜK	SÖNÜK	4 kez yanıp söner	YANIYOR
Aşırı Sıcaklık T5	SÖNÜK	SÖNÜK	5 kez yanıp söner	YANIYOR
Isı Yalıtım Algılayıcı hatası	SÖNÜK	4 kez yanıp söner	SÖNÜK	SÖNÜK
FAN1 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	1 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN2 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	2 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN3 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	3 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN4 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	4 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN5 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	5 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN6 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	6 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN7 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	7 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN8 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	8 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN9 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	9 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN10 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	10 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN11 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	11 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN12 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	12 kez yanıp söner	SÖNÜK
FAN13 hatası	SÖNÜK	6 kez yanıp söner	13 kez yanıp söner	SÖNÜK
1 W MCU ölçekleyicinin çalışmayı durdurduğunu algıladı	SÖNÜK	2 kez yanıp söner	SÖNÜK	SÖNÜK
Kasa Açık	SÖNÜK	7 kez yanıp söner	SÖNÜK	SÖNÜK
Mercek Açık	SÖNÜK	7 kez yanıp söner	1 kez yanıp söner	SÖNÜK
DMD hatası	SÖNÜK	8 kez yanıp söner	SÖNÜK	SÖNÜK
Renk tekeri hatası	SÖNÜK	9 kez yanıp söner	SÖNÜK	SÖNÜK
Fosfor tekerleği hatası	SÖNÜK	9 kez yanıp söner	1 kez yanıp söner	SÖNÜK
Lazer Sürücü kartı Renk tekerleği hızı çok düşük	SÖNÜK	4 kez yanıp söner	2 kez yanıp söner	SÖNÜK
Lazer Sürücü kartı Fosforlu tekerlek hızı çok düşük	SÖNÜK	4 kez yanıp söner	3 kez yanıp söner	SÖNÜK
Lazer Sürücü kartı 54V hatası	SÖNÜK	4 kez yanıp söner	4 kez yanıp söner	SÖNÜK
Lazer Sürücü kartı aşırı sıcaklıkta	SÖNÜK	4 kez yanıp söner	5 kez yanıp söner	SÖNÜK
Lazer Sürücü kartı SCI hatası	SÖNÜK	4 kez yanıp söner	6 kez yanıp söner	SÖNÜK
Lazer Sürücü kartı başlangıç hatası	SÖNÜK	4 kez yanıp söner	7 kez yanıp söner	SÖNÜK

Hata halinde lütfen AC güç kablosu bağlantısını kesin ve projektörü yeniden başlatmadan önce bir (1) dakika bekleyin. Güç veya Işık kaynağı LED'leri hala yanıp sönüyorsa veya Aşırı Sıcaklık LED'i yanıyorsa, servis merkezinizle irtibata geçin.

## Görüntü Sorunları

### **Sorun: Ekranda görüntü yok**

1. Dizüstü veya masaüstü PC'nizdeki ayarları doğrulayın.
2. Tüm cihazları kapatın ve tekrar doğru sıra ile çalıştırın.

### **Sorun: Görüntü bulanık**

1. Projektördeki **Odak** ögesini ayarlayın.
2. Uzaktan kumandadaki veya projektördeki ODAK+/ODAK- düğmesine basın.
3. Projektörün ekrana uzaklığının belirtilen aralık içinde olduğundan emin olun.
4. Projektör merceğinin temiz olup olmadığını kontrol edin.

### **Sorun: Görüntü üst ve altta daha geniş (trapezoid etkisi)**

1. Projektörü ekrana mümkün olduğunca dik olacak şekilde konumlandırın.
2. Sorunu düzeltmek için uzaktan kumanda veya projektör üzerindeki ▲ ▼ ◀ ▶ düğmesini kullanın.

### **Sorun: Görüntü ters**

Ekran menüsünün **Ayarlar 1** menüsündeki **Yansıtma** ayarını kontrol edin.

### **Sorun: Görüntü çizgili**

1. Ekran menüsünün **Görüntü->Bilgisayar** menüsünde **Frekans** ve **İzleme** ayarlarını varsayılan ayarlarına getirin.
2. Sorunu bağlı PC'nin video kartından kaynaklanmadığından emin olmak için başka bir bilgisayara bağlayın.

### **Sorun: Görüntü kontrastsız, donuk**

Ekran menüsünün **Görüntü** menüsündeki **Kontrast** ayarını gerçekleştirin.

### **Sorun: Yansıtılan görüntünün rengi kaynak renkle eşleşmiyor.**

Ekran menüsünün **Görüntü-> Gelişmiş** menüsündeki **Renk Sıcaklığı** ve **Gama** ayarlarını yapın.

## Işık Kaynağı Sorunları

### **Sorun: Projektörden ışık gelmiyor**

1. Güç kablosunun sıkı bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
2. Güç kaynağının iyi durumda olduğunu başka bir elektrikli cihaz ile test ederek kontrol edin.
3. Projektörü doğru sırada yeniden başlatın ve Güç LED'inin yandığını kontrol edin.

## Uzaktan Kumanda Sorunları

### **Sorun: Projektör uzaktan kumandaya tepki vermiyor**

1. Uzaktan kumandayı projektör üzerindeki uzaktan kumanda sensörüne doğrultun.
2. Uzaktan kumanda ve sensör arasındaki yolda herhangi bir engel olmadığından emin olun.
3. Odadaki flüoresan lambaları kapatın.
4. Pil kutuplarını kontrol edin.
5. Pilleri değiştirin.
6. Çevredeki diğer kızılötesi cihazları kapatın.
7. Uzaktan kumandaya bakım yaptırın.

## **Ses Sorunları**

### **Sorun: Ses yok**

1. Uzaktan kumandadaki ses düzeyini ayarlayın.
2. Ses kaynağının ses düzeyini ayarlayın.
3. Ses kablosu bağlantısını kontrol edin.
4. Kaynak ses çıkışı başka hoparlörlerle test edin.
5. Projektöre bakım yaptırın.

