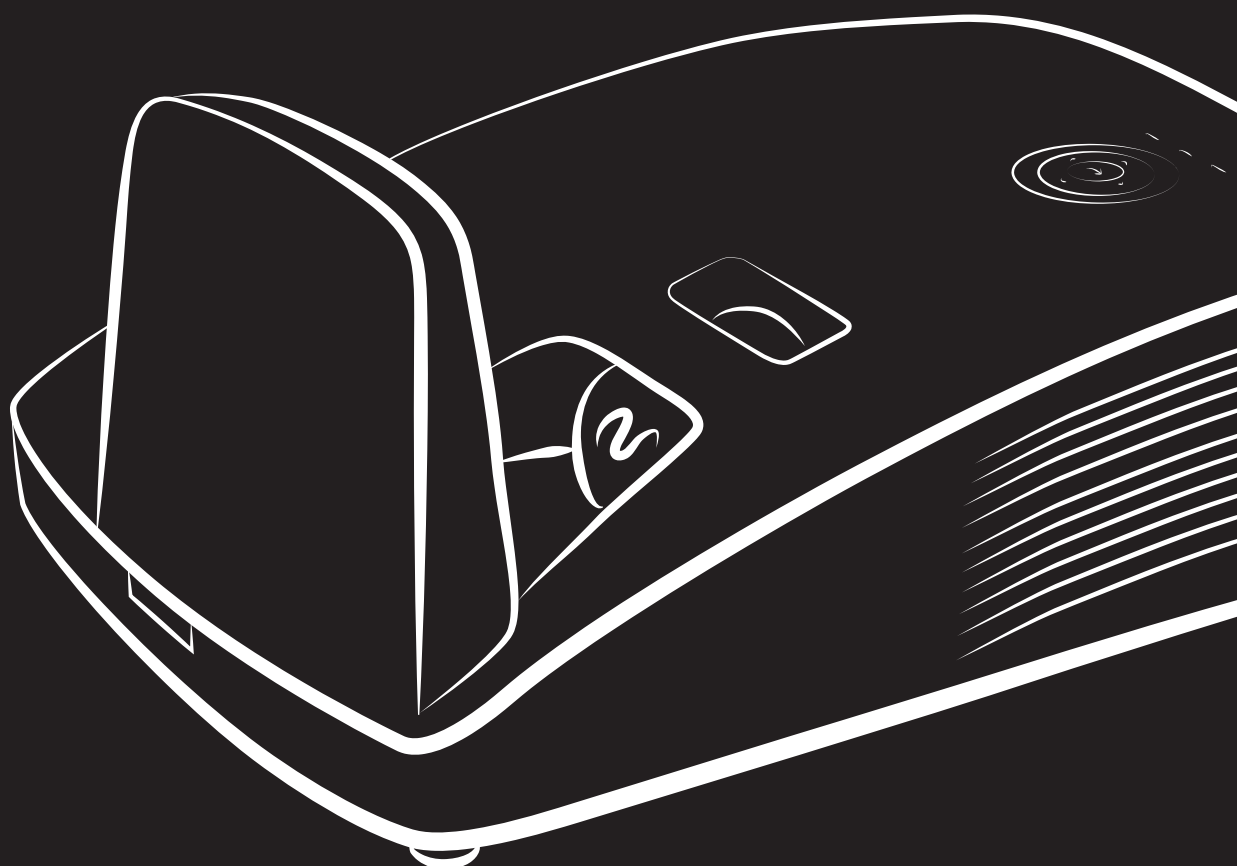




D77 Series
User's Manual
用戶手冊



Auteursrecht

Deze publicatie, inclusief alle foto's, illustraties en software, wordt beschermd door internationale auteursrecht wetgeving, alle rechten zijn voorbehouden. Deze handleiding, of het materiaal in de handleiding, mag niet gekopieerd worden zonder schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2018

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande mededeling. De fabrikant verstrekt geen aanboden of garanties wat betreft de inhoud van deze handleiding en verwerpt in het bijzonder impliciete garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt het recht om deze publicatie te herzien en geregeld de inhoud hiervan te wijzigen zonder dat de fabrikant verplicht is iemand op de hoogte te brengen van zo een revisie of wijziging.

Erkenning Handelsmerk



Kensington is een in de Verenigde Staten geregistreerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met uitgegeven registraties en in behandeling zijnde toepassingen in andere landen in de wereld.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC in de Verenigde Staten en andere landen.



Certificaat van de Douane-unie Rusland, Kazachstan, Wit-Rusland.

Alle andere productnamen die in deze handleiding gebruikt worden, zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren en worden erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie



Belangrijk:

We raden ten eerste aan dat u dit gedeelte aandachtig leest voordat u de beamer gaat gebruiken. Deze veiligheids- en gebruiksinstructies garanderen dat u jarenlang de beamer veilig kunt gebruiken. **Bewaar deze handleiding voor toekomstig gebruik.**

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het toestel en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

Opmerking:

Bevat extra informatie over het behandelde onderwerp.



Belangrijk:

Bevat extra informatie die niet genegeerd mag worden.



Let op:

Waarschuwt u voor situaties die kunnen leiden tot beschadigingen aan het toestel.



Waarschuwing:

Waarschuwt u voor situaties die het toestel kunnen beschadigen, een gevaarlijke situatie kunnen veroorzaken of persoonlijk letsel kunnen veroorzaken.

In deze handleiding worden namen van onderdelen en voorwerpen in de OSD-menu's aangegeven in vetgedrukte letters, zoals in dit voorbeeld:

“Druk op de knop **Menu** op de afstandsbediening voor toegang tot het **Main** menu.”

Algemene veiligheidsinformatie

- Open de behuizing van het toestel niet. Afgezien van de projectielamp bevinden zich geen onderdelen in het toestel die door de gebruiker onderhouden/gerepareerd kunnen worden. Neem voor onderhoud of reparatie contact op met bevoegd servicepersoneel.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het toestel op.
- De projectielamp is standaard erg fel. Kijk, om oogbeschadigingen te voorkomen, niet in de lens indien de lamp ingeschakeld is.
- Plaats het toestel niet op een onstabiele ondergrond, wagen of steun.
- Vermijd het gebruik van water in de buurt van het systeem, plaats het systeem niet in direct zonlicht of naast een hittebron.
- Plaats geen zware voorwerpen zoals boeken of tassen op het toestel.

Opmerking:

RG1 IEC 62471-5:2015

Mededeling betreffende de installatie van de projector

- Plaats de projector in een horizontale positie.
De kantelhoek van de projector mag niet meer dan 15 graden zijn en de projector mag alleen op een bureau of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk afnemen. Dit kan leiden tot andere **onvoorspelbare schade**.
- Laat minstens 50 cm afstand rond de uitlaatopening.
- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte niet hoger wordt dan de werktemperatuur terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele bereik van de werktemperatuur ligt.

De installatielocatie controleren

- Voor het leveren van stroom moet het stopcontact voor 3 uiteinden (met aardleiding) worden gebruikt om te zorgen voor een juiste aarding en een gelijkgesteld grondpotentiaal voor alle apparatuur in het projectorsysteem.
- De bij de projector geleverde stroomcode moet worden gebruikt. In het geval van enige ontbrekende items, kan een ander stroomsnoer met 3 uiteinden (met aardleiding) ter vervanging worden gebruikt; maar gebruik geen stroomsnoer met 2 uiteinden.
- Controleer of de spanning stabiel is, correct geaard is en of er geen lekstroom is.
- Meet het totale vermogensverbruik dat niet hoger mag zijn dan de veiligheids capaciteit en vermijd veiligheidsrisico's en kortsluitingen.
- Schakel de modus Grote Hoogte in wanneer u zich in een hooggelegen gebied bevindt.
- De projector kan alleen rechtop of omgedraaid worden geïnstalleerd.
- Wanneer u de beugel installeert, moet u zorgen dat de gewichtlimiet niet wordt overschreden en dat deze stevig is bevestigd.
- Installeer het toestel niet in de buurt van de airconditionerleiding of subwoofer.
- Vermijd het installeren aan een hoge temperatuur, onvoldoende koeling en zware stoflocaties.
- Houd uw product uit de buurt van fluorescente lampen om defecten te vermijden die zijn veroorzaakt door IR-storing
- De VGA IN-connector moet worden aangesloten op de VGA IN-poort. Merk op dat deze stevig moet worden ingestoken, met de schroeven aan beide zijden stevig vastgemaakt om te zorgen voor een juiste verbinding van de signaaldraad voor het bereiken van een optimaal weergave-effect.
- De AUDIO IN-connector moet worden aangesloten op de AUDIO IN-poort en MAG NIET worden aangesloten op AUDIO UIT of andere poorten, zoals BNC, RCA; anders zal dit leiden tot een gedempte output en zelfs SCHADE aan de poort.
- Installeer de projector hoger dan 200 cm om schade te voorkomen.
- Het stroomsnoer en de signaalkabel moeten worden aangesloten voordat de project wordt aangezet. Gedurende het opstart- en bedieningsproces van de projector, mag u de signaalkabel of het stroomsnoer NIET insteken om schade aan de projector te vermijden.

Opmerkingen betreffende de koeling

Luchtuitlaat

- Controleer of de luchtuitlaat 50 cm vrij is van elke hindernis om een goede koeling te garanderen.
- De locatie luchtuitlaat mag zich niet voor de lens van een andere projector bevinden om te voorkomen dat er verwarrende beelden worden veroorzaakt.
- Houd de uitlaat minstens 100 cm uit de buurt van de inlaten van andere projectors
- De projector genereert een enorme hoeveelheid hitte tijdens gebruik. De interne ventilator verspreidt de hitte van de projector tijdens het afsluiten, en een dergelijk proces kan een bepaalde tijdsperiode in beslag nemen. Nadat de projector naar de STAND-BY-MODUS gaat, drukt u op de knop AC-stroom om de projector uit te zetten en verwijdt u het stroomsnoer. Verwijder het stroomsnoer NIET gedurende het stopzettingproces, aangezien dit de projector kan beschadigen. Ondertussen heeft de vertraagde hitte-uitstraling tevens invloed op de levensduur van de projector. Het stopzettingproces kan variëren per gebruikt model. Ongeacht de situatie, moet u ervoor zorgen dat u het stroomsnoer loshaalt totdat de projector naar de STAND-BY-modus is gegaan.

Luchtinlaat

- Zorg dat er geen object de luchtinlaat blokkeert binnen een afstand van 30 cm.
- Houd de inlaat uit de buurt van andere warmtebronnen
- Vermijd stofrijke gebieden

Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de bijgeleverde voedingskabel.
- Plaats niets op de voedingskabel. Plaats de voedingskabel zo, dat er niet op kan worden getrapt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u deze opbergt of gedurende langere tijd niet zult gebruiken.

De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn als dit verkeerd gebeurt. Zie [De projectielamp vervangen](#) op pagina 47 voor duidelijke en veilige instructies voor deze procedure. Voordat u de lamp vervangt:

- Koppel de voedingskabel los.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.



Let op:

in uitzonderlijke gevallen kan de lamp uitbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden vrijgegeven uit de ventilatie-uitlaat op de achterkant.

Zorg dat u het glasstof niet inademt of het glasstof en de scherven niet aanraakt. Dit kan letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de ventilatie-uitlaat zodat u geen letsels oploopt door gas of gebroken scherven van de lamp.

De projector reinigen

- Koppel de voedingskabel los voordat u de reiniging start. Zie [De projectorspiegel reinigen](#): op pagina 52.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

Wettelijke waarschuwingen

Lees de wettelijke verklaringen in het gedeelte [Naleving voorschriften](#) op pagina 68 voordat u de projector installeert en gebruikt.

Belangrijke recyclinginstructies:

 De lamp(en) in dit product bevatten kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn indien het niet op de juiste manier weggegooid wordt. Verwijder afval volgens lokale, provinciale en nationale wetgeving. Voor meer informatie neemt u contact op met de Electronic Industries Alliance (Alliantie van de Elektronica Industrie) via WWW.EIAE.ORG. Voor lampspecifieke verwijderingsinformatie kijkt u op WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Uitleg van symbolen



VERWIJDERING: Gooi elektrische en elektronische apparatuur niet bij het huishoudelijke afval. In de EU-landen is het gebruik van afzonderlijke recycleverzamelpunten verplicht.

Deze Handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft hoe u de DLP-beamer installeert en gebruikt. Waar mogelijk is de relevante informatie, zoals een afbeelding en de beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdrুকvriendelijk formaat is zowel voor uw gemak en om papier te besparen, waardoor het milieu beschermd wordt. We raden aan dat u alleen de voor u relevante gedeeltes afdrukt.

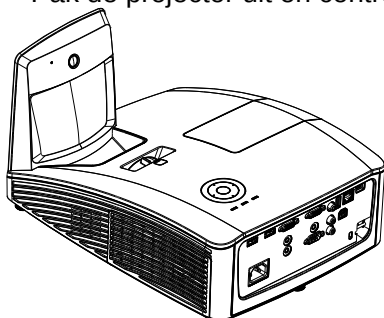
Inhoudsopgave

AAN DE SLAG	1
Controlelijst verpakking	1
Aanzichten van de projectoronderdelen	2
Vooraanzicht.....	2
Beperkte lensverplaatsing	3
Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's.....	4
Achteraanzicht.....	5
Onderaanzicht	7
Onderdelen afstandsbediening	8
Bedrijfsbereik afstandsbediening	10
Knoppen projector en afstandsbediening	10
INSTELLING EN GEBRUIK.....	11
De projector in- en uitschakelen	11
De projector in- en uitschakelen	12
Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling).....	13
De hoogte van de projector bijstellen.....	15
Zoom, scherpstelling en trapezium instellen.....	16
Het volume aanpassen	16
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY).....	17
Bedieningselementen OSD-menu	17
Navigeren in het OSD.....	17
De OSD-taal instellen.....	18
Overzicht OSD-menu	19
Menu Beeld	22
Het menu Computer	23
Geavanceerd functies.....	24
Witbalans.....	25
Kleurbeheerder.....	26
Menu Inst. 1	27
Audio.....	28
Functie Geavanceerd 1	29
Functie Geavanceerd 2	31
Menu Inst. 2	32
Status.....	33
Functie Geavanceerd 1	34
Functie Geavanceerd 2	45
ONDERHOUD EN BEVEILIGING	47
De projectielamp vervangen	47
De lamp opnieuw instellen	49
Het filter reinigen (filter: optionele onderdelen)	50
Het filter vervangen	51
De projector reinigen.....	52
De projectorspiegel reinigen:.....	52
De behuizing reinigen.....	53
De fysieke vergrendeling gebruiken.....	54
De Kensington beveiligingssleuf gebruiken.....	54
De beveiligingsbalk gebruiken.....	54
PROBLEMEN OPLOSSEN	55
Algemene problemen en oplossingen.....	55
Tips voor het oplossen van problemen	55
LED-foutberichten	56
Beeldproblemen	56
Lampproblemen	57
Problemen met de afstandsbediening	57

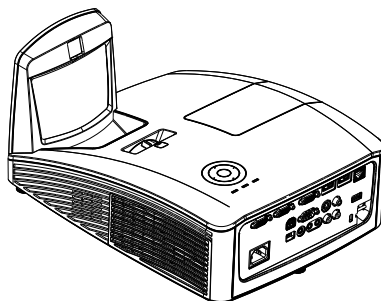
Audioproblemen	58
De projector laten repareren	58
HDMI V & A	59
SPECIFICATIES	60
Specificaties	60
Projectie-afstand tegenover projectiegrootte	62
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	62
Tabel timingmodus	63
Dimensiones del proyector (DW771USTi/DH773USTi)	65
Dimensiones del proyector (DW770UST/DH772UST)	66
Dimensiones del proyector (DW771USTie/DH773USTie)	67
NALEVING VOORSCHRIFTEN	68
FCC-waarschuwing	68
Canada	68
Veiligheidscertificaten	68
BIJLAGE I	69
Voor DW770UST / DW771USTi	69
RS-232C-protocol	69
Voor DH772UST / DH773USTi	74
Instelling communicatieparameter	74
BIJLAGE II	79
Over de Vivitek-ondersteuning	79

Controlelijst verpakking

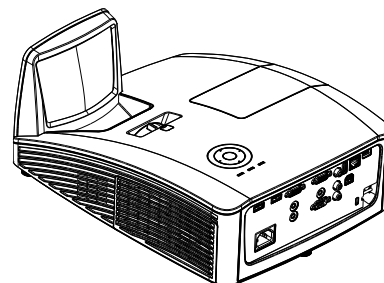
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



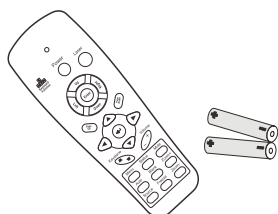
INTERACTIEVE PROJECTOR
(DW771USTi/DH773USTi)



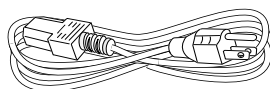
INTERACTIEVE PROJECTOR
(DW771USTie/DH773USTie)



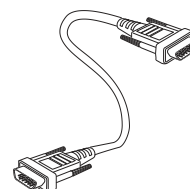
DLP PROJECTOR
(DW770UST/DH772UST)



AFSTANDBEDIENING
(MET TWEE AAA-BATTERIJEN)



NETSNOER



VGA-KABEL

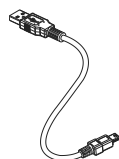


SNELSTARTGIDS

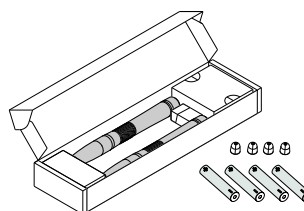


GARANTIEKAART

DE VOLGENDE ITEMS ZIJN ALLEEN VOOR DE DW771USTi/DH773USTi/DW771USTie/DH773USTie



USB-KABEL
(TYPE A NAAR MINI)



PENNENBAK
(MET VIER AAA-BATTERIJEN EN
VIER PENPUNTEN)

Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

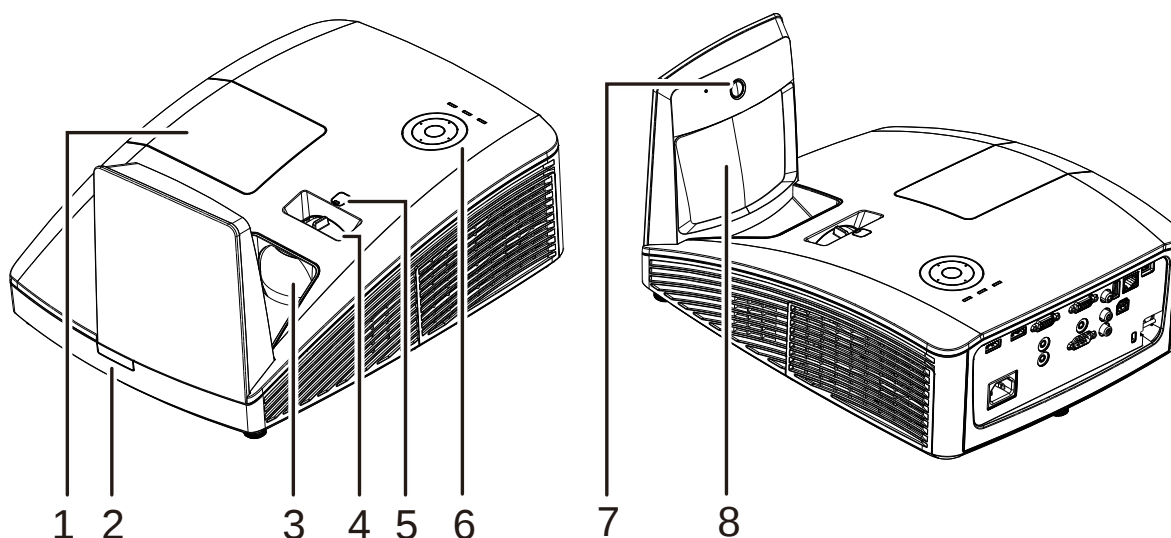


Let op:

