

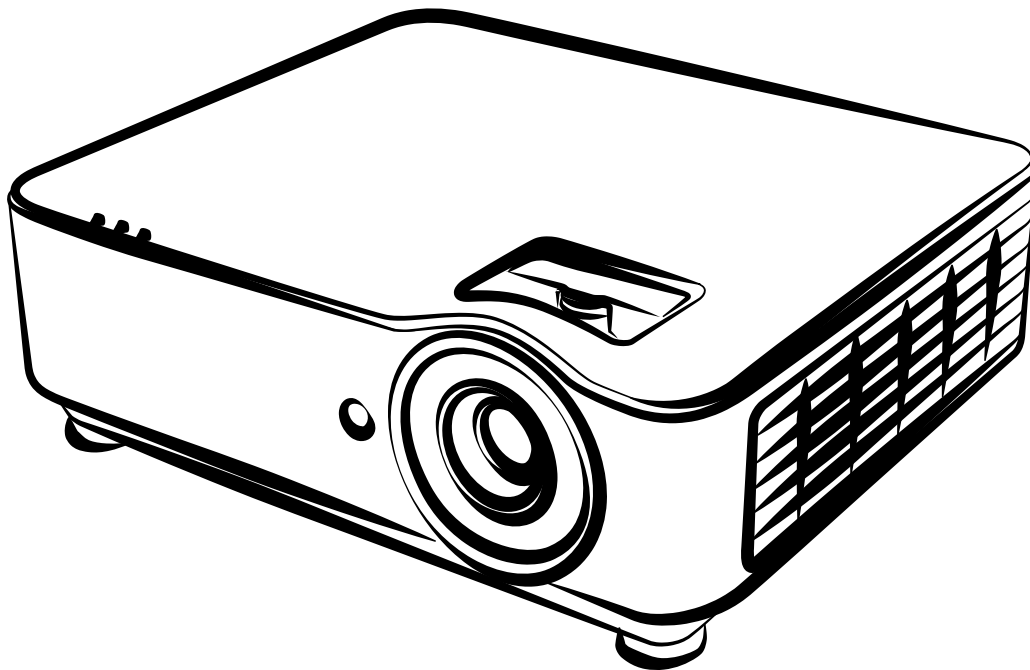


# Serie D366

## Proiettore laser digitale

---

### MANUALE DELL'UTENTE



# Sommario

<b>1. Informazioni generali</b>	<b>5</b>
Copyright .....	5
Esclusione di responsabilità .....	5
Riconoscimento dei marchi .....	5
<b>Importanti informazioni sulla sicurezza</b> .....	<b>6</b>
Simboli utilizzati .....	6
Informazioni generali sulla sicurezza .....	6
Simboli utilizzati .....	6
<b>Avvertenza laser</b> .....	<b>7</b>
Prodotto laser Classe 2 .....	7
Parametri laser .....	7
<b>Etichette di avvertenza</b> .....	<b>8</b>
<b>Avviso generale</b> .....	<b>9</b>
Alimentazione .....	9
Pulizia del proiettore .....	9
Avvertenze normative .....	9
Spiegazioni dei simboli .....	9
Attenzione speciale per i raggi laser! .....	9
Avvertenza luce solare .....	9
<b>2. Per iniziare</b>	<b>10</b>
<b>Contenuto della confezione</b> .....	<b>10</b>
<b>Caratteristiche del proiettore</b> .....	<b>11</b>
<b>Funzioni del proiettore</b> .....	<b>11</b>
<b>Collegamento dei dispositivi sorgente (DH3660Z)</b> .....	<b>12</b>
Controlli tramite tastierino .....	12
<b>Collegamento dei dispositivi sorgente (DU3661Z)</b> .....	<b>13</b>
Controlli tramite tastierino .....	13
<b>Telecomando (SRC) + Funzione</b> .....	<b>14</b>
Raggio operativo .....	15
Batterie .....	15
Impostazioni dei tasti combinati .....	15
<b>Guida di installazione</b> .....	<b>16</b>
Verifica della posizione di installazione .....	16
Note sul raffreddamento .....	16
Avviso di installazione .....	17
Opzioni di configurazione e proiezione .....	17
Montaggio del proiettore .....	18
Conformità dell'installazione su misura per il montaggio su supporto .....	18
Distanza di proiezione vs. dimensione di proiezione .....	19

# Sommario

<b>Guida di avvio del proiettore</b> .....	<b>20</b>
1 Collegamento dei dispositivi di alimentazione e sorgente .....	20
2 Accensione/spengimento.....	20
3 Selezione del dispositivo sorgente .....	20
4 Regolazione dell'inclinazione del proiettore.....	21
5 Regolazione dell'obiettivo del proiettore .....	21
Regolazione della posizione verticale dell'immagine.....	22
<b>3. Impostazioni del menu OSD (On-Screen Display)</b> .....	<b>23</b>
<b>Controllo menu OSD</b> .....	<b>23</b>
Navigazione nell'OSD.....	23
<b>Menu INPUT</b> .....	<b>24</b>
Origine auto. ....	24
HDMI .....	24
Video .....	25
Analogico.....	25
3D.....	25
Accensione su ricezione segnale .....	25
<b>Menu IMMAGINE</b> .....	<b>26</b>
Modalità Immagine .....	26
Luminosità .....	27
ViviBlack .....	27
Gestore Colore .....	27
Avanzate.....	27
Ripristino modalità immagine .....	27
<b>Menu ALLINEAM.</b> .....	<b>28</b>
Zoom digitale .....	28
Correzione V.....	28
Correzione O .....	28
4 angoli .....	28
Spost. immagine oriz.....	29
Spost. immagine vert.....	29
Proiezione.....	29
Modello di prova .....	29
<b>Menu CONTROLLO</b> .....	<b>30</b>
Accensione diretta .....	30
Sorgente luminosa.....	30
Alta quota .....	30
Controllo IR.....	31
ID telecomando .....	31
HDBaseT .....	31
Rete .....	31

# Sommario

<b>Menu IMPOSTAZ</b> .....	<b>38</b>
Audio .....	38
Colore schermata vuota .....	39
Menu.....	39
Blocco tastiera .....	39
Blocco di sicurezza.....	39
Lingua .....	39
Ripristina tutto.....	40
<b>Schermata INFO</b> .....	<b>40</b>
<b>4. Risoluzione dei problemi</b> .....	<b>41</b>
Problemi e soluzioni comuni.....	41
Suggerimenti per la risoluzione dei problemi.....	41
Messaggi di errore a LED .....	42
Domande e risposte sui problemi legati alle immagini .....	42
Problemi legati alla sorgente luminosa.....	43
Problemi legati al telecomando .....	43
Problemi legati all'audio.....	43
Riparazione del proiettore .....	43
Domande e risposte sull'HDMI .....	44
<b>5. Specifiche</b> .....	<b>45</b>
Dimensioni del proiettore.....	45
Scheda tecnica del proiettore .....	46
Dati del proiettore .....	47
<b>6. Conformità normativa</b> .....	<b>49</b>
Avvertenza FCC .....	49
Canada .....	49
Certificazioni di sicurezza .....	49
Smaltimento e riciclaggio.....	49
<b>7. Comunicazione RS-232</b> .....	<b>50</b>
Impostazione dei parametri di comunicazione .....	50
Comandi operativi.....	50

# 1. Informazioni generali

## Copyright

La presente pubblicazione, incluse tutte le fotografie, le illustrazioni e il software, è protetta dalle leggi internazionali sul diritto d'autore, con tutti i diritti riservati. Né questo manuale né il materiale in esso contenuto possono essere riprodotti senza il consenso scritto dell'autore. © Copyright 2019

## Esclusione di responsabilità

Le informazioni contenute nel presente documento sono soggette a modifiche senza preavviso. Il produttore non rilascia alcuna dichiarazione o garanzia in relazione al contenuto del presente documento e declina espressamente qualsiasi garanzia implicita di commerciabilità o idoneità a qualsiasi scopo particolare. Il produttore si riserva il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare periodicamente modifiche al contenuto del presente documento senza obbligo per il produttore di informare alcun soggetto di tali revisioni o modifiche.

## Riconoscimento dei marchi



Kensington è un marchio registrato negli Stati Uniti di ACCO Brand Corporation con registrazioni rilasciate e iter di registrazione in corso in altri paesi del mondo.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.



HDBaseT™ e il logo HDBaseT Alliance sono marchi di HDBaseT Alliance.

Tutti gli altri nomi di prodotti utilizzati in questo manuale sono proprietà dei rispettivi proprietari e sono riconosciuti.

## Importanti informazioni sulla sicurezza

**Importante:**

si raccomanda di leggere attentamente questa sezione prima di utilizzare il proiettore. Queste istruzioni per la sicurezza e l'uso garantiscono un uso sicuro del proiettore per diversi anni.

**Conservare questo manuale per future consultazioni.**

### Simboli utilizzati

Sull'unità e nel presente manuale vengono utilizzati simboli di avvertimento per segnalare situazioni di pericolo.

In questo manuale vengono utilizzati i seguenti stili per avvisare l'utente di informazioni importanti.

**Nota:**

fornisce ulteriori informazioni sull'argomento.

**Importante:**

Fornisce informazioni aggiuntive che non devono essere trascurate.

**Attenzione:**

avverte di situazioni che potrebbero danneggiare l'unità.

**Avvertenza:**

avverte di situazioni che possono danneggiare l'unità, creare un ambiente pericoloso o causare lesioni personali.

In questo manuale, i componenti e le voci dei menu OSD sono indicati in grassetto come in questo esempio: "Premere il pulsante Menu sul telecomando per aprire il menu principale".

### Informazioni generali sulla sicurezza

- Non aprire la custodia dell'unità. Non ci sono parti riparabili dall'utente nell'unità. Per la manutenzione, rivolgersi a personale qualificato.
- Seguire tutte le avvertenze e le precauzioni riportate nel presente manuale e sulla custodia dell'unità.
- Per evitare danni agli occhi, non guardare l'obiettivo quando la sorgente luminosa è accesa.
- Non collocare l'unità su una superficie instabile, un carrello o un supporto.
- Evitare di utilizzare il sistema vicino all'acqua, alla luce diretta del sole o in prossimità di un dispositivo di riscaldamento.
- Non appoggiare oggetti pesanti come libri o borse sull'unità.

### Simboli utilizzati

Questo prodotto è destinato agli adulti che hanno la capacità di utilizzare questa macchina.

Si prega di annotare il codice modello e il numero di serie del proiettore e di conservarne le informazioni a scopo di manutenzione in futuro. In caso di smarrimento o furto dell'apparecchiatura, le informazioni potrebbero essere utili anche per un'eventuale denuncia.

Codice modello:

Numero di serie:

## Avvertenza laser

### Prodotto laser Classe 2

Questo prodotto laser è designato in Classe 2 durante tutte le procedure operative.



**LUCE LASER: EVITARE L'ESPOSIZIONE DIRETTA DEGLI OCCHI.**

Non puntare il laser o permettere che il fascio di luce laser sia diretto o riflesso verso altre persone o oggetti riflettenti.



La luce diretta o diffusa può essere pericolosa per gli occhi e la pelle.

Esiste un potenziale pericolo di esposizione degli occhi alle radiazioni laser se le istruzioni incluse non vengono seguite.

**Attenzione:** l'uso di controlli o regolazioni o l'esecuzione di procedure diverse da quelle qui specificate può comportare l'esposizione a radiazioni nocive

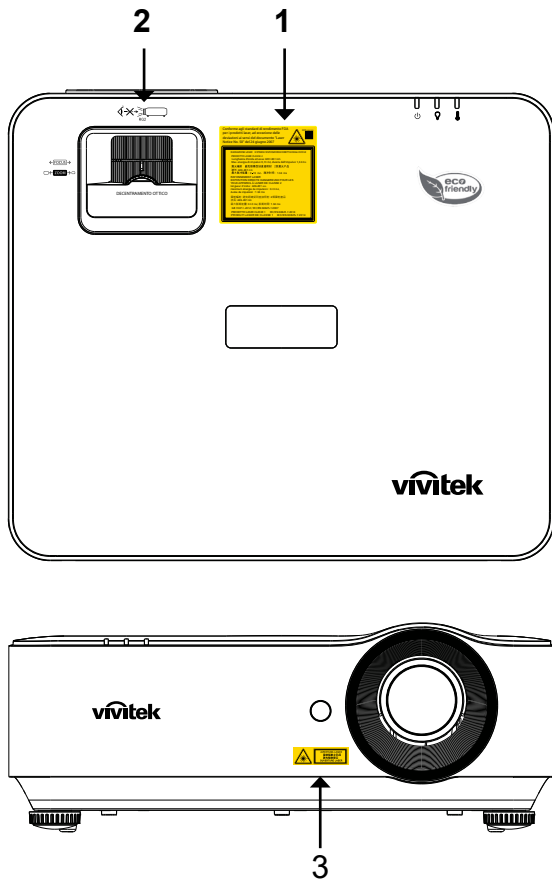
### Parametri laser

Lunghezza d'onda	449 nm - 461 nm (blu)
Modalità di funzionamento	A impulsi, a causa della frequenza di fotogrammi
Larghezza di impulso	1,34 ms
Frequenza di ripetizione degli impulsi	120 Hz
Massima energia laser	0,13 mJ
Potenza interna totale	> 100 w
Dimensione apparente della sorgente	> 10 mm, al fermo obiettivo
Divergenza	> 100 millesimi di radiante

**Come per qualsiasi sorgente luminosa, non fissare con gli occhi il fascio luminoso.  
RG2 IEC 62471-5:2015.**

# Etichette di avvertenza

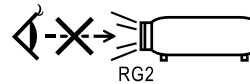
Le etichette con le informazioni sui pericoli e le avvertenze di sicurezza sono collocate nei seguenti punti:



## 1. Etichetta esplicativa



## 2. Etichetta RG2



## 3. Simbolo di avvertimento di pericolo ed etichetta di apertura





## Avviso generale

### Alimentazione

- Utilizzare solamente il cavo di alimentazione in dotazione.
- Non appoggiare nulla sul cavo di alimentazione. Posizionare il cavo di alimentazione in un punto in cui non sia di intralcio al traffico pedonale.
- Rimuovere le batterie dal telecomando quando in caso di stoccaggio o se si prevede di non utilizzarlo per un periodo prolungato.

### Pulizia del proiettore

- Scollegare il cavo di alimentazione prima della pulizia.
- Lasciare raffreddare la sorgente luminosa per circa un'ora.

### Avvertenze normative

Prima di installare e utilizzare il proiettore, leggere le avvertenze normative nella sezione Conformità normativa a pagina [49](#).

### Spiegazioni dei simboli



**SMALTIMENTO:** non utilizzare i servizi di raccolta rifiuti domestici o comunali per lo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche. I paesi dell'UE richiedono l'uso di servizi di raccolta differenziata.

### Attenzione speciale per i raggi laser!

Deve essere prestata particolare attenzione quando i proiettori DLP e le apparecchiature laser ad alta potenza vengono utilizzati nella stessa stanza. L'impatto diretto o indiretto di un raggio laser sull'obiettivo del proiettore può danneggiare gravemente i dispositivi digitali a specchi (DMD™).

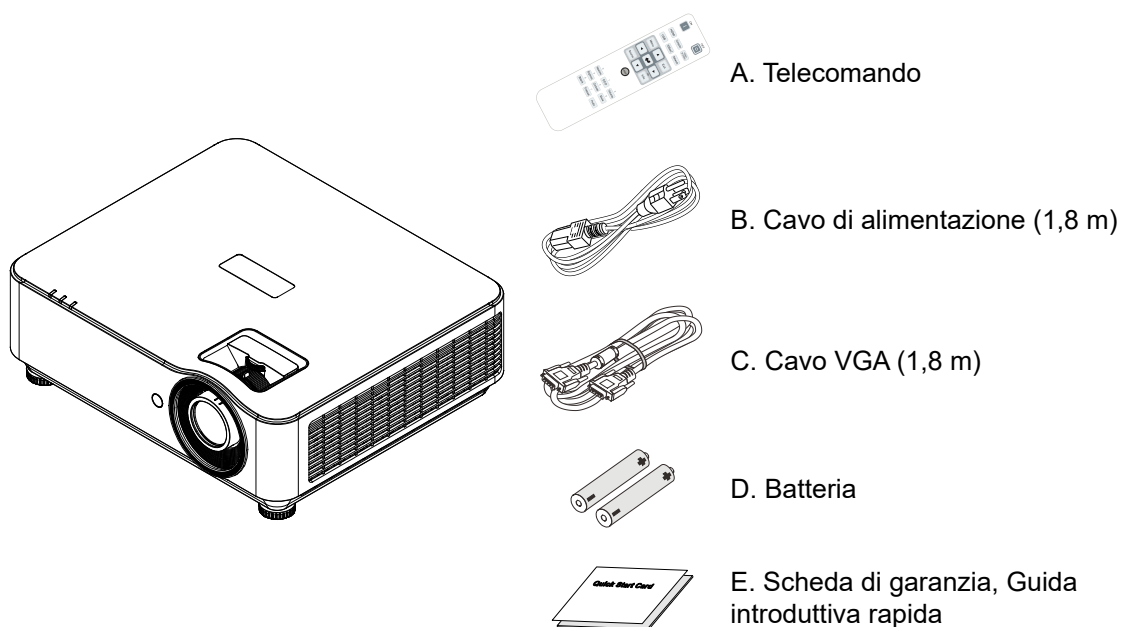
### Avvertenza luce solare

Evitare di utilizzare la serie D366 alla luce diretta del sole. La luce del sole sull'obiettivo del proiettore può danneggiare gravemente i dispositivi digitali a specchi (DMD™).