### **Sorun: Ses cızırtılı**

1. Ses kablosu bağlantısını kontrol edin.
2. Kaynak ses çıkışı başka hoparlörlerle test edin.
3. Projektöre bakım yaptırın.

## **Projektöre Bakım Yaptırma**

Sorunu çözemiyorsanız, projektöre bakım yaptırmanız gerekir. Projektörü orijinal kutusuna yerleştirin. Sorunun bir açıklamasını ve sorunu çözmeye çalışırken gerçekleştirdiğiniz işlemlerin bir listesini pakete ekleyin: Bu bilgiler servis personeli için faydalı olabilir. Bakım için projektörü satın aldığınız yere götürün.



## **HDMI S ve C**

### **S. "Standart" bir HDMI kablo ile "Yüksek Hızlı" bir HDMI kablo arasındaki fark nedir?**

Kısa bir süre önce HDMI Licensing, LLC kabloların Standart veya Yüksek Hızlı Kablolar olarak test edileceğini duyurdu.

• Standart (veya "kategori 1") HDMI kabloların, 720p/1080i sinyaline eşdeğer olan 75 Mhz veya 2,25 Gbps'ye kadar hızlarda çalıştığı test edilmiştir.

• Yüksek Hızlı (veya "kategori 2") HDMI kabloların, bir HDMI kablo üzerinden en yüksek bant genişliği olan ve kaynaktan gelen artırılmış renk derinlikleri ve/veya artırılmış yenileme oranlarını içeren 1080p sinyallerini başarılı bir şekilde aktarabilen 340 Mhz veya 10,2 Gbps'ye kadar olan hızlarda çalıştığı test edilmiştir. Yüksek Hızlı kablolar WQXGA sinema ekranları (2560 x 1600 çözünürlük) gibi yüksek çözünürlüklü görüntüleri de aktarabilmektedir.

### **S. HDMI kabloları 10 metreden uzun mesafelere nasıl çekebilirim?**

Bir kablonun etkili mesafesini tipik 10 metre aralığından çok daha fazla uzunluklara uzatabilen HDMI çözümleri için kullanılan birçok HDMI Adaptörü mevcuttur. Bu şirketler aktif kablolar (kablo sinyalini artıran ve uzatan aktif elektronikler entegre edilmiş kablolar), yineleyiciler, yükselticiler ve aynı zamanda CAT5/6 ve fiber çözümler içeren çok farklı çözümler üretmektedir.

### **S. Bir kablonun HDMI onaylı kablo olup olmadığını nasıl anlarım?**

Tüm HDMI ürünlerinin HDMI Uygunluk Testi Spesifikasyonu'nun bir kısmı olarak üretici tarafından onaylanması gerekmektedir. Ancak, HDMI logosu taşıyan kabloların bulunduğu fakat doğru şekilde test edilmediği birçok örnek bulunmaktadır. HDMI Licensing, LLC, HDMI ticari markasının piyasada doğru bir biçimde kullanılmasını sağlamak için bu örnekleri etkin bir biçimde araştırmaktadır. Tüketicilerin kablolarını tanınmış bir kaynaktan ve güvenilir bir şirketten satın almalarını tavsiye ediyoruz.

Daha fazla bilgi için bkz. <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

## TEKNİK ÖZELLİKLER

## Teknik Özellikler

Model Adı	DU6198Z	DU6298Z
Görüntü Tipi	0.67 WUXGA	
Çözünürlük	WUXGA 1920x1200	
Yamukluk Düzeltme	Dikey	±30 adım için ±30°
	Yatay	±30 adım için ±30°
Yansıtma Yöntemleri	Ön, Arka, Masaüstü/Tavan (Arka, Ön)	
Veri Uyumluluğu	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60hz, Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Video Uyumluluğu	NTSC/ NTSC (M, 3.58/4.43 MHz), PAL (B,D,G,H,I,M,N), SECAM (B,D,G,K,K1,L)	
H-Senk	15,31 – 91,4kHz	
V-Senk	24 - 30Hz, 47 – 120 Hz	
Güvenlik Onayı	FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC,CU, BSMI ve Çin CECP	
Çevresel Koşulu	Çalışma	0° ~ 40 °C, %10~85 (Yoğuşmasız)
Çevresel Koşulları	Saklama	-20° ~ 60° C, %5 -%95 (Yoğunlaşmasız)
Boyutlar	580mm (G) x 500mm (D) x 211mm (Y)	
AC Girişi	AC Evrensel 100 – 240, Tipik @ 110VAC (100 – 240(/+-%10	
Güç Tüketimi	820W (Normal), 660W (Eko)	960W (Normal), 760W (Eko)
	<0,5 W (Bekleme), <2W (Lan ile)	
Işık Kaynağı	Lazer Fosfor	
Giriş Terminalleri	VGA giriş x 1	
	DVI-D x 1	
	5 BNC (RGBHV) x 1	
	1 adet Mini Jak Stereo	
	HDMI x 2	
	3D Eşitleme girişi x 1 (3D VESA)	
	HDBaseT x 1 (100Mbps)	
	VGA x 1	
Çıkış Terminalleri	Ses RCA (Sol/Sağ) x 1	
	Güç desteği için USB Tip A, 1 adet	
	3D Eşitleme çıkışı x 1 (BNC)	