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen

Aanzichten van de projectoronderdelen

Vooraanzicht



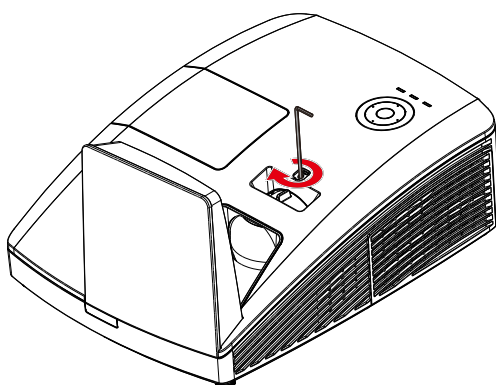
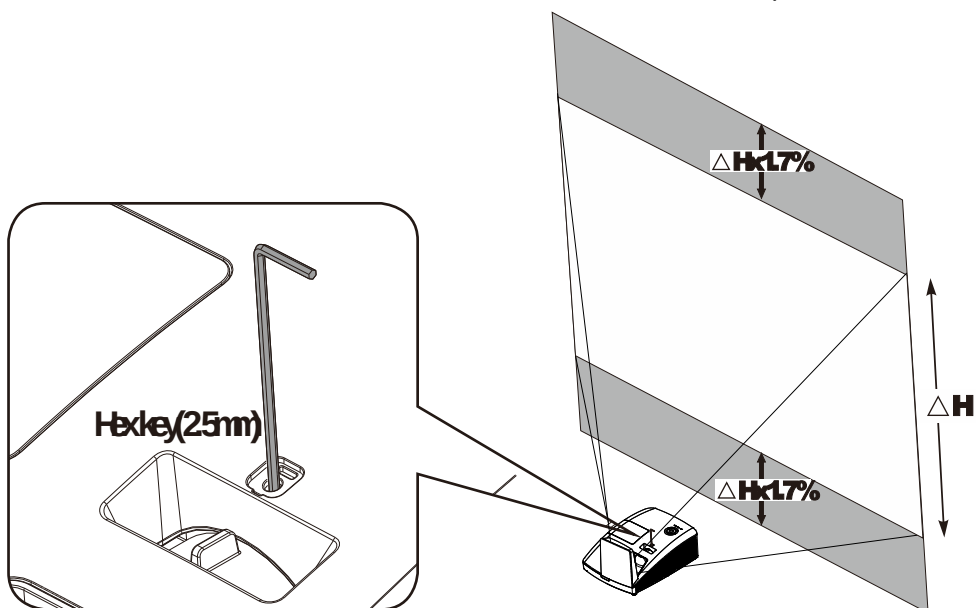
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Lampdeksel	Verwijder het deksel om de lampmodule te vervangen.	
2.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	
3.	Lens	Projectielens	
4.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp	
5.	Handmatige lensverschuiving	Voor aanpassing lensverschuiving	
6.	Functietoetsen	On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's	4
7.	Interactieve camera	Gebruik interactieve functie Opmerking: Alleen beschikbaar in de DW771USTi/DH773USTi/ DW771USTie/DH773USTie	
8.	Asferische spiegel	Reflecteert beelden	


Belangrijk:

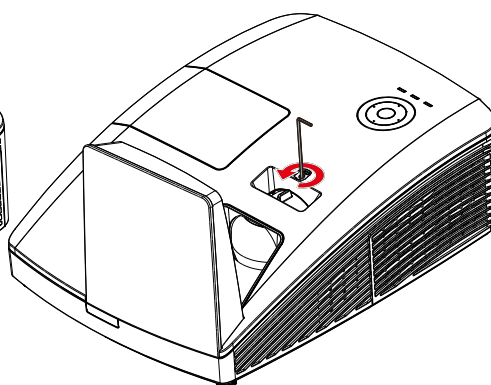
Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

Beperkte lensverplaatsing

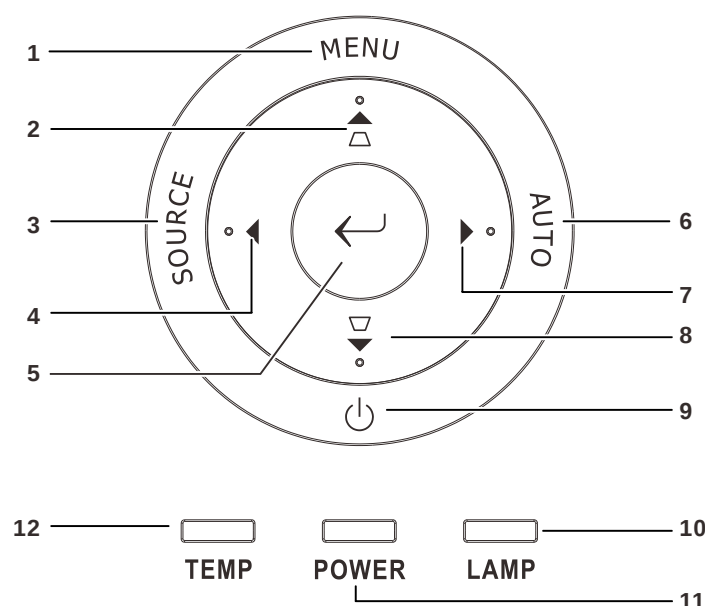
(Alleen beschikbaar in de DW770UST en DW771USTi/DW771USTie)



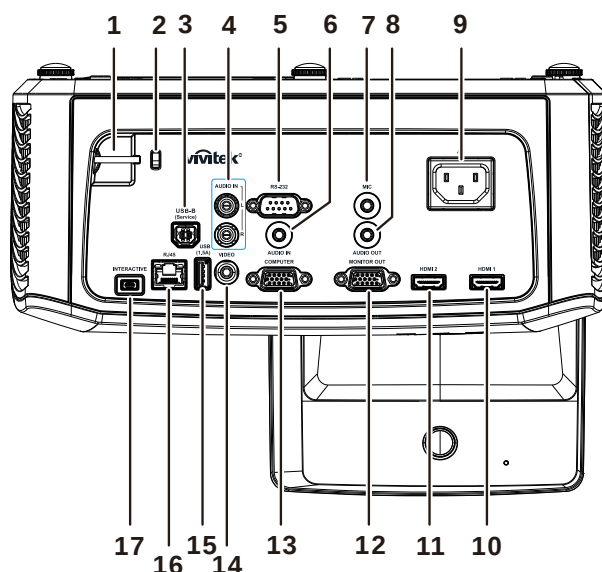
Draai de instelknoppen linksom om het projectiebeeld hoger te plaatsen.



Draai de instelknoppen rechtsom om het projectiebeeld lager te plaatsen.

Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING		ZIE PAGINA:
1.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's		17
2.	▲ △	Navigeert in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium		
3.	BRON	Open het menu Bron		
4.	◀	Navigeer door en verander instellingen in het OSD		17
5.	↶	Sla het gemarkeerde OSD-menu-item op		
6.	AUTO	Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie		
7.	▶	Navigeer door en verander instellingen in het OSD		17
8.	▽ ▼	Navigeert in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium		
9.	⏻	Schakelt de projector in of uit.		
10.	LAMP-LED	Rood	Lamp defect.	56
		Knipperend	Foutcode	
11.	VOEDINGS-LED	Groen	Ready to power on (Standby) Lamp Lit , System stable Over Temperature	
		Knipperend	Initialisatie system, Inschakelen, Afkoelen, Foutcode	
12.	Temperatuur-LED	Rood	Te hoge temperatuur	

Achteraanzicht

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Veiligheidsbalk	Voor beveiligd en gemachtigd gebruik	54
2.	Kensington slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington-slotsysteem	
3.	USB-B(Service)	De USB-kabel aansluiten vanaf een computer	
4.	AUDIO L/R (Voor Video / S-Video)	Sluit een audiokabel aan vanaf het audio-apparaat	
5.	RS-232	De RS-232 seriële poortkabel aansluiten voor de afstandsbediening	
6.	AUDIO IN	Sluit een audiokabel aan vanaf het audio-apparaat	
7.	MIC	Sluit de microfoon aan	
8.	AUDIO UIT	Verbind een AUDIO-kabel met de versterker	
9.	Netvoeding	De voedingskabel aansluiten	12
10.	HDMI 1	De HDMI-kabel aansluiten vanaf een HDMI-apparaat	
11.	HDMI 2	De HDMI-kabel aansluiten vanaf een HDMI-apparaat	
12.	MONITORUITGANG	Sluit de RGB-kabel aan op een scherm	
13.	COMPUTER	Sluit de RGB-kabel aan van een computer of een component	
14.	VIDEO	Verbind de composietkabel vanaf een video-apparaat	
15.	USB (1,5 A)	Sluit de USB-kabel aan voor de stroomvoorziening.	
16.	RJ - 45	Sluit een Ethernet LAN-kabel aan	
17.	INTERACTIEF	Sluit de USB-kabel aan op de pc (met interactief stuurprogramma) Opmerking: Alleen beschikbaar in de DW771USTi/DH773USTi/ DW771USTie/DH773USTie	

Opmerking:

Als uw videoapparatuur verschillende ingangsbronnen heeft, raden we u aan een aansluiting te maken in deze volgorde van voorkeur voor een betere beeldkwaliteit: HDMI/DVI, component (via VGA), Composiet.

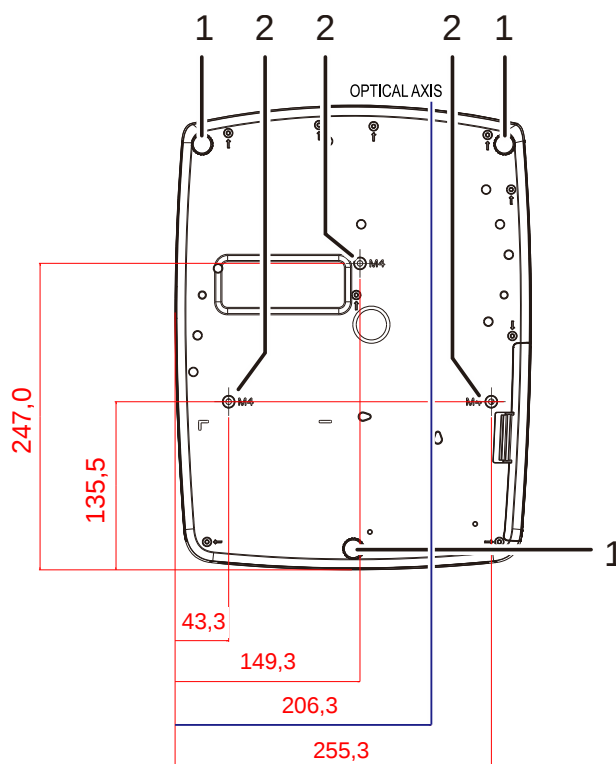
Opmerking:

De gebruiker moet de stuurprogramma's installeren voorafgaand aan het gebruik van de interactieve functie. Zie voor meer informatie de disk met stuurprogramma's voor.



Waarschuwing:

Waarschuwing: uit veiligheidsoverwegingen moet u de stroom van de projector en de aangesloten apparaten uitschakelen voordat u aansluitingen uitvoert.

Onderaanzicht

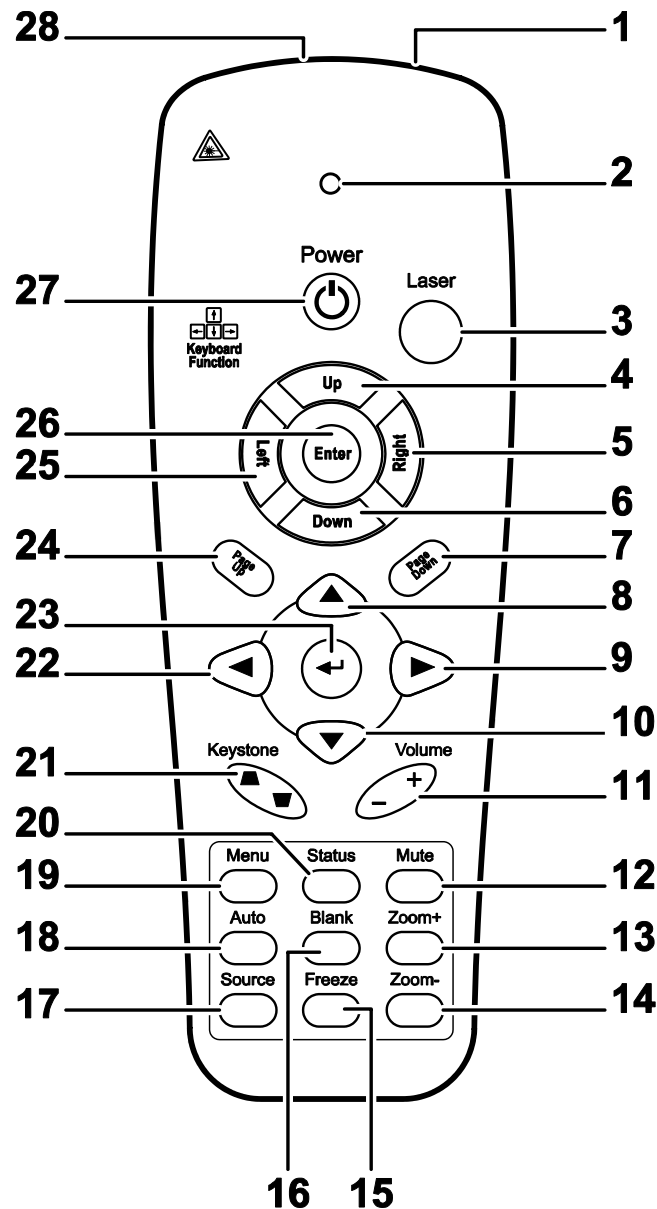
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	15
2.	Gaten voor plafondsteun	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector	

Opmerking:

Zorg ervoor dat u voor de installatie uitsluitend UL-goedgekeurde plafondbevestigingen gebruikt. Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurd montage materiaal en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 12 mm (0,47").

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

Onderdelen afstandsbediening

**Belangrijk:**

1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.
2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.
3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.

Opmerking:

Voldoet aan de FDA-normen voor laserproducten met uitzondering van afwijkingen volgens de Laser Notice No. 50, gedateerd 24 juni 2007

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector	
2.	Status-LED	Licht op wanneer de afstandsbediening wordt gebruikt	
3.	Laser	Indrukken om de schermaanwijzer te bedienen	
4.	Omhoog	Pijl omhoog wanneer via USB aangesloten op een pc	
5.	Rechts	Rechterpijl wanneer via USB aangesloten op een pc	
6.	Omlaag	Pijl omlaag wanneer via USB aangesloten op een pc	
7.	Pagina omlaag	Pagina omlaag wanneer via USB aangesloten op een pc	
8.	Cursor omhoog	Navigeert in het OSD	17
9.	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
10.	Cursor omlaag	Navigeert in het OSD	
11.	Volume +/-	Regelt het volume	15
12.	Dempen	Dempt de ingebouwde luidspreker.	
13.	Zoom +	Inzoomen	
14.	Zoom -	Uitzoomen	
15.	Bevriezen	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm	
16.	Blank	Maakt het scherm leeg	
17.	Source (bron)	Detecteert het invoerapparaat	
18.	Auto	Automatische aanpassing voor frequentie, tracering, grootte en positie (alleen RGB)	
19.	Menu	Opent of sluit de OSD	17
20.	Status	Opent het OSD-menu Status (het menu wordt alleen geopend wanneer een invoerapparaat is gedetecteerd).	33
21.	Trapezium boven	Corrigeert het trapeziumvormige effect (bredere bovenkant/ onder)	16
22.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	17
23.	Invoeren	Wijzigt de instellingen in het OSD	
24.	Pagina omhoog	Pagina omhoog wanneer via USB aangesloten op een pc	
25.	Links	Linkerpijl wanneer via USB aangesloten op een pc	
26.	Invoeren	Enter-toets wanneer via USB aangesloten op een pc	
27.	Power (voeding)	Schakelt de projector In of Uit	12
28.	Laser	Als schermaanwijzer gebruiken. NIET OP DE OGEN RICHTEN.	


Waarschuwing:

Het gebruik van andere bedieningselementen, instellingen of procedures dan hier zijn opgegeven, kan de oorzaak zijn van blootstelling aan gevaarlijk laserlicht.

Bedrijfsbereik afstandsbediening

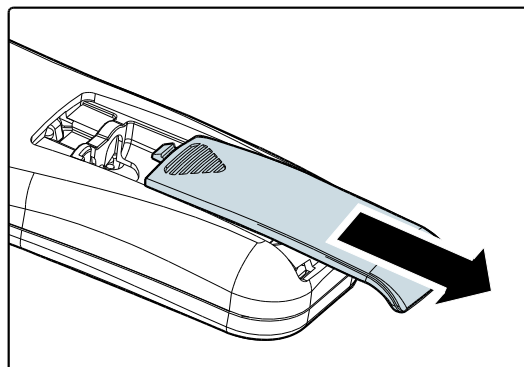
De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

Knoppen projector en afstandsbediening

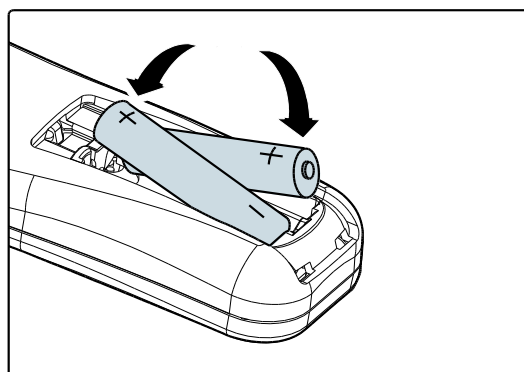
De projector kan alleen worden bediend met de afstandsbediening. Alle bewerkingen kunnen worden uitgevoerd met de afstandsbediening.

De projector in- en uitschakelen

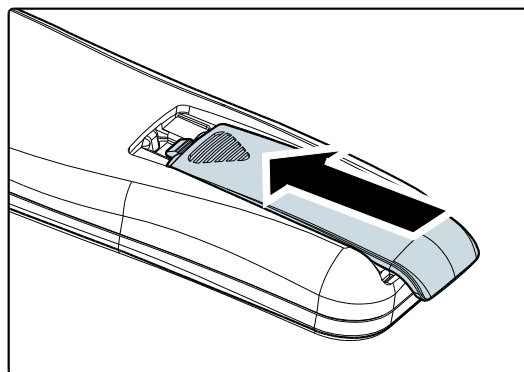
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



3. Plaats het deksel terug.



Let op:

1. Gebruik uitsluitend AAA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

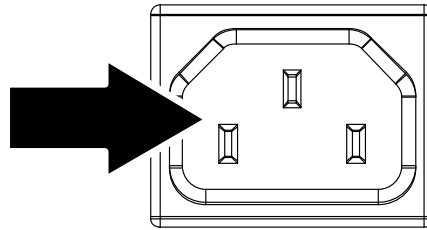
De projector in- en uitschakelen

1. Sluit de voedingskabel aan op de projector. Sluit het andere uiteinde aan op een stopcontact.
2. Schakel de aangesloten apparaten in.
3. Zorg ervoor dat de **STROOM**-LED constant groen is. Druk vervolgens op de **POWER**-knop op de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

Het opstartscherm van de projector wordt weergegeven en de aangesloten apparaten worden gedetecteerd.

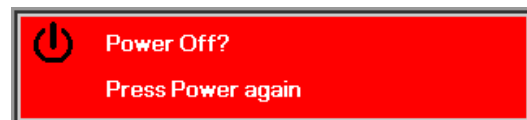
Zie [Een toegangswachtwoord instellen \(Veiligheidsvergrendeling\)](#) op pagina 13 als de veiligheidsvergrendeling is ingeschakeld.

4. Indien meer dan één invoerapparaat verbonden is, drukt u op de knop **Bron** van de afstandsbediening. ▲ ▼ om de bladeren door de apparaten. (Component wordt ondersteund met behulp van de RGB-naar-Component-adapter.)