## 2. Per iniziare

### Contenuto della confezione

Disimballare con cura il proiettore e verificare che siano inclusi i seguenti elementi:



**Nota:**

*Rivolgersi immediatamente al proprio rivenditore in caso di articoli mancanti o apparentemente danneggiati oppure se l'unità non funziona. Si raccomanda di conservare il materiale di imballaggio originale qualora fosse necessario restituire l'apparecchio per l'assistenza in garanzia.*



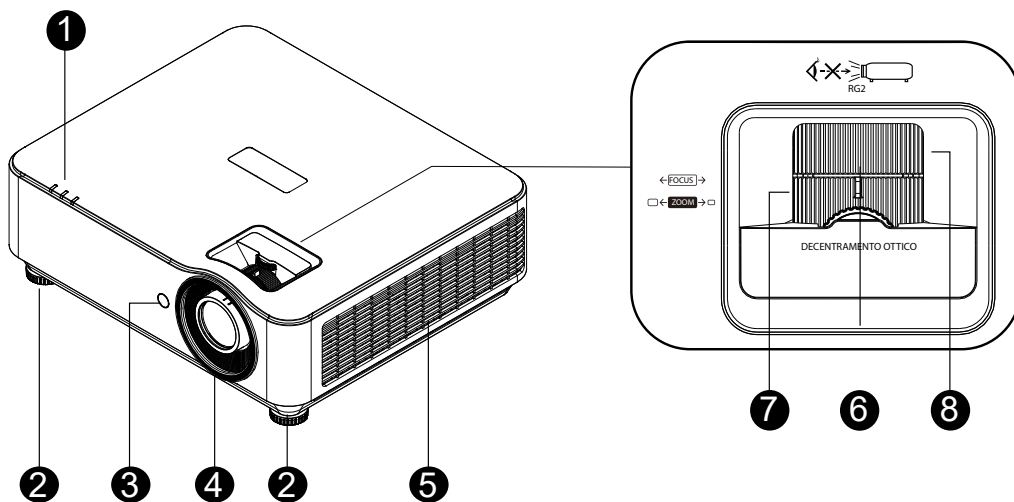
**Attenzione:**

*Evitare di utilizzare il proiettore in ambienti polverosi.*

## Caratteristiche del proiettore

- Tecnologie DLP® DarkChip3™ e BrilliantColor™ per livelli di nero ottimali e immagini dai colori vivaci
- Risoluzione Full 1080P (1920x1080) (modello DH3660Z) e WUXGA (1920x1200) (modello DU3661Z) perfetta per presentazioni multimediali e film in HD
- 4500 ANSI lumen (DH3660Z) e 5000 ANSI lumen (DU3661Z) con un rapporto di contrasto dinamico di 20.000:1 per una qualità d'immagine straordinaria
- Sorgente luminosa con laser al fosforo a stato solido per una proiezione e prestazioni affidabili
- Zoom manuale e messa a fuoco per una facile regolazione e flessibilità di posizionamento
- Spostamento verticale dell'obiettivo e rapporto zoom 1,5x per una maggiore comodità e flessibilità di installazione
- Ruota colore RGBY a 4 segmenti per una migliore e vivida riproduzione dei colori
- Design ecologico senza lampada con un tempo di funzionamento fino a 20.000 ore di funzionamento
- Proietta contenuti 3D da DLP® Link™ e BluRay HDMI 1.4b per immagini realistiche
- Altoparlante audio integrato da 10W con porte multiple di ingresso e uscita audio
- Funzionamento e proiezione a 360° per l'installazione in tutti gli angoli
- La proiezione in modalità verticale consente di installare il proiettore a 90°
- Motore sigillato a tenuta stagna e design senza filtro per migliorare le prestazioni contro la polvere e le fibre
- Soluzioni integrate di monitoraggio e gestione della rete (prodotto certificato) tra cui Crestron® RoomView™, Extron, AMX SSDP e Telnet
- Scelta di 8 modalità di visualizzazione degli scenari preimpostate per ottenere l'immagine più adatta
- Accensione/spengimento rapidi
- Le caratteristiche di sicurezza antifurto includono: Slot di sicurezza Kensington®, barra di sicurezza e blocco tastiera protetta da password.

## Funzioni del proiettore



1. Indicatore LED

2. Piedino inclinabile

3. Ricevitore a infrarossi

4. Obiettivo

5. Prese d'aria

6. Decentramento ottico (verticale)

7. Zoom dell'obiettivo

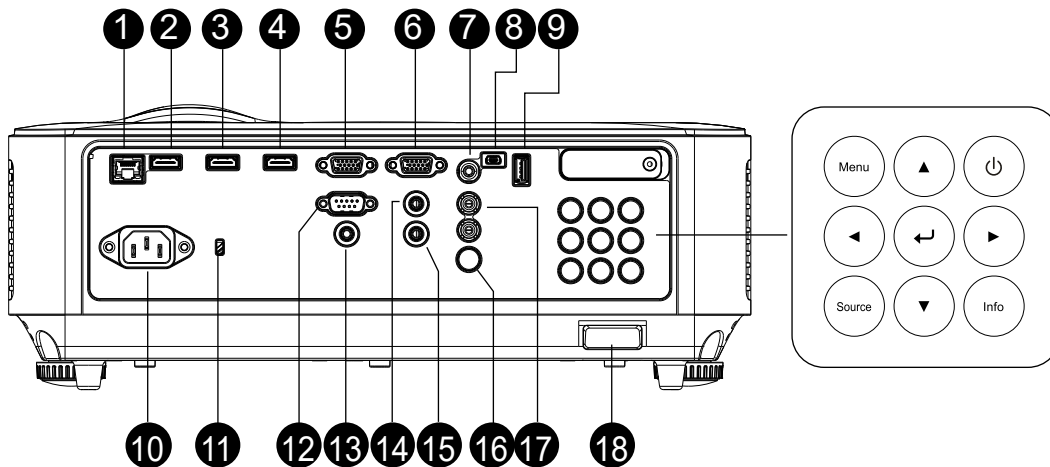
8. Messa a fuoco dell'obiettivo



### Importante:







Le aperture di ventilazione sul proiettore consentono una buona circolazione dell'aria, che mantiene la sorgente luminosa del proiettore a una temperatura adatta. Non ostruire nessuna delle aperture di ventilazione.

## Collegamento dei dispositivi sorgente (DH3660Z)

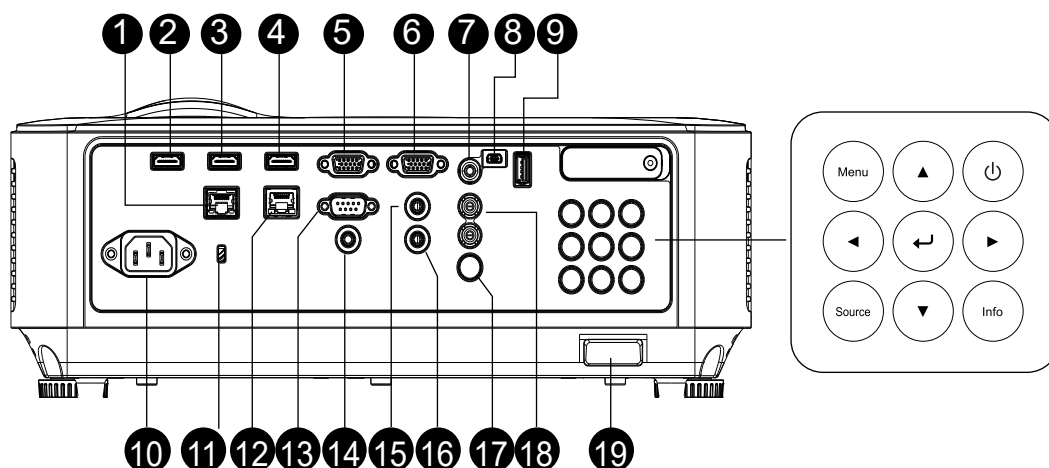


1. RJ45 + funzione
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. HDMI 3
5. Uscita monitor
6. Computer
7. Video
8. Service
9. Alimentazione USB (5 V, 1,5 A)
10. INGRESSO CA
11. Kensington Security
12. RS232
13. Uscita audio
14. Ingresso audio
15. Ingresso microfono
16. Ricevitore a infrarossi
17. Ingresso audio D/S
18. Blocco di sicurezza

### Controlli tramite tastierino







-  Ingresso/uscita di alimentazione
-  Menu
-  Sorgente
-  Info
-  Conferma
-  Navigazione ▲ ▼ ◀ ▶

## Collegamento dei dispositivi sorgente (DU3661Z)



1. RJ45 + funzione
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. HDMI 3
5. Uscita monitor
6. Computer
7. Video
8. Service
9. Alimentazione USB (5 V, 1,5 A)
10. INGRESSO CA
11. Kensington Security
12. HDBaseT
13. RS232
14. Uscita audio
15. Ingresso audio
16. Ingresso microfono
17. Ricevitore a infrarossi
18. Ingresso audio D/S
19. Blocco di sicurezza

### Controlli tramite tastierino

-  Ingresso/uscita di alimentazione
-  Menu
-  Sorgente
-  Info
-  Conferma
-  Navigazione ▲ ▼ ◀ ▶

#### Nota:

Quando il proiettore è in modalità MHL, il tastierino del proiettore deve avere la stessa definizione del tasto del telecomando.

MENU per le impostazioni dell'applicazione, le frecce ▲ su, ▼ giù, ◀ sinistra e ▶ destra sono usate come frecce direzionali, inclusi anche CONFERMA ed ESCI.

Controllo del dispositivo smart con il telecomando:



#### Avvertenza:

Come precauzione di sicurezza, scollegare l'alimentazione del proiettore e dei dispositivi da collegare prima di effettuare le connessioni.

## Telecomando (SRC) + Funzione

1. Trasmettitore IR
2. Puntatore laser
3. Accensione
4. Spegnimento

### Connettività

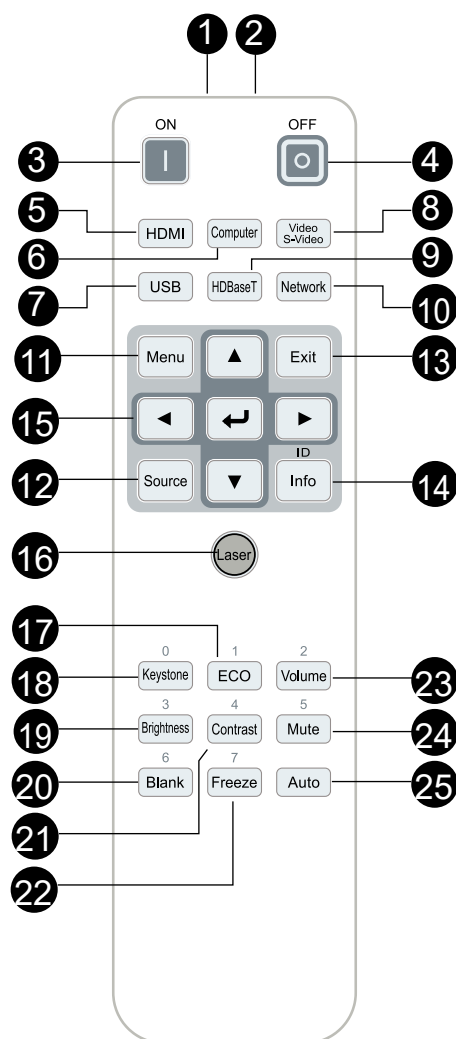
5. HDMI
6. Computer
7. USB
8. Video / S-Video
9. HDBaseT (DH3660z non supportato)
10. Rete

### Funzioni

11. Menu
12. Sorgente
13. Esci
14. Info / ID
15. Navigazione
16. Puntatore laser

### Impostazioni

17. ECO / ID 1
18. Correzione / ID 0
19. Luminosità / ID 3
20. Vuoto / ID 6
21. Contrasto / ID 4
22. Blocco / ID 7
23. Volume / ID 2
24. Muto / ID 5
25. Auto



#### Importante:

1. Evitare di utilizzare il proiettore con l'illuminazione fluorescente accesa. Alcune lampade fluorescenti ad alta frequenza possono disturbare il funzionamento del telecomando.

2. Assicurarsi che nulla ostacoli il percorso tra il telecomando e il proiettore. Se il percorso tra il telecomando e il proiettore è ostruito, è possibile far rimbalzare il segnale su alcune superfici riflettenti come gli schermi del proiettore.

3. I pulsanti e i tasti del proiettore hanno le stesse funzioni dei corrispondenti tasti del telecomando. Questo manuale d'uso descrive le funzioni basate sul telecomando.

#### Nota:

Conforme agli standard di rendimento FDA per i prodotti laser, ad eccezione delle deviazioni ai sensi del documento "Laser Notice No. 50" del 24 giugno 2007

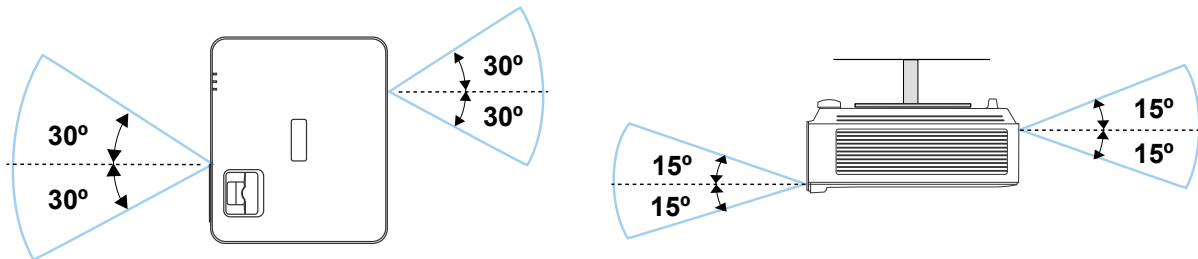


#### Attenzione:

L'uso di controlli o regolazioni o l'esecuzione di procedure diverse da quelle qui specificate può comportare l'esposizione alla luce laser nociva

## Raggio operativo

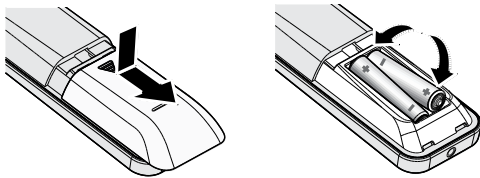
- Il telecomando utilizza la trasmissione a infrarossi per il controllo del proiettore.
- Non è necessario puntare il telecomando direttamente verso il proiettore.
- Il telecomando funzionerà correttamente entro un raggio di circa 7 metri (23 piedi) e un angolo verticale di 15 gradi sopra o sotto il livello del proiettore.



### Nota:

Se il proiettore non risponde al telecomando, spostarsi in un raggio più vicino o sostituire le batterie.

## Batterie



- Far scorrere il coperchio del vano batteria spingendolo.
- Inserire la batteria con il lato positivo rivolto verso l'alto.



### Attenzione:

1. Utilizzare solo batterie AAA (si consiglia l'uso di batterie alcaline).
2. Smaltire le batterie usate secondo le norme locali.
3. Rimuovere le batterie se si prevede di non utilizzare il proiettore per periodi prolungati.

## Impostazioni dei tasti combinati

**ID+0**: ripristina il codice cliente del telecomando alle impostazioni predefinite.

**ID+(1~7)**: imposta il codice cliente del telecomando su "1~7".

## Guida di installazione

### Verifica della posizione di installazione

- Per l'alimentazione, utilizzare la presa a 3 fori piatto (con cavo di messa a terra) per garantire una messa a terra adeguata e un potenziale di messa a terra equalizzato per tutte le apparecchiature del sistema di proiettori.
- Utilizzare il cavo di alimentazione fornito con il proiettore. Nel caso in cui l'articolo sia mancante, utilizzare un cavo di alimentazione con spina a 3 poli piatti (con cavo di messa a terra); **NON UTILIZZARE CAVI DI ALIMENTAZIONE CON SPINE A 2 POLI PIATTI.**
- Verificare che la tensione sia stabile, correttamente collegata a terra e che non vi siano perdite di corrente elettrica.
- Misurare il consumo totale di energia elettrica e assicurarsi che rientri nella capacità di sicurezza per evitare problemi di sicurezza e cortocircuiti.
- Attivare la modalità Alta quota quando l'apparecchio si trova in aree ad alta quota.
- Il proiettore può essere installato solo in posizione verticale o invertita.
- Assicurarsi che le staffe di installazione siano saldamente fissate e in grado di sostenere il peso del proiettore.
- Evitare l'installazione vicino al condotto del condizionatore d'aria o al sub-woofer.
- Evitare l'installazione in luoghi con temperature elevate, raffreddamento insufficiente e grande quantità di polvere.
- Tenere lontano da lampade fluorescenti (>1 metro) per evitare malfunzionamenti causati da interferenze dei raggi infrarossi.
- Assicurarsi che il connettore di ingresso VGA sia collegato saldamente alla porta di ingresso VGA. Le viti su entrambi i lati saldamente fissate assicureranno il collegamento corretto e il segnale del filo per ottenere una proiezione ottimale.
- Il connettore di ingresso audio deve essere collegato solo alla porta di ingresso audio. **NON** collegare alla porta di uscita audio o ad altre porte come BNC, RCA.
- Prima dell'accensione, assicurarsi che il cavo di alimentazione e il cavo di segnale siano collegati correttamente. Per evitare di danneggiare il proiettore durante l'avvio e il funzionamento, **NON** inserire o rimuovere il cavo di segnale o il cavo di alimentazione.