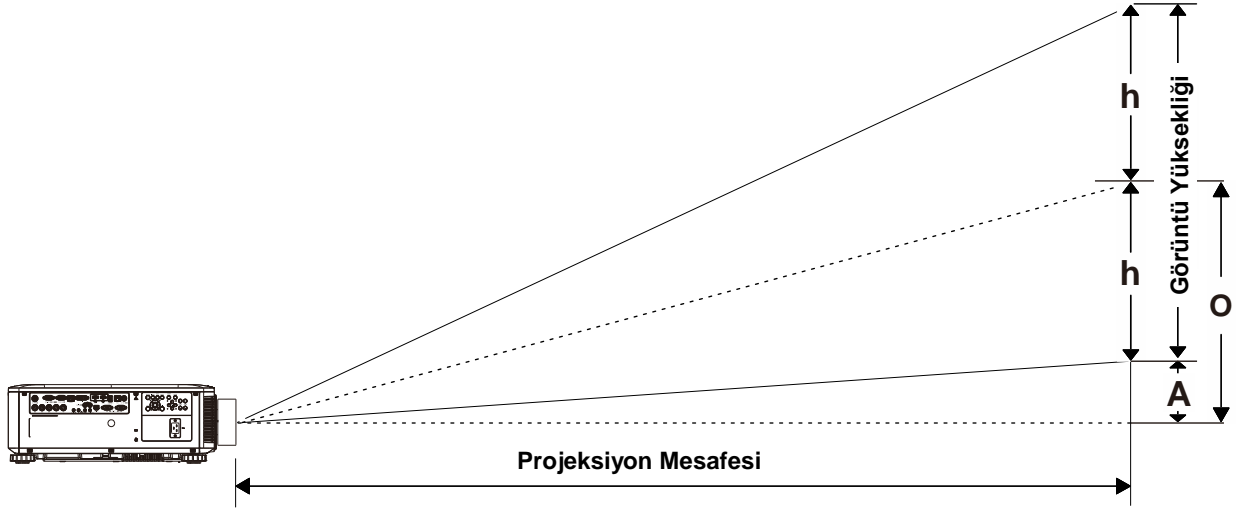
<b>Kumanda Terminalleri</b>	RS-232 girişi x 1 ( kumanda için seri girişi)
	RS-232 çıkışı x 1 (Papatya Zincirinden Geçiş için seri çıkışı)
	RJ45 x 1 (10/100Mbps)
	Ekran Tetikleyicisi: DC Jakı x 1 (DC12 V 200 mA çıkış işlevi)
	Kablolu Uzaktan Kumanda Girişi x 1
	Kablolu Uzaktan Kumanda Çıkışı x 1
	Servis için USB Tip B x 1
<b>Güvenlik</b>	Kensington Güvenlik Yuvası
	Güvenlik Çubuğu

Mercek	Projeksiyon Oranı	Yakınlaştırma Oranı	Görüntü Boyutu (Çapraz)	Yansıtma Mesafesi
STD Mercek (5050061100) VL906G/LNS-5SZ2	1,54~1,93	1,25	48,2~300"	2m~10m
Kısa Mesafe (5050063100) VL911G/LNS-5WZ2	0,77~1,1	1,42	42,3"~300"	1m~4,98m
Kısa Mesafe (5050063300) VL907G/LNS-5STZ	1,1~1,3	1,18	35,8" ~ 379,8"	1m~9m
Uzun Mesafe (5050063600) VL908G/LNS-5LZ3	1,93~2,9	1,5	32,1~481"	2,0m~20m
Yarı Kısa Projeksiyon (5050063500) VL912G/LNS-5SZ12	1,25~1,60	1,28	39,1"~300"	1,35m~8,08m
Ultra Kısa Projeksiyon (5050044400) D88-UST01B	0,377:1	Sabit	100"~350"	0,849m - 2,74m
Yarı Uzun Yakınlaştırma (5050017615) D88-SMLZ01	2,22~3,67	1,65	50"~300"	2,36m-14,6m (geniş) 3,96m-24,2m (tele)
Uzun Yakınlaştırma1 (5050017315) D88-LOZ101	3,58~5,38	1,5	50"~300"	3,8m-23,49m (geniş) 5,78m-35,35m (tele)
Uzun Yakınlaştırma2 (5050017415) D88-LOZ201	5,31~8,26	1,55	50"~300"	5,59m-35,0m (geniş) 8,89m-54,8m (tele)

**Not: Ürünün teknik özellikleriyle ilgili sorularınız için lütfen yerel distribütörünüzle temasa geçin.**

**Not: Ultra Kısa Projeksiyon(D88-UST01B) merceği kullanırken, merceği sabitlemek için lütfen mercek destek kitleriyle birlikte kullanın. Ayrıca mercek kalibrasyonu yaparken lütfen mercek destek kitlerini çıkardığınızdan emin olun (merkez mercek işlevi)**

## Projeksiyon Mesafesi ve Projeksiyon Boyutu



### Projeksiyon Mesafesi ve Boyut Tablosu

Kısa atış yakın projeksiyon merceği: TR: 0.77~1.1; öteleme=%55

	TELE				GENİŞ			
Mesafe (m)	1,18	2,37	3,55	4,98	1,00	1,66	3,32	4,98
Çapraz (")	50	100	150	210	60	100	200	300
Görüntü Genişliği (mm)	1077	2154	3231	4523	1292	2154	4308	6462
Görüntü Yüksekliği (mm)	673	1346	2019	2827	808	1346	2692	4039
h (mm)	337	673	1010	1414	404	673	1346	2019
O (mm)	370	740	1111	1555	444	740	1481	2221
A (mm)	34	67	101	141	40	67	135	202

Yarı Kısa projeksiyon merceği: TR: 1,1 ~ 1,3; ofset=%55

	TELE				GENİŞ			
Mesafe (m)	1,12	2,80	5,60	8,96	1,18	3,55	7,11	9,00
Çapraz (")	40	100	200	320	50	150	300	380
Görüntü Genişliği (mm)	862	2154	4308	6893	1077	3231	6462	8185
Görüntü Yüksekliği (mm)	538	1346	2692	4308	673	2019	4039	5116
h (mm)	269	673	1346	2154	337	1010	2019	2558
O (mm)	296	740	1481	2369	370	1111	2221	2814
A (mm)	27	67	135	215	34	101	202	256