- HDMI1/HDMI2: HDMI, DVI
- VGA: AnalooG RGB
Component: DVD-ingang YCbCr / YPbPr, of HDTV-ingang YPbPr via HD15-aansluiting
- Composiet video: traditionele composiet video

5. Wanneer het bericht "Voeding Uit? /Nogmaal op **voeding** drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**-toets. De projector wordt uitgeschakeld.



Waarschuwing:

Koppel de voedingskabel niet los tot de POWER LED continu groen wordt, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.

Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling)

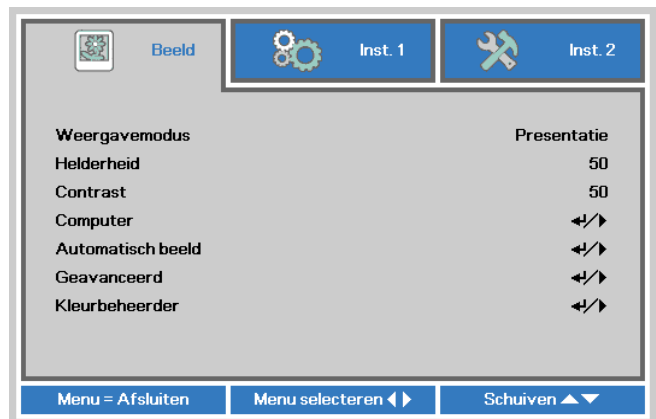
U kunt de vier pijlknoppen gebruiken om een wachtwoord instellen en onbevoegd gebruik van de projector te voorkomen. Als deze functie is ingeschakeld, moet er een wachtwoord worden ingevoerd na het inschakelen van de projector. (Zie [Navigeren in het OSD](#) op pagina 17 en [De OSD-taal instellen](#) op pagina 18 voor hulp bij OSD-menu's.)



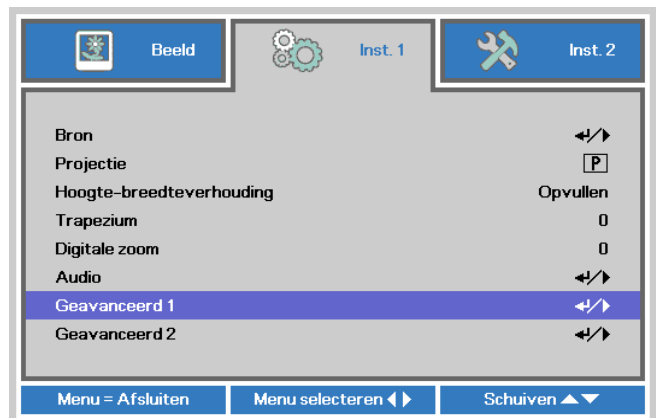
Belangrijk:

Bewaar het wachtwoord altijd op een veilige plaats. Zonder het wachtwoord zult u de projector niet kunnen gebruiken. Als u uw wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor informatie over het wissen van het wachtwoord.

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.



2. Druk op de cursorknop <> om naar het menu **Inst. 1** te gaan, druk op de cursorknop <> om **Geavanceerd 1** te kiezen.



3. Druk op < (Enter) / > om het submenu **Geavanceerd 1** te openen. Druk op de cursorknop <> om **Veiligheidsvergrendeling** te selecteren.

4. Druk op de cursorknop <> om de functie **Veiligheidsvergrendeling** in of uit te schakelen.

Er wordt automatisch een dialoogvenster voor het wachtwoord weergegeven.



5. U kunt de cursorknoppen ▲▼◀▶ op het toetsenbord of op de IR-afstandsbediening gebruiken om het wachtwoord in te voeren. U kunt elke combinatie met dezelfde pijl maximaal vijf keer gebruiken.

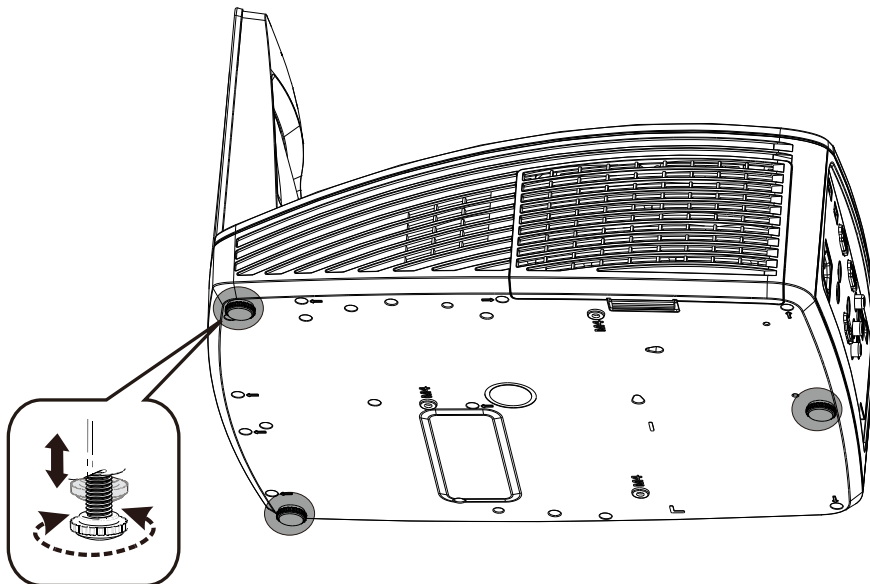
Druk in willekeurige volgorde op de cursorknoppen om het wachtwoord in te stellen. Druk op de knop **MENU** om het dialoogvenster te sluiten.

6. Het menu voor de bevestiging van het wachtwoord verschijnt wanneer de gebruiker de voedingsknop indrukt als **Veiligheidsvergrendeling** is ingeschakeld. Voer het wachtwoord in zoals u dat in stap 5 hebt ingesteld. Als u het wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met het servicecentrum. Het servicecentrum zal de eigenaar valideren en helpen bij het opnieuw instellen van het wachtwoord.

De hoogte van de projector bijstellen

Let op het volgende bij het instellen van de projector:

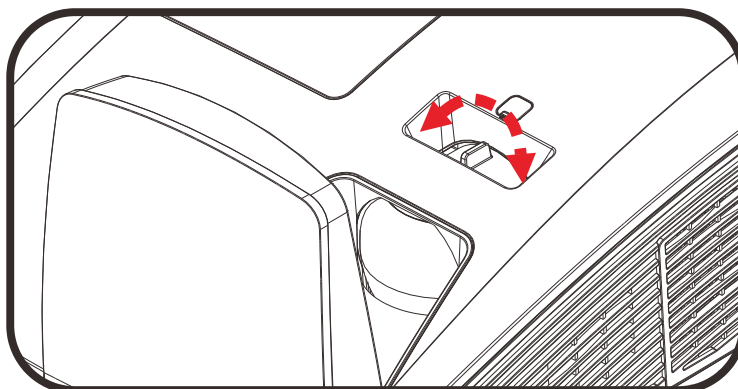
- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders struikelt u er over.*



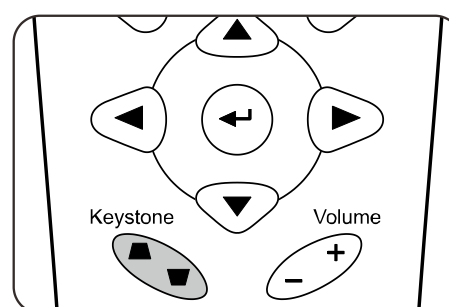
Voor het afstellen van de hoek van het beeld, draait u de kantelafstelling naar rechts of links tot de gewenste hoek is bereikt.

Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

1. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherpte van het geprojecteerde beeld te wijzigen



2. Gebruik de knoppen **KEYSTONE** (TRAPEZIUMCORRECTIE) op de afstandsbediening om het trapeziumvormig effect (bredere bovenkant of onderkant) te corrigeren.

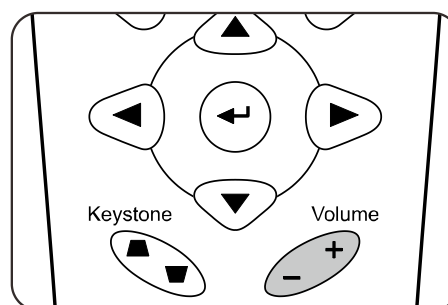


3. De bediening voor de trapeziumcorrectie verschijnt op het scherm.



Het volume aanpassen

1. Druk op de knoppen **Volume +/-** op de afstandsbediening. De volumebediening verschijnt op het scherm.



2. Druk op de knop **GELUID DEMPEN** om het volume uit te schakelen. (Deze functie is alleen beschikbaar op de afstandsbediening).



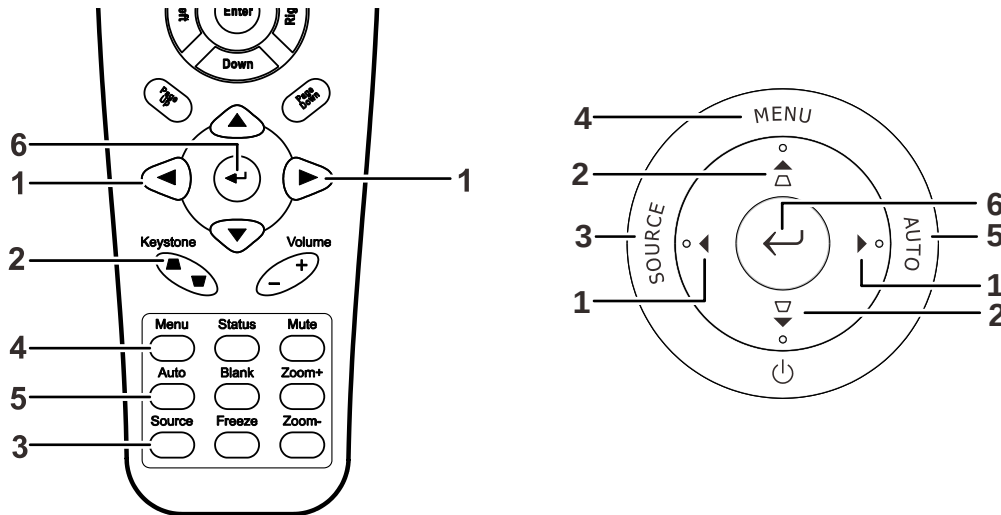
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

Bedieningselementen OSD-menu

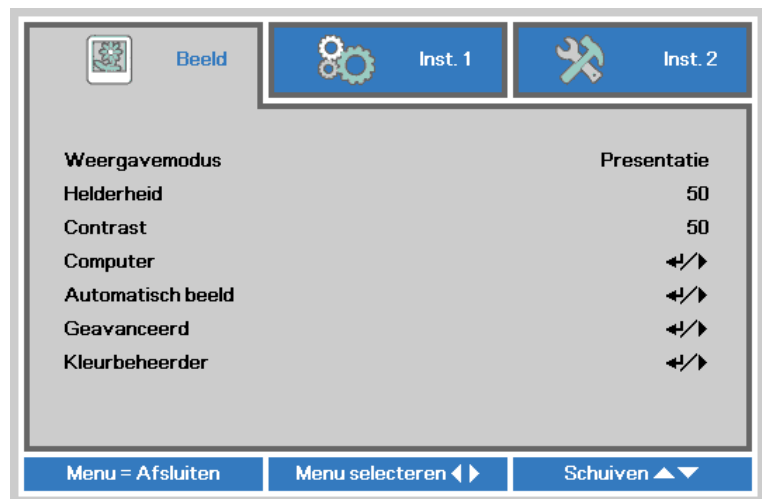
De projector heeft een OSD waarmee u beeldaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening gebruiken om te navigeren en het OSD te wijzigen.



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn drie menu's. Druk op de cursorknop ◀▶ om door de menu's te lopen.
3. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten.



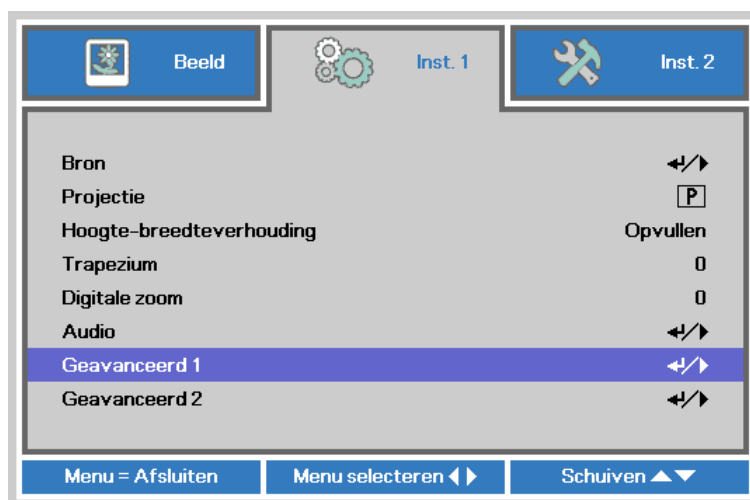
Opmerking:

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Computer** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

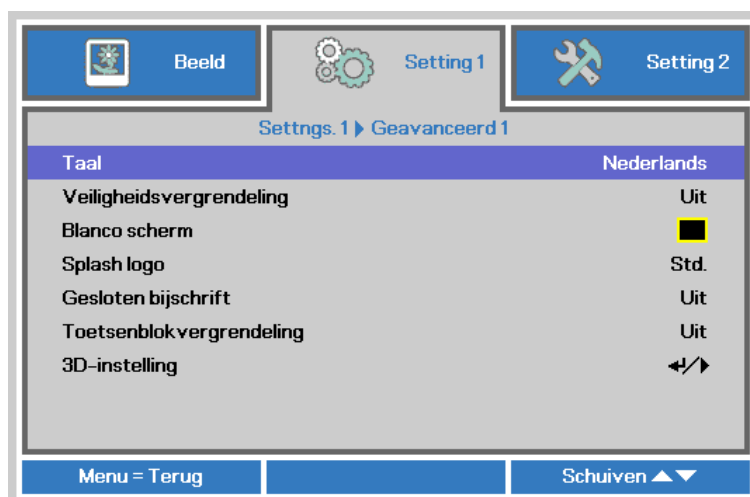
De OSD-taal instellen

Stel de OSD-taal in volgens uw voorkeur voordat u doorgaat.

1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de cursorknop ◀▶ om te navigeren naar **Inst. 1**. Druk op de cursorknop ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan.



2. Druk op ◀ (Enter) / ▶ om naar het submenu **Geavanceerd 1** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ tot **Taal** is gemarkeerd.



3. Druk op de cursorknop tot de gewenste taal is gemarkeerd.
4. Druk vier keer op de knop **MENU** om het OSD te sluiten.

Overzicht OSD-menu

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling vast te stellen.

Hoofdmenu	Submenu	Instellingen
Afbeelding	Weergavemodus	Presentatie, Helder, Game, Film, TV, sRGB, Schoolbord, Gebruiker
	Helderheid	0~100
	Contrast	0~100
	Computer	Horizontal Position (Horizontale positie)
		Verticale positie
		Frequentie
		Meelopen
	Automatisch beeld	
	Geavanceerd	Brilliant Color
		Scherpte
		Gamma
		Kleurtemperatuur
		Video AGC
		Kleurverzadiging
		Kleurtint
		Witbalans
		Versterking R
		Versterking G
		Versterking B
		Verschuiving R
		Verschuiving G
		Verschuiving B
	Kleurbeheerder	Rood tint, verzadiging, versterkign
		Groen tint, verzadiging, versterkign
		Blauw tint, verzadiging, versterkign
		Cyaan tint, verzadiging, versterkign
		Magenta tint, verzadiging, versterkign
		Geel tint, verzadiging, versterkign
		Wit Rood, Groen, Blauw

Hoofdmenu	Submenu		Instellingen		
Instellingen 1	Source (bron)	Source (bron)	Referentie-invoer Bronselectie(IR / toetsenblok).		
	Projectie		Normaal, Achter, Plafoncd, Achter+Plafond		
	Hoogte-breedteverhouding		Vullen, 4:3, 16:9, Letter Box, Reëel, 2.35:1		
	Trapezium		-40~40		
	Digitale zoom		-10~10		
	Geluid	Volume	0~10		
		Dempen	Ult, aan		
	Geavanceerd 1	Taal	English, Français, Deutsch, Español, Português, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, תיבט, תירבע, فارسی		
			Veiligheidsvergrendeling	Ult, aan	
			Blanco scherm	Blank, rood, groen, blauw, wit	
			Splash-logo	Std., Zwart, Gebruiker	
			Closed Captioning	Ult, aan	
			KeypadLock	Ult, aan	
			3D-instelling	3D	Uit/DLP-Link, IR
				3D synchr. omkeren	Ult, aan
				3D-formaat	Frame Sequential, Top/Bottom, Side-By- Side, Frame Packing (3D Frame Packing alleen HDMI-bron)
	Geavanceerd 2	Testpatroon	Geen, Raster, Wit, Rood, Groen, Blauw, Zwart		
			H. beeldverschuiving	-50~50	
			V. beeldverschuiving	-50~50	

Hoofdmenu	Submenu	Instellingen
Instellingen 2	Autobron	Ult, aan
	Automatisch uitschakelen	0~180
	Automatisch inschakelen	Ult, aan
	Lampmodus	ECO , Normaal, Dynamisch ECO
	Alles resetten	
	Status	Actieve bron
		Video-informatie
		Lampuren (ECO, Normaal, Dynamisch ECO)
		Serienummer
		Softwareversie
	Geavanceerd 1	Menupositie
		Midden, Omlaag, Omhoog, Links, Rechts
		Doorzichtig menu
		0%, 25%, 50%, 75%, 100%
		Laagvermogen
		Ult, aan, On by Lan
		Ventilatorsnelheid
		Normaal, Hoog
		Lampuren opnieuw instellen
		Projector ID
		00-98
	Netwerk	Netwerkstatus
		Verbinden, Verb. verbr
		DHCP
		Ult, aan
		IP-adres
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Subnetmasker
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Gateway
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		DNS
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Toepassen
		OK / Annuleren
	Geavanceerd 2	Slaaptimer
		0~600
	Bronfilter	HDMI1
		Uitschakelen, inschakelen
		HDMI2
		Uitschakelen, inschakelen
		VGA
		Uitschakelen, inschakelen
		Composite-video
		Uitschakelen, inschakelen

Menu Beeld



Bela Opgelet!

Alle parameters van de weergavemodus worden opgeslagen in de gebruikersmodus wanneer ze zijn gewijzigd.

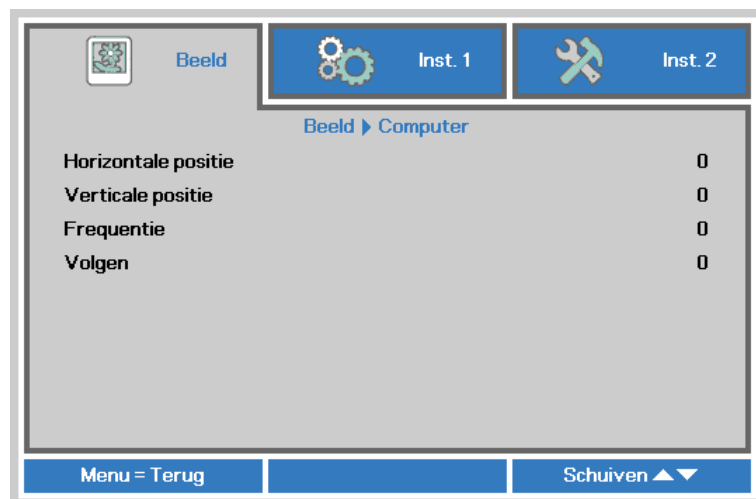
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Beeld**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknop ◀▶ om de Weergavemodus in te stellen.
Helderheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om de helderheid van het scherm te openen en aan te passen.
Contrast	Druk op de cursorknop ◀▶ om het contrast van het scherm te openen en aan te passen.
Computer	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Computer te openen. Zie Het menu Computer op pagina 23
Automatisch beeld	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de instellingen voor frequentie, volgen en positie automatisch aan te passen.
Geavanceerd	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd te openen. Zie Geavanceerd functies op pagina 24.
Kleurbeheerder	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Kleurbeheerder te openen. Zie pagina 26 voor meer informatie over Kleurbeheerder .