### Note sul raffreddamento

#### Uscita dell'aria

- Accertarsi che l'uscita dell'aria sia ad almeno 50 cm di distanza da qualsiasi ostruzione per garantire un raffreddamento adeguato.
- La posizione dell'uscita dell'aria non deve trovarsi di fronte all'obiettivo di un altro proiettore per evitare di creare illusioni ottiche.
- Mantenere l'uscita ad almeno 100 cm di distanza dagli ingressi di altri proiettori.
- Il proiettore genera una grande quantità di calore durante l'uso. La ventola interna dissipa il calore del proiettore allo spegnimento e tale processo può continuare per un certo periodo di tempo. Dopo che il proiettore entra in modalità di sospensione, premere il pulsante di alimentazione CA per spegnere il proiettore e rimuovere il cavo di alimentazione. **NON** rimuovere il cavo di alimentazione durante il processo di spegnimento, in quanto ciò potrebbe danneggiare il proiettore. Nel frattempo, il calore ritardato irradiato influisce anche sulla durata di vita del proiettore. Il processo di spegnimento può variare a seconda del modello utilizzato. In ogni caso, scollegare il cavo di alimentazione fino a quando il proiettore non entra nello stato di sospensione.

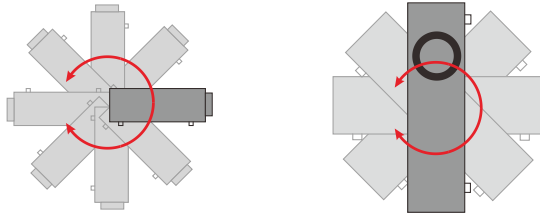
#### Ingresso dell'aria

- Accertarsi che non vi siano oggetti che bloccano l'ingresso dell'aria entro 30 cm.
- Tenere l'ingresso lontano da altre fonti di calore.
- Area di polvere intensa evitata.

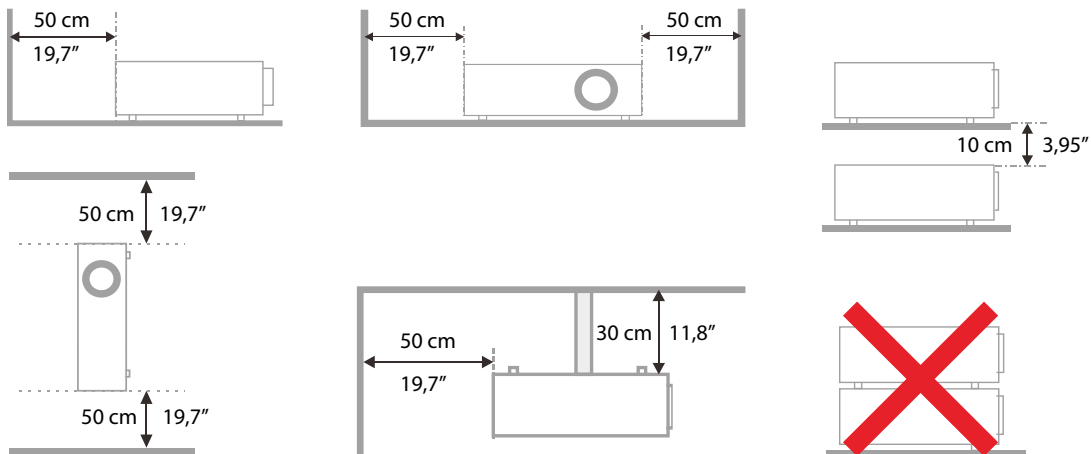


## Avviso di installazione

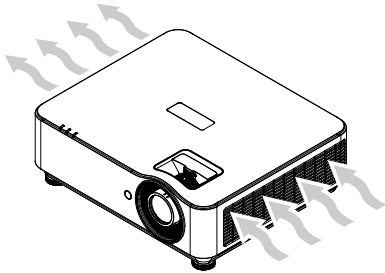
- Il proiettore può essere installato e funzionerà correttamente senza limitazioni a qualsiasi angolo o orientamento.



- Assicurare uno spazio libero minimo di > 500 mm (19,7 pollici) intorno a tutte le bocchette di scarico.

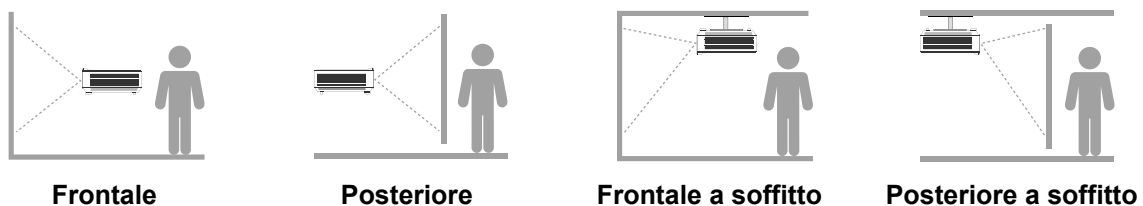


- Quando si utilizza il proiettore in uno spazio chiuso, assicurarsi che la temperatura dell'aria circostante non superi la temperatura massima di funzionamento ammessa e che tutte le prese d'aria e le bocchette di scarico non siano ostruite.



- Assicurarsi che le prese d'aria non riciclino aria calda o di scarico dalle bocchette di scarico, poiché ciò potrebbe causare lo spegnimento del dispositivo anche se la temperatura dell'alloggiamento rientra nell'intervallo di temperatura di funzionamento ammessa.
- Tutti gli alloggiamenti devono superare una valutazione termica certificata per garantire che il proiettore non ricicli l'aria di scarico.

## Opzioni di configurazione e proiezione



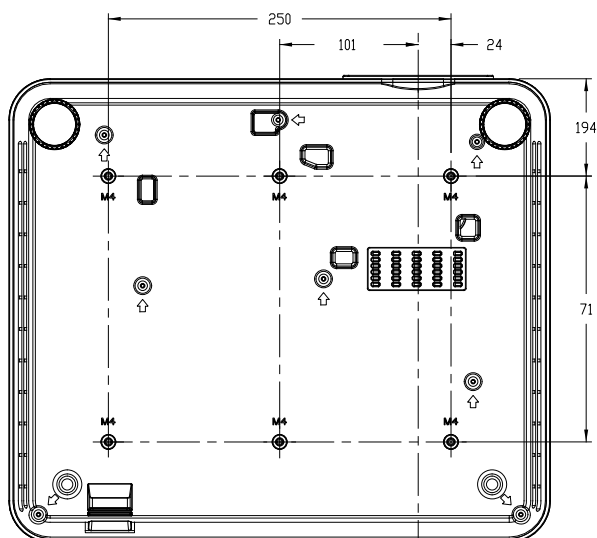
Frontale

Posteriore

Frontale a soffitto

Posteriore a soffitto

## Montaggio del proiettore



### Attenzione:

Durante l'installazione, assicurarsi di utilizzare solo supporti a soffitto omologati UL.

Per le installazioni a soffitto, utilizzare dispositivi di montaggio approvati e viti M4 con una profondità massima di 8 mm (0,315 pollici).

La struttura del supporto a soffitto deve possedere forma e resistenza adeguate. La capacità di carico del supporto a soffitto deve superare il peso dell'apparecchiatura installata e, come ulteriore precauzione, deve essere in grado di sopportare il triplo del peso dell'apparecchiatura per un periodo di 60 secondi.

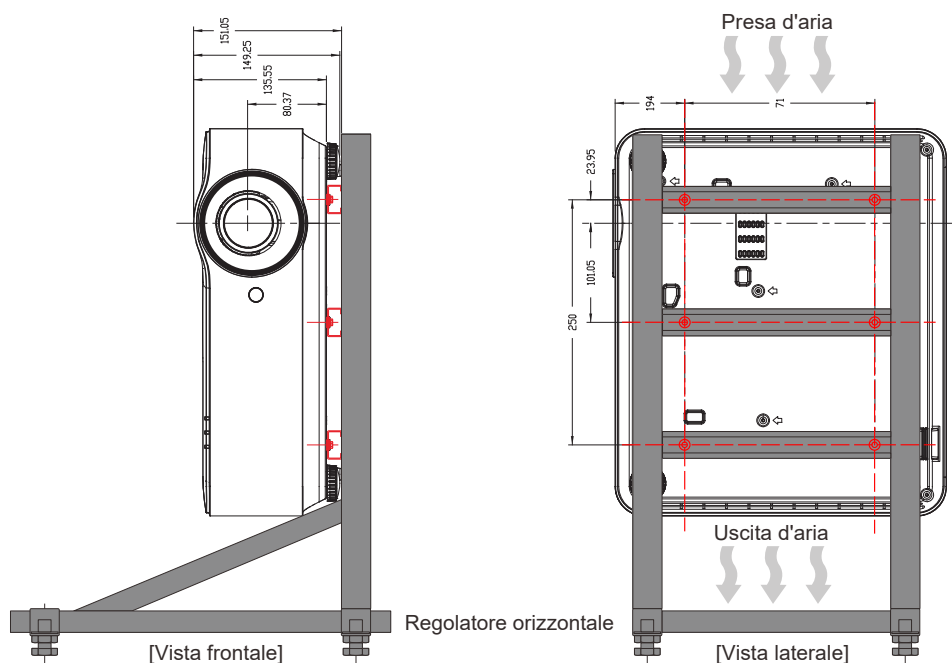
## Conformità dell'installazione su misura per il montaggio su supporto

Per l'installazione su misura, come ad esempio verticale, rispettare i seguenti punti:

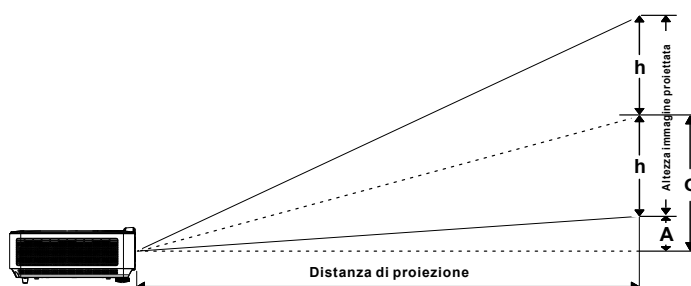
- Utilizzare 6 viti per fissare saldamente il proiettore al supporto.
- Dimensione centro foro vite: 71 × 250 (passo = 125) mm
- Assicurarsi di avere una base robusta per sostenere il peso del proiettore ed evitare il ribaltamento.

### Nota:

Il disegno qui sotto è solo per riferimento. Non è un disegno accurato del supporto.



## Distanza di proiezione vs. dimensione di proiezione



### Tabella di distanze e dimensioni

#### DH3660Z (1080P)

Obiettivo di proiezione standard: TR 1,39~2,09; offset = 115%

Diagonale immagine	Larghezza immagine		Altezza immagine proiettata		Distanza del proiettore (da)		Distanza del proiettore (a)		A di decentramento
	poll.	cm	poll.	cm	poll.	cm	poll.	cm	
50	110,7	43,6	62,3	24,5	154,7	60,9	231,3	91,1	93,4
60	132,8	52,3	74,7	29,4	185,7	73,1	277,6	109,3	112,1
70	155,0	61,0	87,2	34,3	216,6	85,3	323,9	127,5	130,8
80	177,1	69,7	99,6	39,2	247,6	97,5	370,1	145,7	149,4
90	199,2	78,4	112,1	44,1	278,5	109,7	416,4	163,9	168,1
100	221,4	87,2	124,5	49,0	309,5	121,8	462,7	182,2	186,8
120	265,7	104,6	149,4	58,8	371,4	146,2	555,2	218,6	224,1
140	309,9	122,0	174,3	68,6	433,3	170,6	647,8	255,0	261,5
160	354,2	139,5	199,2	78,4	495,2	195,0	740,3	291,5	298,9
200	442,8	174,3	249,1	98,1	619,0	243,7	925,4	364,3	373,6
250	553,5	217,9	311,3	122,6	773,7	304,6	1156,7	455,4	467,0
300	664,1	261,5	373,6	147,1	928,5	365,5	1388,1	546,5	560,4

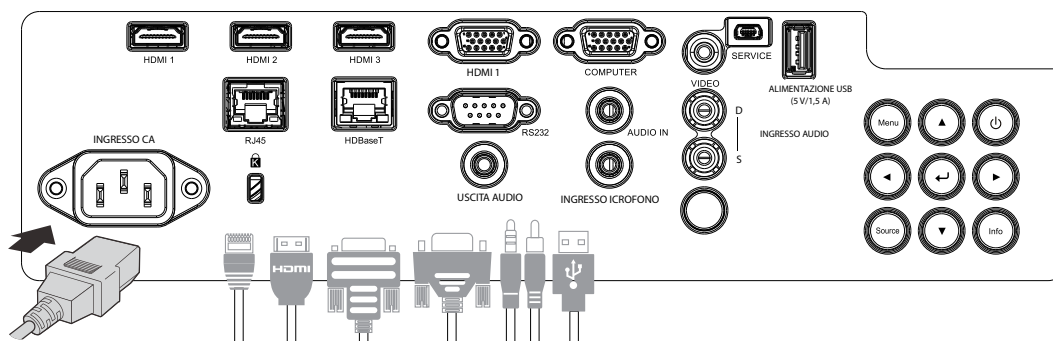
#### DU3661Z (WUXGA)

Obiettivo di proiezione standard: TR 1,39~2,09; offset = 108,5%

Diagonale immagine	Larghezza immagine		Altezza immagine proiettata		Distanza del proiettore (da)		Distanza del proiettore (a)		A di decentramento
	poll.	cm	poll.	cm	poll.	cm	poll.	cm	
50	107,7	42,4	67,3	26,5	149,7	58,9	225,1	88,6	57,2
60	129,2	50,9	80,8	31,8	179,6	70,7	270,1	106,3	68,7
70	150,8	59,4	94,2	37,1	209,6	82,5	315,1	124,1	80,1
80	172,3	67,8	107,7	42,4	239,5	94,3	360,1	141,8	91,5
90	193,9	76,3	121,2	47,7	269,5	106,1	405,2	159,5	103,0
100	215,4	84,8	134,6	53,0	299,4	117,9	450,2	177,2	114,4
120	258,5	101,8	161,5	63,6	359,3	141,4	540,2	212,7	137,3
140	301,5	118,7	188,5	74,2	419,2	165,0	630,2	248,1	160,2
160	344,6	135,7	215,4	84,8	479,0	188,6	720,3	283,6	183,1
200	430,8	169,6	269,2	106,0	598,8	235,7	900,3	354,5	228,9
250	538,5	212,0	336,5	132,5	748,5	294,7	1125,4	443,1	286,1
300	646,2	254,4	403,9	159,0	898,2	353,6	1350,5	531,7	343,3

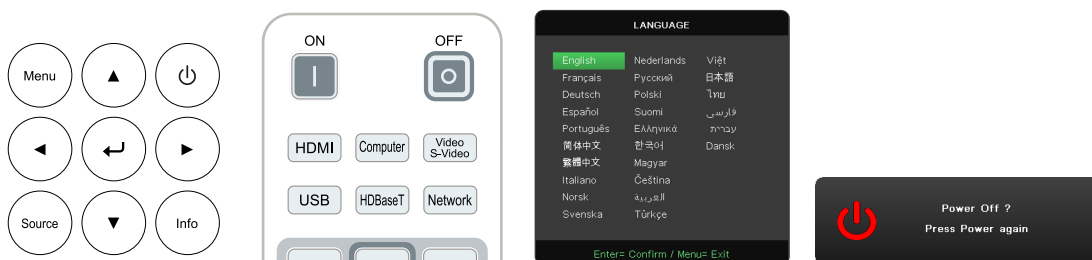
## Guida di avvio del proiettore

### 1 Collegamento dei dispositivi di alimentazione e sorgente



- Collegare saldamente il cavo di alimentazione in dotazione e i dispositivi sorgente. (HDMI, USB, VGA, RJ45, computer, HDBaseT, ecc.)  
Quando è collegato, il LED di alimentazione passa da verde lampeggiante a verde fisso.

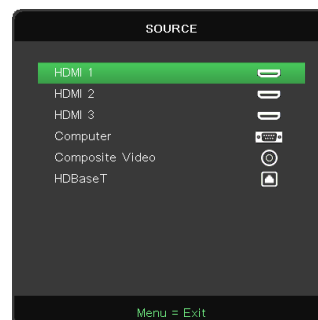
### 2 Accensione/spegnimento



- Accensione: premere sul proiettore oppure **ON** sul telecomando.  
Il LED di alimentazione lampeggia in verde.  
La schermata di avvio viene visualizzata in circa 30 secondi.
- La prima volta che si accende il proiettore, è possibile selezionare la lingua preferita.  
Vedere Impostazione della lingua a pagina 39.
- Spegnimento: premere sul proiettore oppure **OFF** sul telecomando.  
Sullo schermo compare il messaggio "Spegnere? /Premere di nuovo Alimentaz".  
Premere nuovamente il tasto di alimentazione per confermare lo spegnimento del proiettore.

### 3 Selezione del dispositivo sorgente

- Premere il pulsante **SORGENTE** e utilizzare per scorrere tra i dispositivi sorgente.
- Premere per selezionare il dispositivo sorgente.



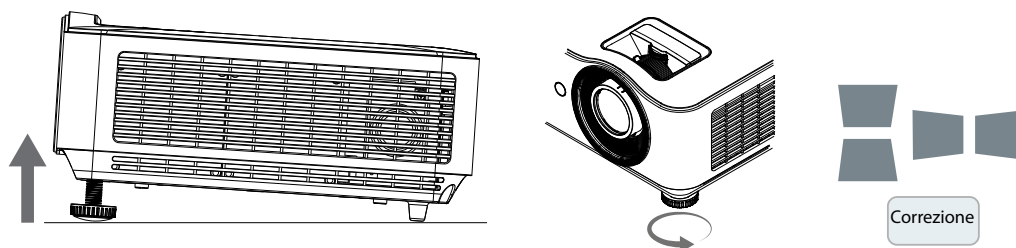
#### Nota:





Il componente è supportato dall'adattatore RGB-componente.

Disponibile solo in ricezione audio e video.