Yarı atış projeksiyon merceği: TR: 1.25 ~ 1.6; öteleme=%55

	TELE				GENİŞ			
Mesafe (m)	1,38	3,45	5,17	7,93	1,35	2,69	5,38	8,08
Çapraz (")	40	100	150	230	50	100	200	300
Görüntü Genişliği (mm)	862	2154	3231	4954	1077	2154	4308	6462
Görüntü Yüksekliği (mm)	538	1346	2019	3096	673	1346	2692	4039
h (mm)	269	673	1010	1548	337	673	1346	2019
O (mm)	296	740	1111	1703	370	740	1481	2221
A (mm)	27	67	101	155	34	67	135	202

Standart projeksiyon merceği: TR: 1,54 ~ 1,93; ofset=%55

	TELE				GENİŞ			
Mesafe (m)	1,66	3,33	4,16	8,31	1,66	3,32	6,63	9,95
Çapraz (")	40	80	100	200	50	100	200	300(*)
Görüntü Genişliği (mm)	862	1723	2154	4308	1077	2154	4308	6462
Görüntü Yüksekliği (mm)	538	1077	1346	2692	673	1346	2692	4039
h (mm)	269	538	673	1346	337	673	1346	2019
O (mm)	296	592	740	1481	370	740	1481	2221
A (mm)	27	54	67	135	34	67	135	202

**Not:**  
(\*) Aşırı hız.

Uzun projeksiyon merceği: TR: 1,93 ~ 2,9; ofset=%55

	TELE				GENİŞ			
Mesafe (m)	2,5	6,25	12,49	18,74	2,08	6,24	12,47	18,71
Çapraz (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Görüntü Genişliği (mm)	862	2154	4308	6462	1077	3231	6462	9693
Görüntü Yüksekliği (mm)	538	1346	2692	4039	673	2019	4039	6058
h (mm)	269	673	1346	2019	337	1010	2020	3029
O (mm)	296	740	1481	2221	370	1111	2222	3332
A (mm)	27	67	135	202	34	101	202	303

Ultra Kısa Projeksiyon merceği: TR: 0,377; ofset=%84

	SABİT			
Mesafe (m)	0,81	1,22	1,62	2,44
Çapraz (")	100	150	200	300
Görüntü Genişliği (mm)	2154	3231	4308	6462
Görüntü Yüksekliği (mm)	1346	2019	2692	4039
h (mm)	673	1010	1346	2019
O (mm)	1131	1696	2262	3392
A (mm)	458	687	915	1373

Yarı Uzun Yakınlaştırmalı projeksiyon merceği: TR: 2,22~ 3,67; ofset=%50

	GENİŞ				TELE			
Mesafe (m)	2,39	4,78	9,56	14,35	3,95	7,90	15,81	23,71
Çapraz (")	50	100	200	300	50	100	200	300
Görüntü Genişliği (mm)	1077	2154	4308	6462	1077	2154	4308	6462
Görüntü Yüksekliği (mm)	673	1346	2692	4039	673	1346	2692	4039
h (mm)	337	673	1346	2019	337	673	1346	2019
O (mm)	337	673	1346	2019	337	673	1346	2019
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

Uzun Yakınlaştırma1 projeksiyon merceği: TR: 3,58~ 5,38; ofset=%50

	GENİŞ				TELE			
Mesafe (m)	3,86	7,71	15,42	23,13	5,79	11,59	23,18	34,76
Çapraz (")	50	100	200	300	50	100	200	300
Görüntü Genişliği (mm)	1077	2154	4308	6462	1077	2154	4308	6462
Görüntü Yüksekliği (mm)	673	1346	2692	4039	673	1346	2692	4039
h (mm)	337	673	1346	2019	337	673	1346	2019
O (mm)	337	673	1346	2019	337	673	1346	2019
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

Uzun Yakınlaştırma2 projeksiyon merceği: TR: 5,31~ 8,26; ofset=%50

	GENİŞ				TELE			
Mesafe (m)	5,72	11,44	22,87	34,31	8,90	17,79	35,58	53,37
Çapraz (")	50	100	200	300	50	100	200	300
Görüntü Genişliği (mm)	1077	2154	4308	6462	1077	2154	4308	6462
Görüntü Yüksekliği (mm)	673	1346	2692	4039	673	1346	2692	4039
h (mm)	337	673	1346	2019	337	673	1346	2019
O (mm)	337	673	1346	2019	337	673	1346	2019
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

$$\text{ofset \%} = O/(2xh) \times \%100$$

$$O=A+h$$

$$h=(1/2) \times (\text{görüntü yüksekliği})$$

## Zamanlama Modu Tablosu

### Desteklenen Frekans Tablosu

Ünite uygun çözünürlüğü seçmek için bilgisayar sinyallerini otomatik olarak belirler. Bazı sinyaller manuel ayar gerektirebilir.