Het menu Computer

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Computer** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Computer**.



ITEM	BESCHRIJVING
Horizontale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie naar links of rechts te openen en aan te passen.
Verticale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie omhoog of omlaag te openen en aan te passen.
Frequentie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de A/D-bemonsteringsklok te openen en aan te passen.
Volgen	Druk op de cursorknop ◀▶ om het A/D-bemonsteringspunt te openen en aan te passen.

Geavanceerd functies

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**.



ITEM	BESCHRIJVING
Brilliant Color	Druk op de cursorknop ◀▶ om de waarde voor Brilliant Color te openen en aan te passen.
Scherpte	Druk op de cursorknop ◀▶ om de scherpte van het scherm te openen en aan te passen.
Gamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om de gammacorrectie van het scherm te openen en aan te passen.
Kleur temperatuur	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtemperatuur te openen en aan te passen.
Video AGC	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatische versterkingsbeheer voor de videobron te openen en in of uit te schakelen.
Video verzadiging	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurverzadiging te openen en aan te passen.
Videotint	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtint/tint te openen en aan te passen.
Witbalans	Druk op de knop ◀ (Enter) / ▶ om het submenu Witbalans te openen. Zie Witbalans op pagina 25

Witbalans

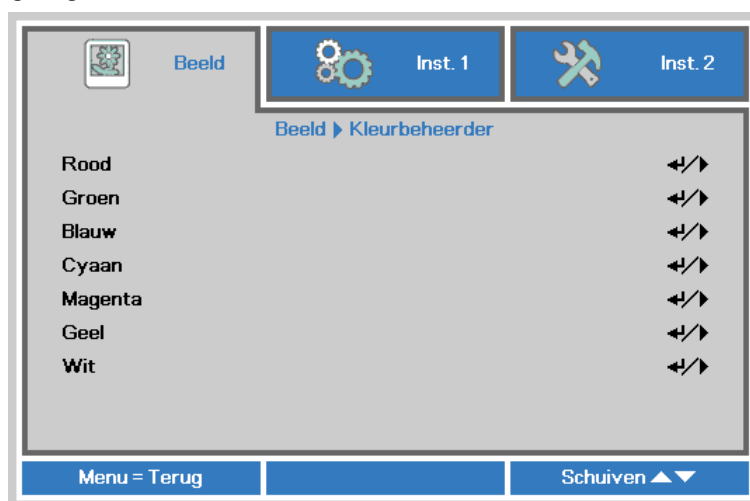
Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Witbalans** te openen.



ITEM	DESCRIPTION
R-versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om R-versterking aan te passen.
G-versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de G-versterking aan te passen.
B-versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van blauw aan te passen.
R-verschuiving	Druk op de knoppen ◀▶ om R-verschuiving aan te passen.
G-verschuiving	Druk op de knoppen ◀▶ om G-verschuiving aan te passen.
B-verschuiving	Druk op de knoppen ◀▶ om de B-verschuiving aan te passen.

Kleurbeheerder

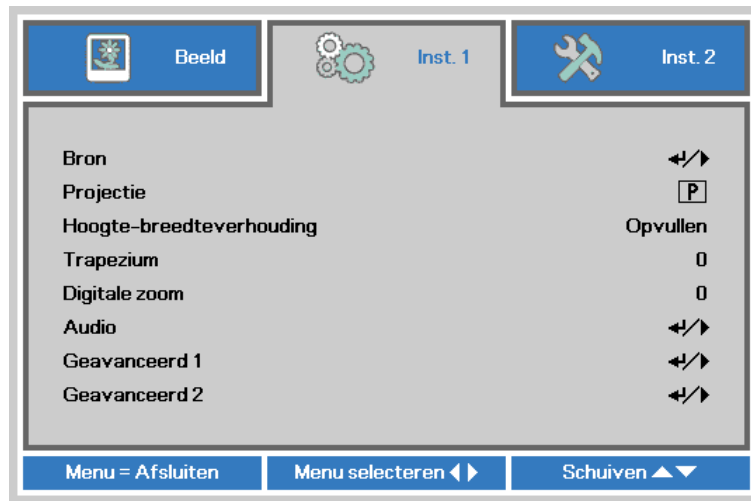
Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Kleurbeheerder** te gaan en druk op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Kleurbeheerder**.



ITEM	BESCHRIJVING
Rood	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder rood te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Groen	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder groen te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Blauw	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder blauw te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Cyaan	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder cyaan te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Magenta	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder magenta te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Geel	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder geel te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Wit	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder wit te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Rood, Groen en Blauw aan te passen.

Menu Inst. 1

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Bron	Druk op de cursorknop ◀ (Enter) / ▶ om het menu Bron te openen. Referentie-invoer Bronselectie (IR / toetsenblok).
Projectie	Druk op de cursorknop ◀▶ om vier projectiemethoden te openen en te kiezen:
Hoogte-breedteverhouding	Druk op de cursorknop ◀▶ om de hoogte-breedteverhouding voor de video te openen en aan te passen.
Trapezium	Druk op de cursorknop ◀▶ om de trapeziumcorrectie van het scherm te openen en aan te passen.
Digitale zoom	Druk op de cursorknop ◀▶ om het menu Digitale zoom te openen en aan te passen.
Audio	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Audio te openen. Zie Audio op pagina 28.
Geavanceerd 1	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 1 te openen. Zie Functie Geavanceerd 1 op pagina 29.
Geavanceerd 2	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 2 te openen. Zie Functie Geavanceerd 2 op pagina 31.

Audio

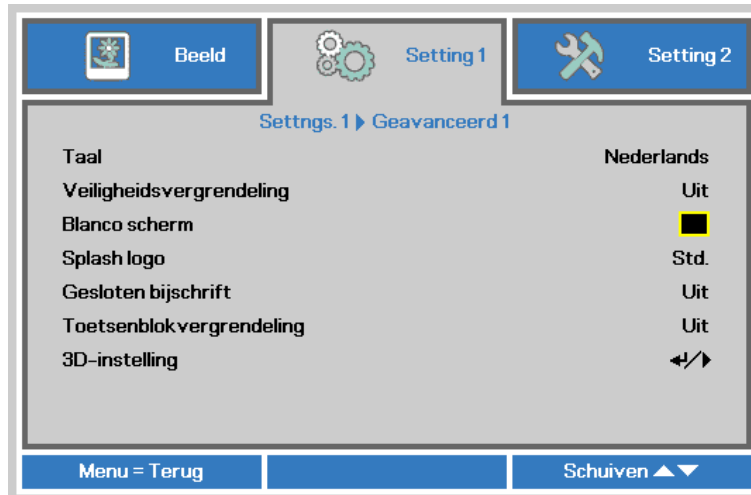
Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Audio** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Audio**.



ITEM	BESCHRIJVING
Volume	Druk op de knoppen ◀▶ om het audiovolume in te voeren en aan te passen.
Geluid dempen	Druk op de knoppen ◀▶ om de luidspreker te openen en in of uit te schakelen.

Functie Geavanceerd 1

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen in te voeren en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere lokalisatiemenu te openen en te selecteren.
Veiligheidsvergrendeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie Veiligheidsvergrendeling in of uit te schakelen.
Blanco scherm	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere kleur in te voeren en te kiezen om het scherm leeg te maken.
Splash logo	Druk op de cursorknop ◀▶ om het splash-logo te openen en te selecteren.
Gesloten bijschrift	Druk op de cursorknop ◀▶ om Gesloten bijschrift te openen en in of uit te schakelen.
Toetsenblokvergrendeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om toetsen te openen en in of uit te schakelen voor het toetsenblok.
3D-instelling	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het 3D-menu te openen. Zie pagina 30 voor meer informatie over 3D-instelling .

Opmerking:

Om te genieten van de 3D-functie, moet u eerst het afspelen van de film in 3D-instelling inschakelen. U kunt dit op uw dvd-speler vinden in het 3D-schijfmenu.

3D-instelling



ITEM	BESCHRIJVING
3D	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere 3D-modus te openen en te selecteren.
3D synchr. omkeren	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie 3D synchr. omkeren te openen en in of uit te schakelen.
3D-indeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie 3D-indeling te openen en in of uit te schakelen.

Opmerking:

1. Het menu-onderdeel 3D is grijs als geen geschikte 3D-bron aanwezig is. Dit is de standaardinstelling.
2. Als de projector is verbonden met een geschikte 3D-bron, is de menu-optie 3D geschikt voor selectie.
3. Gebruik een 3D-bril om 3D-beelden te bekijken.
4. U hebt 3D-materiaal nodig van een 3D-dvd of een 3D-mediabestand.
5. U moet de 3D-bron inschakelen (sommige 3D-dvd's hebben een keuzeoptie voor 3D).
6. U hebt een DLP link 3D of IR 3D shutter bril nodig. Met een IR 3D shutter-bril moet u een stuurprogramma op uw pc installeren en een USB-zender aansluiten.
7. De modus 3D van het menu moet overeenkomen met het type bril (DLP link of IR 3D).
8. Schakel de bril in. Gewoonlijk heeft een bril een aan/uit-schakelaar. Elk type bril heeft zijn eigen configuratie. Volg de aanwijzingen voor de configuratie die met uw bril zijn meegeleverd om de installatie af te ronden.

Opmerking:

Omdat verschillende soorten brillen (DLP-koppeling of IR sluitbril) hun eigen instelinstructies hebben, moet u de instelling aan de hand van de handleiding uitvoeren.

Functie Geavanceerd 2

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 2** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 2**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen in te voeren en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Testpatroon	Druk op de cursorknop ◀▶ om een intern testpatroon te openen en te selecteren.
Beeld hor. versch.	Druk op de cursorknop ◀▶ om Beeld hor. versch. te openen en te selecteren.
Beeld vert. versch.	Druk op de cursorknop ◀▶ om Beeld vert. versch. te openen en te selecteren.

Menu Inst. 2

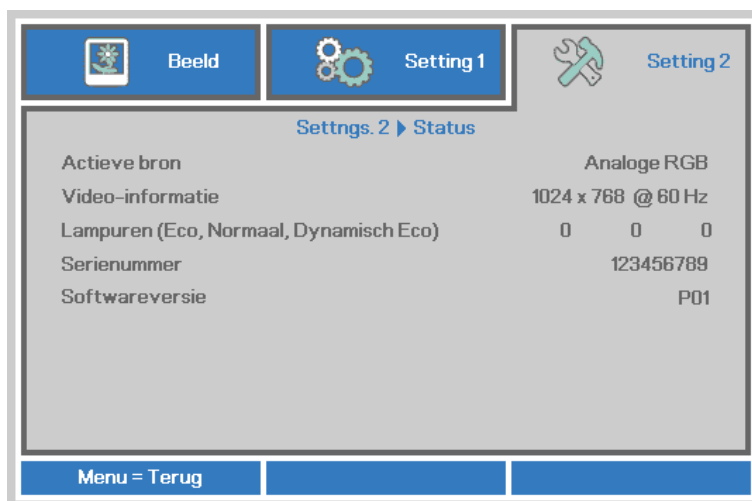
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op de cursorknop **▲▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 2**.



ITEM	BESCHRIJVING
Autobron	Druk op de cursorknop < > om de automatische brondetectie te openen en in of uit te schakelen.
Uitsch. bij geen signaal (min)	Druk op de cursorknop < > om het automatisch uitschakelen van de lamp wanneer er geen signaal is te openen en in of uit te schakelen.
Voeding automatisch aan	Druk op de cursorknop < > om het automatisch inschakelen wanneer er netstroom wordt geleverd, te openen en in of uit te schakelen
Lampmodus	Druk op de cursorknop < > om de lampmodus te openen en te selecteren voor een hogere helderheid of voor een lagere helderheid om de levensduur van de lamp te verlengen.
Alles resetten	Druk op < > (Enter) / > om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.
Status	Druk op < > (Enter) / > om het menu Status te openen. Zie pagina 33 voor meer informatie over Status .
Geavanceerd 1	Druk op < > (Enter) / > om het menu Geavanceerd 1 te openen. Zie Functie Geavanceerd 1 op pagina 34 .
Geavanceerd 2	Druk op < > (Enter) / > om het menu Geavanceerd 2 te openen. Zie Functie Geavanceerd 2 op pagina 45 .

Status

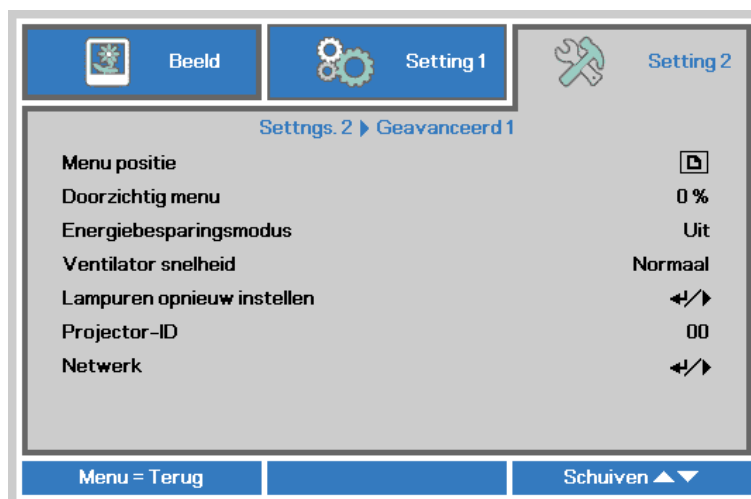
Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 2**. Selecteer het menu **Status** en druk op **Enter** of op ► om het te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Actieve bron	Toont de geactiveerde bron.
Video-informatie	Toont resolutie/video-informatie voor RGB-bron en de kleurenstandaard voor de videobron.
Lampuren	De informatie over het aantal gebruikte lampuren wordt weergegeven. (ECO , Normaal en Dynamisch ECO)
Serienummer	Toont het serienummer van het product.
Softwareversie	Versie systeemsoftware weergegeven.

Functie Geavanceerd 1

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Menu positie	Druk op de knop ◀▶ om een andere OSD-locatie te openen en te selecteren.
Doorzichtig menu	Druk op de knop ◀▶ om het doorzichtigheidsniveau van de OSD-achtergrond te openen en te selecteren.
Energiebesparingsmodus	Druk op ◀▶ om Energiebesparingsmodus te openen en in of uit te schakelen.
Ventilator snelheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om te schakelen tussen normale en hoge ventilatorsnelheden. Opmerking: wij raden u aan een hoge snelheid te selecteren bij een hoge temperatuur, een hoge vochtigheid of in gebieden op grote hoogte (hoger dan 1500m).
Lampuren opnieuw instellen	Na het vervangen van de lamp moet dit item opnieuw worden ingesteld. Zie pagina 35 voor meer informatie over Lampuren opnieuw instellen .
Projector-ID	Druk op de cursorknop ◀▶ om een projector-ID van twee cijfers van 00 tot 98 in te stellen.
Network	Druk op ⏏ (Enter) / ▶ om het menu Network te openen. Zie pagina 35 voor meer informatie over Network .

Opmerking:

Om de netwerkfunctie te kunnen gebruiken bij Laag vermogen stand-by moet de modus Laag vermogen zijn ingeschakeld.

Lampuren opnieuw instellen

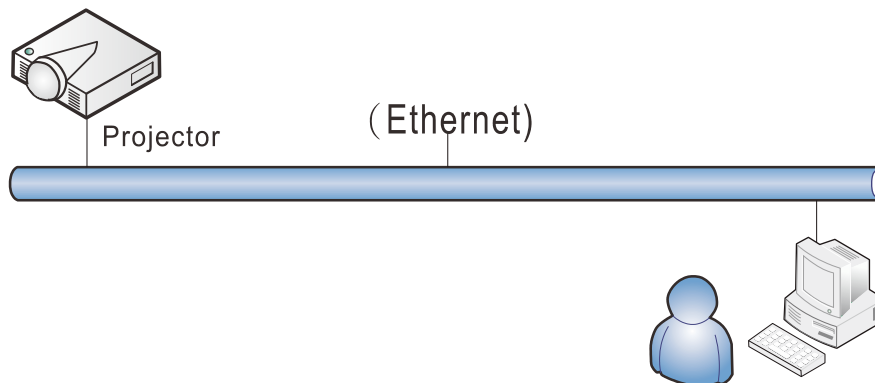


Raadpleeg [De lamp opnieuw instellen](#) op pagina 49 om de urenteller van de lamp opnieuw in te stellen.

Netwerk



ITEM	BESCHRIJVING
Netwerkstatus	Toont de status van de netwerkverbinding.
DHCP	Druk op ◀▶ om DHCP in of uit te schakelen. Opmerking: Als u DHCP uit selecteert, moet u de velden IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS invullen.
IP-adres	Voer een geldig IP-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
Subnetmasker	Voer een geldig subnetmasker in als DHCP is uitgeschakeld.
Gateway	Voer een geldig Gateway-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
DNS	Voer een geldige DNS-naam in als DHCP is uitgeschakeld.
Toepassen	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de instellingen te bevestigen.



Mogelijkheden van aansluiting LAN-kabel

Afstandsbediening en beheer van een projector vanaf een pc (of laptop) via een bekabeld LAN is eveneens mogelijk. De compatibiliteit met bedieningskastjes van Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron maken niet alleen gezamenlijk projectorbeheer in een netwerk mogelijk maar ook het beheer vanaf een bedieningspaneel in een browser op een pc (of laptop).

* Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.

* Extron is een gedeponeerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.

* AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.

Ondersteunde externe apparaten

Deze projector wordt ondersteund door de opgegeven opdrachten van de Creston Electronics-controller en de bijbehorende software (zoals RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

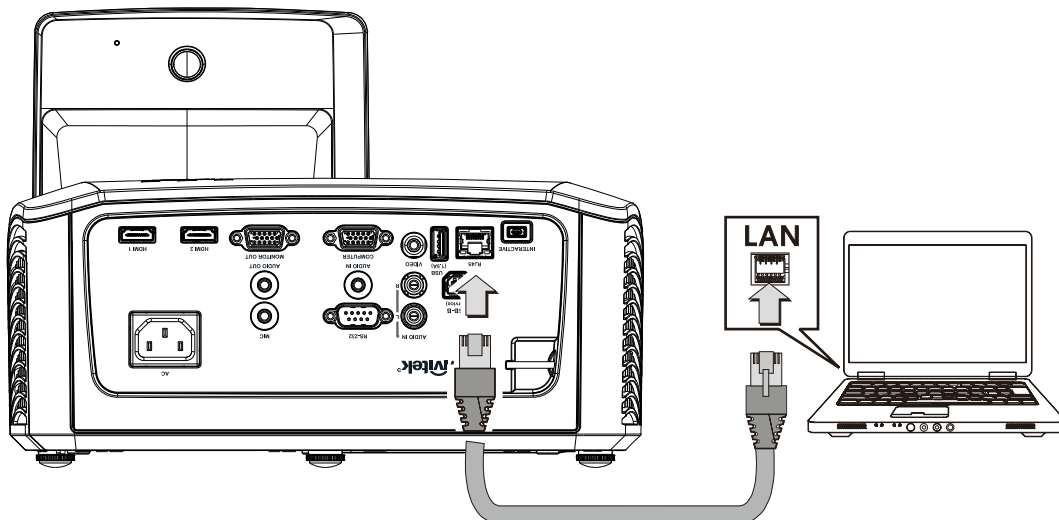
Deze projector ondersteunt Extron-apparaten als referentie.