Utilizzando un singolo cavo HDBaseT CAT5e (in alto), il proiettore supporta una distanza di connessione HDBaseT fino a 100 m/328 ft.

## 4 Regolazione dell'inclinazione del proiettore



- Per aumentare l'angolo di inclinazione, ruotare in senso antiorario sia il piedino inclinabile sinistro che destro.
- Premere il pulsante CORREZ. per regolare l'inclinazione dello schermo. Il comando Correzione appare sul display.  
Premere  /  per eseguire la correzione V dell'immagine.  
Premere  /  per eseguire la correzione O dell'immagine.



**Attenzione:** Quando si imposta il proiettore

1. Il tavolo o il supporto del proiettore devono essere in piano e robusti.
2. Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.
3. Assicurarsi che i cavi siano in un punto sicuro. Potrebbero far inciampare.

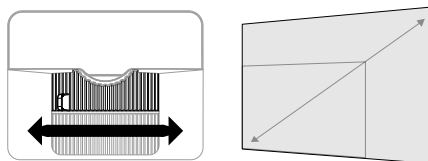
## 5 Regolazione dell'obiettivo del proiettore

Utilizzare solo le 3 ghiera di controllo situate sul pannello superiore del proiettore

### ZOOM

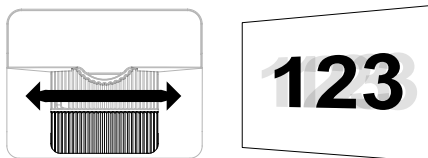
1. Ruotare la ghiera interna di controllo dello zoom dell'immagine per ridimensionare l'immagine proiettata e le dimensioni dello schermo.

Il campo dello zoom dell'obiettivo può essere regolata tra il 25% e -15% del display.



### FOCUS

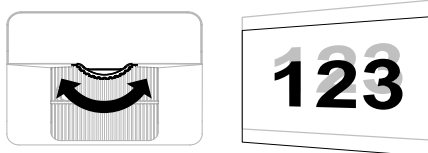
2. Ruotare la ghiera esterna del controllo della messa a fuoco dell'immagine per rendere più nitida l'immagine proiettata.



### SHIFT

3. Ruotare la ghiera superiore di controllo del decentramento ottico per regolare l'altezza verticale dell'immagine proiettata.

L'altezza verticale dell'immagine può essere regolata.



### Nota:

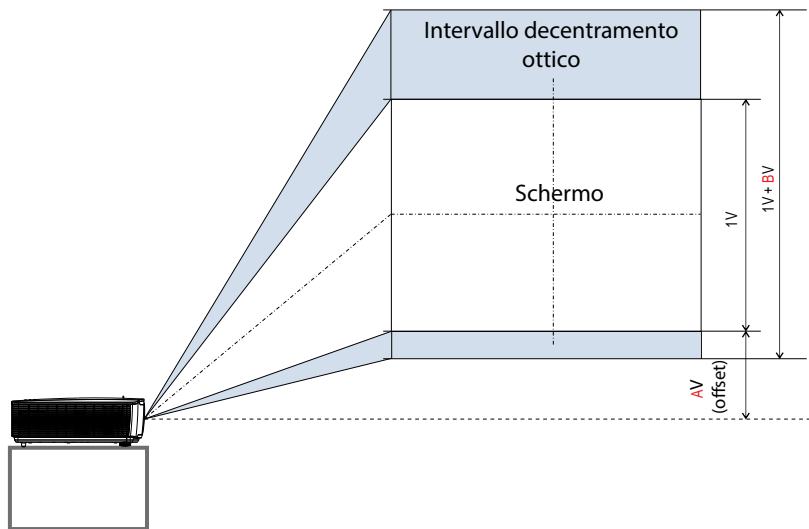
Quello del decentramento è un sistema unico che permette il decentramento ottico dell'obiettivo mantenendo un rapporto di contrasto ANSI molto più elevato rispetto ai tradizionali sistemi di decentramento dell'obiettivo.

Per visualizzare il diagramma dell'intervallo di decentramento ottico e avere ulteriori chiarimenti, vedere pagina 22.

## Regolazione della posizione verticale dell'immagine

L'altezza verticale dell'immagine può essere regolata intorno al 13% per 1080P e all'11,7% per WUXGA della posizione di offset. Si noti che la regolazione verticale massima dell'altezza dell'immagine può essere limitata dalla posizione orizzontale dell'immagine. Ad esempio, non è possibile raggiungere l'altezza massima verticale dell'immagine sopra descritta se la posizione orizzontale dell'immagine è al massimo. Per ulteriori chiarimenti, consultare il diagramma dell'intervallo di decentramento ottico riportato di seguito.

### Diagramma dell'intervallo di decentramento ottico



### Tabella dell'intervallo di decentramento ottico

	Altezza completa offset predefinita (A)	Intervallo decentramento ottico V (B)
1080P	15 %	13 %
WUXGA	8,5 %	11,7%

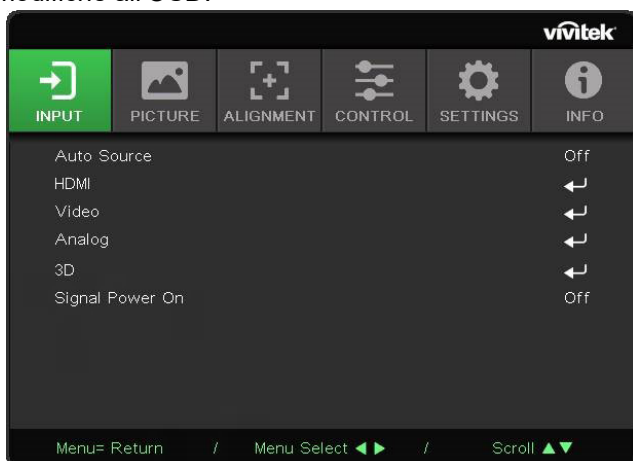
## 3. Impostazioni del menu OSD (On-Screen Display)

### Controllo menu OSD

L'OSD (On-Screen Display) consente di effettuare regolazioni dell'immagine, modificare varie impostazioni e controllare lo stato corrente del proiettore.

### Navigazione nell'OSD

È possibile utilizzare il telecomando o i pulsanti di controllo sul proiettore per navigare e apportare modifiche all'OSD.


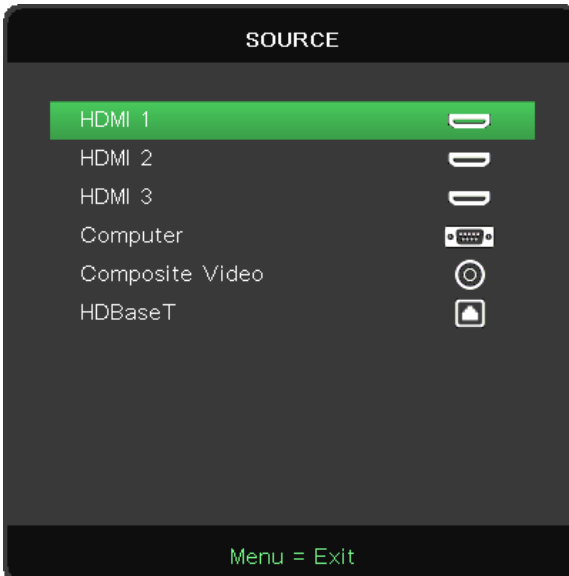


- Per accedere all'OSD, premere il tasto MENU.
- In alto è possibile visualizzare sei icone di menu. Premere i pulsanti ◀ / ▶ per selezionare i menu.
- Premere i pulsanti ▼ / ▲ per scorrere tra i sottomenu.
- Premere i pulsanti ◀ / ▶ per modificare le impostazioni dei sottomenu.
- Premere ◀ per accedere alle impostazioni avanzate dei sottomenu.
- Premere il tasto MENU per chiudere l'OSD o uscire da un sottomenu.
- Premere il tasto ESCI per tornare al menu precedente.



#### Nota:

A seconda della sorgente video, non tutte le voci dell'OSD sono disponibili. Ad esempio, le voci Posizione orizzontale/verticale nel menu Computer possono essere modificate solo in caso di collegamento a un PC. Le voci non disponibili non sono accessibili e sono di colore grigio.




## Menu INPUT

Origine auto.	On/Off	
HDMI	Spazio colore HDMI: Auto, RGB, YUV	
	Portata HDMI: Auto, Intera, Limitata	
	Instant Motion: On/Off	
Video	Video AGC: On/Off	
	Saturazione Colore	
	Tinta Colore	
	Closed Captioning: On/Off	
Analogico	Posizione O	
	Posizione V	
	Fase	
	Frequenza	
	Sinc. autom.: On/Off	
3D	3D: Off, DLP-Link, IR	
	Sincronizzazione inversa 3D: On/Off	
	Formato 3D: Frame Sequential, Top/Bottom, Side by Side, Frame Packing	
Accensione su ricezione segnale	On/Off	

### Origine auto.








- Premere  e utilizzare  per impostare Off/ On.
- **Off:** consente di selezionare manualmente il segnale di input.
- **On:** consente al proiettore di cercare automaticamente il segnale di input.

### HDMI














- Premere  e utilizzare  per scorrere tra i sottomenu.
- **Spazio colore HDMI:** consente di impostare lo spazio colore HDMI.  
Auto: secondo HDMI Info Frame per rilevare automaticamente lo spazio colore.  
RGB: consente di selezionare lo spazio colore RGB.  
YUV: consente di selezionare lo spazio colore YUV.
- **Portata HDMI:** utilizzare  per impostare Auto/Intera/Limitata.  
Auto: secondo HDMI Info Frame per rilevare automaticamente l'intervallo.  
Intera: consente di selezionare la gamma completa (0~255).  
Limitata: consente di selezionare la gamma limitata (16~235).
- **Instant Motion:**  
Off: disattiva la funzione e utilizza i normali parametri di allineamento.  
On: abilita la funzione e i parametri di allineamento ritornano ai valori predefiniti.












## Video

- Premere  e utilizzare / per scorrere tra i sottomenu.
- **Video AGC:**  
On: abilita il controllo del guadagno video automatico.  
Off: disabilita il controllo del guadagno video automatico.
- **Saturazione Colore:** utilizzare / per regolare la saturazione.
- **Tinta Colore:** utilizzare / per regolare il colore verde/rosso.
- **Closed Captioning:**  
On: abilita l'opzione video Closed Captioning.  
Off: disabilita l'opzione video Closed Captioning.

## Analogico

- Premere  e utilizzare / per scorrere tra i sottomenu.
- **Posizione O:** utilizzare / per regolare la posizione di visualizzazione in direzione orizzontale.
- **Posizione V:** utilizzare / per regolare la posizione di visualizzazione in direzione verticale.
- **Fase:** utilizzare / per regolare e ridurre la distorsione dell'immagine o condizioni instabili
- **Frequenza:** utilizzare / per regolare e ridurre la distorsione dell'immagine o condizioni instabili
- **Sinc. autom.:** utilizzare / per selezionare on/off per bloccare la sincronizzazione dell'immagine

## 3D

- Premere  e utilizzare / per impostare la sorgente 3D, il metodo di sincronizzazione e il formato 3D.
- Prima di eseguire l'impostazione 3D, assicurarsi che il segnale di input con sincronizzazione 3D sia collegato.
- **3D:** utilizzare / per attivare o disattivare le funzioni 3D.  
Off: disabilita la funzione 3D.  
DLP-Link: abilita la sincronizzazione 3D interna.  
IR: abilita la sincronizzazione 3D esterna.
- **Sincronizzazione inversa 3D:** utilizzare / per scambiare il segnale 3D L/R o R/L.  
On: abilita il segnale inverso.  
Off: segue il segnale di blocco automatico.
- **Formato 3D:** utilizzare / per selezionare il tipo di formato 3D:  
Frame Sequential, Top/Bottom, Side By Side, Frame Packing.



### **Importante:**

*I soggetti con le seguenti condizioni devono fare attenzione con le immagini in 3D:*

*Bambini sotto i sei anni di età*



*Soggetti ipersensibili alla luce o con fotoallergia, non in salute e con malattie cardiovascolari pregresse*

*Soggetti stanchi o assonnati*

*Soggetti sotto l'effetto di droghe o alcool*

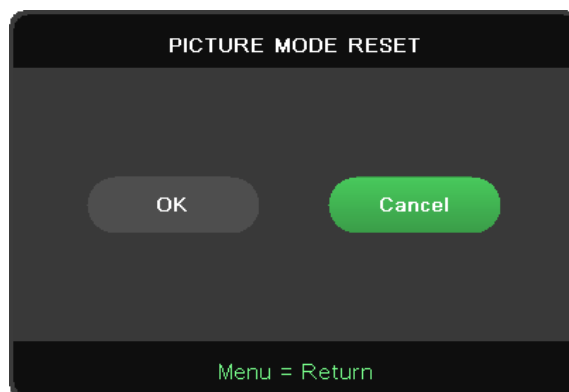
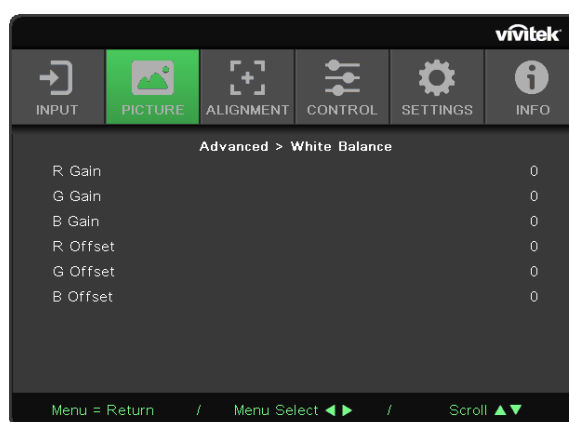
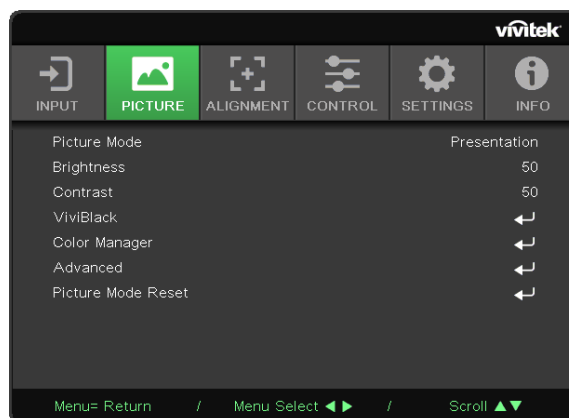
*Normalmente, è sicuro guardare le immagini in 3D. Tuttavia, alcuni soggetti potrebbero sentirsi a disagio. Fare riferimento alle linee guida che sono state riviste e pubblicate dalla 3D League il 10 dicembre 2008. Viene stabilito che, coloro che guardano le immagini 3D, hanno bisogno di fare una pausa di almeno 5-15 minuti ogni trenta minuti o un'ora.*

## Accensione su ricezione segnale

- Utilizzare / per impostare On/Off per abilitare o disabilitare l'accensione automatica tramite il segnale di input.

## Menu IMMAGINE



Modalità Immagine	Presentazione
	Luminoso
	Film
	Gioco
	sRGB
	DICOM
	Utente (presentazione)
Luminosità	0~100
Contrasto	0~100
ViviBlack	Luce proiettore: On/Off
Gestore Colore	Colore: R / G / B / C / M / Y / W
	Tonalità: 0~100
	Saturazione Colore: 0~100
	Guadagno: 0~100
Avanzate	Colore Brillante: 0~10
	Nitidezza: 0~31
	Gamma: 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, B/N, Lineare
	Temperatura Colore: Caldo, Normale, Freddo
	Bilanciamento del bianco: Guadagno R/G/B: 0~100 Offset R/G/B: 0~100
Ripristino modalità immagine	OK/Cancel



## Modalità Immagine

- Utilizzare ◀/▶ per selezionare una modalità in base alle preferenze personali.
- **Presentazione:** Suggerimento per l'uso. Il miglior effetto di proiezione per le presentazioni.
- **Luminoso:** la modalità è adatta all'ambiente applicativo in cui è richiesta la massima luminosità in uscita.
- **Film:** per fornire un buon equilibrio tra saturazione del colore, contrasto e luminosità. Si consiglia l'uso in un ambiente buio.
- **Gioco:** consigliata per i videogiochi.
- **sRGB:** ottimizzazione dei colori RGB per raggiungere immagini realistiche con impostazione della luminosità limitata.
- **DICOM:** Da utilizzare per l'imaging digitale e le comunicazioni in medicina
- **Utente:** Personalizzazione con preferenza di Luminosità, Contrasto, Colore.

## Luminosità




- Premere  e utilizzare  per aumentare o diminuire il livello di luminosità dell'immagine.

## Contrasto






- Premere  e utilizzare  per regolare il livello di contrasto dell'immagine.

## ViviBlack

Consente di migliorare i livelli di nero dell'immagine proiettata dinamicamente in base al contenuto del segnale di input.









- Premere  e utilizzare  per scorrere tra i sottomenu.
- **Luce proiettore:** Utilizzare  per l'accensione/spegnimento.


## Gestore Colore

- Premere  e utilizzare  per scorrere tra i sottomenu.
- **Colore:** per selezionare e regolare il colore (Rosso, Verde, Blu, Ciano, Magenta, Giallo, Bianco).
- **Tonalità:** utilizzare  per regolare il valore della tonalità del colore.
- **Saturazione Colore:** utilizzare  per regolare il valore della saturazione del colore.
- **Guadagno:** utilizzare  per regolare il valore del guadagno del colore.

Queste tre opzioni vengono utilizzate per regolare la gamma di colori in ingresso per l'intera immagine. Se nelle aree grigie compare una quantità minima di rosso, verde o blu, abbassare di conseguenza il guadagno del colore corrispondente. All'aumentare del guadagno, il contrasto dell'immagine si abbassa.