SİNYAL	ÇÖZÜNÜRLÜK	Y EŞİTLEME (KHz)	D EŞİTLEME (Hz)	KOMPOZİT	BİLEŞEN	VGA/BNC (ANALOG)	DVI (DİJİTAL)	HDMI (DİJİTAL)	HDBASET (DİJİTAL)
NTSC	—	15,734	60	○(3D:S)	—	—	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50	○	—	—	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○	○	○
	640 x 480	31,5	60	—	—	○(3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)
	640 x 480	35	66,667	—	—	MAC13	MAC13	MAC13	MAC13
	640 x 480	37,86	72,8	—	—	—	○	○	○
	640 x 480	37,5	75	—	—	○	○	○	○
	640 x 480	43,3	85	—	—	○	○	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	—	○)3D:FS)	○	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○)3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	800 x 600	46,9	75	—	—	○	○	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○	○	○
	800 x 600	76,3	120	—	—	○)3D:FS)	○)3D:FS)	○)3D:FS)	○)3D:FS)
	832 x 624	49,722	74,546	—	—	MAC16	MAC16	MAC16	MAC16
	1024 x 768	48,4	60	—	—	○)3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	—	MAC19	MAC19	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60	75	—	—	○	○	○	○
	1024 x 768	68,7	85	—	—	○	○	○	○
	1024 x 768	97,6	120	—	—	○)3D:FS)	○)3D:FS)	○)3D:FS)	○)3D:FS)
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	MAC21	MAC21	MAC21	MAC21
	1280 x 720	45	60	—	—	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 720	90	120	—	—	○)3D:FS)	○)3D:FS)	○)3D:FS)	○)3D:FS)
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60	—	—	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)	○)3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○)3D:FS)	○)3D:FS)	○)3D:FS)	○)3D:FS)
	1280 x 1024	64	60	—	—	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)
	1280 x 1024	80	75	—	—	○	○	○	○
	1280 x 1024	91,1	85	—	—	○	○	○	○
	1280 x 960	60	60	—	—	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)
	1280 x 960	85,9	85	—	—	○	○	○	○
	1400 x 1050	65,3	60	—	—	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)
	1600 x 1200	75	60	—	—	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)
	1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64,67	59,88	—	—	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)
	1680 x 1050	65,29	59,95	—	—	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)
	1920 x 1080	67,5	60	—	—	○	○	○	○
	1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,038	59,95	—	—	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)	○)3D:TB,SBS)
	1600 x 1200	75	60	—	—	—	—	○	—
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	—	—	○	—
1680 x 1050	65,3	60	—	—	—	—	○	—	
1920 x 1200	74,6	60	—	—	—	—	○	—	
3840 x 2160	53,946	23,976	—	—	—	—	○	○	
3840 x 2160	54	24	—	—	—	—	○	○	
3840 x 2160	56,25	25	—	—	—	—	○	○	
3840 x 2160	67,5	30	—	—	—	—	○	○	
3840 x 2160	112,5	50	—	—	—	—	○	○	
3840 x 2160	135	60	—	—	—	—	○	○	



## DLP Projektör—Kullanım Kılavuzu

SİNYAL	ÇÖZÜNÜRLÜK	Y EŞİTLEME (KHz)	D EŞİTLEME (Hz)	KOMPOZİT	BİLEŞEN	VGA/BNC (ANALOG)	DVI (DİJİTAL)	HDMI (DİJİTAL)	HDBASET (DİJİTAL)
SDTV	480i	15,734	60	—	○	—	(3D:FS)	(3D:FS)	(3D:FS)
	576i	15,625	50	—	○	—	—	—	—
EDTV	576p	31,3	50	—	○	—	—	—	—
	480p	31,5	60	—	○	—	—	—	—
HDTV	720p	37,5	50	—	○	—	(3D:FP,TB)	(3D:FP,TB)	(3D:FP,TB)
	720p	45	60	—	○	—	(3D:FP,TB)	(3D:FP,TB)	(3D:FP,TB)
	1080i	33,8	60	—	○	—	(3D:SBS)	(3D:SBS)	(3D:SBS)
	1080i	28,1	50	—	○	—	(3D:SBS)	(3D:SBS)	(3D:SBS)
	1080p	27	24	—	○	—	(3D:FP,TB)	(3D:FP,TB)	(3D:FP,TB)
	1080p	28	25	—	○	—	—	—	—
	1080p	33,7	30	—	○	—	—	—	—
	1080p	56,3	50	—	○	—	—	—	—
1080p	67,5	60	—	○	—	—	—	—	

○ : Desteklenen frekans

— : Desteklenmeyen frekans

FS=> Alan Sıralı


TB=> Üst / Alt


SBS=> Yan Yana

FP=> Kare Paketi

★ Panelin yerel çözünürlüğü 1280 x 800'dir.

Yerel çözünürlük dışındaki çözünürlük eşit olmayan boyutta metin veya çizgi görüntüleyebilir.

★  rengi yalnızca Görüntülenebilir. (yalnızca 4:3)

★  rengi biraz gürültünün kabul edilebilir olduğu anlamına gelir

★HDTV zamanlaması ana kontrol aracı DVD çalardır, VG828 ikincildir.

**3D modu için Desteklenen Frekans Tablosu**

Ünite uygun çözünürlüğü seçmek için bilgisayar sinyallerini otomatik olarak belirler. Bazı sinyaller manuel ayar gerektirebilir.

**D-SUB/HDMI/DVI-D Giriş Sinyali**

SİNYAL	ÇÖZÜNÜRLÜK	YENİLEME HIZI(Hz)
SVGA	800 X 600	60/120
XGA	1024 X 768	60/120
HDTV(720P)	1280 X 720	60/120
WXGA	1280 X 800	60/120