<http://www.extron.com/>

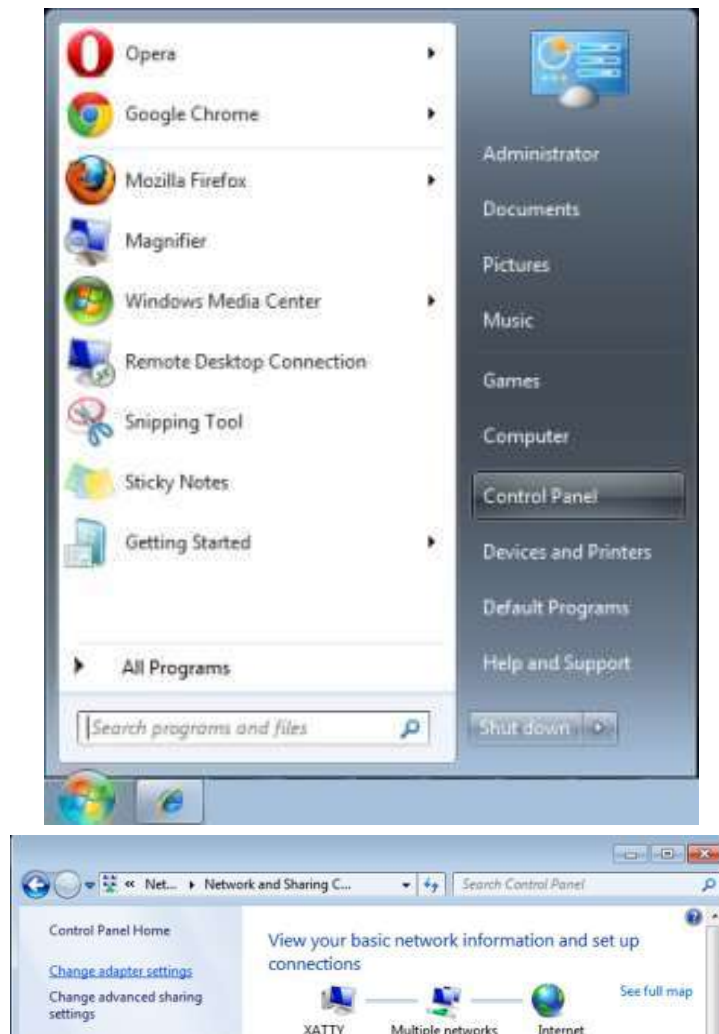
Voor meer informatie over de verschillende soorten externe apparaten die met de LAN/RJ45-poort verbonden kunnen worden voor bediening en beheer op afstand van de projector, evenals de bijbehorende opdrachten voor elk apparaat, kunt u rechtstreeks contact opnemen met het Support Service Team.

LAN RJ45

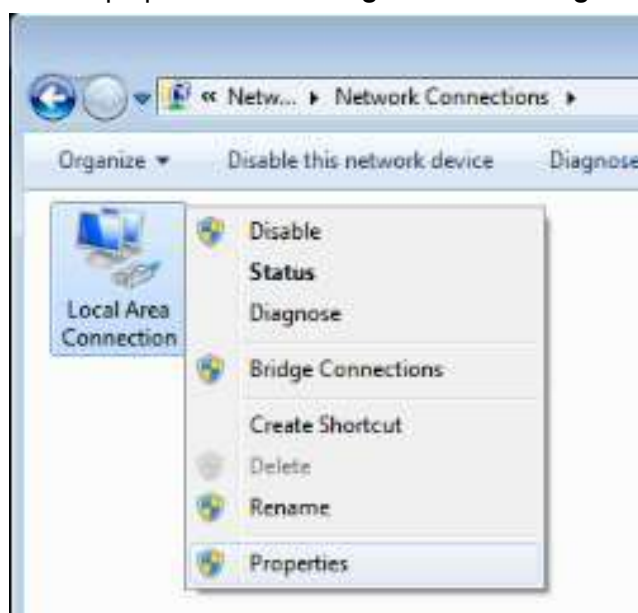
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



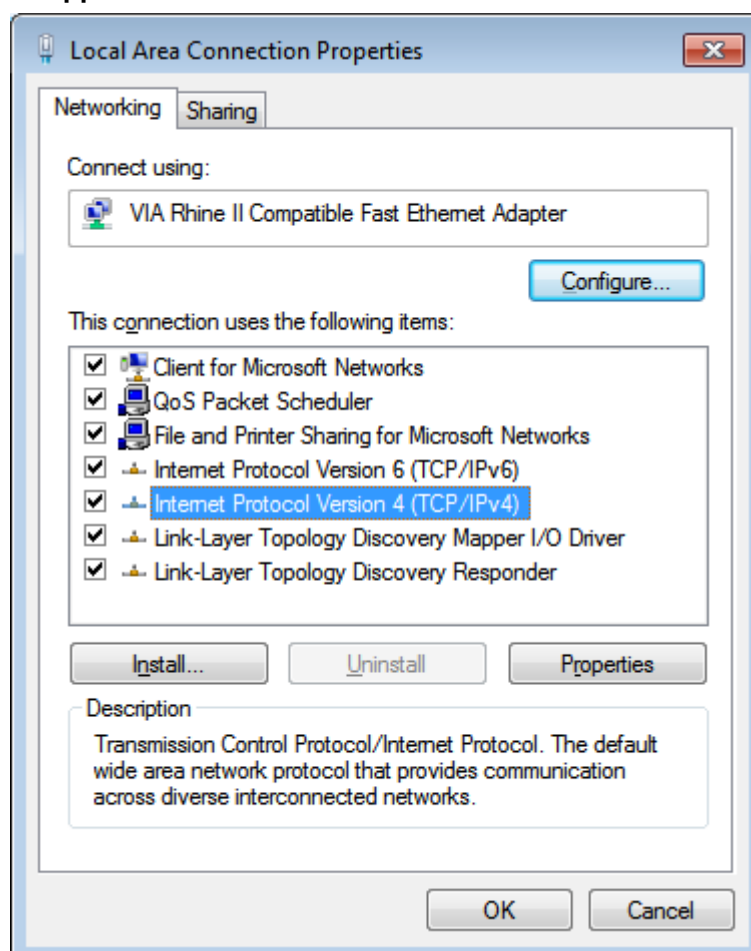
2. Selecteer op de pc (laptop), **Start** → **Configuratiescherm** → **Netwerk en internet**.



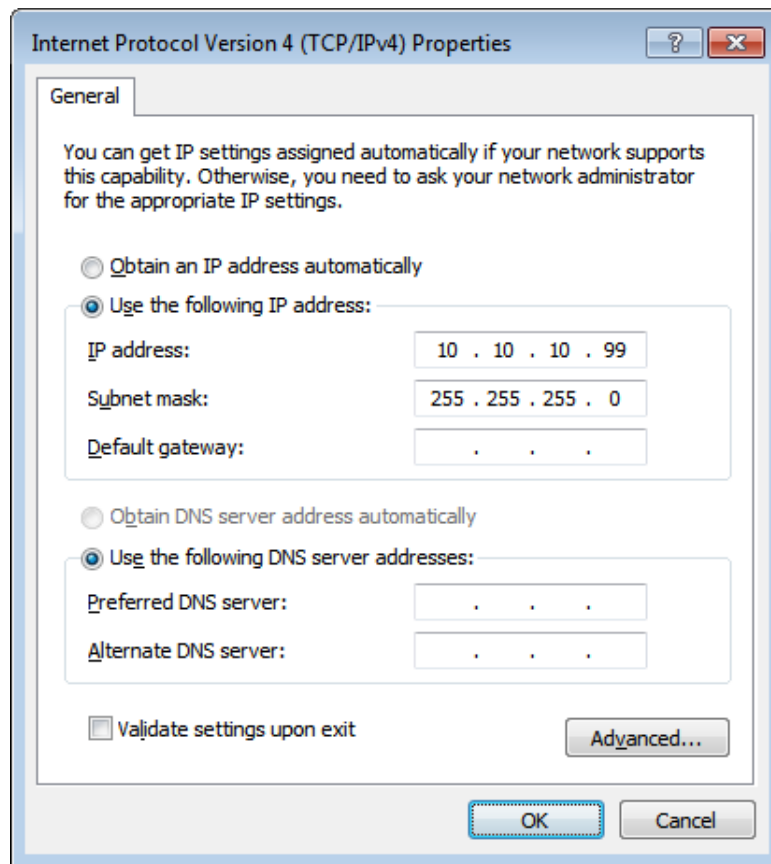
3. Klik met de rechtermuisknop op **LAN-verbinding** en selecteer **Eigenschappen**.



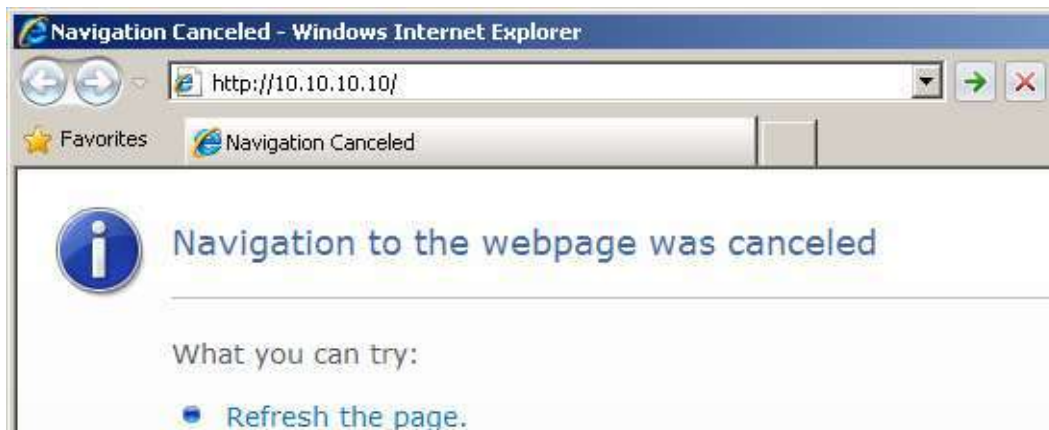
4. Selecteer in het venster **Eigenschappen** het tabblad **Netwerk** en selecteer **Internet-protocol (TCP/IP)**.
5. Klik op **Eigenschappen**.



- Klik op **Het volgende IP-adres gebruiken** vul het IP-adres en subnetmasker in en klik vervolgens op **OK**.



- Druk op de knop **Menu** op de projector.
- Selecteer **Instellingen 2** → **Geavanceerd 1** → **RS232** → **Network**
- In het venster **Network** voert u het volgende in:
 - ▶ DHCP: Uit
 - ▶ IP-adres: 10.10.10.10
 - ▶ Subnetmasker: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ DNS-server: 0.0.0.0
- Druk op **↵** (Enter) / **▶** om de instellingen te bevestigen.
- Open een webbrowser (bijv. Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of hoger).



12. Voer in de adresbalk het volgende IP-adres in: 10. 10. 10. 10.

13. Druk op **↵** (Enter) / **▶**.

De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:

The top screenshot shows the 'SourceList' screen. It features a list of sources on the left and a set of navigation buttons on the right: Menu, Up, Auto, Left, Enter, Right, Blank, Down, and Source. The bottom of the screen has a status bar with 'Power', 'Vol -', 'Mute', and 'Vol +' buttons. The bottom right corner shows 'HDMI 2.1.4'.

The bottom screenshot shows the 'Network Config' screen. It is divided into three main sections: 'Crestron Control', 'Projector', and 'User Password'. The 'Crestron Control' section has fields for 'IP Address', 'IP ID', and 'Control Port', with a 'Control Set' button. The 'Projector' section has fields for 'Projector Name' (PJ01), 'Location' (RM01), and 'Assigned To' (Sir), with a 'Set' button. Below these are 'Network Config' options: 'DHCP Enabled' (checkbox), 'IP Address' (10.10.10.10), 'Subnet Mask' (255.255.255.0), 'Default Gateway' (0.0.0.0), and 'DNS Server' (0.0.0.0), with a 'Net Set' button. The 'User Password' section has fields for 'Password' and 'Confirmed' for both 'User' and 'Admin', with 'User Set' and 'Admin Set' buttons. A 'Tools Exit' button is at the bottom center.

CATEGORIE	ITEM	INVOERLENGTE
Crestron-besturing	IP-adres	15
	IP-ID	3
	Poort	5
Projector	Projectornaam	10
	Locatie	10
	Toegewezen aan	10
Netwerkconfiguratie	DHCP (ingeschakeld)	(N.v.t.)
	IP-adres	15
	Subnetmasker	15
	Standaard gateway	15
	DNS-server	15
Gebruikerswachtwoord	Ingeschakeld	(N.v.t.)
	Nieuw wachtwoord	10
	Bevestigen	10
Beheerderswachtwoord	Ingeschakeld	(N.v.t.)
	Nieuw wachtwoord	10
	Bevestigen	10

Ga naar <http://www.crestron.com/> voor meer informatie.

RS232 op Telnet-functie

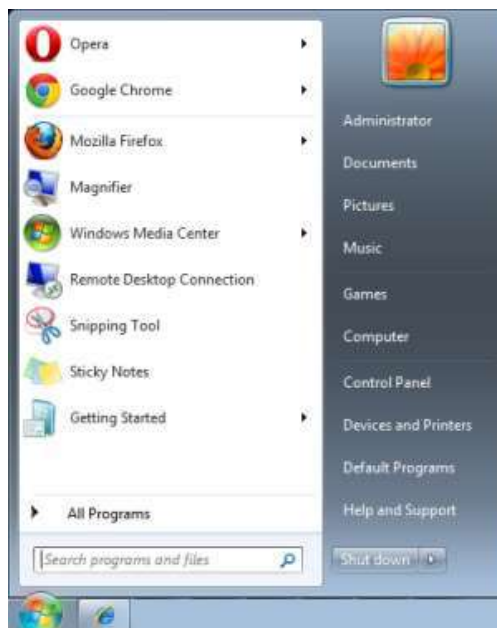
Behalve een projector die is aangesloten op de RS232-interface met "Hyper-Terminal"-communicatie via een speciale RS232-bediening, is er een alternatieve RS232-bediening, de zogenaamde "RS232 op TELNET" voor de LAN/RJ45 interface.

Snelstartgids voor "RS232 op TELNET"

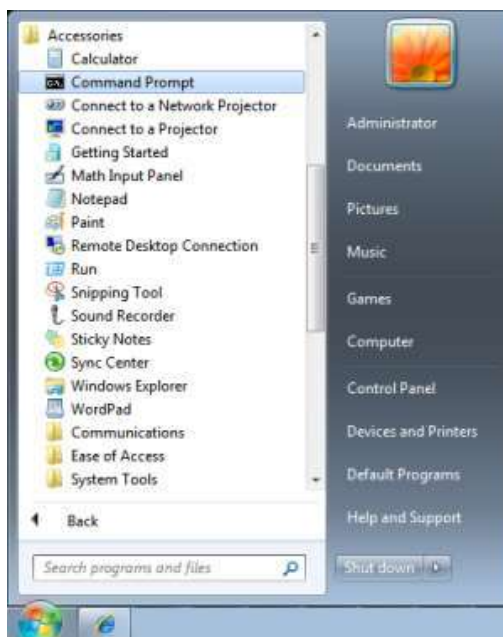
Haal het IP-adres op de OSD van de projector op.

Controleer of de laptop of pc de webpagina van de projector kan bereiken.

Controleer of de instelling van "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie wordt uitgefilterd door de laptop of pc.



Start => Alle programma's => Bureau-accessoires => Opdrachtprompt



Typ de opdracht als volgt:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-toets ingedrukt)

(ttt.xxx.yyy.zzz: IP-adres van de projector)

Als de Telnet-verbinding is opgezet en de gebruiker beschikt over de RS232-opdrachtinvoer, wordt de RS232-opdracht uitgevoerd na het indrukken van "Enter".

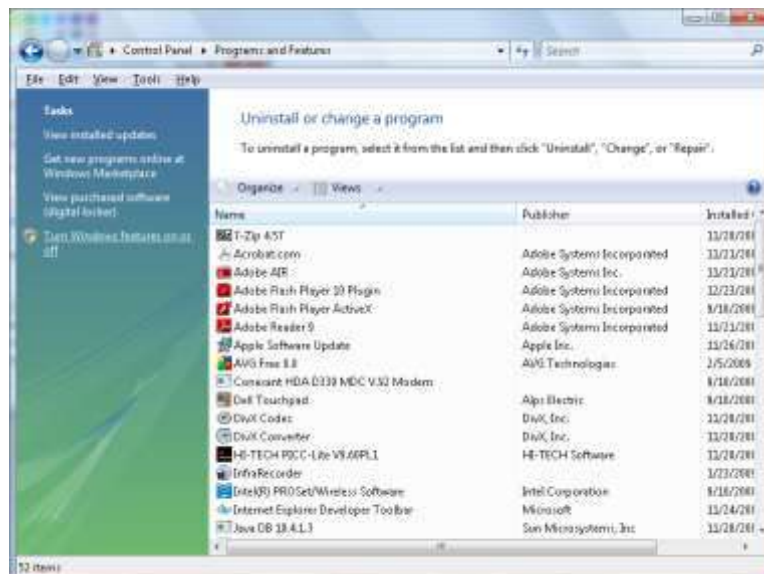
TELNET inschakelen in Windows 7 / 8 / 10

Standaard wordt voor Windows, "TELNET" niet geïnstalleerd. Maar de gebruiker kan hier toch over beschikken via "Windows-onderdelen in- of uitschakelen"

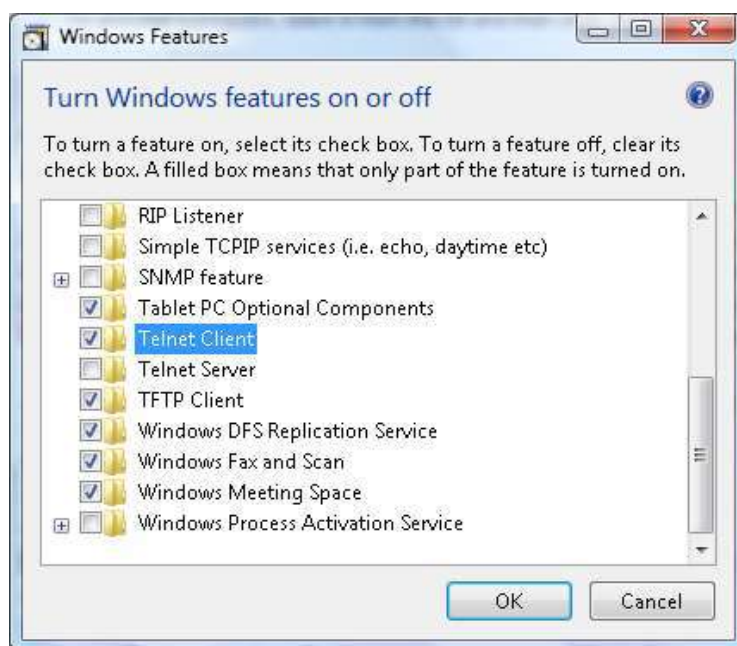
Open het Configuratiescherm in Windows



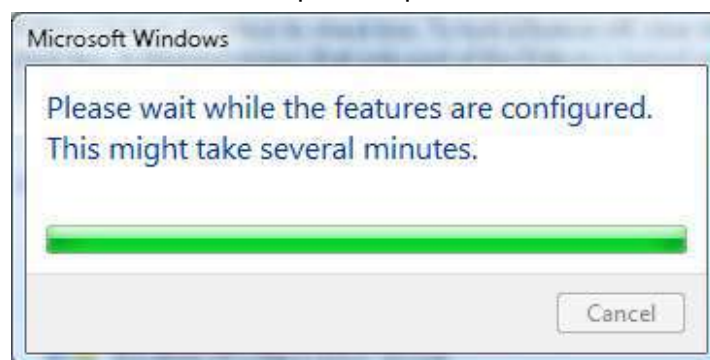
Klik op "Programma's



Selecteer "Windows-onderdelen in- of uitschakelen"



Selecteer de optie "Telnet-client" en druk op de knop "OK".