## Avanzate

- Premere  e utilizzare  per scorrere tra i sottomenu.
- **Colore Brillante:** utilizzare  per regolare il colore brillante dell'immagine.
- **Nitidezza:** utilizzare  per regolare la nitidezza dell'immagine.
- **Gamma:** utilizzare  per selezionare la diversa cromaticità dell'immagine.  
Quando la luce ambiente è così intensa che può influire sull'immagine di proiezione nell'area dimmerata, è possibile modificare il valore gamma per regolare la cromaticità. Le opzioni disponibili sono 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, B/N, Lineare.
- **Temperatura Colore:** utilizzare  per selezionare la temperatura colore.  
Caldo: rende l'immagine bianco rossastra.  
Normale: colorazione normale del bianco.  
Freddo: rende l'immagine bianco bluastra.
- **Bilanciamento del bianco:** Premere  e utilizzare  per scorrere tra i sottomenu.

Utilizzare  per regolare i valori di guadagno e offset di Rosso, Verde e Blu per il bilanciamento del bianco.

Guadagno: consente di regolare il livello di luminosità di Rosso, Verde e Blu.

Offset: consente di regolare il livello di contrasto di Rosso, Verde e Blu.

## Ripristino modalità immagine

Questa funzione ripristina tutte le modalità Immagine alle impostazioni predefinite.

### Nota:

"Ripristino modalità immagine" viene resettato solo in base al segnale di ingresso.

## Menu ALLINEAM.

Proporzioni	Riempimento / 4:3 / 16:9 (16:10) / Letter Box / 2,35:1
Zoom digitale	-10 ~ +10
Correzione V	-30 ~ +30
Correzione O	-30 ~ +30
4 angoli	Angolo: Alto-Sinistra / Alto-Destra / Basso-Sinistra / Basso-Destra
	O: 0~60
	V: 0~60
Spst. immagine oriz.	-50 ~ +50
Spst. immagine vert.	-50 ~ +50
Proiezione	Frontale / Posteriore / Frontale+Soffitto / Posteriore+Soffitto
Modello di prova	Off / Griglia



### Proporzioni

- Utilizzare ◀/▶ per selezionare le proporzioni dell'immagine (Riempimento, 4:3, 16:9 o 16:10, Letter Box, 2,35:1)

### Zoom digitale

- Utilizzare ◀/▶ per ingrandire l'immagine proiettata.

### Correzione V

- Utilizzare ◀/▶ per regolare il valore per correggere la distorsione verticale dell'immagine. Il valore regolabile è compreso tra ±30

### Correzione O

- utilizzare ◀/▶ per regolare la distorsione orizzontale dell'immagine. Il valore regolabile è compreso tra ±30

### 4 angoli

Questa funzione viene utilizzata per correggere la distorsione dell'immagine che può verificarsi in un angolo a causa dell'installazione o della superficie di proiezione.

- Premere ↵ e utilizzare ▼/▲ per scorrere tra i sottomenu.
- **Angolo:** utilizzare ◀/▶ per selezionare un angolo (Alto-Sinistra / Alto-Destra / Basso-Sinistra / Basso-Destra).
- **O:** utilizzare ◀/▶ per aumentare o diminuire il valore orizzontale.
- **V:** utilizzare ◀/▶ per aumentare o diminuire il valore verticale.

### Spost. immagine oriz.

- Utilizzare ◀/▶ per spostare l'immagine orizzontalmente (sinistra/destra)  
L'intervallo massimo di spostamento orizzontale può essere fino al 50%.

### Spost. immagine vert.

- Utilizzare ◀/▶ per spostare l'immagine verticalmente (su/giù)  
La gamma massima di spostamento verticale può arrivare fino al 50%.

### Proiezione

- Utilizzare ◀/▶ per selezionare la posizione di proiezione.
- **Scrivania frontale:** installare il proiettore sulla scrivania e proiettare l'immagine in avanti.
- **Scrivania posteriore:** installare il proiettore sulla scrivania e proiettare l'immagine dal retro dello schermo.
- **Soffitto frontale:** montare il proiettore a soffitto e proiettare l'immagine in avanti.
- **Soffitto posteriore:** montare il proiettore a soffitto e proiettare l'immagine dal retro dello schermo.

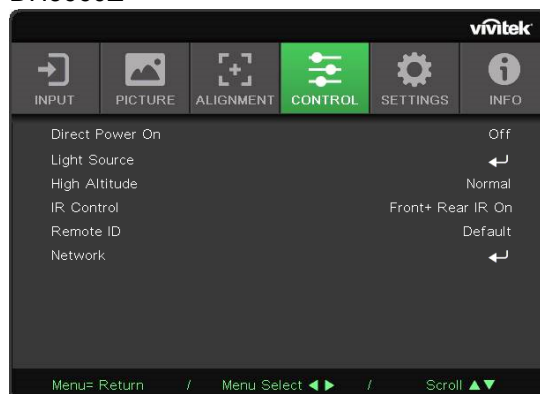
### Modello di prova

- Utilizzare ◀/▶ per selezionare Off / Griglia, abilitando l'immagine del modello di prova.

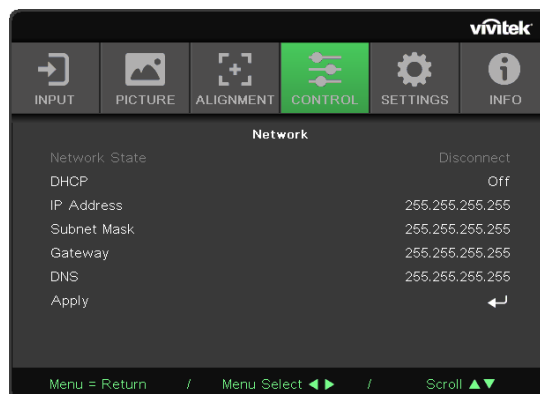
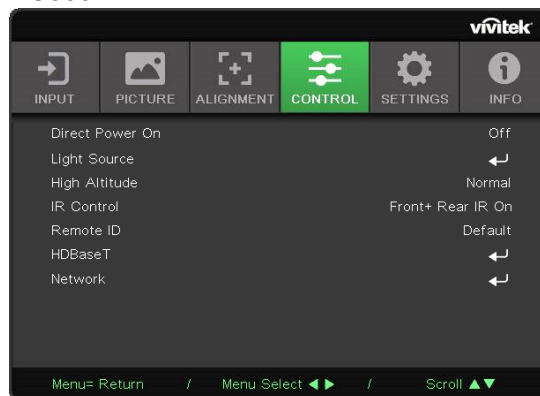
## Menu CONTROLLO

Accensione diretta	On/Off
Sorgente luminosa	Modalità Luce: Normale (100%), Eco (80%) Luce personalizzata: 25~100
Alta quota	Normale / Alta
Controllo IR	IR frontale/posteriore acceso/ IR frontale acceso/IR posteriore acceso
ID telecomando	Predefinito (0)/ 1/ 2/ 3/ 4/ 5/ 6/ 7
HDBaseT	On/Off RS232 RJ45: On/Off
Rete	Stato rete: connessa, disconnessa DHCP: On/Off Indirizzo IP: 0~255,0~255,0~255,0~255 Subnet mask: 0~255,0~255,0~255,0~255 Gateway: 0~255,0~255,0~255,0~255 DNS: 0~255,0~255,0~255,0~255 Applica: OK/Cancel

DH3660Z



DU3661Z



### Accensione diretta

- Utilizzare ◀/▶ per l'accensione/spegnimento  
Questa funzione è impostata in modo predefinito su OFF. Quando è impostata su ON, il proiettore si accenderà automaticamente alla successiva attivazione dell'alimentazione CA. È possibile utilizzare questa funzione e l'interruttore di alimentazione (al posto del telecomando) per accendere il proiettore.

### Sorgente luminosa

- Premere ↶ e utilizzare ▼/▲ per scorrere tra i sottomenu.
- **Modalità Luce:** usare ◀/▶ per selezionare le diverse opzioni (Normale, Eco, Luce personalizzata).
- **Luce personalizzata:** utilizzare ◀/▶ per regolare il livello di luminosità tra il 25% e il 100%.

### Alta quota

- Utilizzare ◀/▶ per regolare la velocità della ventola di raffreddamento (Normale, Alta).

## Controllo IR

- Utilizzare ◀/▶ per selezionare la posizione del controllo IR preferita (Sia IR frontale acceso, IR posteriore acceso).  
Questa funzione consente di selezionare quale ricevitore del telecomando IR è attivo.

## ID telecomando

Visualizza l'ID del proiettore e del telecomando correnti. Serve a impostare un ID univoco per il proiettore e a controllarlo in modo indipendente.

## HDBaseT

- Utilizzare ◀/▶ per accendere e spegnere HDBaseT\_RS232\_RJ45.  
Consente di attivare la funzione di controllo di HDBaseT con RS232 e RJ45.

## Rete

Utilizzare questa funzione per configurare le impostazioni di rete, in modo da poter controllare il proiettore tramite la rete.

- Premere ↵ e utilizzare ▼/▲ per scorrere tra i sottomenu.
- **Stato rete:** consente di collegare/scollegare automaticamente la rete.
- **DHCP:** utilizzare ◀/▶ per impostare DHCP su ON/OFF.  
Quando DHCP è impostato su ON, il server DHCP del dominio assegnerà un indirizzo IP al proiettore. L'indirizzo IP apparirà sulla finestra dell'indirizzo IP senza applicare alcun input. Se il dominio non può assegnare alcun indirizzo IP, nella finestra degli indirizzi IP verrà visualizzato 0.0.0.0.
- **Indirizzo IP:** premere ↵ per visualizzare la finestra di immissione dell'indirizzo IP.  
Utilizzare ◀/▶ per selezionare il numero nell'indirizzo da modificare.  
Utilizzare ▼/▲ per aumentare o diminuire il numero dell'indirizzo IP.  
(Esempio: indirizzo IP di rete 172. xxx. xxx. xxx.)
- **Subnet mask:** consente di impostare la subnet mask. Il metodo di immissione è lo stesso dell'impostazione dell'indirizzo IP.
- **Gateway:** consente di impostare il gateway. Il metodo di immissione è lo stesso dell'impostazione dell'indirizzo IP.
- **DNS:** consente di impostare il DNS. Il metodo di immissione è lo stesso dell'impostazione dell'indirizzo IP.
- **Applica:** Premere ↵ e utilizzare ▼/▲ per scorrere tra i sottomenu.

### Funzionalità del terminale LAN cablato

È anche possibile controllare e monitorare a distanza un proiettore da un PC (o laptop) tramite LAN cablata. La compatibilità con le centraline di controllo Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron consente non solo la gestione collettiva del proiettore all'interno di una rete, ma anche la gestione da un pannello di controllo sulla schermata browser di un PC (o laptop).

- Crestron è un marchio registrato di Crestron Electronics, Inc. degli Stati Uniti.
- Extron è un marchio registrato di Extron Electronics, Inc. degli Stati Uniti.
- AMX è un marchio registrato di AMX LLC degli Stati Uniti.
- PJLink ha presentato domanda di registrazione del marchio e del logo in Giappone, negli Stati Uniti d'America e in altri paesi da parte di JBMIA.

### Dispositivi esterni supportati

Questo proiettore è supportato dai comandi specificati dal controller di Crestron Electronics e dal relativo software (ad es. RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Questo proiettore è supportato da AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Questo proiettore è compatibile con i dispositivi Extron per riferimento.

<http://www.extron.com/>

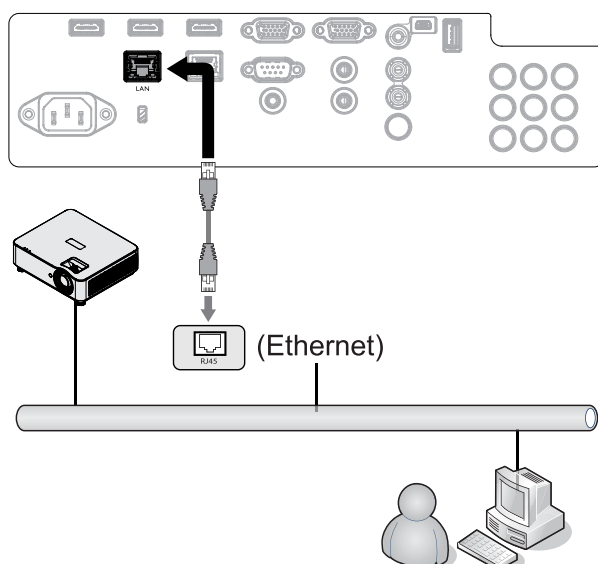
Questo proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Class1 (versione 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Per maggiori informazioni sui diversi tipi di dispositivi esterni che possono essere collegati alla porta LAN/RJ45 e controllare da remoto il proiettore, così come i relativi comandi di controllo che supportano ogni dispositivo esterno, si prega di contattare direttamente il team di supporto/assistenza.

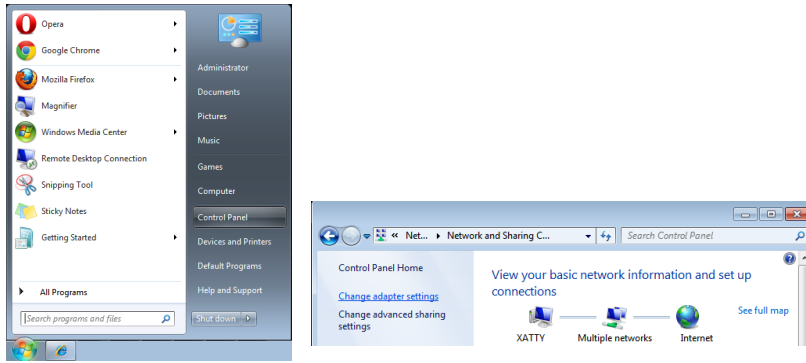
### Connessione tramite LAN

1. Collegare un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e del PC (Laptop).

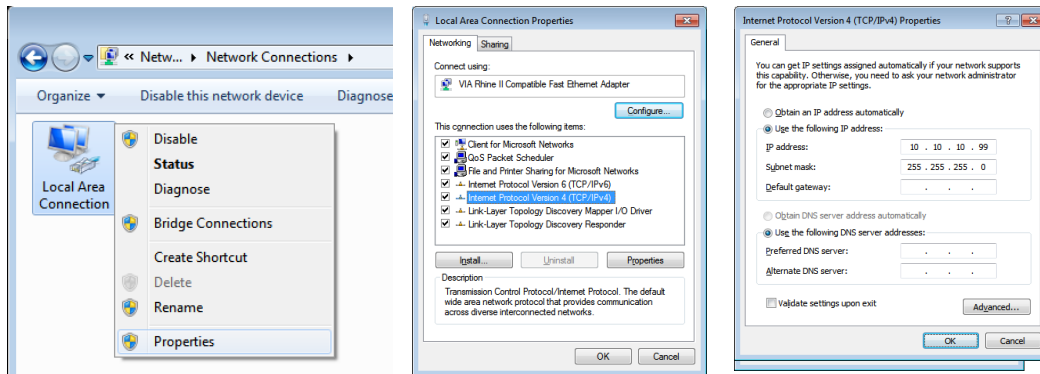




2. Sul PC (laptop), selezionare Start → Pannello di controllo → Rete e Internet.



3. Fare clic con il tasto destro del mouse su Connessione area locale, quindi selezionare Proprietà.
4. Nella finestra Proprietà, selezionare la scheda Rete e selezionare Protocollo Internet (TCP/IP).
5. Fare clic su Proprietà.
6. Fare clic su Usa il seguente indirizzo IP e inserire l'indirizzo IP e la subnet mask, quindi fare clic su OK.

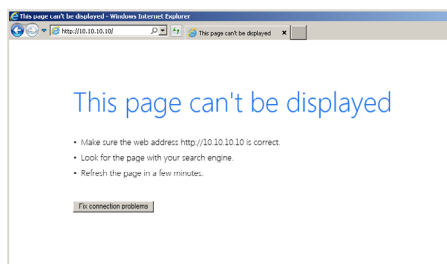


7. Premere il pulsante Menu sul proiettore.
8. Selezionare Impostazioni2 → Avanzate1 → Rete
9. Dopo essere entrati in Rete, immettere quanto segue:
  - DHCP: Off
  - Indirizzo IP: 10.10.10.10
  - Subnet mask: 255.255.255.0
  - Gateway: 0.0.0.0
  - Server DNS: 0.0.0.0

10. Premere (Conferma) / ► per confermare le impostazioni.

Aprire un browser web

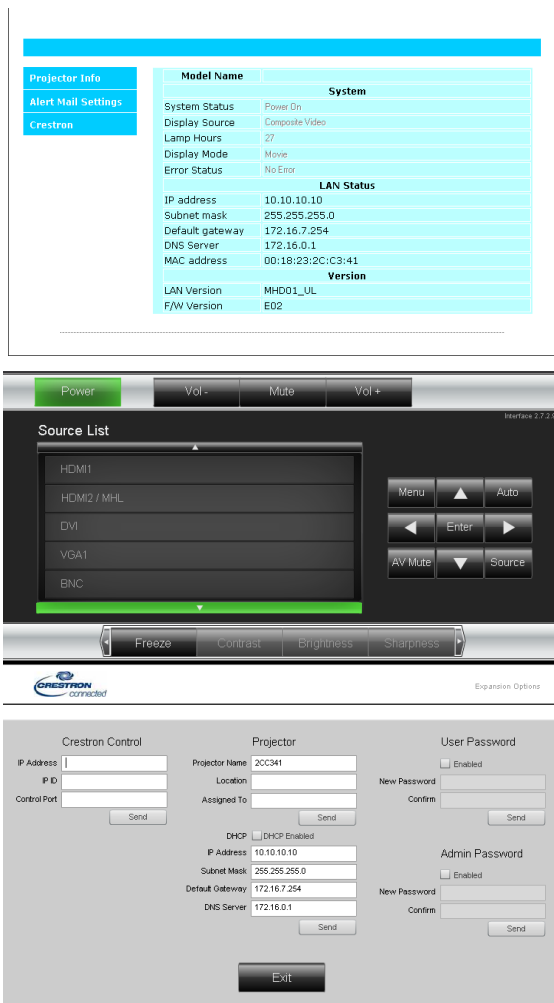
(ad esempio, Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superiore).