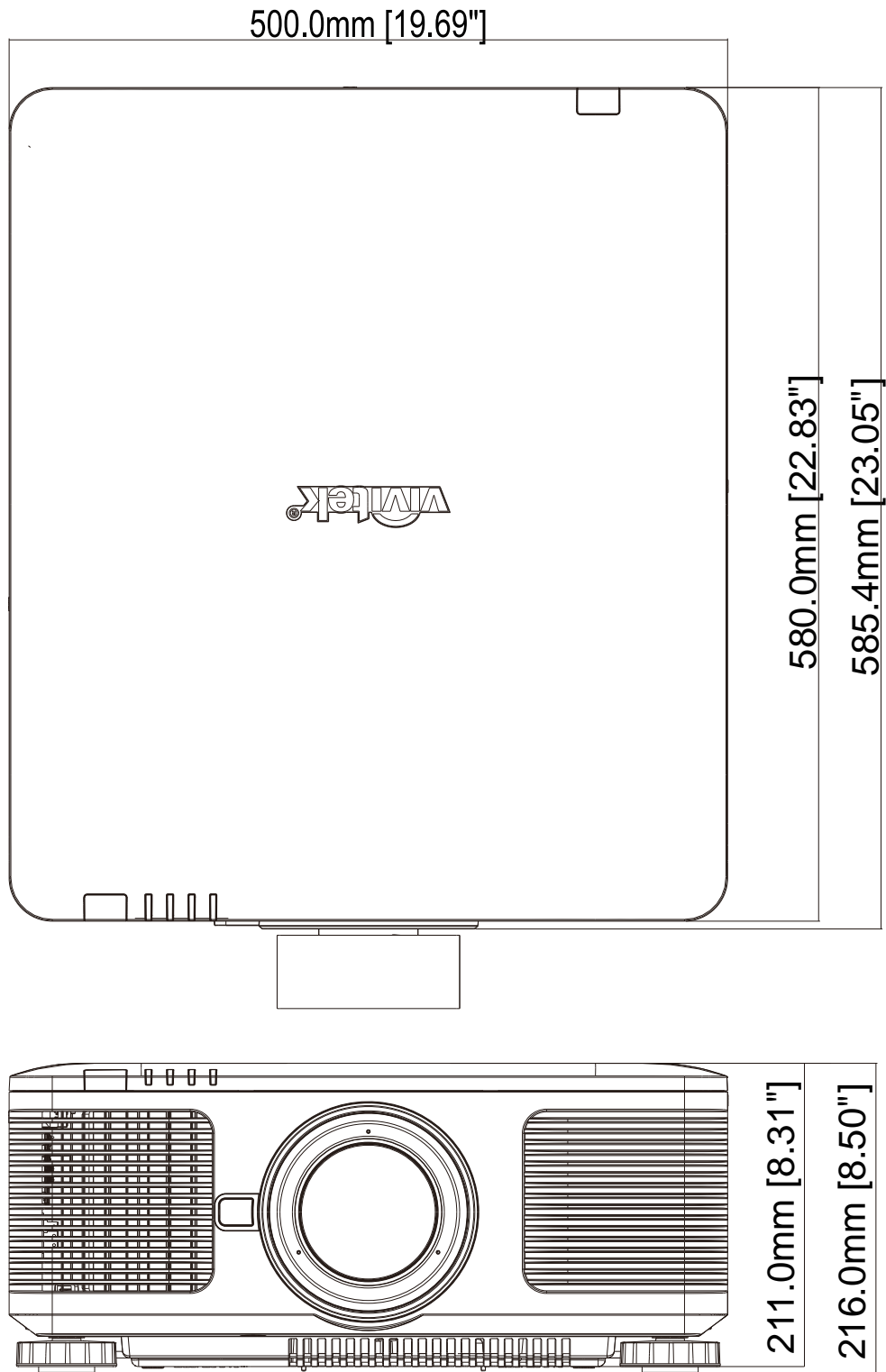
**Gerçek 3D Video Uyumluluğu tablosu**

Giriş Çözünürlükleri	HDMI 1.4a 3D Girişi	Giriş zamanlaması		
		1280 X 720P @ 50Hz	Üst - ve - Alt	
		1280 X 720P @ 60Hz	Üst - ve - Alt	
		1280 X 720P @ 50Hz	Kare paketi	
		1280 X 720P @ 60Hz	Kare paketi	
		1920 X 1080i @50 Hz	Yan Yana (Yarım)	
		1920 X 1080i @60 Hz	Yan Yana (Yarım)	
		1920 X 1080P @24 Hz	Üst - ve - Alt	
		1920 X 1080P @24 Hz	Kare paketi	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz 1920 x1080i @ 60Hz 1280 x 720P @50Hz 1280 x 720P @60Hz	Yan Yana (Yarım)	SBS modu açık
		1920 x 1080i @ 50Hz 1920 x1080i @ 60Hz 1280 x 720P @50Hz 1280 x 720P @60Hz	Üst - ve - Alt	TAB modu açık
		480i	HQFS	3D Biçimi Kare sıralıdır

**Not:**

3D gözlükler 144Hz'e kadar desteklenmelidir..

## Projektör Ebatları



## MEVZUATA UYGUNLUK

### FCC Uyarısı

Bu cihaz, FCC Kuralları Bölüm 15 uyarınca Sınıf B dijital cihazlar için öngörülen sınırlara göre test edilmiş ve uygun bulunmuştur. Bu sınırlar cihaz ticari bir ortamda çalıştırıldığı zaman zararlı parazitlere karşı gerekli korumayı sağlayacak şekilde tasarlanmıştır.

Bu cihaz radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir, yönerge kılavuzuna uygun şekilde kurulmadığı takdirde, radyo iletişimi üzerinde zararlı parazitlere neden olabilir. Bu cihazın yerleşim alanında kullanılması zararlı parazitlere neden olabilir, bu durumda kullanıcının maliyetlerini kendisi üstlenerek parazitleri düzeltmesi gerekecektir.

Uyumdan sorumlu taraflarca açık bir biçimde onaylanmamış değişiklikler ve modifikasyonlar kullanıcının cihazı çalıştırma yetkisini geçersiz kılabilir.

### Kanada

Bu sınıf B dijital cihaz Kanada ICES-003 ile uyumludur.

### Güvenlik Onayları

FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, CU, BSMI ve Çin CECP.