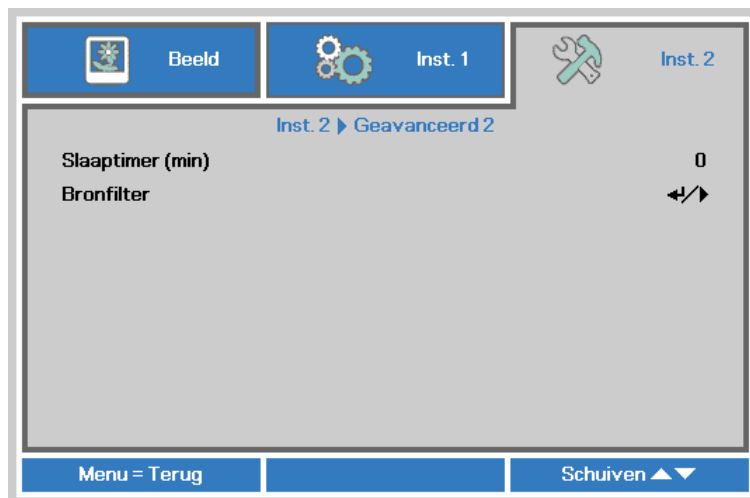


Specificatieblad voor "RS232 op TELNET" :

1. Telnet: TCP.
 2. Telnetpoort: 23 (neem voor meer informatie contact op met de service-agent of het team).
 3. Telnet hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (console mode).
 4. Normaal verbinding verbreken voor RS232-op-Telnet: Sluit de Windows Telnet-client direct nadat de TELNET-verbinding is opgezet.
 5. Beperking 1 voor Telnet-bediening: een projector heeft slechts één verbinding voor Telnet-bediening.
 Beperking 2 voor Telnet-bediening: Voor een Telnet-bedieningstoepassing zijn minder dan 50 bytes beschikbaar.
 Beperking 3 voor Telnet-bediening: Voor een volledige RS232-opdracht voor Telnet-bediening zijn minder dan 26 bytes beschikbaar.
 Beperking 4 voor Telnet-bediening: De minimale vertraging voor de volgende RS232-opdracht is 200 (ms).
- (*, In het in Windows ingebouwde hulpprogramma "TELNET.exe" zorgt het indrukken van de "Enter"-toets voor "Carriage-Return" en "New-Line" code.)

Functie Geavanceerd 2

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 2** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 2**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Slaaptimer (min)	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de slaaptimer te openen en in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde tijdsperiode.
Bronfilter	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Bronfilter te openen. Zie pagina 46 voor meer informatie over Bronfilter .

Bronfilter

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Bronfilter** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
HDMI1	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de HDMI-bron.
HDMI2	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de HDMI-bron.
VGA	Druk op de knoppen ◀▶ om de VGA1-bron te openen en in of uit te schakelen.
Composiet video	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de Composiet videobron.

ONDERHOUD EN BEVEILIGING

De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.



Belangrijk:

- a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.*
- b. Gooi dit product niet weg met het gewone huiscvuil.*
- c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.*



Waarschuwing:

Zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.



Waarschuwing:

In zeldzame situaties kan de gloeilamp opbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden uitgestoten uit de uitlaatopening achteraan.

Zorg dat u dit glasstof of de scherven niet inademt of aanraakt. Dit kan lichamelijke letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de uitlaatopening zodat u geen letsels oploopt door het gas en de scherven van de lamp.

Wanneer u de lamp verwijderd uit een aan het plafond gemonteerde projector, moet u controleren of er zich niemand onder de projector bevindt. Er kunnen glasfragmenten vallen als de lamp is opgebrand.



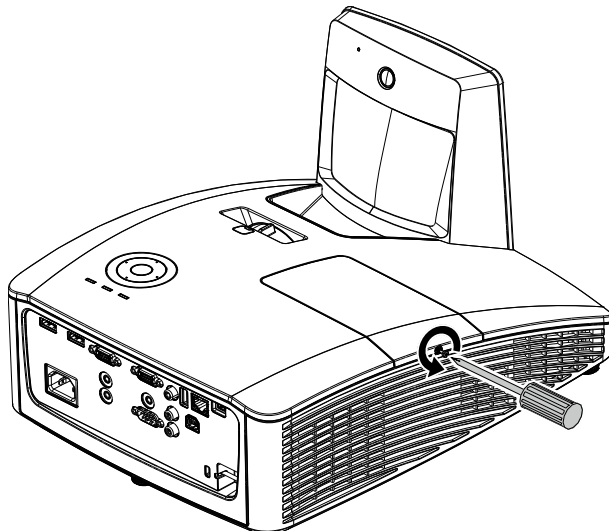
ALS EEN LAMP ONTPLOFT

Als een lamp ontploft, kunnen gas en scherven binnenin de projector worden verspreid en via de uitlaatopening naar buiten komen. Het gas bevat giftig kwik.

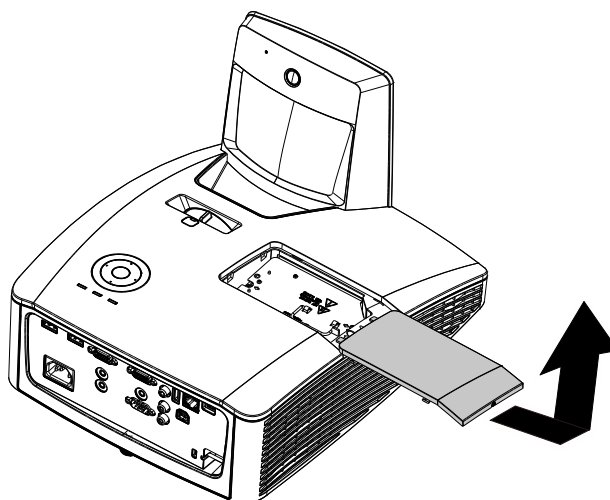
Open ramen en deuren om de ruimte te verluchten.

Raadpleeg onmiddellijk een arts als u gas inademt of als scherven van de gebroken lamp in uw ogen of mond terecht komen.

- 1.** Verwijder de schroef op het deksel van het lampcompartiment.



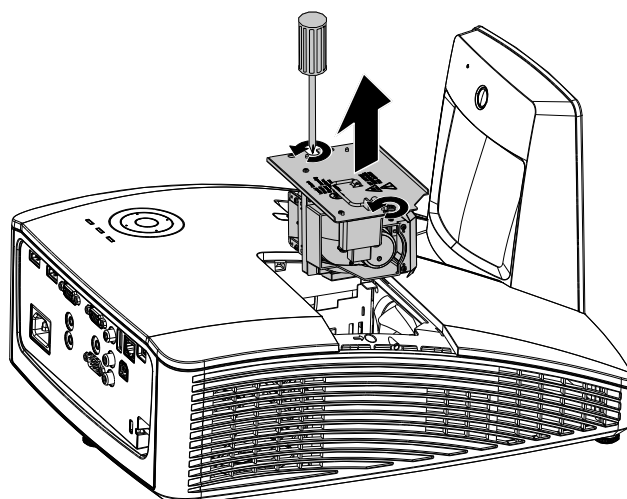
2. Verwijder het deksel van het lampcompartiment.



3. Verwijder de twee schroeven uit de lampmodule.

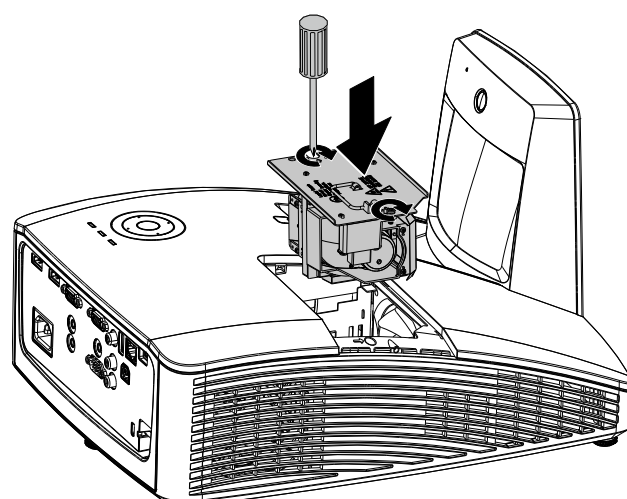
4. Til de handgreep van de module op.

5. Trek stevig aan de modulehandgreep om de lampmodule te verwijderen.



6. Voer stap 1 tot 5 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren.
Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.

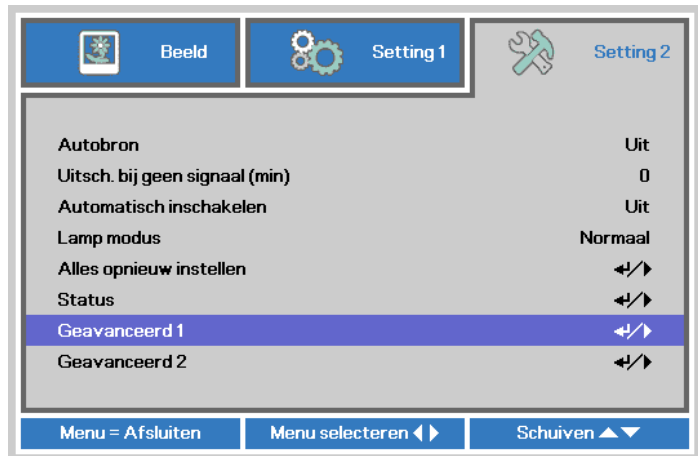
OPMERKING: de lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.



De lamp opnieuw instellen

Nadat u de lamp hebt vervangen, moet u de teller van de lampuren opnieuw op nul instellen. Volg de onderstaande instructies:

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op de cursorknop om omlaag te gaan naar **Geavanceerd 1** en druk op Enter.



3. Druk op de cursorknop ▼▲ om omlaag te gaan naar **Lampuren opnieuw instellen**.



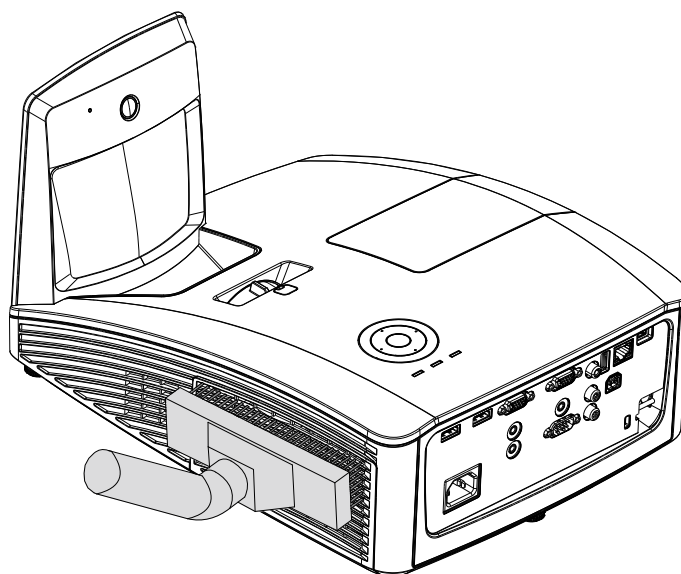
4. Druk op de cursorknop ▶ of op de Enter-knop. Een berichtenscherm wordt weergegeven.
5. Druk op de knoppen ▼▲◀▶ om de lampuren opnieuw in te stellen.
6. Druk op de knop **MENU** om terug te keren naar **Inst. 2**.



Het filter reinigen (filter: optionele onderdelen)

Het luchtfilter voorkomt dat stof zich ophoopt op het oppervlak van de optische elementen binnen de projector. Als het filter vuil of verstopt is, kan de projector oververhit raken of loopt de beeldkwaliteit terug.

1. Schakel de projector uit en trek de stekker uit het stopcontact.
2. Maak het filter schoon met een stofzuiger.



Waarschuwing:

Vermijd stoffige of rokerige omgevingen bij het gebruik van de projector, deze zorgen voor een slechte beeldkwaliteit.

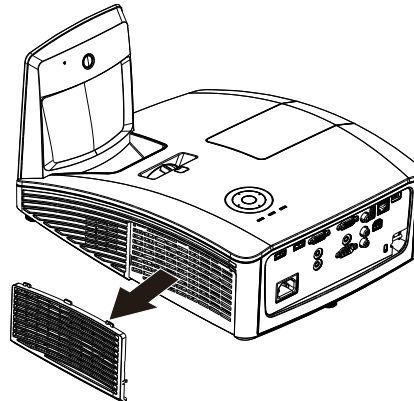
Als het filter sterk verstopt is en niet gereinigd kan worden, moet u een nieuw filter plaatsen.

OPMERKING:

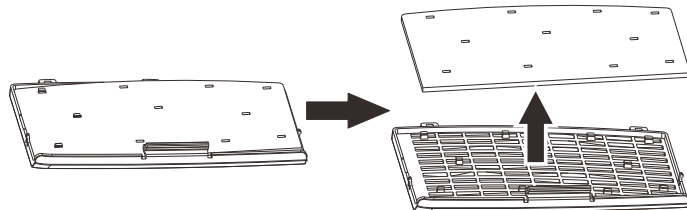
Voor het bereiken van het filter wordt een ladder aanbevolen. Verwijder de projector niet van de muurbeugel.

Het filter vervangen

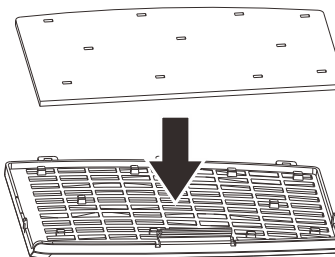
1. Schakel de projector uit en trek de stekker uit het stopcontact.
Verwijder het stof uit de projector en rond de ventilatie-openingen.
Trek de filterkap naar buiten en verwijder deze van de projector.
Gebruik voorzichtig een zachte borstel om het stoffilter aan beide kanten schoon te maken.



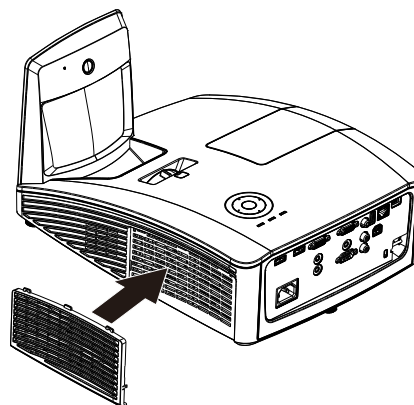
2. Of haal het filter van de filterkap.



3. Plaats een nieuwe filtermodule of vervang het filter in de kap.



4. Plaats de filterkap terug op de projector door voorzichtig in de aangegeven richting te drukken



Waarschuwing:
Was het filter niet met water of een andere vloeistof.

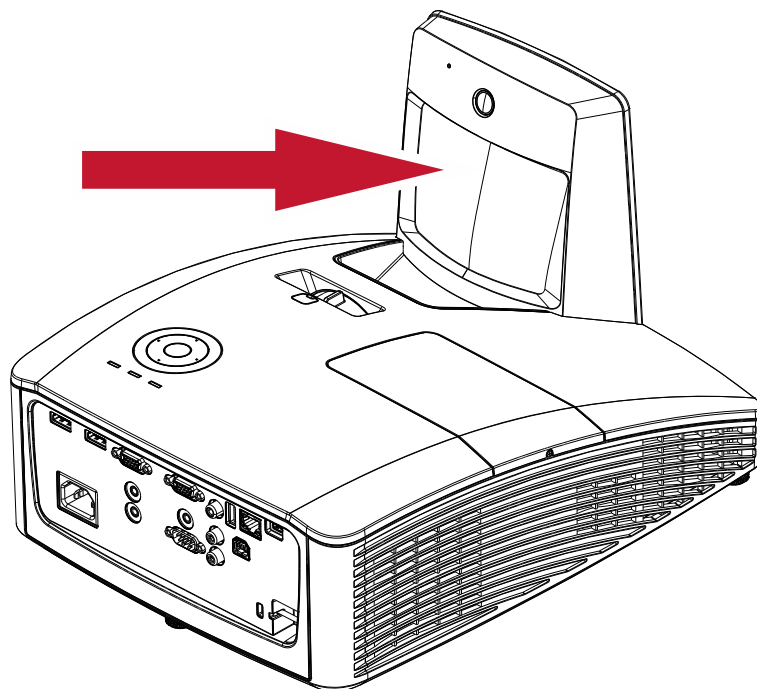


Belangrijk:
Bij vervangen van de lamp moet ook het filter worden vervangen, niet gereinigd.

De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.

De projectorspiegel reinigen:



Verwijder stof met een “lenskwast/blazer”, verkrijgbaar in de fotohandel, om krassen op de spiegel te voorkomen.



Waarschuwingen:

- 1.** Schakel de projector altijd uit en laat hem ten minste 30 minuten afkoelen vóór het schoonmaken.
- 2.** Raak de spiegel of lens nooit met de hand aan.
- 3.** Gebruik geen schurende schoonmaakmiddelen, oplosmiddelen of andere sterke chemische reinigingsmiddelen.

De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.



Let op:

om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.



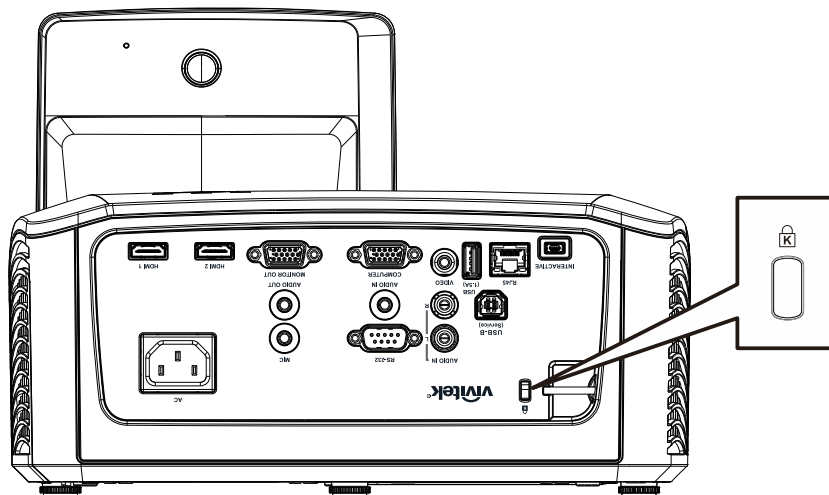
Waarschuwing:

1. *zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*
2. *Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.*
3. *Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.*
4. *Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.*

De fysieke vergrendeling gebruiken

De Kensington beveiligingssleuf gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington-slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



Opmerking:

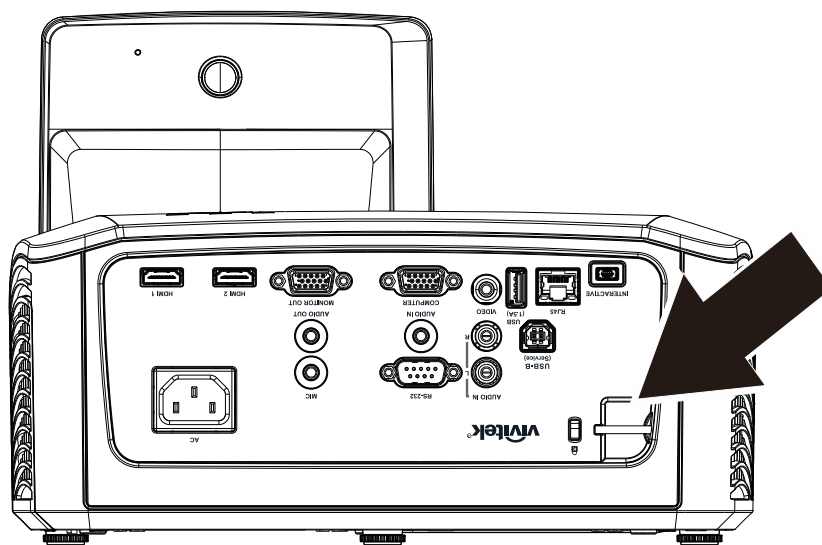
neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

De beveiligingsbalk gebruiken

Naast de functie voor de wachtwoordbeveiliging en het Kensington-slot, helpt de beveiligingsbalk bij het beschermen van de projector tegen onbevoegd verwijderen.

Raadpleeg de volgende afbeelding



Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Controleer of een aangesloten notebook is geconfigureerd voor een extern scherm. (Dit doet u doorgaans via een Fn-toetstcombinatie op de notebook).*

Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen.

Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	VOEDING-LED GROEN	LAMP-LED ROOD	TEMPERATUUR- LED ROOD
Lamp gereed	Groen	UIT	UIT
Start	Knipperend (Groen)	UIT	UIT
Afkoelen	Knipperend (Groen)	UIT	UIT
Fout sensor warmteonderbreking	4 knippert	UIT	UIT
Lamp defect	5 knippert	UIT	UIT
Ballast temp over	5 knippert	1 knippert	UIT
Ballast circuit kortsluiting	5 knippert	2 knippert	UIT
Einde levensduur lamp gedetecteerd	5 knippert	3 knippert	UIT
Lamp is niet opgelicht	5 knippert	4 knippert	UIT
Lamp is tijdens normale werking uitgegaan.	5 knippert	5 knippert	UIT
Lamp gedoofd tijdens aanloophase	5 knippert	6 knippert	UIT
Lampvoltage te laag	5 knippert	7 knippert	UIT
Ballast fout	5 knippert	8 knippert	UIT
Ballast versterkingsfout	5 knippert	9 knippert	UIT
Ballast communicatiefout	5 knippert	10 knippert	UIT
Ballast temp over	5 knippert	11 knippert	UIT
Oververhitting lamp storing 1	5 knippert	12 knippert	UIT
Oververhitting lamp storing 2	5 knippert	13 knippert	UIT
Lamp storing 1	5 knippert	14 knippert	UIT
Lamp storing 2	5 knippert	15 knippert	UIT
Storing ventilator 1	6 knippert	1 knippert	UIT
Storing ventilator 2	6 knippert	2 knippert	UIT
Storing ventilator 3	6 knippert	3 knippert	UIT
Storing ventilator 4	6 knippert	4 knippert	UIT
Behuizing open	7 knippert	UIT	UIT
DMD fout	8 knippert	UIT	UIT
Fout kleurwiel	9 knippert	UIT	UIT
T1 temperatuur te hoog	UIT	1 knippert	AAN
Fout T1 I2C	UIT	1 knippert	AAN
T1 open	UIT	1 knippert	AAN

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de POWER- of LAMP-LED's nog steeds knipperen of bij elke andere situatie die niet in de bovenstaande tabel is vermeld, moet u contact opnemen met uw servicecentrum.

Beeldproblemen

Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

Probleem: het beeld is wazig

1. Stel de **scherpstelling** op de projectorlens bij.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening.

3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het opgegeven bereik.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening om het probleem te corrigeren.

Probleem: het beeld is omgekeerd.

Controleer de instelling **Projectie** in het OSD-menu **Inst. 1**.

Probleem: het beeld is gestreept.

1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Volgen** in het menu **Beeld** → **Computer** van het OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc-videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

Probleem: het beeld is plat zonder contrast

Pas de instelling **Contrast** in het OSD-menu **Beeld** aan.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld

Pas de instellingen **Kleurtemperatuur** en **Gamma** aan in het menu **Beeld** → **Geavanceerd** van het OSD.

Lampproblemen

Probleem: er komt geen licht uit de projector

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Herstart de projector in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED oplicht
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Probleem: de lamp gaat uit

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterij.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

Audioproblemen

Probleem: Er is geen geluid

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.
3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

Probleem: Het geluid is vervormd

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

HDMI V & A

V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een "High Speed" HDMI-kabel?

1. HDMI Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.
2. Standaard (of "categorie 1") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-signaal.
3. High Speed (of "categorie 2") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI-kabel en kan met succes 1080p-signalen verwerken van de bron, inclusief signalen met een verhoogde kleurendiepte en/of verhoogde vernieuwingsgraad. High-Speed-kabels kunnen ook schermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

V. Hoe gebruik ik HDMI-kabels die langer zijn dan 10 meter?

4. Een groot aantal HDMI-adapters werkt met HDMI-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?

5. Alle HDMI-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI handelsmerk correct wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen. Zie voor gedetailleerder informatie:

Zie voor uitgebreide informatie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

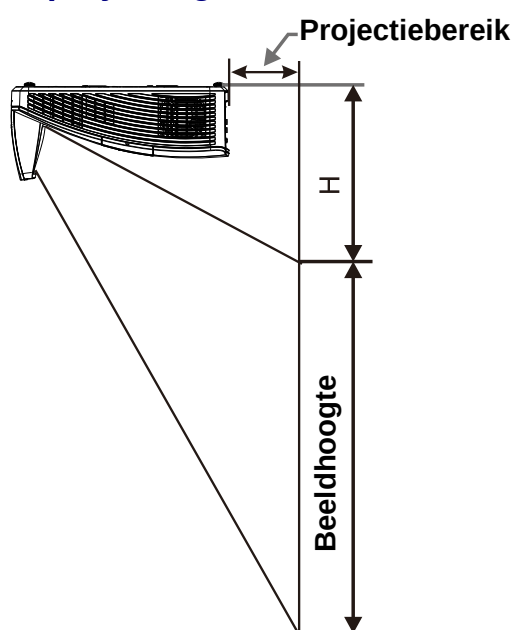
SPECIFICATIES

Specificaties

Model	DW771USTi	DW771USTie	DW770UST
Beeldschermtype	DMD 0,65" WXGA		
Resolutie	WXGA 1280 x 800 oorspronkelijk		
Projectieafstand	605mm - 755mm		
Grootte projectiescherm	16:10 (80"~100")		
Projectielens	Repareren		
Spreidingsverhouding	0,35 : 1		
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 40 graden		
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)		
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Videocompatibiliteit	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM		
H-sync	15, 30 – 91,4 kHz		
V-sync	24-30, 47-120 Hz		
Veiligheidscertificaat	FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECP, ICES-003, RCM		
Bedrijfstemperatuur	0° ~ 40°C		
Afmetingen	287,5 mm (B) x 206,9 mm (H) x 374,0 mm (D)	287,5 mm (B) x 193,6 mm (H) x 374,5 mm (D)	287,5 mm (B) x 167,58 mm (H) x 374,5 mm (D)
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ 240V		
Energieverbruik	290 W (Normaal), 250 W (ECO), <0,5 W (Stand-by)		
Lamp	240 W		
Functie voor beperkte lensverplaatsing	Ja		
Luidspreker	10 W x2 (stereo)		
Interactieve functie	Ja		
Ingangen	VGA x 1		
	Ministekker x1 (audio in)		
	Composiet-Video x 1		
	HDMI x 2		
	Audio In (L/R) x 1		
	MIC x 1		
Uitgangen	VGA x 1 (alleen doorlussen voor VGA IN-1)		
	Ministekker x1 (audio uit)		
Besturingsaansluitingen	RS-232C		
	RJ45 (10/100Mbps)		
	USB (type B)		
	Mini USB (Interactief gebruikt)		—
	USB (type A) 5 V 1,5 A		
Beveiliging	Kensington beveiligingssleuf		

Model	DH773USTi	DH773USTie	DH772UST
Beeldschermtype	DMD 0,65" 1080P		
Resolutie	1080P 1920 x 1080 oorspronkelijk		
Projectieafstand	663mm - 833mm		
Grootte projectiescherm	16:9 (88"~110")		
Projectielens	Repareren		
Spreidingsverhouding	0,33 : 1		
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 40 graden		
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)		
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Videocompatibiliteit	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM		
H-sync	15, 30 – 91,4 kHz		
V-sync	24-30, 47-120 Hz		
Veiligheidscertificaat	FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECP, ICES-003, RCM		
Bedrijfstemperatuur	0° ~ 40°C		
Afmetingen	287,5 mm (B) x 206,9 mm (H) x 374,0 mm (D)	287,5 mm (B) x 193,6 mm (H) x 374,5 mm (D)	287,5 mm (B) x 167,58 mm (H) x 374,5 mm (D)
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ 240V		
Energieverbruik	290 W (Normaal), 250 W (ECO), <0,5 W (Stand-by)		
Lamp	240 W		
Functie voor beperkte lensverplaatsing	—		
Luidspreker	10 W x2 (stereo)		
Interactieve functie	Ja		
Ingangen	VGA x 1		
	Ministekker x1 (audio in)		
	Composiet-Video x 1		
	HDMI x 2		
	Audio In (L/R) x 1		
	MIC x 1		
Uitgangen	VGA x 1 (alleen doorlussen voor VGA IN-1)		
	Ministekker x1 (audio uit)		
Besturingsaansluitingen	RS-232C		
	RJ45 (10/100Mbps)		
	USB (type B)		
	Mini USB (Interactief gebruikt)		—
	USB (type A) 5 V 1,5 A		
Beveiliging	Kensington beveiligingssleuf		

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte



Tabel projectieafstand en grootte

	DW771USTi / DW770UST / DW771USTie			
	WXGA			
	16:10			
Diagonaal	80"	87"	97"	100"
Afstand	282,3+/-20mm	340,3+/-20mm	421,4+/-20mm	445,8+/-20mm
Beeldbreedte	1723mm	1874mm	2088mm	2154mm
Beeldhoogte	1077mm	1171mm	1305mm	1346mm
H	280+/-50mm	300,2+/-50mm	325,5+/-50mm	336,9+/-50mm

	DH773USTi / DH772UST / DH773USTie			
	1080P			
	16:9			
Diagonaal	88,9"	99"	102"	110"
Afstand	340,3+/-20mm	421,4+/-20mm	445,8+/-20mm	510,5+/-20mm
Beeldbreedte	1968mm	2194mm	2262mm	2435mm
Beeldhoogte	1107mm	1234mm	1272mm	1370mm
H	332,1+/-50mm	362,8+/-50mm	372,3+/-50mm	397,6+/-50mm

Tabel timingmodus

De projector kan verschillende resoluties weergeven. De volgende tabel toont de resoluties die kunnen worden weergegeven door de projector.

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-Sync (Hz)	COMPOSITET	COMPONENT	VGA/BNC (ANALOG)	HDMI (DIGITAAL)
NTSC	—	15,734	60	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50	○	—	—	—
VESA	720 x 400	15,7	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	15,6	50,0	—	—	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	640 x 480	31,5	70,1	—	—	MAC13	MAC13
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	—	○
	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○(3D:FS)	○
	800 x 600	43,3	85,0	—	—	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	800 x 600	61,9	119,5	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	832 x 624	53,7	85,1	—	—	MAC16	MAC16
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	75,0	—	—	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	MAC21	MAC21
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47,4	60,0	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○○(3D:FS,TB,SBS)	○(3D:FS,TB,SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64,7	59,9	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-Sync (Hz)	COMPOSITET	COMPONENT	VGA/BNC (ANALOOG)	HDMI (DIGITAAL)
	1680 x1050	65,3	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74,0	60,0	—	—	○(3D:TB,SBS)	○(3D:TB,SBS)
	3840 x 2160	54,0	24,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	56,3	25,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	67,5	30,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	112,5	50,0	—	—	—	○
	3840 x 2160	135,0	60,0	—	—	—	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	(3D:FS) *DVI 不支持此 Timing
	576i	15,6	50,0	—	○	—	—
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	—
	480p	31,5	60,0	—	○	—	—
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	(3D:FP,TB)
	720p	45,0	60,0	—	○	—	(3D:FP,TB)
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	(3D:FP,TB)
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	—
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	—
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	—
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	—

O: frequentie ondersteund

—: frequentie niet ondersteund

3D:

FS => Veld opvolgend

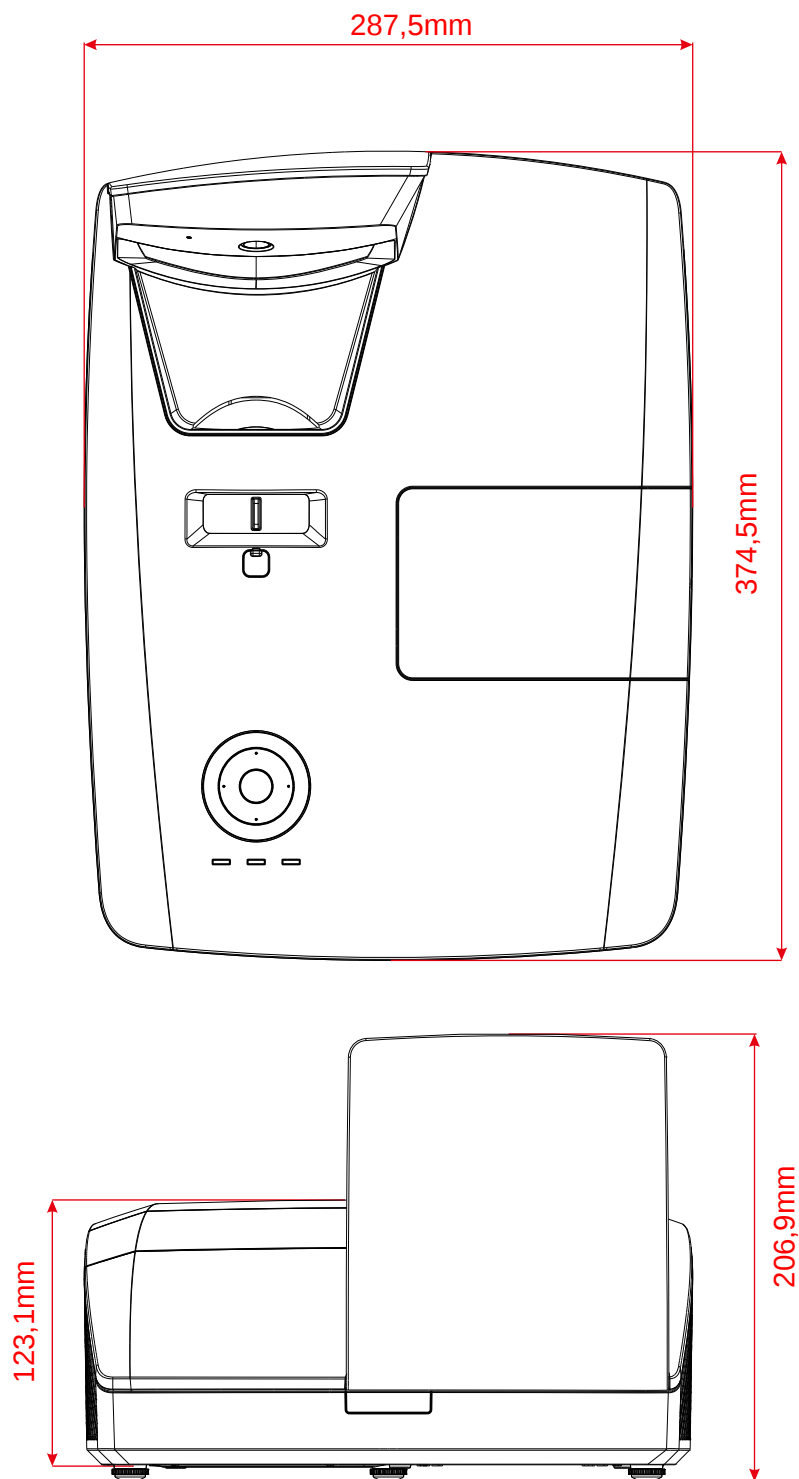
TB => Boven/onder

SBS => Side-by-side

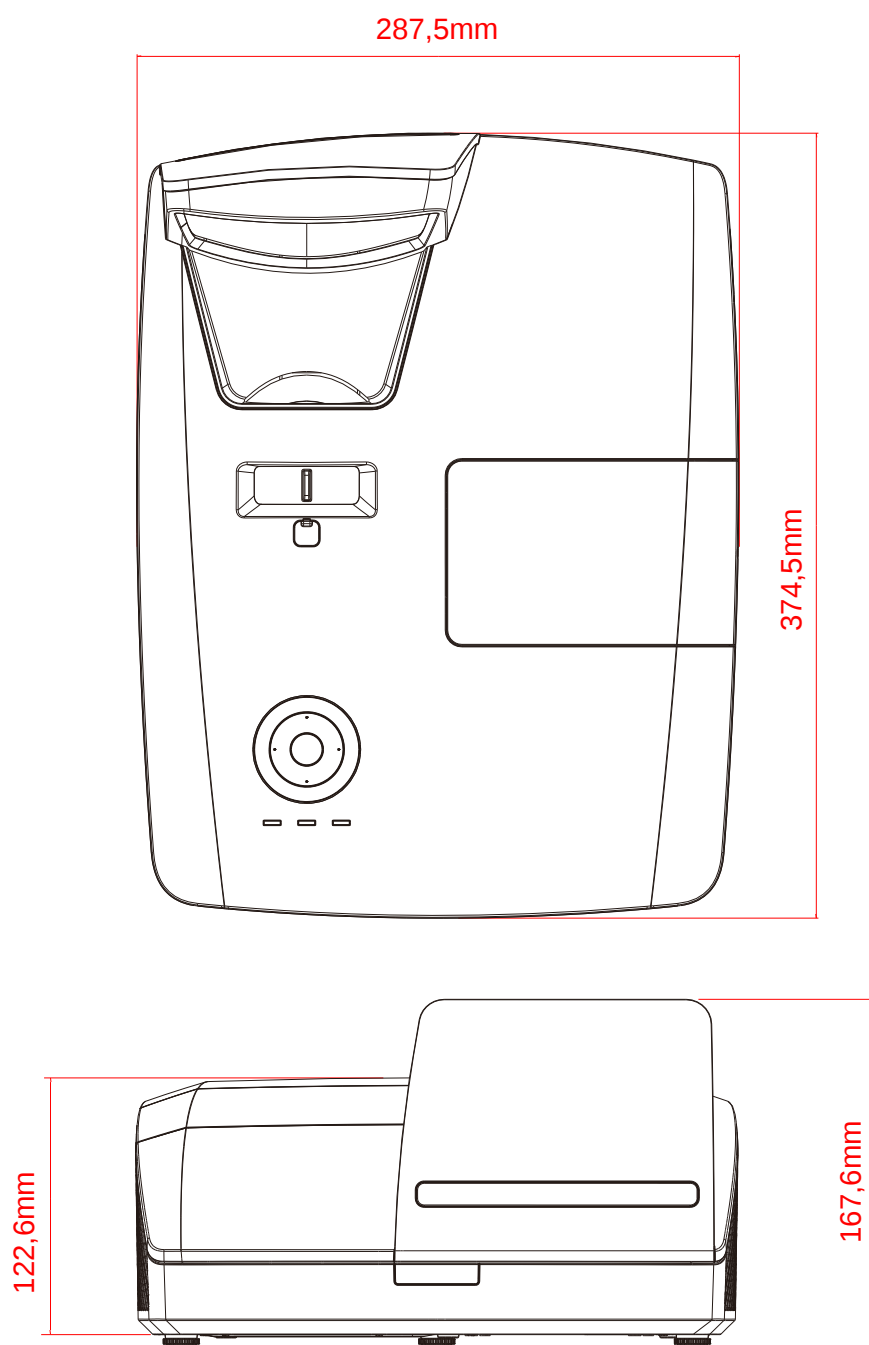
FP => Frame Packing

■ Voor referentie gebruikt

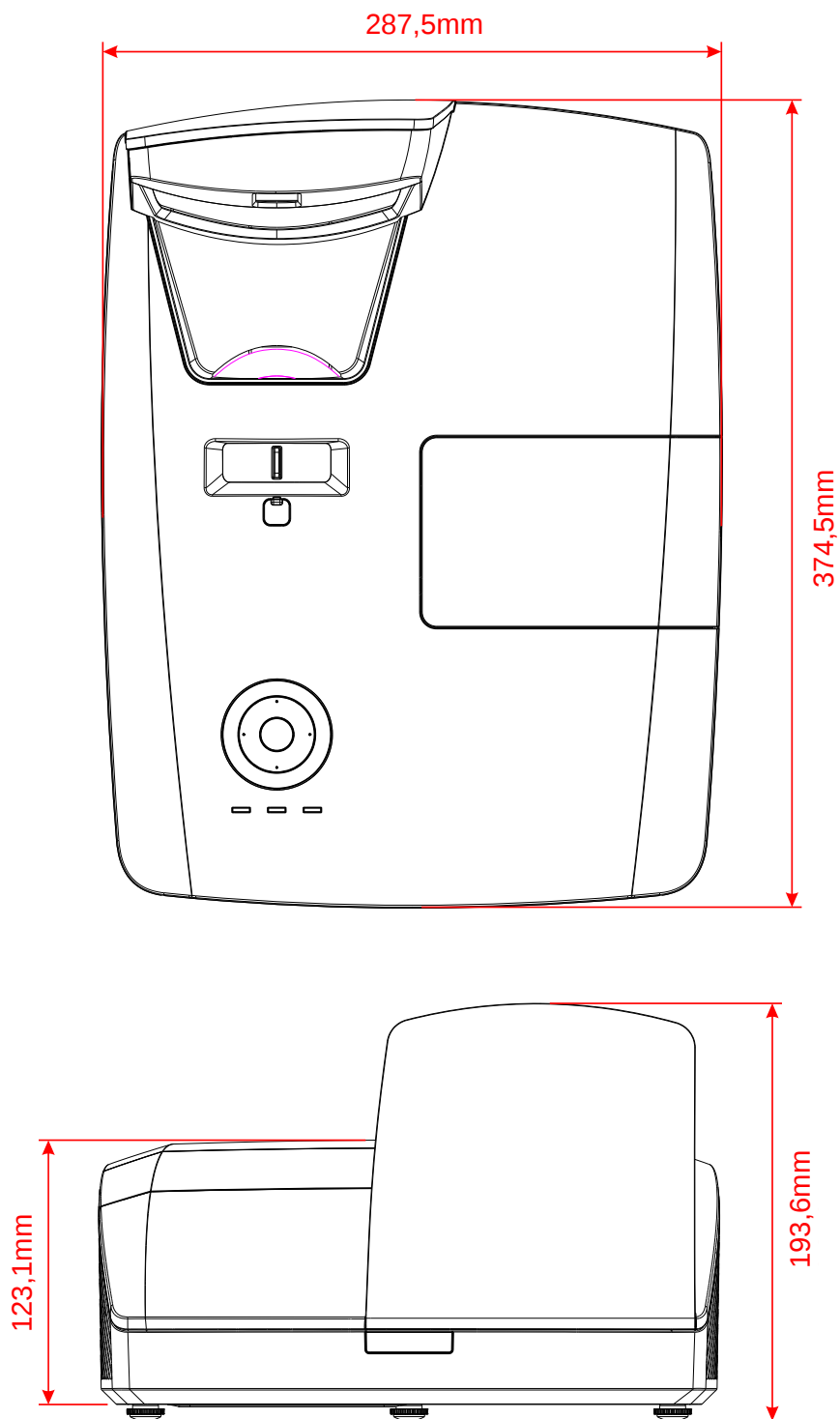
Dimensiones del proyector (DW771USTi/DH773USTi)