11. Nella barra degli indirizzi, immettere l'indirizzo IP: 10.10.10.10.

12. Premere (Conferma) / ►.

Il proiettore è impostato per la gestione da remoto. La funzione LAN/RJ45 viene visualizzata come segue.

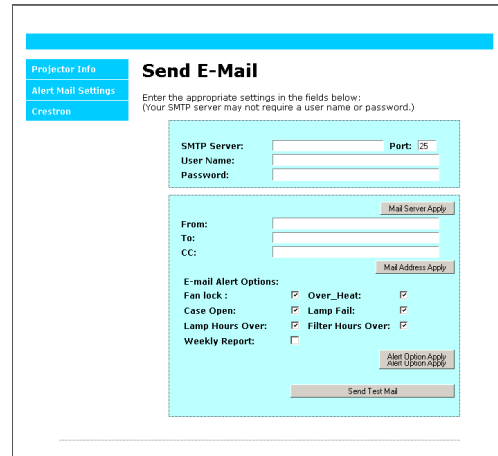
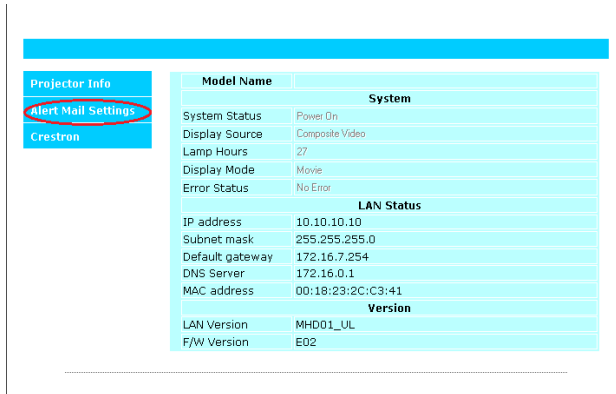


CATEGORIA	ITEM	LUNGH. INPUT
Controllo Crestron	Indirizzo IP	15
	ID IP	3
	Porta	5
Proiettore	Nome proiettore	10
	Posizione	10
	Assegnato a	10
Configurazione di rete	DHCP (abilitato)	(N/D)
	Indirizzo IP	15
	Subnet mask	15
	Gateway predefinito	15
	Server DNS	15
Password utente	Abilitata	(N/D)
	Nuova password	10
	Conferma	10
Password amministratore	Abilitata	(N/D)
	Nuova password	10
	Conferma	10

Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.crestron.com>.

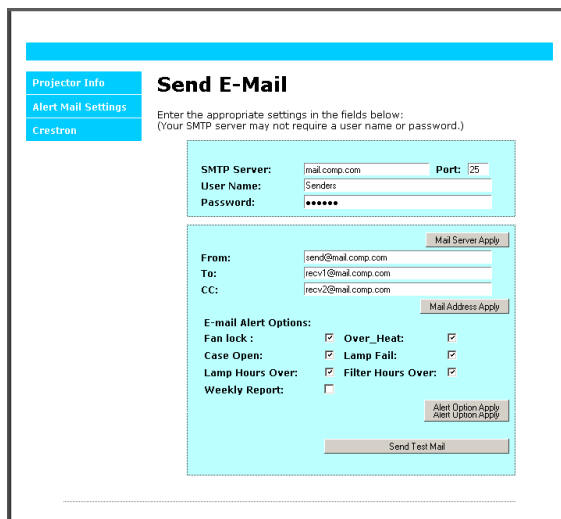
Preparazione degli avvisi via e-mail

1. Assicurarsi che l'utente possa accedere alla homepage della funzione LAN RJ45 tramite browser web (ad esempio, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Dalla homepage di LAN/RJ45, fare clic su Impostazioni avvisi e-mail.
3. Per impostazione predefinita, le caselle di immissione nelle impostazioni degli avvisi via e-mail sono vuote.



4. Per l'invio di e-mail di avviso, immettere quanto segue:

- Il campo SMTP è il server di posta per l'invio di e-mail (protocollo SMTP). Questo è un campo obbligatorio.
- Il campo A è il campo dell'indirizzo e-mail del destinatario (ad esempio, l'amministratore del proiettore). Questo è un campo obbligatorio.
- Il campo Cc consente di inviare una copia dell'avviso all'indirizzo e-mail specificato. Questo è un campo opzionale (ad esempio, l'assistente dell'amministratore del proiettore).
- Il campo Da è il campo dell'indirizzo e-mail del mittente (ad esempio, l'amministratore del proiettore). Questo è un campo obbligatorio.
- Scegliere le condizioni di avviso selezionando le caselle desiderate.



Nota: Compilare tutti i campi come specificato. L'utente può fare clic su Invia e-mail di prova per verificare quale impostazione è corretta. Per inviare con successo un avviso via e-mail, è necessario selezionare le condizioni di avviso e inserire un indirizzo e-mail corretto.

### RS232 con funzione Telnet

Oltre al proiettore collegato all'interfaccia RS232 con comunicazione "Hyper-Terminal" tramite comando dedicato RS232, esiste un modo alternativo di controllo dei comandi RS232, detto "RS232 by TELNET" per l'interfaccia LAN/RJ45.

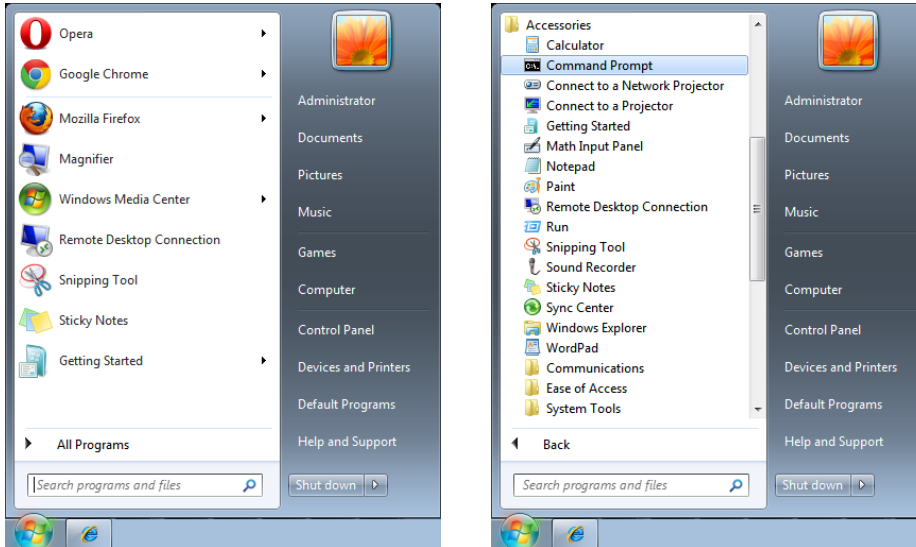
#### Guida rapida per "RS232 by TELNET"

Controllare e ottenere l'indirizzo IP sull'OSD del proiettore.

Verificare che il computer portatile/PC possa accedere alla pagina Web del proiettore.

Assicurarsi che l'impostazione "Windows Firewall" sia disabilitata nel caso in cui la funzione "TELNET" venga filtrata dal laptop/PC.

Start => Tutti i programmi => Accessori => Prompt dei comandi



Immettere il formato del comando come descritto di seguito:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (pulsante "Conferma" premuto)  
 (ttt.xxx.yyy.zzz: indirizzo IP del proiettore)

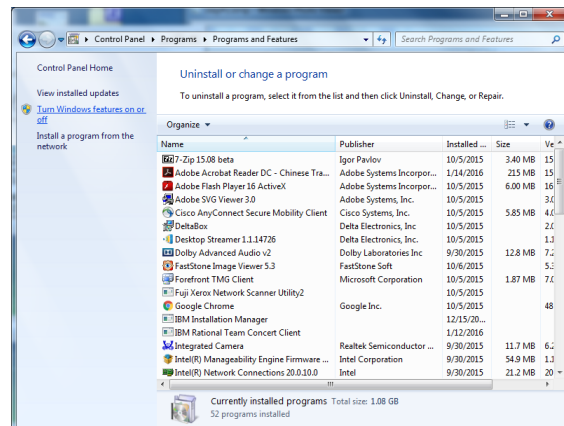
Se la connessione Telnet è configurata e l'utente può avere l'input di comando RS232, con il tasto "Conferma" premuto il comando RS232 sarà utilizzabile.

#### Come avere TELNET abilitato in Windows 7 / 8 / 10

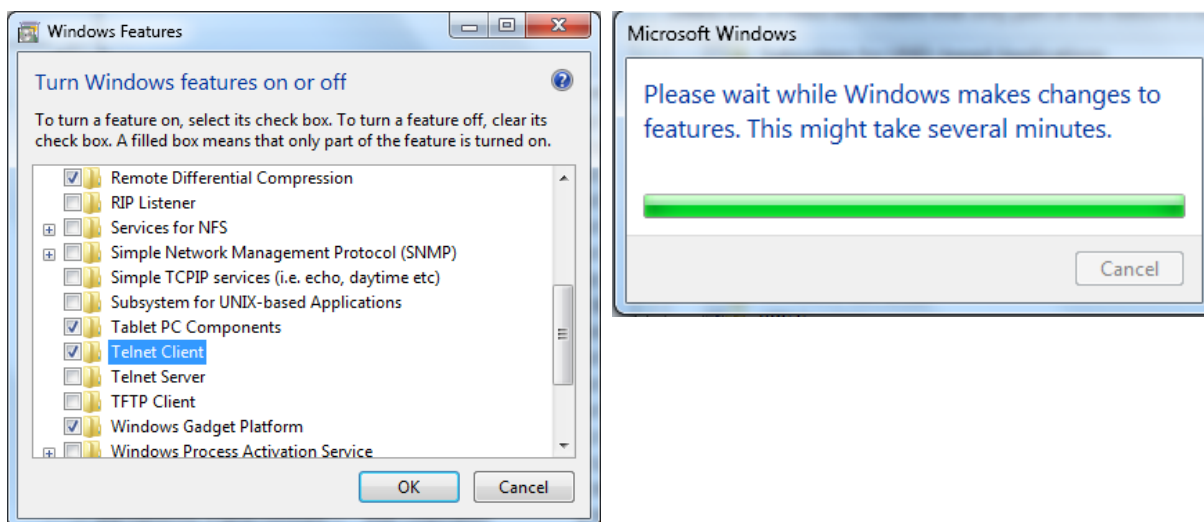
Per l'installazione predefinita per Windows, la funzione "TELNET" non è inclusa. Ma l'utente finale può abilitare la funzione "Attiva o disattiva funzionalità di Windows".

Aprire "Pannello di controllo" in Windows

Aprire "Programmi".



Selezionare "Attiva o disattiva funzionalità di Windows" per aprirle.  
Spuntare l'opzione "Telnet Client", quindi premere il pulsante "OK".

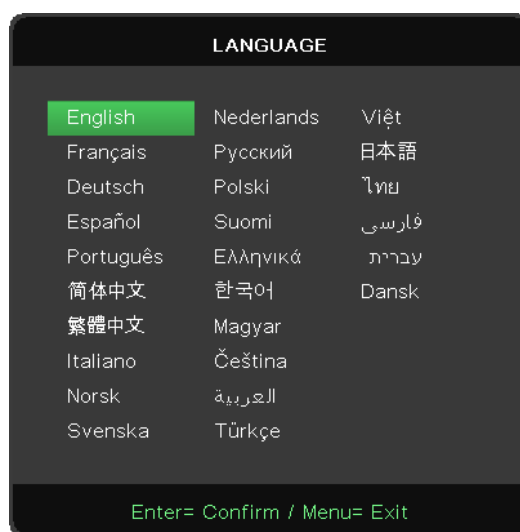
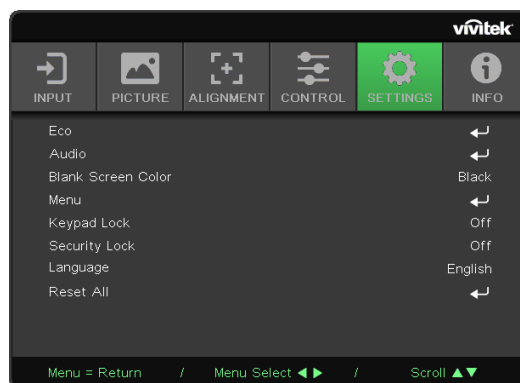


### Scheda tecnica per "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP
2. Porta Telnet: 23  
(per maggiori dettagli, si prega di contattare il team o il tecnico dell'assistenza)
3. Utility Telnet: Windows "TELNET.exe" (modalità console)
4. Disconnessione normale per il controllo RS232-by-Telnet: Chiudere l'utility Windows Telnet subito dopo che la connessione TELNET è pronta
5. Limitazione 1 per Telnet-Control: sono presenti meno di 50 byte per il carico utile di rete successivo per l'applicazione Telnet-Control.  
Limitazione 2 per Telnet-Control: sono presenti meno di 26 byte per un comando completo RS232 per Telnet-Control.  
Limitazione 3 per Telnet-Control: ritardo minimo per il prossimo comando RS232 deve essere superiore a 200 (ms).  
(\* , nell'utility "TELNET.exe" integrata in Windows, con il tasto "Conferma" premuto comparirà il codice "Ritorno a capo" e "Nuova riga").

## Menu IMPOSTAZ.

Eco	Consumo energetico in modalità sospensione: Normale / Eco / Accendi tramite LAN / Solo tramite HDBaseT (solo DU3661Z)
	Spegnimento assenza segnale (min.): 0~180
	Timer disattivazione (min.): 0~600
Audio	Volume: 0~10
	Microfono: On/Off
Colore schermata vuota	Nero, Rosso, Verde, Blu, Bianco
Menu	Logo: On/Off
	Messaggio: On/Off
	Posizione menu: Centro, Su, Giù, Destra, Sinistra
	Timer menu: Off / 20 sec. / 40 sec. / 60 sec.
	Trasparenza menu: Off, 50%, 100%
Blocco tastiera	On/Off
Blocco di sicurezza	On/Off
Lingua	Lingua corrente
	Seleziona lingua schermo
Ripristina tutto	OK/Cancel



### Eco

- Premere  $\leftarrow$  e utilizzare  $\nabla/\blacktriangle$  per scorrere tra i sottomenu.
- **Potenza di Standby:** utilizzare  $\blacktriangle/\blacktriangleleft$  per commutare tra Normale / Eco / Accendi tramite LAN / Solo tramite HDBaseT (mostrato e di colore grigio solo quando HDBaseT\_RS232\_RJ45 è impostato su "On").
- **Spegnimento assenza segnale (min.):** utilizzare  $\blacktriangle/\blacktriangleleft$  per aumentare o diminuire il lasso di tempo prima dello spegnimento automatico per il conto alla rovescia in assenza di segnale prima di spegnere automaticamente il proiettore.
- **Timer disattivazione (min.):** utilizzare  $\blacktriangle/\blacktriangleleft$  per aumentare o diminuire il lasso di tempo prima dello spegnimento automatico.

### Audio

- Premere  $\leftarrow$  e utilizzare  $\nabla/\blacktriangle$  per scorrere tra i sottomenu.
- **Volume:** utilizzare  $\blacktriangle/\blacktriangleleft$  per aumentare o diminuire il volume del suono del proiettore.
- **Microfono:** utilizzare  $\blacktriangle/\blacktriangleleft$  per accendere/spegnere il microfono incorporato del proiettore.

## Colore schermata vuota

- Utilizzare ◀/▶ per selezionare il colore di sfondo dello schermo (Nero, Rosso, Verde, Blu, Bianco)

## Menu

- Premere ↵ e utilizzare ▼/▲ per scorrere tra i sottomenu.
- **Logo:** utilizzare ◀/▶ per l'accensione/spegnimento.
- **Messaggio:** utilizzare ◀/▶ per l'accensione/spegnimento.
- **Posizione menu:** utilizzare ◀/▶ per selezionare la posizione del menu (Centro, Su, Giù, Sinistra, Destra).
- **Timer menu:** utilizzare ◀/▶ per cambiare l'ora: Off / 20 sec. / 40 sec. / 60 sec. per aprire il menu.
- **Trasparenza menu:** utilizzare ◀/▶ per impostare su Off / 50% /100% la trasparenza del menu.

## Blocco tastiera

- Utilizzare ◀/▶ per accendere/spegnere il blocco tastiera.

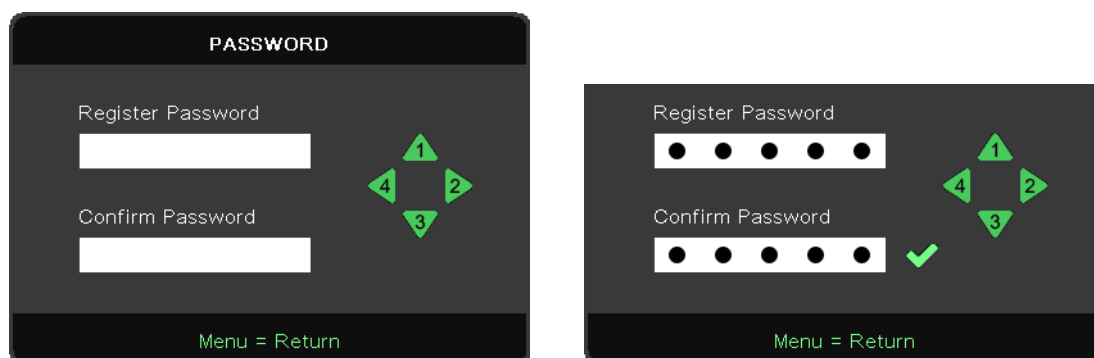
### Nota:

Per sbloccare con la tastiera, premere "▼" per 5 secondi, comparirà quindi "Sblocco tastiera".