## İletişim parametre ayarı

Projektör kontrolü için komutlar girmek ya da Windows istemci terminal yazılımı ile çalışma verilerini almak amacıyla seri kontrol denetimini kullanabilirsiniz

Öge	Parametre:
Bit/Saniye	9600 bps
Veri Biti	8 bit
Eşlik	Hiçbir
Dur Biti	1
Akış Denetimi	Hiçbir

### İşlem Komutları

#### İşlem komutu sözdizimi

Bir işlem komutuna "op" karakteri eklenir, ardından kontrol komutları ve ayarları boşluk [SP] ile ayrılarak eklenir ve satır başı karakter çifti "CR" ve aşağıdaki kontrol komutlarının "ASCII hex 0D".Dizimi ile bitirilir:

**op[SP]<operation command>[SP]<Setting Value>[CR]**

<b>op</b>	Bunun bir işletim komutu olduğunu gösteren sabit değer
<b>[SP]</b>	Bir boşluğu belirtir.
<b>[CR]</b>	Komut bitiş satır başı karakter çifti "CR" ve "ASCII hex 0D"i gösterir.
<b>Ayar değeri</b>	İşletim komutu ayarları

Kurulum dizesi tipleri	Ayar karakterleri	Açıklama
Query current setup	?	Question mark "?" indicates querying current setup
Setup	= <settings>	Syntax: Symbol "=" suffixed with setup values
Increase setup order of adjustment items	+	Some settings are changed in steps. Symbol "+" indicates changing one step up
Decrease setup order of adjustment items	-	Some settings are changed in steps. Symbol "-" indicates changing one step down
Execute operation command	None	Certain operation commands execute after input without further setting or regulators.

Örnekler:

Kontrol öğeleri	Giriş komut satırı	Projektör geri dönüş mesajı
Execute command	reset.all[CR]	RESET.ALL
Query current brightness	op bright ?[CR]	OP BRIGHT = 50
Set up brightness	op bright = 100[CR]	OP BRIGHT = 100
Brightness value + 1	op bright +[CR]	OP BRIGHT = "new value"
Brightness value - 1	op bright -[CR]	OP BRIGHT = "new value"
Out of range or not support	op bright = 200[CR]	OP BRIGHT = NA
Illegal command	op abright = 100[CR]	*Illegal format#

**Not:**Birden çok komut gönderirken, bir sonrakini göndermeden önce son komutun geri dönüş mesajının alındığından emin olun.

İşlev	Çalışma	Ayarla	Al	Inc	Dec	EXE	Değerler
Auto Source	auto.src	V	V				0 = Off 1 = On
HDMI Color Space	color.space	V	V				0 : Auto 1 : RGB 2 : YUV
HDMI Range	hdmi.range	V	V				0 : Auto 1 : Full 2 : Limited
Video Saturation	video.saturation	V	V	V	V		0 ~ 100
Video Tint	video.tint	V	V	V	V		0 ~ 100
H Position	h.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
V Position	v.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
Phase	phase	V	V	V	V		0 ~ 31
clock	clock	V	V	V	V		-5 ~ +5
Auto Sync	auto.sync	V	V				0 : Off 1 : On
HDBaseT Control	hdbaset	V	V				0 : Off 1 : On
3D	threed	V	V				0 : Off 1 : DLP-Link 2 : IR
3D Sync Invert	threed.syncinvert	V	V				0 = Off 1 = On
3D Format	threed.format	V	V				0 : Frame Sequential 1 : Top / Bottom 2 : Side by side 3 : Frame Packing 4: Auto ( FS Auto Detect)
3D Sync Out Delay	threed.syncdelay	V	V				0 ~ 359
3D Sync Input	threed.syncinput		V				0 : Internal 1 : External
3D Sync Output	threed.syncoutput	V	V				0 : Internal 1 : Bypass
Picture Mode	pic.mode	V	V				0:Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4: Vivid 5: Blending 6: sRGB 7:DICOM SIM 8:User 1 9: User 2 10: HDR
Brightness	bright	V	V	V	V		0 ~ 100
Contrast	contrast	V	V	V	V		0 ~ 100

İşlev	Çalışma	Ayarla	Al	Inc	Dec	EXE	Değerler
HDR Control	hdr.control	V	V				0 : Off 1 : Auto 2 : On
HDR Mode	hdr.mode	V	V				0 : PQ-L300 1 : PQ-L400 2 : PQ-L500 3 : PQ-L600
Dynamic Black	dblack	V	V				0 = Off 1 = On
Projector Light (Light Off Timer)	projector.light	V	V				0 : Disable 1: 0.5 sec 2: 1 Sec 3: 2 Sec 4: 3 Sec 5: 4 Sec
HSG/Red Gain	hsg.r.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Green Gain	hsg.g.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Blue Gain	hsg.b.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Cyan Gain	hsg.c.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Magenta Gain	hsg.m.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Yellow Gain	hsg.y.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Red/Saturation	hsg.r.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Green/Saturation	hsg.g.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Blue/Saturation	hsg.b.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Cyan/Saturation	hsg.c.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Magenta/Saturation	hsg.m.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Yellow/Saturation	hsg.y.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Red/Hue	hsg.r.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Green/Hue	hsg.g.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Blue/Hue	hsg.b. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Cyan/Hue	hsg.c. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Magenta/Hue	hsg.m. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Yellow/Hue	hsg.y. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/White/Red Gain	hsg.wr.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/White/Green Gain	hsg.wg.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/White/Blue Gain	hsg.wb.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Brilliant Color	bri.color	V	V	V	V		0 ~ 10
Sharpness	sharp	V	V	V	V		0 ~ 31
Gamma	gamma	V	V				0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear
Color Temperature	color.temp	V	V				0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold
White Balance /Red Offset	red.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100