Dimensiones del proyector (DW770UST/DH772UST)



Dimensiones del proyector (DW771USTie/DH773USTie)



NALEVING VOORSCHRIFTEN

FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

Canada

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Veiligheidscertificaten

FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECP, ICES-003, RCM

Voor DW770UST / DW771USTi

RS-232C-protocol

RS232-instelling

Baudrate:	9600
Pariteitscontrole:	Geen
Gegevensbit:	8
Stopbit:	1
Datatransportbesturing	Geen

Structuur van besturingsopdrachten

	Koptekstcode	Opdrachtcode	Gegevenscode	Eindcode
HEX	h	Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Bedieningsopdracht

Opmerking:

"CR" betekent Carriage Return (wagenterugloop)

XX=00-98, projector-ID, XX=99 is voor alle projectors

Retourresultaat P=gelukt/ F=mislukt

n: 0: Uitschakelen /1: Schakelen/Waarde (0~9999)

Bedieningsgroep 00

ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retour Resultaat
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F
VXXS0010	56h Xh Xh 53h 30h 30h 31h 30h 0Dh	Lamp Hours Reset		P/F

Bedieningsgroep 01

ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retour Resultaat
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F

Bedieningsgroep 01				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retour Resultaat
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear	P/F
VXXG0108	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 38h 0Dh	Get Display Mode	0 = Presentation 1 = Bright 2 = Game 3 = Movie 4 = TV 5 = sRGB 6 = Blackboard 7 = User	Pn/F
VXXS0108n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 38h nh 0Dh	Set Display Mode	0 = Presentation 1 = Bright 2 = Game 3 = Movie 4 = TV 5 = sRGB 6 = Blackboard 7 = User	P/F

Bedieningsgroep 02				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retour Resultaat
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI 1		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 4:Video 6:HDMI 1 9:HDMI 2	Pn/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retour Resultaat
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0DH	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5: 2.35:1	Pn/F
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = Letter Box 4 = Native 5 = 2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = Letter Box 4 = Native 5 = 2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0 = Front 1 = Rear 2 = Ceiling 3 = Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0 = Front 1 = Rear 2 = Ceiling 3 = Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Get vertical keystone value	n=-40~+40	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Get the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Set the zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0315	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	Get 3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	Pn/F
VXXS0315n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	Set 3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	P/F
VXXG0316	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	Get 3D Sync Invert	0:Off 1:On	Pn/F
VXXS0316n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	Set 3D Sync Invert	0:Off 1:On	P/F
VXXG0317	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 37h 0Dh	Get 3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	Pn/F
VXXS0317n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	Set 3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side	P/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retour Resultaat
			3:Frame Packing	
VXXG0319	56h xh xh 47h 30h 33h 31h 39h 0Dh	Get Lamp Mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	Pn/F
VXXS0319n	56h xh xh 53h 30h 33h 31h 39h nh 0Dh	Get Lamp Mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	P/F
VXXG0321	56h xh xh 47h 30h 33h 32h 31h 0Dh	Get Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	Pn/F
VXXS0321n	56h xh xh 53h 30h 33h 32h 31h nh 0Dh	Set Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	P/F
VXXG0322	56h xh xh 47h 30h 33h 32h 32h 0Dh	Get Fan Speed	0:Normal 1:High	Pn/F
VXXS0322n	56h xh xh 53h 30h 33h 32h 32h nh 0Dh	Set Fan Speed	0:Normal 1:High	P/F
VXXG0330	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 30h 0Dh	Get Sleep Timer (minutes = n*5)	n= 0~120	Pn/F
VXXS0330n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 30h nh 0Dh	Set Sleep Timer (minutes = n*5)	n= 0~120	P/F
VXXG0331	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 31h 0Dh	Get R Gain	n= 0~200	Pn/F
VXXS0331n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 31h nh 0Dh	Set R Gain	n= 0~200	P/F
VXXG0332	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 32h 0Dh	Get G Gain	n= 0~200	Pn/F
VXXS0332n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 32h nh 0Dh	Set G Gain	n= 0~200	P/F
VXXG0333	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 33h 0Dh	Get B Gain	n= 0~200	Pn/F
VXXS0333n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 33h nh 0Dh	Set B Gain	n= 0~200	P/F
VXXG0334	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 34h 0Dh	Get R Offset	n= -100~100	Pn/F
VXXS0334n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 34h nh 0Dh	Set R Offset	n= -100~100	P/F
VXXG0335	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 35h 0Dh	Get G Offset	n= -100~100	Pn/F
VXXS0335n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 35h nh 0Dh	Set G Offset	n= -100~100	P/F
VXXG0336	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 36h 0Dh	Get B Offset	n= -100~100	Pn/F
VXXS0336n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 36h nh 0Dh	Set B Offset	n= -100~100	P/F
VXXG0337	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 37h 0Dh	Get White R Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0337n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 37h nh 0Dh	Set White R Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0338	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 38h 0Dh	Get White G Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0338n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 38h nh 0Dh	Set White G Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0339	56h xh xh 47h 30h 33h 33h 39h 0Dh	Get White B Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0339n	56h xh xh 53h 30h 33h 33h 39h nh 0Dh	Set White B Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0340	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 30h 0Dh	Get R_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0340n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 30h nh 0Dh	Set R_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0341	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 31h 0Dh	Get R_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0341n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 31h nh 0Dh	Set R_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0342	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 32h 0Dh	Get R_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0342n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 32h nh 0Dh	Set R_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0343	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 33h 0Dh	Get G_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0343n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 33h nh 0Dh	Set G_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0344	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 34h 0Dh	Get G_Saturation	n= 0~100	Pn/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retour Resultaat
VXXS0344n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 34h nh 0Dh	Set G_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0345	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 35h 0Dh	Get G_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0345n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 35h nh 0Dh	Set G_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0346	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 36h 0Dh	Get B_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0346n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 36h nh 0Dh	Set B_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0347	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 37h 0Dh	Get B_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0347n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 37h nh 0Dh	Set B_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0348	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 38h 0Dh	Get B_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0348n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 38h nh 0Dh	Set B_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0349	56h xh xh 47h 30h 33h 34h 39h 0Dh	Get C_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0349n	56h xh xh 53h 30h 33h 34h 39h nh 0Dh	Set C_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0350	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 30h 0Dh	Get C_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0350n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 30h nh 0Dh	Set C_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0351	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 31h 0Dh	Get C_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0351n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 31h nh 0Dh	Set C_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0352	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 32h 0Dh	Get M_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0352n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 32h nh 0Dh	Set M_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0353	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 33h 0Dh	Get M_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0353n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 33h nh 0Dh	Set M_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0354	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 34h 0Dh	Get M_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0354n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 34h nh 0Dh	Set M_Gain	n= 0~100	P/F
VXXG0355	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 35h 0Dh	Get Y_Hue	n= 0~100	Pn/F
VXXS0355n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 35h nh 0Dh	Set Y_Hue	n= 0~100	P/F
VXXG0356	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 36h 0Dh	Get Y_Saturation	n= 0~100	Pn/F
VXXS0356n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 36h nh 0Dh	Set Y_Saturation	n= 0~100	P/F
VXXG0357	56h xh xh 47h 30h 33h 35h 37h 0Dh	Get Y_Gain	n= 0~100	Pn/F
VXXS0357n	56h xh xh 53h 30h 33h 35h 37h nh 0Dh	Set Y_Gain	n= 0~100	P/F

Voor DH772UST / DH773USTi

Instelling communicatieparameter

U kunt de seriële besturingsopdracht gebruiken voor het invoeren van opdrachten voor projectorbesturing of de operationele gegevens ervan ophalen via Windows-software voor clientterminals.

Item	Parameter:
Bit per seconde	9600 bps
Databit	8 bit
Pariteit	Geen
Stopbit	1
Stroomregeling	Geen

Opmerking:

* De onderbreking van de UART-terminal is 0,5 sec.

* Beide zijn beschikbaar voor hoofdletters of kleine letters

Bedieningsopdrachten

Syntax bedieningsopdracht

Een bedieningsopdracht wordt voorgedaan door het teken "op", gevolgd door besturingsopdrachten en instellingen gescheiden door een witruimte [SP], en beëindigd door enter-paar "CR" en "ASCII hex 0D".

Syntax van seriële besturingsopdrachten:

op[SP]<bedieningsopdracht>[SP]<Instellingswaarde>[CR]

op Een constante die aangeeft dat dit een bedieningsopdracht is.

[SP] Geeft één witruimte aan.

[CR] Geeft het enter-paar "CR" en "ASCII hex 0D" voor opdrachtbeëindiging aan.

Instellingswaarde Instellingen van bedieningsopdracht

Soorten instellingsreeksen	Tekens van instellingen	Omschrijving
Vraag huidige instelling	?	Vraagteken "?" duidt op bevragen van de huidige instelling
Instellen	= <instellingen>	Syntax: Symbool "=" gevolgd door instellingswaarden
Toename instellingsvolgorde van afstelitems	+	Sommige instellingen worden in stappen gewijzigd. Symbool "+" duidt op wijzigen van één stap omhoog
Afname instellingsvolgorde van afstelitems	-	Sommige instellingen worden in stappen gewijzigd. Symbool "-" duidt op wijzigen van één stap omlaag
Bedieningsopdracht uitvoeren	Geen	Bepaalde bedieningsopdrachten worden uitgevoerd na invoer zonder verdere instelling of regelaars.

Voorbeelden:

Regelitems	Invoer opdrachtrij	Retourbericht projector
Opdracht uitvoeren	reset.all[CR]	RESET.ALL
Vraag huidige helderheid	op bright ?[CR]	OP BRIGHT = 50
Helderheid instellen	op bright = 100[CR]	OP BRIGHT = 100
Helderheidswaarde + 1	op bright +[CR]	OP BRIGHT = "new value"
Helderheidswaarde - 1	op bright -[CR]	OP BRIGHT = "new value"
Buiten bereik of niet ondersteund	op bright = 200[CR]	OP BRIGHT = NA
Illegale opdracht	op abright = 100[CR]	*Illegal format#

Functie	Bediening	Instellen	Verkrijgen	Inc	Dec	EXE	Waarden
Auto Source	auto.src	V	V				0 = Off 1 = On
Video AGC	video.agc	V	V				0 : Off 1 : On
Video Saturation	video.saturation	V	V	V	V		0 ~ 100
Video Tint	video.tint	V	V	V	V		0 ~ 100
Closed Captioning	cc	V	V				0 : Off 1 : On
Horizontal Position	h.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
Vertical Position	v.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
Frequency	phase	V	V	V	V		0 ~ 31
Tracking	clock	V	V	V	V		-5 ~ +5
Auto Sync	auto.sync	V	V				0 : Off 1 : On
3D	threed	V	V				0 : Off 1 : DLP-Link 2 : IR
3D Sync Invert	threed.syncinvert	V	V				0 = Off 1 = On
3D Format	threed.format	V	V				0 : Frame Sequential 1 : Top / Bottom 2 : Side by side 3 : Frame Packing
Display Mode	pic.mode	V	V				0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: TV 5: sRGB 6: BlackBoard 7: User
Brightness	bright	V	V	V	V		0 ~ 100
Contrast	contrast	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Red Gain	hsg.r.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Green Gain	hsg.g.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Blue Gain	hsg.b.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Cyan Gain	hsg.c.gain	V	V	V	V		0 ~ 100

Functie	Bediening	Instellen	Verkrijgen	Inc	Dec	EXE	Waarden
Color Manager/Magenta Gain	hsg.m.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Yellow Gain	hsg.y.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Red Saturation	hsg.r.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Green Saturation	hsg.g.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Blue Saturation	hsg.b.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Cyan Saturation	hsg.c.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Magenta Saturation	hsg.m.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Yellow Saturation	hsg.y.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Red Hue	hsg.r.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Green Hue	hsg.g.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Blue Hue	hsg.b. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Cyan Hue	hsg.c. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Magenta Hue	hsg.m. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/Yellow Hue	hsg.y. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/White/Red Gain	hsg.wr.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/White/Green Gain	hsg.wg.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Color Manager/White/Blue Gain	hsg.wb.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Brilliant Color	bri.color	V	V	V	V		0 ~ 10
Sharpness	sharp	V	V	V	V		0 ~ 31
Gamma	gamma	V	V				0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear
Color Temperature	color.temp	V	V				0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold
White Balance /Red Offset	red.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Green Offset	green.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Blue Offset	blue.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Red Gain	red.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
White Balance /Green Gain	green.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
White Balance /Blue Gain	blue.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
Aspect Ratio	aspect	V	V				0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = LetterBox 4 = Native 5 = 2.35:1
Digital Zoom	zoom	V	V	V	V		-10 ~ +10
Keystone	v.keystone	V	V	V	V		-40 ~ +40
H Image Shift	img.hshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
V Image Shift	img.vshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
Projection	projection	V	V				0 = Front 1 = Rear 2 = Ceiling 3 = Rear + Ceiling
Test Pattern	test.pattern	V	V				0 = None 1 = Grid 2 = White 3 = Red 4 = Green 5 = Blue

Functie	Bediening	Instellen	Verkrijgen	Inc	Dec	EXE	Waarden
							6 = Black
Auto Power On	direct.poweron	V	V				0 : Off 1 : On
Lamp Mode	light.mode	V	V				0 : ECO 1 : Normal 2 : Dynamic Eco
Fan Speed	fanspeed	V	V				0 = Normal 1 = High
NetWork Status	net.status		V				0 : Disconnect 1 : Connected
NetWork / DHCP	net.dhcp	V	V				0 = Off 1 = On
NetWork / IP Address	net.ipaddr	V	V				<string>
NetWork / Subnet	net.subnet	V	V				<string>
NetWork / Gateway	net.gateway	V	V				<string>
NetWork / DNS	net.dns	V	V				<string>
NetWork Apply	net.apply	V					0 : Cancel 1 : OK
Low Power Mode	standby.power	V	V				0 : Off 1 : On 2 : On By Lan
No Signal Power Off	nosignal.poweroff	V	V				0 ~ 36
Sleep Timer	sleep.timer	V	V				0 ~ 120
Volume	volume	V	V	V	V		0 ~ 10
Mic	mic	V	V				0 : Off 1 : On
Blank Screen	blankscreen.color	V	V				0 = Black 1 = Red 2 = Green 3 = Blue 4 = White
Splash Logo	logo	V	V				0 = Std 1 = Black 2 = Blue
Menu Position	menu.position	V	V				0 : Left 1 : Right 2 : Center 3 : Bottom 4 : Top
Translucent Menu	menu.trans	V	V				0 : Off 1 : 25 2 : 50% 3 : 75% 4 : 100%
Keypad Lock	keypad.lock	V	V				0 : Off 1 : On
Security Lock	security.lock	V	V				1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right
Security Unlock	security.unlock	V					1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right

Functie	Bediening	Instellen	Verkrijgen	Inc	Dec	EXE	Waarden
Language	lang	V	V				0 = English 1 = French 2 = German 3 = Spanish 4 = Portugues 5 = Simplified Chinese 6 = Traditional Chinese 7 = Italian 8 = Norwegian 9 = Swedish 10 = Dutch 11 = Russian 12 = Polish 13 = Finnish 14 = Greek 15 = Korean 16 = Hungarian 17 = Czech 18 = Arabic 19 = Turkish 20 = Vietnamese 21 = Japanese 22 = Thai 23 = Farsi 24 = Hebrew
Reset All	reset.all					V	
Source Info	source.info		V				<string>
Lamp Hours	light1.hours		V				<string>
Lamp Hour 1 Reset	light1.reset					V	
Software Version	sw.ver		V				<string>
Serial Number	ser.no		V				<string>
Auto Image	auto.img					V	
Lamp Status	light1.stat		V				0 = Off 1 = On
Model	model		V				<string>
Pixel Clock	pixel.clock		V				<string>
H Refresh Rate	h.refresh		V				<string>
V Refresh Rate	v.refresh		V				<string>
Blank	blank	V	V				0 = Off 1 = On
Power On	power.on					V	
Power Off	power.off					V	
Projector Status	status		V				0 : Reset 1 : Standby 2 : Active 3 : cooling
Mute	mute	V	V				0 : Off 1 : On
Freeze	freeze	V	V				0 : Off 1 : On
Input Source	input.sel	V	V				1 : RGB 4: Video 6: HDMI 1 9: HDMI 2

Over de Vivitek-ondersteuning

Als u geen oplossingen kunt vinden in deze gebruikersrichtlijn, neem dan contact met ons op via de contactgegevens hieronder:

Europa, Midden-Oosten en Afrika

Service & ondersteuning van Vivitek

Zandsteen 15

2132 MZ Hoofddorp

The Netherlands

Tel: +31-(0)-20-721-9318

Email: support@vivitek.eu

URL: <https://www.vivitek.eu/support/contact-support>

Noord-Amerika

Servicecentrum van Vivitek

15700 Don Julian Road, Suite B

City of Industry, CA. 91745

U.S.A

Tel: 855-885-2378 (gratis)

Email: T.services1@vivitekc corp.com

URL: www.vivitekusa.com

Azië en Taiwan

Servicecentrum van Vivitek

7F, No.186, Ruey Kuang Road, Neihu District

Taipei, Taiwan 11491

Tel: 886-2-8797-2088, ext. 6899 (direct)

Tel: 0800-042-100 (gratis)

Email: kenny.chang@vivitek.com.tw

URL: www.vivitek.com.tw

中国/China

Vivitek客服中心

上海市闵行区申长路618号绿谷广场A座7楼

邮政编码: 201106

400客服热线: 400 888 3526

公司电话: 021-58360088

客服邮箱: service@vivitek.com.cn

官方网站: www.vivitek.com.cn