## Blocco di sicurezza

- Utilizzare ◀/▶ per l'accensione/spegnimento

## Password



- Quando Blocco di sicurezza è attivo, viene visualizzato "inserisci password".
- Premere ▲/▼/◀/▶ per impostare la password al massimo di 5 cifre.

### Nota:

Ogni volta mostrerà "Controllo password" da immettere all'avvio. In caso di immissione errata per più di 5 volte, si prega di contattare il centro di assistenza locale.

## Lingua

- Premere il pulsante MENU. Premere il pulsante ◀ / ▶ per spostarsi su IMPOSTAZ.
- Premere il pulsante ▼/▲ per passare al sottomenu **Lingua**.
- Premere ↵ per accedere alla schermata delle impostazioni avanzate.
- Premere il pulsante ▼/▲ per scorrere ed evidenziare la propria lingua.
- Premere il pulsante MENU per uscire dal menu di impostazione avanzata della lingua.

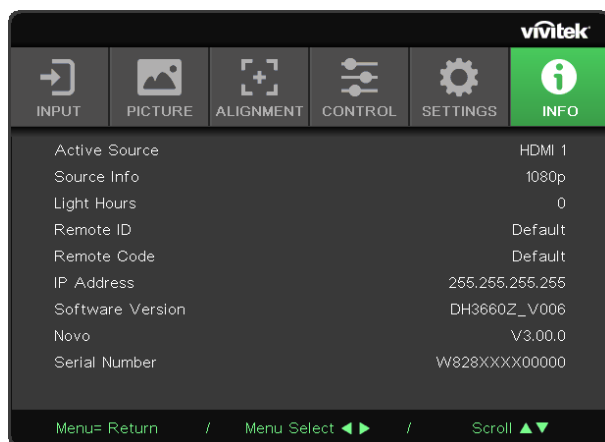
## Ripristina tutto

- Premere **↩** e utilizzare **▼/▲** per scorrere tra i sottomenu.
- **Modalità Luce:** utilizzare **◀/▶** per selezionare le diverse opzioni (Normale, Luminoso).
- **Luce personalizzata:** utilizzare **◀/▶** per aumentare o diminuire la sorgente luminosa.

### Nota:

A seconda della sorgente video, non tutte le voci dell'OSD sono disponibili. Ad esempio, le voci *Posizione orizzontale/verticale* nel menu *Computer* possono essere modificate solo in caso di collegamento a un PC. Le voci non disponibili non sono accessibili e sono di colore grigio.

## Schermata INFO



Questa schermata mostra le informazioni sullo stato attuale del proiettore da utilizzare per l'assistenza tecnica.



## 4. Risoluzione dei problemi

### Problemi e soluzioni comuni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per affrontare i problemi che si possono incontrare durante l'uso del proiettore. Se il problema non viene risolto, contattare il proprio rivenditore per assistenza.

Spesso, dopo un po' di tempo trascorso a tentare di risolvere il problema, si scopre che questo è riconducibile a qualcosa di semplice come un collegamento allentato.

Controllare quanto segue prima di procedere alle soluzioni specifiche del problema.

- Utilizzare un altro dispositivo elettrico per verificare che la presa elettrica sia funzionante.
- Verificare che il proiettore sia acceso.
- Verificare che tutti i collegamenti siano saldamente collegati.
- Verificare che il dispositivo collegato sia acceso.
- Verificare che il PC collegato non sia in modalità di sospensione.
- Verificare che un computer portatile collegato sia configurato per un display esterno.

(Ciò di solito avviene premendo una combinazione di tasti funzione sul portatile).

### Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

In ogni sezione specifica del problema, tentare di eseguire i passaggi nell'ordine suggerito. Ciò può aiutare a risolvere il problema più rapidamente.

Cercare di individuare il problema ed evitare così di sostituire parti non difettose.

Ad esempio, se si sostituiscono le batterie e il problema persiste, rimettere le batterie originali e passare alla fase successiva.

Tenere un registro dei passaggi da compiere durante la risoluzione dei problemi: le informazioni possono essere utili quando si richiede assistenza tecnica o per la trasmissione al personale di assistenza.

## Messaggi di errore a LED

Messaggi dei codici di errore	LED alimentazione	LED luce	LED temperatura
Sorgente luminosa pronta	ON	OFF	OFF
Avvia	Lampeggiante	OFF	OFF
Raffreddamento	Lampeggiante	OFF	OFF
Sovratemperatura T1	OFF	1 lampeggiamento	ON
Sovratemperatura T2	OFF	2 lampeggiamenti	ON
Sovratemperatura T3	OFF	3 lampeggiamenti	ON
Sovratemperatura T4	OFF	4 lampeggiamenti	ON
Errore del sensore interruzione termica	4 lampeggiamenti	OFF	OFF
Errore VENTOLA 1	6 lampeggiamenti	1 lampeggiamento	OFF
Errore VENTOLA 2	6 lampeggiamenti	2 lampeggiamenti	OFF
Errore VENTOLA 3	6 lampeggiamenti	3 lampeggiamenti	OFF
Errore VENTOLA 4	6 lampeggiamenti	4 lampeggiamenti	OFF
Errore VENTOLA 5	6 lampeggiamenti	5 lampeggiamenti	OFF
Lo scaler di rilevazione MCU 1 W smette di funzionare	2 lampeggiamenti	OFF	OFF
Alloggiamento aperto	7 lampeggiamenti	OFF	OFF
Errore DMD	8 lampeggiamenti	OFF	OFF
Errore ruota colore	9 lampeggiamenti	OFF	OFF
Errore ruota al fosforo	9 lampeggiamenti	1 lampeggiamento	OFF

### Nota:

In caso di errore, scollegare il cavo di alimentazione CA e attendere un (1) minuto prima di riavviare il proiettore. Se i LED di alimentazione o della sorgente luminosa ancora lampeggiano o se il LED di sovratemperatura è acceso, contattare il proprio centro di assistenza.

## Domande e risposte sui problemi legati alle immagini

### D. Sullo schermo non appare alcuna immagine

- Verificare le impostazioni del notebook o del PC fisso.
- Spegnerle tutte le apparecchiature e riaccenderle nell'ordine corretto.

### D. L'immagine è sfocata

- Regolare la messa a fuoco del proiettore.
- Assicurarsi che la distanza tra il proiettore e lo schermo rientri nella gamma specificata.
- Controllare che l'obiettivo del proiettore sia pulito.

### D. L'immagine è invertita

- Controllare l'impostazione della proiezione nel menu ALLINEAM. dell'OSD.

### D. L'immagine presenta delle righe

- Ripristinare i valori Fase e Frequenza del menu Input -> Analogico dell'OSD alle impostazioni predefinite.
- Per assicurarsi che il problema non sia causato dalla scheda video di un PC collegato, collegarsi a un altro computer.

#### D. L'immagine è piatta senza contrasto

- Regolare l'impostazione del contrasto nel menu IMMAGINE dell'OSD.

#### D. Il colore dell'immagine proiettata non corrisponde all'immagine sorgente.

- Regolare le impostazioni di Temperatura Colore e Gamma nel menu IMMAGINE > Avanzate dell'OSD.

### Problemi legati alla sorgente luminosa

#### D. Non c'è luce dal proiettore

- Controllare che il cavo di alimentazione sia saldamente collegato.
- Accertarsi che la fonte di alimentazione sia buona testandola con un altro dispositivo elettrico.
- Riavviare il proiettore nell'ordine corretto e verificare che il LED di alimentazione sia acceso.

### Problemi legati al telecomando

#### D. Il proiettore non risponde al telecomando.

- Orientare il telecomando verso il sensore remoto del proiettore.
- Assicurarci che la distanza tra il telecomando e il sensore non sia ostruita.
- Spegnerne tutte le luci fluorescenti presenti nella stanza.
- Controllare la polarità della batteria.
- Sostituire le batterie.
- Spegnerne gli altri dispositivi a infrarossi nelle vicinanze.
- Far riparare il telecomando.

### Problemi legati all'audio

#### D. Non si sente alcun suono

- Regolare il volume sul telecomando.
- Regolare il volume della sorgente audio.
- Controllare il collegamento del cavo audio.
- Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
- Far riparare il proiettore.

#### Q. Il suono è distorto

- Controllare il collegamento del cavo audio.
- Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
- Far riparare il proiettore.

### Riparazione del proiettore

Se non si è in grado di risolvere il problema, far riparare il proiettore. Imballare il proiettore nella confezione originale. Includere una descrizione del problema e una checklist delle misure adottate per tentare di risolvere il problema: Le informazioni possono essere utili al personale di assistenza. Per la riparazione, restituire il proiettore nel luogo in cui è stato acquistato.

## Domande e risposte sull'HDMI

### D. Qual è la differenza tra un cavo HDMI "Standard" e un cavo HDMI "High-Speed"?

Di recente, HDMI Licensing, LLC ha annunciato che i cavi saranno testati come cavi Standard o High-Speed.

I cavi HDMI Standard (o "Categoria 1") sono stati testati per funzionare a velocità di 75 Mhz o fino a 2,25 Gbps, che è l'equivalente di un segnale 720p/1080i.

I cavi HDMI High Speed (o "Categoria 2") sono stati testati per funzionare a velocità di 340 Mhz o fino a 10,2 Gbps, che è la più alta larghezza di banda attualmente disponibile su un cavo HDMI e può gestire correttamente i segnali 1080p, compresi quelli con maggiore profondità di colore e/o maggiori velocità di aggiornamento dalla sorgente. I cavi High-Speed sono anche compatibili con display ad alta risoluzione, come i monitor cinematografici WQXGA (risoluzione di 2560 x 1600).

### D. Come faccio a far passare cavi HDMI più lunghi di 10 metri?

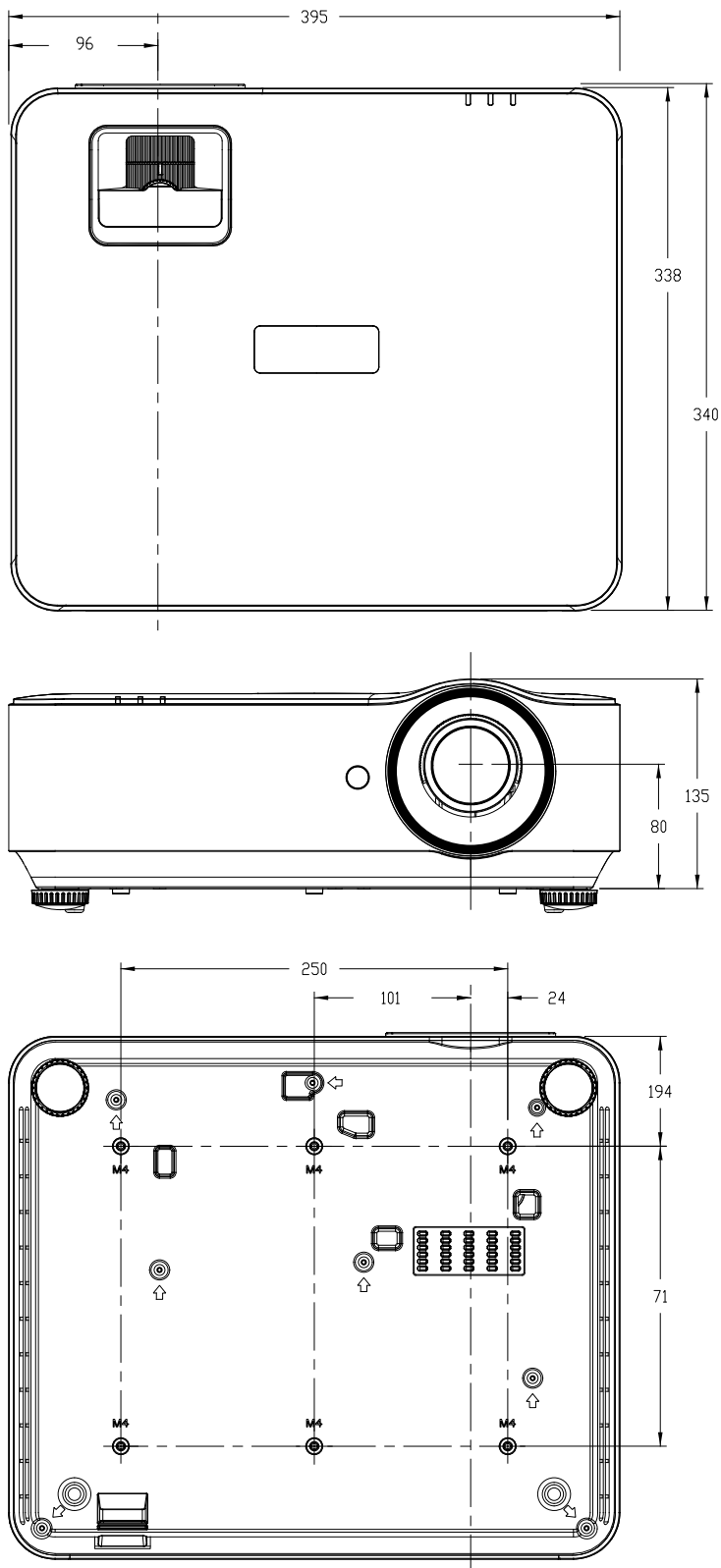
Esistono diversi produttori che lavorano su soluzioni HDMI che estendono la distanza effettiva di un cavo dalla tipica gamma di 10 metri fino a lunghezze molto maggiori. Queste aziende producono una varietà di soluzioni che includono cavi attivi (elettronica attiva integrata nei cavi che aumentano ed estendono il segnale del cavo), ripetitori, amplificatori, soluzioni CAT5/6 e fibre ottiche.

### D. Come posso sapere se un cavo è certificato HDMI?

Tutti i prodotti HDMI devono essere certificati dal produttore come parte della specifica del test di conformità HDMI. Tuttavia, possono esserci casi in cui i cavi con il logo HDMI sono disponibili ma non sono stati adeguatamente testati. HDMI Licensing, LLC indaga attivamente questi casi per garantire che il marchio HDMI sia utilizzato correttamente sul mercato. Si consiglia ai consumatori di acquistare i propri cavi da una fonte affidabile e da un'azienda di fiducia.

# 5. Specifiche

## Dimensioni del proiettore



## Scheda tecnica del proiettore

Nome modello	DH3660Z	DU3661Z
Tecnologia di visualizzazione	Tecnologia DLP a chip singolo 0,65" di TI	Tecnologia DLP a chip singolo 0,67" di TI
Luminosità	4.500 lumen ANSI	5.000 lumen ANSI
Risoluzione nativa	1080p (1.920 x 1.080)	WUXGA (1.920 x 1.200)
Risoluzione massima	WUXGA (1.920 x 1.200) a 60 Hz	
Rapporto di contrasto	20.000:1	
Vita del laser/tipo	20.000 + ore (motore luminoso con laser al fosforo)	
Rapporto di tiro	1,39 - 2,09:1	
Dimensione immagine (diagonale)	101,6 - 1.270 cm (25,9" - 324,9")	
Distanza di proiezione	1,2 m - 10 m (3,9 ft - 32,8 ft)	
Ottica di proiezione	F#2,42 - 2,97, f = 20,7 - 31,05 mm	
Fattore di magnificazione	1,5x	
Proporzioni	16:9	
Offset predefinito	115% (altezza massima)	108,5% (altezza massima)
Correzione trapezoidale	Verticale/orizzontale $\pm 30^\circ$	
Frequenza orizzontale	15, 31 - 91,4 kHz	
Frequenza verticale	24 - 30 Hz, 47 - 120 Hz	
Compatibilità 3D	Sì (DLP® Link™, HDMI 1.4 (Blu-Ray 3D))	
Altoparlanti	10 W (Mono)	
Decentramento ottico	Sì (verticale)	
Compatibilità con il computer	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60hz, Mac	
Compatibilità video	SDTV (480i, 576i)/EDTV (480p, 576p)/HDTV (720p, 1080i, 1080p), NTSC (M, 3,58/4,43 MHz), PAL (B,D,G,H,I,M,N) SECAM (B,D,G,K,K1,L)	
Connessioni Ingresso/ Uscita	HDMI v1.4 (x3), ingresso VGA, ingresso audio (Mini-Jack), uscita VGA, uscita audio (Mini-Jack), alimentazione USB tipo (5 V/1,5 A), RJ45 (10/100 Mbps), RS232, USB (Service)	HDMI v1.4 (x3), HDBaseT, ingresso VGA, ingresso audio (Mini-Jack), uscita VGA, uscita audio (Mini-Jack), alimentazione USB tipo (5 V/1,5 A), RJ45 (10/100 Mbps), RS232, USB (Service)
Metodo di proiezione	Piano del tavolo, montaggio a soffitto (frontale o posteriore)	
Soluzioni di sicurezza	Kensington® Security Slot, barra di sicurezza, blocco tastiera	
Dimensioni (LxPxX)	395 x 340 x 135 mm (15,5" x 13,4" x 5,3") (senza piedino regolabile)	
Peso	7 kg (15,4 lbs)	
Colori disponibili	Bianco	
Livello di rumore acustico	35 dB/33 dB (Normale/Eco. Eco)	
Alimentazione	CA 100-240 V, 50/60 Hz	
Consumo di energia	330W (modalità Luce: Normale), 260 W (modalità Luce: Eco), <0,5 W (modalità di sospensione: Eco), <2 W (modalità di sospensione: Accendi tramite LAN)	340W (modalità Luce: Normale), 270W (modalità Luce: Eco), <0,5 W (modalità di sospensione: Eco), <2 W (modalità di sospensione: Accendi tramite LAN)