İşlev	Çalışma	Ayarla	AI	Inc	Dec	EXE	Değerler
White Balance /Green Offset	green.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Blue Offset	blue.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Red Gain	red.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
White Balance /Green Gain	green.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
White Balance /Blue Gain	blue.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
Aspect Ratio	aspect	V	V				0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = LetterBox 4 = Native 5 = 2.35:1
Digital Zoom	zoom	V	V	V	V		-10 ~ +10
V Keystone	v.keystone	V	V	V	V		-30 ~ +30
H Keystone	h.keystone	V	V	V	V		-30 ~ +30
H Image Shift	img.hshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
V Image Shift	img.vshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
4 Corner Top Left X	4corner.tlx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Top Left Y	4corner.tly	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Top Right X	4corner.trx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Top Right Y	4corner.try	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Bottom Left X	4corner.blx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Bottom Left Y	4corner.bly	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Bottom Right X	4corner.brx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Bottom Right y	4corner.bry	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Reset	4corner.reset					V	
Projection	projection	V	V				0 = Front 1 = Rear 2 = Ceiling 3 = Rear + Ceiling
Direct Power On (Auto power on)	direct.poweron	V	V				0 : Off 1 : On
Light Mode	light.mode	V	V				0: Normal (100%) 1: Eco (80%) 2: Eco Plus 3: Dimming 4: Extre Diming 5: Custom Light
Custom Light	custom.light	V	V	V	V		50 ~ 200
Fan Speed	fanspeed	V	V				0 = Normal 1 = High
IR Control	ir.control	V					0 : Both IR On 1 : Front IR On 2 : Rear IR On
Remote ID	remote.id	V	V				0 ~ 99
NetWork Status	net.status		V				0 : Disconnect 1 : Connected
NetWork / DHCP	net.dhcp	V	V				0 = Off 1 = On
NetWork / IP Address	net.ipaddr	V	V				<string>



İşlev	Çalışma	Ayarla	AI	Inc	Dec	EXE	Değerler
NetWork / Subnet	net.subnet	V	V				<string>
NetWork / Gateway	net.gateway	V	V				<string>
NetWork / DNS	net.dns	V	V				<string>
NetWork Apply	net.apply	V					0 : Cancel 1 : OK
Standby Power	standby.power	V	V				1: On (0.5W) 2: On By Lan 3: On By HDBaseT
No Signal Power Off	nosignal.poweroff	V	V				0 ~ 36
Sleep Timer	sleep.timer	V	V				0 ~ 120
Volume	volume	V	V				0 ~ 10
Air Filter Hours	airfilter.hours		V				<string>
Air Filter Hour Reset	airfilter.reset					V	
Blank Screen Color	blankscreen.color	V	V				0 = Black 1 = Red 2 = Green 3 = Blue 4 = White
Logo	logo	V	V				0 = Std. 1 = Black 2 = Blue
MENU Position	menu.position	V	V				0 : Left 1 : Right 2 : Center 3 : Down 4 : Up
MENU Translucent	menu.trans	V	V				0 : Off 1 : 25% 2 : 50% 3 : 75% 4 : 100%
Keypad Lock	keypad.lock	V	V				0 : Off 1 : On
Security Lock	security.lock	V	V				1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right
Security Unlock	security.unlock	V					1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right
Language	lang	V	V				0 = English 1 = French 2 = German 3 = Spanish 4 = Portuguese 5 = Simplified Chinese 6 = Traditional Chinese 7 = Italian 8 = Norwegian 9 = Swedish 10 = Dutch 11 = Russian 12 = Polish

İşlev	Çalışma	Ayarla	AI	Inc	Dec	EXE	Değerler
							13 = Finnish 14 = Greek 15 = Korean 16 = Hungarian 17 = Czech 18 = Arabic 19 = Turkish 20 = Vietnamese 21 = Japanese 22 = Thai 23 = Farsi 24 = Hebrew 25 = Danish 26 = French Canadian
Reset All	reset.all					V	
Source Info	source.info		V				<string>
Light Hours 1	light1.hours		V				<string>
Light Hours 1 Reset	light1.reset					V	
Software Version	sw.ver		V				<string>
Serial Number	ser.no		V				<string>
Auto Image	auto.img					V	
Light 1 Status	light1.stat		V				0 = Off 1 = On
Model	model		V				<string>
Pixel Clock	pixel.clock		V				<string>
H Refresh Rate	h.refresh		V				<string>
V Refresh Rate	v.refresh		V				<string>
Blank	blank	V	V				0 = Off 1 = On
Power On	power.on					V	
Power Off	power.off					V	
Projector Status	status		V				0 : Reset 1 : Standby 2 : Active 3 : cooling 4: Warming 5: Power Up
Mute	mute	V	V				0 : Off 1 : On
Freeze	freeze	V	V				0 : Off 1 : On
Input Select	input.sel	V	V				1 :RGB 3: DVI 6: HDMI 1 7: BNC 9: HDMI 2 15: HDBaseT
Lens Lock	lens.lock	V	V				0: off, 1:on
Lens zoom in	zoom.in					V	
Lens zoom in 2	zoom.in.2					V	
Lens zoom in 3	zoom.in.3					V	

## DLP Projektör—Kullanım Kılavuzu

İşlev	Çalışma	Ayarla	AI	Inc	Dec	EXE	Değerler
Lens zoom out	zoom.out					V	
Lens zoom out 2	zoom.out.2					V	
Lens zoom out 3	zoom.out.3					V	
Lens focus near	focus.near					V	
Lens focus near 2	focus.near.2					V	
Lens focus near 3	focus.near.3					V	
Lens focus far	focus.far					V	
Lens focus far 2	focus.far.2					V	
Lens focus far 3	focus.far.3					V	
Lens up	lens.up					V	
Lens up 2	lens.up.2					V	
Lens up 3	lens.up.3					V	
Lens down	lens.down					V	
Lens down 2	lens.down.2					V	
Lens down 3	lens.down.3					V	
Lens left	lens.left					V	
Lens left 2	lens.left.2					V	
Lens left 3	lens.left.3					V	
Lens right	lens.right					V	
Lens right 2	lens.right.2					V	
Lens right 3	lens.right.3					V	
Lens center	lens.center					V	
Lens type	lens.type	V	V				0 : non-UST
Lens load	lens.load	V					1 : UST
Lens save	lens.save	V					0 ~ 7
Lens clear	lens.clear	V					0 ~ 7