## Dati del proiettore

Segnale	Risoluzione	SINC O (KHz)	SINC V (Hz)	Composite S_Video	Componente	VGA/BNC	HDMI / DVI / HDBaseT
NTSC	-	15,734	60	○ (FS)	-	-	-
PAL / SECAM	-	15,625	50	○ (FS)	-	-	-
VESA	700 x 400	31,5	70,1	-	-	○	○
	640 x 480	31,5	60	-	-	○ (FS/TB/SBS)	○ (FS/TB/SBS)
	640 x 480	35	66,667	-	-	MAC13	MAC13
	640 x 480	37,86	72,8	-	-	○	○
	640 x 480	37,5	75	-	-	○	○
	640 x 480	43,3	85	-	-	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	-	-	○ (FS)	○ (FS)
	800 x 600	37,9	60,3	-	-	○ (FS/TB/SBS)	○ (FS/TB/SBS)
	800 x 600	46,9	75	-	-	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	-	-	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	-	-	○	○
	800 x 600	76,3	120	-	-	○ (FS)	○ (FS)
	832 x 624	49,722	74,546	-	-	MAC16	MAC16
	1024 x 768	48,4	60	-	-	○ (FS/TB/SBS)	○ (FS/TB/SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	-	-	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	-	-	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60	75	-	-	○	○
	1024 x 768	68,7	85	-	-	○	○
	1024 x 768	97,6	120	-	-	○ (FS)	○ (FS)
	1152 x 870	68,68	75,06	-	-	MAC21	MAC21
	1280 x 720	45	60	-	-	○ (FS/TB/SBS)	○ (FS/TB/SBS)
	1280 x 720	90	120	-	-	○ (FS)	○ (FS)
	1280 x 768	47,4	60	-	-	○ (FS)	○ (FS)
	1280 x 768	47,8	59,9	-	-	○ (FS)	○ (FS)
	1280 x 800	49,7	59,8	-	-	○ (FS/TB/SBS)	○ (FS/TB/SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	-	-	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	-	-	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	-	-	○ (FS)	○ (FS)
	1280 x 1024	64	60	-	-	○ (FS)	○ (FS)
	1280 x 1024	80	75	-	-	○	○
	1280 x 1024	91,1	85	-	-	○	○
	1280 x 960	60	60	-	-	○ (FS)	○ (FS)
	1280 x 960	85,9	85	-	-	○	○
1400 x 1050	65,3	60	-	-	○ (FS)	○ (FS)	
1440 x 900	55,9	59,9	-	-	○ (FS)	○ (FS)	
1600 x 1200	75	60	-	-	○ (FS)	○ (FS)	
1680 x 1050	64,67	59,88	-	-	○	○	
1680 x 1050	5,29	59,95	-	-	○	○	
1920 x 1080	67,5	60	-	-	○ (FS)	○ (FS)	
1920 x 1200	74,038	59,95	-	-	○	○	

Segnale	Risoluzione	SINC O (KHz)	SINC V (Hz)	Composite S_Video	Componente	VGA/BNC	HDMI / DVI / HDBaseT
SDTV	480i	15,734	60	-	○ (FS)	-	○ (FS)
	576i	15,625	50	-	○ (FS)	-	○ (FS)
EDTV	576p	31,3	50	-	○ (FS)	-	○ (FS)
	480p	31,5	60	-	○ (FS)	-	○ (FS)
HDTV	720p	37,5	50	-	○ (FS)	-	○ (FS/TB/SBS/FP)
	720p	45	60	-	○ (FS)	-	○ (FS/TB/SBS/FP)
	1080i	33,8	60	-	○ (FS)	-	○ (FS/TB/SBS)
	1080i	28,1	50	-	○ (FS)	-	○ (FS/TB/SBS)
	1080p	27	24	-	○	-	○ (TB/FP)
	1080p	28	25	-	○	-	○ (TB/FP)
	1080p	33,7	30	-	○	-	○ (TB/FP)
	1080p	56,3	50	-	○ (FS)	-	○ (FS/TB/SBS)
1080p	67,5	60	-	○ (FS)	-	○ (FS/TB/SBS)	

○ : Frequenza supportata

- : Frequenza non supportata

FS => Field Sequential

TB => Top / Bottom

SBS => Side-By-Side

FP => Frame Packing



## 6. Conformità normativa

### Avvertenza FCC

Questa apparecchiatura è stata testata e ritenuta conforme ai limiti per un dispositivo digitale di Classe B ai sensi della Parte 15 delle norme FCC. Questi limiti sono stati pensati per fornire una ragionevole protezione contro le interferenze nocive quando l'apparecchiatura viene utilizzata in un ambiente commerciale.

Questa apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installata e utilizzata in conformità al manuale di istruzioni, può causare interferenze nocive alle comunicazioni radio. Il funzionamento di questa apparecchiatura in un'area residenziale può causare interferenze nocive, nel qual caso l'utente è tenuto a correggere l'interferenza a proprie spese.

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dalle parti responsabili della conformità possono invalidare il diritto dell'utente a utilizzare l'apparecchiatura.

### Canada

Questo apparecchio digitale di classe B è conforme alle norme canadesi ICES-003.

### Certificazioni di sicurezza

FCC-B, UL, CCC, CE, KC, CB, CU, RoHS, ICES-003 (Canada)

### Smaltimento e riciclaggio

Questo prodotto può contenere altri rifiuti elettronici che possono essere pericolosi se non smaltiti correttamente. Riciclare o smaltire in conformità alle leggi locali, statali o federali. Per ulteriori informazioni, contattare l'Electronic Industries Alliance all'indirizzo [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

## 7. Comunicazione RS-232

### Impostazione dei parametri di comunicazione

È possibile utilizzare il comando di controllo seriale per immettere comandi per il controllo del proiettore o recuperare i suoi dati operativi tramite il software del terminale client Windows

Elemento	Parametro:
Bit al secondo	9600 bps
Bit di dati	8 bit
Parità	Nessuno
Bit di stop	1
Controllo del flusso	Nessuno

### Comandi operativi

#### Sintassi dei comandi operativi

Un comando operativo è preceduto dal carattere "op", seguito da comandi di controllo e dalle impostazioni separate da spazio vuoto [SP], e terminato dalla coppia di ritorno a capo "CR" e

"ASCII hex 0D". Sintassi dei comandi di controllo seriale:

op[SP]<comando operativo>[SP]<valore di impostazione>[CR].

op Una costante che indica che si tratta di un comando di funzionamento.

[SP] Indica uno spazio vuoto.

[CR] Indica il comando che termina la coppia di ritorno a capo "CR" e "ASCII hex 0D".

Valore di impostazione Impostazioni del comando operativo

Tipi di stringhe di configurazione	Caratteri delle impostazioni	Descrizione
Verifica della configurazione corrente	?	Il punto interrogativo "?" indica la verifica dell'impostazione corrente
Configurazione	= <impostazioni>	Sintassi: Simbolo "=" con suffisso con valori di configurazione
Aumenta ordine di configurazione delle voci di regolazione	+	Alcune impostazioni vengono cambiate a fasi. Il simbolo "+" indica un passaggio in avanti
Riduci ordine di configurazione delle voci di regolazione	-	Alcune impostazioni vengono cambiate a fasi. Il simbolo "-" indica un passaggio indietro
Esegui comando operativo	Nessuno	Alcuni comandi operativi vengono eseguiti dopo l'input senza ulteriori impostazioni o elementi di regolazione.

#### Esempi:

Elementi di controllo	Riga di comando di input	Messaggio mostrato dal proiettore
Verifica della luminosità corrente	op bright ?[CR]	OP BRIGHT = 50
Impostazione della luminosità	op bright = 100[CR]	OP BRIGHT = 100
Fuori portata o non supportato	op bright = 200[CR]	OP BRIGHT = NA
Comando non consentito	op abright = 100[CR]	*Illegal format#

Funzione	Operazione	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Valori
Origine auto.	auto.src	V	V				0 = Off 1 = On
Spazio colore HDMI	color.space	V	V				0: Auto 1: RGB 2: YUV
Portata HDMI	hdmi.range	V	V				0: Auto 1: Intera 2: Limitata
Instant Motion	instant.motion	V	V				0: Off 1: On
Video AGC	video.agc	V	V				0: Off 1: On
Saturazione Colore	video.saturation	V	V	V	V		0 ~ 100
Tinta Colore	video.tint	V	V	V	V		0 ~ 100
Closed Caption	cc	V	V				0: Off 1: On
Posizione O	h.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100 (sinc. autom. off)
Posizione V	v.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100 (sinc. autom. off)
Fase	phase	V	V	V	V		0 ~ 31
clock	clock	V	V	V	V		-5 ~ +5
Sincronizzazione automatica	auto.sync	V	V				0: Off 1: On
HDBaseT Control	hdbaset	V	V				0: Off 1: On
HDBaseT Connect	hdbaset.connect		V				0: Disconnetti 1: Connesso
3D	threed	V	V				0: Off 1: DLP-Link 2: IR
Sincronizzazione inversa 3D	threed.syncinvert	V	V				0 = Off 1 = On
Formato 3D	threed.format	V	V				0: Frame Sequential 1: Top / Bottom 2: Side by side 3: Frame Packing
Accensione su ricezione segnale	signal.poweron	V	V				0: Off 1: On
Modalità Immagine	pic.mode	V	V				0: Presentazione 1: Luminoso 2: Film 3: Gioco 4: sRGB 5: DICOM 6: Utente
Luminosità	bright	V	V	V	V		0 ~ 100
Contrasto	contrast	V	V	V	V		0 ~ 100
Luce proiettore	projector.light	V	V				0: Off 1: On
HSG/Guadagno Rosso	hsg.r.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Guadagno Verde	hsg.g.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Guadagno Blu	Hsg.b.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Guadagno Ciano	hsg.c.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Guadagno Magenta	hsg.m.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Guadagno Giallo	hsg.y.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Rosso/Saturazione	hsg.r.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Verde/Saturazione	hsg.g.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Blu/Saturazione	Hsg.b.sat	V	V	V	V		0 ~ 100

Funzione	Operazione	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Valori
HSG/Ciano/Saturazione	hsg.c.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Magenta/Saturazione	hsg.m.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Giallo/Saturazione	Hsg.y.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Rosso/Tonalità	hsg.r.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Verde/Tonalità	hsg.g.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Blu/Tonalità	Hsg.b. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Ciano/Tonalità	hsg.c. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Magenta/Tonalità	hsg.m. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Giallo/Tonalità	Hsg.y. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Guadagno Bianco/Rosso	hsg.wr.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Guadagno Bianco/Verde	hsg.wg.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Guadagno Bianco/Blu	Hsg.wb.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Colore Brillante	bri.color	V	V	V	V		0 ~ 10
Nitidezza	sharp	V	V	V	V		0 ~ 31
Gamma	gamma	V	V				0 = 1,8 1 = 2,0 2 = 2,2 3 = 2,4 4 = B/N 5 = Lineare
Temperatura Colore	color.temp	V	V				0 = Caldo 1 = Normale 2 = Freddo
Bilanciamento del bianco / Offset Rosso	red.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
Bilanciamento del bianco / Offset Verde	green.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
Bilanciamento del bianco / Offset Blu	blue.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
Bilanciamento del bianco / Guadagno Rosso	red.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
Bilanciamento del bianco / Guadagno Verde	green.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
Bilanciamento del bianco / Guadagno Blu	blue.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
Ripristino modalità immagine	pic.mode.reset					V	
Proporzioni	aspect	V	V				0 = Riempimento 1 = 4:3 2 = 16:9 (16:10) 3 = Letter Box 4 = 2,35:1
Zoom digitale	zoom	V	V	V	V		-10 ~ +10
Correzione V	v.keystone	V	V	V	V		-30 ~ +30
Correzione O	h.keystone	V	V	V	V		-30 ~ +30
4 angoli Alto-Sinistra X	4corner.tlx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 angoli Alto-Sinistra Y	4corner.tly	V	V	V	V		0 ~ +60
4 angoli Alto-Destra X	4corner.trx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 angoli Alto-Destra Y	4corner.try	V	V	V	V		0 ~ +60
4 angoli Basso-Sinistra X	4corner.blx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 angoli Basso-Sinistra Y	4corner.bly	V	V	V	V		0 ~ +60
4 angoli Basso-Destra X	4corner.brx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 angoli Basso-Destra Y	4corner.bry	V	V	V	V		0 ~ +60
Spost. immagine oriz.	img.hshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
Spost. immagine vert.	img.vshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
Proiezione	projection	V	V				0 = Frontale 1 = Posteriore 2 = Frontale + Soffitto 3 = Posteriore + Soffitto

Funzione	Operazione	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Valori
Modello di prova	test.pattern	V	V				0 = Off 1 = Griglia
Accensione diretta	direct.poweron	V	V				0: Off 1: On
Modalità Luce	light.mode	V	V				0: Normale (100%) 1: Eco (80%) 2: Luce personalizzata (25~100)
Luce personalizzata	custom.light	V	V	V	V		25 ~ 100
Velocità ventola	fanspeed	V	V				0 = Normale 1 = Elevata
Controllo IR	ir.control	V	V				0: IR frontale/posteriore acceso 1: IR frontale acceso 2: IR posteriore acceso
ID telecomando	remote.id	V	V				0: Predefinito (ID0) 1: ID1 2: ID2 3: ID3 4: ID4 5: ID5 6: ID6 7: ID7
Stato rete	net.status		V				0: Disconnetti 1: Connesso
Rete / DHCP	net.dhcp	V	V				0 = Off 1 = On
Rete / Indirizzo IP	net.ipaddr	V	V				<stringa>
Rete / Subnet	net.subnet	V	V				<stringa>
Rete / Gateway	net.gateway	V	V				<stringa>
Rete / DNS	net.dns	V	V				<stringa>
Applica rete	net.apply	V					0: Annulla 1: OK
Consumo energetico in modalità sospensione	standby.power	V	V				0: Rapporto 1: ECO 2: Accendi tramite LAN 3: Solo tramite HDBaseT
Spegnimento assenza segnale	nosignal.poweroff	V	V				0 ~ 36
Timer disattivazione	sleep.timer	V	V				0 ~ 120
Volume	volume	V	V	V	V		0 ~ 10
Microfono	mic	V	V				0: Off 1: On
Colore schermata vuota	blankscreen.color	V	V				0 = Nero 1 = Rosso 2 = Verde 3 = Blu 4 = Bianco
Logo	logo	V	V				0 = Off 1 = On
Messaggio	message	V	V				0: Off 1: On
Posizione MENU	menu.position	V	V				0: Centro 1: Su 2: Giù 3: Sinistra 4: Destra
Timer MENU	menu.timer	V	V				0: Off 1: 20 2: 40 3: 60

Funzione	Operazione	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Valori
Trasparenza MENU	menu.trans	V	V				0: Off 1: 50% 2: 100%
Blocco tastiera	keypad.lock	V	V				0: Off 1: On
Blocco di sicurezza	security.lock	V	V				1: Su 2: Giù 3: Sinistra 4: Destra
Sblocco di sicurezza	security.unlock	V					1: Su 2: Giù 3: Sinistra 4: Destra
Lingua	lang	V	V				0 = Inglese 1 = Francese 2 = Tedesco 3 = Spagnolo 4 = Portoghese 5 = Cinese semplificato 6 = Cinese tradizionale 7 = Italiano 8 = Norvegese 9 = Svedese 10 = Olandese 11 = Russo 12 = Polacco 13 = Finlandese 14 = Greco 15 = Coreano 16 = Ungherese 17 = Ceco 18 = Arabo 19 = Turco 20 = Vietnamita 21 = Giapponese 22 = Thailandese 23 = Persiano 24 = Ebreo 25 = Danese
Ripristina tutto	reset.all					V	
Informazioni sorgente	source.info		V				<stringa>
Ore lampada 1	light1.hours		V				<stringa>
Ripristino ore lampada 1	light1.reset					V	
Codice telecomando	remote.code		V				<stringa>
Versione software	sw.ver		V				<stringa>
Numero di serie	ser.no		V				<stringa>
Immagine automatica	auto.img					V	
Stato lampada 1	light1.stat		V				0 = Off 1 = On
Modello	model		V				<stringa>
Frequenza pixel	pixel.clock		V				<stringa>
Velocità di aggiornamento O	h.refresh		V				<stringa>
Velocità di aggiornamento V	v.refresh		V				<stringa>
Vuoto	blank	V	V				0 = Off 1 = On
Accensione	power.on					V	
Spegnimento	power.off					V	

Funzione	Operazione	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Valori
Stato proiettore	status		V				0: Reimpostazione 1: Sospensione 2: Attivo 3: Raffreddamento 4: Riscaldamento 5: Attivazione
Muto	mute	V	V				0: Off 1: On
Blocco	freeze	V	V				0: Off 1: On
Selezione input	input.sel	V	V				1: RGB 4: Video 6: HDMI 1 9: HDMI 2 12: HDMI 3 15: HDBaseT



**Sede centrale Vivitek EMEA  
Zandsteen 15  
2132 MZ Hoofddorp  
Paesi Bassi  
Servizio clienti e supporto tecnico:  
Lunedì - venerdì 09:00 - 18:00  
Inglese (Regno Unito): 0333 0031993  
Germania: 0231 7266 9190  
Francia: 018 514 8582  
Internazionale +31 (0) 20 721 9318**

Un marchio di  DELTA

**Visitare [www.vivitek.eu](http://www.vivitek.eu) per maggiori informazioni sui prodotti  
Copyright© 2019 Delta Electronics, Inc. Tutti i diritti riservati.**